

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

ゲームマシン

“連合会”初のショー成功

旧NAOと比べ出品機種、入場者数で上回ったもよう



上の写真はAOUショー会場の中展示ホールにて、セガ社、タイトーなどの小間のようす

全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(事務局東京、中山ビルにて開かれ、同シヨウはAOUによる初の主催による「AOU86アミューズメント・エキスポ」功裡に終わった。

同シヨウは従来のNAOシヨウの会場を引継ぐ形で実施されたが、NAOシヨウとは違って新機種が多数発表され、入場者数もNAOシヨウの時

を倍近く上回ったもよう。同シヨウは運営面などに多少の問題もあるが、春のシヨウ」としてふさわしいものになった(「出展内容は次号で詳報」。

初日の開場直前に開会式があり、中西会長の挨拶の後、塩沢良司・警察庁防犯課長補佐、中村雅哉・JAMMA会長の両氏が来賓として挨拶、勲井徳造シヨウ委員長が開会宣言を行った。また初日夜のAOU主催懇親会では梅原靖三副会長と、来賓の星野俊之・通産省サービズ産業企画調査官付課長補佐、末佐喜一・JAPEA専務がそれぞれ挨拶した。その要

点は次のとおり。一、DB、オペレーターの第一回シヨウとして成功した」と述べた。通産省の星野課長補佐は「AOUシヨウは団結の成果を示すとともに、AM事業の健全運営を宣言するもの」と評した。JAPEAの末佐専務は「全国を統一したOPP団体となることを望む」と語った。



上の写真はテープカットを行なう(左から)通産省の星野課長補佐、中西AOU会長、中村JAMMA会長。下の写真は開会式のようす



新風営法のもとで望まれる オペレーターの団結、自浄

中西会長は「このシヨウを世界のシヨウにつなげていきたい」と決意し、ゲーム場作りというテーマを持って展示品を見れば、大きな成果が得られるものと確信する」と語った。警察庁の塩沢課長補佐はAOUに対し「組織率を高めり、ゲーム場の自浄作用の強い組織になってほしい。そして青少年に夢と想いを与える明るいゲーム場作りを推進

ある。大臣もお孫さんと呼ばれ徹夜しかなないほい、ゲームで家族団らんというプラス面、ゲーム後のむなしさなど考えている」と答弁。今井勇・厚生大臣は「TVゲームが目に見える影響を検討していく」と答弁した。

中曾根康弘・総理大臣は「私は孫とパソコンは勝負したが、私のほうに勝つが、パソコンの場合には何か非常に抽象的な媒体を通しての感じが出てくる。後がむなし、負けたからでなくむなし、時間の浪費という感じ、指先で動かす、非常に人

間的なので、私は本物のほうが趣味に合う。しかし、時代のうす勢からすれば矢追さんの指摘した方向に進んでいくので、人間性とかに結合させていくか検討していきたい」と答弁した。

2月12日の衆院予算委 国会でファミコン論議

矢追氏の質問で首相も家庭用TVゲーム体験談

任天堂(本社京都、山内溥社長)の「ファミコン」が、家庭用テレビゲームの中心として、家庭に普及しており、その影響はさまざまに分

ころ、労働省労働基準局の小粥義朗局長は「五十八年に調査しており、今年に調査しているが、六十一年度にテクノストレス問題で調査研究することを考慮中」と答弁。また矢追氏は、とくにファミコンなどTVゲーム機が家庭に入り込んでおり、職場でないと指摘。厚生省保健医療局の仲村英一局長は「近視な

ど従来の調査は継続しているが、とくにTVゲームについては調査している。文献その他資料を集めていく」と答弁した。矢追氏はこれらの質問の中で「パソコンは会社だけでなく家庭にも浸透している。ファミコンは今だたいたい六百二十万台で爆発的なブームを呼んでおり、私もやってみただけでなく、精神的な影

響を考える必要があり、有識者懇談会で検討している。ゲームで家族団らんというプラス面、ゲーム後のむなしさなど考えている」と答弁。今井勇・厚生大臣は「TVゲームが目に見える影響を検討していく」と答弁した。

結局この場面での質疑は「私は孫とパソコンは勝負したが、私のほうに勝つが、パソコンの場合には何か非常に抽象的な媒体を通しての感じが出てくる。後がむなし、負けたからでなくむなし、時間の浪費という感じ、指先で動かす、非常に人間的なので、私は本物のほうが趣味に合う。しかし、時代のうす勢からすれば矢追さんの指摘した方向に進んでいくので、人間性とかに結合させていくか検討していきたい」と答弁した。

インターシヨウ詳細6面



巡回遊園中心 変化少ないが

も出品された。移動式遊園地は夏場を中心に各地を巡回し、冬場は開園しないうち、同ショーは休業期間に入っている業者を対象にしたお祭的な催し物ともなっている。

遊園施設関係に限ってみると、今回の同ショーにはアロー/フス社、ベコマ社、ジラー社、インタミン社など大手の遊園施設メーカーのほとんどが出品しなかった。ま

も同内容の出品を行なっ



小型乗物機を幅広く扱うリブルグ社の小間にて、写真中央の「パフィー」も好評

試作絶叫機に注目

同ショーでとくに注目されたのは、オランダのモンテール社が披露した新型遊園施設で、名称未定の試作機。来場者のボタン操作で動く模型にて紹介された。これは実物になると長さ十二メートル(二十四人乗り)が複雑でスリリングな動きをする絶叫マシン。前後にそれぞれプロペラのように回転する一本のアームがあり、このアームの先端に船頭と船尾が取り付けられている。これで前後へ回転すれば、船は水平



バッテリー走行とペダル走行ができ、運転方法がユニークなことで人気を集めたリブルグ社の走行式乗物機

のままヨコに三百六十度回転するが、同機は前後のアームの回転速度を変え、片方のみ停止あるいは逆回転させるため、船が急に斜めに傾いたり、船尾だけが三百六十度回転したりする。

イタリアのザンペラ社は、IAAPAで昨年受賞した「バルーンレース」と同三年前に受賞の「ドラゴン」の一部実物を模倣して紹介した。なお同社製品の一部は、同社のフランスとドイツでの代理店となっているフランスのEML社から実物展示された。

