no.316 1987年 **9**

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥9600; Overseas (air mail)-US\$100.00per year.

アミューズメント通信

SEPTEMBER 15, 1987

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530大阪市北区神山町9-16(山名ビル) ☆06(314)0309 定価400円 年間購読料9,600円(送料共)

れ水ンれへユ いるどの問いる。まなどの問いる。 ロもに船ート 一の設はスゾプがけパが一

さ計ミれ覧十と実会れ画ユる会月の施で

たン賭い年 の俗で、ななカカ

味者を当惑させて ではなお「たま ではなお「たま を当惑させて

、る船輸

の高。の送頂きう二用

上四ちつにン

西十口がロ以 か五|構|外

方年がのろにてし十五、一つい方の中かれげ年九に 面の行発。ないて一十五一て。法とにらぞら七年

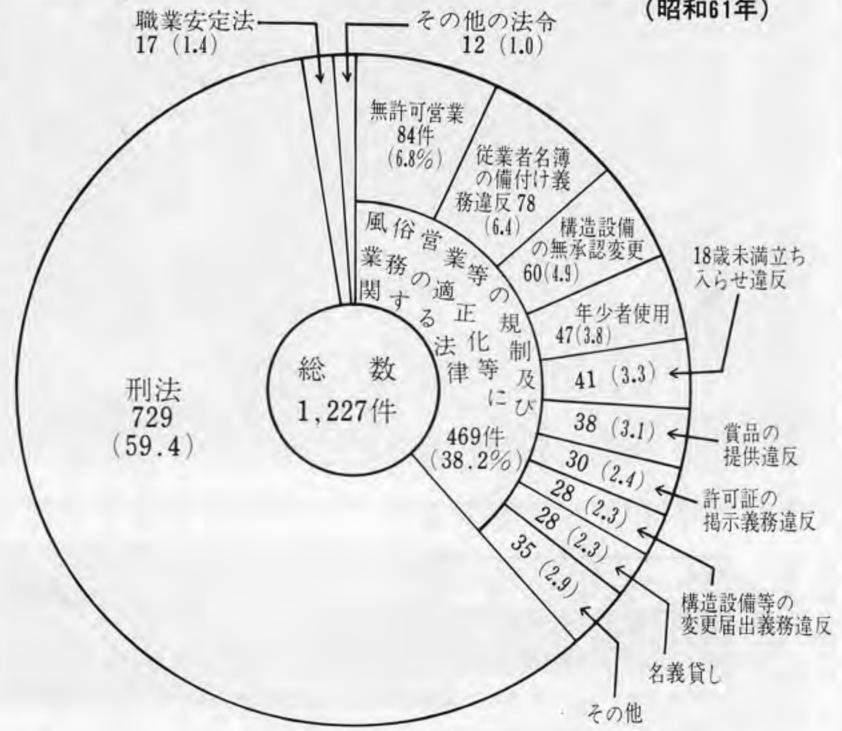
遊技機賭博再び 全国で急増傾向

61年警察白書に見る「八号営業」 AM業界の環境、さらに悪化

挙件がゲた千の別 おは

の件四違の

図5-6 風俗営業(遊技場営業)の違反態様別検挙状況 ---その他の法令



「62年警察白書」から。グラフのうち数字は検挙件数(カッコ内は全体に占める 割合いをパーセントで示したもの)。刑法犯とあるのはすべて賭博犯。なお、このグラフ では「7号営業」も含まれており、「8号営業」だけのまとめは公表されていない。

表 4-27 少年のたまり場の状況 (昭和61年7月)

	総数(箇所)	営業所										営業所以外				
			ク喫	風	谷営業	所 .	深	映	等レ	2			公	マア	7	
場所別		計	ク 喫茶店、スナッ	キャバレー、	遊技場	セゲンターム	夜飲食	画館等	ンタルルーム	の他	∄†	駅	園	シリのヨト、	の他	
こまり	14,113	7,357	2,019	159	797	2,923	510	94	7	848	6,756	672	1,432	1,706	2,946	
毒成比 (%)	100.0	52.1	14.3	1.1	5.6	20.7	3.6	0.7	0.0	6.1	47.9	4.8	10.1	12.1	20.9	

(註) 「62年警察白書」から。なお「たまり場」については、「たまり場とは、少年が 日常的にたむろし、喫煙、飲酒、不純異性交遊等の不良行為を繰り返し行なっている場所 をいう」と定義されている。

レランドコーポレーション/シネマトロニクス社は下記ベースボールゲーム

が独自の開発によるオリジナル製品であり、トレードマーク及びコピー

ライトの権利は弊社にその所有権がある事を御通知申し上げます。

ベースボール II・ザ・シーズン

レランドコーポレーション

WORLD SERIES

DOUBLE PLAY

米国カリフォルニア州エレ・ケージョン フレンドシップドライブ1841

THIS NOTICE SHALL SERVE TO ADVISE THAT THE LELAND CORPORATION/

CINEMATRONICS IS THE DEVELOPER AND OWNER OF ALL TRADEMARKS AND

COPYRIGHTS FOR THE FOLLOWING BASEBALL STYLE VIDEO GAMES:

THE LELAND CORPORATION RESERVES ALL RIGHTS FOR THESE GAMES.

© 1987 ALL RIGHTS RESERVED.

BASEBALL I THE SEASON

商品名 ワールドシリーズ

ダブルプレイ



後楽園ゆうえんちで7月18日営業運転を開始した「スーパーテレコンバット」のようす

進開機に対象に

昭和62年8月

August, 1987

いすゲよ

るるしる

ファミリー電車 変身ロボ



W0.95M×L1.9M×H1.8M 寸法 W0.87M×L1.55M×H1.65M ₹91-27172 ₹91-32956

FAX. (03) 725-2420 TLX. 246-6310 TOGO.J.

