

八号営業の「カードシステム」問題、事態は複雑な様相に

●七月二十五日付、A O U中西昭雄会長から、J A M M A中村雅哉会長あて文書

「八号営業」に関わる「カードシステム」問題のいきつは不明な点が多い。A O UではJ A M M Aの質問書に対応して、七月二十三日にセガ社で会合を開いているが、その性格や内容も明らかではない。事態を一層わかりにくくしている、と言え。無用の混乱を避け、事態を取捨することが望まれている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

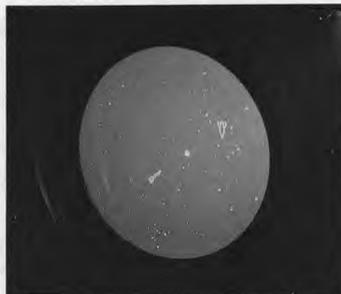
●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

世界初のTV機

東京・池袋の催しで実物を初公開

TVゲームと言えば今、TVゲームの歴史を知りたいという人が絶好の機会と再興され、東京・池袋で開かれた「コンピュータランド」で披露された。

「スペース・ウォー」は米国ボストンにあるマサチューセッツ工科大学(MIT)の学生、スティーブ・ラッセルが一九六二年、同大学にあったミニコンピュータPDP-1を使って九いぶらう管に現わしたものだ。ゲーム内容は宇宙戦争をテーマにしたものだったが、やっとう動くという感じのもの。後年業務用や家庭用のTVゲーム機が出現することになるが、その先祖に当たる。東京での再興では、最近のTVゲームの魅力



「スペース・ウォー」の画面(上)と今同展示のようす



「スペース・ウォー」の世界初のゲーム

みながら学習できるという子どたちの夏休みのために企画された。キャッチフレーズは「君もコンピュータ博士になれ」。対象は主に小・中学生となっている。

会場では世界でただひとつと誇られるコンピュータ博物館「ボストン・コンピュータ・ミュージアム」の所蔵品が、日本初公開された。これは四四年MITで作られた世界初のプログラマブル・インテグレイテッド・サーキット(IC)の歴史、つた七九年に「コンピュータ」の巨大なコンピュータ「ファールウインド」

技術と信頼を誇るメダルメーカー

株式会社
T-TOKEN
東京(03)438-0698 大阪(06)943-2512
名古屋(052)263-0026 福岡(092)472-3600 本社(06)943-3322

「テラクレスタ」

日本物産がカセットテープ制作

日本物産(本社大阪、鳥井未治社長)では、同社TV宇宙戦争ゲーム機「テラクレスタ」のゲームミュージックを録音したカセットテープを作成、九月中旬発売することになった。

これは同ゲーム機のファミリーコンピュータ用ゲームカセット「テラクレスタ」を発売(九月中旬)するのに伴い、同社が制作したもので、販売本数は約千本を見込んでいます。同テープのA面は「オリジナル・ヴァージョン」として同ゲーム機のプレイ中のミュージック



日本物産による初のゲームミュージックテープ「テラクレスタ」

大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会(OAO)は大阪市北区角田町一、大阪急ビル5F、☎三三二一四五一、梅原靖三社長。

論潮

情けは無用

「情けは人のためならず」というのは、よく誤解される言葉のひとつである。「情け」とは「情け」ではなく「情け」である。この場合のポイントは「情けは人のためならず」という点が見落されて誤解を招くことになる。実際に悪い状況を招くもAM業界の最近の内外、AM業界の改善を妨げる者が、残念ながら情けが仇」ということではないだろうか。と必要ないと断言したい。

「連合会」が「回答」

7月23日の会合を経て、JAMMAに文書提出

全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(AOU)は、いわゆる「カードシステム」問題に関する日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)からの「質問書」に対して、七月二十五日付で、回答期限を八月五日まで、遅らせる旨の文書を送付。そして八月五日付で「回答」した。JAMMAによる紙前号に収録)に対するAOU側の対応であるが、JAMMAの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJAMMAがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

●八月五日付、A O U中西昭雄会長から、「カードシステム」に関する質問書(本紙前号に収録)に対するJ A M M Aの対応であるが、J A M M Aの「なぜ事前協議できなかったのか」との問いに、事前には通知しなかったことを深く詫言っている。この「回答」に対してJ A M M Aがどう対応するのか、注目されている。

Action Fighter

アクションファイター

セガ・システム16 第6弾

16ビットCPUがより高度でよりリアルなゲームに変貌させるニューシステム。

5つの超武装マシンで敵陣突破

バイク、スポーツカー、ジェットスキー、ヘリコプター、バギーの5つのスーパーマシンを乗り継ぎながら敵を倒していく、ニュータイプのドライブシューティングゲームが登場しました。16の関門を突破し、悪の生命キュスゲルンのいるコントロールタワーへ向かう。敵を倒し、きみは悪の生命体キュスゲルンを破壊することができるだろうか!?

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 千144 電話 03(743)7432(販売課) 03(743)7433(営業課)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 千062 電話 011(84)10248(代) 011(84)10249(代)

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 千561 電話 06(334)5331(代) 06(334)5332(代)

博多支店 福岡県博多市中央区白雲2-5-15 千810 電話 092(522)4715(代) 092(522)4716(代)

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター

AD-81P 専用チャンネルブラケット

AD-85W ¥100/¥500用

2WAYセクター 新発売 専用チャンネルブラケット

従来のメカ式

720-A/B (¥100・¥50)

730-A/B (各種メタル US25・)

エレクトロニクスセクター

810-E ●未来志向のセクター ●電子の目が瞬時にして正貨を完璧に見分けます。

810-ES ¥100
810-E ¥500
810-EC US25・
810-EF その他のコイン

機械部をオールプラスチック製

757-P ●あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電バチ・疑硬貨) ●1台でコイン使用変更も簡単に可能

田原製社製品を御愛顧賜わりの誠にありがとうございます。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入した者に対しては、上記出願に係る発明者署名が印刷された際に法に基づき損害賠償を請求し、また、不正なコピー品を差しとめられることにもなり得るため、ご留意ください。

昭和59年12月 代表取締役 安部 寛

Asahi 旭精工株式会社
SEIHO CO., LTD.
本社・本営業部 ●千107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

炎 TRAP

ウッドプレイスが贈る自信作ついに登場!

息を飲むこの興奮!! 何年ぶりだろうか?

株式会社 ウッドプレイス
〒136 東京都江東区本場3丁目12番1号 前山ビル1F
TEL: 03-680-3392 FAX: 03-648-2333 TLX: WOODPJ 129321

ATHERNA

ATHENA'S WONDER LAND

アテナは怒を超えろか?
ゲーム中のコイン投入で30人まで
持ち機をふやせる
新クレジット方式



● 剣・コン棒・その他武器類
最初のアテナはキックでしか戦えませんが、倒した敵の武器をブン取ることができ、より強い敵を倒すことにより、どんどん攻撃力があがります。

● これらのアイテムはブロックの中や敵が隠し持っていますが、この他にも想像を絶するアイテムがあります。
ワウワウ



● アテナジャンプ・翼
イカサの靴を取ると、すごいジャンプができるようになります。また、翼をつけると空を飛べます。

● カブト・ヨロイ・タテ
これを身につけると敵の攻撃に耐えられるようになります。特にカブトは頭突きで岩を砕けるようになります。耐久力によって数種あります。

● その他、まだまだ無数の装備やアイテムが隠されている...



