

## 「新潟ふるさと村」パビリオン内で 「遊アーツ」常設 1号機営業開始

### オリジナル映像は新潟県作成 タイトーが受注し完成品販売



「新潟ふるさと村」に常設されたタイトー「遊アーツ」(ここでは「ドリームシャトル」)

タイトー(本社東京、新潟県西蒲原郡黒崎町)長谷川桂祐社長は、シミュレーター「遊アーツ」を今年、AOUエキスポとジャパンショップで披露、発売するとしていたが、七月十七日にオープンした「新潟ふるさと村」パビリオン内に第一号機が設置され、話題を集めている。タイトーが新潟県に販売したもので、価格は未公表。二十世紀に向けての観光拠点として新潟県が製作した「新潟ふるさと村」

### セガ・アミューズメント・ヨーロッパ 欧州のロケ開発めざす マスターロケ買いに併い一斉に社名変更

セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)は、マスターロケ・グループ社の取得完了に伴い、欧州にあるセガの子会社、孫会社の社名を九月三日付で一斉に変更した。また、欧州業務部門を強化し、新たに、欧州でのロケ・開発を推進することになった。社名変更は、セガが英国ヴァーディンググループから家庭用販売会社のマ

セガ・オーストリア社と現地用語に添った名称になった。また今回の買収のため設立した特殊会社「セガ・ヨーロッパ」は、セガ・ヨーロッパ社業務を担当してきていたセガ・ヨーロッパ社業務を担うことになった。ロケ・アミューズメントの開発については、英国のリゾर्ट・ゲーム場ではなく、日本でのゲーム開発を進める。この方向で来春



大岡山ランドの「JETトレイン」。下は最後部の車椅子用リフト



### 富山・大岡山ランドに JETトレイン

富山県小形町の県民公園「大岡山ランド」で、九月七日、大岡山ランド内に走る遊覧乗物「JETトレイン」二編成が運転を開始した。これは、松川浩之社長(本社名古屋、松川浩之社長)がイギリスのドット社から輸入した英国セバーンラム社製「ロイドトレイン」の転写版である。この「JETトレイン」は、全長約二十五メートル、一度に約八十人を運ぶ。ジャパンエキスポ富山で活躍することから、頭文字をとって「JETトレイン」と名付けられた。「JETトレイン」では、①日本で初めて身障者のための車椅子用リフトを最後尾につけた、②受注で赤と黒を基調にし黄色のストライプを入れた配色にした、③雨天

比較的小さい。夏休み期間中は大変な人気で、一時間待ちが続くほどだった。でも利用できるようレイアウトが変更された。ジャパンエキスポまで日曜、祭日に運転、ジャパンエキスポで博覧会乗物として活用する。利用料金大人三百円、子ども二百円。約一キロのコースを走る。なお、これはドット社の東南アジア地区総代理店、今月の「JETトレイン」は阪和興業(株)を通じて、ジャパンエキスポ協会が買った。



タイトー「遊アーツ」15人用の座席、ビデオプロジェクターの列







ATMOS

大阪テントが新生  
新社名アトマス  
子会社ダックマンと統合

テント材を使った遊戯施設「エアボン」などで知られている大阪テント(本社大阪、友永勝社長)は、その販売子会社(株)ダックマン(本社同、友永陽一郎社長)とこのほど合併、新社名「アトマス」のもと九月二日付で新発足することになった。トップは友永勝氏が会長、友永陽一郎氏が社長となる。

大正のイメージで「正午の星座」を  
谷村新司が作詩作曲

この日は谷村新司の作曲によるもので、八月にはCDが関係者に配付された。同社では「新生コナミの夢を豊かに表現」するものと説明している。

2作収録ビデオ  
キングレコードから発売

宇佐美本部長  
常務に昇格

社名変更

事務所移転

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

株式会社 カワクス

映画「ターミネーター2」(T2)には、少なくともふたつのTVゲーム機が重要なゲーム機として使われている。サラ、コナーの息子、ジョンがハンドヘルド、パソコンで不法にカネを入手して遊ぶゲームセンターで、これらは登場する。

この日は谷村新司の作曲によるもので、八月にはCDが関係者に配付された。同社では「新生コナミの夢を豊かに表現」するものと説明している。

ミスなしプレイの  
キングレコードから発売

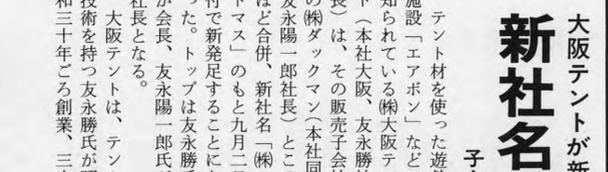
宇佐美本部長  
常務に昇格

社名変更

事務所移転

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

株式会社 カワクス



KONAMI THE VIDEO GAME SIMPSONS

THE SIMPSONS  
こんな家族ってアリ!?

全米をア然とさせた、噂のファミリーがやって来る。笑いあり、涙あり、怒りありのアリアリアトミックアクション、それが「ザ・シンプソンス」なのだ!

4P  
アップライト  
キャビネット  
対応ソフト  
第2弾!!

THE SIMPSONS™ & ©1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Licensed to KONAMI Co., Ltd. KONAMI™ is a trademark of KONAMI Co., Ltd. ©KONAMI 1991. All rights reserved.

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。

かわいいペン太の釣り日記。  
ワンボタン操作で小さい子供も楽々プレイ。  
人気のミニエンターテイメントシリーズ最新作です。

ゴージャスな大型メダルマシン登場。  
美観な電飾がロケーションのイメージを一新。  
シンプルで奥の深いゲーム性が、長期にわたる高インカムを約束します。

コナミ株式会社  
東京本社 サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03(3264)5678  
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011(232)3778  
大阪支店 サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内南町4-23-18 TEL.06(334)0335  
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092(715)2367

株式会社 カワクス

電取対策委員会が担当

# に初の電取法セミナー 滑かつ早く受ける方法

全面協力し、3氏が詳しく説明



電取委の古川純一郎委員長  
電取法に基づき型式認可を  
受けるには製造、販売  
ができないことになって  
いるため、各メーカーは  
開発した新製品について  
その都度指定試験機関に  
よる認可試験を受けてい  
る。しかしJAMMAでは  
「円滑に認可を得るた  
めには技術的にも手続  
めには技術的にも手続  
めには技術的にも手続  
めには技術的にも手続

## 試験に必要な部品と資料 プリント基板は3枚提出

セミナーでは、まず柏木課長が「このセミナーの第一の目的は型式認可を上手に取る、言い換えれば合理的に取るにはどうしたらいいか」ということであり、試験所で試験を受けた後、説明に入った。説明は①試験に必要な部品、資料の提出、②申請時の試験に関する打ち合わせ、③将来を見込んだ型式区分の取得、④申請方法の適切な選択、⑤



電取法に基づき型式認可を  
受けるには製造、販売  
ができないことになって  
いるため、各メーカーは  
開発した新製品について  
その都度指定試験機関に  
よる認可試験を受けてい  
る。しかしJAMMAでは  
「円滑に認可を得るた  
めには技術的にも手続  
めには技術的にも手続  
めには技術的にも手続

## 重要部品の選別、⑥技術 基準の把握——の順で柏 木課長を中心にそれぞれ 資料に基づき詳しく行な われた。

重要部品の選別、⑥技術基準の把握——の順で柏木課長を中心にそれぞれ資料に基づき詳しく行なわれた。試験に必要な部品、資料の提出（器体の仕様、構造図を含む）について具体的な説明がなされた。これは「試験に必要な部品、資料の提出」として、舟山課長が携わっており、試験に携わっていただく方が早くできるよう心がけていくが、提出品の不備など時間がかかっている。一つの部品と構造図がない場合、それを取り寄せるのに数日から長くて約二週間かかってしまうから、と語り、これだけ揃っていただければ試験がスムーズに早く終わるといって提出品の一覧(右下の表)を示し説明を加えた。

