

れ、最高七・六メートル、瞬間では浮き上がり、瞬にその最上部分から顔を出す。次に風力が緩められ途中まで落下。着地す前に再度吹き上げられた後、下部まで落ちて空気圧のクッションで着地。この間約四十秒。途中で乗客が動くとき前後左右に揺れる。なお球体自体は底に重心があり、天体が逆さまになることはない。

同機は屋内用に開発されたものだが、同園では屋外用に使うため強度の補強や最高部にオリジナル機にはない防護ネットを付けるなど、改良を加えて設置している。

なお同園では、入場料（大人三千二百円、子ども二千円）だけで各機械乗りほうだいという「一括料金システム」を採用。七月一日から実施している。同園では「スペースボール」は一人乗りなので利用料金を相当高くしても採算が合わない。しかし今回一括料金システムを採用したことで、導入に踏み切った」としている。

同機のほかカナダ・ホワイトウォーター社のスライダイト（プール施設）の二機種も、同時に新設置している。

K）らが施工、組み立てた。敷地面積は一万二千平方尺、全コース合計すると二千五百尺、毎分百四十立方尺の水が流れ、滑るスピードは最高毎時三十八、といずれも世界最大規模になる。利用者は身長一・一メートル以上に限られており、毎時一万五千人が利用できる。豊島園はこの施設導入のため、二十億円投資したとのこと。

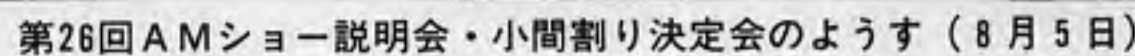
写真は東京サマーランドの「スペースボール」

8月5日にシヨ一説明、小間割り会

メダルゲーム機はゾーン区分し各社の小間で

続いて日南実行委員長が、出展規定その他を盛り込んだ「出展の手引」について説明した。とくに出品できないギャンブルマシンやコピー品などについて、注意や、今回出たゲーム機は共同小メタルゲーム機は共同小間でなくゾーン区分とならない説明があった。

小間の区分配分については、申し込み小間数から七十八小間を削減した事実と、その削減方法の説明があり、ゾーン別に大きい小間から順に位置が決められた。



2F

WC

WC

放送室

出口

三和電子 48

休憩コーナー

日本物産 53

総商 52

デライティスト 50

ジャレコ 49

辰巳電子工業 51

アイレム販売 47

友栄 46

アミューズメント通信社

産物出版

アミューズメント通信社

セIMITSU商事

こまや製作所 24

25

太陽音響機 32

シャレコ 33

アイトー 31

セガエンタープライゼス 30

アイレム販売 29

セガ・エンタープライゼス 26

日本コインコ 27

サンワイズ 28

休憩コーナー

カトウ製作所

ユービーエル 39

テクモ 38

カプコン 37

コナミ 44

エス・エヌ・ケイ 45

旭精工 43

大仙産商

トーケン

42

41

40

第1会場(2F)

ゲーム場用の印刷物も検討

全会員のアンケート調査結果で

NSA第12回理事会、警察庁への要望に着手

青少年の健全育成のため 員（六十八社）

株式の半数を取得、社長に市川専務派遣など

取得、
としており、
空港やＪＲ
職で前社長が贈賄罪に問

で実施する方針で立案 提出する、としてい

(六十八社) を対象に 社、困難を感じた四社

で前社長が贈賄罪に問
以上の結果、日本ビ

役
可を取得する二十五社

内田会長は平沢課長に村会長挨拶の後、来

社長。

高橋集三郎氏。

役員改選では全員留任に

下村英春・会長

などない限り終身会員

初の支部定款は一部除き承認

初の支部定款は一部除き承認

ない限り終身会員と 会費を除き承認された

6

6

税制改革法(基本法)案、所得増進改正案、消費増進改正案、地方税法改正案などからなる税制改革関連六法案が七月二十九

論潮 消費税の怖しさ

日、政府・自民党はどんな妥協をしても「消費税」を導入しようとする、とい



「ナムコゲーム・ア・ラ・モードVOL.2」

ナムコのゲーム音楽をファミリ―特集

コナミの総集編

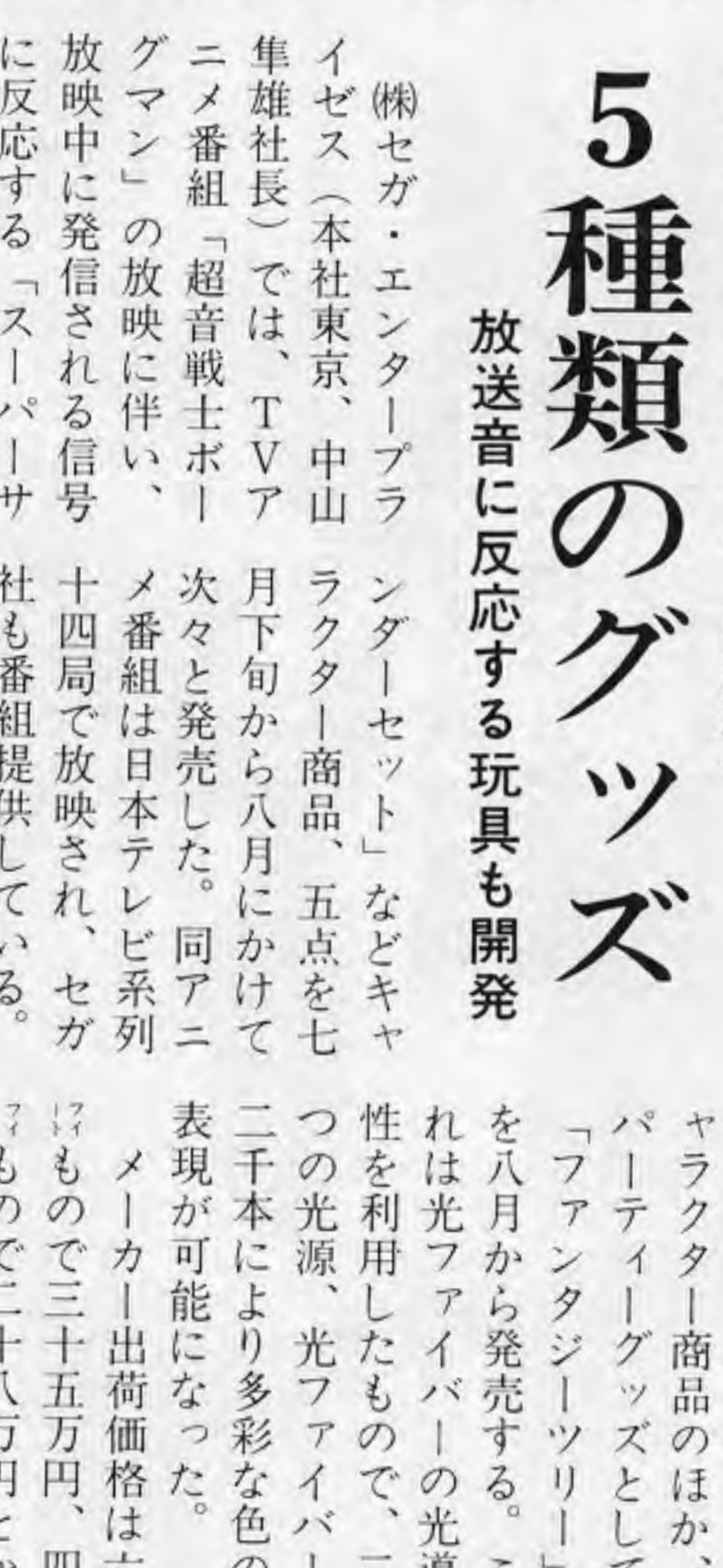
ゲーム音楽のベストアルバム化

「ファミリ―ボックス」用(V.S.)でもヒットし

課税の不公平で最も問題となる「補正率」につ

セガ社、TVアニメ関連で5種類のグッズ

放送回に反応する玩具も開発



「コナミ・ゲームミュージック・スペシャル」

「ファミリ―ボックス」用(V.S.)でもヒットし

JALECO 時代はワイド。好評のPONYシリーズに実績と信頼のジャレコから2タイプ筐体新登場!!

同一サイズで、画面拡大! 縦横切替ワンタッチ!