西独ウェバー社は今回新タイプの急流すべり「ノテイクジェット」(模型)に絞って出品。これは船に乗って急勾配の滑り台を滑り落ち、ジャンプした後プールに着水するというもの。

このほか遊園施設では、西独シュワルツコフ社が小さな小間で写真のみの展示を行なった。なお同社の新機種「ノスタルジック



古典的デザインの良さを採用したベツツ社のメリーゴーランド「ノスタルジック・スチーム・カルセル」は、ひとつの話題を提供

社製品はスイスのインタミン社を通じて、各国に輸出されている。またイタリアのセチ社が、同ショーでの最大小間にてドゥジエムカーを走らせた。西独ジゼル社は遊園地内で人々を運ぶ汽車のデザイン「自動車」を展示し、好評を得た。メリーゴツツランドでは西独ベツツ社が古典的デザインの新型機種「ノスタルジック

インターショー86

息の長い IAAPA

のままヨコに三百六十度回転するが、同機は前後のアームの回転速度を変え、片方のみ停止あるいは逆回転させるため、船が急に斜めに傾いたり、船尾だけが三百六十度回転したりする。

イタリアのザンペラ社は、IAAPAで昨年受賞した「バルーンレース」と同三年前に受賞の「ドラゴン」の一部実物を模倣して紹介した。なお同社製品の一部は、同社のフランスとドイツでの代理店となっているフランスのEML社から実物展示された。

社製品はスイスのインタミン社を通じて、各国に輸出されている。またイタリアのセチ社が、同ショーでの最大小間にてドゥジエムカーを走らせた。西独ジゼル社は遊園地内で人々を運ぶ汽車のデザイン「自動車」を展示し、好評を得た。メリーゴツツランドでは西独ベツツ社が古典的デザインの新型機種「ノスタルジック

(西独・エッセン) 詳報

の欧州市場 新型開発も

遊園施設、という考え方 Aショーのヨーロッパ版



最も注目されたモンテール社のミニチュア模型。来場者に操作させ独特の動きをPR

大手業者出展せず

西独エッセンで開催されたインターショー86は、そのような欧州の遊園地事情を反映し、欧州ならではの個性を發揮したものであった。展示内容は、移動式遊園施設、乗物機、ゲーム機のほか、それら機械の運搬用トラック、トレラーの実物、また移動式遊園地業者のための生活用品や関連用品などの特徴のひとつ。

移動式が中心で、これはとくにフランスに多いとされている。移動式遊園地と言ってもその規模は大きく、ローラーコースター、大観覧車など大型遊園施設から小型乗物機、ゲーム機のほか、それらが出店までが一体となっており、日本にある有名な遊園地と同じくらいの敷地と内容を有するものになる。その経営は一つの家族で行なっており、世襲制が多いというのも特徴のひとつ。



インターショーは4つの屋内展示場で開かれた。上の写真はそのうち2番目の展示会場のようす



ザンペラ社は米国IAAPAで受賞した「ドラゴン」と「バルーンレース」の2機種を一部実物展示しアピールしたほか、同社製品を動く模型にて紹介



小さな写真パネルのみの展示を行なったシュワルツコフ社の小間のようす。同小間では同社製品のパーツ類なども紹介し、アフターサービスをとくに強調した

21世紀のアミューズメントをプロデュース

高収益を約束するトゴの新製品

いたざらラッコ	ミニラリー	スターチェイサー	ファミリータクシー	テケテケ BOOちゃん	ラブリーペンギン
●子供達に大人気のラッコが いっぱい楽しいのりもの です。 ¥91-29985	●従来の自動車のりものより 数段高い収益性！ ¥91-27172	●ボディが分離し、その後合体するユニークな回転のりもの。 ¥91-22558	●親子で会話しながら乗れる、楽しいのり ものです。 スイッチ、レバーもいっぱい装備！ ¥91-27173	●かわいいペンギンがキ ャクター。 ゴールにびつたり止め て、ステキな景品！ ¥91-29987	●タイミングよくボ ールをはね上げて、ゴ ールにびつたり止め て、ステキな景品！ ¥91-28186

株式会社 トーゴ

本社：〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 東横ビル ☎(03)718-6521 (販売部)
FAX: (03)725-2420 T L X: 246-6310 T O G O, J.
第一工場：〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 ☎(045)531-6001
FAX: (045)542-8274

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ファンタジーゾーン	ゲットスター	マンハッタン24分署	ダーウィン 4078
セガ・システム16第2弾 幻想的場面で敵基地破壊	6パターンでロボットが パンチとキックを駆使!	脱獄囚から市民を守れ! 3つの武器を選びながら	宇宙船が変身しながら 敵地や要塞を次々と破壊
FANTASY ZONE	GET STAR	JAIL BREAK	DARWIN 4078

株式会社 カワクス

本社：〒577 大阪府市川段2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所：〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代
福岡営業所：〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代



上の写真は英国A T Eのオリンピック会場入口にて、欧州着後すぐにもかかわらず疲れを見せず記念撮影する視察団の一行。下の写真は西独インターショーの会場前にて



本紙主催欧州A M業界視察ツアー報告★★★★★
一月十五日大阪と成田からL H機に乗り、一路ロンドンへ。
十六日朝、ロンドン到着。そのまますでにA T E最終日のオリンピック会場へ向かう。オランダの赤木社主から、A T E展示内容の概略説明を受け、予備知識をもってA T Eを視察。A T E入場の登

本紙主催欧州A M業界視察ツアー報告★★★★★

欧州3大ショーと4カ国のA M視察

本紙の企画主催による「欧州A M業界視察団」は、総勢十五名で一月十五日出発、英国A T E、西ドイツM Aとインターショーの欧州三大ショーを中心に、英国、西独、フランス、オランダの四カ国のA M事情視察を行い、所期の成果を収め、十二日間に及ぶ日程を終えた。この欧州A M業界視察ツアーは、本紙が主催し

本紙の企画主催による「欧州A M業界視察団」は、総勢十五名で一月十五日出発、英国A T E、西ドイツM Aとインターショーの欧州三大ショーを中心に、英国、西独、フランス、オランダの四カ国のA M事情視察を行い、所期の成果を収め、十二日間に及ぶ日程を終えた。この欧州A M業界視察ツアーは、本紙が主催し



フランスのノートルダム寺院をバックにした一行

Advertisement for PONY Mk II arcade machine. Features include: ハイテック・グラフィックゾーン, VIDEO GAME, アップライトタイプ, and various accessories like the roller coaster and video game options. Includes contact information for JALECO株式会社.