株式会社 エス・エヌ・ケイ
(旧社名 株式会社新日本企画)

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL: (06) 338-7007(代)
東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル TEL: (03) 356-9361(代)
株式会社SNKエレクトロニクス 広報課 TEL: (06) 338-8188(代)
ROOM #602, MARUMAN BLDG., 14-10, TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE: 06(338)7007 FAX: 06(338)7150 TELEX: 523 6785 SNKCOJ.

明日の秋田が見えてくる 秋田博'86

新機種 2点も披露

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営



写真上は、人気を集めている「バイキング」。下は、コンテナ式で移動・設置の簡単な「カーニバルプラザ」



岡本製作所の岡本典之社長



写真上は、人気を集めている「バイキング」。下は、コンテナ式で移動・設置の簡単な「カーニバルプラザ」

「人」と自然との関係... 秋田博'86は、秋田県、秋田市、秋田県農協五連などの共催で、七月十八日から八月二十四日までの三十八日間、秋田市向浜の県立スケート場を主会場にして開催されている。同博会場の一面には「こどもプレイランド」が設けられ、(株)岡本製作所(本社大阪、岡本典之社長)とタスコ(本社東京、上原義和社長)が運営に当たっている。

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営... 応用した未来の農業の姿を示す展示や臨空港新都市などの近未来都市をシオラマ化した展示などを中心に、同博では、日進月歩を続ける科学技術が二十世紀の秋田にどうにかかっているのかを描いている。

主催者側では当初、会期中三十万人の入場者を見込んでいたが、七日現在の入場者数は約十四万四千五百人で、最終的には予想を上回りそうだと、同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

岡本製作所が運営している遊園施設は、「バイキング」、「アストロライナー」、「タガタ」、「シネカーニバル」、「ゴリラカー(八台)、ゲテリカー(八台)、ゲームコーナー(TVゲーム機中心に約七十台)も運営している。

タスコは、新製品の遊園施設「バルーンサイクル」、迷路館の「ザ・忍者」のほか、カヌー、ゴリラボール、ゲームコーナーなど、水耕栽培と

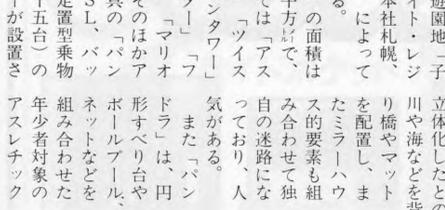
「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営... 同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

この遊園施設は、岡本製作所が運営している遊園施設は、「バイキング」、「アストロライナー」、「タガタ」、「シネカーニバル」、「ゴリラカー(八台)、ゲテリカー(八台)、ゲームコーナー(TVゲーム機中心に約七十台)も運営している。

タスコは、新製品の遊園施設「バルーンサイクル」、迷路館の「ザ・忍者」のほか、カヌー、ゴリラボール、ゲームコーナーなど、水耕栽培と

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営... 同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

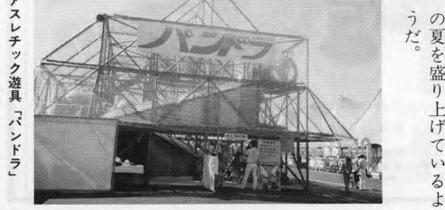
子どもたちの遊園施設も



写真上は、乗客がベダルを漕ぐとゴンドラが上昇する「バルーンサイクル」。下は、迷路館の「ザ・忍者」の様子



写真上は、乗客がベダルを漕ぐとゴンドラが上昇する「バルーンサイクル」。下は、迷路館の「ザ・忍者」の様子



写真上は、乗客がベダルを漕ぐとゴンドラが上昇する「バルーンサイクル」。下は、迷路館の「ザ・忍者」の様子

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営... 同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

この遊園施設は、岡本製作所が運営している遊園施設は、「バイキング」、「アストロライナー」、「タガタ」、「シネカーニバル」、「ゴリラカー(八台)、ゲテリカー(八台)、ゲームコーナー(TVゲーム機中心に約七十台)も運営している。

タスコは、新製品の遊園施設「バルーンサイクル」、迷路館の「ザ・忍者」のほか、カヌー、ゴリラボール、ゲームコーナーなど、水耕栽培と

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営... 同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

この遊園施設は、岡本製作所が運営している遊園施設は、「バイキング」、「アストロライナー」、「タガタ」、「シネカーニバル」、「ゴリラカー(八台)、ゲテリカー(八台)、ゲームコーナー(TVゲーム機中心に約七十台)も運営している。

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営... 同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

この遊園施設は、岡本製作所が運営している遊園施設は、「バイキング」、「アストロライナー」、「タガタ」、「シネカーニバル」、「ゴリラカー(八台)、ゲテリカー(八台)、ゲームコーナー(TVゲーム機中心に約七十台)も運営している。

タスコは、新製品の遊園施設「バルーンサイクル」、迷路館の「ザ・忍者」のほか、カヌー、ゴリラボール、ゲームコーナーなど、水耕栽培と

「こどもプレイランド」は岡本製作所とタスコが運営... 同博の遊園地部分「こどもプレイランド」は、スケート場と野球場の間、面積は約六千五百平方メートルとなっている。

この遊園施設は、岡本製作所が運営している遊園施設は、「バイキング」、「アストロライナー」、「タガタ」、「シネカーニバル」、「ゴリラカー(八台)、ゲテリカー(八台)、ゲームコーナー(TVゲーム機中心に約七十台)も運営している。

「ゲームセンターUFO」は、庚申年に面して、「ゲームセンター・グリーン」の近く近くに位置している。

内外装ともこの数年の間に改装されており、とくに内装は白を基調にした壁やスタジオライイト風の照明など、清潔で若者向きのイメージに仕上がっている。



写真上は、「キーランド高円寺北店」の外装。下は同店内の様子



「高円寺全体のお客さん」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルにあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約三十三平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前一時まで。

「ゲームセンターUFO」は、庚申年に面して、「ゲームセンター・グリーン」の近く近くに位置している。

内外装ともこの数年の間に改装されており、とくに内装は白を基調にした壁やスタジオライイト風の照明など、清潔で若者向きのイメージに仕上がっている。

「高円寺全体のお客さん」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルにあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約三十三平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前一時まで。

全国市街地ゲーム場

オペレーションの実態とオペレーターの意見

東京・高円寺

第30回



清潔で若者向きの内装を施した「ゲームセンターUFO」の様子



ビル地下にある「キングオブキング」

高円寺では、中央線の高円寺駅を中心に、南北に細長くショッピング街が広がっている。北側の高円寺銀座や庚申通り、南側のパールアーケード街などがそれらで、その通りから少し裏通りに入る

と数多くの飲食店が軒を連ねている。

この繁華街のようすは、利用する人の多くが住民であるということも含めて、同じ中央線沿いの町の中野とよく似ている。中野にあるような大規模なショッピングセンター（SC）はなく、小じんまりとした印象を受ける。

地元の人々の話では、高円寺は町としての歴史が古い。店舗は小規模なものが多いが、地価が高い。そのため、可能性は少ないという。

そして、この繁華街から東西に少し歩くと、そこは静かな住宅地になっており、昔ながらの家並みや古い寺社も多く見ることが出来る。

さて、このような高円寺にあるゲーム場は、高円寺駅の北側に五軒、高円寺駅の南側に六軒、南側に六軒の合計十二軒で、その大半が南北に延びるショッピング街に面している。利用者の大半が高円寺に住む住民ということになる。この低料金化の問題は、この高円寺に限らず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月に開店したゲーム場で、メダルは百円で十枚。営業時間は午前十一時から午前一時まで。

同店の従業員、萩原忠夫氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と話している。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと

「よいゲーム内容ならば、百円でも客は納得して遊んでいく」とする意見もある。

この低料金化の問題は、この高円寺に限らず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月に開店したゲーム場で、メダルは百円で十枚。営業時間は午前十一時から午前一時まで。

同店の従業員、萩原忠夫氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と話している。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと

「よいゲーム内容内容ならば、百円でも客は納得して遊んでいく」とする意見もある。

この低料金化の問題は、この高円寺に限らず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月に開店したゲーム場で、メダルは百円で十枚。営業時間は午前十一時から午前一時まで。

同店の従業員、萩原忠夫氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と話している。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと

「よいゲーム内容内容ならば、百円でも客は納得して遊んでいく」とする意見もある。

この低料金化の問題は、この高円寺に限らず、ロケーションの集中している地域の共通の問題で、十分な検討と周辺ゲーム場間の協力した対応が求められている。

「ゲームコーナー」は、昨年十二月に開店したゲーム場で、メダルは百円で十枚。営業時間は午前十一時から午前一時まで。

同店の従業員、萩原忠夫氏は「高円寺はゲームセンターが多いので、低料金にしないとやっていけません。それに個人的な意見ですが、新しいゲームならばともかく、古いものが百円のままなのは、遊ぶ側としてはおかしな感じがする」と話している。

確かに、同店の内装やゲーム機のレイアウトはお世辞にも優れているとは言えないが、店内は子どもたちでいっぱいだった。客層の大半が小、中学生というのも、低料金制を採っている結果だと

商店街にロケが集まる

「高円寺全体のお客さん」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルにあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約三十三平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前一時まで。

「高円寺全体のお客さん」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルにあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約三十三平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前一時まで。

「高円寺全体のお客さん」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルにあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約三十三平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前一時まで。

「高円寺全体のお客さん」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルにあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約三十三平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前一時まで。

「高円寺全体のお客さん」は、高円寺銀座の北側の突き当たりにあるビルにあり、同地下にはスナックなどの飲食店が並んでいる。

フロア面積は約三十三平方メートル、機械はテレビ型中心のTVゲーム機が約三十五台、うち五台がメダル併用機となっている。料金はすべて五十円。営業時間は午前十時から午前一時まで。

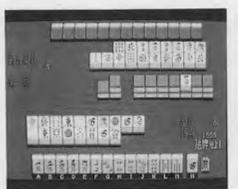
親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

麻雀狂時代
継続プレイ可能TV麻雀
2種のラストチャンスも

モモコ 120%
迫るモンスターを避けて
幼児から花嫁へと成長!

名人戦
本格TV将棋、2人対戦
詰将棋と本将棋を選べる

ラッシュ&クラッシュ
悪の集団から町を救え!
カーアクションと銃撃戦



RUSH & CRASH

株式会社 カワクス

本社 千577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所 千104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代
福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

©1986 JALECO LTD.

モモコ 120%

新登場!

早くも 話題沸騰!

なんと ゲーム進行とともに
モモコが 4才、6才、12才、15才、18才、20才と
おとなになっ・て・ゆ・く!?!?

!!キドキドはトニーハの君に姿るす長成のコモモ

未来を見つめ確かな情報を届ける

（本社）千158 東京都世田谷区上野原5-24-9
TEL:03-422-2711 FAX:03-422-2280 TELEX:J7891
（大阪）千541 大阪市東区橋本1-35 橋本クリスタル1F
TEL:06-203-0081 FAX:06-203-0183

幼稚園
ポーンスターン
教会

学校が火事だ!
せまりくる炎/襲いかかるモンスター!
火の国のモンスター達に見せられて
しまったかわいいモモコちゃんの
異常な体験……

詰将棋、本将棋、2人同時プレイ

本格的な対局で

SNKから「名人戦」基板



名人戦

詰将棋、本将棋、2人同時プレイ。SNKから「名人戦」基板。このゲームは、詰将棋と本将棋の両方をプレイできる。名人戦は、詰将棋の対局を再現したもので、本将棋は、二人同時プレイが可能。

IC制御の映像

IC制御の映像。このゲームは、IC制御による映像で、非常にリアルな動きを再現している。また、グラフィックも非常に美しく、当時のゲーム機としては最高レベルの品質を誇る。

豊富な占いの項目

豊富な占いの項目。このゲームは、様々な種類の占いを行うことができる。例えば、姓名、生年月日、性別、血液型など、あらゆる項目を占うことができる。また、結果も非常にリアルで、プレイヤーを驚かすような内容になる。

話題のマシン

話題のマシン

IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS?

We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand.

Needless to say, our used P.C. Boards are fully reconditioned and tested and are as good as new.

Drop us a line:

- Largest stock of popular games.
- Speedy delivery, anywhere, any quantity.
- Unbeatable prices.

K and U Co., Ltd.

5-2 TAKADA HONORI HIGASHI OSAKASHI OSAKA JAPAN
TEL: 06-783-6362 FAX: 06-783-6347 TEL: 527-7834 KANDU

中古基板 売ります! 買います!

株式会社 **ケイアンドユー商会** PHONE: 06-783-6362
FAX: 06-783-6347
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番 TELEX: 527-7834 KANDU

今、512K時代へ熱い期待に応じて EP-ROM WRITER

超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー **¥138,000-**

MODEL M512 16, 32, 32A, 64, 126, 256, 512 (10個書込)

ROM128Kまたは256Kまでなら安価なM128A ¥98,000- M256 ¥118,000-

■特長

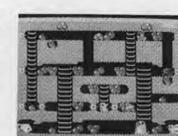
- 2716、2732、2732A、2532、2764、27128、27256、27512に書込可能
- ペリファイ、フランチェック、プログラムオートスタート
- アドレス、バス、チェック
- データ、バス、チェック
- 同時に10個書込
- 書込終了ブザー
- 書込電圧異常検出 (Vpp)
- Vcc電圧異常検出
- 書込残り時間表示
- 2764、27128、27256、27512、高速書込
- 誤挿入防止カバー付
- RS 232C装備 (パソコンからの書込可)
- 各P-ROMの選択がワンタッチ
- 東芝、TMMの新製品ADタイプもOK
- シリコンシフトチップ対応
- オプションのMOO接続により編集機能を持つ
- まさにマルチタイプの最高級機

製造・発売元 **日本メモリー株式会社**

名古屋市中区本通1丁目10番地
〒462 電話(052)912-5727 914-1727
FAX(052)912-5626
TELEX: J 59990 CHERRY

セガ社から大平技研開発TV機2種

モグラ倒す少年



カローくん vs モグラニアン

大平技研工業(株)が開発したTVゲーム機「カローくんVSモグラニアン」の二機種が、いよいよセガ(株)から発売される。このゲームは、モグラを倒すというテーマで、非常に面白い。また、グラフィックも非常に美しく、当時のゲーム機としては最高レベルの品質を誇る。

成長する女の子

成長する女の子。このゲームは、女の子が成長していくというテーマで、非常に面白い。また、グラフィックも非常に美しく、当時のゲーム機としては最高レベルの品質を誇る。

NAME YOUR GAME!

We'll Provide You with the Latest Information on our P. C. BOARDS!