8月発売 テーブルポニーに「フラットスクウェア25インチ」新登場。

9月発売予定 「ポニーマークII」フラットスクウェア28インチ新登場。

株式会社 ジャレコ

MEGA SYSTEM1 第4弾 9月発売

伊賀忍術伝 五神の書

8月発売 NEW ホームラン競争

ナムコ独自のガンゲームセット

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)では、千



ナムコ開発の「シューティングアイランド・バックマンの大冒険」

初のスポーツ関連見本市

AM業界からは泉陽興業が



スポーツ関連博で泉陽興業(上の写真)と高木工業の展示の様子

実演のほか、コンサート、

気分は孫悟空

ホーパークラフトの新型 遊戯用乗物



日本空艇の「きんと雲」に乗って操作している様子

ラフトなどの開発を行な

今、512K時代へ熱い期待にこたえて EP-ROM WRITER

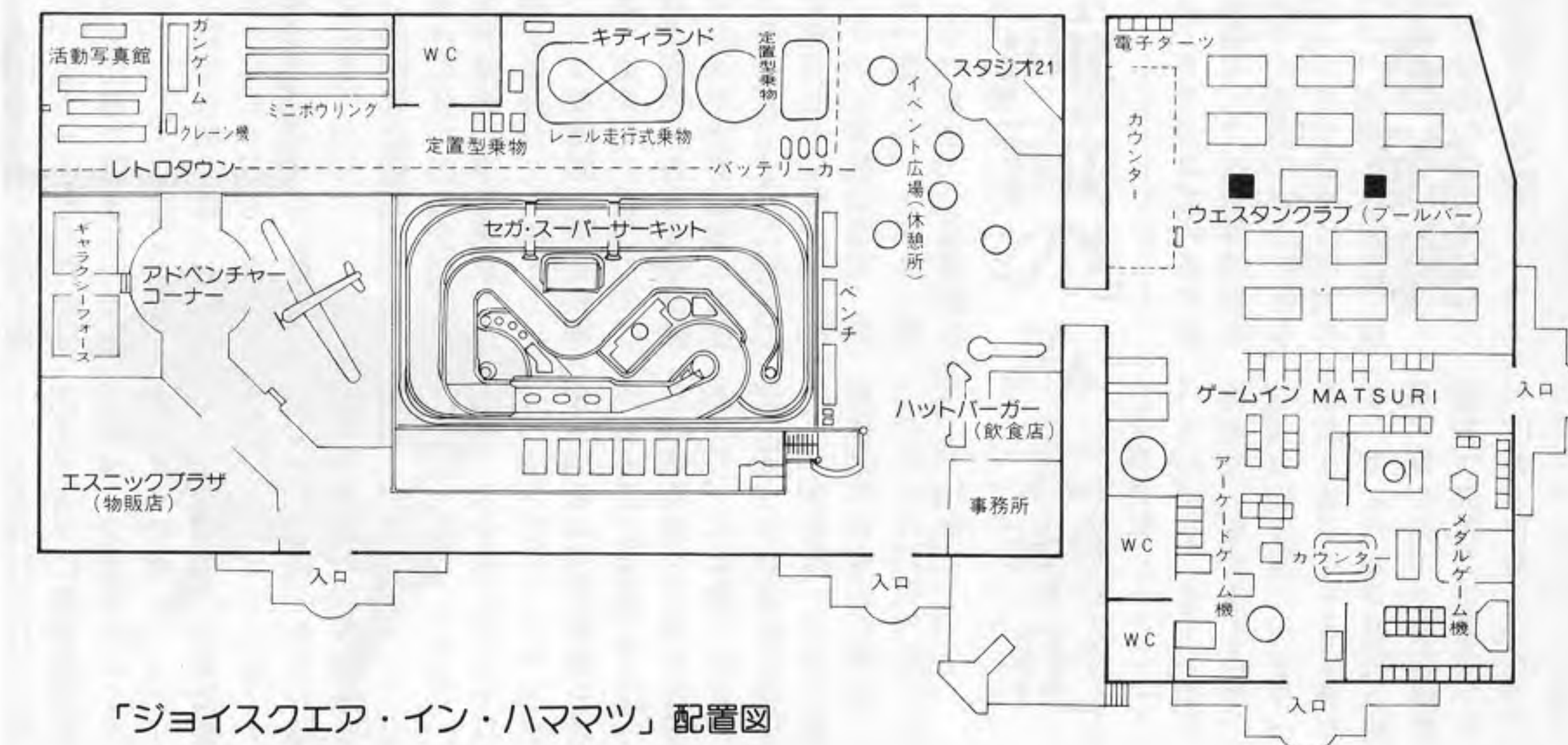
超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー MODEL M512-L EP-ROM ¥148,000-

日本メモリー株式会社



ゲームコーナーにて、右の写真はメダルゲーム機だけを区画したフロア



「ジョイスクエア・イン・ハママツ」配置図

浜松市郊外に

「スーパー ジョイスクエ

ジョイテクトーカイ運営、

最大五度傾斜し、クラッシュ時には震動する。ジョイスティックは、電光掲示板など全体にシームレスに設置され、係員がTVモニターでゲーム進行を監視し、トラブルに迅速に対処できるようなっている。また、コースの周囲に光ファイバーを巡らせ、センサーによる

の車の順位やタイムなどの信号、各TVモニター、電光掲示板など全体にシームレスに設置され、係員がTVモニターでゲーム進行を監視し、トラブルに迅速に対処できるようなっている。また、コースの周囲に光ファイバーを巡らせ、センサーによる

の車の順位やタイムなどの信号、各TVモニター、電光掲示板など全体にシームレスに設置され、係員がTVモニターでゲーム進行を監視し、トラブルに迅速に対処できるようなっている。また、コースの周囲に光ファイバーを巡らせ、センサーによる

の車の順位やタイムなどの信号、各TVモニター、電光掲示板など全体にシームレスに設置され、係員がTVモニターでゲーム進行を監視し、トラブルに迅速に対処できるようなっている。また、コースの周囲に光ファイバーを巡らせ、センサーによる

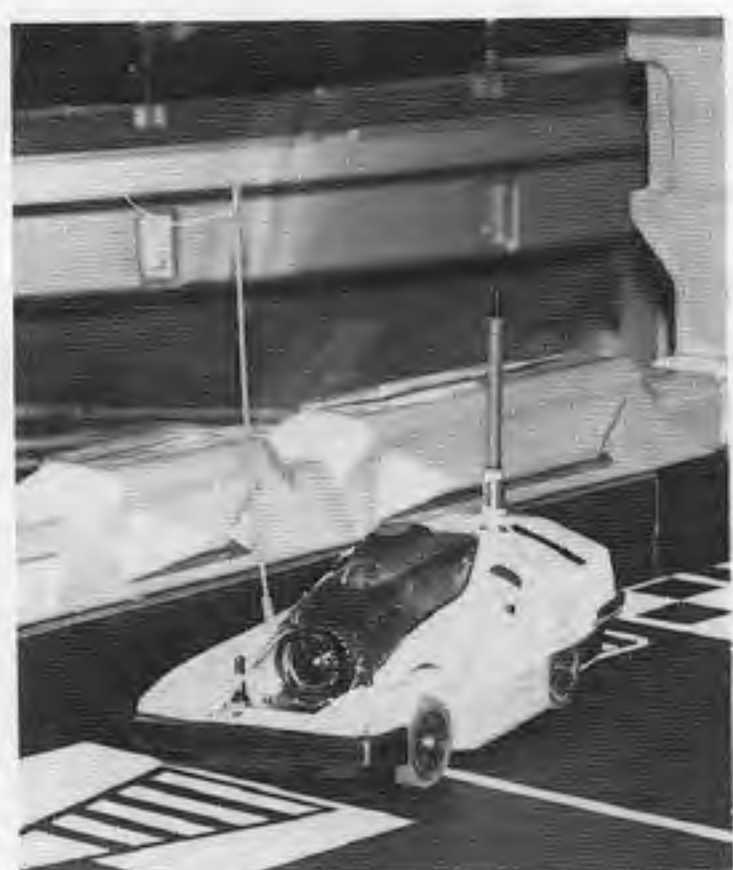
上の写真は「スタジオ21」や「キティランド」などのようす。下の写真はプールバーで、後方がゲームコーナーになっている



総合レジャーセンター

キット」を核に ア」がオープン

ゲーム機はセガ社と西部リース運営



ビデオカメラ設置のラジコンカーと、同カメラを見ながら運転しているようす

セガ社の新TVドライブキット」を核とした総合レジャーセンター「ジョイテクトーカイ」が七月二十三日オープンし、同機一号機設置店として話題となっている（1めん関連記事参照）。

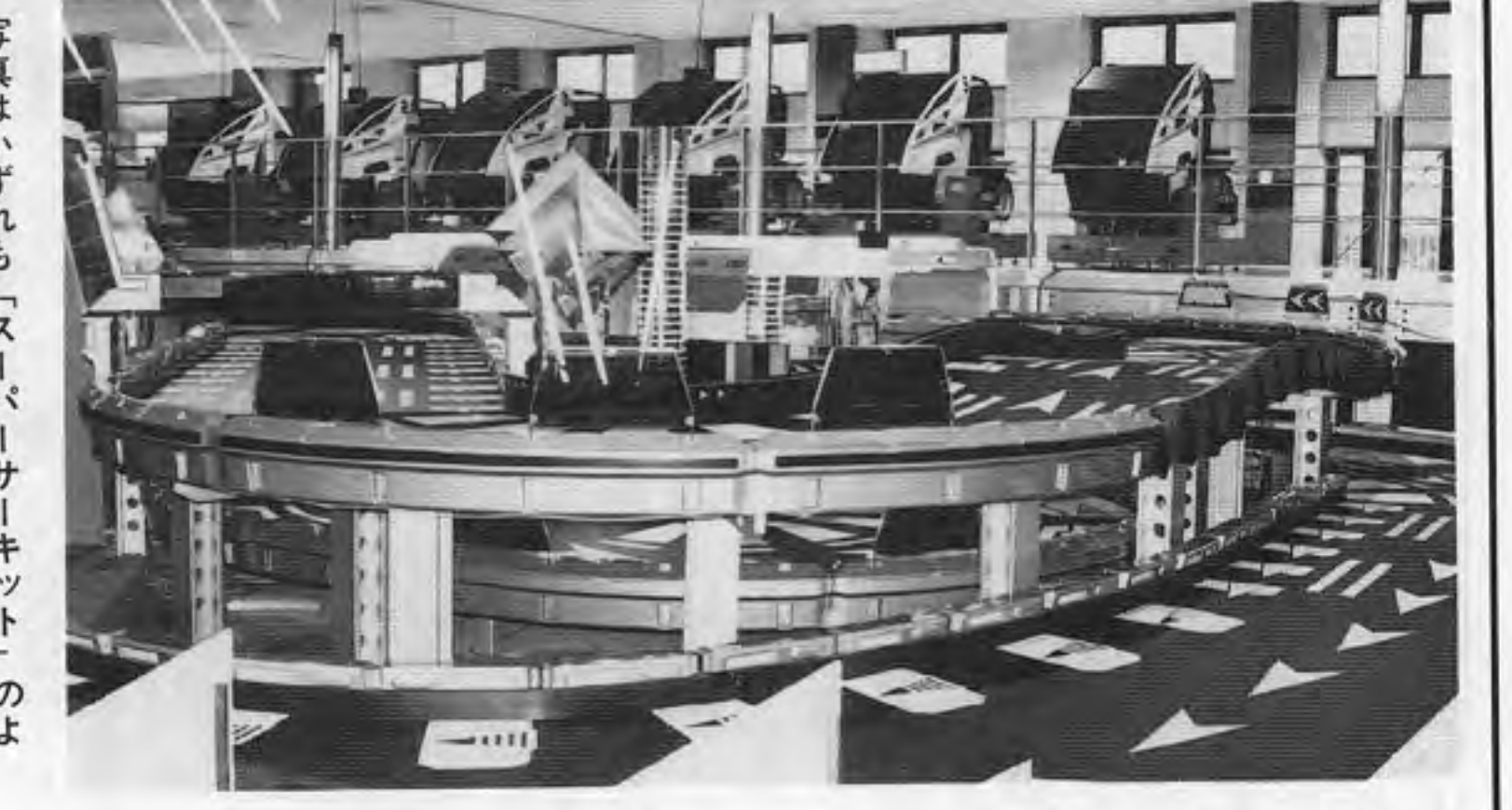
同「ジョイスクエア」は東名高速道路の浜松インターチェンジ近くにあり、ジョイテクトーカイを共同出資で設立した四社のうちの二社、平和倉庫（所有の倉庫跡地約五千平方メートル）を利用して建てられたもの。鉄骨平屋

メインの「スーパーセンター」は「夢工場」のラジコンカーは十二分の一（夢工場では八分の一）スケールで、コース全長は百三十三（同八十）

ヨイスクエア・イン・ハママツ（浜松市下石田町、旧ジョイテクトーカイ運営）が七月二十三日オープンし、同機一号機設置店として話題となっている（1めん関連記事参照）。

同「ジョイスクエア」は東名高速道路の浜松インターチェンジ近くにあり、ジョイテクトーカイを共同出資で設立した四社のうちの二社、平和倉庫（所有の倉庫跡地約五千平方メートル）を利用して建てられたもの。鉄骨平屋

メインの「スーパーセンター」は「夢工場」のラジコンカーは十二分の一（夢工場では八分の一）スケールで、コース全長は百三十三（同八十）



親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

メタルホーク

戦闘ヘリの急降下爆撃！
揺れ動くコックピット型



METAL HAWK

チェイス H.Q.