ほか映像を用いたもので、シンプルク社が発表したバルーンカー「ユーベル」が実演を行い、また米オムニフィルムズ社が三百六十度スクリーンに映し出す映像技術をパネリで紹介した。
なお今回は従来のような屋外での実物展示がなかったことも、盛り上がりや入口付近の屋外で同ショーをアピールする大きな車が登場された。



フリッパーの得点に応じ前方の車が走り、データがブラウン管に表示されるゲーム機「グランプリ・フェラーリ」



船の形のフランコも設置され、子どもたちが順番待ちの行列を作った

同ショーではこのほか別フロアにて、力だめし機やアラコン、エアリアルクッション遊具、そして古典的な音楽装置やメリーランドなどを設置し、来場者に遊びと憩いの場を提供して好評を得た。そのうち子どもたちの人気を集めたのは、船の形のフランコ。これは係員が適当な時間で止めて次の子どもと交代させていたが、この止め方が独特。フランコの真下にある板を上に上げると、板と船底とが摩り合せて徐々に止まるといふもの。また一八〇〇年製の木製観覧車の精巧な模型も展示され、初期の観覧車の構造を知る上で参考になった。同フロアではマジックショーも行なわれた。



E M社は大型機のはか、ザンペラ社製の「タル」式乗物機の新作「タルトトレイン」を披露。同機はカメラの甲(車両)に乗って走行するもの。五両編成でそれぞれ甲らにパラソルが付いている。また西独モビルテック社は土佐貿易が日本へ輸入している「ディスコスター」を中心に、設置型乗物機を展開。その中でスポーティカーにTVゲーム機を取り付け、アクセルとシフトレバーでプレイするものを出品したが、今ひとつの出来だった。このほか西独ピカル社が、大きな車輪の中心部に座って自力で転がっていく遊具「コラバ」を出品。小型乗物機では以上のほかは、とくに目立つものはなかった。



会場の一角では日に数回、マジックショーも行なわれ、大勢の観客を集めた

Advertisement for GANTRETT arcade machine. Features include: 新登場!! GANTRETT, ガントレット RF2 (定価 290,000円), スカイキッド (定価 ROMキット 38,000円), and インディアナジョーンズ・アンド・ザ・テンプルオブドゥーム (定価 PCBキット 215,000円). Includes contact information for TEZKA (株)テヅカ.



大型遊園化

新しい香港名所

ラゴン(二十八人乗り、コースター全長八百四十二、最高速度時速七十、一回二分半)、これ以外にバイラット型「クレージー・ガレオン」(五十四人乗り)、オクトバス型(二人乗りのオクトバス)、「オクトバス」(二人乗り)、「オクトバス」(二人乗り)、「オクトバス」(二人乗り)がある。

また山の下へ降りるエスカレーター(急流すべり「レイジング」)、「スプレースペース・ウィール」(二人乗り)がある。また山の下の急流すべり「レイジング」(四人乗り)、「スプレースペース・ウィール」(二人乗り)がある。

オシャンパークの配置図から。上は遊園施設のある部分、下はプールのある水上楽園とその周辺にケーブルカーがある。



4層連結のエスカレーター(左の写真)と4列で走行するケーブルカー(右の写真)

冬暖く夏プール

香港島のバスターミナル「セントラル」からバスで約二十分の距離にあり、交通の便もよく、新しい香港の観光名所ともなっている(八五年実績で海外からの旅行客が二〇%を占めるに至っている)。この「オシャンパーク」は七七年当初一億五千万香港ドル(約四億五千万円)に投資して作られ、八四年には二億四千万香港ドル(約七億二千万円)投資して、今日のような大規模なものとなった。同園では、意外と一月が長いシーズンだが、プールなどの利用を押し進め、夏場のほうがいい、とのこと。しばしば訪れる厄介な台風についても十分な対策を講じている、とされている。さらに問題は、香港の中国への租借返還問題が今世紀末に迫っているが、これもよく考えればかなり先のことで、それまでに採算はとれるらしい。

規模の大きさだけでなく、なにかと特徴の多い大型遊園地と言える。

した海洋公園

「オーシャンパーク」

香港と言えば、日本から飛行機で三、四時間と近い外国であるが、香港に世界でも有数の大規模な遊園地ができて、話題となっている。「海洋公園」オシャンパークがそれで、まず七七年一月に海洋公園としてオープン、八四年四月に大規模な遊園施設を加え、八四年中には三百万人もの入場者を数えたという。八五年中には百七十七万人が入場、それではこれが香港の人口の約三分の一に相当するほど(最新デ



山上遊園施設の全景。これは北側から南側を見たようす



海へ向って突き進むような複合型ダブル宙返りコースター「ドラゴン」。中国語では「瘋狂過山車」と書く。オシャンパークの呼び物のひとつとなっている

「タク」に基づく)。この遊園地を紹介するのは、そう容易ではないが、挑戦してみよう。

場所は香港の啓徳国際空港のある九龍地区の向いにある香港島で、太平洋側の島々を見渡すことのできるアバティンと、深い山の間にある。小高い山にも、まず水の上楽園がある。ここから山頂へケーブルカーで登ると、見晴らしのいい丘



写真上は「クレージー・ガレオン」、下は「オクトバス」のもよう



常識破るの広大さ

海洋公園はまず「ウォーター・ワールド」から始まる。ここはさまざまなプールがあり、六月九月の四月月間、最大五千人が楽しめる。ここから四本のケーブルカーで山頂へ行くことになる。このケーブルカーはイタリアのアグネオ社製、六人乗りで毎時四千人を運ぶことができるといふ大規模なもの。

山頂にはオルカのショーなどが行なわれる。「海洋劇場」オシャン・シアター(三千五百席)、五千の魚類を集めた水族館「海洋館」アトール・リブ、そして大型遊園施設がある。これらの遊園施設は西独フス社と米国アローフス社製で固められており、さながら本物のショーケースともなっている。そのうち最大のものは複合型ダブル宙返りコースター「ドラゴン」で、毎時四千人を運ぶことができるといふ大規模なもの。

この見物料とか遊園施設利用料は一切必要ない。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

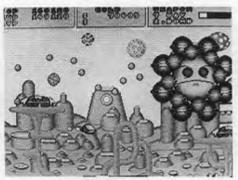
ガントレット



GAUNTLET

ファンタジーゾーン

幻想的場面で敵基地破壊
"セガシステム16"第2弾



FANTASY ZONE

マンハッタン24分署

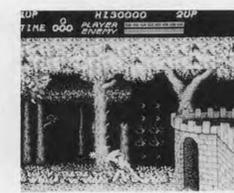
脱獄囚から市民を守れ!
3つの武器を選びながら



JAIL BREAK

闘いの挽歌

剣と盾を使い分けながら
悪の軍団に立ち向かえ!



