







中国市場に対して実績のある日本の遊園施設メーカーは、これまで述べてきたような心配はないと考えてよい。よく中国事情に精通しているはずだからである。うち最大の小間を出展した泉陽興業(本社大阪、山田三郎社長)は、赤と白と黄の三色を派手なデコレーションを施したビデオパネル、そしてミニチュアなどで同社製の遊園施設を紹介した。とくに同社は中国南部での遊園地建設の実績を強調したことになる。なお同社の小間に加藤工業の定型型乗



上の写真は明昌の小間、下の写真は泉陽の小間のようす



物「バス」、関西精機製作所のアーケードゲーム機「ミニドライブ」なども出品された。明昌(本社東京、山田数夫社長)は、建設中の北京遊園地への「ルーピング・コークスクリュー」の座席部分実物と北京遊園地のパネル説明をメインにした。このほか「スカイサイクル」を「メロディベット」を、物で出品、「ウルトラヴィンクスター」などはビデオなどで紹介した。「北京遊園地」は十月に

### すでに実績ある日本企業 トーゴは北京に遊園地も

中国市場に対して実績のある日本の遊園施設メーカーは、これまで述べてきたような心配はないと



トーゴの小間のようす。上の写真は「北京遊園地」のパネルを見る人



今後も拡大する見込みだ。同社が欧米や日本などと同様に開発しているのは問題はないが、開発力はなくただコピーするだけだという評価もある。この北京遊園地への「ルーピング・コークスクリュー」の座席部分実物と北京遊園地のパネル説明をメインにした。このほか「スカイサイクル」を「メロディベット」を、物で出品、「ウルトラヴィンクスター」などはビデオなどで紹介した。「北京遊園地」は十月に

オーブンを予定の遊園地で「ルーピングコークスクリュー」のほか、直径六十センチの観覧車、急流すべりなどが盛り込まれている。明昌特殊産業(本社大阪、岡本昌明社長)は「サーカスバンド」の実演をメインに、アーケードゲーム機「ロッククラドゲーム機」「アッチむむい」など、パタリイ、ドスキー、それぞれ実物で出品、大いに注目を集めた。このほか同社の中国を含む海外での実績をパネルなどで紹介した。

来場者の関心を引くことになった。この点で明昌は成功したと、同社が誇る「サーカスバンド」の実演をメインに、アーケードゲーム機「ロッククラドゲーム機」「アッチむむい」など、パタリイ、ドスキー、それぞれ実物で出品、大いに注目を集めた。このほか同社の中国を含む海外での実績をパネルなどで紹介した。

英国、米国は出展社多数 スロットマシン類も出品

日本の関連会社として香港に本社を置くABCグループがある。同社はミゼット工業のゴーカーを実物展示したほか、中国での実績をパネル展示などで紹介した。またジャレコのTVゲーム機用キャビネットも紹介した。

米国の場合はチャンス社などを含めて出展したマシンを披露した。オムニフィルム社、ゴットリップ・フリーパーを出品した。アメリカ、ロビンソン・インターナショナル社、ウォルト・デイズ社など、ディスプレイと当初発表されたディスプレイ



## 初の北京 A M 国際ショー さまざまな思惑がらみで

# 中国市場開放に期待感も

中国・北京で三月二十八日から一週間開催された「アミューズメント・エキスポ86」(北京 A M ショー)は、まさに北京では初の国際 A M ショーとなったが、主として欧米からの出展社が自分たちの思惑とかなり違ったものであることがわかった。なんと説明し難い状況にいらだちを隠せなかったようである(本紙前号「海外の話題」参照)。

中国側では国内の経済文化事業の一環として、近年とくに A M 機器(施設)に興味を持ってきており、現実には中国南部海岸沿いの「経済特区」などで遊園地の建設が進められてきている。しかし、中国側ではまだまだあり、こうした事情から改めて A M 機器(施設)について本格的に検討したい、ということになる。そこで、このショーには中国の担当が来ることになっていた(実際に来たのはどうだろうか)。

中国側では国内の経済文化事業の一環として、近年とくに A M 機器(施設)に興味を持ってきており、現実には中国南部海岸沿いの「経済特区」などで遊園地の建設が進められてきている。しかし、中国側ではまだまだあり、こうした事情から改めて A M 機器(施設)について本格的に検討したい、ということになる。そこで、このショーには中国の担当が来ることになっていた(実際に来たのはどうだろうか)。

中国側では国内の経済文化事業の一環として、近年とくに A M 機器(施設)に興味を持ってきており、現実には中国南部海岸沿いの「経済特区」などで遊園地の建設が進められてきている。しかし、中国側ではまだまだあり、こうした事情から改めて A M 機器(施設)について本格的に検討したい、ということになる。そこで、このショーには中国の担当が来ることになっていた(実際に来たのはどうだろうか)。



写真は開会式にて。上の写真で右は I I A A P A のウエイジ会長



ない大勢の人々だった。このショーは政府ぐるみの「だまし」だ(英国トールロードモデル社)という印象もある。しかし、一般の国民がどのよう A M 機器に興味を持つのか、を知ることも、バイヤーである担当官の役割だったとすれば、官に割ったのである。北京 A M ショーの会場は、北京動物園の東隣りにある「北京展覧館」の一部で、この門前でショーの初日の朝、開会式が行われた。少年少女のブラスバンドも参加した中国側と香港の主催者によるオープニングであるが、米国 I I A A P A のトム・ウエイジ会長も祝詞を読みあげた。その内容は中国での A M 産業の発展を確信する、というものであったが、さて将来のことはだれにもわからない。ちなみに、英国からは B A C T A が協会ぐるみで出展したが、アラン・ウエイリス専務は期待してやって来たものの、「中

**新登場**

ポニー マーク ツー

# PONY Mk. II

メダルタイプ

御好評いただいている PONY Mk. II にメダルタイプが仲間入り。21世紀に先駆けてメタリック美人伝説が今、ジャレコから 始まろうとしている……。

**PONY Mk. II** メダルタイプも従来のオプションパーツはすべて取り付け可!!

**PONY Mk. II** オプションパーツ各種

- コントロールパネル
- アップライト台
- タイトルパネル
- アクリルパネル
- 反皿ホルター
- ロータリーフック

アップライトタイプ ノーマルタイプ

仕様

- 高さ1000mm(アップライトタイプ1275mm) 幅560mm 奥行680mm
- 重量65kg(アップライトタイプ80kg) ●AC100V 80W 50/60Hz
- 取寄可能最大基板寸法 長さ450mm×幅310mm×高さ120mm
- メダルタイプ仕様
- 高さ1275mm 幅600mm 奥行720mm ●重量83kg 25φ専用メダル機
- コイン基板使用(クレジット数変更可能)
- AC100V 110W 50/60Hz ●ホッパー使用(25φメダル収納数1500枚)

未来を見つめ確かな情報を届ける

— (本 社) 〒1158 東京都世田谷区上用賀5-24-9  
3-34-3 KAMIYOHGA, SETAGAYA-KU, TOKYO 158, JAPAN  
TEL. 03-420-2271 FAX. 03-420-2280 TELEX. J27891

— (大 阪) 〒5411 大阪市東区横堀1-25 横堀クリビル1F  
TEL. 06-203-0081 FAX. 06-203-0183

**カルテット 2**

“セガシステム16”第4弾  
2人同時に協力プレイ!