型式認可試験に伴う提出品一覧表

試験品	数量	備考	
本体	2		
部品			
ヒューズ	3	湿度ヒューズを含む	
*スイッチ	3	タイムスイッチを含む	
*リレー	3		
外部接続器	3		
*電源トランス及び絶縁トランス	3	音声出力トランス、スイッチングレギュレーター用トランス等	
*放電用安定器	3		
*モーター	3	(ファンモーター、ホッパーモーター等)	
*フライバックトランス	3	DC-DCコンバーター用トランスを含む	
コンデンサー	3	電源回路及び絶縁用に使用するもの	
*ソレノイド	3		
過負荷保護装置	3	サーキットブレーカー及びサーモスイッチ等	
*ラインフィルター	3		
合成樹脂外かく	3	30mm×30mm (非防爆型のみ)	
ブラウン管	1	2	120mm×160mm以下のものを除く (非防爆型のみ)
ブラウン管用保護板	6		
ブラウン管用偏角ヨーク	3		
プリント基板	3	13mm×125mm 面積が25cm <sup>2</sup> 以上のもの、15W以上の電力が供給されるもの又は尖頭電圧が45V以上の電圧が印加されているもの	
内部配線	1	50mm、チューブも含む (登録品を除く)	
高圧回路内部配線	1	尖頭電圧が2500Vを超える回路に用いるもの 5m (2.5m×2本でも可)	
フライバックトランスの保持材	1	13mm×125mm	
アノードキャップ	1		
短絡、開放試験に必要な部品	1	トランススター、IC、整流器、抵抗、コンデンサー等	
その他電源回路に使用する部品	3	サイリスタ、整流器、バリスタ、サージアブソーバー、ホットカプラ、消磁コイル等	

(注1) トランス、ノイズフィルター等で樹脂等を充て込んで内部構造が容易に確認できないものには充て込まないで提出してください。  
(注2) \*印の付いた部品は、構造図面も含めて提出してください。(但し、FBTは絶縁トランスとして使用した場合)

JAMMA主催、

# 実務者を対象 型式認可を円

機械電子検査検定協会が

は「開放型」に統一して  
おいたほうがよい。「絶  
縁変圧機」の巻線の絶縁  
種別については、スイ  
ッチングトランスを「E  
種」で取っているメーカ  
が多いので、電源トラ  
ンスも「E種」に統一す  
れば、メーカーと統一  
管理がしやすく、型式が  
またがることはない。  
「付属電動機の外被」  
は、ファンモーターやホ  
ッパモーターがすべて  
「開放型」なので、ほか  
にモーターを使用する  
「開放型」に統一してお  
くとよい。「付属電動機  
の巻線の絶縁の種類」も  
トランスと同様、ほとん  
どが「E種」なので、こ  
れに統一したほうがよい。  
「外かくの材料」は、  
「金属」「合成樹脂」そ  
の他(木やガラスなど)  
に区分されているが、実  
際にはこれらの組合せ  
で済む場合もある。



型式認可の効果的な受験方法について熱心に耳を傾ける各メーカーの担当者たち

「開放型」に統一して  
おいたほうがよい。「絶  
縁変圧機」の巻線の絶縁  
種別については、スイ  
ッチングトランスを「E  
種」で取っているメーカ  
が多いので、電源トラ  
ンスも「E種」に統一す  
れば、メーカーと統一  
管理がしやすく、型式が  
またがることはない。  
「付属電動機の外被」  
は、ファンモーターやホ  
ッパモーターがすべて  
「開放型」なので、ほか  
にモーターを使用する  
「開放型」に統一してお  
くとよい。「付属電動機  
の巻線の絶縁の種類」も  
トランスと同様、ほとん  
どが「E種」なので、こ  
れに統一したほうがよい。  
「外かくの材料」は、  
「金属」「合成樹脂」そ  
の他(木やガラスなど)  
に区分されているが、実  
際にはこれらの組合せ  
で済む場合もある。

なればならない。これ  
はわれわれとしても矛盾  
を感じているところだ  
とした上で、「そこで少  
しでも合理的に取得す  
るよう考えてほしい。う  
まう取れば他の製品も  
程度使える。例えばテ  
レビでポピュラーなタイ  
プなら、一つの型式で二  
三モデルは作れる。少量  
生産の場合は難しいが、  
少し幅広く認可を取っ  
ておけば、今後とも使  
うに困らないうように  
したい。そのポイント  
として、山課長補佐と  
ともに具体的に説明  
した。その主な内容  
は次のとおり。  
型式区分の解釈が十分  
理解できていないメー  
カがある。間違いない  
点として「申請書別紙  
(下の表)」として認め  
る。合理的に型式認可  
を取るには書類をよく  
整理して申請すること  
で、それにより型式分

申請書別紙  
電子応用おもちゃその他の電子応用遊戯器具  
(区分の欄は、該当するものに○印をして下さい)

型式区分	要素	区分	
定格電圧	(1)	125V以下のもの	
	(2)	125Vを超えるもの	
定格消費電力	(1)	5W以下のもの	
	(2)	5Wを超え10W以下のもの	
	(3)	10Wを超え20W以下のもの	
	(4)	20Wを超え30W以下のもの	
	(5)	30Wを超え40W以下のもの	
	(6)	40Wを超え50W以下のもの	
	(7)	50Wを超え60W以下のもの	
	(8)	60Wを超え70W以下のもの	
	(9)	70Wを超え80W以下のもの	
	(10)	80Wを超え90W以下のもの	
ブラウン管	(1)	あるもの	
	(2)	ないもの	
	ブラウン管の寸法	(1)	37.5cm以下のもの
		(2)	37.5cmを超え42.5cm以下のもの
(3)		42.5cmを超え47.5cm以下のもの	
(4)		47.5cmを超え60cm以下のもの	
(5)		60cmを超えるもの	
ブラウン管の種類	(1)	防爆型のもの	
	(2)	その他のもの	
保護板	(1)	あるもの	
	(2)	ないもの	
保護板の材料	(1)	プラスチック又は張り合せガラスのもの	
	(2)	強化ガラスのもの	
	(3)	その他のもの	
絶縁変圧器の種類	(1)	全閉型のもの	
	(2)	開放型のもの	
絶縁変圧器の巻線の絶縁の種類	(1)	A種のもの	
	(2)	B種のもの	
	(3)	F種のもの	
	(4)	H種のもの	
	(5)	その他のもの	
	(6)	その他のもの	
器体スイッチ	(1)	あるもの	
	(2)	ないもの	
器体スイッチの操作の方式	(1)	タンブラー式のもの	
	(2)	押しボタン式のもの	
	(3)	ロータリー式のもの	
	(4)	その他のもの	
付属電動機	(1)	あるもの	
	(2)	ないもの	
付属電動機の数	(1)	1のもの	
	(2)	2以上のもの	
付属電動機の種類	(1)	コンデンサー誘導電動機のもの	
	(2)	くま取りコイル誘導電動機のもの	
	(3)	整流子電動機のもの	
	(4)	その他のもの	
付属電動機の外被	(1)	全閉型のもの	
	(2)	開放型のもの	
付属電動機の外被の絶縁の種類	(1)	A種のもの	
	(2)	B種のもの	
	(3)	F種のもの	
	(4)	H種のもの	
	(5)	その他のもの	
	(6)	その他のもの	
充電式電池	(1)	あるもの	
	(2)	ないもの	
外かくの材料	(1)	金属のもの	
	(2)	合成樹脂のもの	
	(3)	その他のもの	
使用場所	(1)	屋外のもの	
	(2)	屋内のもの	
電源電線と器体との接続の方式	(1)	直付けのもの	
	(2)	接続器利用のもの	
二重絶縁	(1)	施してあるもの	
	(2)	施していないもの	

改善を要することになる。電子応用遊戯器具の場合、平成元年度までは改善を要するものがほとんどだった。二年度には減ったが、それでも全体の五三〇％もあった。改善項目は雑音とアース関係が最も多くなっている。

## 部品の認可が登録品を 将来は任意試験の方向へ

「開放型」に統一して  
おいたほうがよい。「絶  
縁変圧機」の巻線の絶縁  
種別については、スイ  
ッチングトランスを「E  
種」で取っているメーカ  
が多いので、電源トラ  
ンスも「E種」に統一す  
れば、メーカーと統一  
管理がしやすく、型式が  
またがることはない。  
「付属電動機の外被」  
は、ファンモーターやホ  
ッパモーターがすべて  
「開放型」なので、ほか  
にモーターを使用する  
「開放型」に統一してお  
くとよい。「付属電動機  
の巻線の絶縁の種類」も  
トランスと同様、ほとん  
どが「E種」なので、こ  
れに統一したほうがよい。  
「外かくの材料」は、  
「金属」「合成樹脂」そ  
の他(木やガラスなど)  
に区分されているが、実  
際にはこれらの組合せ  
で済む場合もある。

The most exciting professional wrestling game in the world has been released!