覆面パトで犯人の車追跡
体当たりを繰り返す速捕



CHASE H.Q.

パワードリフト

体感カーレースゲーム機
連続アップダウンの迫力



POWER DRIFT

チャンス君

TVベースボールゲーム
4種類の打撃結果を予想



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。

株式会社 カワクス

本社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 九千第2ビル ☎03(837)3884代
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター



2WAYセクター

新発売

専用チャンネルプラケット

AD-81P

専用チャンネルプラケット

AD-85W

¥100/¥500円

従来のメカ式

720-A/B

(¥100/¥50)

730-A/B

(各種メダル US25¢)

エレクトロニクスセクター

810-E

●未来志向のセクター
●電子の目が瞬時に正貨を完璧に見分けます。
810-ES ¥100
810-E ¥500
810-EC US25¢
810-EF その他のコイン

機械部をオールプラスチック製

757-P

●あらゆる不正使用をシャットアウト
(ワイヤー・電バチ・硬貨)
●1台でコイン使用変更も簡単に可能



注意

本度弊社製品を御覧願ひ誠にありがとうございます。製造販売、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る特許権が侵害された場合に法に基づき損害賠償を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますのでご了承ください。

一品の購入使用をなさぬよう警告致します。

代表取締役 安部 寛

信頼と技術のふれあい

旭精工株式会社

本社・本営業所 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
詳細はカタログをご覧ください。



「スリラー館」の同社オリジナルの凝った内容で高い人気を得ている。

「体験迷路」約千平方メートルの敷地に設けた迷路。ガラスの迷路。カニバルコーナー。以上四施設はすべて同社製。



「スリラー館」の同社オリジナルの凝った内容で高い人気を得ている。この敷地に設けた迷路。ガラスの迷路。カニバルコーナー。以上四施設はすべて同社製。



青森会場の「フライングカーペット」(左)と「メリーゴーランド」(右)の様子



青函トンネル

津軽海峡を 青森と函館

泉陽興業、エイトレジャー、

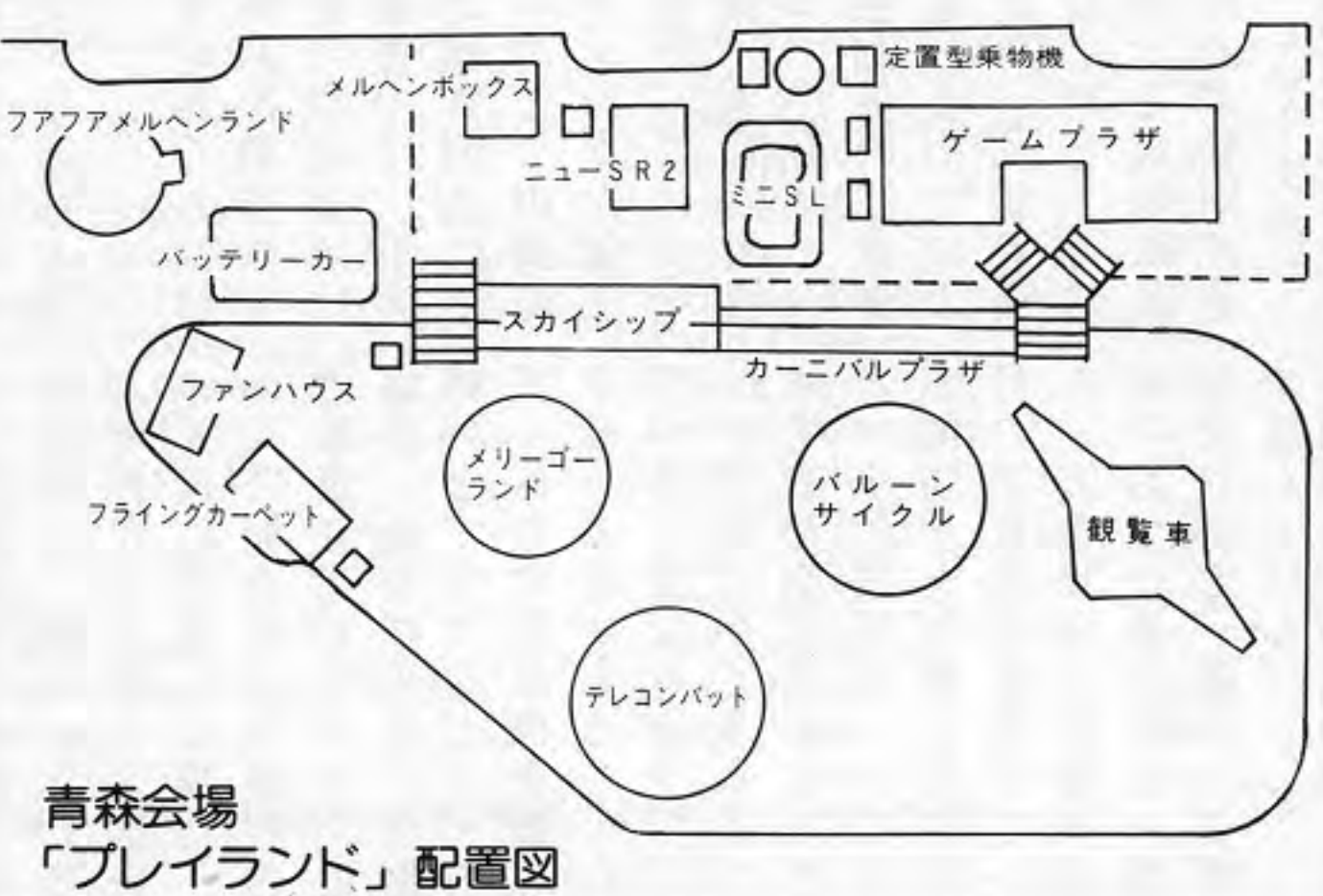
「アストロライナー」米田ウイズダム社製、定員二十八人。「銀河鉄道」信水貿易製のレール走行式乗物機。「フアトラボリン」タスコ製のメロディーベッというミニゴキウのぬいぐるみ式バッテリーカー。このほかゲーム機と定置型乗物機を合わせて六十台設置した「プレイハウス」。「ゴーカート」(日邦産業製とミゼッティ工業製)。「バッテリーカー」エイトレジャーでは、「フアミリー向けの機種を中心に展開し、利用料金と低く設定した」として、「体験迷路」(五百円)、「スリラー館」(三百円)のほかにすべて利用料金は二百円以下に設定されている。

ツノダ、タスコも参加し

一方、青森会場は「青森エキスポ88」(青森県、青森市主催)として十一万平方メートルに展開。同会場の展示部分も、ほとんどが青森市が持っている。この巨大パビリオンを設けるのは、高さが約二十メートルの空気の

「(フリーコ)出展」。これは惑星に孤立した宇宙船の救出をテーマに、乗り物走行や宇宙遊泳など七つのエリアを進んでいくという施設。またコンピュータを駆使したロボットによるミュージ

カル(北海道郵政局が出展)も人気がある。以上二機種は、いずれもトイゴ製。「フライングカーペット」(豊永産業製、定員二十四人)。「テレコ」(ツノダ製)など。このほか小型乗物機約十台、ゲーム機約八十台を展示した「ゲームプラザ」などもある。展示部分のほとんどは地元や交通、雪をエネルギーとして活用する技術、青森の自然(立体映像)など