QUARTET 2

**クリスタルギャル**

立体的な絵柄のTV麻雀  
ゲーム内容がシンプルに

CRYSTAL GAL

**Mr. 五右衛門**

石川五右衛門が大暴れ!  
小判盗み庶民にばらまく

**ジャンケンマン・ビッグ**

3ボタンでじゃんけん!  
5連勝すると記念メダル

JANKENMAN BIG  
メダルゲーム機の設置運営につきましては「メ  
ダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL. (0564) 24-2581(代)  
FAX. (0564) 22-0555(代)

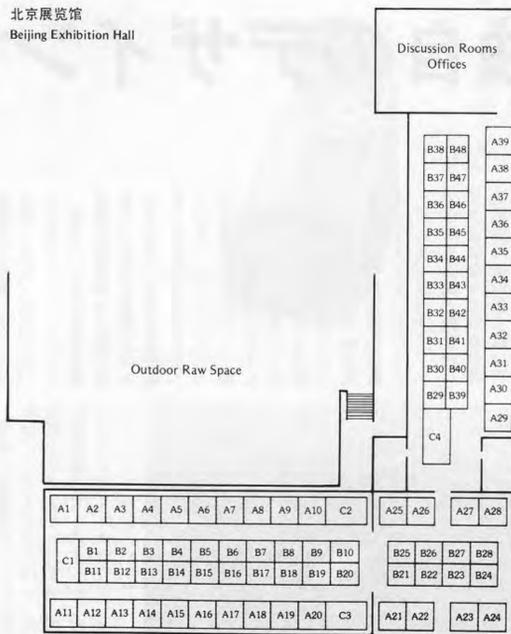
展商索引 INDEX OF EXHIBITORS

(以展台次序排列) (in order of booth number)

Table with columns: BOOTH NO., COMPANY, COMPANY (IN CHINESE). Lists exhibitors such as Vekoma International B.V., Omni Films International, Inc., TOGO JAPAN INC., etc.



展馆平面图 FLOOR PLAN



ここに掲げた出展社リストと小間位置は実際には多少変更している。これは設定小間が埋まらなかったため、と考えられるが、実際には空き小間に「インフォメーション・カウンタ」や「屋外展示」が入り、屋内展示場はほぼいっぱいになったことになる。(編集部)

Table listing exhibitors and their booth numbers, including Robbins International Inc., Juegos Populares, S.A., Whimsy Company Limited, etc.



英国ハリー・レーバー社の小間で、奥のマナーブッシャーに人だかり



写真上下ともザンペラ社の出展のようす(上は「ドラゴン」実物)



社は、デイズニープロの技術開発部門だった。しかし、同社が中国へ出向いたことがどれほどの意味があったかは、いまだ不明である。

ゲーム機の区別も不明で、模索続ける中国側の事情。その他の主な出展社で、クッション遊具を出品した。オーストラリアのア...

乗物機のおペレシオンにも影響する。しかも公費共料金は無料か低額なので、日本などのように効率のよい料金をとることはできない。...



ユーロミル社による大きな「パンダ」エアークッションの陳列



日本とも関係のあるABCグループ(上)と三菱輸送機(下)の小間



三菱輸送機(下)の小間

新しい時代 操作盤の決定版!! カスタム-80

ドライバー、ハンダゴテ等、取りつけ取りはずし一切不用

Advertisement for Custom-80 control panels, showing various models and their features.

三和電子株式会社 SANWA DENSHI CO.,LTD. 173 東京都板橋区中丸町58番5号

実績のメカニズム

Advertisement for mechanical systems, showing various selector models like AD-81P, 720-A/B, 810-E, etc.

Asahi 旭精工株式会社 本社・本営業部 東京都港区南青山2-24-15



TECHNICAL & MODERNITY  
T&M  
for Human Sound System

# 5S UTILITY



## SENSIBLY

カード時代に呼応した、ハイセンスマシン

世はまさにカード時代。BS-1000は、お客さまのカードによりキープされたボトルを管理します。お客さまの顔をしらないアルバイトの女の子もスマートに対応できます。

## SPACEFY

大量にキープされたボトル群、収納スペースはもう不要

処分し切れない残量のボトルや、有効期限過ぎといったも、なかなか、処理できないのが現行のボトルキープシステムですが、カード管理により、1600名(オプションで4000名)までがBS-1000一台で可能です。その上、ボトルのストックの収納場所や手入れの手間がかりません。

## SAFETY

カード管理されるボトル残量は正確にチェック

お客さまが、帰られる時、ボトル残量を計量し、レシートを発行し、残量をお客さまに告知できます。接待などの利用のときでもレシートをお持ち帰りいただければ、お客さまに安心感を与えます。

## SPEEDY

店のお客さまをお待たせしない、スピーディー対応

カードをポンと入れるだけで、おしぼりや、お出ししている間に、ボトルセットのご用意ができます。ひさしぶりのお客さまのボトルを探しあぐねるなどということはありません。そしてまた、いつご来店のお客さまにも新しいお酒をお出しできます。

## SIMPLY

ディスプレイ画面の指示により、ボタン4つの簡単操作

有能なニューメディア機器ですが、主な操作は、ディスプレイ下の4つのボタン。誤操作や故障もディスプレイ画面に表示されます。加えて、お手入れ方法は簡単ですから、力強いヘルパーです。

# BS-1000

電源 AC100V±10% 50/60Hz 消費電力 300W 使用温度 5℃~35℃  
BS-1000C 425W×480D×464H BS-1000S 295W×480D×464H