SHUWA ELECTRONIC SERVICE

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TELEX 5294051 SHUWAD-J
TEL 06-928-2924
OSAKA JAPAN

当社の取扱商品はすべてオリジナル製品です。中古基板 買います。

宇宙戦争ゲーム「ガルディア」基板も。このゲームは、宇宙戦争をテーマにしたもので、非常に面白い。また、グラフィックも非常に美しく、当時のゲーム機としては最高レベルの品質を誇る。

怪物を倒して幼児から大人へ。このゲームは、怪物を倒して成長していくというテーマで、非常に面白い。また、グラフィックも非常に美しく、当時のゲーム機としては最高レベルの品質を誇る。

平素は格別のお引立を賜わり厚く御礼申し上げます。

さて、この度弊社が発表致しましたビデオゲーム機「名人戦」は弊社が独自に開発製品化したオリジナル製品であります。従って、この機械を無断で模倣またはこれに類似する商品として製造、改造、販売、輸出する等の行為をすること及びこれらの機械を使用し営業することは著作権法、工業所有権法、不正競争防止法等に抵触し弊社の正当な権利を侵害することになります。

つきましては、これらの行為のないよう充分にご注意賜わり業界の秩序維持、健全な発展のために皆様のご協力をお願い申し上げます。

昭和六十一年九月

吹田市豊津町十四番十号丸萬ビル
株式会社 **SNKエレクトロニクス**
株式会社 **エヌ・エヌ・ケイ**
(旧) 株式会社新日本企画

謹告

話題のマシン

(第284号～第288号)



デジタルフィーバー
パチンコ式プライズゲーム機。デジタル数字を揃えアタッカーに玉が入るとガム1枚が払い出される。タイマー制。OP価格26万8千円。【宝楽】No284



ピエロボール
同社「オートカーニバル」シリーズのひとつ。ボールを弾きピエロの口の中に入れていくアーケードゲーム。タイマー制。定価78万円。【明昌特殊産業】No284



パイロレント・シューティング
専用の銃を使うTVゲーム機。パイロや歩兵などを狙撃。6場面あり、スクロール画面と固定画面が交互に展開。OP価格50万4千円。【タイトー】No288



チビッコ観光
観光バスをデザインしたパチンコ機。4人乗りでファミリーで楽しめるのが特徴。クラクション、メロディー付き。定価62万円。【ホープ】No283



空まであがれ
気球の競争がテーマのプライズゲーム機。パチンコ式で入った穴の得点に応じて気球が上下し、先にゴールすれば景品払い出し。定価48万円。【友栄】No287



ワンぱくニヤンだ
いたずらネコが屋根の上から、下を通るイヌにボールを落とし、10回命中すると景品が払い出されるプライズゲーム機。定価30万円。【トーゴ】No287



スマッシュキョウ
ボールを飛ばしてネコが持っているカゴに入れていくゲームで、同社「オートカーニバル」シリーズのひとつ。タイマー制。定価78万円。【明昌特殊産業】No286



ロボ丸
FRP製のロボットをキャビネットに採用したプライズゲーム機で、内容はスロットマシン。絵柄が合えば景品が払い出される。定価36万円。【ホープ】No285



ドリームボール
同社「オートカーニバル」シリーズのひとつで、観覧車のゴンドラにボールを入れていくゲーム。2本のレバーを操作。定価78万円。【明昌特殊産業】No285



サテライト
人工衛星を採用した西独エレクトロモーターテクノ社製装置型乗物機。レバー操作で回転しながら上昇下降を繰り返す。定価130万円。【土佐貿易】No287



スマーフ
西独エレクトロモーターテクノ社製の装置型乗物機。上下動をしながら約1kmのコースを往復。メロディー付き。1人乗りで定価70万円。【土佐貿易】No286



パズ
2本のレバー操作で全方向へ自在に移動できるエンジン（空冷4サイクル）式走行乗物機。その場で回転も可能。定価60万円。【バリエカン製作所】No286



ハイホーくまさん・ボーゲン号
トロロクで冒険する動物たちをメルヘン調にデザインしたレール走行式乗物機（450g、ゲージ）。メロディー付き。車両のみ定価178万円。【アクト】No285



ラッコ
同社エアークション遊具「フアファ」シリーズ第18弾。貝殻を抱いて仰向けに海上を泳ぐラッコをデザイン。定価20名。定価280万円。【タスコ】No284



チビッコBMW
ドイツの名車「BMW」を採用したオープンカータイプのパチンコ機。メロディー付き、2人乗り。定価42万円。【ホープ】No284

総目録索引

No.31 第280号 (59年2月15日) 掲載
第223号 (58年11月1日) ~ 第227号 (59年1月1日)

No.32 第284号 (59年4月15日) 掲載
第228号 (59年1月15日) ~ 第232号 (59年3月15日)

No.33 第289号 (59年7月1日) 掲載
第233号 (59年4月1日) ~ 第237号 (59年6月1日)

No.34 第248号 (59年11月15日) 掲載
第238号 (59年6月15日) ~ 第242号 (59年8月15日)

No.35 第251号 (60年1月1日) 掲載
第243号 (59年9月1日) ~ 第247号 (59年11月1日)



スリーピー
TVゲーム機用の盗難防止キット。金庫や天板に取り付け、指定の鍵を使わずに開けるとかん高い音が鳴る。電池式。定価6千8百円。【三和電子】No288



スーパークイズ
液晶表示による卓上型のクイズ機。1回10問、3択制で正解ボタンを押す。千問以上を内蔵。有料と無料プレイ切替可能。定価18万円。【大森電気】No284



ドクターズイング
ゴルフのスイングフォーム診断機。ICメモリーによるコマ撮りで録画、TVモニターで再生する。定価250万円。【オーケー娯楽/アイレム販売】No283

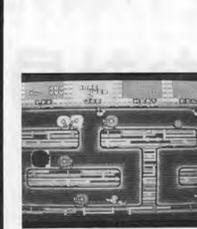


レーシングシミュレーター
車に乗ってハンドルとアクセルを操作するTVドライブゲーム機。タイマー制で、他車とのカーラリを展開する。定価90万円。【土佐貿易】No288

総目録

No.43

本紙「話題のマシン」でとりあげた総目録です。とりあげる時点で①明らかなコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機（プライズマシンを含む）、④乗物機、⑤その他、に分類、それぞれ掲載順としました。社名のうしろの番号は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲームについては画面の写真だけにしました。（一部は前回からの繰越し）



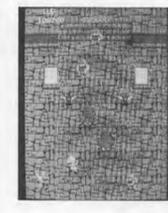
カルテット 2
同社4人用アップライト型TVゲーム機「カルテット」を2人同時プレイのテーブル型仕様にしたもの。基板販売のみで定価18万5千円。【セガ社】No284



トイポップ
さまざまなおもちゃのキャラクターをやっつけていくというTVゲーム機。44ラウンドの展開。基板キット販売のみでOP価格9万3千円。【ナムコ】No284



リップパン
米国プリミア社製フリッパー。女性兵士の戦いをテーマとしたTVゲーム機。プロペラが回転するハリコプターの機型を設置。定価86万円。【タイトー】No284



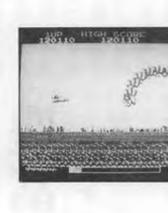
妖獣伝
奇怪な獣と戦うTVゲーム機。地上と空中の場面に大きく分かれている。基板販売のみでOP価格14万8千円、改造用サブ基板8万3千円。【アイレム販売】No286



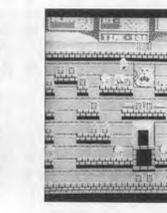
ダンゴ松本
同社「システム16」第5弾。女子プロレスを内容としたTVゲーム機。同社「シテキキャビネット」定価58万円、基板販売で定価18万5千円。【セガ社】No286



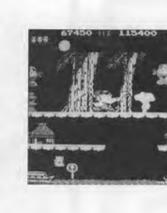
フラワー
花びらの形をした敵機を撃破していくTVゲーム機。隣準を含む。基板販売のみでOP価格9万8千円。【アルファ電子/セガ社】No285