# WRESTLEFEST

アルティメイト・ウォリアー

レックドロップ・オブ・ザ・ロース (ギロチンドロップ)

DDT

リジョン・オブ・ドゥーム

ホーク

アニマル

カーゼント・スローター

サ・ヨブラ・クワッチ

世界最高のプロレスゲームここに登場!

君はWWF(ワールド・レスリング・フェデレーション)を知っているか。

「超人ハルク・ホーガン」

「暴走戦士リジョン・オブ・ドゥーム(ロード・ウォリアーズ)」などを擁するアメリカ最大のプロレス団体だ。

そのWWFに所属する主要レスラーを真名で登場させ、各レスラーの必殺技をリアルに再現した究極のプロレスゲームがこれだ。

このゲームをやらずしてプロレスファンは名乗れない。

開発・製作 TECHNOS テクノスジャパン

総発売元 TECMO テクモ株式会社

TECMO, LTD.

TEL. 03(3222)7620-3(直通)

本社:〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号

FAX. 03(3222)7629

# THRASH RALLY

トヨタ・プロドライバーへの挑戦!

スラッシュラリー

近日登場

<4人同時通信PLAY可能>

つかめ栄光! 駆ける大地!

本格的ラリーゲーム登場! 大自然を舞台としたコースが、キミを誘う! 世界屈指のドライバー達をドリフトテクニックで蹴散らせ! キミは、栄光をつかめるか!?

開発元 ALPHA アルファ電子株式会社

発売元 阿尔ファ電子株式会社

「NEO-GEO」ROMカセット

「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。

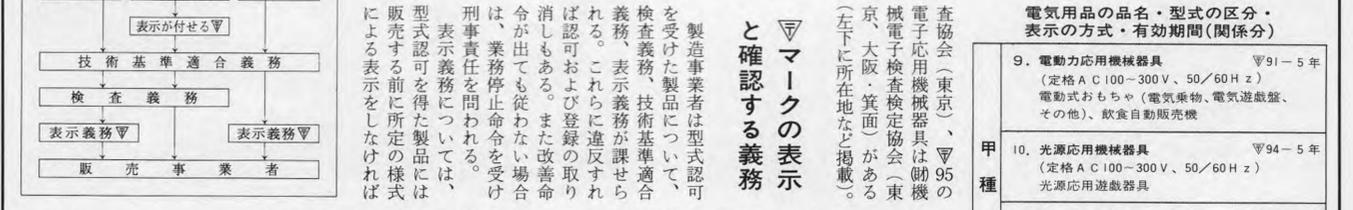
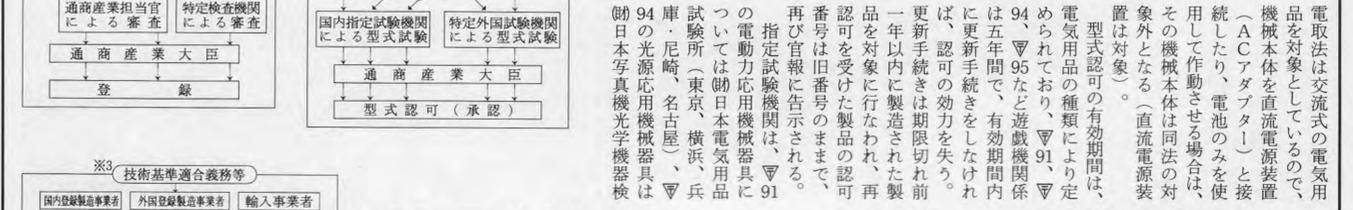
# 「電気用品取締法」の趣旨と手続き

首障害を防止することを目的としている。電気用品とは電気を使用して物の用に供する機械、器具類などから見て、構造や使用方法から見て、とくに危険または障害が発生するおそれのあるものを「甲種電気用品」、それ以外のものを「乙種電気用品」として区別されている。遊戯機械の多くは甲種電気用品となっている(右下の表参照)。

「甲種」製造にはまず事業者登録。甲種電気用品を製造しようとする者は、所定の事業区分に従って通商産業大臣の登録(製造事業者登録)を受け、さらにその製品については省令で定める形式の区分に従って認可を受けなければならない。なお電気用品としての完成品を製造する事業者は下請けであっても、登録の義務がある。また甲種電気用品を日本に輸入しようとする外国の製造業者も、同様の登録および型式認可を受けることができる。

遊戯機を製造する場合の事業区分は電動応用機械器具(▽91)、光源応用機械器具(▽94)、電子応用機械器具(▽95)の三つの区分には入り、それぞれについて製造事業者登録の義務がある。この登録の申請は、事業所の管轄区域(全国十区域)の通商産業局、または通商産業大臣に申請書を提出するが、その場合、省令で定める製造設備と検査設備を常設(常時使用可能な状態での設置)し、それらの設備は

所定の技術基準に適合していなければならない。これが適切と認められた事業者に登録証が交付される。ただし過去に違反があった事業者は、登録が一定期間受けられない。型式の認可については、指定試験機関に製造しようとする甲種電気用品の試験申請を行ない、型式区分に従って検査を受けて合格すると合格証が貼付され、その試験機関で認可手続きを代行して、甲種電気用品の輸入事業者は登録の義務はないが、販売しようとする輸入製品については同様の型式認可が必要となる。ただしその輸入製品が、すでに他の輸入業者により型式認可を得ている製品に限り、その型式認可を得ている製



品(同じメーカーのもの)と同一の型式区分内に属するものであれば、その確認試験を受けるだけでよいという「みなし認可」制度がある。外国登録製造事業者が型式認可を得ている製品を輸入した場合、当然そのまま販売できる。型式認可の有効期間は、電気用品の種類により定められており、▽91、▽94、▽95など遊戯機械関係は五年間、有効期間内には更新手続きをしなければならない。更新手続きは期限切れ前一年以内に製造された製品を対象に行なわれ、再認可を受けた製品の認可番号は旧番号のままで、再び官報に告示される。

▽マークの表示と確認する義務。製造事業者は型式認可を受けた製品について、検査義務、技術基準適合義務、表示義務が課せられる。これらに違反すれば認可および登録の取り消しもある。また改善命令が出ても従わない場合は、業務停止命令を受け、刑事責任を問われる。表示義務については、型式認可を得た製品には販売する前に所定の様式による表示をしなければ

技術基準改正と部品の登録制度。さて電取法に基づく電気用品の技術上の基準を定める省令が大幅に見直され、昨年七月十七日付の改正事項の多くは経過措置が付けられていたが、今年七月十七日付以降はすべての改正事項が適用されている。この改正は国際規格(IEC)との整合性、新製品や新材料に対応した安全性の確保、基準内容の明確化を基本としたもので、とくに遊戯機に関係が深い「別表第八」については大幅な改正が行な

電気用品の品名・型式の区分・表示の方式・有効期間(関係分)

品名・型式	有効期間
9. 電動応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 電動おもちゃ(電気乗物、電気遊戯盤、その他)、飲食自動販売機	▽91-5年
10. 光源応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 光源応用遊戯器具	▽94-5年
11. 電子応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 電子応用遊戯器具(TVゲーム機など)	▽95-5年
1. 電動応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) 硬質計数機、自動販売機、両替機	◎
3. 電子応用機械器具 (定格AC100-300V、50/60Hz) ジュークボックス、その他音響機器	◎

きるといふ。例外承認の規定がある。これはAMショーへの出品用の機械などの場合、使用場所と期間、機種、台数を限定し、さらに販売しないなどの条件付きで通産大臣の承認を得れば、型式認可を受けなくても、その限定台数分を製造し展示できるというものである。例外承認の申請については、製造事業者登録の日付、登録番号、登録を受けた事業区分、甲種電気用品の品名、構造、材質、性能、その用途および製造予定数量、事業所の名称と所在地などを明記し、通産大臣に提出する。これはあくまで例外承認なので、その製品を販売するには当然、型式認可が必要となる。ただし輸入事業者が輸入製品をショーなどに展示する場合は、販売を目的としない限り型式認可も例外承認も受ける義務はない、とされている。

指定試験機関所在地

※1 国内指定試験機関

※2 特定外国試験機関

※3 通商産業局



●実用新案出願中 NEO-GEO、MVS、ネオ・カーニバルはSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

The Future Is Now  
**SNK**

# 00 FIGHTMAN

エイトマン TM 2P同時プレイ途中参加可能

ネオ・ジオゲーム  
第23弾



ハイスピード  
アクション  
ゲーム

なつかしのヒーローが超高速で駆ける、飛ぶ。

●平井和正の各作マンガ「8マン」を完全ゲーム化。●簡単操作でジャンプ、スライディング、回転キックの痛快アクション。●奇想天外なアクション面に加え、超高速スクロール面など斬新なステージ構成。●パワーアップアイテム多数。●2Pが協力して放つ超必殺技「スーパーダブルボンバー」。●空中戦艦、巨大魔人がぞくぞく出現。



©1991 PALLAS ©1991 SNK CORP.