商品内に置かれているボトルはオプションです。本広告写真の色調は、印刷のための調整とは多少異なる場合がありますのであらかじめご了承ください。

本商品についての、お問い合わせ、カタログ請求は、下記又は代理店まで

## 株式会社 ティアンドエム

〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15(名城ビル)

☎(06) 533-0147(代)

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 麻布ハイム6F TEL. 03-582-9871(代) 東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80番地 TEL. 06-744-6057(代)  
福岡支社 〒812 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21 藤崎第3ビル2F TEL. 092-481-0235(代) 堺営業所 〒590 堺市橋屋町東1丁目1-1 TEL. 0722-23-7186(代)  
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 オークラビル1F TEL. 011-531-8188(代) チェルシーセンター 〒577 東大阪市楠根2丁目80番地 TEL. 06-744-6058(代)



# 天下御免の大盗人 五右衛門 参上

その名を天下に轟かず、日本一の大泥棒、石川五右衛門が江戸の町に現われ出た。私腹を肥やす大商人から大判小判を盗み出し、お江戸の庶民にばら撒き歩き、やんややんやの喝采をあびてるってえから驚きだ。皆の衆も拍手を送りや、きつとお宝を頂戴できるってものだ。今、江戸八百八町じゃこの大泥棒をふん捕まえて名を売ろうって

て役人が、やつきになって大捕物してらあ。しかし、さすがは五右衛門殿。世間の騒ぎもなんのその。大みえ切って、キセルを吹かしや、お月さんも笑う。屋根から屋根へ、すすすいのすい。その見事な逃げっぷりに、岡つ引きもてんでこまいで、とうとう、忍者まで繰り出す始末。十手だ手裏剣だつてんだ、あいや五右衛門、危機一髪。



### 遊び方



さあ、大江戸スペクタクル、ミスター五右衛門にチャレンジしましょう。舞台の幕が開いたら大捕物の始まりです。江戸庶民のために千両箱を手に入れて、幸せをばら撒いて下さい。そして無事お城に、たどり着き、「金のシャチホコ」を盗みましよう。攻撃ボタンを押すと、キセルで敵をたたけます。所々にあるボーナスキャラ(扇子、招き猫、ひよっこ等)を取った時、もう一つのボタンを押すと、それを敵に投げつける事ができます。もし敵に捕まったら、コントロールレバーを左右に、おもしろい振りまわして下さい。そうすると敵を振り払う事ができます。お月さんが出ている間のタイムリミットです。いそいで下さい。さあ、みごとお城に、たどり着けるでしょうか。

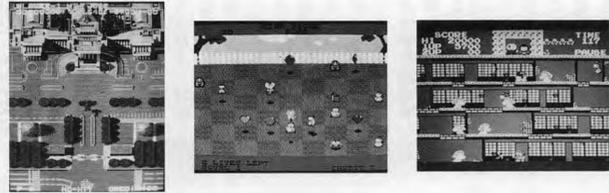
Mr. 五右衛門™ and Konami® are trademarks of Konami Industry Co., Ltd. © Konami 1986 All rights reserved.

## Konami

コナミ株式会社  
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14  
TEL. 03(262)9111(代)

VIDEO GAME  
ミスターゴエもん  
**Mr. 五右衛門**  
© Konami 1986





スクランブル・フォアメーション  
空中戦を内容としたTVゲーム機。東京の景色がリアルな画で展開。9種類の編隊攻撃ができる。基板販売のみでOP価格15万3千円。【タイトー】No283

ホッピングマッピー  
ホッピングに乗っているいるな品物を取っていくというTVゲーム機。同社キャラクターを豊富に採用。基板販売のみでOP価格13万3千円。【ナムコ】No282

V.S. 忍者じゃじゃ丸くん  
任天堂VSシステム用TVゲーム機。"ファミコン"用ソフトの業務用化で、忍者が妖怪と戦う。ROMキット販売で定価4万3千円。【シャレコ】No282

# 話題のマシン

(第279号~第283号)



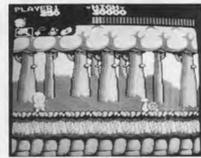
あみだくし  
あみだくしを採用したプライズマシン。あみだくしで男の子と女の子がつかってカッパになれば景品が引出される。定価34万円。【こまや】No282



ほれほれもく  
モグラスコップで景品をすくってほり投げ、受け口に入った景品が引出されるというプライズマシン。2人同時プレイ。定価80万円。【タイトー】No279



ロボサッカー  
サッカーを内容としたアーケードゲーム機。2人がそれぞれ1台のロボット(選手)を操作しボールを相手ゴールに入れていく。定価69万円。【ナムコ】No282



ワンダーボーイ  
わんぱく少年が冒険の旅を続けるというTVゲーム機。同社"システム1"第18弾。画面右へ進んでいく。基板販売のみでOP価格9万8千円。【セガ社】No283



カルテット  
4人同時プレイで4人まで途中参加ができるアップライト型TVゲーム機。4人が協力し宇宙油蔵を倒していくゲーム。201型定価78万円。【セガ社】No283



スカイキッド・テラックス  
同社"スカイキッド"のデラックス版。ラウンド数、キャラクター数が増え、色彩や音響効果もアップ。基板販売のみでOP価格13万3千円。【ナムコ】No283



エレファントカー  
ピンクのソウを採用したバッテリーカー。ソウが足を伸ばして空を飛ばようとするデザイン。メロディー付き。1人乗り。定価32万円。【明昌特殊産業】No279



ロケットカー  
ロケットをデザインしたバッテリーカーで、色彩がカラフル。作動中にメロディー(2曲切替)が流れる。1人乗り。定価33万円。【明昌特殊産業】No279



ロールスロイス  
同社"世界の名車シリーズ"のうちの1機種。英国の高級車を模したデザイン。クレーのオープンカー。1人乗り。定価39万8千円。【ミゼットィ】No279



ジャガー  
同社"世界の名車シリーズ"のひとつで、英国の名車をデザイン。作動中にエンジン音が流れる。1人乗り。定価39万5千円。【ミゼットィ】No279



ボルシェ・カレラ  
同社"世界の名車シリーズ"のひとつで、ドイツの名車をデザイン。作動中にエンジン音が流れる。1人乗りで定価39万5千円。【ミゼットィ】No279



ベビートのほうし  
パチンコで弾いたボールが、いったん帽子のつばに乗った後、カップに入れば1点、10点で景品が引出されるプライズマシン。定価23万円。【トーゴ】No283