TROJAN

4人までいつでも参加!
剣と魔法で謎に挑む冒険



株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代
FAX (0564) 22-0555代

実績のメカニズム

ドロップタイプセレクト

AD-81P

専用チャンネルプラケット

AD-85W

¥100/¥500用

2WAYセレクト

新発売

専用チャンネルプラケット

従来のメカ式

720-A/B

(¥100・¥50)

730-A/B

(各種メタル US25¢)

エレクトロニクスセレクト

810-E

- 未来派志向のセレクト
- 電子の目が瞬時に正貨を完璧に見分けず。

810-ES ¥100
810-E ¥500
810-EC US25¢
810-EF その他のコイン

機械部をオールプラスチック製

757-P

- あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電パチ・硬貨)
- 1台でコイン使用変更も簡単に可能

謹告

由弊社製を御愛顧の誠におたがひでございます。弊社各製品は、全体および各部の機構に、特許、実用新案、意匠等を申請してあり、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権に基づいて保護されております。

これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明案が公開された際に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますので、このコピー品の購入使用をなさぬよう警告致します。

昭和59年12月 代表取締役 安部 寛

信頼と技術のふれあい

Asahi 旭精工株式会社
SEINO CO., LTD.
本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

「風営G機」公認へ

オランダでやつと法規制、スロット業者は歓迎

一月下旬、オランダでは全面禁止。オランダの法規制は、スロットマシンなどのギャンブル機に関する新法に、V.A.N. エキスポが開催された。A.M. ゲーム機も出品された。十五セント（約十八円）の現金投入、一回最高約三十五セント（約四十二円）の払い出しは五十ギルダー（約七千五百円）に達する。時間内に払い出しは五十ギルダー以下、④ペイアウト率は六〇％以下、⑤これらのギャンブル機の設置場所には十八歳以下の者の入場を禁止する、という規制が認められた。現金を払い出す、という規制は、ついに新法による。現金を払い出す、という規制は、ついに新法による。現金を払い出す、という規制は、ついに新法による。

AMゲーム部門は縮小

これ以上の縮小なく、積極策をとるとの方針も

米国のパリー・マニュー（億四千九百万ドル）とヤフクチュアリング社（本二千五百六十万ドル（同社））は、この損失額（億四千九百万ドル）と大幅赤字から黒字へと転じた。ミューレン会長は、第四・四半期について、表、売上は横ばい、欠長は第四・四半期について、業績を伸ばして、より有利な結果を挙げている。問題の同社AMゲーム部門については、同氏は「八五年度中に計画どおりに規模を縮小した。しかし、AMゲーム機分野では約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）、損失は約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）と、赤字を大幅に圧縮した。これにより、八五年度の売上は約十三億四千五百万ドル（前年約十三億四千五百万ドル）と、同社では八五

フリッパーのヒットで

ウィリアムズ社は好転

米国のウィリアムズ・エレクトロニクス社（本社シカゴ、ロバート・ミューレン会長）は、この損失額（億四千九百万ドル）と大幅赤字から黒字へと転じた。ミューレン会長は、第四・四半期について、表、売上は横ばい、欠長は第四・四半期について、業績を伸ばして、より有利な結果を挙げている。問題の同社AMゲーム部門については、同氏は「八五年度中に計画どおりに規模を縮小した。しかし、AMゲーム機分野では約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）、損失は約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）と、赤字を大幅に圧縮した。これにより、八五年度の売上は約十三億四千五百万ドル（前年約十三億四千五百万ドル）と、同社では八五

1985年版合本

限定販売 特価12,000円 (送料込み)

本紙「ゲームマシン」の85年度発行分を1冊の本にしたものです。これ以前の合本は78年版～80年版と82～84年版が僅かながら残っております。生きた業界情報の年別ファイルとしてご利用下さい。

アミューズメント通信社 大阪市北区神山町9-16 山名ビル (06) 314-0309 〒530

海外の話題

米国のパリー・マニュー（億四千九百万ドル）とヤフクチュアリング社（本二千五百六十万ドル（同社））は、この損失額（億四千九百万ドル）と大幅赤字から黒字へと転じた。ミューレン会長は、第四・四半期について、表、売上は横ばい、欠長は第四・四半期について、業績を伸ばして、より有利な結果を挙げている。問題の同社AMゲーム部門については、同氏は「八五年度中に計画どおりに規模を縮小した。しかし、AMゲーム機分野では約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）、損失は約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）と、赤字を大幅に圧縮した。これにより、八五年度の売上は約十三億四千五百万ドル（前年約十三億四千五百万ドル）と、同社では八五

フリッパーのヒットで

ウィリアムズ社は好転

米国のウィリアムズ・エレクトロニクス社（本社シカゴ、ロバート・ミューレン会長）は、この損失額（億四千九百万ドル）と大幅赤字から黒字へと転じた。ミューレン会長は、第四・四半期について、表、売上は横ばい、欠長は第四・四半期について、業績を伸ばして、より有利な結果を挙げている。問題の同社AMゲーム部門については、同氏は「八五年度中に計画どおりに規模を縮小した。しかし、AMゲーム機分野では約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）、損失は約四百六十万ドル（同約九百七十万ドル）と、赤字を大幅に圧縮した。これにより、八五年度の売上は約十三億四千五百万ドル（前年約十三億四千五百万ドル）と、同社では八五

大幅赤字を解消、高収益

その後のワナーもまた

昨年二月、米国アタリ十二億ドル（前年同期約九億九千万ドル）、利益約一億九千万ドル（前年同期約一億八千万ドル）と、同社では八五

新発売

システム16 第2弾!