©1991 PALLAS・桑田二郎・平井和正 ©1991 SNK CORP.



ネオ・ジオゲーム  
第22弾

# 2020 SUPER BASEBALL

2020年 スーパーベースボール TM 2P対戦プレイ可能

日米で、映画・コミック化決定!!  
壮絶なスケールの近未来野球。

パワフルSF  
野球ゲーム

●従来の野球ゲームにない未来感覚あふれるグラフィックとハデな演出。●個性的なスター揃いの全12チーム。女性のみ、ロボットのみチームあり。●わかりやすい新ルールでスケールアップ。ファウルゾーンを最小に設計しスピーディな試合進行。●戦力強化が可能な賞金制を採用し、継続性アップ。



超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」

続々登場、ネオ・ジオソフト

低価格で好評「ネオ・ジオMVS」。今後も販売価格  
26,000円～最高36,000円を上限に高インカムゲームをご提供します。

とびきり“ネオ”な機能満載!

# NEO CARNAVAL

ネオ・カーニバル

新発売

いっぱいの  
カーニバル

アミューズメント・スペースを明るく演出するクレーンマシンに、新しく「ネオ・カーニバル」が登場! 若者やアベックを引きつける魅力でいっぱい。オペレータの景品管理・マシン管理を考えた新機能を満載。かわいい「クレーンペット」シリーズも加わって、人気・インカムともに高次元で達成します。

- ぬいぐるみがたっぷり入る、ワイドで楽しい景品ルーム
- 誰からも愛されるピンクと白のポップなデザイン
- 左右コーナーの照明がコントロールパネル、景品取り出し口を明るくライトアップ
- 夢あふれる2種類のメロディーと効果音がやさしく演出
- テンポ、興奮度を高める電子制御の軽快なクレーン移動
- 獲得景品数が一目でわかるディスプレイ表示。



●センサー搭載・クレーン機構!

新搭載、クレーン部の「プライズ・センサー」が景品を感知。適度な距離で素早くキャッチを行い、ムダな上下時間をなくしました。移動時間を大幅に短縮、高インカムを達成します。

●景品払い出し率設定・自動調整機能。

「ネオ・カーニバル」だけの画期的な新機能。「プライズ・センサー」と連動し景品キャッチの確率を電子制御。スイッチ操作のみで約50・40・30・20%の4段階に設定できます。さらにコンピュータによる自動微調整モードも内蔵し、計画的な景品払い出し等が初めて可能となりました。●景品管理に効果抜群! 払い出し景品数メモリー機能。●マシン管理もオートチェック機能で楽々。前面パネル内ですべてOK! ●前面パネル内に大容量の景品在庫スペースを確保。景品補充も手軽に行えます。

●ネオ・カーニバル仕様

外形寸法(φ):1907(高さ)×1650(幅)×835(奥行)  
重量:220kg/消費電力 待機時:140w、動作時最大:260w

●手軽に片付け、移動可能。

キャスター付の上下2分割式本体は片付け、移動に大変便利です。

人気のキャラクター続々登場!

子供から女性まで話題のテレビキャラクター、大人にも強くアピールする人気キャラクターが勢揃い。新規顧客を幅広くキャッチします。

製造総発売元  
9カラス

タカラの クレーンペット シリーズ

人気アニメ  
好評発売中



サムライルーパー

人気アニメ  
好評発売中



のらくろくん

最新アニメ  
9月発売予定



どろろんぱ!

人気アニメ  
10月発売予定



ジャングル大帝

喜劇スター  
11月発売予定



チャップリン

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 TEL.06(338)7007 FAX.06(338)7150  
営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 TEL.03(3733)1122 FAX.03(3733)1139  
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.





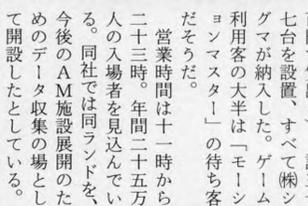
上の写真は壁面全体に東本昌平による原色を多用した巨大な漫画が描かれ、独特の雰囲気を出した外観



上の写真は2階フロアのように、アーケードゲームコーナーの奥が「モーションマスター」の入口(左の写真)



「モーションマスター」(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル



「モーションマスター」(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル

東京・渋谷に「MMランド」

# ゲームとシミュレーター併設

# MM LAND

ダイフレックスクリエーションが運営

映像シミュレーターとゲームコーナーを併設した「MMランド」が、東京・渋谷の円山町に七月十九日オープンした。これは(株)ダイフレックスクリエーション(本社、東京・三浦慶政社長)が、二月オープンした「ドクターシーカンス」(本紙第399号に詳報)のすぐ北側に、総工費五億円をかけて建設したもの。敷地(約三百三十四平方メートル)は貸しビル業のフジビル(株)(本社、東京・中村福義社長)からの三年契約による借地。フジビルではラブホテル街という円山町のイメージを一新する計画を進めており、同ランドが面している円山本通りを「ランプリング・ストリート」と名付けて五年後には娯楽、文化関連施設を集めた通りすべく、沿道の土地や建物を買って進めている。その一環として、ドクターシーカンス、同社直営多目的ホール「オー・エアー」そして「MMランド」がオープン。さらに来年にはゲーム機

中心の新AM施設やライブハウス、飲食関連施設などを次々と設置する予定になっている。二階建ての建物の外壁全面および室内の壁面や天井に、若者に人気がある漫画家、東本昌平による巨大な漫画(英語の吹き出し付き)が描かれているのが特徴。フロアは、二階合わせて約四百三十八平方メートル。一階はメダルゲームコーナー、二階がシミュレーターとアーケードゲームコーナーになっている。同ランドの核となつてくるシミュレーターは、米岡オムニフィルムズ・インターナショナル社製の「モーションマスター」で、同ランドの名称は同機種の略して「MM」とした。映像内容は宇宙冒険で、四軸八方向可動油圧装置により座席(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル



巨大漫画は階段の壁面にもある(上)。下は1階のメダルゲームフロアにて。室内は吹き出しのない漫画キャラクターが描かれている



「モーションマスター」(五十席)が映像に合わせた約四百三十八平方メートル

## 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ニューUFOキャッチャー  
景品容量増大パワーUP  
メンテナンス性も向上!!

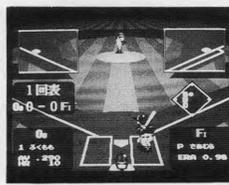


NEW UFO CATCHER

SDガンダム  
サイコサラマンダーの脅威  
強力キャラクター登場!!  
2人同時プレイで敵攻撃



スーパーワールドスタジアム  
システムIIでパワーUP  
ファインプレイも可能に



SUPER WORLD STADIUM

スターブレード  
凹面鏡で驚異の臨場感!!  
迫力のスペースウォーズ



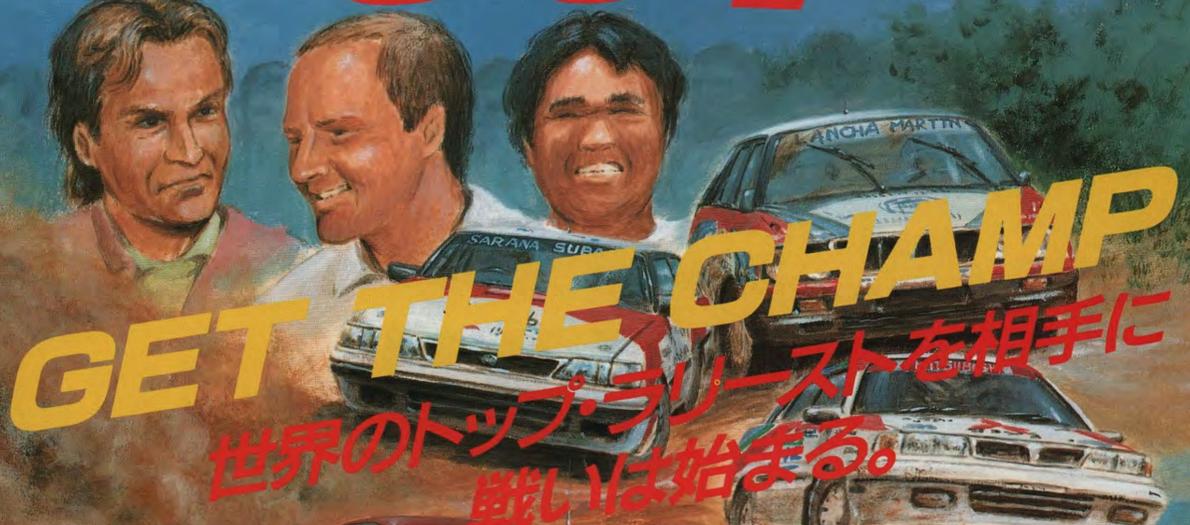
STAR BLADE

株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代  
FAX (0564) 22-0555代

# VISGO

TM



# VISGO

株式会社 ビスコ  
〒171 東京都豊島区要町3-38-3 長崎ビル3F

TEL 03-3554-0121

FAX 03-3554-0150

# 「ワースタ」がシステムIIでレベルアップ 好プレーが続出

ナムコ「スーパーワールドスタジアム」



スーパーワールドスタジアム

ナムコ(本社東京、真鍋正社長)から同社システムIIの十二弾となるTV野球ゲーム「スーパーワールドスタジアム」が、九月十九日に発売となる。これは、システムIIの「ワースタ」シリーズ(三作品)をさらにグレードアップしたもので、グラフィック、サウンド面がレベルアップし、球場が一新。「ドーム」「コート」「シーサイド」「マンハッタンスタジアム」の四球場が増えた。また従来の十二球団に、大リーグの四球団が加わ

り、計十六球団から選択できる。ゲーム内容は、ダイバインゲームやジャンピングキャッチなどのファンインゲームも可能となったこと、デッドボールの時の表情や三振してアウトになったときの泣き顔など、外国人選手のしぐさなど、いろいろな場面選手を動かすリアルな表現されるようになったことなどが特徴。

## 重量挙げに挑戦

関西精機「ワールドリフター」

重量挙げをテーマとしたプライズゲーム機「ワールドリフター」が、(株)関西精機製作所(本社京都、古川純一社長)から七月末に発売された。「ゴリ君」が重量挙げ世界チャンピオンに挑戦するといふもので、ボックス内にバーベルを配置して、アイキャッチ効果もあり、バックには高層ビル群が描かれている。



ワールドリフター

ハード投入後まず予選が始まり、手前の赤いボタンを叩き続けると、その叩く早さに応じてゴリ君が徐々にバーベルを挙げ、定価七十七万円。

挙げたウェイトの重さ(デジタル表示)に応じて決勝戦のクラス(ヘビー級、ミドル級、フライ級)が決まる。そのクラスで決勝戦へ進出し、予選と同じ要領でボタンを叩き、動物の鳴き声が出るのが特徴。また音声メッセージも出て乗客に質問などをする。メロディー(三曲切り替え)も流れて雰囲気盛り上げる。



ミニメリー

はカラフルで豪華な雰囲気があり、上部には電飾も取り付けられ、ディスプレイ効果がある。動物は馬、犬、象、メルヘン調に仕上げられており、作動中にそれぞれの動物の鳴き声が出るのが特徴。また音声メッセージも出て乗客に質問などをする。メロディー(三曲切り替え)も流れて雰囲気盛り上げる。

同機は、直径一七六センチ、高さは最上部の飾り付きで二七〇センチ、飾りなしで二七〇センチ。台はピンク、上部の屋根は白を基調とした配色になっている。消費電力は二二〇ワット。三人乗りで定価百四十万円。

# テクノスジャパン製TVプロレス WWFルールで

テクモから「レススルフェスト」



WWFレススルフェスト

も駆使。タッグマッチはレスラーを二人選び、金網張りのリングでのデスマッチを経て第五戦目までチャンピオンに挑戦。六戦以降は防衛戦となる。バトルロイヤルは一人を選び複数人が同時に戦う。ゲームはライフとタイムを併用。基板販売のみで価格未定。

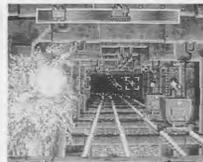
## 犬、象、馬が回る

昭和鉄工の「ミニメリー」

定置回転式乗物機「ミニメリー」が、昭和鉄工(株)(本社東京、森政行社長)から四月以降発売となる。これは三種の動物が円形の舞台上で上下運動を繰り返しながら回転するものである。ミニメリーのミニランドだが、大きさは定置型としては少し大き目。デザインはカラフルで豪華な雰囲気があり、上部には電飾も取り付けられ、ディスプレイ効果がある。動物は馬、犬、象、メルヘン調に仕上げられており、作動中にそれぞれの動物の鳴き声が出るのが特徴。また音声メッセージも出て乗客に質問などをする。メロディー(三曲切り替え)も流れて雰囲気盛り上げる。

# 振動する2人用ベンチシート採用 トロッコで脱出

セガ社のコックピット型「レールチェイス」



レールチェイス

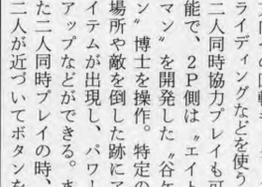
疾走するトロッコに乗ってのアクション内容としたコックピット型TVゲーム機「レールチェイス」が、(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)から九月二十日発売となる。これは座席が二人用のベンチシートになっており、空気圧により振動するのが特徴。これを同社

## 高速アクション

SNK「エイトマン」

「エイトマン」が十月上旬に発売となる。これは往年の同名人気漫画をもとにしたもので、同社「ネオジオゲーム」第二十三弾となる。東京

の街を空爆し侵略を始め、た謎の軍団「超人サイバネー」に「エイトマン」が立ち向かうというもので、全部で四ステージ構成。プレイヤーの動きに従っての横スクロール場面と、プレイヤーが敵を倒したアイテムが出現し、パワーアップなどができる。また二人同時プレイの時、二人が近づいてボタンを



エイトマン

押すと強力な「スーパーダブルボンバー」を使える。このほか奇想天外なアクションが演出し空中戦艦や巨大魔人も出現。ゲームはライフ制と持ち人数制併用。価格未定。

場面がある。八方向レバーで移動し、三つのボタンでパンチ、ジャンプ、必殺技のほか、ボタンの組み合わせで左右方向への回転キック、スライディングなどを使う。二人同時協力プレイも可能で、2P側は「エイトマン」を開発した「谷ケン」博士を操作。特定の場所や敵を倒した時にアイテムが出現し、パワーアップなどができる。また二人同時プレイの時、二人が近づいてボタンを

「SDガンダム」は同社TVゲーム機第二弾で、「ウルトラマン」に続く人気キャラクター採用ゲーム。RX-78ガンダムの空中宙空間を、敵の「モビルスーツ」を次々と撃破していく。最後に謎のボス「サイコサラマンダー」と対決するといふもの。八方向レバーと二つのボタン(攻撃とジャンプ)を操作。



SDガンダム

「SDガンダム」は同社TVゲーム機第二弾で、「ウルトラマン」に続く人気キャラクター採用ゲーム。RX-78ガンダムの空中宙空間を、敵の「モビルスーツ」を次々と撃破していく。最後に謎のボス「サイコサラマンダー」と対決するといふもの。八方向レバーと二つのボタン(攻撃とジャンプ)を操作。

## 「ガンダム」活躍

プライズ機「ムーミン」も

26インチブラウン管使用。幅二二八センチ、奥行一八〇センチ、高さ一八四センチ。OPP価格百五十二万円。



ねえムミンこっちむいて

二人同時プレイも可能で、2P側は「プロトタイプガンダム」を操作する。遠距離の敵にはバルカン砲で、またジャンプして敵に近づいた時はビームサーベルで戦う。地上でのアクションシーンから宇宙空間への移行し、全部で六ステージ構成。アイテムとしてキャノン砲などの攻撃用と各種シールドの防御用がある。ゲームはライフ(体力ゲージ)と持ち人数制を併用。基板販売のみでOPP価格十八万六千円。「ねえムミンこっちむいて」は、ぬいぐるみの「ムーミン」とその両側に「ノンノン」をボックス内に配置し、ボタンがどちらの「ノンノン」のほうを向くかを当てるもの。操作は簡単で、硬貨投入後、手前の左右両端にある大きなボタンのうち、「ムーミン」の向く方向のボタンを押すだけで、当たればカプセルの景品が払い出される。幅四七センチ、奥行五一センチ、高さ(上部看板含む)一三二センチ。OPP価格二十四万八千円。

# 話題のマシン

本欄掲載の機械の価格は、すべて「外税方式」によるもので、消費税は含まれていない。

# 話題のマシン

UNIVERSE SALES SYSTEM

UNIVERSE MAKER

NEW GAMES

USED GAMES

USED GAMES

NEW GAMES

LEASING DEPARTMENT SALES COMPANY OPERATOR

EXPORT COMPANY SALES COMPANY OPERATOR

EXPORT DEPARTMENT

UNIVERSE CO., LTD.

HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOEKU OSAKA JAPAN  
TEL: 06-682-3444 FAX: 06-681-9770

TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO TOYOHASHI AICHI JAPAN  
TEL: 0532-46-6103 FAX: 0532-48-6155

Call now for P.C. Boards..

81-6-845-2535  
or  
fax 81-6-845-2510

Fillmore, inc.

ROOM #206, YODOGAWA BLDG.  
23-10, HOZAN-CHO, TOYONAKA-SHI,  
OSAKA, 560, JAPAN

PHONE: 06-845-2535 FAX: 06-845-2510  
TELEX: 5286105 FILLMO I

SANWA DENSHI CO., LTD

ONE TOUCH

JOYSTICK (JL-W)

MICRO JLW-U LEAF JLW-R

POWER SUPPLY

SWN-7 SWN-10

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号  
TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208  
振込銀行: 住友銀行 大塚支店(普)173617

〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号  
TEL: 06-324-3916-7 FAX: 06-324-3918  
振込銀行: 十三信用金庫 新大阪駅前支店(普)205700

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN  
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633  
BANK: SUMITOMO BANK, OHTSUKA-BRANCH / C. NO. 173617

親から子へ  
夢と安心をトータルで考える  
朝日の遊園列車

C58-56 (600mmゲージ)

弁慶号 (600mmゲージ)

●全てが手作り...だから安心

機関車も連結客車も本物感あふれる豪華な造り。また、いざという時に様々なシステムで対応し、安心して乗りいただけます。

●現場に合ったシステム作り

遊園列車からローケーション作り・メンテナンスまでトータルで考えます。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部  
〒599-03 大阪府泉南郡岬町浜輪1387-2  
TEL: 0724(94)0783 FAX: 0724(94)2195



SEPTEMBER 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom)	8.20
2	クライムファイターズ 2 (コナミ) Vendetta [Crime Fighters 2] (Konami)	8.15
3	クイズクエスト (タイトー) Quiz Quest* (Taito)	8.00
4	デスブレイド (データイースト/テクモ) Mutant Fighters [Death Blade] (Data East)	7.56
5	とうしんプレイザーズ (ビデオシステム/テクモ) Karate Blazer (Video System)	7.50
6	がくえんパラダイス (NMK/テクモ) Quiz School Paradise* (NMK)	7.24
7	クラッチヒッター (セガ社) Clutch Hitter (Sega)	7.15
8	D.D.クルー (セガ社) D.D. Crew (Sega)	7.00
9	スーパーバレー'91 (ビデオシステム) Power Spikes (Video System)	6.81
10	クロスソード (SNKネオジオ) Crossed Swords (SNK)	6.47
11	クイズ三国志 (カプコン) Quiz-Romance of The Three Kingdoms* (Capcom)	6.42
12	ワンダー3 (カプコン) Wonder Three (Capcom)	6.19
13	あしたのジョー伝説 (SNKネオジオ) Legend of Success Joe (SNK)	6.17
14	ハットトリックヒーロー (タイトー) Hat Trick Hero [Football Champ] (Taito)	6.14
15	ゆうゆのクイズでGO!GO! (タイトー) Quiz by Yu Yu* (Taito)	6.13
16	ターボフォース (ビデオシステム/ナムコ) Turbo Force (Video System)	6.08
17	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	6.07
18	アクロバットミッション (UPL/タイトー) Acrobat Mission (UPL/Taito)	5.93
19	クイズ大捜査線 (SNKネオジオ) Quiz-Dragnet* (SNK)	5.92
20	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	5.85
21	クロスブレイズ (アイレム) Blade Master [Cross Blades] (Irem)	5.82
22	出たな!ツインビー (コナミ) Bells and Whistles (Konami)	5.74
23	クイズ宿題をわすれました! (セガ社) Quiz My Home Work* (Sega)	5.72
24	ゴルフンググレイツ (コナミ) Golfing Greats (Konami)	5.72
25	ウルトラマン (バンプレスト) Ultraman (Banpresto)	5.71

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ドライバーズアイ (ナムコ) Driver's Eye (Namco)	8.88
2	ファイナルラップ 2 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 2 (Deluxe) (Namco)	8.79
3	ファイナルラップ 2 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 2 (Standard) (Namco)	8.06
4	ゴリーゴースト (ナムコ) Golly Ghost (Namco)	7.81
5	ラッドラリー (セガ社) Rad Rally (Sega)	7.60
6	スティールガンナー (ナムコ) Steel Gunner (Namco)	7.58
7	クライムファイターズ 2 (コナミ) Vendetta [Crim Fighters 2] (Konami)	7.17
8	GPライダー (ライドオン) (セガ社) GP Rider (Ride-On) (Sega)	6.73
9	ラッドモビル (デラックス) (セガ社) Rad Mobile (Deluxe) (Sega)	6.44
10	ビッグラン (ジャレコ) Big Run (Jaleco)	6.29
11	G-LOC (デラックス) (セガ社) G-LOC (Deluxe) (Sega)	6.08
12	スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	6.07
13	スペースガン (タイトー) Space Gun (Taito)	6.06
14	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	5.89
15	ビーストバスターズ (SNK) Beast Busters (SNK)	5.63

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	クイズ麻雀!早くやってよ (日本物産) Quiz Mahjong* (Nichibutsu)	5.94
2	麻雀いかがですか (ミッチェル) Won't you play Mahjong?* (Mitchell)	5.69
3	熱血麻雀宣言! (ビデオシステム) Mahjong After 5* (Video System)	5.44
4	とってもE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong Very Lucky* (Seibu/Tecmo)	5.27
5	麻雀実験ラブストーリー (日本物産) Mahjong Experimental Love Story* (Nichibutsu)	4.67

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	ザ・マシン (ウィリアムズ) The Machine (Williams)	7.83
2	ティンタートルズ (データイースト) TMNT Turtles (Data East)	6.50
3	ファンハウス (ウィリアムズ) Funhouse (Williams)	6.00
4	ローラーゲームズ (ウィリアムズ) Rollergames (Williams)	5.34
5	シンプソンズ (データイースト) The Simpsons (Data East)	5.33

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示したものを、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

米国「リプレイ」誌

# ザ・プレイヤーズ・チョイス

9月号から

## アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1	ロードライアット (アタリゲームズ) .....9.66
2	レースドライビング (アタリゲームズ) .....9.05
3	タイムトラベラー (セガ社) .....8.93
4	ファイナルラップ 2 (ナムコ) .....8.90
5	マッドドッグ・マックリー (ベトソン) .....8.69
6	ハードドライビング (アタリゲームズ) .....8.56
7	スティールガンナー (ナムコ) .....8.38
8	ザ・シンプソンズ (コナミ) .....8.27
9	ファイナルラップ (ナムコ/アタリゲームズ) .....8.23
10	シスコヒート (ジャレコ) .....8.17
11	ラッドモビル (セガ社) .....8.09
12	インディヒート (レーランド) .....8.08
13	G-LOC (セガ社) .....7.88
14	GPライダー (セガ社) .....7.75
15	スペースガン (タイトー) .....7.50
16	ターボ・アウトラン (セガ社) .....7.38
17	ビットファイター (アタリゲームズ) .....7.33
18	S.C.I. (タイトー) .....7.31
19	ギャラクシーフォース (セガ社) .....7.31
20	レーザーゴースト (セガ社) .....7.31