アストロフラッシュ
同社「システムE」第2弾。敵機を次々と撃破していくTVゲーム機。戦闘機はロボットに変身できる。基板販売のみでOP価格9万8千円。【セガ社】No285



バルバルークの伝説
遺跡の探検をテーマとしたTVゲーム機。爆弾と特殊な武器で怪獣を倒しながら、宝箱を集めていく。基板販売のみで定価14万8千円。【エイブル】No285



Mr. 五右衛門
大江戸を舞台に大泥棒の石川五右衛門が襲われるというTVゲーム機。役人や忍者をキセルで殴り倒していく。基板販売のみで定価14万8千円。【コナミ】No285



ザ・リターン・オブ・イシター
呪文でモンスターを倒し迷宮状の塔からの脱出を図るTVゲーム機。同社「パーソナルパスワード機能」採用。基板販売のみでOP価格13万8千円。【ナムコ】No287



大怪獣の逆襲
大怪獣が奪われた卵を取り返すため、戦闘機や戦車と戦いながら進むというTVゲーム。改造用ROM交換のみでOP価格4万8千円。【タイトー】No287



エンバシアシティ・1931
マフィアとの銃撃戦をテーマとしたTVゲーム機。隣準を含む。腕で防御もできる。基板販売のみでOP価格14万8千円。【タイトー】No287



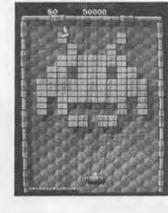
熱血硬派くにおくん
不良青年たちをやっつけていくというTVゲーム機。パンチとキックを駆使する。基板販売のみでOP価格16万8千円。【テクノスジャパン/タイトー】No286



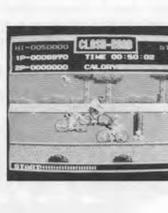
アルゴスの戦士
太古の怪物たちを倒していくという内容のTVゲーム機。全部で27ラウンド展開。タイマー制を併用。基板販売のみで定価26万円。【エイブル】No286



アルファフォース Z
TV宇宙戦争ゲーム機。AからZまで26ステージあり、取ればパワーアップできるネコなども登場。基板販売のみで定価14万8千円。【ウッドプレイス】No286



アルカノイド
多彩なフィーチャーを加味した新TVブロックゲーム機。円形スイッチ操作で33ラウンド展開。基板キット販売のみでOP価格9万3千円。【ナムコ】No288



クラッシュ・ロード
自転車レースゲームのTVゲーム機。8方向レバーで前進、移動、ブレーキ操作を行なう。基板販売のみで定価12万8千円。【ウッドプレイス】No288



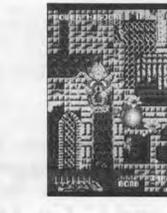
サラマンダ
同社同名機のテーブル型TV宇宙戦争ゲーム機。6ステージの展開があり、さまざまなパワーアップも可能。18インチOP価格39万5千円。【コナミ】No288



サラマンダ
2人同時プレイのTV宇宙戦争ゲーム機。ステージごとに画面がタタ、ヨコに交互スクロール。18インチアップライト型OP価格39万5千円。【コナミ】No288



スーパーバースプリント
3人まで同時プレイができ、途中参加も可能なTVカーレースゲーム機。8種類のコースから選択。特殊な性能も駆使。定価99万円。【アタリ/ナムコ】No288



アマトラス
脱獄囚の追跡がテーマのTVゲーム機。バイク走行なども駆使。同社ラウンドテーブル型OP価格36万4千円、基板でOP価格13万8千円。【日本物産】No287

順行と逆行

(K)

「駄目だろうね」
 佐藤さんは力がないう声
 でぼつりと言った。
 その言葉は林と佐藤さ
 んの間にぼつりと落ちた
 ままだった。
 林は佐藤さんが何を望
 んでいるのかは充分に知
 っているつもりだったが
 沈黙に耐えざるだけのタ
 フな神経をもつていない
 ので、後になって悔むこ
 とになるぞ、とおもいな
 がらもついやらぬ応答を
 してしまつた。
 「何がですか」
 「実はこの詩集のこと
 なんだが」
 また暫くの間の沈黙を
 はさんで
 「詩集が」
 「うん、その『消息』
 をね」
 「……………」
 「私に譲って貰えない
 だろうか」
 「……………」
 「駄目だよ、これは
 知って居るのだよ。でも
 あえて言うてみよう、と
 恥かしいけど、恥も外聞
 も構わないという気にな
 ったんだ」
 「実を言うと、ぼくは
 昨日あの店でその詩集を
 見かけたのさ。でもその
 時には持ちあわせがな
 かったんだ」
 「どりのけて置いて貰
 おうとおもつたけど、
 何となく恥かしくて、頼
 めなかったんだ」
 「ビジネスを終え、お
 金を調達して、もう一度
 あの店に行ったら閉って
 いてね」
 「今日行った結果がこ
 ういうことになったとい
 う訳さ」
 「よく分ります」

連載小説<63>

朝日のごとく
爽やかに



和佐 健吉

「でも、あれだね、林
 さんはどうして、さつき
 あの店であんなに沢山買
 いものをしたの」
 「と言われても困りま
 すけど」
 「私は昨日あの店に行
 っているから、今の買ひも
 がどんなものであつたか
 ということは大体見当が
 ついて居るけどね」
 「所謂戦後に拘泥して
 おもつています」
 「佐藤さんは兵隊だつ
 たんでしょ」
 「兵隊といつても二十
 歳になつたばかりで、ま
 だ何も分つていない年頃
 でした」
 「間違つていたら御免
 なさい。佐藤さんは脱走
 兵だと、どこかでちた
 聞いたことがあるのです
 が」
 「まあ、そう大袈裟な
 ものではないけれど、
 八月十五日に例の放送を
 えす、隊を離れて、周囲
 の状況をみながら家に帰
 ろうとしたのさ」
 「で、どうなつたので
 すか」
 「結局一週間後には家
 に帰ることが出来たよ」
 「でもね、いまだに一
 種の後ろめたい気分が尾
 をひいてるね」
 「入隊したのが昭和二
 十年になつたからだから
 入隊する時には、この戦
 争に勝ちがたいことはあ
 きらかだつたからね。入
 隊しては武器はひとつも
 当らないもんね」
 「当時、いちばん親し
 くしていた友だちと同時
 に召集されて、その友だ
 ちも私も入隊したくな
 かつたからさ、入隊地へ行
 く途中で汚い溝を見
 かけるとその水を一口
 ずつ飲んで行くように
 したんだ」
 「佐藤さんは、さしあ
 たり、その時にはその病
 原菌にかつたのでしょ」
 「やはりタフなんですよ」
 「でね、その友だちが
 死ぬ時の症状というのが
 まさに栄養失調と同じだ
 つたよ。足なかな、肉
 が全部おちてしまつと、
 大腸部も脚部も同じ太さ
 になつてね、枯木の枝の
 ようになつちやうんだよ
 ね。それが癌というのは肉
 体がある状態になつて

「折角戦争がない自由な
 時代になつたのだから、
 自由な社会で自由に学問
 を続けたいと言ひながら
 死んでしまつたよ」
 「まあね。あの戦後すぐ
 の時代が自由であつたか
 らい、それはそれなりに
 問題もある。しかし戦
 争が大嫌いだつた友だち
 が戦争中に殆んど自分の
 生きて居る時間の大部分
 を支配されて、戦争が終
 つてやれやれといふこと
 ころで、それこそ、したい
 ことは何も出来ずに死に
 ました。それが、たゞに
 トマス・ハーデーでは
 ないけれど、生きるとい
 うことは皮肉なことであ
 るとおもつたね」
 「まあ、当時、その友だ
 ちがおもつて居るほど私
 たちは勉強をしていたの
 ではないけどさ、生活が
 まず第一で、食糧が不足
 していたのだから、大学
 へ通学するどころの話で
 はなかつたな」
 「信じられないような本
 当の話だけれど、あの頃
 の私たちは一日、二十四時
 間空腹感とか飢餓感に
 苛まれていたんだ」
 「食事をしたも、その食
 事はいつもほんのちよつ
 とした食糧しかないのだ
 から、食事中も、食事が
 終わった直後にも空腹感
 だつたんだ」
 「むしろ、ちよつとした
 食事をすると胃が刺戟さ
 れて食事前よりもつ
 うな空腹感が大きくなるよ
 うな感じだつたね」

新登場

CAPCOM

RUSH & CRASH

ラッシュ アンド クラッシュ

全速力でぶつちぎれ!