ファミリーバス  
路線バスを採用した定置型乗物機。ボタンにより「次停車します」というランプが点灯。電子ホーン付き。4人乗り。定価68万円。【ホープ】No282



飛行船ワイワイ号  
飛行船と鳥が富士山を中心にして回る定置回転式乗物機。飛行船は上昇と下降を繰り返しながら回転する。2人乗り。定価105万円。【トーゴ】No282



宇宙ステーション  
定置回転式乗物機。内側からフィルムに電光を当てて走馬灯のように回転させる映像、伝声管、遊べる計器類など設置。2人乗り。定価88万円。【ホープ】No281



なかよしラッコ・ララ&ココ  
2匹のラッコをあしらったプランコ式の定置型乗物機。メロディー8曲付きで乗客がボタンにて選択。4人乗り。OP価格46万8千円。【P I C】No281



ファミリー電車  
吊り皮、作動速度切替バー、車内放送マイクとスピーカーなどを設け、電車に乗っている雰囲気満載の定置型乗物機。定価70万円。【トーゴ】No280



スペースコンパット  
戦車とロボットの戦いをテーマとした定置型乗物機。光線銃の発射によりロボットがおじきをしてしゃべる。2人乗り。定価86万円。【ホープ】No280

# 総目録

No. 42

本紙「話題のマシン」でとりあげた総目録です。とりあげる時点で①明らかにコピー機や②とくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機(プライズマシンを含む)、④乗物機、に分類、それぞれ掲載順としました。社名のうしろの番号は掲載号数です。なお今回から基板ROMキットのみなどのTVゲームについては画面の写りにしました。(一部は前回からの繰越し、また一部は次回へ繰越し)



ビート・ザ・クロック  
米国パリー・ミッドウェー社製フリッパー。タイマー制で制限時間内ならボール数に関係なくプレイできる。タイム延長も可能。定価78万円。【セガ社】No281



ロック  
米国プリミア社製フリッパー。ロックバンドをテーマとしており、ロックのリズムが効果的に流れゲームを盛り上げる。OP価格58万円。【タイトー】No281



ハイスピード  
米国ウィリアムズ社製フリッパー。米国ハイウェイ1号ロードがテーマ。パトランプが点灯するの最大の特色。OP価格60万円。【タイトー】No281



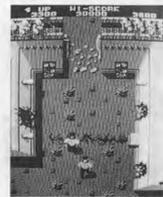
ビッグ・イベント・ゴルフ  
"コントロールボール"操作によるTVゴルフゲーム機。ゲーム進行に合わせた画面背景の変化が特徴。基板販売のみでOP価格14万8千円。【タイトー】No280



ハンクオン・ジュニア  
同社TVバイクシミュレーションゲーム機"ハンクオン"のミニアップライト型。基板は"ジュニア"専用のものでOP価格32万5千円。【セガ社】No279



どきどきベンギランド  
同社家庭用TVゲームを業務用化したもの。邪魔者を避けながら卵を割らないように進んでいく。基板販売のみでOP価格6万円。【セガ社】No279



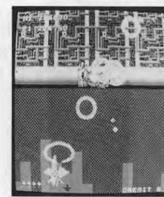
怒(いかり)  
歩兵戦とタンク戦を展開するTVゲーム機。2人同時プレイでゲーム途中からでも参加できる。基板販売のみでOP価格16万8千円。【S N K】No279



強行突破  
バギー車で敵の戦車や歩兵などを迎撃しながら敵国内を突き進んでいくというTVゲーム機。基板販売のみでOP価格12万8千円。【データイースト】No279



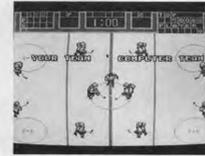
陸海空  
陸戦が中心のTVゲーム機で、"スーパーメカ"に乗り陸、海、空いずれかの戦闘シーンを選択。基板販売のみでOP価格13万8千円。【タイトー】No279



ダーウィン 4078  
TV宇宙戦争ゲーム機で、宇宙船の形や大きさ、武器などが災と変化していくのが特徴。基板販売のみでOP価格12万8千円。【データイースト】No281



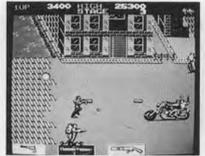
ラフレシア  
TV宇宙戦争ゲーム機。同社"システム1"第17弾。弾道がM字形の発射もできる。改造用ROMキット販売のみでOP価格5万8千円。【セガ社】No280



スラップシューター  
TVアイスホッケーゲーム機で、同社"システムE"第1弾。ゲームはピリリとした。チャージャーも応援。基板販売のみでOP価格7万5千円。【セガ社】No280



インディー・ジョーンズ  
米国アタリ・ゲームズ社開発"アタリ・システム1"第3弾の同名機をテーブル型用にしたものの。基板キット販売のみで定価21万5千円。【アタリ/ナムコ】No280



マンハッタン24分署  
脱獄囚から市民を守ることがテーマのTVゲーム機。市民を救うと武器(2種類)が手に入る。基板販売のみでOP価格14万8千円。【コナミ】No280



ゲットスター  
ロボットがパンチとキックで敵を倒していくというTVゲーム機。風船を取るとパワーアップ。基板販売のみでOP価格13万8千円。【タイトー】No280



闘いの挽歌  
悪の軍団を剣と盾を駆使してやっつけていくTVゲーム機。場面により画面スクロール方向が変わる。基板販売のみでOP価格16万8千円。【カプコン】No282



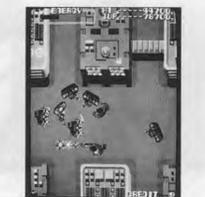
ロボレス 2001  
ロボット同士によるプロレスをテーマとしたTVゲーム機。40種類の多彩な技を駆使。2人同時プレイ。基板販売のみでOP価格11万8千円。【セガ社】No282



スーパー・スティンクグレイ  
タンク戦がテーマのTVゲーム機。格納庫に入るという新しい武器を選択できる。基板販売のみで定価12万8千円。【アルファ電子/セガ社】No281



ファンタジーゾーン  
コミカルなTV宇宙戦争ゲーム機。同社"システム16"第2弾。武器を購入または交換しながら敵を撃破。基板販売のみで定価18万5千円。【セガ社】No281



マイティガイ  
パンチとキックで敵を倒していくTVゲーム機で、弾道を自在に操作できる"サイコガン"発射も可能。基板販売のみで定価13万8千円。【日本物産】No281



黄金の城  
剣と盾で個性のある敵キャラクターと対決していくというTVゲーム機。4ステージの展開がある。基板販売のみでOP価格14万8千円。【タイトー】No281

# Dr.スイング

PTL.シリーズ第6弾!