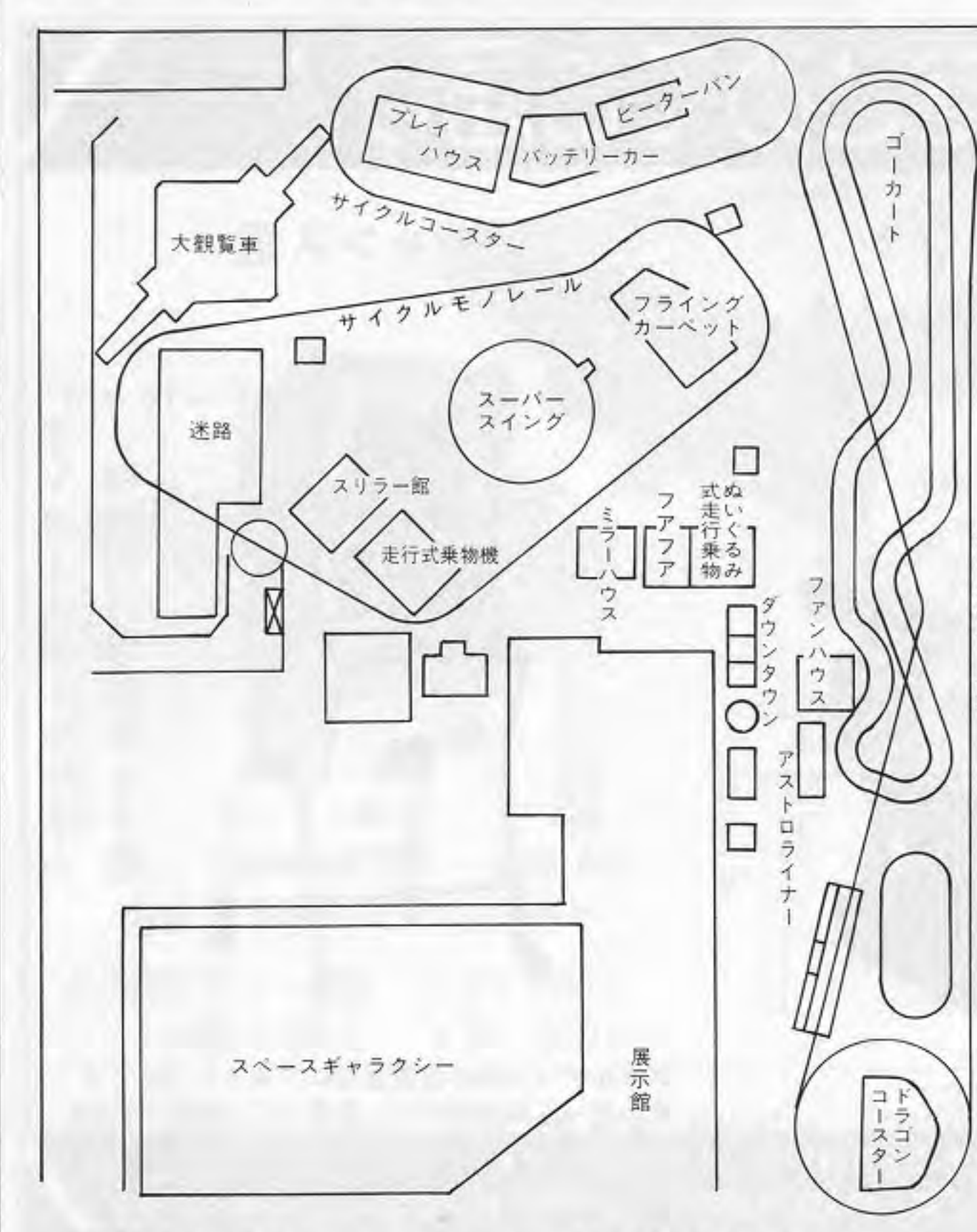
開通記念博

はさんでの 2会場

マリンパーク浅虫が遊園地担当



上は「カメラコースター」と「アストロライナー」、左は「フライングカーペット」(函館会場)



本州と北海道を結ぶ世界で最長の海底トンネル「青函トンネル」の開通を記念した「青函トンネル開通記念博覧会」(略称「青函博」)が、七月九日から七十二日間、函館と青森の二会場で開催されている。青函博開催に当たって両会場主催者は連携を

函館会場の「AMランド」

函館会場は「函館エキスポ88」(北海道、函館市など主催)とし、十四万平方メートルの敷地に展開。同会場では旧造船工場の建物四万平方メートルを利用し、この建物の中に参加企業のパビリオンおよび展示

り合い、相互に調整を図っており、新たな交流と発展への飛躍をめざして、統一テーマとし、

「フライングカーペット」(四十人乗りのカーペットが水平のまま三百六十度回転。「スーパースイング」上下しながら高速回転するもので、定員は四十人)。「ドラゴンコースター」(ドラゴンア・ザンペル社製(同機)のほかにすべて泉陽興業製。定員二十人)。「サイクルモノレール」(二

「カメラコースター」と「アストロライナー」(定員二十八人)。「銀河鉄道」(信水貿易製のレール走行式乗物機)。「フアトラボリン」(タスコ製のメロディーベッというミニゴキウのぬいぐるみ式バッテリーカー)。

このほかゲーム機と定置型乗物機を合わせて六十台設置した「プレイハウス」。「ゴーカート」(日邦産業製とミゼッティ工業製)。「バッテリーカー」エイトレジャーでは、「フアミリー向けの機種を中心に展開し、利用料金と低く設定した」として、「体験迷路」(五百円)、「スリラー館」(三百円)のほかにすべて利用料金は二百円以下に設定されている。

一方、青森会場は「青森エキスポ88」(青森県、青森市主催)として十一万平方メートルに展開。同会場の展示部分も、ほとんどが青森市が持っている。この巨大パビリオンを設けるのは、高さが約二十メートルの空気の

「(フリーコ)出展」。これは惑星に孤立した宇宙船の救出をテーマに、乗り物走行や宇宙遊泳など七つのエリアを進んでいくという施設。またコンピュータを駆使したロボットによるミュージ

「青函トンネル開通を機に、二十一世紀の青函経済文化圏の望ましい姿を探究」という趣旨で開催。会期中入場者数は函館会場で約五十万人、青森会場で約三十万人と見込んでいる。両会場に遊園地部分が設けられ、函館会場は山陽興業(本社東京、山田三郎社長)とエイトレジャー物産(本社札幌、市富田一社長)の二社が担当。青森会場はマリンパーク浅虫(本社青森市、佐々木彬造社長)が担当し、同社を通じて(株)ソノダ(本社仙台市、角田一郎社長)とタスコ(本社東京、上原義和社長)が参加している。



上の写真は定員20人の「ドラゴンコースター」、下の写真は定置型乗物機とゲーム機を設置した「プレイハウス」にて(函館会場)



本社／〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎(03)718-6521(特機販売部)
FAX (03)725-2420 TLX. 246-6310 TOGO.J
工場／〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 ☎(045)531-6001
FAX (045)542-8274

for Human Sound System
T&M
 TECHNICAL & MODERNITY



MONITOR T.V.



SOFT+COIN UNIT

■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(200・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



SPEAKER

T&M

T&M=Technologically Advanced Families (system component)
 特許取得の登録商標・登録特許



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスプレイです。■「傾い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD
Vital Video Disc
 KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

TD-S

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。
 業務用カラオケ機器の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **ティアンドエム**

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10
 TEL(06)356-0467代 FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10
 福岡支社 〒812 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21
 東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80
 堺営業所 〒590 堺市鶴屋町東1丁目1-1
 札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目
 D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80

☎(03) 582-9671代
 ☎(092) 481-0235代
 ☎(06) 744-6057代
 ☎(0722) 23-7186代
 ☎(011) 531-8188代
 ☎(06) 744-6058代

KONAMI

VIDEO GAME

餓 流 禍

© KONAMI 1988

TM

新発売

MISSION「時間内に敵地を打破せよ」

198X年、某途上国では、超大国の侵略が始まっていた。対立するもう一方の超大国は、この侵略を阻止すべく2人の戦争のプロフェッショナルを送った。彼らの名前は“DEVASTATORS”彼らの任務は侵略軍の完全破壊にある。2人のソルジャーは今、前戦に向かった。

●2P同時プレイ途中参加可能
 ●コンティニューあり



コナミ株式会社

本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03 (264)5678
 大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06 (334)0335

札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011(232)3778
 福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092(715)2367

コアランド開発TVタンク戦ゲーム機

2人が攻撃分担

タイトーから「サイバートンク」発売へ



サイバートンク



タイトーは、長谷川桂祐社長が、元となった。昨年A.M.ショーで、一人が座り、もう一人が後ろに立つて攻撃を分担してプレイし、台が前後に動くという新タイプのキャビネットが披露されたものの、二人とも立つてプレイするタイプは、まだ完成したものがなく、完成したものは、TVモニター(14型)を二台、横に並べたワイド画面を採用。二人同時プレイで、一人が大砲発射ボタン付きの操縦桿とアクセセルを、もう一人が機関銃のレバーを操作する。

サイバートンクは、タイトーが総発売元となった。昨年A.M.ショーで、一人が座り、もう一人が後ろに立つて攻撃を分担してプレイし、台が前後に動くという新タイプのキャビネットが披露されたものの、二人とも立つてプレイするタイプは、まだ完成したものがなく、完成したものは、TVモニター(14型)を二台、横に並べたワイド画面を採用。二人同時プレイで、一人が大砲発射ボタン付きの操縦桿とアクセセルを、もう一人が機関銃のレバーを操作する。



テーブルポニー25

画面のみ大型化

ジャレコの「テーブルポニー25」

ジャレコは、長谷川桂祐社長が、元となった。昨年A.M.ショーで、一人が座り、もう一人が後ろに立つて攻撃を分担してプレイし、台が前後に動くという新タイプのキャビネットが披露されたものの、二人とも立つてプレイするタイプは、まだ完成したものがなく、完成したものは、TVモニター(14型)を二台、横に並べたワイド画面を採用。二人同時プレイで、一人が大砲発射ボタン付きの操縦桿とアクセセルを、もう一人が機関銃のレバーを操作する。

宇宙生物を破壊

日本物産「アームド・エフ」基板



コブラコマンド

アームド・エフは、日本物産が、元となった。昨年A.M.ショーで、一人が座り、もう一人が後ろに立つて攻撃を分担してプレイし、台が前後に動くという新タイプのキャビネットが披露されたものの、二人とも立つてプレイするタイプは、まだ完成したものがなく、完成したものは、TVモニター(14型)を二台、横に並べたワイド画面を採用。二人同時プレイで、一人が大砲発射ボタン付きの操縦桿とアクセセルを、もう一人が機関銃のレバーを操作する。



アームド・エフ

新継続プレイで

データの「コブラコマンド」基板

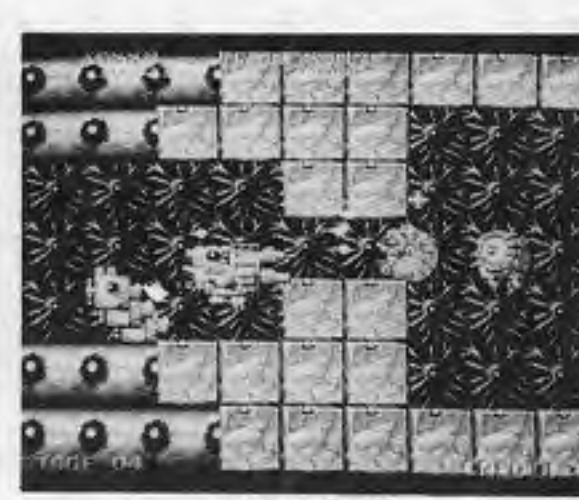
戦闘ヘリで謎の敵を攻撃。戦闘ヘリコプターによる攻撃を内容としたTVゲーム機「コブラコマンド」が、データ・システム(株)から九月五日発売となる。これは世界征服をたくらむ謎の組織を壊滅させるため、戦闘ヘリコプターが、空中や海上、要塞内で敵を撃破していく。八方向レバーと、対空、対地の二つのボタンを操作。画面は自動的のスコアロール。全部で五ステージあるが、各ステージは三つのシーンで構成。同ゲームの大きな特徴は、ゲーム終了後に継続プレイが可能。また、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。