工場/〒223 横浜市港北区網島東5-4-6 TEL(045)531-6001 FAX. (045)542-8274











寸法 W1.5M×L1.07M×H1.55M

₹91-26038

寸法 W0.6M×L0.45M×H1.65M

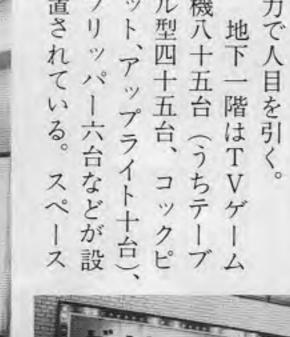
₹91-29887

21世紀のアミューズメントをプロデュース

寸法 W0.9M×L2.6M×H1.8M ▼91-32956

	一一	ユ ハノノー	-
シティーヘリポート	戦闘ヘリコプター	スーパージャンボ	
寸法 W0.9M×L1.2M×H1.6M 〒91-34225	寸法 W1M×L2M×H2.2M ▼91-32956	寸法 3 M∅ ▼91-27173	
陣地盗り	対抗モグラ	クルーザー	
N N N O			寸法
	2000000	CHIDEN *	本社
			工場







ビッグチャンスをお届けします。

サイズ(mm) 外形2900×1600×790 内形2540×1270(国際標準規格)

ックポット」の店内のようす(左の写真)。右は同店の外観

インカムの良さ、営業効率、

どれをとってもビリヤード

ビジネスは今最高にウマ味

のあるビジネスです。ビッ

■当社ではビリヤードの専

門技術者をスタッフに加え

設置からアフターサービス

にいたるまで、即時にお応

えできる体制をとっており

ます。

グチャンスは今です。





いる」と語る「シルクハット蒲

.

..

.

IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS?

We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand.

Needless to say, our used P.C.Boards are fully reconditioned and tested and are as good as new.

Drop us a line: • Largest stock of popular games. Speedy delivery, anywhere, any quantity. Unbeatable prices.

K and U Co.,Ltd.

TEL:06-783-6362 FAX 06-783-6347 TLX 527-7834 KANDUI

ビリヤード台一式 ビリヤード台(国際規格台) レスト、トライアングル、チョーク キュー立て、清掃ハケ、キュー、球

株式 **イイフンド ユウ**商会 PHONE・06・783-6362 会社 **イイフンド ユウ**商会 PHONE・06・783-6362

FAX · 06 · 783 - 6347 〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番 TELEX • 527-7834 KANDUJ

ゲームマシン

東京・蒲田(その2)



「コスモメディア蒲田」 の店内(上)と入口部分



写真右と下はいずれも「シルク ハット蒲田西口店」の店内のよ うす。同店は地下から地上4階



「シルクハット蒲田西口店」の

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

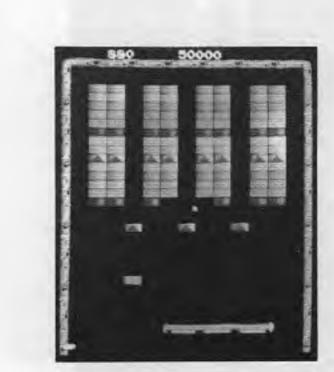
クエスター

「システム87」第4弾! シンプルなブロック崩し スーパーリーグ

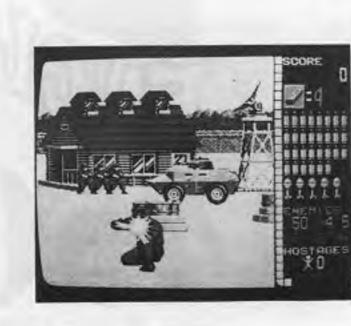
セガ社の"システム16" 独特のレバーでプロ野球 オペレーションウルフ 人質救う戦闘アクション

迫力のズームアップ場面

アフターバーナー 空中戦のTV体感ゲーム クレイドルタイプも登場









QUESTER

SUPER LEAGUE

OPERATION WOLF

AFTER BURNER



社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代



「屋上ロケは夢のある広場」と 語る「ファミリーランド」の遊 間武雄店長

2WAYセレクター

ドロップタイプセレクター

権によって保護されております。

ム型テントの中に約70台を設置している



AD-81P

います。弊社各製品は、全体および各部の機構に製造販売し、または、購入使用した者に対しては、

つき、特許、実用新案、意匠等を申請しており、 上記出願に係る発明考案が出願公告された際に法

その一部は、既に登録および公開され、工業所有 に基づく補償金を請求し、また法に基づき使用を

・]専用チャンネルブラケット

AD-85W ¥100/¥500円

毎度弊社製品を御愛顧賜わり誠にありがとうござ これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに 一品の購入使用をなさらぬよう警告致します。

差しとめられることにもなりますのでかかるコピ

東急プラザ屋上で運営している「ファミリーランド」にて。ゲーム機はドー



従来のメカ式

代表取締役 安部

730-A/B

(各種メダル

US25¢)

語る「サニーランド」の渋谷雅

「サニーランド」のようす。TVゲーム機は古いものから新機種まで いろいろ設置し、ゲーム料金も1ゲーム20円から 100円までの数段階 に設定しており、幅広い年齢層に対応した運営を行なっている

エレクトロニクスセレクター 720-A/B ●未来派志向のセレクター ●電子の目が瞬時にして 正貨を完璧に見分けます。 810-EF その他のコイン 機械部をオールプラスチック製 757-P ●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー・電パチ・疑硬貨) ●Ⅰ台でコイン使用変更も簡単に可能

信頼と技術のふれあい

本社·本社営業部●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎ 03-401-6181 詳細はカタログをご請求下さい。

1987年9月15日 第316号

03-731-4126、本社=㈱ナムコ(☎756-2311) ファミリーランド 西蒲田7-69-1、東急プラ ザ屋上、☎731-1081、本社=同上 2 サニーランド 西蒲田7-69-2、駅ビル(サン

カマタ)屋上、本社=同上 3 シルクハット(蒲田西口店) 西蒲田7-2-1、 ☎733-2536、本社=㈱マタハリー電気商会(☎ 044-244-4211) 4 シルクハット (蒲田M2店) 西蒲田7-6-3、

☎736-3657、本社=同上 5 ゲームストリート・ジョイ 西蒲田7-5-14、 ☎731-5137、直営=㈱ジョイコーポレーショ

ゲームセンター・ジャックポット 西蒲田5-23-10、 2738-2159、 本社=同上 7 コスモメディア蒲田 西蒲田7-4-7、成田ビ ル2F、2732-3417、本社=㈱タイトー(2 264-8611) 8

ナポリ 西蒲田5-23-9、 734-1603、直営= ナポリ 9

データの見方は、左から店名、所在地、電話 番号、運営者(ゲーム機オペレーター)、そ して地図上の位置を示す番号の順となってい



奥行のあるフロアにTVゲーム機のみを設置した「キャロットハウス」の店内にて



「中古基板の再活用が意外と好 評」と語る「キャロットハウス」 の三宅義高店長





分に花柄模様のクロスが張ってあり雰囲気を出している。右は同店の外観



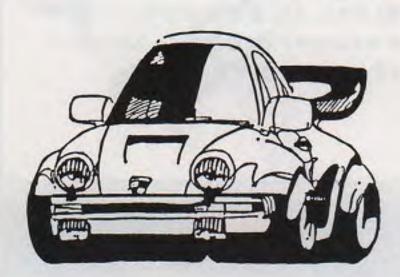
LOW, LOW PRICES!

Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS!

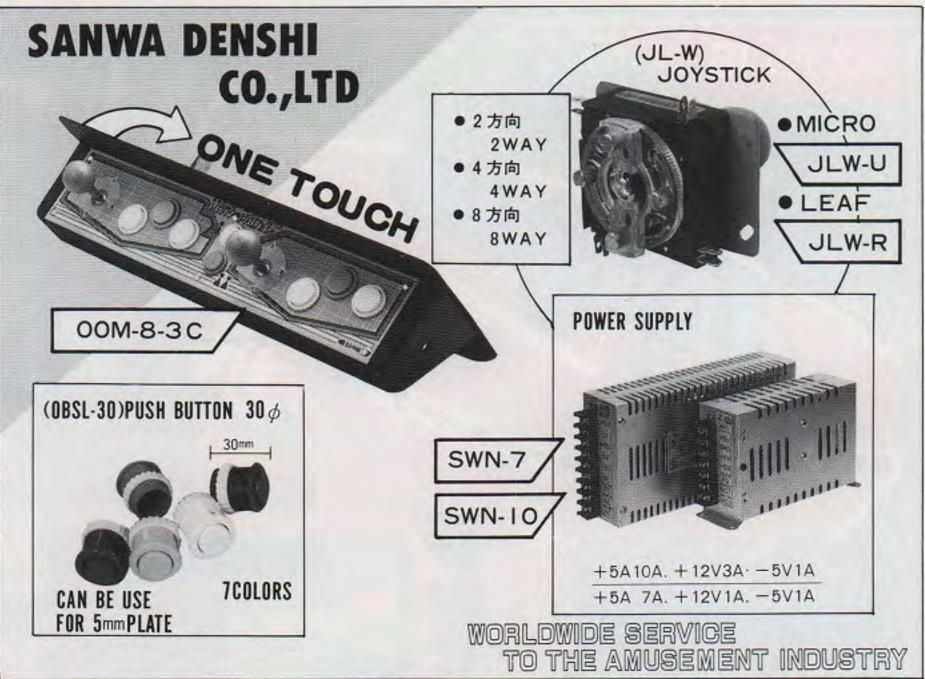
SHUWA ELECTRONIC SERVICE

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J TEL:06-928-2924 FAX:06-928-3216







SANWA DENSHI CO.,LTD

第三種郵便物認可

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号 TEL:03(959)6611(代表) FAX: 03(955)9208 TELEX:STRAD J 25633 取引銀行:住友銀行大塚支店(普)No.173617

RM301.302, Plaza Ochanomizu Bldg., 2-1, Kanda-Surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101 Japan TEL:03(295)6691 FAX:03(295)3726 TELEX: STRAD J 25633 BANK:SUMITOMO BANK Ochanomizu-Branch A/C No.414844





新風営法と同施行条例に基づく

「8号営業」の制限地域一覧表

全国47都道府県における新風営法施行条例に基 づいて、「8号営業」に関わる「制限地域」につ いてのみまとめたのが次の一覧表である。

風俗営業の制限地域については、法に基づき、 施行令(政令)の基準に従って、条例で定められ ている。基本的には①「住居集合地域」、回その 他の地域で学校など風俗環境を保全する必要のあ る周辺地域、について定められている。

①の「住居集合地域」については、すべての条 例で、第1種・第2種住居専用地域および住居地 域の全部または一部を定めているほか、13県でこ れら以外の地域(例えば、無指定地域で、第1種・第 2種住居専用地域および住居地域に準ずるもの) を公安委員会規則などで定めている。

また回の保全対象施設の周辺地域の制限につい ても、すべての条例でその実情に応じて定められ

ている。制限方法としては学校、病院などの対象 施設の区分をするものしないもの、用途地域によ る区分をするものしないものなどに大きく分けら れる。なお一覧表作成に当っては対象施設を①学 校、②図書館、児童福祉施設等、③病院、診療所 等に分け、用途地域についても商業地域とその他 の地域に分けた。これら以外の区分方法によるも のについては備考欄で示した。 (編集部)