16ビットCPUがより高度でよりリアルなゲームに変貌させるニューシステム。



ファンタジックな画面に続々登場する奇想天外なキャラクターにビックリ! コインを取り返して、機能アップパーツを購入するというユニークな展開が楽しい、ニューフィーリングのシューティングゲームです。

その昔、遙か宇宙の彼方にファンタジーゾーンがあった。



▲戦闘シーン



▲パーツショップシーン

SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 平144 電話 03(743)7432(販売課) 03(743)7433(営業課)

札幌支店 札幌市東区南一条3-2-34 〒062 電話011(84)10248(代)

仙台支店 仙台市青葉区南2-5-3 〒981 電話06(34)3331(代)

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(52)4715(代)

マンハッタン24分署™

VIDEO GAME © Konami 1986

NY.151・西・第100ストリート

ヒーローは、いつも無謀な賭けをする。

マンハッタン24分署™ and Konami are trademarks of Konami Industry Co., Ltd. © Konami 1986. All rights reserved.

Konami®
コナミ株式会社
〒102 東京都千代田区九段南2-3-14
TEL. 03 (262) 9111



アーガス 16パターン展開のTV宇宙戦争ゲーム機。パターンごとに宇宙船を滑走路に着陸させる場面がある。基板販売のみでOP価格15万8千円。【ジャレコ】No278

話題のマシン

(第274号～第278号)



ガンアラモ・パートII 同社ガンゲーム機「ガンアラモ」を一新したものの。標的のキャラクターがユニークになり、電飾パネルが付けられた。定価240万円。【明昌特殊産業】No278



二階建てバス 同社「ニュー反転式乗物機シリーズ」パート1。レールの端に来ると反転。ウレタン製タイヤにより走行。1人乗り。定価60万円。【徳水貿易】No276



BMW 同社「世界の名車シリーズ」のうちの1機種で、ドイツのBMWのスポーツカータイプを採用。作動中エンジン音が出る。定価39万5千円。【ミゼット】No278

総目録

No.41

本紙「話題のマシン」でとりあげた総目録です。とりあげる時点で①明らかなコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。またこの総目録作成に当たり全品目を再度チェックするなど点検を進めました。配列は①TVゲーム機、②アーケードゲーム機(プライズマシンを含む)、③乗物機、に分類、それぞれ掲載順としました。社名のうしろの番号は掲載号数です。(一部次回へ繰越し)



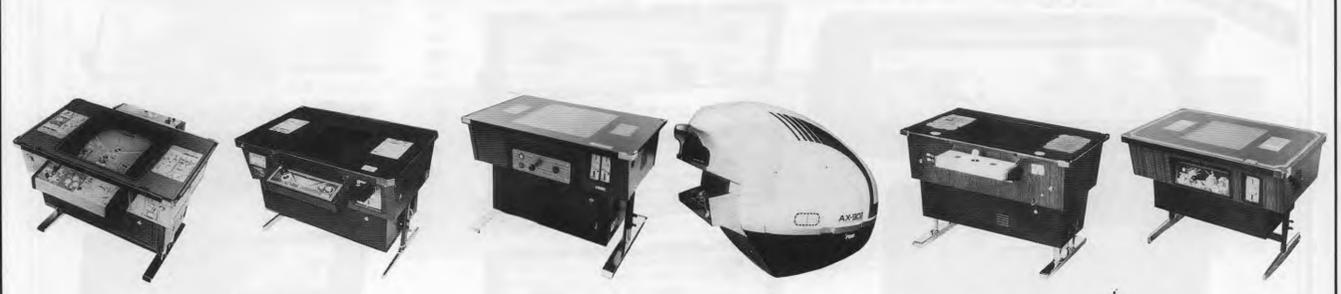
ASO TV宇宙戦争ゲーム機。戦闘機に8種の武器を装着していくと、攻撃パターンも変っていく。基板販売のみでOP価格15万3千円。【新日本企画/ナムコ】No274



サッカー 2人同時プレイのTV対戦サッカーゲーム機。ポイントによるタイマー制。同社システム用のROMキット販売のみでOP価格3万5千円。【任天堂】No275



ワールドカップ(テーブル型) 同社同名機のテーブル型。コンパネが内蔵ランプで光る。改造用基板と2人用コンパネのキット販売のみで、OP価格16万9千円。【テクモ】No277



メジャーリーグ 「セガ・システム16」シリーズ第1弾のTV野球ゲーム機。トラックボール採用できめの細かいプレイができる。18インチテーブル型定価6万円。【セガ社】No277

MARCH 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	怒(いかり) (新日本企画) IKARI (SNK)	9.00
2	ハレーズ・コメット(タイトー) Halley's Comet (Taito)	7.86
3	メジャーリーグ(セガ社) Major League (Sega)	7.79
4	リアル麻雀 牌牌(アルパ) Real Mahjong* (Alpa)	7.45
5	パステルギャル(日本物産) Pastel Gal* (Nichibutsu)	7.13
6	ワールドカップ(テクモ) World Cup (Tecmo)	7.10
7	ピンボールアクション(テクモ) Pinball Action (Tecmo)	6.14
8	スペランカー(アイレム) Spelunker (Irem)	6.00
9	グラディウス(コナミ) Gradius [Nemesis] (Konami)	5.64
10	スーパースティングレー(アルファ電子/セガ社) Super Stingray (Alpha/Sega)	5.60
11	A S O (新日本企画/ナムコ) Arian Mission (SNK/Namco)	5.54
12	いっき(サン電子/ナムコ) Farmer's Rebellion (Sun Electronics/Namco)	5.43
13	ロードランナー・魔人の復活(アイレム) Lode Runner-Golden Labyrinth (Irem)	5.42
14	テラクレスタ(日本物産) Terra Cresta (Nichibutsu)	5.33
14	タイガーヘリ(タイトー) Tiger-heli (Taito)	5.33
16	1942(カプコン) 1942 (Capcom)	5.31
17	スカイデストロイヤー(タイトー) Sky Destroyer (Taito)	5.29
18	ナイトギャル・サマー(日本物産) Night Gal Summer* (Nichibutsu)	5.14
19	雀王(新日本企画) Jang-oh* (SNK)	5.13
20	ナイトギャル(日本物産) Night Gal* (Nichibutsu)	5.11
21	ファイナライザー(コナミ) Finalizer (Konami)	4.91
22	スイートギャル(日本物産) Sweet Gal* (Nichibutsu)	4.90
22	影の伝説(タイトー) The Legend of Kage (Taito)	4.90
24	エキサイティング・アワー(テクノスジャパン/タイトー) Matmania (Technos Japan/Taito)	4.87
25	アーガス(ジャレコ) Argus (Jaleco)	4.80