プレイをする場合、クリアしたシーンの中から、再スタートのシーンを選択でき、パワーアップアイテムのうちの二つが選択でサービスされる。という点にあり、またゲーム終了までに与えていた敵ボスへのダメージは、そのままになっており、継続プレイは非常に有利に展開できるようにしてある。パワーアップは対空、対地の砲の強化とスビーアアップがある。また、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。

ナムコの「システムI」第10弾

悪の生命体復活

「バラデューク」の続編「爆突機銃艇」



爆突機銃艇

東京、中村雅哉社長)から同社、システムI第10弾として八月二十六日発売となる。

砂上でレシーブ

米国の人気スポーツを採用 テクノスジャパン「Vボール」基板

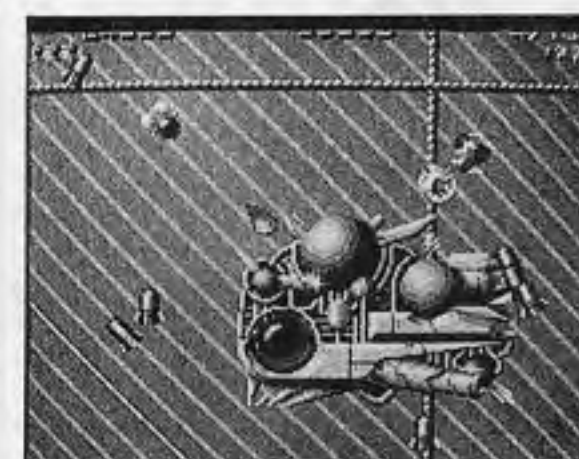


Vボール

砂浜でバレーボールをするという米国の人気スポーツ「ビーチバレー」を採用。技術的なレベルは、標準的なルールは六人制バレーボールに準じており、コートやネットは同じだが、砂上でのプレイが特徴。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。

無数の敵と交戦

2人同時プレイで宇宙戦争 UPLから「アークエリア」基板

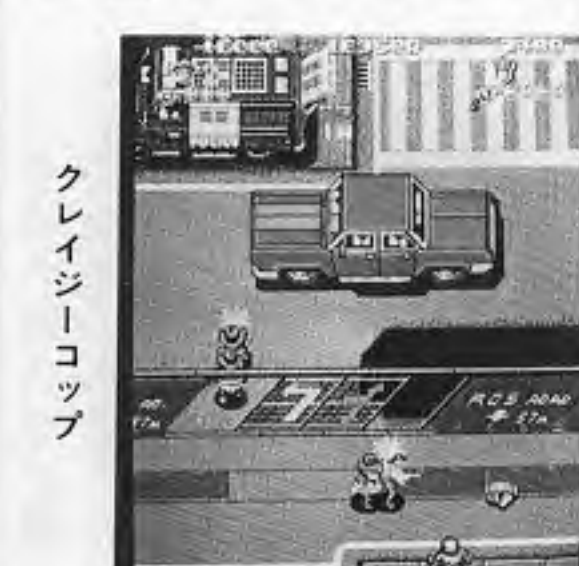


アークエリア

TV宇宙戦争ゲーム機「アークエリア」が、UPLから発売となる。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。

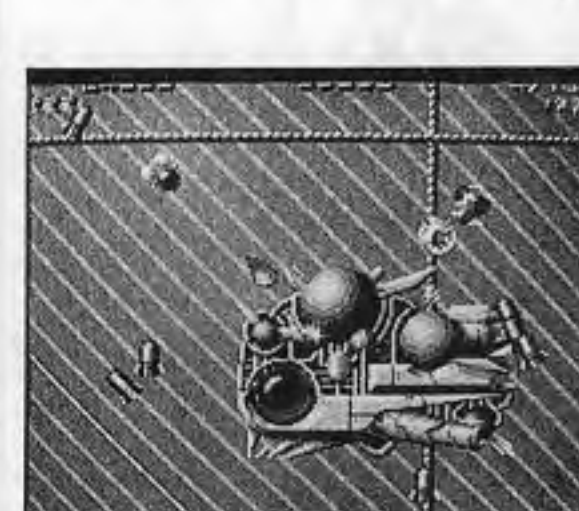
強盗を護送車へ

コナミ「クレイジーコップ」基板



クレイジーコップ

ミカルの強盗が特徴。赤いギャングを捕まえるという「ヘルプ」と言われる。強力なスパーショットが手に入る。また、弾丸(弾数に制限がある)も補給される。赤いギャング以外の敵は銃でやっつける。なお、お岩をけり飛ばして倒すこともできる。敵のボスキャラクターを倒せば、ステータスリセット。人数がなくなればゲーム終了だが、一定得点以上で、一追加となる。基板販売のみで、OP価格十二万八千円。



アークエリア

これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。これは、ゲーム終了後に、敵の残骸が、画面に現れる。

SHUWA Cyber amusing Trader.
LOW, LOW PRICES!
Immediate Delivery of
Used P.C. BOARDS!

SHUWA Corporation

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J
TEL:06-928-2924
FAX:06-928-3216



High-Speed
Delivery...

Used P.C. Boards!

for the video game machine

We can supply all of them
from the old type to the latest
in the **Best Quality** for the **Best Price**

CALL US!
KANAYA SHOKAI

TLX:5233481 KANAYA-J
FAX:06-395-0243
TEL:06-395-0272

28-10,2-Chome, Higashi-mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号
—中古基板売り買いします—

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

パワードリフト

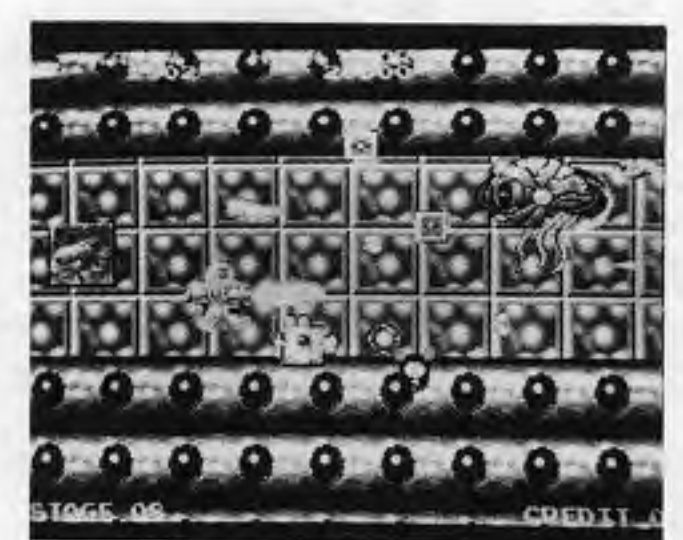
体感カーレースゲーム機
連続アップダウンの迫力



POWER DRIFT

爆突機銃艇

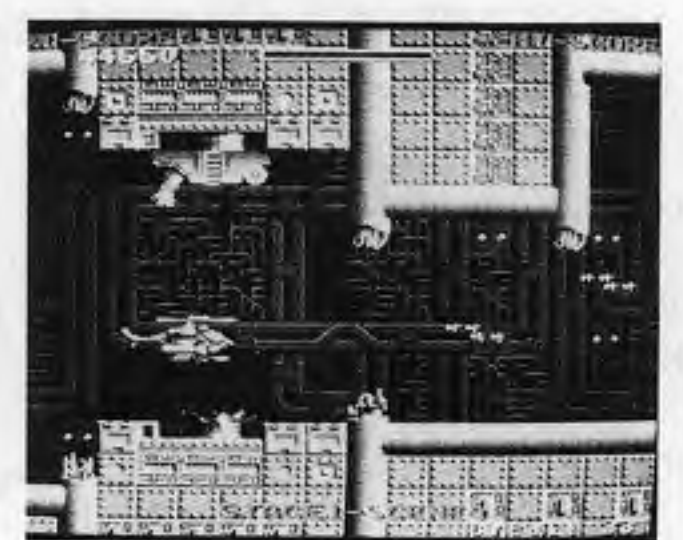
ナムコ「システムI」10弾
ファイターが激闘再開!



BARADUKE II

コブラコマンド

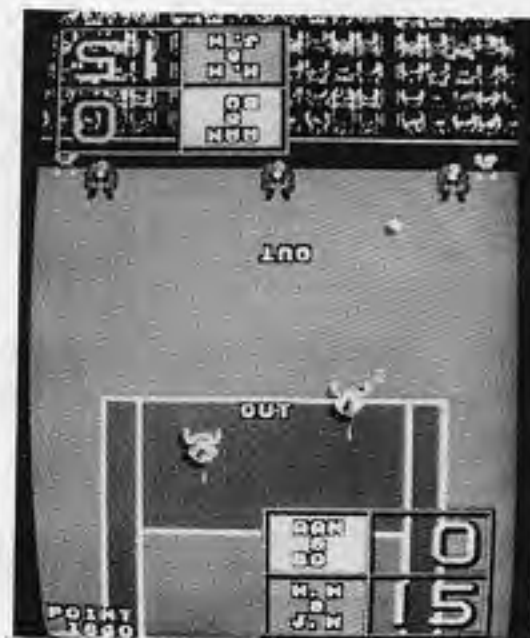
戦闘ヘリで謎の組織壊滅
新コンティニュー方式!



COBRA COMMAND

パッシングショット

セガ「システム16」新作
超リアルなテニスゲーム



PASSING SHOT



株式会社



本社

〒444 岡崎市井田西町17-4

TEL:(0564)24-2581(代)

FAX:(0564)22-0555(代)

JANG YU KI

雀遊記™

麻雀新時代 TAKE-OFF

W-CRT-101

禁断の秘技

NI-CREDIT 7-EX	
L BOHUS	10000
K BOHUS	5000
H BOHUS	1000
MIXED WEMES	
TROPIC WEMES	
BEACH WEMES	
CASINO	
CSLOT	
B水晶の旗	
Aスリフェンス 3層	

〈仕 様〉

- MODEL W-CRT-101
- AC100V・130W・50/60Hz
- H 1210×L 560×D 970mm W88kg
- 〒95-3551

東東東 發發發中中

雀遊記^{T・M}/ダイナックス(株)
特許出願中/実用新案申請中/意匠登録中



DynaX Inc.