地区	住居集合	地域	保	全対象	施設の周	辺地域()	単位メートル	v)	
都道	第1種・第2 種住居専用地 域、住居地域	その他の 地域を規 則などで	① =	学 校	② 図書 福祉	館、児童 施設等	③ 病院 所等	完、診療 等	備考
府県	を指定	指定	商業地域	その他	商業地域	その他	商業地域	その他	
北海道	0		100	100	100	100		100	商業地域には近隣商業地域を含む。
青 森	0		50	80	50	80	30	60	商業地域には近隣商業地域を含む。特定住居地域の制限は 100 m。②に図書館は含まない。
岩 手	0	0	30	60			10	30	住居地域では①は100 m、③は60 m。
宮城	0	0	50	100	50	100	30	70	近隣商業地域、準工業地域では、①、②は70m、③は50m。
秋 田	0		40	100	40	100	40	100	①のうち大学は除く。商業地域には近隣商業地域、準工業地域を含む。工業地域での制限は70m。
山形	0		60	80	60	80	40	60	商業地域には近隣商業地域を含む。②に図書館は含まれない。
福島	0		50	100	50	100	30	100	近隣商業地域、準工業地域、工業地域、工業専用地域では①、②は70m、③は50m。
東京	0		50	100	50	100	20	100	近隣商業地域では③は50m。大学は③に含まれる。
茨 城	0		50	100	50	100	50	100	官公庁施設も同じ制限。大学は、いずれも50m。
栃木	0		50	100	To be the first of the contract of the contrac	図書館 70 児童施設100	40	70	準工業地域、温泉地では、①は80m、③は50m、②のうち図書館は50m、児童福祉施設は80m。幼稚園、保育所は商業地域では30m、準工業地域40m、その他の地域60m。
群馬	0		50	100	30	100	40	100	専修学校、各種学校は②に含まれる。
埼 玉	0	0	70	100	50	70	50	70	大学は②に含まれる。
千 葉	0	0	70	100	50	70	50	70	大学は②に含まれる。
神奈川	0		100	100	30	70	30	70	
新 潟	0		30	100	30	100	100	100	②では保育所のみ対象。①、③は近隣商業地域、準工業地域では30m、それ以外の地域では50m。
山梨		0	50	100	50	100	50	100	博物館についても同じ制限。
長 野			30	100	30	100	30	100	
静岡	0	0	50	100	50	100	50	100	官公庁施設についても同じ制限。
富山			70	100	図書館 50 児童施設 70	図書館 70 児童施設100	50	70	大学は③に含まれる。
石川			30	100	30	100	30	100	商業地域のうち、市の区域内の商業地域は除く。近隣商業地域では50 m。
福井			100	100	100	100	100	100	特別に定める地域は30m。
岐阜	0	0	50	100	50	100	50	100	
愛知	Δ		50	70	30	30	30	30	①のうち大学は除く。②では保育所のみ対象。
三重	100		50	70	50	70	50	70	LERAL DATE OF THE PORT OF THE
滋 賀	0		70	100	見量施設70	図書館 70 児童施設 100	50	70	博物館については③と同じ制限。
京都	0		70	70	70	70	70	70	京都市内の特定地域では50 m。大学、保育所、博物館は商業地域では50 m、特定地域は30 m。
大 阪			50	100	50	100	50	100	②は保育所のみ対象。特定地域は除く。
兵 庫			50	70	50	70	30	50	特定地域では①、②は30m。
奈 良			50	100	50	100	50	100	#### W.L.D
和歌山		0	50	100	50	100	40	70	特定地域では③は100m。
鳥取			50	60	30	40	30	40	
島根		0	30	50 70	30 50	50 70	30	30 50	
岡山	_		50						
広島	0		30	50	図書館 30 児童施設10	図書館 50 児童施設20	10	30	博物館については②と同じ制限。
油 口	Δ	0	20	20	20	20	20	20	HATWARE IS A CITY OF C
徳 島 香 川	0	0		100	70	100	20	50	商業地域には近隣商業地域を含む。②は図書館のみ対象。
質 媛		U	70 10	30	10	30	10	30	明末地域には近時間末地域で自じ。⑥は四百年ワックリ系。
		0				197.0	10	25	商業地域には近隣商業地域を含む。特定住居地域では①、②は75 m、③は50 m。
高知福岡	0	0	25	50	25	50 70	2000		大学については診療所と同じ制限。
位 賀	0		70 50	100	50 50	70 100	診療所 30	診療所 50 50	大子に ノ (では100K/// で同じ間域)。
在 貝 長 崎			70	100	70	100	20	50	②は図書館のみ対象。
長 崎 熊 本			100	100	10	100	20	50	①のうち幼稚園は除く。
大 分			50	100	50	100	30	80	面業地域には近隣商業地域、特定地域を含む。 *
宮崎			50	100	50	100	10	100	旅館業兼業者のみ特定地域では、①、②が30m、③が10m。
鹿児島		0	100	100	100	100	50	100	特定地域の③は10m、20mの制限あり。
沖 繩			50	100	50	100	50	100	19 ACAGAMAN (COM AND INTERCANA) 9 6

註 住居集合地域での制限の左側部分のうち、◎印は第1種・第2種住居専用地域、住居地域のすべてを制限するもの、○印は公安委員会規則などによりそれらの一部除外地域を定めたもの、 △印は住居専用地域のみを制限するもの。保全対象施設の周辺地域のうち、一覧表にある距離以内では営業が制限されている。また/印は条例で規定されていないもの。

for Human Sound System

TECHNICAL & MODERNITY

.

00

00

.



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型 カラーモニターです。■高解像度画面を使用 し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT



PSPEAKER



TD-S+PALSE-NEO

D-S ■セパレートタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクブレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクロス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PALSE-NEO ■120W+120W



より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にでも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。

ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼動日数より割り出す

なによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼動日数より割り出り セレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することが でき、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。 これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合せ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。 業務用カラオケ機器の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式 テイフリーエム

〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15 名城ビル TEL(06)533-0147代) FAX(06)533-1131 東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10福岡支社 〒612福岡市博多区博多駅東3丁目13-2東営業所 〒577東大阪市楠根2丁目80堺営業所 〒590堺市櫛屋町東1丁1-1札幌営業所 〒064札幌市中央区南五条西2丁目

D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80

1 (03) 582-9671代 1 (092)481-0235代 (06) 744-6057代 (0722)23-7186代

☎(0/22)23-/186代 ☎(011)531-8188代 ☎(06) 744-6058代





社 大阪市東区大手通1-27 カプコンビル

東京支店 東京都渋谷区広尾1-3-18 広尾オフィスビル 10F

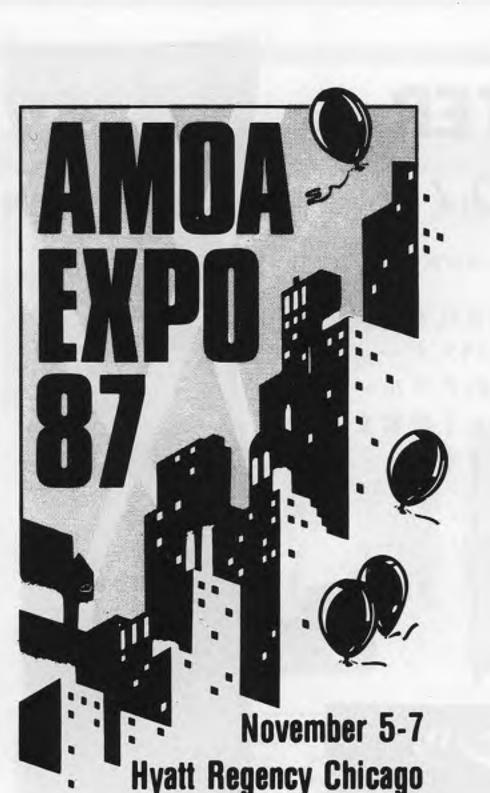
TEL (06) 946-6622(代)