* The Traditional Japanese Games

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	スペースハリヤー(ローリングタイプ)(セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega)	9.00
2	ガントレット(アタリ/ナムコ) Gauntlet (Atari/Namco)	8.86
3	スペースハリヤー(シットダウンタイプ)(セガ社) Space Harrier (Sit Down Type) (Sega)	8.25
4	ハンクオン(ライドオンタイプ)(セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega)	7.89
5	スーパー・デッドヒート(タイトー) Super Dead Heat (Taito)	7.75
6	ハンクオン(シットダウンタイプ)(セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega)	7.67
7	TX-1 V8(辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi)	7.40
8	バギーボーイ(辰巳電子) Buggy Boy (Tatsumi)	6.60
9	シューティングマスター(セガ社) Shooting Master (Sega)	6.13
10	RF-2(コナミ/ナムコ) Konami GT (Konami/Namco)	6.00
11	N.Y. キャプター(タイトー) N.Y. Captor (Taito)	6.00
12	インディー・ジョーンズ魔宮の伝説(アタリ/ナムコ) Indiana Jones and the Temple of Doom (Atari/Namco)	5.60
13	スターウォーズ(アタリ) Star Wars (Atari)	5.33
14	ウルトラクイズ(タイトー) Ultra Quiz (Taito)	5.33
15	ポールポジションII(ナムコ) Pole Position II (Namco)	5.29

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ロック(ゴットリーブ) Rock (Gottlieb)	7.67
2	コメット(ウィリアムズ) Comet (Williams)	6.50
3	スペースシャトル(ウィリアムズ) Space Shuttle (Williams)	5.67
4	ソーセラー(ウィリアムズ) Sorcerer (Williams)	5.00
5	ストライカー(ゴットリーブ) Striker (Gottlieb)	4.50

調査協力店

ルナパーク(東京・新宿)、ロサ・ゲームランド(東京・池袋)、ドリームイン河原町(京都・四条河原町)、タイトー・スペシャル(大阪・梅田)＝㈱タイトー、J&B(東京・神田)、UFO(東京・豊谷)、セガセンター・ニュー光(大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命(京都・北区)、カーニバルプラザ(東京・新宿)＝㈱セガ・エンタープライゼス、フレイシティブョウ(東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット(大阪・難波)＝㈱ナムコ、アメニティブョウ・リノ千日前店(大阪・千日前)＝㈱アボロ、ゲームコーナー・ブルブル(北海道・札幌)＝須貝興行㈱、ワールドゲーム・ミヤコ(東京・新宿)＝㈱東京キャビネット、ファンシティ水道橋店(東京・水道橋)＝テクモ㈱、名鉄レジャック(名古屋・駅前)＝㈱水野野舎、ビデオイン・マツヤ(京都・今出川)＝㈱園田商會、玉造ゲームセンター(大阪・玉造)＝㈱崇興業、ボウルクカシ・ゲームセンター(大阪・阿倍野)＝㈱大阪サービスゲームス、ビデオイン・キャッスル(小倉・駅前)＝㈱太平会館。このアンケートにご協力いただけるお店を募集します(お店の場所、設置機台数、特徴などを含めて編集部までお申し出下さい)。

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの見解によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」 33

無許可、名義貸しの罪

再び、風俗営業の許可制は一般的禁止の解除

問 風俗営業の「許可制」が「一般的禁止の解除」であることには変化はない。そのことをもう少し補足したいと思いませんか? 旧法でも新法でも「無許可営業の罪」「名義貸しの罪」(旧法では条列事項)とが関連してくるからです。

無許可営業とはどんなものか、名義貸しとはどんなことか、それらについて詳しく述べる必要はないでしょう。ただ明らかなことは、実質上の営業者が風俗営業の許可を得ないで営業すれば、刑罰の対象となるということ、言葉を変えれば「許可を得ないが営業している」ということになる。それだけではない。

答 そうですね。それが「許可制」の本質で、無許可営業を禁止し、その上で「人的」かつ「物的」な許可基準を満たしている場合に限り「風俗営業の許可」が与えられるわけで、単に「一般的禁止が解除される」以外の意味はありません。しかし、無許可営業などでは、法的手続きでかなり難しい場面が出てきます。そこで、もう一度おさらいの意味で、この点を復習すると、次のようになります。

「無許可営業の主体は、営業者である。営業者とは、自己の計算にお

いて営業を営み経済上の利害関係の帰属する主体をいう。単なる営業の名義人や従業員は、営業者ではない。したがって、一見許可を受けて営業しているように見えても、実質的な営業者が許可名義人以外の人であるときは、無許可営業となり、許可名義人は(……)名義貸しの罪、または無許可営業罪の共犯に問われる。個人名義で許可を受けている者が、代表者となつて法人を設立し、そのまま営業を継続しながら法人名義で許可を受けている場合、原則として法人について無許可営業罪が成立する。この場合、代表者個人は、法人を義務とする無許可営業の行為者となる」(注釈特別刑法第七巻「風俗営業等取締法」五五頁)。

問 風俗の名称が変わっても、風俗営業の許可の本質に変化はない、というので、営業の実質的な主体が、いわゆる事業者なのか、ケイションオーナーなのか、わからないうような場合の「八号営業所」は、どこにこれらの罰則に引っかけられないよう注意しておかねばなりませんね。

答 そうですね。自分たちに関係することなので、犯罪者にならないよう望みたいものです。もともと、勉強もせ

ず、結果として風営法に違反して検査されても、これは仕方ありませんが、もうひとつ引用しましょう。これは警察官の昇任試験のための受験テクニックから新風営法について説明している箇所です。もちろん内容は最新のものです。

「風俗営業は、善良の風俗に直接影響を及ぼす営業であり、これを無制限に行わせるときは善良の風俗を害する行為を誘致し、ひいては公共の福祉を害するおそれがあるから、これを公安委員会が許可を要するものである。このように風俗営業を公衆の利益に反するものとするのは、その規制が「公共の福祉」を維持するため必要不可欠なものと考えられるからである。」

「風俗営業の許可は、いまでもなく警察許可の一形態である。すなわち、警察目的のために一般に禁止している行為を特定の要件を備えている者について、その禁止を解除するものである。したがって、この許可によって、特にならぬ権利も与えられてはならない。業界側対応の貧しさに負けず、こちらはこらえてやっていきたいと思います。

法令出版発行、論文式例題集シリーズ⑧「防犯・少年警察」昭和六十年補遺、六九頁。

TECMO

NEW VIDEO SPORT

テカン ワールドカップ

WORLD CUP

THIS GAME IS RIOT!