17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN
TEL 052-791-4113 FAX 791-4168, TELEX 4948-135 CENTRA-J

玉の井の周辺はみなバ
ックだったのが、玉の井
そのものは一応格好をつ
けた建物と並んでい
る。看板建築というのであ
るが、道に面したところ
はタイル貼りにしてい
て、田舎の町医者で診察
券を出したり、薬を受け
取ったりする窓口よりも
やや大きめの窓がきつて
あった。

夜ともなるとこの小窓
から夫婦たちが顔を見え
その顔を見て気に入った
各がその店にあがるとい
うことであつたが、実際
にはそういう溫和いもの
ではなくて、店の前には
たむろしている女性が、
前の小道を通る男に次々
とタックルをして抱きし
めてゆくような状態であ
つた。

下宿への近道がその筋

にあつていて、「この道通り下の道をぬけた」の看板の下の道をぬけたところにあつたので、よくその道を行き来した。

溝の横には柳がずっと並び、ところどころにちまちまとした小さな橋が架かり、朱塗りの橋には乙女橋とかいてあつた。いつたにこの街界限には「乙女」という語が多く使用され、どこかしこも乙女乙女で乙女が乱用気味であつた。

夜はスカートにブラウスで通つてりの客に抱きついてゆく女性たちが昼はたいいてい浴衣を着ていたのはなぜだろうか。明るい時間この街を歩くと、彼女たちにはもっぱら洗濯にいそしんでいた。

洗濯機などはまだ殆んど市販されてなかつた頃なので、洗濯といえは大さな盥と洗濯板と苛性ソーダの臭いがきつい洗濯

石鹸をつかんで手であつた。厳密にならなかつた。さういふおこなうといへば手よりも腰によつておこなわれるといつたほうがいいかもしれない。洗濯の後の腰のいたさといつたらなかつたものだ。

溝の横の柳の木の下に鹽を持ちだして、彼女たちは浴衣の袖を擽でからげ、鹽の前にしゃがんで洗濯板でごしごしやつてゐた。洗濯をしている彼女たちの姿態が私は大好きだつた。

浴衣の襟から汗ばんだよく脂がのつた頤がのぞき髪が数本その汗にはりついて髪を黒さと肌の白さが両方ともひきたつて眩しくらいだつたり、浴衣が破れそうなくらいびんびんに張っているお尻のあたりとか、腕まくりをしているので肩のちかくまで剥き出しになっている上腕部とか、とくに白く輝やく上腕部など

は貧弱な自分の二の腕とくらべて羨しいかぎりだった。ホメロスの『イリアス』とか『オデュッセイア』で女性が出てくるときりかえくりかえし、美しく白い腕という形容がそれこそこれでもこれでもかと思えてくるのだが、ギリシア時代には、まず女性の二の腕がその女性の醜美を決する鍵のような役割をはたしていたのだろうか。

そういう消毒薬が流されていくというのを別にすれば、流れの畔の柳の木の下で洗濯をする若くて健康な女と、うすうす朱塗りの一幅の絵画を背景にしていた、よくある盥で行水をしている女の絵よりもこちらのほうが躍動感があつていいのではなからうか。そして洗濯をしていた彼女たちのひらひらしている裾につきまとうてじやれていたのは必

古木材のあたりから、いつかには数十匹の猫が四方八方に散っていった。多分その地の猫の会議がもたれていたのであろう。私も猫に深い関心をもつようになるまでは全然知らなかったのだが、そのエリア、そのエリアごに猫は会議を組織しているのである。猫のソウイェトであるが、だいたい深夜にであるが、その他の猫は日に一度の会議をもち、猫の餌場の割りあてとか序列とかを決定してゐるようだ。序列が下の猫は糞をするのに穴を掘り、糞をしたらその後土をかけるのだが、ボス猫はそういうことは切無関係で悠悠とたれ流しをするそうだ。

玉の井の風呂屋の横の燃料用の木材置場から逃げついた多数の猫たちの種類はまさに種雑多であり、三毛猫もいたけど、キン猫トラ猫白猫黒

髪を上にかきあげながら、
 ロックの包みをみて、あら今夜はコロッケなの、とか、彼女たちには非常に人なつっこいところが、
 あり、この道を通ると心が和んだのだが通学にも不便な地であつたりして豊島区千川に引越しをすこの玉の井の下宿にはわすか二箇月しかいなかったのだが、今にしておもえばここを訪ねてきた友だちは一人もいなかった。ただひとつの例外として引越しを手伝ひにきてくれた友だちがあるのみだが、彼はこの町の夜の喧騒を知ることはなかつた。脱腸の猫についても一言も感想をもらさなかつた。彼は浪人であることに忙しくて、そういふ余分なことについてはすべて無感動に過すように自分をトレーニングしてゐたようだった。

鎌先英太郎

すといてもいいくらい
三毛猫であつた。その三
毛猫たちはよく手入れさ
れていて白い毛の部分
は真白で、下宿の脱腸猫の
うす汚れた毛並とくらべ
ると猫のほうも光り輝い
ていた。

玉の井のあたりに三
毛猫ばかりしかいなかった
かたかたというそうでもな
い。たまたま滝田ゆいな
どもも三毛猫しか画いてい
ないのだが、玉の井の遊
廓がきたたところになちよ
とした広場があり、そ
の広場の奥に風呂屋があ
つた。

深夜その銭湯に行つた
帰りのことである。四月
中旬の空気もなまぬるく
なりだつたとした気分が
夜であつたのだが、風呂

五月までは他にどうする
ことも出来ず脱腸の猫
との同棲を続けた。暖か
くなってくるが猫がたれ
流した跡に金網がたかっ
たり、臭いのもより強く感
じられるようになりつた
して、玉の井の街につい
ては変化に富んでいて嫌
いな街ではなかったけど、
この街を六月になると出
ていった。

よく通る道筋の玉の井
の女性たちとはせつかく
顔なじみになり、夜に通
つてもはや彼女たちの
タックルをうけたことは
なく、昼は洗濯の手をや

最良の商品をお届けします



株式会社 **タイアンドスウ商会** **PHONE・06-783-6362**
FAX・06-783-6347
 〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番 **フリーダイヤル 0120-006362**

HELP WANTED

NICE PARTNERS 😊 FOR
P.C. BOARDS
WHO WANT TO BE **THE TOP**
ON YOUR MARKETS /
CONTACT US K and U NOW.

PHONE: 06-783-6362
FAX : 06-783-6347
TELEX: 527-7834 KANDU J

振込先：三和銀行東大阪支店当座324324

SEPTEMBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco)	7.88
2	ロストワールド (カプコン) Forgotten World [Lost World] (Capcom)	7.63
3	スタジアムヒーロー (データイースト) Stadium Hero (Data East)	7.10
4	スカイソルジャー (SNK) Sky Soldiers (SNK)	7.00
5	最後の忍道 (アイレム) Ninja Spirit (Irem)	6.75
6	リングの王者 (コナミ) The Main Event (Konami)	6.47
7	バーディ・トライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	6.40
8	ゴールドメダリスト (SNK) Gold Medalist (SNK)	6.27
9	エースアタッカー (セガ社) Ace Attacker (Sega)	6.18
10	上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics)	6.10
11	中華大仙 (タイトー) Chuka Taisen (Taito)	6.03
12	リードアングル (セイブ開発/テクモ) Dead Angle [Lead Angle] (Seibu/Tecmo)	5.89
13	獣王記 (セガ社) Altered Beast (Sega)	5.73
14	メルヘンメイズ (ナムコ) Märchen Maze (Namco)	5.59
15	グラディウス II (コナミ) Vulcan Venture (Konami)	5.57
16	ダッシュ野郎 (タイトー) Rally Bike (Taito)	5.53
17	航空騎兵物語 (SNK) Chopper I (SNK)	5.43
18	ファイティングサッカー (SNK) Fighting Soccer (SNK)	5.40
19	迷宮島 (アイレム) Kickle Cubele (Irem)	5.38
20	F1ドリーム (カプコン) F-1 Dream (Capcom)	5.33
21	魔魁伝説 (ジャレコ) Legend of Makai (Jaleco)	5.22
22	ハイパースポーツスペシャル (コナミ) Konami '88 [Hyper Sports Special] (Konami)	5.17
23	究極タイガー (タイトー) Twin Cobra (Taito)	5.00
24	功里金団 (タイトー) Kurikinton (Taito)	4.93
25	ギャラガ88 (ナムコ) Garaga 88 (Namco)	4.88

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	9.08
2	ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	8.33
3	ギャラクシーフォース (スーパーDX) (セガ社) Galaxy Force (Super Deluxe) (Sega)	7.55
4	コンチネンタル・サーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito)	7.47
5	チェッカーフラグ (コナミ) Chequered Flag (Konami)	7.25
6	アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	7.18
7	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	7.14
8	ホットロッド (ジョイタイプ) (セガ社) Hot Rod (Joy) (Sega)	7.13
9	アフターバーナー (コマンドー) (セガ社) After Burner (Commander) (Sega)	6.71
10	ヘビーウェイト・チャンプ (セガ社) Heavyweight Champ (Sega)	6.67
11	フルスロットル (タイトー) Full Throttle [Top Speed] (Taito)	6.57
12	オペレーションウルフ (タイトー) Operation Wolf (Taito)	6.23
13	ミッドナイト・ランディング (タイトー) Midnight Landing (Taito)	6.18
14	ニンジャウォリアーズ (タイトー) Ninja Warriors (Taito)	5.93
15	ウェックル・マン24 (スピン) (コナミ) Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)	5.83

■麻雀ゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	麻雀刺客 (日本物産) Mahjong Assassin* (Nichibutsu)	7.50
2	スーパーリアル麻雀 P III (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part III* (Seta/Taito)	7.23
3	七対子 (チートイツ) (ユウガ) Seven Pairs* (Yuga)	6.88
4	麻雀学園 (ユウガ) Mahjong Academy* (Yuga)	6.55
5	麻雀クリニック (ホームデータ) Mahjong Clinic* (Home Data)	6.50