## あなた自身でスイングチェック!

今、時代はまさにゴルフブーム。そのゴルフの基本は、やはりスイング。Dr.スイングはスイングフォームをICメモリーによるコマ撮りで録画し、即時CRTモニターで再生、そして連続写真をプリントアウトできる画期的なシステムです。



### 新登場

- コインオペレーションで無人でもOK!  
(無料プレイにも設定可能)
- 硬貨だけでなく、貴社専用メダルも使用可能。  
(種類によって使用出来ないものも有り)
- バッグの耐久性と、ハイセンスでスポーティなデザイン。
- 省スペースでらくらく設置できるコンパクトボディ。

企画/有限会社オーケー娯楽機器

仕様 本体 横幅: 600mm 奥行: 600mm 高さ: 1300mm 重量: 56kg  
 カメラ 横幅: 300mm 奥行: 250mm 高さ: MIN480mm: MAX790mm 重量: 7kg  
 定格電圧: 100V 定格消費電力: 100W 定格周波数: 50/60Hz

料金システム、プリントのコマ数等の変更のご相談も承ります。内容により別料金がかかりますのでご了承ください。



●お問合わせ/お申し込みは.....



アイレム販売株式会社  
IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル  
 ☎(06)535-1060(代表)  
 東京販売 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル  
 ☎(03)442-3081(代表)

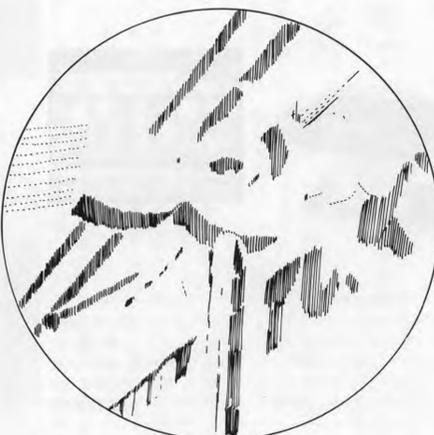
順行と逆行

(E)

大学へ勤めているHの給料というよりも賃金と給料にふさわしい安月給の額に、林は驚いたことがある。  
 「まあ、あれだよ、お前は勉強が出来なかったんだから仕様が言わないよ。それが大学院に残ったものだった。」  
 大学院とは言わず、日常の会話では養老院と書かれていた。  
 「どうした」  
 「どこも決まらないんだよ」  
 「そうか」  
 「もう養老院にでも行かなくちゃ、外に仕様が言わない」  
 「まあ、せいぜい研究に尽くしてくれ」  
 「わはははは」  
 「わはははは」  
 と異口同音、笑って別れるのが挨拶だった。  
 ところが時代が変わったのであった。  
 高度成長期に、あつとつと雨後の筍以上の勢いで大学の数が増えていったのである。  
 終戦直後旧帝大系を中心に戦前からの大学以外に、旧専門学校や旧制高等学校がすべて大学になり、その当時はあまりにも一挙に大学の数が増えたために、石を投げたら大学にあたるかと、大宅荘一は国鉄の駅で

連載小説<57>

## 朝日のごとく爽やかに



和佐 健吉

弁を売っているようなところにはどこにでも大学が出来てしまったというので、そういう新しく出来た地方の大学を駅弁大学と命名したりして、実際にその頃は、大学の入試は通ってしまっているのに、高校で単位数が足らず高校を卒業出来なくて困るという事態はさらに起きていた。  
 「あんなに沢山の大学を」  
 「世も末だな」  
 「そんなことを言っても」  
 「そんな可哀相だよ」  
 「O君はロンドンの留」  
 「風呂がわりかな」  
 「そうか、ショックだな」  
 「あいつは大学院では無収入の時期がながい間続いていたから、人並みの結婚なんてところからほど遠いところにいるから」  
 「それがよかったんだろ」  
 「本当に人生すべて塞翁が馬だな」  
 「ロンドンにいた時に結婚したんだろう」  
 「ロンドンではなかった。オックスフォードだ」  
 「北欧系というのは美人が多いんじゃない。バグマンにはじまって、おれたちが大学に行っていた頃、なんだけ、そうそう、アニタ・エグバ」  
 「アニタ・エグバは何だかばつとしない間にスクリーンから消えてしまったね」  
 「でも、あれだな。あの淡いブルーの瞳っていうのは、じつとみつけられても、相手は何を考えているのか、もうひとつ実感として決りつかぬ、何だか捕えようのない、もどかしい感じしか伝えてこないんじゃないかな」  
 「まあまあ、今更そんなことを言っちゃって妬んでいるとしか見えなから」  
 「あの奥さんと朝からブルーというのでは、疲れてしまっんじゃないのか」  
 「そりゃあ、お前さんの食べ物が悪いから、すぐ疲れへと連想がゆくのではないんじゃないの」  
 などと、大学卒業時に就職出来た連中よりかは十年ぐら遅れて実社会へのスタートをきった大学院へ行ってた人たちのゴシップは高度成長期には華々しいものであった。  
 が、高度成長期が終りパイの大きさが定まってしまうと、彼らに残されたパイは意外にも小さなものしかなかった。  
 Hが大学教授として当分の大学から受取っている給料は林の四分の一にもならなかった。

## 人気集中 ジャンケンマン

シリーズ



高売り上げが好評のジャンケンマンにBIGが新登場!! さらに強力なラインアップが完成しました。ジャンケンマンBIGには、景品カプセルのペイアウト機能がつき、より高い収益が期待できます。

ジャンケンマンBIG  
1565mm(H)×580mm(W)×390mm(D)  
NEWジャンケンマン  
750mm(H)×330mm(W)×300mm(D)

単相交流 100V・50/60Hz 91-23586  
 意匠登録・実用新案申請中  
 ©サンワイズ

# BIG

景品入りカプセルが出る!!