The pride of all nations is at stake! Your team has made it all the way up to the WORLD CUP final. Game play so realistic you feel you are really there! Super-High Resolution graphics and Superior sound effects blend to offer unlimited challenge! Contact your local TECMO distributor. Now!

もうとまらない! 1台でいいのだろうか!?

2台にしたら売上2倍! 活気100倍!! 売上げが実証。長期安定をお約束します。

「コントロールボール」ならではの操作感でハイテクチックなプレイも思いのまま! スタジアムの興奮をリアルに再現します。しかも2人でプレイすれば、スリルも楽しさも倍増! スポーツ疑似体験が楽しめます。だから売上げは高水準、長期安定型。大迫力のスタンドタイプに加えて、ランプ組込コントロールパネルのテーブル用コンバージョン・キットも新発売!

仕様

950(H) x 996(D) x 686(W) 95kg
20" CRT, AC100V 50/60Hz 100W

© TECMO, LTD. 1986

TECMO 株式会社

本社: 〒101 東京都千代田区 神田須田町2-2
TEL. 03(256)0371~7
FAX. 03(256)0382

TECMO, LTD.

8/FI., Sudachotowa Bldg., Kanda-Suda-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 101, Japan
Tel: 03 (256) 0378



Big Event Golf™

ビッグ・イベント・ゴルフ

クラブの選択や、風向と風速・芝目など、本格的なゴルフに近づけた楽しいゲームです。コンピューターグラフィックスを駆使した、リアルで臨場感あふれる美しいゴルフコースで、あなたの腕を存分にふるうことができます。



黄金の城

主人公(ガリアノス)を操作して、紀元前の暗黒の支配者達を楯で防御しながら剣を武器に次々と倒して行くものです。地下の大広間、レンガの回廊、屋上、暗黒の異次元と4つのステージをクリアし、宝の山にたどりつくという痛快な活劇ゲームです。



HIGH SPEED

ハイスピード

ハイウェーパトロールをモチーフにした最新型ウィリアム社のフリッパーで、シグナルターゲットを揃えて行き、信号機が赤の時ランプレーンを通ると、上部のランプが点滅し、サイレンが鳴るなど、立体的なゲームが楽しめます。



楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社 **タイトー**®
本社/東京都千代田区千代田2-5-3 ☎03-264-8611(大代表)〒102

1人~2人で同時にプレイすることができます。可愛いモグラが、ボタンを押すと、自動的にかがみ込んでスコップに景品を乗せて穴にほうり込んでくれます。操作は1ボタン方式ですので誰にでも簡単に遊べる新しいタイプのクレーンです。

アミューズメント・マシンの製造・販売/キスカラー・ラボシステムの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売・ロボットのイベント企画

Overseas Readers Column

"Fami-Com" Problems Perplex Ministers

The issue of the home video game "Family Computer (Fami-Com)" of Nintendo Co., Ltd. of Kyoto was, at last, brought before the Diet. It surfaced at the House of Representatives' budget committee meeting held February 12, when Hidehiko Yaoi, member of the Diet from the opposition, questioned whether the government was investigating the harmony between high-tech appliances (video screen, in particular) and man. Both the Ministry of Education and the Ministry of Health & Welfare did not conduct any research on what influence the use of video screen is having upon our eyes. Hence, they replied that they will undertake such research someday in the future.

In reply, Toshiki Kaifu, Minister of Education, said: "The influence upon the eyes will be same as when they view ordinary television on air. Rather, playing video game together with other family members will have an educational effect. On the other hand, however, there is a mental problem - vain feeling remains after playing game". Isamu Imai, Minister of Health & Welfare, also made a similar reply. Then, Yasuhiro Nakasone, Prime Minister, confessed that he played a video game using a personal computer with his grandchild, but was easily defeated.

Sigma Purchased "Horseshoe Casino" Reno, NV, U.S.

Sigma Enterprises Inc. of Tokyo announced that it has recently succeeded in purchasing the casino "Horseshoe Casino" at the downtown of Reno, Nevada, U.S. Sigma set up "Fantasia Casino Inc." to run casinos locally, and it is endeavoring to obtain permission of Nevada Gaming Commission.

Two years ago, Sigma Enterprises established Sigma Game Inc., a subsidiary in Las Vegas, and has endeavored to sell its slot machines and other gaming devices in Nevada. Similar advance was made by Universal Co., Ltd. from Japan, and its subsidiary Universal Distributing of Nevada Inc., Las Vegas, is active, having explored the market achieving by far larger results than Sigma. In 1984 these Japanese enterprises were licensed by Nevada Gaming Commission to sell gaming devices.

That Sigma purchases one of the casinos at the downtown of Reno, and prepares for its operation in earnest, is an epoch-making incident in the Japanese trade. The reason why Sigma executed such purchase, however, remains unknown. According to a news report, it is because the trade is under the strict control of the New Fuele Act in Japan. In fact, mainly in Tokyo, Sigma is operating medal game parlors at first rate amusement streets, and these locations have been dealt a blow as midnight operation is prohibited under the New Fuele Act. According to Sigma, however, games operation in Tokyo is favorable, succeeding in medal operation - not coin operation - of slot machines, Bally bingos and Sigma's Derby games. Since medal operation is done without any cash payout, it is not deemed gaming. Sigma has developed this system since 13 years ago. As a result, Sigma has expanded its lines of business from operator to distributor and manufacturer of gaming devices. The current casino purchase is said to form part of such expansion.