TEL (03) 440-4801代

株式会社 1793



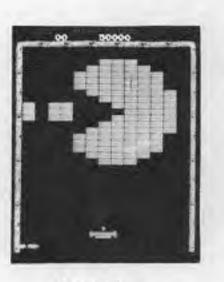
Bally Midway's



打者人形とトラックボール操作で

ナムコからシンプルなブロック崩し 増殖し迫る敵も

"システム87"第4弾「クエスター」



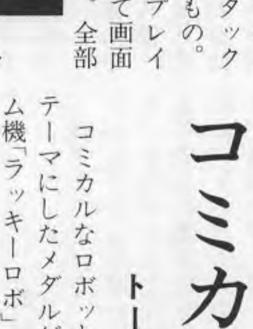


三和電子株式会社 TEL:03(295)6691(代表) FAX:03(295)3726 TELEX: STRAD J 25633 取引銀行:住友銀行お茶ノ水支店(普)No.414844

BANK:SUMITOMO BANK Ochanomizu-Branch A/C No.414844 1987年9月15日 第316号



セガ社"システム16"「スーパーリーグ」



プレイヤーの不満も解消! ワンタッチ着脱と安定した装着性で ご好評をいただいております「バッチリパネル CTXシリーズ」に加え、メンテ簡単 な新型ジョイスティック「LS-25」、「LS-26」、小型ジョイスティックもあります。

CTX-13W



CTX-16

..



より良いパーツ、より良い業界

▶パネル部はワンタッチ着脱 ▶パネル部上面サイズ: W360‰·D75‰

CTX-9M

本社 埼玉県戸田市美女木5-20-20 〒335 TEL0484(21)5200 FAX0484(21)2433 福岡営業所 福岡市博多区東光2-20-38 〒812 TEL092(472)6316 FAX092(461)1264



流行の先取り!

式の米国製ダーツ機「ブル・バスター」 8種類のゲーム内容を採り入れたブル・ バスターによって、初心者から上級者ま でゲームを楽しむことができます。

●遊び方(8種類) ①301 ②301マスターズ ③301ダブルイン/アウト ④501 ⑤501マスターズ ⑥シャンハイ ⑦ベースボール ⑧クリケット

■定価 35万円

株式会社グランツ

〒170 東京都豊島区東池袋3丁目1-4 サンシャインシティ文化会館1105 TEL 03-590-7373 FAX 03-590-7384





ず高級感と暖か味を感じさせます。各種調整・基板交換をすべ て前面で行えるようになり、メンテナンスが容易となっただけでなく ロケーションでのレイアウトの自由度が広がり、ユニークなレイア ウトによる設置台数の増加やお店の個性化が期待できます。

●姿も中身も美人です。 同時に内部機構の充実も計り、最近のFM音源によるステレオ サウンドを忠実に再現し画面を乱さない防磁型スピーカー2台。 もちろん従来の基板にも対応します。

電源は安定度と大容量を両立させ基板を選びません。コネクター は現在主流になりつつあるJAMMA規格。これをいち早く採用、 先を見越した設計です。オプションはレイアウトに変化を出せる 専用アップライト台をはじめ、既存の基板のほとんどに対応できる 専用コンパネ3種や豊富なオプションを揃えています。

●次回はテーブル筐体を紹介させて頂きます。

株式会社エス・エヌ・ケイ 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL (06) 338-7007(代) 東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL (03) 865-9431 (代)

キャンディー筐体

¥132,000



SANWA DENSHI CO.,LTD

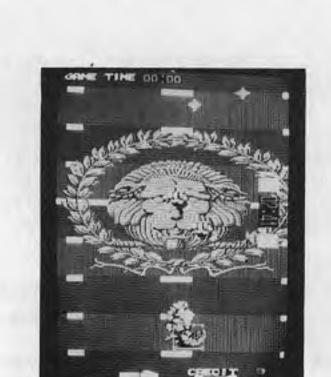
RM301.302, Plaza Ochanomizu Bldg., 2-1, **一 个月 毛 フ イ木 エレ エス イエ** Kanda-Surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 10 I Japan 〒101 東京都千代田区神田駿河台2-1 プラザお茶ノ水301、302 TEL:03(295)669 I FAX:03(295)3726 TELEX: STRAD J 25633

☎(03)442-3081(代表)



価値あるニューマシンをディストリビュートする!! タッチダウンフィーバー

アフターバーナー 空中戦のTV体感ゲーム クレイドルタイプも登場



4人同時プレイが可能!

フォーメーションも豊富



AFTER BURNER

〒444 岡崎市井田西町17 4 TEL(0564)24-2581代 FAX (0564) 22-0555代



1987年9月15日 第316号

ピカデリー・アールエフツー

PICCADILLY RF 2 メダルゲーム機の設置運営につきましては「メ ダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社

クエスター

「システム87」第4弾!

シンプルなブロック崩し

商

QUESTER

TOUCH DOWN FEVER

名義貸

A

消

SEPTEMBER 15

1987年9月15日 第316号

Game Machine's

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

		MODEL (MANUFACTURER)	(RATING
1	1	アール・タイプ (アイレム) R-Type (Irem)	7.60
2	4	制覇(日本物産) Seiha* (Nichibutsu)···································	
3	5	スーパーリアル麻雀 PII (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part II* (Seta/Taito)	
4	2	V S ファミリースタジアム(ナムコ) VS. Family Stadium (Namco)····································	
6	6	ダブルドラゴン(テクノス/タイトー) Double Dragon (Technos/Taito) ····································	
6	3	1 9 4 3 (カプコン) 1943 (Capcom) ····································	
0	_	フラックアタック(コナミ) Flak Attack [MX5000] (Konami)	
8	_	麻雀放浪記(ホームデータ) Mahjong Horoki* (Home Deta) ····································	
9	8	パーフェクト・ビリヤード (日本システム/Perfect Billiards (Nihon System/Sega)	セガ社)
0	16	リベンジ・オブ・ドゥ(タイトー) Arkanoid-Revenge of DOH (Taito)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
11	7	ワンダーボーイ・モンスターランド(セガ社 Wonder Boy-Monster Land (Sega))
12	11	ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito)	
B	19	ハウスマヌカン・六本木ライブ編(日本物産 House Mannequin-Roppongi* (Nichibutsu))
14	10	飛翔鮫(タイトー) Sky Shark [Flying Shark] (Taito) ····································	5.3
1	-	がんばれ珍さん・大勝負(サンリツ電気) Dai-Syobu* (Sanritsu) ····································	5.3
16	22	サイドポケット(データイースト) Side Pocket (Deta East)	
17	15	ブレイザー(ナムコ) Blazer (Namco)	5.2
B	20	ワールドカップ(テクモ) World Cup (Tecmo)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5.1
19	23	メジャーリーグ(セガ社) Major League (Sega) ····································	5.1
20	9	対戦クイズ・ハイホー(日本物産) Quiz Hyhoo* (Nichibutsu)	5.1
4	34	お雀子クラブ(ビデオシステム) Ojanko Club* (Video System) ····································	
22	12	華弥生(中日本リース) Hana-Yayoi* (Dyna) ····································	
23	21	銀河任俠伝(ジャレコ) Ginga Ninkyoden (Jaleco) ····································	
24	_	ライフフォース(コナミ) Life Force (Konami)	