21世紀の初め、平和な町を居る「ザッパ」と名乗る集団が出現する様になった。特殊部隊に所属する「トップ」は、敵地に乗り込んで行く。目的は一つ、彼の妻子と町を「ザッパ」から、取り戻す事。アクセルを踏み込むと、追撃用車輦AMTが雄叫びをあげる。眼前には、果てしなく続く、テスロード。道はまだ遠い。

ドラム缶をけちらせ!
でも強いドラム缶には要注意、爆発するぞ!

敵の猛攻に、爆発寸前!
脱出ボタンで車から、飛び出せ!

巨大トレーラーを巧みにかわせ!
ぶつくと、一撃でOUT!

イキのイイ
中古基板
買います。

売ります。基板在庫2,000枚!
FOR SALE: 2,000PCBS ALWAYS
IN OUR STOCK

MAMA TOP CORP.
TEL: 3962555 / TOPPU-J
FAX: 0542-63-9374
東京営業所: 03(355)3817
横浜支店: 中野相互銀行東千代田支店
普通口座 57488

有ママ・トップ
0542(63)9373代
静岡市東千代田1丁目798
1-7-8 HIGASHIYODA SHIZUOKA CITY JAPAN.

麻雀ゲーム
好評発売中

喫茶ロケ向け
雀神
(ロイヤルサブ)

ゲームコーナー・喫茶ロケ向け
わたしはすすめちゃん
(ロイヤルサブ)

V・S筐体用
V・S麻雀「トライアングル」
(基板・専用コンパネキット)

総発売元: JALECO

中日本リース株式会社
名古屋市中区新栄八坂17-1 N.Lビル1F
TEL: (052)791-4111 代、FAX: 791-4168

株式会社 カプコン

大阪市東区本町1丁目41番地(リンサンビル)
TEL: (06)946-6623代
東京都渋谷区広尾1丁目3-18 広尾オフィスビル10F
TEL: (03)440-4801代

SEPTEMBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	アルカノイド (タイトー) Arkanoid (Taito)	8.79
2	サラマンダ (コナミ) Salamander (Konami)	7.91
3	熱血硬派くにおくん (テクノス/タイトー) Kunio Boy** (Technos/Taito)	7.87
4	お雀子クラブ (ビデオシステム) Ojanko Club** (Video System)	6.71
5	ハレーズ・コメット (タイトー) Halley's Comet (Taito)	6.45
6	メジャーリーグ (セガ社) Major League (Sega)	6.33
7	スラップファイト (タイトー) Slap Fight (Taito)	6.33
8	ワールドカップ (テクモ) World Cup (Tecmo)	6.29
9	アテナ (エス・エヌ・ケイ) Athena's Wonder Land (SNK)	6.17
10	ビック・イベントゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito)	6.00
11	エンパイアシティ 1931 (タイトー) Empire City 1931 (Taito)	5.80
12	サイドポケット (データイースト) Side Pocket (Data East)	5.80
13	怒 (いかり) (エス・エヌ・ケイ) IKARI (SNK)	5.65
14	リアル麻雀 牌牌 (アルバ) Real Mahjong* (Alba)	5.59
15	アルゴスの戦士 (テクモ) Rygar (Tecmo)	5.56
16	グラディウス (コナミ) Gradius [Nemesis] (Konami)	5.47
17	クリスタルギャル (日本物産) Crystal Gal* (Nichibutsu)	5.45
18	ソロモンの鍵 (テクモ) Solomon's Key (Tecmo)	5.40
19	スペースポジション (セガ社) Space Position (Sega)	5.17
20	パステルギャル (日本物産) Pastel Gal* (Nichibutsu)	5.09
21	ピンボールアクション (テクモ) Pinball Action (Tecmo)	5.07
22	ダンプ松本 (セガ社) Dump Matsumoto** (Sega)	4.88
22	ファンタジーゾーン (セガ社) Fantasy Zone (Sega)	4.88
24	Mr. 五右衛門 (コナミ) Mr. Goemon** (Konami)	4.86
25	アマテラス (日本物産) Amatelas (Nichibutsu)	4.83

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	エンデューローラー (ウイリータイプ) (セガ社) Enduro Racer (Wheelie Type) (Sega)	8.24
2	スペースハリヤー (ローリングタイプ) (セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega)	7.91
3	ハンクオン (ライドオンタイプ) (セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega)	7.27
4	TX-1 V8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi)	7.25
5	スペースハリヤー (シットダウンタイプ) (セガ社) Space Harrier (Sit Down Type) (Sega)	7.20
6	スーパースプリント (ナムコ) Super Sprint (Namco)	7.18
7	サンダーセプター (ナムコ) Thunder Ceptor (Namco)	7.00
8	ハンクオン (シットダウンタイプ) (セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega)	6.91
9	バギーボーイ (辰巳電子) Buggy Boy (Tatsumi)	6.57
10	ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco)	5.71
11	TX-1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi)	5.33
12	N.Y. キャプター (タイトー) N.Y. Captor (Taito)	5.00
13	ロードブラスター (データイースト) Road Blaster (Data East)	5.00
14	スーパー・デッドヒート (タイトー) Super Dead Heat (Taito)	4.83
14	RF-2 (コナミ/ナムコ) Konami GT (Konami/Namco)	4.83

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ハイスピード (ウィリアムズ) High Speed (Williams)	6.59
2	コメット (ウィリアムズ) Comet (Williams)	5.30
3	レイプン (プレミア) Raven (Premier)	5.27
4	スペースシャトル (ウィリアムズ) Space Shuttle (Williams)	4.50
5	ソーセラー (ウィリアムズ) Sorcerer (Williams)	4.50

調査協力店

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ジョイランド河原町 (京都・四条河原町)、タイトースペシャル (大阪・梅田) = 関タイト; J&B (東京・神田)、UFO (東京・豊谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区)、カーニバルプラザ (東京・新宿) = 関セガ・エンタープライゼス; プレイシティキャロット新橋店 (東京・新橋)、プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; ゲームコーナー・アルブル (北海道・札幌) = 須貝興行; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャビネット; ファンシティ水道橋店 (東京・水道橋) = テクモ; 名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会; ビデオイン・マツヤ (京都・今出川) = 関岡田商会; 玉造ゲームセンター (大阪・玉造) = 関華興業; ボウルタカハシ・ゲームセンター (大阪・阿倍野) = 関大阪サービスゲームス; ウェスタン東花園 (大阪・東花園) = 関エス・エヌ・ケイ; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関太平会館; ゲームインUSA (東京・田町) = 関東京マルサン; プレイランドO.S.北店 (大阪・梅田) = 関関西カクダス。

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)