製造元(有)サンワイズ

NEW

人気のコンパクトタイプ

株式会社フェイス  
 〒164 東京都中野区弥生町1-9-8  
 PHONE 03-372-7411(代)  
 FAX 03-375-8098

発売元

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	スクランブル・フォーメーション (タイトー) Tokio (Taito).....	9.00
2	怒 (いかり) (エス、エヌ、ケイ) IKARI (SNK).....	8.06
3	ロボレス 2001 (セガ社) Robowres 2001 (Sega).....	7.88
4	ハレーズ・コメット (タイトー) Halley's Comet (Taito).....	7.33
5	ワンダーボーイ (セガ社) Wonder Boy (Sega).....	6.70
6	ダーウィン 4078 (データイースト) Darwin 4078 (Data East).....	6.50
7	黄金の城 (タイトー) Golden Castle (Taito).....	6.39
8	グラディウス (コナミ) Gradius [Nemesis] (Konami).....	6.30
9	リアル麻雀 牌牌 (アルパ) Real Mahjong* (Alba).....	6.25
10	メジャーリーグ (セガ社) Major League (Sega).....	6.24
11	ファンタジーゾーン (セガ社) Fantasy Zone (Sega).....	6.08
12	パステルギャル (日本物産) Pastel Gal* (Nichibutsu).....	5.91
13	ワールドカップ (テクモ) World Cup (Tecmo).....	5.83
14	ビック・イベントゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito).....	5.82
15	V.S. 忍者じゃじゃ丸くん (ジャレコ) V.S. Ja Ja Maru Kun (Jaleco).....	5.38
16	ピンボールアクション (テクモ) Pinball Action (Tecmo).....	5.36
17	1942 (カプコン) 1942 (Capcom).....	5.13
18	いっき (サン電子/ナムコ) Farmer's Rebellion (Sun Electronics/Namco).....	5.00
19	インディージョーンズ魔宮の伝説 (アタリ/ナムコ) Indiana Jones and the Temple of Doom (Atari/Namco).....	5.00
20	A S O (エス、エヌ、ケイ) Arian Misson (SNK).....	4.93
21	雀王 (エス、エヌ、ケイ) Jang-oh* (SNK).....	4.80
22	ナイトギャル・サマー (日本物産) Night Gal Summer* (Nichibutsu).....	4.75
23	ロードランナー・魔人の復活 (アイレム) Lode Runner-Golden Ladyrith (Irem).....	4.70
24	テラクレスタ (日本物産) Terra Cresta (Nichibutsu).....	4.60
25	スーパースティングレイ (アルファ電子/セガ社) Super Stingray (Alpha/Sega).....	4.60

\* The Traditional Japanese Games

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	スペースハリヤー (ローリングタイプ) (セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega).....	8.60
2	カルテット (セガ社) Quartet (Sega).....	8.44
3	ハンガオン (シットダウンタイプ) (セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega).....	7.57
4	スペースハリヤー (シットダウンタイプ) (セガ社) Space Harrier (Sit Down Type) (Sega).....	7.25
5	ハンガオン (ライドオンタイプ) (セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega).....	6.89
6	バギーボーイ (辰巳電子) Buggy Boy (Tatsumi).....	6.80
6	スーパー・デッドヒート (タイトー) Super Dead Heat (Taito).....	6.80
8	TX-1 V8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi).....	6.43
9	ガントレット (アタリ/ナムコ) Gauntlet (Atari/Namco).....	6.42
10	シューティングマスター (セガ社) Shooting Master (Sega).....	5.86
11	ロードブラスター (データイースト) Road Blaster (Data East).....	5.67
12	N.Y. キャプター (タイトー) N.Y. Captor (Taito).....	5.40
12	ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco).....	5.40
14	スターウォーズ (アタリ) Star Wars (Atari).....	5.33
15	RF-2 (コナミ/ナムコ) Konami GT (Konami/Namco).....	5.29

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	ハイスピード (ウィリアムズ) High Speed (Williams).....	7.27
2	ロック (ゴットリーブ) Rock (Gottlieb).....	6.00
3	コメット (ウィリアムズ) Comet (Williams).....	5.56
4	ソーセラー (ウィリアムズ) Sorcerer (Williams).....	5.00
5	ブラックピラミッド (バリー) Black Pyramid (Bally).....	4.60

### 調査協力店

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ドリームイン河原町 (京都・四条河原町)、タイトースペシャル (大阪・梅田) = 関タイトー; J&B (東京・神田)、UFO (東京・豊谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区)、カーニバルアラザ (東京・新宿) = 関セガ、エンタープライゼス; アレシシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; ゲームコーナー・プルブル (北海道・札幌) = 須貝興行; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャピオート; ファンシティ水道橋店 (東京・水道橋) = テクモ; 名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会; ビデオイン・マツヤ (京都・今出川) = 関岡田商会; 玉造ゲームセンター (大阪・玉造) = 関峯興業; ボウルタカハシ・ゲームセンター (大阪・阿倍野) = 関大阪サービスゲームズ; ウェスタン東花園 (大阪・東大阪) = 関エス、エヌ、ケイ; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関太平会館。

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示した。数字の意味は10: これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9: すばらしい人気と売上げ、8: 大変いい人気と売上げ、7: いい人気と売上げ、6: まあいい人気と売上げ、5: 平均的なもの、4: 平均以下(以下省略)

## 新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」 ③7

### 「著しく射幸心を……」

スロットマシンの「本来の用途」は両論ある

問 とういうふうにも未解決の問題があるにもかかわらず、新風営法は施行されているわけですが、スロットマシンやルーレット台が「射幸心をそそるおそれのある遊技に用いられるものではない」と断定されるのであれば、なぜスロットマシンやルーレット台が「七号営業」の遊技設備として用いられない(許可されない)のか、ということになります。

答 「七号営業」との関連(本シリーズ①、②参照)がまた出て来ます。新風営法の施行に沿って考えを進めると、結局いわれるスロットマシンやルーレット台は「著しく射幸心をそそるおそれのあるもの」として、国家公安委員会規則で定める基準に該当しないものとして、「七号営業」の許可ができないことになっていきます(法第四条第三項、施行規則第七条参照)。

「著しく射幸心をそそるおそれのあるもの」というのは、例えばスロットマシン、ロタミントなどのように、その機械の構造が技術者から、遊技者の技術介入の余地が乏しく、偶然の結果で勝敗が決まるため、遊技性よりも賞品の得費を争うこととして使用されるおそれのある機械、器具も当然含まれます(条解・風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律、立花書房、一八三頁参照)。

こうして一方では、スロットマシンなどを「射幸心をそそるおそれのある遊技に用いられるものではない遊技設備」として、賭博に使用されてきた(あるいは使用されている)遊技設備について、その構造機能、遊技者の技術介入の余地など実態に即して分析する必要があります、ということになります。

その遊技設備の構造機能、遊技者の技術介入の余地などから、①著しく射幸心をそそるおそれのあるもの、②射幸心をそそるおそれのないもの、③射幸心をそそるおそれのないもの——の三種類に分けることができます。このうち②が「七号営業」に用いられるもの(施行規則第七条の範囲のもの)として明文化し、それ以外は①も③も同じ扱いして、賭博の未然防止という観点からするとおかしなわけですね。答 おかしい点はこれに限らず、次のようにあります。

本号(八号)の新風営法を勉強する会

**特報** 怒「IKARI」お買い上げの皆様!!

SNKは今秋、怒「IKARI」基盤をマザーボードとした新製品を発表する予定です。尚、基盤・コンパネとも使用いたしますので、新製品発売まで大切に御使用下さい。

怒「IKARI」

©1986 SNK ELECTRONICS CORP.