		ピット型TVゲーム機
前	機種名 (メーカー名)	UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)
回	MODEL (MANUFACTURE)	R) 評価(RATING)

第三種郵便物認可

. .

_	-	THOSE CHARACTERS TO THE CONTENT
1	1	アフターバーナー(コックピット)(セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega) ················9.37
2	2	ミッドナイト・ランディング(タイトー) Midnight Landing (Taito)8.55
3	3	アウトラン D X (セガ社) Out Run (Deluxe Type) (Sega) ··················8.47
4	4	ウェック ル・マン24 (スピン) (コナミ) Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)8.40
6	-	ストリートファイター (カプコン) Street Fighter (Capcom) ·······················8.33
6	5	スーパー・ハングオン(ライドオン)(セガ社) Super Hang-On (Ride On) (Sega) ············7.35
7	6	ウェック ル・マン24(ミニスピン)(コナミ) Wec Le Man 24 (Mini Spin) (Konami)
8	7	スーパー・ハングオン(シットダウン)(セガ社) Super Hang-On (Sit Down) (Sega)
9	8	ダライアス (タイトー) Darius (Taito)6.00
10	9	スペースハリアー(ローリングタイプ)(セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega)5.70
11	10	ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco)
12	11	バギーボーイ(辰巳電子) Buggy Boy [Speed Buggy] (Tatsumi) ·················5.20
B	18	T X - 1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi) ····································
1	16	ハングオン(シットダウン)(セガ社) Hang-On (Sit Down) (Sega) ····································
15	12	3 DサンダーセプターII (ナムコ) 3-D Thunder Ceptor II (Namco)4.89

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1	F-14 トムキャット(ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams) ····································
2	3	ピン・ボット(ウィリアムズ) Pinbot (Williams)・・・・・・・・5.67
3	2	モンテカルロ(プリミア) Monte Carlo (Premier)・・・・・・・・・・・5.50
4	.5	ハリウッドヒート(プリミア) Hollywood Heat (Premier)5.00
5	4	ハイスピード(ウィリアムズ) High Speed (Williams)

調査ご協力店

ルナパーク(東京・新宿)、ウィルトーク池袋(東京・池袋)、ジョイランド河原町(京都・四条河原町) タイトースペシャル (大阪・梅田) = タイトー; J &B (東京・神田)、新宿スポーツランド (東京・ 新宿)、カーニバルプラザ(東京・新宿)、スペースシップ(東京・渋谷)、セガ・ニュー光(大阪・ 心斎橋) = セガ社; プレイシティキャロット新橋店(東京・新橋)、プレイシティキャロット新宿店(東 京・新宿)、なんばシティ・ビッグキャロット (大阪・難波) = ナムコ; ゲームコーナー・プルプル(北 海道・札幌) =須貝興行(株); ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) =(株)東京キャビオート; ラスベ ガス大宮店(大宮・駅前)=(㈱東京マルサン; ファンシティ水道橋店(東京・水道橋)=テクモ(株); 名鉄レジャック(名古屋・駅前)=㈱水野商会; ビデオイン・マツヤ今出川(京都・今出川)=㈱岡田 商会; プレイランドOS北店(大阪・梅田)=関西カクタス(株); ボウルタカハシ・ゲームセンター(大 阪・阿倍野) =(株)大阪サービスゲームス; アメニティパーク・リノ戎橋店(大阪・戎橋) =(株)アポロ; 玉造ゲームセンター (大阪・玉造) =(南)峯興業; キャンディ・東花園店 (大阪・東花園) =(株SNK; アクティ24 (大阪・平野) =(株)カプコン; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) =(病)太平会館; 百又 ゲームコーナー (大阪・梅田) =(株)百又。

1987年9月号から

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

アップライト・ビデオ

	機種名 (メーカー名) 評価
1	ダブルドラゴン (タイトー)9.58
2	スーパー・ハングオン (セガ社)9.23
3	アウトラン (セガ社)9.17
4	APB (アタリ)8.84
5	ローリング・サンダー (ナムコ/アタリ)8.77
6	ロードブラスター (アタリ)8.71
7	スーパースプリント (アタリ)8.65
8	720° 〔スケートボード〕 (アタリ)8.44
9	エンデューロレーサー (セガ社)8.00
10	ハングオン (セガ社)7.97
11	ゴンドマニア (魔境戦士) (データイースト)7.93
12	イカリ・ウォリアーズ [怒] (SNK/トレードウエスト) ·······7.92
13	コントラ〔魂斗羅〕 (コナミ)7.81
14	デンジャーゾーン (レランド)7.62
15	ベースボール・シーズンII (レランド) ·······7.52
16	スピードバギー〔バギーボーイ〕(辰巳/データイースト)7.43
17	エイリアン・シンドローム (セガ社)7.36
18	ワールドシリーズ (レランド)7.35
19	ロックオン (辰巳/データイースト)7.20
20	カルテット (セガ社)7.19
21	ランページ (バリー・ミッドウェー)7.14
22	バイオニック・コマンド [トップシークレット] 〔カプコン〕7.11
23	ガントレット 4 P (アタリ)7.01
24	ビクトリーロード〔怒号層圏〕 (SNK/トレードウェスト)6.97
25	プレイチョス10 (任天堂)6.96