He also said: "Even when we play 'Shogi' (Japanese Chess), we don't actually do it, so a vain feeling remains. However, since this is the current of the times, I may be sentimental".

The next day, the news was introduced in a political column, drawing public attention. It was taken up like: "Fami-Com" Dispute - Answers hard to understand" (Nikkei Newspaper), telling that it was at last discussed at the Diet. At present, 6.2 million sets of "Fami-Com" are used across Japan, including "Shogi" game cartridge as cited by the Prime Minister. ("Shogi" is a game local to Japan. It is similar to chess, competed between two players. In the "Fami-Com" version, the player competes with the computer). The answers made at the Diet were quite

unreasonable, but it might be natural since, as the Premier confessed, they had to explain about what they could not understand well. Although video game itself has a short history, it fully incorporates highly advanced technologies.

The National Police Agency (NPA) itself is in such a deplorable situation that they indiscriminately confound any video games with poker game and other non-gaming-intended games like amusement-only video games. It may be said that, to such an extent, the government is ignorant of video games. To them, video games, either coin-op or home video, must be hard to understand. Actually, however, home video games are rapidly penetrating so that they can no longer remain ignorant.

Why, Many Operators Dump 100 To 20 Yen Per Play

Recently, we hear Japanese operators often complaining of decreased earnings. When asked why, they make various replies, such as "Due to the spread of "Fami-Com", minors have not frequented game centers", and "Competition is excessive". The largest reason, however, will be the fact that game centers were put under the control of the New Fuele Act as bad business. However, it will take many years for operators to solve this problem.

On the other hand, there is a problem which appears to be solved easily - excessive competition. According to a survey conducted by Game Machine, there are 14 game centers within about 200 m of street in front of a private university, and they have even dumped to 20 yen per play. For new games, the charge is usually 100 yen per play, and 50 yen for very old games. Actually, however, these customary charges cannot apply. 50 yen even for the latest games, and usually 30 to 20 yen for other games. "Don't you suffer a loss?" Asked so, they reply: "But,

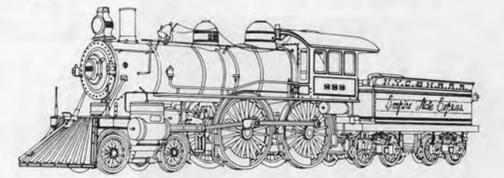
other neighboring centers also do so". "To tell the truth, we cannot earn a profit". They complain so. This is the actuality of excessive competition.

This problem may be solved if operation is given up. The area in the vicinity of a university falls within areas limited under the New Fuele Act, and new game centers cannot be opened (licensed). Only the existing centers are allowed to operate with the so-called vested rights, so they cannot stop operation. "If so, wouldn't you reduce the charge to free?" Asked so, they reply: "We cannot dare to do so".

Though they have had opportunities to discuss the matter, they could not trust with each other, failing to come to an agreement. This means that the problem cannot be solved though it appears to be solved easily. While waiting for someone to hit on a good idea, they are deeply concerned about the issue. In such situation, will not Japanese operators be able to make headway?

TRADITIONAL MANUFACTURER OF KIDDIE TRAINS
WELL KNOWN ALL OVER THE WORLD.

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩は、いつも朝日から...



600mm gauge Locomotive "999"
exported to People's Republic of China.

Manufacturing kiddie trains with 250mm, 350mm, 450mm and 600mm gauge rails-mini trains to big department stores or shopping centres. Planning and drawing layout available upon request. Please contact us without hesitation.

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
1387-2 TANNOWA MISAKI-CHO SENNAN-GUN OSAKA
JAPAN ☎07249-4-0783-3063 FAXTEL07249-4-2195

EXPORT DIVISION
TEL 06-202-2633
FAXTEL 06-202-2695
TELEX J64061 SORTEJP

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
©1986 Amusement Press, Inc.
Printed in Japan

3D《超立体映像》システム第1弾!!

AX-902 SERIES



緊急指令・バトルバード
帝国軍輸送船団を護送せよ

BATTLE BIRDTM

宇宙暦2017年アンタレスα-11。そこには銀河帝国軍と、しし座連合軍との壮絶な戦いがあった。——3D宇宙空間で繰り広げられるリアルでエキサイティングな空対空戦ゲームの登場だ!!

AX-902 SERIES

画面偏光方式で立体映像を再現する3Dシステムを採用した新型アミューズメント機器です。

ボディはFRP
(ガラス繊維強化プラスチック)
組み立て完成品サイズ

- 横巾 880mm
- 奥行 1,725mm
- 高さ 1,318mm
- 重量 183kg



特許出願中

●この商品は弊社の応諾なしに海外への出荷はできません。

新登場

PTL. シリーズ第6弾!

Dr. スイング

あなた自身でスイングチェック!

料金システム、プリントのコマ数等の、変更のご相談も承ります。内容により別料金がありますのでご了承下さい。

PAT. RESERVED



今、時代はまさにゴルフブーム。そのゴルフの基本は、やはりスイング。Dr.スイングはスイングフォームをICメモリーによるコマ撮りで録画し、即時CRTモニターで再生、そして連続写真をプリントアウトできる画期的なシステムです。

仕様

- 本体 横幅: 600mm
- 奥行: 600mm
- 高さ: 1300mm
- 重量: 56kg
- カメラ 横幅: 300mm
- 奥行: 250mm
- 高さ: MIN480mm
- : MAX790mm
- 重量: 7kg
- 定格電圧: 100V
- 定格消費電力: 100W
- 定格周波数: 50/60 Hz



- コインオペレーションで無人でもOK!
- (無料プレイにも設定可能)
- (種類によって使用出来ないものも有り)
- ハードだけでなく、貴社専用メダルも使用可能。
- バッグの耐久性と、ハイセンスでスポーツイナナイスデザイン。
- 省スペースでらくらく設置できるコンパクトボディ。

企画/有限会社オーケー娯楽機器

Innovations in Recreational Electronic Media 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問い合わせ/お申し込みは.....

irem アイテム販売株式会社
IREM CORPORATION

本社 (〒550)大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎(06)535-1060(代表)

東京販売 (〒106)東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル
☎(03)442-3081(代表)