## フリッパー

1	ターミネーター 2 (ウィリアムズ) .....9.81
2	ザ・マシン (ウィリアムズ) .....8.79
3	ファンハウス (ウィリアムズ) .....8.73
4	ギリガンズ・アイランド (ミッドウェー) .....8.15
5	チェックポイント (データイースト) .....7.70
6	TMNTタートルズ (データイースト) .....7.63
7	アースシェイカー (ウィリアムズ) .....7.55
8	ザ・シンプソンズ (データイースト) .....7.49
9	ディナー (ウィリアムズ) .....7.34
10	エルバイラ (ミッドウェー) .....7.08

## ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1	ストリートファイター II (カプコン) .....9.66
2	クラッチヒッター (セガ社) .....8.54
3	バーニングファイト (SNKネオジオ) .....8.16
4	センゴク [戦国伝承] (SNKネオジオ) .....7.79
5	クロスソード (SNKネオジオ) .....7.79
6	ファイナルファイト (カプコン) .....7.60
7	キング・オブ・ザ・モンスターズ (SNKネオジオ) .....7.53
8	ライデン [雷電] (セイブ/ファブテック) .....7.38
9	ハイインパクト (ウィリアムズ) .....7.13
10	ケープマンニンジャ [戦え原始人・ジョー&マック] (データイースト) 7.13
11	キャリア・エアウィング [USネビー] (カプコン) .....7.00
12	ブラッドブラザーズ (TAD/ファブテック) .....6.97
13	ガンフォース (アイレム) .....6.97
14	ストライクフォース (ミッドウェー) .....6.88
15	オフロード・トラックバク (レーランド) .....6.80
16	ギャルズバニック (カネコ) .....6.80
17	ブルーズ・ジャーニー [ラギ] (SNKネオジオ) .....6.78
18	ニンジャコンバット (SNKネオジオ) .....6.76
19	バウンド・フォー・バウンド (アイレム) .....6.73
20	サイバーリップ (SNKネオジオ) .....6.68
21	WWFスーパーバスターズ (テクノス) .....6.56
22	ストラータ・ボウリング (ストラータ) .....6.56
23	マジックソード (カプコン) .....6.54
24	バイオレンスファイト (タイトー) .....6.53
25	MVP (セガ社) .....6.52

## ベスト・ニュービデオ

1	ベンデッタ [クライムファイター 2] (コナミ) .....9.00
---	-------------------------------------

© 1991 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

IPCで  
2筐体同時4人  
プレイ可能!

ただが 闘 え 君 は 孤独 じゃない!

とうしんプレイザース

# 闘神 BLAZERS

とうしんプレイザース TM

●おわび●  
404号で予告した「メタルラビット」は、発売が延期されました。謹んでおわび致します。

**ビデオシステム株式会社**

本社 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 〒606 TEL075-723-0358 FAX075-723-0368  
東京営業所 東京都港区芝5-11-2 橋本ビル2F 〒108 TEL03-3452-5677 FAX03-3452-5520

総発売元 **TECMO** テクモ株式会社  
TECMO, LTD.

〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号  
TEL.03(3222)7620-3(直通) FAX.03(3222)7629

# 32 4人のコミック・ヒーローがド迫力の大暴れ!

## SYSTEM 32ビットCPU搭載 「システム32」第3弾!

# SPIDER-MAN THE VIDEOGAME

### スパイダーマン サビデオゲーム

システム32が可能にしたよりリアルなアクションゲーム!

- ◆シーンによって、2つのモード(BIGモード・WIDEモード)がかわるが、スームズに展開。
  - ◇BIGモード・・・大迫力のアクションシーンを実現!
  - ◇WIDEモード・・・広いフィールドを縦横無尽に動き回る360度大アクション!
- ◆4人までの同時プレイが可能!
- ◆4人のヒーロー(SPIDER-MAN・SUB-MARINER・BLACK CAT・HAWKEYE)から好きなキャラクターを自由に選択! また、一人一人の攻撃方法が異なり、プレイヤーをあきさせません。
- ◆奥行きのある多重スクロールを実現!
- ◆"フキダシ"と"音声"でコミックそのままの画面を演出!



SPIDER-MAN TM & © 1991 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. Spider-Man, Black Cat, Sub-Mariner, Hawkeye, and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. and used with permission. "SPIDER-MAN" "The Videogame" is produced solely for the purpose of the Marvel Entertainment Group, Inc.

## わくわくアンパンマン

TVモニターのアニメーションでアンパンマンの世界に!!

ハンドルとクラクションスイッチが画面と連動しており、さらにアンパンマンスイッチを押すとアンパンマンが乗って来るとキャラクターカードがもらえます。

消費電力: AC100V 260W  
定員: 子供1人、大人1人  
機能: カード払い出し機、ハンドル、クラクション、アンパンマン

仕様: 外形寸法(mm): 1,340(H) × 1,870(D) × 1,230(W)  
重量: 180kg  
モニター: 14インチ

# ROYAL ASCOT

### ロイヤルアスコット

#### 最高のステイタスを約束する贅沢なメダルマシン!!

目の前で迫力のレースが展開、さらに50インチカラーディスプレイでTV中継風の、ダイナミックなグラフィック映像が楽しめます。

- 仕様
- 外形寸法(mm): 2,540(W) × 4,230(D) × 2,260(H)
- 重量: 1,956kg ●モニター: 50インチ ●定員: 12人用 ●〒95-3227
- 消費電力: AC100V M A X 3.6KW アペラージュ: 2.8KW



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

# RAIL CHASE

### レールチェイス

迷路のような酒座を、アクショントロッコで駆け抜けろ!!



- 仕様
- 外形寸法(mm): 1,840(H) × 1,800(D) × 1,280(W)
- 重量: 320kg ●モニター: 26インチ
- 消費電力: AC100V 1150W
- 〒95-3166 PAT. PEND.

マシナル・ベンチシート・タイプ

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7432(国内販売事業本部)  
電話03(3743)7438(海外販売事業本部)  
電話03(3743)7433(A M施設事業本部)  
電話03(3743)7533(総合レジャー開発本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代)  
関西支店 大阪府東中市庄内栄町5-5-14 電話06(344)5336(代)  
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代)  
広島販売 広島市中区河原町11-17ルミビル 電話082(293)7979(代)  
名古屋販売 愛知県名古屋市中区中沼118 電話052(502)9161(代)



# SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

英文版業界ニュース

## Overseas Readers Column

# Police White Paper '91; Gaming Crime Decreases

The National Police Agency (NPA) has recently published its "White Paper 91" on police enforcement. According to the paper, the number of gaming crimes using gaming videos, including video slot machines and video pokers, has gradually decreased since 1989. However, this appears to be a dubious claim.

The number of gaming crime-related arrests peaked in 1981-83 and then calmed down for a while as police stepped up their activity. However, they increased again after the "New Fuei Act", which bundles amusement arcades and illegal gaming parlours together under business category "No.8", was legislated in 1985 and became effective in 1986. Thus, there is growing criticism of the "New Fuei Act", the aim of which was to prevent such crimes, but has unfortunately had no effect for six years.

Since the introduction of the new law, there is no evidence to suggest the police have become more vigilant, except in Osaka and Kanagawa prefectures (See "Game Machine" No. 399). In fact, despite illegal casinos being rampant throughout Japan, including the famous "Mahjong Dojo" in Kabuki-cho, Shinjuku, Tokyo, very few are being exposed by police. "In Japan casinos appear to be legalized," deplores an amusement game operator.

Why, then, has the number of arrests decreased as reported in the "White Paper 91"? The answer is very simple. That is, the local police, except in Osaka and Kanagawa Prefectures have become less vigilant. The reason for this is unknown. The police have been urging amusement game operators to get gaming operators stop their illegal activities. However, as there is no connection between the two operator groups, amusement operators do not understand the reason for the police request.

The amusement game operators are frustrated by the police's inaction and the many social problems and crimes caused by gaming operators. They often protest "We have no relationship with illegal gaming operators!", but most of them operate gaming machines

with no cash or prize payout (i.e. "medal games") and will not abandon operation of such medal games because of the high income. From this point of view, it may appear reasonable that police authorities regard amusement operations like gaming operations as illegal or questionable business. This contradiction seems likely to continue for the time being.