米国AMOA旅行参加募集

— I A A P A ・ E P C O T センター —

12日間 費用560,000円

日程・コース

月日	発着地訪問地	内 容	
11月5日	成田発	ユナイテッド航空(UA)にて出発・日付変更線・シアトルで入国手続後乗継ぎ (シカゴ)	
6日	シカゴ	午前:シカゴ市内AM業界視察 (シカゴ) 午後:AMOAエキスポ視察 (シカゴ)	
7日	シカゴ	引き続き終日AMOAエキスポ視察 (シカゴ)	
8日	シカゴ発	午後プッシュガーデン視察 (タンパ)	
9日	タンパ	専用バスでサイプレスガーデン及びシーワールドオブディズニーワールドフロリダを視察 (ディズニーワールド)	
10日	ディズニーワールド	EPCOTセンター視察 (シカゴ)	
11日	ディズニーワールド	EPCOTセンター、マジックキングダムを自由視察 (シカゴ)	
12日	ディズニーワールド	I A A P A 視察 (シカゴ)	
13日	オーランド発	ラスベガス	午後各自カソノ視察 (ラスベガス)
14日	ラスベガス発	サンフランシスコ	午後サンフランシスコ市内AM業界視察 (サンフランシスコ)
15日	サンフランシスコ	ユナイテッド航空にて帰国の途に	
16日	成田着	入国手続後解散	

安心、確実、便利な本紙の米国ツアー

定評ある本紙主催「米国AMOA視察ツアー」は、一昨年新風営法対策に追われ企画段階でやむを得ず中止いたしました。今年、今年第十回を数えるに至りました。幸いなことに今回は、I A A P A ショーの日程がAMOA Mショーに近いことと、開催地がオーランドになるため、シカゴ/オーランドに重点を置く旅程を組みました。本紙ツアーは、I A A P A ショー視察は四年ぶりのこととなります。

今回のツアーの特徴は十二日間の日程で、国際的なAM機の展示会であるAMOAショーと大型遊園施設の展示会I A A P A ショーを視察し、世界のアミューズメント業界が注目するEPCOTセンターを中心に、ブツシユガーデンなどフロリ

旅行費用五十六万円の内わけは、航空運賃、団体行動中の交通費、宿泊費、ディズニーワールドの入場料ほか、団体行動中の税金、チップなど、朝食、夕食二回、夕食五回は含まれています。また旅行費用に含まれないものは渡航手続に関するもの、AMOA・I A A P A登録料、任意保険料、個人的費用など、詳しくはパンフレットで説明してあります。近畿日本ツーリスト株・上本町支店(担当堀井)

お申込みはお早め!

ラスベガス、サンフランシスコも訪れます。安心、確実、便利な本紙主催米国AMOAツアーは、今回も日程、費用など十分研究しつくしてあります。旅行取扱い業者は従来と同様、近畿日本ツーリスト(株)・上本町支店です。本紙ツアーに十分経験ある添乗員が同行しますので、この点も安心です。

Side Pocket

サイドポケット™

ビリヤードゲームのニューウェーブ!

正確な方向とクレバーな球筋、
適確なパワー選択が勝負を決める!
読みとハイテクニックが楽しめる、
緊迫のスーパー・ビリヤードゲーム!

未来を創造する、電子技術の

データイースト 株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区上長2-31-12 ビズビル ☎(03)392-4151
 新: 〒167 東京都杉並区東長4-41-107 新ビズビル ☎(03)331-5441
 札幌支店: 〒060 札幌市中央区大通東7丁目12番地 ☎(011)222-2602
 仙台支店: 〒980 仙台市上杉1-15-24 林屋上杉ビル ☎(022)63-0646

大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 東ビル ☎(06)448-8601
 福岡営業所: 〒812 福岡市博多区博多駅前3-13-12 高輪ビル ☎(092)474-0120
 DATA EAST INC.: SANTA CLARA CA 95050 U.S.A.

16ビット人工頭脳にチャレンジ
詰将棋、本将棋で腕を磨いて
名人戦にアタック

名人戦

詰将棋
 3、5、7手詰を選択出来ます。
 7手詰を解いた後、本将棋に勝つと名人戦になり、飛車、角、香車落ちて勝つと名人になります。

本将棋
 本将棋は対戦相手を自分の棋士より選べます。(8人8様、色々な特徴があります) 五段をたおすと名人戦になり、飛車、角、香車落ちて勝つと名人になります。

2人対戦
 コイン投入し、スタートボタンを押すことにより継続プレイが可能です。

©1986 SNK ELECTRONICS CORP.

株式会社 エス・エヌ・ケイ (E.S.K. Co., Ltd.)
 本社 〒534 大阪府大阪市東淀川区1-10-4 丸ビル 602号
 TEL (03) 353-7007 (代) FAX (03) 353-7150
 東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5-13 住友ビル 3F
 TEL (03) 353-0831 (代) FAX (03) 353-0835

SNK ELECTRONICS CORP.

あなたの手番です

SNK SNK GROUP

Overseas Readers Column

"JAMMA Show" Exhibitors Increase To 53 Companies

The "Amusement Machine Show" of Japan, generally known as "JAMMA Show", will be held October 7-8 at the Tokyo Ryutsu Center (TRC), Heiwajima, Tokyo. Recently, its application for exhibition has closed. The number of exhibitors totaled 53, up 13% over the preceding year, but dropped below 60 for 1984, prior to the enforcement of "New Fuei Act". The coming show will be characterized by the conspicuous increase in the number of medal game booths to 36 from 9 in last year. The medal game is an operation system local to Japan in which gambling devices, such as slot machines, etc., are operated by means of medals, instead of coins. Once treated erroneously, this operation system may lead to a crime - a dangerous system. However, since the Japanese police authorities are implementing the "New Fuei Act" assuming that amusement game and gaming cannot be discriminated, this interpretation is having a bad influence upon the "JAMMA Show".

The total number of booths for this year is exactly the same as in last year. This is due to the fact that, since the number of booths applied for (509) exceeded that for last year (483), the excess was cut to equalize the number. Substantially, the floor plan will be similar to that in last year. But, since the number of exhibitors increased by 6, the contents of exhibits will gain in diversity. Since 1983, the show has been co-sponsored by Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA), and Japan Amusement Park Equipment Association (JAPEA), and there have been exhibited amusement games, gaming devices, kiddie rides and amusement park facilities. Since 1983 the venue remains the same - TRC, and the opening time is from 10:00 a.m. to 5:00 p.m. for two days.

The show has yearly stipulated "items that must not be exhibited". Many of them are those which are illegal, those related directly to gaming, those having a porny element, etc. Counterfeits or unauthorized copies of video games are, of course, prohibited. Additionally, the list of prohibited items for this year includes home video games. This is based on the idea that Japan's coin-op business is suffering from the influence of home video games (Nintendo's "Family Computer", in particular). Actually, however, at the home video game market in Japan, Irem, Jaleco, Konami, Namco, Sun Electronics, Taito and Tecmo are

manufacturing large quantities of game soft for Nintendo's "Family Computer", and they are developing their coin-op videos by using the profit from the "Family Computer" game soft. Thus, they are in a quite ironical situation. There are no concrete data available revealing that the coin-op business is really at a loss affected by the home videos. If they feel perplexed as they cannot exactly know if the influence is favorable or not, they are really in a deplorable situation. Though it is hoped that scientific research and survey be conducted, there is no such move towards it at present.