おかげさまで当社の怒「IKARI」は、今も快進撃を続けています。これもひとえに皆様の御ひいきによるものと存じております。これからもエス・エヌ・ケイにご期待下さい。

(株)エス、エヌ、ケイ (旧社名 株式会社新日本企画)

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL (06) 338-7007(代)

東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル TEL (03) 356-9361(代)

株式会社SNKエレクトロニクス

広報課 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL (06) 338-8188(代)

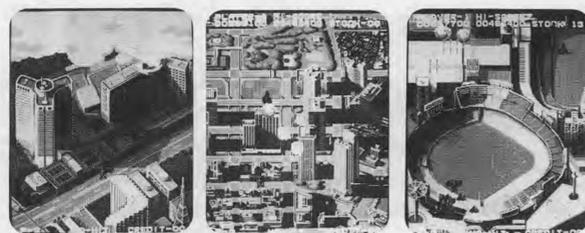
SNK CORPORATION

ROOM # 602, MARUMAN BLDG., 14-10, TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN, PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

# SCRAMBLE™ FORMATION

## スクランブル・フォーメーション

赤いプレイヤー(複葉機)を操縦して、空中、地上の敵を破壊して行くゲームで、敵の中にある仲間機を取得し、フォーメーションを変化させ、武器効力をアップ! 国会議事堂を初め新宿、赤坂、川崎、遊園地、野球場、代々木公園など、美しい地上風景が映し出されます。



# Big Event GOLF™

## ビッグ・イベント・ゴルフ

クラブの選択や、風向と風速・芝目など、本格的なゴルフに近づけた楽しいゲームです。コンピューターグラフィックスを駆使した、リアルで臨場感あふれる美しいゴルフコースで、あなたの腕を存分にふるうことが出来ます。



# ほれもく

1人~2人で同時にプレイすることができます。可愛いモグラが、ボタンを押すと、自動的にかがみ込んでスコップに景品を乗せて穴にほうり込んでくれます。操作は1ボタン方式ですので誰にでも簡単に遊べる新しいタイプのクレーンです。

アミューズメント・マシンの製造・販売/キスカラー・ラボシステムの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売・ロボットのイベント企画



# Raven

## レイバン

ヘリコプターの模型をプレイフィールドに取り入れるなど、従来にないユニークなディスプレイは、TVゲームの戦闘ものをほうりつさせるような最新型のフリッパーゲームです。また音響効果にロックを使うなど、プレイヤーを楽しませてくれます。

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社 **タイトー**®  
本社/東京都千代田区千代田2-5-3 ☎03-264-8611(大代表)〒102

## Overseas Readers Column

# Nintendo Vs. Sega Again On Home Study Computer

In April, Fukutake Shoten of Tokyo unveiled educational soft for home video console "Family Computer (Fami-Com)" of Nintendo of Kyoto. Meanwhile, Sega Enterprises Ltd. of Tokyo announced that it has succeeded in developing the "world's first educational artificial intelligence (AI) computer" and will sell it as "Sega AI Computer" in July. In Japan, home video games are booming explosively, and Nintendo is said to occupy 95% of the total share, while Sega is said to occupy only 5%. Thus, though the difference is obvious, the share competition is expected to occur again around "educational soft" as the next target.

As far as home video games are concerned, Nintendo by far exceeds Sega in the number of consoles shipped (which have already reached 7 million sets), and the variety of game cartridges (already exceeding 100 kinds with the participation of Taito, Namco, Konami, etc. - i.e. those other

than Sega). Sega has been endeavoring to penetrate its home video console "Sega Mark III". It also has manufactured its own game cartridges, but Sega is no match for Nintendo's "Fami-Com" which is skyrocketing. From February, this year, Nintendo games for "Fami-Com" from ROM cartridge to floppy system, so that all changed its games for "Fami-Com" from ROM cartridge to floppy system, so that all games to be released from now on by Nintendo come as a floppy system. Thus, a disk drive set used to drive the floppy has been specially developed and is available on the market. As a result, "Fami-Com" players can challenge games either in cartridge or floppy system.

In these circumstances where people (children in the main) are amusing themselves with video games, there are people who are criticizing that those games may cause children to be neglectful of study. Hence the advent of educational soft. With this, "Fami-Com" will serve as a tool not merely for play, but also for study. Fukutake Shoten, which is well known in the field of correspondence course, has developed to utilize its knowhow of correspondence course for "Fami-Com", jointly with Nintendo, for about two years. As a result, the educational soft (including educational materials) for 4th and 5th elementary school graders was sold in April, this year, and in the next year, that for 3rd and 6th graders will be sold. Fukutake Shoten puts hardware to rental service to constitute a set of "Study Box".

## Visitors For Tokyo Disneyland Increases To 10.7 Million '85

On April 15, Oriental Land Co. of Urayasu, Chiba, operator of Tokyo Disneyland, announced that the number of visitors for fiscal 1985 (Apr. '85 - Mar. '86) recorded an all-time high of 10,675,000, up 6.6% over the preceding year.

According to the company, the largest number of visitors/day was about 110,000 recorded December 31. During summer vacation, about 2,550,000 people visited there. 91% of all visitors came from within Japan, while 9% came over from abroad. By sex, male visitors accounted for 43%, while female visitors accounted for 53%. By age, 69% of visitors were older than 18 years. The amount of money spent was about 7,000 yen/visitor.

Since its opening on April 15, 1983, Tokyo Disneyland has become increasingly popular year after year. Disneyland has long been popular among the Japanese people. Since it was transplanted in Japan, it has remained popular from the very opening day as Japan's largest amusement park. Thus, other amusement parks are endeavoring to catch up with it.