■フリッパー (FLIPPERS)

1	サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams)	6.75
2	シークレットサービス (データイースト) Secret Service (Data East)	5.50
3	ファイア (ウィリアムズ) Fire (Williams)	5.00
4	ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	4.83
5	レーザーウォー (データイースト) Laser War (Data East)	4.75

新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」 ⑥

不明確な「構成要件」

立証責任の転嫁など矛盾した「八号営業」規定

問 引続き、日弁連のまとめた「新風営法に関する資料集」適正な運用と見直しのために「六十二年七月」に沿って、問題点を考えていきたいと思ふ。

答 前回は罪刑法定主義に反し、違憲無効の疑いが濃厚だといふところで終ったのですが、そもそも処罰の対象となる罪について、法的にはどう考えるのが正しいのか、法律に詳しくない人にも分かるような説明はないのでしょうか。

問 罰則が設けられていない法律は、広い意味で「違法性阻却事由」として下され、基本的な犯罪と罰則について規定している法律が「刑法」で、これが「狭い意味での刑法」だといふことになり、刑法以外で犯罪と罰則について規定している法律は「特別刑法」と呼ばれ、これが「広い意味の刑法」に含まれることになり、新風営法も違反すれば罰則が適用されますから、特別刑法のひとつと数えられるべきです。こうした特別刑法違反も、刑事罰の対象となる限り「犯罪」だといふことになり、また「犯罪」ですが、これが成立するためには①構成要件、②違法性、③有责性という、三つの要件が必要で、うちひとつが欠けても「犯罪」にはなりません。これは大

変重要なことなので、必ず理解しておく必要があります。まず「構成要件」というのは、簡単に言うと、「他人の財物を窃取した」とか「人を殺した」とかといった刑法に定められた型に似てのこと、犯罪が成立するにはある行為が成した型に似ていなければならない(構成要件該当性)といふことになり、次に「違法性」ですが、正当防衛や正当な業務行為、緊急避難などの場合(これらは違法性阻却事由)で、違法性が否定され、違法性がなくなる。逆にならば、違法性阻却事由がないと違法性があることになり、三つめの「有责性」ですが、例えば重い精神病にかかっている自分の行為が正しいか悪いかを判断する能力(責任能力)というものが、責任が阻却されることになり、盗犯が侵入している正当防衛が許されない場合、恐怖感などにより侵入者を傷つけた場合なども、責任能力がないことになり、また「特別刑法は特別の法律でそれぞれ特別の犯罪と罰則を規定しているわけですが、特別犯が成立するために三つの要件、構成要件、違法性、有责性」が必要で、しかし、新風営法のように

正当防衛や正当な業務行為、緊急避難などの場合(これらは違法性阻却事由)で、違法性が否定され、違法性がなくなる。逆にならば、違法性阻却事由がないと違法性があることになり、三つめの「有责性」ですが、例えば重い精神病にかかっている自分の行為が正しいか悪いかを判断する能力(責任能力)というものが、責任が阻却されることになり、盗犯が侵入している正当防衛が許されない場合、恐怖感などにより侵入者を傷つけた場合なども、責任能力がないことになり、また「特別刑法は特別の法律でそれぞれ特別の犯罪と罰則を規定しているわけですが、特別犯が成立するために三つの要件、構成要件、違法性、有责性」が必要で、しかし、新風営法のように

問 営業に伴う特別犯となる、よほどのことがない限り違法性および責任を阻却することはないと考へられます。従って、問題は「構成要件」に絞られてきます。

問 具体的にはどう考へればよいわけですね。

答 つまり、新風営法では例えば無許可営業に對し一年以下の懲役もしくは五十万円以下の罰金、またはこれを併科する、とあります(第四十九条第一項)。無許可営業は、第一項の「営業の許可」に違反する行為で、第二項の「営業の定義」によらなければならぬ。「八号営業」について言えば、第二項第一項の「営業の許可」に違反する行為で、第二項の「営業の定義」によらなければならぬ。「八号営業」について言えば、第二項第一項の「営業の許可」に違反する行為で、第二項の「営業の定義」によらなければならぬ。

なっており、「構成要件」が明確でない、ということになるわけですね。

答 立法段階で政府委員は、政令などに白紙委任しているとの批判に對して、その委任の範囲は明確に限定されており問題はないとしていました。しかし、明確に限定されているはずが、賭博に利用できる遊技設備はすべて規制の対象となり、対象範囲を広げることによって、規制の対象となる遊技設備であるが、一部分については「当面……施行に当たっては、規制の対象としない扱いとする」(警察庁「解釈基準」)ということになっている。

問 これを日弁連は、「この一部解除は、警察の裁量で加減を許すもので、運用の逸脱につながる大問題である」としています。

答 もちろん、日弁連は規制の対象となる遊技設備は現実には賭博に使用されているものなど(つまり、スロットマシン、ポーカーなど)問題となる遊技機に限定すべきだ、と主張してきており、こうした前提の上でそう述べているわけですね。

問 構成要件が明確でないという問題が生じるか、ということになります。

答 それこそ法の施行上の大問題と言ふべきでしょう。業界ではなにか手続上の細かい問題にかかわっているようですが、最も重要なのはこの不明確な構成要件にあると思います。このことから、さまざまな具体的な問題が起ってくるのです。

スクランブル

緊急発進!

徹底的に壊滅せよ!!



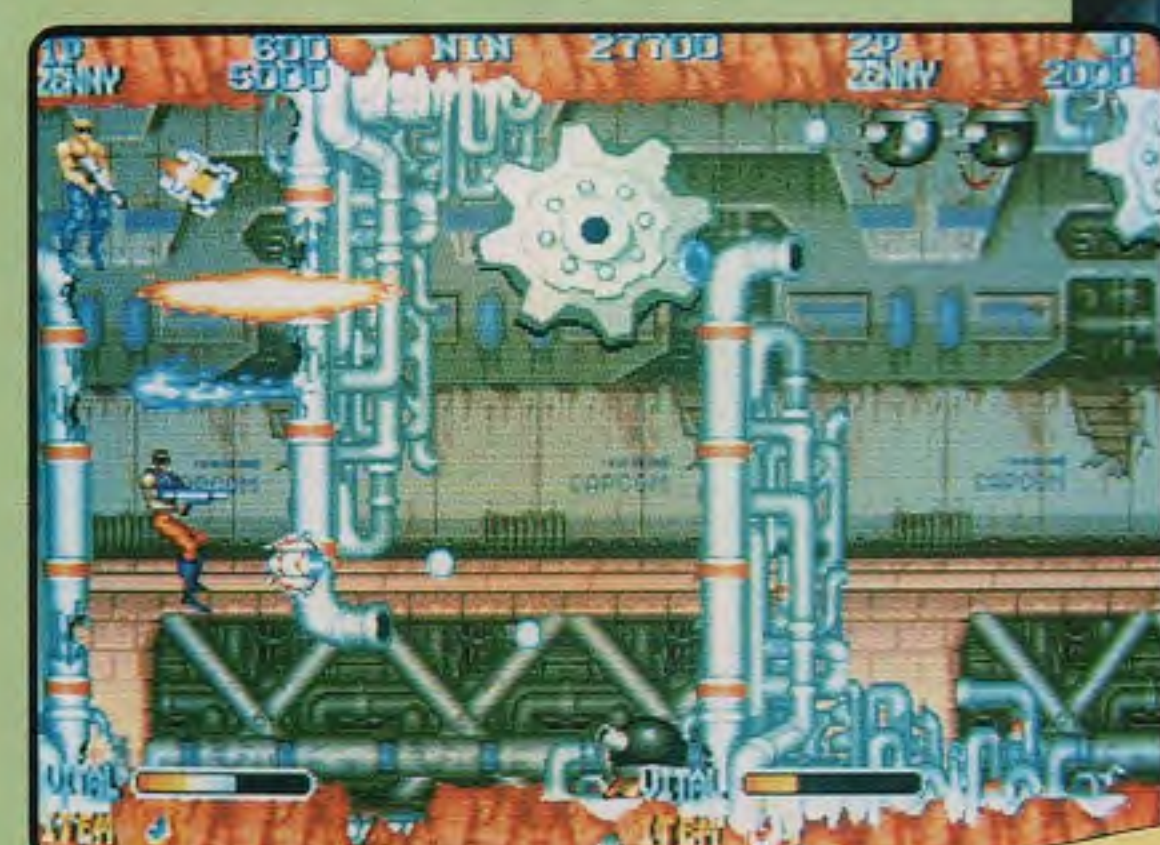
作戦名「コブラコマンド」
世界征服をもくろむ謎の組織……?!
最新鋭ヘリ「コブラ」を操り、
奴等の野望を打ち破れ!
徹底的に壊滅せよ!!

コンティニュー用「新・親切タイプ」
● 遊玩したシーンの中から、スタートシーンの選択OK!
● バワーアップ・アイテムをプレゼント!! (1種類)

データエース株式会社

本社：〒167 東京都杉並区上板2-31-12 ビス板蓮 ☎(03) 392-4151

サービスセンター：〒260 千葉市 新港2-1-9-6 ☎(0472) 47-5725
札幌営業所：〒060 札幌市中央区大倉町7丁目12番 ☎(011) 222-2862
大阪営業所：〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 兼吉ビル ☎(06) 448-8601
福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅前3-13-21 福岡ビル ☎(092) 474-0120
DATA EAST INC. : SANTA CLARA 95050 U.S.A.



カプコン
CPシステム
第一弾!

すごい迫力!

メダルゲーム機
ハイスクール

カンちゃん

ビデオゲーム機

カプコンボーリング

本格的
ボーリング
シミュレーション
ゲーム



これはおもしろい
数字合せゲーム

2倍~10倍まで5種類の
配当パターン。
カワイイ女の子の声
プレイヤーを激励してくれます。

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。



1人でも4人のグループでも、
従来のビデオゲームのヘタな人も
存分に楽しめるボーリングゲーム



株式会社 カプコン

大阪市東区大手通り1-27(カプコンビル) TEL (06) 946-6622(代)
東京都渋谷区広尾1-3-18広尾オフィスビル10F TEL (03) 440-4801(代)

Overseas Readers Column

51 Exhibitors Join JAMMA Show '88

This year, Amusement Machine Show, which is generally known as "JAMMA Show", will be held October 5-6, at Tokyo Ryutsu Center (TRC), Heiwajima, Tokyo. The exhibition applications were closed on July 19, with the result that the coming show will be joined by 51 firms securing 496 booths. The number of exhibitors dropped by 5 firms (9%), compared to last year. The exhibition space is same as in last year. Unless the exhibition venue is moved to another (which is quite unlikely), the exhibition space cannot be increased any more.