ベスト・ニューアップライト

1	ウェック・ルマン24 (コナミ)7.50
2	ブーツ・キャンプ〔コンバット・スクール〕 (コナミ)7.09
3	レッドライン・レーサー (レランド)6.90

ベスト・ソフトウェア

	機種名 (メーカー名)	評価
1	ブラックタイガー〔ブラックドラゴン〕 (カプコ:	ン/ロムスター)9.7
2	ラスタンサーガ (タイトー)	8,.8
3	ロードブラスター (アタリ)	8.74
4	スカイシャーク〔飛翔鮫〕 (タイトー/ロムスター	-) ······8.29
5	チャンピオンシップ・スプリント (アタリ)	8.2
6	ティード・オフ (テクモ)	8.2
7	ダブルプレイ (レランド)	8.1
8	バミューダ・トライアングル (SNK)	8.0
9	バブルボブル (タイトー/ロムスター)	7.6
10	トーナメント・アルカノイド (タイトー/ロムス:	9-)7.6
11	ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー)	7.5
12	ペーパーボーイ(アタリ)	7.4
13	ポールポジション II (ナムコ/アタリ)	7.4
14	ガントレット II (アタリ)	7.4
15	トップガンナー〔特殊部隊ジャッカル〕(コナミ)	7.3
16	VS. スーパーマリオブラザーズ (任天堂)	7.2
	レネゲード〔熱血硬派くにおくん〕 (タイトー)・	
18	バトランティス (コナミ)	7.2
	キッドニッキ〔快傑ヤンチャ丸〕(アイレム/デー	
20	アルカノイド (タイトー/ロムスター)	7.0

_	
1	ピン・ボット (ウィリアムズ)8.74
2	ハイスピード (ウィリアムズ)8.55
3	ファイア (ウィリアムズ)7.94
4	F-14 トムキャット (ウィリアムズ) ····································
5	アリーナ (プリミア)7.82
6	パーティー・アニマル (バリー)7.74
7	ヘビーメタル (バリー)7.57

©1987 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、 アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開 発メーカー名などの註を加えた。

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気 と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、 (RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

* The Traditional Japanese Games

**Unnamed Games in English

英文版業界ニュース

(22)

Overseas Readers Column

Sega Reorganise Its **U.S. Subsidiaries**

Sega Enterprises Ltd. of Tokyo (president, Hayao Nakayama) has recently revealed that it is going to reorganize its American subsidiaries. According to Sega, Sega of America (SOA), San Jose, CA, will wholely acquire Sega Enterprises Inc., San Jose, CA, while Sega of America (SOA) will undertake operation of two subsidiaries, Sega Enterprises Inc. and Time-Out Family Amusement Centers Inc., Fairfax, VA.

SOA was established last year as a marketing base for Sega's home video "Master System". Recently, it has granted its home video's exclusive selling rights in the U.S. to Tonka Corporation, Minnetonka, MN., one of the leading toy manufacturers in the U.S. On the occasion of Consumer Electronics Show (CES) held last summer in Chicago, the agreement was reached between Sega and Tonka. SOA will undertake marketing of Sega's consumer products other than home video, but the main operations will be undertaken by the two subsidiaries. In view of the importance of operations, David Rosen, Sega Enterprises Ltd.'s officer in charge of overseas operations will assume office (concurrently) as chairman of SOA.

It was SOA, not Sega Enterprises, Inc. that first secured Time-Out Family Amusement Center in January, this

remain a little uncertain, SOA is likely to be changing in nature from a home video marketing base to a share holding company. Mike Stroll, former president of

year. Although these circumstances

Williams Electronics Inc., has assumed office as president of SOA. At the same time, he is the highest superintendent of Sega Enterprises Inc., and receives reports from Tom Petit, vice president sales & marketing, Howel Ivy, vice president operations, and Scott Yasuda, vice president finance. The company serves as a sales/marketing base for Sega coin-op video in the U.S. market, and has an outstanding position in Sega group.

Sega Enterprises Ltd. of Tokyo is a public company. However, with a view of having its stocks be listed at Tokyo Securities Exchange, Sega is taking necessary steps. Since these steps are to be taken based on the commercial code and other laws/ordinances, a considerable number of days are sometimes required before announcing important decisions on management. The current reorganization of American subsidiaries is one such move, that nothing has so far been announced officially. On the occasion of official announcement, more detailed information will probably be obtained.

has many contradictions, and it is

feared that another policemen corrup-

per", the arrest situation of gaming

criminals using gaming machines is as

According to "87 Police White Pa-

Number of Criminals Machines

2,513

10,353

8,482

2,550

4,542

seized

13,483

13,002

6,698

tion scandal may take place again.

legal system differs from nation to nation, is there any other country than Japan where a game operation license cannot be obtained unless a doctor's medical certificate certifying that company officers are not drug addicts or mental patients, is presented? Li-

censing procedures based on the "New Fuei Act" include many regulations that are far beyond common sense, including the above.

Operators, who require a Fuei license, must ask a doctor to issue a medical certificate that they are not drug addicts or psychiatric patients, and must submit the certificate to the police as part of the papers attached to the license application. On the ground that it is provided for legally, all license operators are put under this pro-

However, in the case of Taito Corporation, since it operates too many locations, it was quite a laborious business. Thus, when a hospital with which Taito was closely in contact, advised that they would mass produce a certificate, the company felt reassured. Thus, for more than 18 months, Taito has submitted those certificates obtained from the hospital to the police one after the other. Recently, it was known that those certificates were forged documents secretly prepared by a hospital clerk without the doctor's permission.

The hospital clerk was arrested on the charge of forgery of private documents, and prosecuted. Along with this, Taito's officer (Tsukuda) and clerk (Takano) were similarly arrested and prosecuted on the charge of use of forgered documents and infringement upon the New Fuei Act (license applied for by unfair means). Although Taito confessed that due to the lack of prudence they troubled those concerned in various circles, it was stressed that they believed the certificates to be genuine (not forged). If Taito's assertion is right, anyone other than the hospital cleark may be acquitted. This, however, depends on the

The case came to light in June this year due to the fact that a policeman in Tokyo had some doubts. So far, no doubts were entertained by the police offices covering more than 500 locations across Japan. It is said that this itself is an unaccountable situation!

Gaming Criminals On "Police White Paper"

At the end of July, National Police Agency (NPA) announced "87 Police White Paper". According to it, the number of gaming criminals using gaming video (video slot machine, etc.) is increasing obviously. These crimes occurred most in 1982 to 1983. In those days, video poker had spread widely, and gaming criminals increased with the method in which credits are exchanged for cash, finally developing into the policemen corruption scandal.