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
©1986 Amusement Press, Inc.  
Printed in Japan

According to Sega, "Sega AI Computer" is world's first such system using an artificial intelligence, and has been developed by spending two years. This constitutes another line being developed apart from Sega's home video division. A set of console system (about 78,000 yen) and soft (various kinds are available ranging in price from 4,800 to 8,000 yen) is connected to a home television set. A major difference from "Study Box" lies in that Sega's set is used by controlling the keyboard. Responding to questions put by the teacher from television, the child answers them one by one using the keyboard. Then, the teacher responds with a set of sentences, etc. Thus, Sega explains that children can "study while amusing themselves".

Fukutake's knowhow of corre-

## Namco Debuts LP Record "Video Game Graffiti"

Namco Ltd. of Tokyo has made a number of its coin-op video music available as music record. Recently, it produced a LP record "Video Game Graffiti" with the concept of "Let's play boldly", released from Victor Japan. It consists of side A that contains coin-op video music arranged in various ways, while side B is a collection of new songs whose music and words were newly written for coin-op videos. It is being favorably accepted.

All coin-op videos used for side A are new ones; "Motos", "Baraduke", "Skykid", "Star Luster" and "Genpei-Tomaki" (games yet to be released). Side B covers "New Rally-X", "Dig Dug", "Mappy" and "Libble Rabble". Since the songs are in Japanese, they are unsuitable for those who do not understand Japanese, but songs themselves are fairly amusing. (LP: 2,800 yen; released on March 21).

spendence course and Sega's AI system. Which of them succeed in causing children to "study while amusing themselves"? This will become obvious along with future developments. In respect of price setting, however, Nintendo/Fukutake group seems to be more advantageous over Sega.

## SNK Licensed "Ikari Warriors" To Trade West

Sin Nihon Kikaku (SNK) Corp. of Osaka has renamed itself as "SNK Corporation" since April 17. It also announced that SNK of Japan has already licensed its video "Ikari Warriors" to Trade West of CA., U.S.A. exclusively for North American market. The game will be completed by Dynamo Corporation of TX., U.S.A. Trade West is a new company headed by John Rowe and has been marketing the SNK's "Alpha Mission (ASO)" pc board kit.

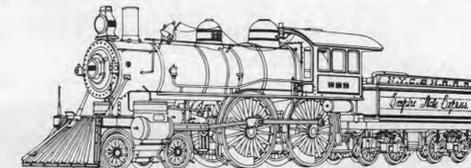
SNK unveiled that it also licensed the game to Nova Apparate GmbH of Hamburg, West Germany, and Electrocoin Automatics Ltd. of London, U.K. for respective markets.

## Jaleco Licenced By UK Companies For MSX Softs

Jaleco Ltd. of Tokyo recently announced that it was licensed by two U.K. companies to manufacture three game softs, "Knight Lore", "Night shade" and "Alien 8", for MSX personal computer. The license was arranged by Joel Hochberg, president of Coin-It, FL., U.S.A., for Ultimate Play the Game, a division of Ashby Computers and Graphics, Ltd., and Rare, Ltd. of U.K.

TRADITIONAL MANUFACTURER OF KIDDIE TRAINS  
WELL KNOWN ALL OVER THE WORLD.

**ASAHI** AMUSEMENT MACHINE 進歩は、いつも朝日から...



600mm gauge Locomotive "999"  
exported to People's Republic of China.

Manufacturing kiddie trains with 250mm, 350mm, 450mm and 600mm gauge rails-mini trains to big department stores or shopping centres. Planning and drawing layout available upon request. Please contact us without hesitation.

**ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.**  
1387-2 TANNOWA MISAKI-CHO SENNAN-GUN OSAKA  
JAPAN ☎07249-4-0783-3063 FAXTEL07249-4-2195

EXPORT DIVISION  
TEL 06-202-2633  
FAXTEL 06-202-2695  
TELEX J64061 SORTEJP

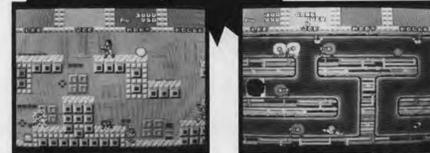
# セガ・システム16 第4弾

16ビットCPUがより高度でよりリアルなゲームに変貌させるニューシステム。

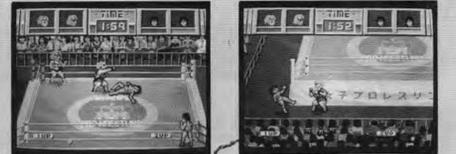
# カルテット2

西暦2086年、宇宙海賊に占領されたスペースコロニー「ゼロ6」を救うため、私設救援隊「カルテット」が立ち上がった。リー、ジョー、マリ、エドガーの4人のメンバーから、きみは誰を選び、コロニー「ゼロ6」の平和を取り戻すことができるだろうか。

二人で同時プレイ可能  
途中参加OK



# セガ・システム16 第4弾、第5弾 同時発売!!



女子プロレスがゲームになった。  
フラッシュギャルズ(ライオネス飛鳥、長与千種、立野記代、山崎五紀)対、極悪同盟(ダンブ松本、ブル中野、コンドル斉藤、JIKIJIKI)が、得意なわざで画面狭しと暴れ回る。キョーキ攻撃をかわして、君は勝つことができるか?



ゲームになってもんくがあるか!?

# ダンブ松本

# セガ・システム16 第5弾

タッグマッチで2人同時プレイ

SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 平144 電話 03(743)7432(販売本部)  
電話 03(743)7433(営業本部)  
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 平062 電話011(84)30248(代 表)  
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 平061 電話 06(334)5331(代 表)  
博多支店 福岡県福岡市中央区白糸2-5-15 平810 電話092(522)4715(代 表)



# IDARWIN™ 4078

超過激進化型宇宙戦闘伝説!!  
進化、突然変異、逆進化  
敵機撃墜、要塞爆破  
何が待つのか小宇宙!

DEFO データリスト株式会社

本社 千葉県東京都杉並区上荻2-31-12ビル 電話03(332)4151 名古屋支店 千466名古屋昭和区白金1-6-10鈴木ビルF(052)871-1322  
研究 所: 千167東京都杉並区南荻4-41-107-1ビル(03)331-5441 大阪 支店 千550大阪西淀川区京町東2-14-22 兼也ビル(06)448-8601  
札幌支店 千060札幌市中央区北一条西19-2-1伊藤ビル2F(011)611-9271 福岡 支店 千812福岡市博多区博多駅前3-13-12 晴華ビル(092)474-0120  
仙台支店 千980仙台市上杉1-15-24 林産上杉ビル(022)63-0646 DATAEAST INC. SANTA CLARA CA 95050 U.S.A.