The number of gaming-related arrests in each year (January-December), and games seized are as follows:

Year	Number of arrest cases	Criminal arrested	Games seized
1981	490	2,513	1,263
1982	1,870	10,353	13,483
1983	1,671	8,482	13,002
1984	934	4,493	7,326
1985	462	2,550	4,241
1986	729	4,542	6,698
1987	999	5,430	7,964
1988	1,005	5,572	8,263
1989	806	4,875	6,287
1990	677	3,720	4,936

NPA describe in the "White Paper '91" that "The number of game centers (i.e. business category "No.8") has decreased gradually (from 45,549 in 1986 to 39,533 in 1990. The number includes both licensed and unlicensed locations). The number of gaming-related arrest cases at those locations was 677 in 1990. It appears that organized crime have entered the illegal field and some illegal operations have become skillful at disguising their operations. For this reason, the police will continue to prosecute gaming crimes with increased vigilance."

The report outlines a sample case; "The manager of a coffee shop, 47, installed video mahjong games etc., at the shop, and conducted gambling using the games with high school students and others. Aomori Pref. Police raided this establishment in May 1990 and arrested the operator and three other people for habitual gambling, and arrested five customers for simple gambling."

Meanwhile, apart from these gaming video and amusement game operations, the famous "Pachinko" game operations are also under police control. Play balls or medals automatically paid out by the machines are authorized by police to be exchanged for prizes but not cash. In the same category as Pachinko, there are several other types of machine including slot machines with stop button. As of the end of 1990, 3,233,000 Pachinko, 672,000 Pachinko-type slot machine (i.e. "Pachi-slot") and 103,000 other gaming machines were being operated

at 16,704 locations. The following figures give an indication of the gaming and amusement markets in Japan.

	Number of locations	Number of Machines	Avg. Machine per location
Pachinko and Pachi-slot parlour	16,704	4,008,598	240
Licensed game arcade	5,761	234,819	41
Other licensed operation at shopping malls, coffee shops, travens, etc.	15,042	117,289	8
Unlicensed arcade and other operation	17,730	67,374	4

The unlicensed operations are, strictly speaking, under police control and the operator should obtain a police license, but the police regard it as unnecessary due to the operation's small size. However, it is also a fact that most gaming crimes occur at such small locations.

It is possible to regard Pachinko as being in the same category as AWP machines in the U.K. and Rotomint games in the Germany, because they also are for limited gambling purposes and are legally authorized. In Japan, Pachinko is a very large market, much bigger than the arcade operation business. In spite of difficult conditions, there are amusement operators attempting to expand in the pure amusement field.

# Breaks Quits Atari For Namco Europe

Shane Breaks, vice president of Atari Games, has left the company to become the European representative of the Namco group. Namco Limited, Tokyo, will establish a subsidiary in London, U.K., for the European coin-op amusement market in the near future, but no detailed information regarding the new office has yet been officially announced.



Shane Breaks

Masahiro Tachibana, executive director of Namco Limited and president of its wholly-owned subsidiary, Namco-America, Inc., Santa Clara, CA, U.S., announced mid-August that "Namco's coin-op amusement machine group will establish a direct presence in the European market in the very near future. In order to assist the implementation of this program, Mr. Shane Breaks, formerly vice president of sales of Atari Games Corp., will join Namco on September 1, 1991 to manage Namco's coin-op business in the European market."

Namco would not give any further details but said its European office would likely open within two months. Meanwhile, Hideyuki Nakajima, president of Atari Games Corp., Milpitas, CA, U.S., announced on August 8 that Shane Breaks had unexpectedly left the company on August 6, following the departure of a former regional sales manager, Frank Cosentino, to Namco-America. Atari immediately appointed Mike Taylor, formerly vice president of Tengen Inc., a subsidiary of Atari Games, to vice president of domestic sales, and David Smith, European sales director, to be responsible for overall sales in Europe.

Nakajima said "Although we are sad to see Shane go after his twelve years at Atari, we wish him luck in his new position."

Shane Breaks has been involved in the coin-op amusement industry since 1964. He served as vice president and general manager of Street Automatic Machine Co., London for many years.

In 1975, he was brought to the United States by Rowe International to direct the company's game purchasing dept. for the domestic market. From 1977, he worked for R.H. Belam Export, Inc., New York, as vice president. In 1980, he was appointed international marketing director of the coin-op games division of Atari, Inc., California, and then became vice president of international coin-op sales. In summer 1984, Atari was split into the coin-op firm Atari Games and the consumer products firm Atari Corp. Since then Breaks worked as vice president international and domestic sales.

It is well known that Breaks wanted to return to England and in July this year he headed back to London to try to direct Atari's international operations from there. The end result was his decision to join Namco as head of their new European office. Namco was a major shareholder in Atari Games from February 1985 until June 1990. With the dissolution of the capital relationship between the two companies, Namco intends to step up its U.S. marketing through its subsidiary, Namco-America, Namco, one of the top video game manufacturers with recent hits such as "Steel Gunner" and "Final Lap 2", are looking to Europe to provide further basis for growth.

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821  
© 1991 Amusement Press, Inc.

興奮、興奮、また興奮のスロットマシン!!



### エイビス

●18インチ高解像度モニター使用。●3ラインデュアルタイプで16BITまで可能。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/  
重量：125kg/消費電力150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

本格的スロットマシンにチャレンジ!!



### ピリオネア 3リール

●3リール、1ライン3コインマルチのメカスロットゲーム。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/  
重量：105kg/消費電力：105W/最大消費電流：5.8A/認可番号：▽91-39129

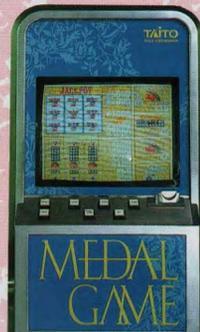
興奮もさらにグレードアップ!!



### ピリオネア 5リール

●5リール3ラインデュアルタイプのメダルゲーム。シンプルな絵柄はマニア好み。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/  
重量：105kg/消費電力：105W/最大消費電流：5.8A/認可番号：▽91-39129

最大10,000枚のTVスロット



### ペガス37

●3リール5ライン5コインマルチのTVスロットゲーム。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/  
重量：125kg/消費電力150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

# メダルゲーム おんなじ顔で

# ラインナップ 揃いぶみ!!



馬場や馬の性格をキャッチして高配当!!



### ジョッキークラブ

●馬の状態で表示される本格的競馬ゲームです。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/  
重量：125kg/消費電力：150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

フルーツラインも増えて  
楽しさアップ!!

### ピリオネア 5リール

●5リール3ラインデュアルタイプのメダルゲーム。カラフルなフルーツの絵柄で女性でも楽しめます。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/重量：105kg/消費電力：105W/最大消費電流：5.8A/認可番号：▽91-39129



ディーラー気分が味わえるブラックジャック!!



### ペアレントジャック

●15インチ高解像度モニター使用。鮮明で見やすい絵柄です。FLボックス標準装備。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行520mm×高さ1820mm/  
重量：120kg/消費電力：150W/最大消費電流：2.3A/モニターサイズ：15インチ/認可番号：▽ 95-3259

頭で勝負! 親にプレッシャーをかけろ!!



### ペガス21

●104枚の2組のカードを使用。ブラックジャックを基本にしたゲームです。  
仕様■サイズ：幅520mm×奥行605mm×高さ1650mm/  
重量：125kg/消費電力：150W/最大消費電流：3.8A/モニターサイズ：18インチ/認可番号：▽ 95-4272

アメリカで大人気のカーニバルゲーム!!

### パラダイス アレイ

●3人同時にプレイできる大型シューティングゲーム。  
仕様■サイズ：幅2560mm×奥行3000mm×高さ2215mm/  
重量：672.3kg/消費電力：2000W/最大消費電流：40A



妖精が住むお城には宝物がいっぱい!!

### フェアリーキャッスル

●4人同時にゲームが楽しめるクレーンボックス。  
仕様■サイズ：高さ2120mm×直径1810mm×半径950mm/  
重量：180kg/消費電力：107W/最大消費電流：1.5A/認可番号：▽91-42437



## 株式会社 タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3  
TEL：(03)3222-4898(大代表)

C TAITO CORP. 1991