In view of such grave situation, NPA drafted establishment of "Operation No. 8" under "New Fuei Act (1984)" to prevent gaming using gaming machines and to put all game operations under police control, and this draft was legislated at the Diet. However, legislation of "Operation No. 8"

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan

©1987 Amusement Press, Inc.

Obviously, the number of gaming criminals using gaming machines is increasing. As for 1986, NPA announced at the end of December 1986 that they exposed 737 cases, arrested 4,596 criminals and seized 6,816 units for 11 months from January to November 1986. The reasons why they modified the figures downward at the current announcement, remain unclear.

729

According to NPA, the machines seized consisted of 6,508 videos (97.2%), 157 slot machines (2.3%), 28

roulette/card game tables (0.4%), and 5 others. Among videos, video slot "Lucky Eight Lines" was largest in number, occupying the vast majority, while the rest consisted of poker and other card game types. Among the criminals arrested, most of operators made it a rule to set credits by key operation when receiving money from betting customers, and exchange the credits for cash after the end of gaming play. The number of criminals arrested

during 1986 abviously exceeded that for 1985, but all of actual gaming criminals exposed were not covered. That is, there are gaming operations that remain non-exposed. When these are secretly made, it is understandable that it is difficult to expose them. For the last year or two, however, there are an increasing number of locations which have openly committed gaming, but have not been exposed. This was pointed out by some amusement operators. That is, it is doubted that, in conspiracy with gaming operators, policemem are grafting. It is proves to be a fact, the police authorities will collapse. In order that such doubt may not be entertained, it is hoped that the police continue to strictly expose such

The Reason Why Taito's Officer was Arrested And Prosecuted

Although it may be natural that the

AUTO-BIKE IN UNIVERSE ERA

JR - 750 (CAPACITY: 1 RIDER)

LOW COST! ULTRA SMALL-SIZE CAR ACTUAL RADIUS 90cm!



MANUFACTURED BY KOREA WONDER, CORP. SEOUL, KOREA UNDER THE LICENSE OF ASAHI ENGINEERING CO.,LTD. OSAKA, JAPAN.

PLEASE CONTACT EXPORT DIVISION TAKARA CO.,LTD.

OSAKAYA ATLUS BLDG. 203 11, BINGOMACHI 3-CHOME, HIGASHI-KU, OSAKA, JAPAN TELEX : J64061 SORTEJP FAX : (06)202-2695

ゲームマシン 1987年9月15日 第316号





フルスロットル

このドライブゲームは、いかに早く目的地に到着できるかを競 う街道レースで、キャノンボールの様な迫力あるゲームが楽し めます。

コースは全部で5ステージあり、各コースで連続してニトロパ ワーを使用すると、なんと500km/hの威力!上下・左右の動き と共に心はまさに本物気分!!









第三種郵便物認可

オペレーション・ウルフ

22インチカラーモニターを使用したアップライト筐体に、マシンガ ンを取りつけた新しいテレビゲームです。

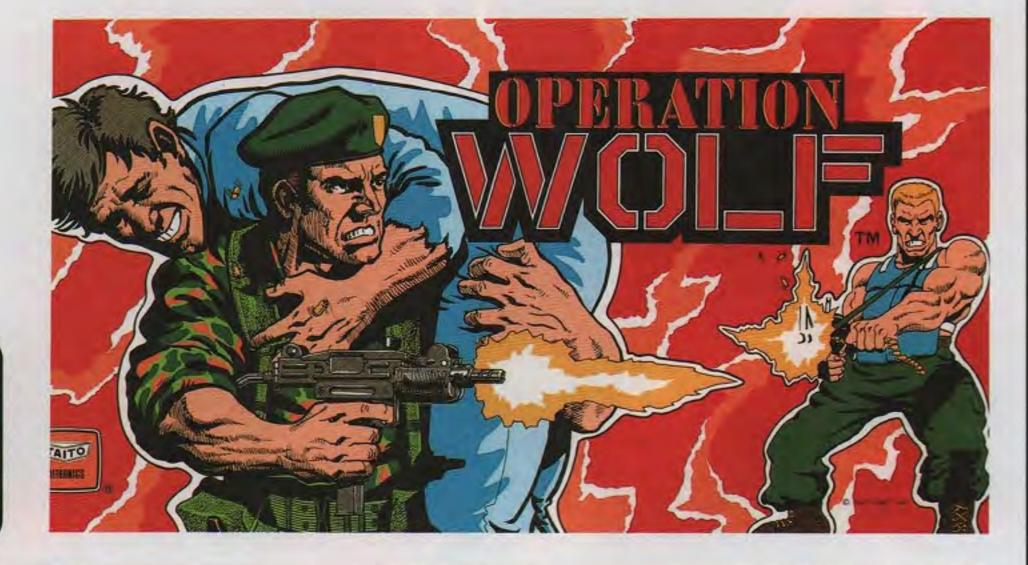
画面は6つ(通信所、ジャングル、部落、弾薬庫、収容所、空港) のシーンから構成されており、途中の通信所、ジャングル、部落、 弾薬庫などの銃撃戦の後、収容所の人質を救出し、空港から脱出さ せるまでのストーリー性があり、特にキャラクターがズーミングす るなど迫力ある戦闘シーンが操り広げられます。



















レインボーアイランド

このゲームはバブルボブルの続編で、7つの島から構成され、各島 4つのシーンがあります。

人間の姿にもどったバビーとボビーが「虹の魔法」を身につけ、真 の主領に捕われている村人を救うため、ファンタジーワールドを旅 するという夢のある楽しいコミカルゲームです。



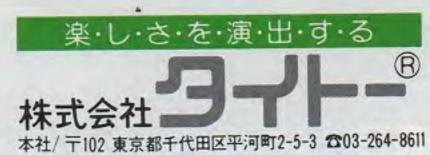
このゲームは5つの面(不思議な森、建物、 林、城、ワードナの部屋) から構成されてお ります。

主人公は、指先から出る魔法の炎を武器にア イテムを取りながら敵に立ち向い、最後に森 の支配者ワードナに連れさられた愛する少女 を助け出すという、冒険タイミングゲームで









アミューズメント・マシンの製造・販売・ゲーム場運営/映像カラオケの販売・リース・サービス/ビリヤードの販売・リース・サービス/S.P.ロボットのレンタル・販売・イベント企画