The exhibitors to the coming AM Show are as follows: Apolo, Inc., Asahi Engineering Co., Ltd., Asahi Seiko Co., Ltd., Capcom Co., Ltd., DC

Pack Co., Ltd., Data East Corp., Futami Kanko Co., Ltd., Glory Shoji Co., Ltd., Hoei Sangyo Co., Ltd., Hope Co., Ltd., Irem Sales Corp., Jaleco Corp., Kanto Goraku Kogyo Co., Ltd., Kansai Goraku Co., Ltd., Kansaiseiki Seisakusho Corp. (KASCO), Kato Amusement Co., Ltd., Kato Mfg. Co., Ltd., Kawakusu Co., Ltd., Komaya Mfg. Co., Konami Co., Masago Industrial Co., Ltd., Meisho Co., Ltd., Midgety Engineering Co., Ltd., Namco Ltd., Nihon Bussan (Nichibutsu) Co., Ltd., Okamoto Mfg. Co., Ltd., Omoigawa Kikaku Co., Ltd., Omori Electric Co., Ltd., Sanwa Denshi Co., Ltd., Sega Enterprises, Ltd., Senyo Kiko Co., Ltd., Senyo Kogyo Co., Ltd., Shinsui Trading Co., Ltd., SNK Corp., Soshiyo Co., Ltd., Sun Electronics Corp., Sunaga Kaihatsu Ltd., Taito Corp., Taiyo Jidoki Co., Ltd., Tasco Co., Ltd., Tatsumi Electronics Co., Ltd., Tecmo, Ltd., Togo Japan Inc., Token Corp., Universal Sales Co., Ltd., Uei Co., Ltd., and Wood Place Inc..

[Press] Amusement Industry Publishing Corp., Amusement Press Inc., and Sogo Unicom Co., Ltd.

by the machine. If customers win, they are granted a maximum of 1,000 times of payout, so they get excited. According to those concerned, if an operator installs about 10 units, he can earn about 3 million yen a day (customers lose). This is none other than a crime. Before application of the "New Fuei Act", it infringes upon the criminal law.

Two Directors Joined To Taito From Kyosera

At the general meeting of stockholders and the meeting of the board of directors held June 25, Taito Corp. of Tokyo carried out changes of its officers. As a result, director and senior adviser Akio Nakanishi, who was once representative director, dropped from the post of No. 2 to No. 4. This resulted from the promotion of two directors (Tanabe and Kiritani) to managing directors, and Nakanishi automatically fell in rank from No. 2 to No. 4.

In the fall of last year, president Yojiro Suekado was invited from outside the company, drawing much attention. Taito's owner is a family of the late Michael Kogan (more than 50%), and several % of its shares have been purchased by other companies (such as Kyosera Corporation of Kyoto). At the current personnel changes, too, two directors, Endo and Minagawa, were invited from outside. Both belonged to Kyosera group, so it is said that they were sent from Kyosera to Taito.

Commenting on the current changes, Taito spokesman said simply, "The current changes are intended to strengthen the management from a long-term perspective". The less the explanation, the more the rumors. A severe rumor has it that in the future, more than 50% of Taito's shares will be purchased by Kyosera. The truth, however, remains unknown.

Tokyo MPD Arrested 105 Gamblers Using Video Slots

For a few days till July 18, the Tokyo Metropolitan Police Department (MPD) and 21 police offices under its control, exposed 26 gaming video locations extensively, arresting 44 operators and 61 gaming guests. It is quite rare in Tokyo that 105 persons were arrested by wholesale. The MPD seems to be unwilling to publicize the case in detail. Why? Firstly, the current exposure was less effective to gaming videos that are in great vogue. Secondly, contrary to the expectation that with the implementation of the "New Fuei Act" those gambling cases should decrease, they are increasing sharply. If these reasons are incorrect, the MPD should concretely unveil the actual facts.

According to the MPD, those exposed included locations at Kabukicho, Shinjuku-ward, Dogenzaka, Shibuya-ward, Arakawa, Arakawa-ward, "etc." Many of those locations are not game centers, but coffee shops. In order to escape from the MPD's exposure, they provided a peeping window at the entrance to confirm if those coming in are their customers, or to keep watching. It also is reported that there was a location distributing handbills in the name of "service tickets", "congratulatory tickets", etc. to attract guests. Information of this sort may be said to tell nothing about the actualities.

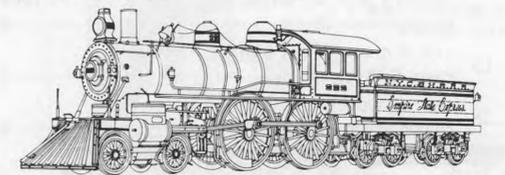
According to a reliable source, it is likely that, although the number of units is not yet known, "Lucky Eight Lines", "Bingo" and "Royal Mahjong" are conspicuous, among others. Of them, "Lucky Eight Lines" is most popular at the underground market (several tens of thousands have been shipped, together with its counterfeits), even comparable to the video poker boom that had become a social problem in 1982. "Lucky Eight Lines"

was developed and has been manufactured by Wing Ltd. (whose president is Haruo Inoue, former president of Falcon Co.). Once Inoue manufactured large quantities of unauthorized copies of "Pac-man" and "Donkey Kong Jr.", and is still a criminal defendant. He is said to be earning much money from manufacture and sales of gaming videos.

"Lucky Eight Lines" is a video slot machine, having 8 win lines. In starting gambling, customers insert coins or hand money to the operator to get credits number. In this case, 1 credit is priced at 20 yen, and though seemingly cheap, since betting is possible many times, bets are swiftly swallowed

TRADITIONAL MANUFACTURER OF KIDDIE TRAINS
 WELL KNOWN ALL OVER THE WORLD.

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩は、いつも朝日から...



600mm gauge Locomotive "999"
 exported to People's Republic of China.

Manufacturing kiddie trains with 250mm, 350mm, 450mm and 600mm gauge rails-mini trains to big department stores or shopping centres. Planning and drawing layout available upon request. Please contact us without hesitation.

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
 1387-2 TANNOWA MISAKI-CHO SENNAN-GUN OSAKA
 JAPAN ☎07249-4-0783-3063 FAXTEL07249-4-2195

EXPORT DIVISION
 TEL 06-202-2633
 FAXTEL 06-202-2695
 TELEX J64061 SORTEJP

Editor: Masumi Akagi
 Amusement Press, Inc.
 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
 Osaka, 530 Japan
 ©1986 Amusement Press, Inc.
 Printed in Japan

namco



ゲームファンの間で人気絶頂!
 業界初! パーソナルパスワード機能!
 長期安定売上確実!!

ザ・リターン・オブ・イシター

ゲームファンの間で人気絶頂の「ザ・リターン・オブ・イシター」。

謎が謎を呼びプレイヤーはその解明に躍起になっています。その謎の全てを解明するには最低でも6ヶ月ぐらい必要と言われています。

数々の謎を解いてデッドエンド・ドラゴンスレア・メインゲート等をクリアした時のプレイヤーの感動は格別であることでしょう。

●ここがポイントだ●



ローバーは結構やっかいだ。プロテクトを使って通り過ぎるか、ヒートボディを使ってギルにがんばってもらおう。



1部屋に2分以上いるとウィルオーウィスプが出現する。スライムはとにかくスリプでねらせちゃえ。

■お知らせ■ ①「ラジオwaアメリカン」TBSラジオ系全国16局提供中 ②ナムコテレホンインフォメーション 東京03(758)6661でイシター情報やっています。

「遊び」をフリエイトする
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ☎03(756)2311(大代)
 営業本部 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ☎03(756)2311(大代)
 西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 ☎06(338)3511(代)
 ★遊園施設・娯楽機械★企画・設計・製作・販売・経営・賃貸・輸出・輸入
 ★各種イベント★企画・制作・実施