At the show, gaming devices such as slot machines, derby games, etc., are often exhibited among amusement games. Since these are operated not by coins but by medals (assuming that medals are not exchanged by coins), they are called "medal game". However, the fact remains that they are gambling devices by nature. The only difference lies in whether or not they are used for gambling. At the show, since the implementation of "New Funei Act" (in February 1985), the number of booths exhibiting so-called "medal games" has increased, but reduced this time.

This seems to be due to the fact that it was decided to admit (so far prohibited) to exhibit "medal game" devices, together with arcade games, if they are for kiddie use. Though it may sound incredible, video game manufacturers, such as Nichibutsu, are manufacturing video slot machines for kiddie use (!). To such a contradiction, Japanese coin-op amusement traders have become extremely insensitive recently (particularly since the implementation of New Funei Act). This contradiction is arising from the fact that police authorities are more firmly supporting the view that amusement games and gaming devices cannot be discriminated.

This year, applications were made for 574 booths (530 booths in last year). As in usual years, larger booths are being reduced, in turn, so that the final number of booths may become 496. This differs from systems adopted by AMOA and ACME, U.S.A., or ATEI, U.K., which commonly feature selling booths to exhibitors. It may be affected by customs local to Japan that intend to effectively utilize the narrow national land.

Since 1983, this show has been

sponsored jointly by Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) and Japan Amusement Park Equipment Association (JAEPA), where amusement games, gaming devices, kiddie rides and amusement park facilities are mainly exhibited. The exhibition site has remained same, TRC, since 1983, with the opening time from 10:00 a.m. to 5:00 p.m., and the visitors need not pay any admission fees, but must check in at the registration desk.

On the day before the show (October 4), an international conference will be held jointly by American Amusement Machine Association (AAMA) and JAMMA, for protection of video game copyrights. At night of the first day of the show, a membership party will be held at the Hotel Okura (13,000 yen per member).

Sega Completes New Comb. "Super Circuit"

Recently, Sega Enterprises Ltd., Tokyo, has completed the new game set "Super Circuit", a combination of a driving video game and a radio-controlled car, and began to operate it at the game complex "Joy Square in Hamamatsu", Hamamatsu, Shizuoka, on July 23. With "Machvision" developed for an event in last summer (see *Game Machine* No. 314) as the prototype, Sega has continued to improve it for one year, having a perspective of mass production. Sega is working out a bullish plan for installing it at several scores of location across Japan.

In order to operate the "Super Circuit", it is necessary to provide a course (standard 20m x 2m) for the radio-controlled car having a super-small video camera to run, and a space for cockpit that receives signals sent wirelessly from the radio-controlled car and sends the player's control signal to the radio-controlled car. The cockpit and radio-controller come as a set - usually, 3-6 units are used simultaneously so that it is possible to compete with other cars. The screen images the player sees are exactly same as images caught by the super-small camera (lightweight, compact and adopting a high performance charge coupled device) on the radio-controlled car's head. By working the handle, shift lever, accelerator pedal and brake pedal, the radio-controlled car runs, and scenes from it are projected on the screen.

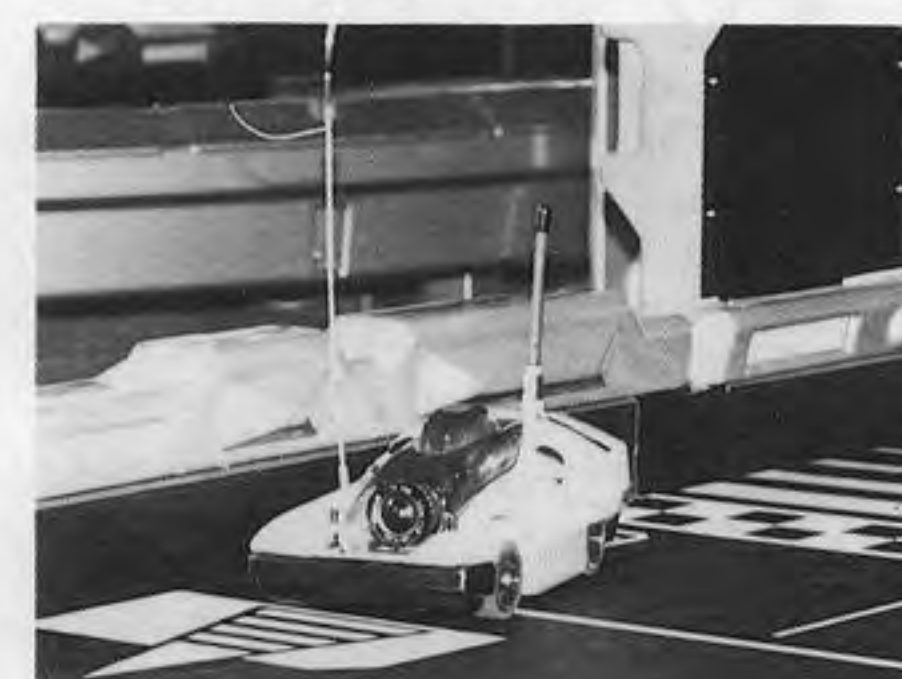
The radio-controlled car and circuit

The exhibitors are as follows: Asahi Engineering Co., Ltd., Asahi Seiko Co., Ltd., Capcom Co., Ltd., Daisen Sansho Co., Ltd., Data East Corp., Hoei Industry Co., Hope Co., Ltd., Irem Corp., Jaleco Limited, Kansai Gokuraku Co., Ltd., Kansai Seiki Seisakusho Corp. (KASCO), Kato Amusement Co., Ltd., Kato Mfg. Co., Ltd., Kawakusu Co., Ltd., Komaya Mfg. Co., Ltd., Konami Co., Ltd., Masago Industrial Co., Ltd., Meisho Co., Ltd., Midgety Engineering Co., Ltd., Namco Limited, Nihon Bussan (Nichibutsu) Co., Ltd., Nippo Co., Ltd., Nippon Coinco Co., Ltd., Okamoto Mfg. Co., Ltd., Omoi-gawa Kikaku Co., Ltd., Osaka Tent Co., Ltd., Ritz Fantasy Ltd., Sanwa Denshi Co., Ltd., Sega Enterprises Ltd., Seimitsu Shoji Co., Ltd., Senyo Kogyo Co., Ltd., Senyo Kiko Co., Ltd., Shinsui Trading Co., Ltd., SNK Corporation, Soshiyo Co., Ltd., Sunaga Exploit Co., Ltd., Sunwise Ltd., Taito Corp., Taiyo Jidoki Co., Ltd., Tasko Co., Ltd., Tatsumi Electronics Co., Ltd., Tecmo Limited, Toa Musen Ltd., Togo Japan Inc., Token Corp., UPL Co., Ltd., Yusei Co., Ltd., Zen Co., Ltd.

[Press] Amusement Industry Publishing Corp., Amusement Press Inc., Sogo Unicom Co., Ltd.



Players cockpit of "Super Circuit"



Radio-controlled car with camera

enjoy operation with Sega "Super Circuit". The cockpit moves along the progress of drive (which is similar to a series of Sega's simulations). This system opens a new area of drive simulation. Sega explains that by establishing joint venture companies with local investors or operators, they will undertake the role of operator. At "Joy Square in Hamamatsu" which opened July 23, "Joytech Tokai" established by companies centering around a local gas company, will operate the system. At "Hightech Sega Nagahama", Shiga Pref. which will open August 11, it will be operated by a joint venture company with a shopping center. According to this system, 2 to 3 locations will be opened every month after October.

Incidentally, at "Joy Square in Hamamatsu", one can enjoy one race for 3 minutes at 500 yen/play. Although each radio-controlled car does not run so smoothly, it will gradually be improved - Sega's spokesman talks. Further information may be obtained by contacting Sega Enterprises, Ltd.

選ばれる《朝日のバッテリーカー》 韓国から逆輸入で超低価格を実現!!

新車なフォルムの ル・マン



1人乗り
¥ 150,000-

コンパクトな設計の
JR-750



1人乗り
¥ 130,000-

愉快なアヒルの
わんぱくダック



1人乗り
¥ 130,000-

ベアで仲良し ロードボーイ



2人乗り
¥ 180,000-

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社

〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
©1988 Amusement Press, Inc.

システムI 第10弾! 爆突機銃艇



namco

激闘再開!!

あのバラデュークが今、ここに甦る!



数年前、第一次救出隊の活躍により、オクティ族が潜むバラデューク要塞は潰滅したかにみえた。しかし、完全に滅びたわけではなかった。キミが最後に与えられた使命、それは凶悪宇宙生命体オクティ族を全滅させること。

——ただ、それだけだ!



ファイターは最強新兵器の機銃艇に乗り、バケットとともにバラデューク要塞を進撃していく。



エリアの途中やオクティを倒した時にはカプセルが出現! 中には仲間のバケットやアイテムが入っている。しかし……?



地下要塞を突き進んでいくにつれ、敵の攻撃も激しくなり、手強いボスキャラが待ち構えている。

得 爆突情報!!

ヘビーな重力感覚が味わえる。
地下要塞は濃い大気の中なので、重力を考えファイターを操らなければならない。

思わず継続!? コンティニュールーレット付!
継続プレイ時に、ファイターや機銃艇をパワーアップできる。

近・日・登・場

本格的体感シミュレーションマシン。「メタルホーク」

10月発売予定

戦闘ヘリによる
爽快なる急降下爆撃!
一度やったらやめられない。



がんばれニッポン!



ナムコは、オリンピックキャンペーンの
オフィシャルスポンサーです。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(756)2311(大代)
営業本部 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(756)2311(大代)
西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(398)3511(代)
★遊園施設・娯楽機械★企画・設計・製作・販売・経営・賃貸・輸出・輸入
★各種イベント★企画・制作・実施

© 1988 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED