no.582
1999年 3/1
アミューズメント通信
MARCH 1, 1999

ゲームマシン

GAME MACHINE
Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka,530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US$ 180.00 / year.
NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

毎月2回(1日・15日)発行　昭和56年10月17日 第3種郵便物認可　㈱アミューズメント通信社　〒530-0015 大阪市北区中崎西2ー2ー1　八千代ビル　☎06(6314)0309　FAX06(6314)3821　定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)

セガ社、AMゲーム機運営用

ICカード導入

2月開設の「クラブセガ渋谷」に

㈱セガ・エンタープライゼス（本社東京、入交昭一郎社長）はこのほどICカードを使ったゲーム場運営システムを開発し、二月二日オープンした直営ロケ「クラブセガ渋谷」に導入した。

ゲーム場でのカードシステムは同社が八六年十月、「ハイテクランド神田」に業界で初めて導入し、続いてタイトーが十一月に金沢市内のロケに導入したほか数社がこれまでに実験を行なっている。それらはすべて磁気カードによるものだが、ICカードを使うのは日本ではセガ社が初めてとなる。

同カードはフランス製で凸版印刷を通じて導入したもの。キャッシュカードと同じサイズ、厚さで、約一㌢四方のICが埋め込まれており「ゲームカード」と呼んでいる。

使用方法はカード販売機に性別、生年月日をタッチパネルで打ち込み、千円分のカードを購入。次にサービスカウンターで登録（住所、氏名、生年月日、電話番号）する。登録しなくてもゲームプレイに使えるが、ポイントサービスなどの特典が受けられない。カード金額は百円単位で買い増しができるが、業界三協会が昨年六月実施した自主規制に基づき、上限は三千円（ただし十八歳未満は千円）でこのため生年月日を入力する）となっている。これはメダルゲーム機を除くAMゲーム機に取り付けたカードリーダーに差し込んで使用する。

セガ社のゲーム場用ICカード「ゲームカード」（上）と、これを導入した直営ロケ「クラブセガ渋谷」のTVゲーム機での使用例

「ピカチュウ」使った

成人漫画を摘発

任天堂の告訴で京都府警

TVゲーム機用ソフトで人気の「ポケットモンスター」（ポケモン）のキャラクター「ピカチュウ」をモデルにしたアダルト漫画が、一月十三日、京都府警生活環境課によって摘発された。著作権を持つ任天堂㈱（本社京都、山内溥社長）が一月五日に告訴していたもので、アダルト漫画を制作、販売していた福岡市博多区堅粕の無職道森幸恵容疑者(三)を、著作権法違反（複製権の侵害）の疑いで逮捕した。

©Nintendo・CREATURES・GAMEFREAK

調べによると、道森容疑者は九八年八月、「ピカチュウ」など「ポケモン」キャラクターを使いアダルト漫画のミニコミ誌（B5判二十九ページ）を作成、一部九百円で販売していた疑い。三百部を印刷し、うち約百二十部を販売していた。京都府警は残り約百八十部と顧客リストなどを押収した。

任天堂では、「日本および海外で子どもたちに人気があり、その夢と愛情を破壊する行為で許されるものではない」とコメントしている。民事訴訟ではその成果が不明確なので、刑事事件としてはっきりさせるほうを選んだとしている。

TVゲームキャラクターのアダルトものに転用した例では、コナミの家庭用ゲームソフト「ときめきメモリアル」のキャラクター、藤崎詩織を使ってアダルト短篇ビデオ「どぎまぎイマジネーション」を制作、販売したビデオ制作者、駒見一郎さんを、著作権を持つコナミが九八年七月、著作権侵害で東京地裁に訴訟を起こしている。販売禁止、損害賠償など求める訴えで、現在なお係争中。

ソニーの第3・四半期連結決算

ゲーム部門大きく貢献

5千万台達成で「PS」さらに値下げ

㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE、本社東京、徳中暉久社長）が業績をさらに伸ばしていることが、一月二十七日発表のソニー㈱第三・四半期（九八年十一十二月期）連結決算で明らかになった。

ソニーの第三・四半期売上高は前年同期比三・二%減の一兆九千四百七十九億円、営業利益は一九・八%減の千七百九十四億円、純利益は一・八%増の千百二十三億円。主力のエレクトロニクス分野（オーディオ、ビデオ、テレビなど）が苦戦したため減収となった。

しかしゲーム分野に限って見ると、第三・四半期の売上高は前年同期比一一・六%増の三千百三十九億円、九ヵ月通算では一七・一%増の六千二百八十八億円と伸ばしてきている。その結果ゲーム部門の営業利益は、第三・四半期で三三・一%増の七百八十四億円（九ヵ月通算では四三・二%増の千三百二十二億円）と大きく貢献することになった。

ソニーとソニー・ミュージックエンタテインメントが五〇%ずつ所有するSCEは、家庭用「プレイステーション」（PS）を九四年十二月に国内発売、九五年九月に海外発売しており、九八年十二月末までに国内千四百二十五万台、北米千九百三十五万台、欧州千六百四十万台の計五千万台出荷を達成した。九八年八月二十一日だったので、四ヵ月で三百二十二億円）と大きく貢献することになる（第三・四半期では七百五十六万台）。

これに伴い「PS」用ゲームソフトも好調に売り上げを伸ばした。SCEではこれらを背景に、「PS」本体の価格をこれまでの一万八千円から一月二十三日に二万五千円に値下げする、と一月十八日に発表した。一月二十三日は「ポケットステーション」（三千円）の発売日で、同時に購入すれば値下げ前の「PS」だけの価格と同じになる。

「PS」本体価格は当初三万九千八百円だったが、九五年七月に二万九千八百円、九六年六月に一万九千八百円、九七年十一月に一万八千円と下げてきている。

SNK「ネオジオポケット」

カラー3月19日

本体価格8900円に

㈱エス・エヌ・ケイ（SNK、本社大阪府吹田市、高堂良彦社長）は一月二十日、ハンドヘルドTVゲーム機「ネオジオポケットカラー」を三月十九日に八千九百円の価格で発表する、と発表した。

昨年十月二十八日に出荷した「ネオジオポケット」のカラー版で、独自開発の反射型TFTカラー液晶画面（四十五㍉×四十八㍉）を採用した。発色は四千九十六色（同時百四十六色）のフルカラーとなる。

アルカリ単三電池二本を使用して約四十時間連続使用できる（モノクロ版は単四電池二本で約二十時間）という点でも大きく改善した。サイズは百三十㍉×八十㍉×三十二㍉（モノクロ版は百二十二㍉×七十四㍉×二十四㍉）とやや大きくなった。重さは百四十五㌘（モノクロ版は百三十㌘）。

一万九千八百円、九七年十一月に一万八千円と下げてきている。

「ネオジオポケットカラー」

16ビットCPU、メモリーバックアップ機能、システムソフトウェアなど基本仕能はすべて同じ。ゲームカートリッジはモノクロ版と互換性があるが、モノクロ版のゲームソフトをカラー版で使用すると擬似カラー（色数はソフトによって異なる）となり、カラー版のゲームソフトをモノクロ版で使用するとモノクロ表示になる。従って同じゲームでもカラー版とモノクロ版の二種類のカートリッジがあることになるが、モノクロ版のソフトは同時発売の八タイトルに限られている（以後発売されるソフトはカラー版のみとなる）。

「ネオジオポケットカラー」用のゲームソフト開発には、アタリゲームズ社、ADK、ウェップシステム、カプコン、サクノス、ダイナ、データイースト、夢工房がサードパーティーに加わり、タイトー、セガ社が協力する。

同時発売のカラー版ソフトは、SNK「キング・オブ・ファイターズR-2」、「ベースボールスターズ・カラー」、ADK「どこでも麻雀」、「将棋の達人・カラー」、サクノス「ダイヴ・アラート」、タイトー／SNK「パズルボブルミニ」、ダイナ「ネオ・ドラゴンズワイルド」、夢工房「ポケットテニス2」など十五タイトルを、それぞれ三千五百円から四千八百円の価格帯で予定している。カプコン「ロックマン・ポケット」は発売時期未定。セガ／SNK「ぷよぷよ」は五月を予定している。

CESA新年会

協会活動をさらに充実

上月会長、国際交流の活発化など披露

㈳コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会（CESA）は一月十四日、東京全日空ホテルで会員、関係者約五百人を招いて賀詞交歓会を催した。

冒頭挨拶で上月景正会長は、「社団法人として三度目の新年を迎えた。石の上にも三年と言うように、今年は次の三年への新たなステップを踏み出す年と考えている。ゲーム白書98で明らかにしたようにゲーム市場が一兆円を越える規模となった。他産業がマイナス成長となっている今、ゲーム産業が今後も成長するため取り組まねばならない課題は多い。まずゲーム白書は今年三回目となる業界唯一の公式データであるが、来たるべき二十一世紀にふさわしい内容に衣替えするためマーケティング委員会で検討中だ。また東京ゲームショウは来場者十五万人を越える最大級のイベントに成長した。第六回（三月十九－二十一日）は小間数が過去最大になる。出展社とユーザーの期待に応えるべく鋭意準備を進めている。中古ソフト問題については昨年、無許諾中古ソフト撲滅キャンペーンを展開し、メーカー、著作権者としての主張を広く訴えてきた。ジャーナリズム、ユーザー層を含めた広範囲の認識が高まったことは大きな成果と自認しており、今年も引き続き主張していくとともに、問題解決に向け、より具体的な活動につなげていきたい。青少年への影響を含め倫理問題は、ゲーム機の高性能化による表現のリアル化、多様化に伴い一段と重要性が高まっている。CESAは倫理規定に基づく自主規制を実施している。

CESA新年会で、右上は上月景正会長、左上は通産省・情報処理振興課の原山保人課長、右はセガ社の入交昭一郎社長。下は会場のようす

いるが、今年はさらに態勢を充実させ、時代の変化にマッチしたものに改めるなど、社会の要請に応じていく。昨年秋のゲームショウに伴う国際会合を機に、国際委員会を中心とした国際交流が活発化している。今年は日米欧の共同声明を具体化すべく、すでに活発な活動が始まっている。また企画委員会が行なったアンケート調査の結果、会員が協会に期待することが多くあることが分かった。これらは課題としてできることから、関係各位の協力を得ながらひとつひとつこなし、業界の健全な発展とユーザーに一層満足を届けるために、全員で努力していく」と語った。

来ひんの通産省・情報処理振興課の原山保人課長は、「業界の長期的発展のため基盤強化に努め、アーム業界の一層の発展とユーザーに役立つことを期待している。ゲーム市場が一兆円以上となり、この業界が内需をますます引っ張っていくよう祈念する」と述べた。

乾杯の音頭でセガ社の入交昭一郎社長は、「景気の厳しさを痛切に感じる。この苦しみはたぶん日本型の経済システムがより普遍性のある新しいモデルへ脱皮するための生みの苦しみ、また工業化社会から情報化社会へと移行する苦しみではないかと、米国の繁栄を見るにつけ感じている。皆さんがたは日本の産業の中で、この苦しみから最も早く脱出できるいいポジションにいると思う。日経新聞の産業天気予報では、全産業が雨または曇だが、AM産業だけが曇のち薄日となっている。これも皆さんの活躍を期待してのことと思う。いずれにせよゲーム業界が元気でないと示しがつかない。セガはドリームキャストを立ち上げ、海外の展開という課題を抱えている。成功するため皆さんの支援、協力をお願いしたい」と述べた。

中締めは辻本憲三CESA副会長が行なった。

セタ、中間決算

2年連続の赤字

5月期予想を下方修正

㈱セタ（本社東京、富士本淳社長）は一月二十九日、十一月中間決算を発表、赤字となった。前日に通期予算を下方修正した。

十一月中間期の売上高は前年同期比二六・四％増の十一億千七百万円、七百万円、医療通信ネットが八三六・一％増の五千三百万円、ロイヤリティ収入が七五・〇％減の二千七百万円。構成比率は業務用四四・七％、家庭用四八・〇％、ネットワーク四・八％、その他二・五％。

業務用では「ALECK64」基板とそのソフトを計上、家庭用は「N64」用「テトリス64」など。下期では「ALECK64」用ソフトに力を注ぐとしている。

九月末五月期の修正後の業績予想では、売上高が三十七億四百万円、経常損失が三億二千三百万円、当期損失が三億千三百万円と、二年連続赤字決算が見込まれている。

なおセタは二月五日付で、アルゼ㈱（本社東京、岡田和生社長）が五八・一％所有する子会社となり、アルゼがセタのTVゲーム開発などに参加することになる。

TGS99春

会場レイアウトを発表

CESAのイベント事務局は一月五日、「東京ゲームショウ99春」（三月十九－二十一日、幕張メッセ）の会場レイアウト図（16めんに掲載）を発表した。今回は幕張メッセの一－八ホール全部を使用、展示面積は約五万四千平方㍍となる。

うち新作ソフトなど紹介する「一般出展」は一－七ホール、関連グッズの「物販ゾーン」は八ホールと区分されたため、全体混雑を避けるために広い通路を設け、PC-ゲームコーナーなどまとめているのが特徴。

特許・実用新案出願公告・公開

（1月1日～15日）

特許庁で登録された特許、実用新案と、特許出願公開で、AM業界関連のものは次のとおり。公報の日付、発明／考案の名称、出願人（都道府県名）、登録／公開番号。特許登録については出願番号も、の順に掲載。発明／考案の具体的な内容は、各地の発明協会でコピーを入手することができる。

特許登録

一月六日＝「遊技設備」、7418。「シミュレータ及びこれを用いたゲーム装置」、㈱ナムコ（東京）、2846308、10－12128。「リールの停止制御装置」、㈱三共（群馬）、2846821。「光通信装置を備えたゲーム装置」、㈱ハドソン（北海道）、11－473。「三次元の立体落ちパズルのテレビゲーム」、11－475。「物体加速減速装置及び方法」、スタンリー・ジェー・チェケッツ（米国）、11－476。「体感ドライブ装置」、コナミ㈱（兵庫）、11－477㈱。

一月十二日＝「二投式競輪ルーレットゲーム」、石毛文雄（千葉）、11－4930。「回胴式遊技機装置」、㈱三球電機製作所（東京）、11－4931。「把持装置」、日本サーボ㈱（東京）、㈱バンプレスト（東京）、11－4956。「景品払出しゲーム機」、㈱タイトー（東京）、11－4957。「ゲーム機」、㈱バンプレスト（東京）、11－4958。「演出装置」、㈱ナムコ（東京）、11－4959。「情報記憶媒体及び画像生成装置」、同11－4963㈱。「ビデオゲーム装置における遊戯者により操作される複数キャラクタの表示制御方法」、㈱セガ・エンタープライゼス（東京）、同11－4964。「ゲーム装置、ゲーム処理方法および記録媒体」、同、11－4968。「音声遊技機」、小林正和（東京）、11－4965。「ゲーム機用操作装置及びゲーム装置」、㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント（東京）、11－4966。「ゲーム機用操作装置」、同、11－4967。「ゲーム装置、ゲーム方法および可読記録媒体」、コナミ㈱（兵庫）、11－4969㈱。「疑似体感装置」、日本電気㈱（東京）、11－4970㈱。

「ダイスゲーム装置」、㈱イーグル（東京）、2846857、8－821－8571。

実用新案登録（旧）

一月六日＝「射撃ゲーム機」、㈱ナムコ（東京）、2588356、5－4661。

一月十三日＝「スロットマシン」、高砂電器産業㈱（大阪）、2588770、2－1031886。

特許出願公開

一月六日＝「スロットマシン用コイン受け皿および固定受け皿」、日本ぱちんこ部品㈱（愛知）、11－430。「遊技機」、

「ゲームマシン」のウェブサイト
http://www.ampress.co.jp/
ニュースレリース、資料の送り先は
editor@ampress.co.jp

「海ほたる」で乗ったまま

車いすでも

利用できるスーパープリクラ

㈱シグマ（本社東京、真鍋勝紀社長）は、車いすのままで利用できるようにしたシールプリント機「スーパープリクラ21」一台を、直営ロケ「ゲームファンタジア・アクアライン店」（東京湾横断道路の海ほたる）に十二月十一日設置した。

同社では、「海ほたるは観光スポットとして人気が高く、車いすを利用した客も多いことから、メーカーのアトラスに依頼し車いす対応に仕様を変更した」としている。

写真撮影の場所を少し高くし、両サイドから入れるように傾斜スロープを設けたもので、撮影場所の後部とスロープ両側に脱輪防止の留め具が付いている。なおその後同機をさらに改良し、車いすに座ったままで操作できるリモコン方式を組み込み、十二月末から運営している。

車いすに乗ったまま利用できるSプリクラ

山梨県協、通常総会

青少年育成など

例年どおりの事業計画案

山梨県アミューズメント施設営業者協会（事務局甲府市、畑晴夫会長、会員十四社）は十二月五日、甲府市内の「満月」で平成九年度通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案などを承認した。同総会には委任三社を含む十社が出席した。

平成九年度事業報告案、決算案、十年度事業計画案、予算案はいずれも異議なく承認された。うち事業計画については、青少年健全育成への協力および関係諸団体との連携、地域催事「いきいき山梨ねんりんピック99」への参加、会員の増強などを挙げている。

新入会員として㈱ハローズが紹介された。また㈱ウエップシステムの退会が報告された。

新年会は長野県協と合同で行なうことになった。総会終了後、懇親会が開かれた。

静岡県協、臨時総会

新たな役員構成

「特別の地域」ないと説明

静岡県アミューズメント協会（加茂善康会長、正会員三十四社）は十二月二日、熱海の水葉亭で臨時総会を開き、役員改選により新会長に星谷清重氏を選任した。同総会には委任九社を含む正会員二十九社が出席した。

同協会の役員改選は通常総会の前に行なうことになっており、会長経験者は常任理事に就任する。新役員態勢は次のとおり。

会長＝星谷清重氏（㈲星谷アミューズメント）。副会長＝市川信司氏（㈱ゴなど関連企業一七名と三社）の債権は、劣後債権として十一年目から三年間に支払う。

同社は五五年創業、六五年設立のオペレーター会社だが、九四年からAM自販機の製造販売を手がけ、九八年一月に約二十二億円の負債を抱えて和議申請していた。十二月十四日の債権者集会で和議条件が可決された。

写真上は静岡県協の臨時総会、下は大阪府協の年末理事会のようす

大阪府協、理事会

地域懇談会検討

優秀機選定なども

大阪府アミューズメント施設営業者協会（事務局大阪、川楠俊太郎会長）は十二月十一日、大阪・心斎橋のやぐら亭で忘年会を兼ねた第八十一回理事会を開き、AOU近畿地区協議会が主催する地域との懇談会の開催内容などについて検討した。

同懇談会は「地域の若様と業界との懇談会」と、「若者の文化となっている『ゲームの遊び』について地域社会での認識を深める」ことを主な目的としている。補導センター、母の会、中学校の先生のほかプレイヤー代表二名を招き、AM業界人を交えて話し合う。

一月十九日、大阪・森ノ宮のKKRホテルで開催する（内容は追って詳報）。

AOU優秀機械表彰の候補機種の選定を行なった。「ゲームの日」イベントでの抽選結果、AOU店舗管理者講習会を三月に開催することなどの報告があった。終了後忘年会が開かれた。

総会終了後十二月例会が開かれ、賛助会員十社を含む三十社が出席。新賛助会員として㈱東プロが紹介された。各委員会活動とAOU関係などの報告があった。その中で改正風営法の営業時間延長について、静岡県内では該当する地域がないとの説明があった。この後懇親会が開かれた。

長崎地裁佐世保支部

九娯の和議認可

親族と関連企業は劣後に

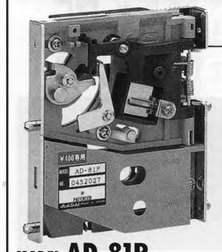
九八年一月に和議申請した㈱九娯貿易（長崎県佐世保市、平岩重男社長）に対し、長崎地裁佐世保支部は十二月二十一日、債権元本の七五％放棄などを条件とする和議を認可した。一月二十八日に公告され、認可決定確定後毎年残り二五％を一〇％ずつ十年かけて返済する予定。

債権者のうち九娯貿易代表者の親族と㈱キュー

あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。

COIN SELECTOR コインセレクター

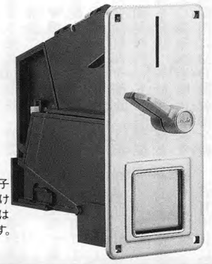
ワイドな使用範囲に対応する旭精工のコインセレクター群。
コイン選別性能や不正防止機構など、
安定した性能で実績のあるセレクターです。

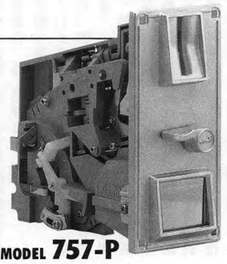


MODEL AD-81P
ドロップタイプセレクター
コンパクトサイズの1ウェイセレクターであるゆるコインサイズに対応。糸釣りなどの不正防止機構はもちろん、クレードルやマグネットを装備し、外径、厚み、材質で疑似コインを厳しくチェック。

MODEL AD-922E
電子セレクター
投入コインデーターをセレクターがプログラム記憶するため安定した選別精度が得られます。本体はシンプル構造のため保守・点検などのメンテナンスが容易です。4金種対応や6金種対応も用意しております。

MODEL AF-952
電子セレクター
常に安定した選別精度が得られる2ウェイ電子セレクター。サイズ変更にはデータを変更するだけであらゆるコインやメダルに幅広く対応。本体はシンプル構造ですのでメンテナンスが簡単です。4金種対応や6金種対応も用意しております。





MODEL 757-P
フロントタイプセレクター
技術の粋を集約したオールプラスチック製の軽量メカ式セレクター。選別機構部はあるゆるいたずらと疑似コインを排除します。また、不正行為に対して7つの厳しいチェックによって完全にシャットアウト。クレードル交換などワンタッチメンテナンスで便利。

Asahi Seiko
お客様各位●
弊社製品は1台からでもご注文を賜ります。
ご注文、お問合わせは本社営業部までご連絡ください。
◆違告◆当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがいまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社●〒107 東京都港区南青山2-24-15
PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420
ホームページ http://www.fsi.co.jp/asahi/

名古屋TVが ゲーム場生中継

成人の日で岐阜特機ビル内

名古屋テレビ放送の朝の番組「コケコッコー」（六時四十五分－八時）で一月十五日、岐阜特機㈱（本社岐阜・柳津、真鍋巧社長）の本社ビルを兼ねたゲーム場「ゲームファンタジアン」が生中継で紹介された。

同番組はニュースや天気予報などを織り交ぜながら、話題のスポットを生中継でリポーターが紹介する報道番組。当日は成人の日で「成人式の後にみんなで遊びに行けるレジャースポット」として同ゲーム場が採り上げられたもの。

男女二人のリポーターが同ゲーム場を取材し、スタジオと生中継で結びながら進められた。リポーターは同ゲーム場を「東海地方で最大級の広さを誇る二十四時間オープン（一階のみで、メダルゲーム機中心の二階フロアは八号営業で午前零時まで）のゲームセンター」と紹介した後、店内の最新大型ゲーム機を次々とプレイしながら、そのゲーム内容も簡単に説明した。その中で同店の一番人気となっているコナミ「ダンスダンスレボリューション」を時間をかけて紹介した。

写真はいずれも名古屋テレビ「コケコッコー」から、「ゲームファンタジアン」紹介のようす

一時間十五分の放映中、同ゲーム場から四回、計約二十分間生中継され、最後に成人式を迎え当日来場した人に、同ゲーム場から景品入り風船をプレゼントするという案内があった。

アイワークス社製 「恐竜島」を導入

88周年の宝塚ファミリー

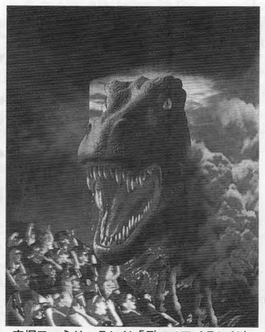
「宝塚ファミリーランド」（兵庫県宝塚市、阪急電鉄㈱経営）に米国アイワークス社製の立体映像シミュレーター「ディノアイランド」が導入されることになった。一月八日に阪急電鉄が発表したもので、このアトラクションは三月十三日にオープンする予定。

アイワークス社は映像シミュレーター「ターボライド」のメーカーとして有名だが、3D／4D用を開発、専用ライドフィルムを積極的に展開してきている。「ディノアイランドⅡ3D」はその代表的なライドフィルムのひとつで、恐竜の住む島「ディノアイランド」で火山噴火のため、取り残された恐竜を空から救助するというもの。日本でのタイトルは「恐竜島からの脱出」となる。

アイワークス社製「ターボライド」はすでに二十七カ国二百五十ヵ所以上に設置されているが、「ターボライド3Dシアター」は北米など三ヵ所しかなく、日本初となる。

宝塚ファミリーランドでは四十四席設けられ、利用料六百円の予定。タカラジェンヌを養成する宝塚音楽学校の旧校舎講堂をリニューアルして、このアトラクションを約五億円かけて導入する。

なお同園は、前身の「宝塚新温泉」が一九一一年（明治四十四年）に開業して以来、今年で八十八周年を迎えることから、記念のロゴマーク（写真）を作成、年間を通じて記念イベントを実施する。



宝塚ファミリーランド「ディノアイランド」イメージ図から ©Iwerks Entertainment

ナムコ「X-DAY」 ネット上に配信

プロハウスが2作目

ナムコのアーケードゲーム「X-DAY」が十二月十五日から、インターネット上で配信されている。ニフティ㈱（本社東京、渡辺武経社長）が運営する総合オンライン情報サービス、「ニフティサーブ」と㈱プロハウス（本社川崎市、徳永隆也社長）が経営する「ぷろ屋」のホームページ上に配信されているもので、料金は一回二百円。

ナムコがプロハウスに許諾したもので、九八年七月に開始した「アプノーマルチェック」に続く第二弾。業務用のゲームを家庭でも楽しめるよう望むユーザーの声に応えて配信されている。「ぷろ屋」ではプリペイドカード方式の「ウェッブマネー」での電子決済システムを利用している。

業務用ゲームではデータは設置されたゲーム機ごとに蓄積されるが、インターネット版ではアクセスしたユーザーのデータを一ヵ所に統合できるというメリットがある。このため全国基準でのアプノーマル度や、長寿番付（反対のゾンビ番付）が表示されることになる。

http://www.nifty.ne.jp/XDAY

ニフティ上の「X-DAY」画面から

JOUが26年で解散へ

日本娯楽機械オペレーター協（JOU、松本昭夫理事長、組合員二十二社）が二月九日の通常総会を機に発展的に解散することになった。

JOUは七一年十二月に日本オペレーターユニオンを結成、七三年二月に協同組合となり、各地で例会を開くなど活動してきた。しかし新風営法成立を機に、日本SC遊園協会（NSA）に組合員の大半が移り、このため事業を縮小するに至った。毎年「優秀機表彰」を実施した。

人事異動

ヒューマン

（1月18日）エンタテインメントグループ執行役員（開発本部長）喜多二郎▽エデュケーショングループ執行役員（情報統括部長）林徹▽退任（常務）中村良広

▼機構改革＝①AMゲーム機分野をエンタテインメントグループ、ヒューマンクリエイティブスクールなど教育分野をエデュケーショングループとして区分、②執行役員制を導入

ナムコ

（2月1日）兼営業企画部長、取締役営業企画本部長▽開発設計本部長（開発設計部長）大杉章▽EMG開発部長（MG開発部長）時任哲夫▽営業政策室長、柴田雄幸▽MD開発部長（営業一部長）石村浩二▽営業一部長（営業企画部長）東啓二▽営業三部長（営業政策室長）出川敬司

営業部門担当付部長＝営業統括部長）野宮公典▽営業本部長付部長（営業三部長）木立正春

▼機構改革＝①財務部を廃止、②開発設計本部を新設、第一開発部門の開発設計部を廃止、③第二開発部門にEMG開発部を新設、EM開発部とMG開発部を廃止、④営業部門にMD開発部を新設、⑤営業本部の営業統括部を廃止

カプコン

（2月4日）常務（取締役）AM事業本部長吉田昌稔▽同（同）CS事業本部長兼東京支店長兼マーケティングセンター長辻本春弘▽同（同）開発本部副本部長兼第一制作部長船水紀孝▽取締役（副社長）相川忠

事務所移転

㈱友栄＝東京都千代田区猿楽町二丁目六番七号、☎3294-1990、商事部、経理部☎1992、遊戯部、企画室☎1993、秘書室、顧問室☎1994、内田博社長（三月十日に移転予定）。

久竹娯楽㈱＝大阪市浪速区恵美須東三丁目四番六十号、☎4396-0100、粂実社長。

㈱サノヤス・ヒシノ明昌・レジャー事業本部＝大阪市西成区南津守五丁目十三番三十七号、☎6661-0920（三月二十二日にレジャー事業本部の営業部、企画プロジェクトが移転）。

論潮 規制の理由

昭和五十八年（八三年）に東京ディズニーランドが開園、また家庭用TVゲーム機「ファミコン」が発売され、ゲームセンターにとって異業態の競争相手が出現した、とした上で、「また、ゲームセンターで未成年者が喫煙したり、プレイ代金を稼ぐためにユスリを働いたり、硬貨に細工をするなどの青少年非行が社会問題化していった。そのため昭和六十年に新たな風俗営業法が施行され、ゲームセンターの営業や出店に規制が課せられるようになった。その結果、ゲームセンターの出店数も減少し、市場規模も昭和六十二年には三千二百六十億円にまで落ち込んだ」と、「業種別レジャー産業の経営動向98」（財）余暇開発センター編、同友館、九八年十一月発行）には書いてある。

「八号営業」としてゲーム機設置営業が新たに風俗営業として規制されるに至った理由は、これまでに空疎化されている。たぶんこれを書いた人は、「八号営業」新設の理由として、遊技機賭博が社会問題化した、「少年のたまり場」になっていた、の二点が挙げられていたことを知らないのだろう（これら二点とも理由としては大いに議論されるべきだが）。

同書の「ゲームセンター」で風営法関係の記述のあるのはこれだけで、風営法による規制はほとんど関心がないふうなのである。これに対し、「パチンコ店」については、「現行の風俗営業適正化法および関係諸法令で厳しく規制されている状況を根本的に打破しない限り、今回の不況からの脱却は困難であろう」と書いている。「ゲームセンター」を担当したライターと、「パチンコ店」のそれが違うからだが、この差は著しい。

ちなみに、風俗営業として規制されるに至った理由、原因を明らかにして、問題の起こらないようにするのが警察および業界側の義務とも考えられるが、例えば「少年の喫煙」に関し具体的にどう対処し、どう効果を上げたかということは話題になったこともない。

警察庁・生活環境課 課長に原芳正氏

片桐前課長は官房総務課長

警察庁は一月七日と二十八日に人事異動を発表、生活安全局生活環境課の片桐裕課長が十八日付で長官官房総務課長に転任し、後任には神奈川警警務部長だった原芳正氏が二月五日付で就任することになった。その間、村上徳光・長官官房審議官を経て、八四年三月庁神田署長、八五年三月（生活安全局担当）が事務取扱となっている。

片桐氏は九七年八月から約一年半、生活環境課長を勤めた。

原 芳正氏（はら・よしまさ）七五年東大法卒、警察庁採用。外事課を経て、八四年三月警視局生活環境課長（神奈川県警警務部長）原芳正栃木県警警務部長、八八年八月関西国際空港・保安企画課長、九〇年七月警察庁総務課理事官、九三年四月警視庁刑事部参事官兼防犯部参事官。九五年二月鳥取県警本部長を経て九六年八月から神奈川警警務部長。四十七歳。香川県出身。

（1月18日）警察庁長官官房総務課長（生活環境課長）片桐裕

（2月5日）生活安全局生活環境課長（神奈川県警警務部長）原芳正

1996
バトルガレッガ
BATTLE GAREGGA
1998
バトライダー
BATRIDER
そして、
1999
待望のバトルシューティング
AOUショーにて正式タイトル公表!!
AOU
1999
アミューズメント
エキスポ
出展予定商品
【(株)エイブルコーポレーション ブース】
開発順調!
即戦力・長期稼働の要素満載で登場予定!!
©EIGHTING 1999
株式会社 エイティング
〒144-0051 東京都大田区西蒲田7-32-2
Tel. 03-5711-8181 Fax. 03-5711-8180
http://WWW. RAIZING. CO. JP/
販売代理店
株式会社 エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180

Flash Beats™

フラッシュビーツ

音と光が溢れ出す。

光を操る。リズムを叩く。クールに撃ち込め!

リズムに合わせて赤い光を撃ち返す、近未来型型新感覚スポーツアクション音楽ゲーム。

5つのジャンルに各3曲、合計15曲から好きなサウンドを選んでレッツプレイ!!

リズムに合わせてネオン管がフラッシュ! タイミングがうまく合えば強烈なスマッシュが撃てる!!

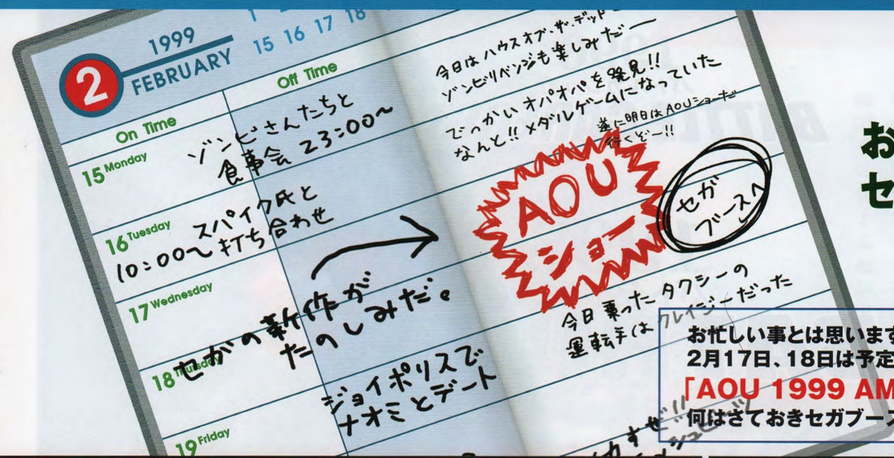
1,020(W)×1,900(D)×970(H)mm 216kg AC100V 170W ©SEGA 1999

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社3号館　東京都大田区東糀谷2-12-14　電話03(5737)7539(国内販売部)
電話03(5737)7541(AM関連機器販売部)
電話03(5737)7544(アミューズメント海外事業本部)
電話03(5737)7523(アミューズメント施設事業本部)
電話03(5737)7528(アミューズメントテーマパーク事業部)
札幌支店　札幌市豊平区豊平五条3-2-34　電話011(841)0248(代表)
関西支店　大阪府豊中市豊南町東2-5-3　電話06(6334)5336(代表)
九州支店　福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5　電話092(452)6843(代表)
名古屋販売　愛知県名古屋市名東区社が丘1-804　電話052(702)3003(代表)

セガのインターネット・ホームページ「SEGAエンターテイメント・ユニバース」
最新アミューズメント情報をご紹介!!
SEGA ENTERTAINMENT UNIVERSE
http://www.sega.co.jp/

SEGA™



お待ち合わせは、セガのブースで。

お忙しい事とは思いますが、
2月17日、18日は予定を空けてお待ち下さい。
「AOU 1999 AMUSEMENT EXPO」
何はさておきセガブースへ!

こんなタクシー乗りたくない!?
ラフにハードに決める、ドライブゲーム登場!!

◆西海岸風の街を走り抜け、制限時間内により多くの乗客を目的地に届ける、ドライブゲーム。
◆個性的なキャラクターとクールなサウンド、そしてジャンプやショートカットなどカーチェイスさながらの走りで、爽快感抜群。

760mm(W)×1,470mm(D)×2,232mm(H) 172kg AC100V 250W ©SEGA 1999

がんばれオバオバ! メダルをシュートし攻撃だ!

SEGA ファンタジーゾーン

かわいらしいデザインのキャラクターメカでアイキャッチ抜群! メダルを飛ばしてターゲットを狙い、画面の敵キャラクターを倒してメダルをゲットする新感覚の楽しいゲーム性は、幅広いユーザーに対応し、ロングラン運営と高インカムを実現します。

パーツショップでパワーアップ!

敵の怒濤を掻っ潜ってジャックポットに突入!

1,820mm(W)×1,820mm(D)×2,140mm(H) 405kg AC100V 380W 8人用 ©SEGA 1996,1999

メダルゲーム機の設置運営につきましては、「メダルゲーム機運営条項」をやってご使用下さい。

拳と銃で、迫り来るゾンビを打ち倒す! 映画に匹敵するストーリー性&映像力。

多方向スクロール型アクションビデオゲーム。基板に「NAOMI」を使用し、圧倒的なグラフィックスや音声と、斬新かつ滑らかなカメラワークを実現。あの恐怖演出にRPG的な要素が加わり、プレイ意欲をアップ。長期的なハイインカムに貢献します。

NAOMI™ UNIVERSAL CABINET
ナオミ ユニバーサルキャビネット

JVS対応

同時発売!!

750mm(W)×980mm(D)×1,800mm(H) 118kg
100V 約160W ※使用基板の出力により、消費電力は変わります。

©SEGA 1999

AOU'99アミューズメント・エキスポ PREVIEW

「AOU99アミューズメント・エキスポ」の各出展社の主な展示内容を、以下に掲載しました。これが実際の展示会場での出品製品を理解する上で参考となれば幸いです。お忙しい中をご回答下さいました出展社の方々に、お礼を申し上げます。

掲載につきましては、出展社を五十音順とし、出展社ごとに出品製品について新製品を中心に分野別にまとめ、通し番号を付けています。なお、出版関係は省略しました。（編集部）

朝日エンジニアリング

定置型乗物機①「町の消防車」（新製品）＝木馬タイプで子ども一人乗り。②「町の救急車」（新製品）＝木馬タイプ。子ども一人乗り。レール走行式乗物機③「ごきげんトーマス」。④「ごきげんポッポ」（仮称、新製品）＝往復回転走行式③の改良タイプでオリジナルキャラクター版。⑤「ごきげんパーシー」。⑥「コロコロぽっぽ」（新製品）＝三百五十〝ゲージの二人乗り汽車。別売装飾品もある。

旭精工

カード払い出し機①「SCD-1000」（新製品）＝データの入力から読み取り、演算精算、回収機能までをすべてを備えたICカードディスペンサー・エンコーダー。②「TCD-2000」（新製品）＝払い出し部やカード持ち上げに新機能を搭載。カードを上から払い出すタイプで、カード重量がかからずカードにダメージを与えない。③「VCD-300」（新製品）＝薄いセロハンで保持カードも、上部から確実に払い出す。ほか「CD」シリーズも出品。

TCD-2000

BE-15

SDC-1000

VCD-300

PFB-730

ホッパー④「BE-15」（新製品）＝設定したいコイン／メダルを投入するとそれを記憶し、それ以外は排除するベルトエントリー方式。⑤「SH-400」（新製品）＝小型。コインロック時に解除するまで反転を繰り返す機能、厚さの違うコインでもディスク交換なしでカムにより対応する機能など便利な機能を搭載。エスカレーター装着も可能。ほか一連のメカ。

メダル仕分け機⑥「WE-1」（新製品）＝使用コイン／メダルを投入するだけで設定され、それ以外を排除する。

メダル貸し／両替機⑦「AC-1200T」（新製品）＝「AC-1000T」のデザインや一部の機能を改良。ほか「AC」「PC」シリーズ。

セレクター⑧「PFB-730」（新製品）＝メカ式。プラスチックボディで軽量。フロントプレートのカラーバリエーションが揃っている。⑨「AF-954EF」（新製品）＝自由な金額に設定できる積算タイプ。ほか「AS」「AD」シリーズなども。

アタリゲームズ社

TVゲーム機①「WAR」（参考出品）＝四人同時プレイ可能な近未来3Dアクションシューティングゲーム。キャラは四人で、協力プレイと対戦プレイのモードから選択可能。パスワードによりキャラクターレベルの保持もできる。②「ロードバーナーズ」（参考出品）＝バイクレーシングゲーム。四種のトラック、六種のバイク、隠れキャラもある。各コースにはショートカットも多数。③「ガントレットレジェンド」。④「サイト4」。ミッドウェーゲームズ社製⑤「NBAショータイム」（参考出品）＝本場アメリカならではのリアルな3Dプロバスケットボールゲーム。NBAとNBCからライセンスを取得。NBA各チームから五人のプレイヤーが登場。四人同時プレイ。⑥「インベージョン」（参考出品）＝二人用CGアクションアドベンチャー・ガンゲーム。宇宙からやって来る侵略者と対決し、誘拐されていく地球人を救出する。⑦「ハイドロサンダー」（参考出品）＝水上飛行ビークルでコースを疾走する。

ロードバーナーズ

WAR

NBAショータイム

ハイドロサンダー

アトラスアミューズ

TVゲーム機①「バスト・ア・ムーブ」（新製品）＝「PS」で人気の同名ダンスアクションゲームを業務用化しリニューアル（ナムコ製、本紙第580号参照）。

AM自販機②「スタイルコレクション」（新製品）＝シール機。集音マイク搭載、オーディションゲーム機能付きの全身プリクラ。「オーディションTSUTAYAバージョン」（仮称）と用紙サイズが大型（A5以上）の新バージョン（名称未定）を出品。③「スーパープリクラ21」＝カーテンデザインの「ヒロミチナカノバージョン」、「99スプリングバージョン」、「シルバニアファミリーバージョン」。④「ネイルモア」（仮称、参考出品）＝自動ネイルプリント機。⑤「ラブゲティステーション」。⑥「プリクラなクラブ2EX・千社札バージョン」（本紙前号参照）＝ハワイアン文字バージョンも出品予定。

プライズマシン⑦「ハッピーウインドウ」＝神経衰弱タイプ。ペイアウト確率を七段階に設定可能。

自販機⑧「プリクラメイト」の「ヒロミチナカノバージョン」（新製品）＝同機でしか買えない商品を企画。

このほかメダルゲーム機⑨「トレンディスロット・パチ王」、映像シミュレーター⑩「アミュージライド」、⑪「プリント倶楽部2」の「2301リニューアルキット」なども出品する。

アトラスアミューズ

景品（すべて新作、一部参考出品）＝「バス」の①「カジュアルポストバッグ」（厚生地）、②「カジュアルシールバッグ」（同）、③「メタルアソート」。

「平成天才バカボン」の④「ミニバンク」、⑤「マスコットクロックキーホルダー」（参考出品）、⑥「ガーデニング」（水不要リアルタイプ）、⑦「マジックキャッチ」プレイグッズ、⑧「招き猫バンク」。

「トム&ジェリー」の⑨「カップ&ポット」（参考出品、⑩「ジャンボぬいぐるみ」（目）、⑪箱。⑫「ポリベロアジャンボ」、「ポリベロアジャイグルミ」。

サンリオの⑬「100キャッツワールド・ピコピコハンマー」、⑭同「くるっぱぬいぐるみ」、⑮同ポーチ。⑯「バルーンキッズUSA」（ぬいぐるみ）、⑰「ミニ扇風機」（電池式首振り型）、⑱「盆栽」（マスコット付き）、⑲「三面鏡」、⑳「ほうき&ちりとり」、㉑「エチケットローラー」、㉒「ビッグエアソファー」。

「ヴァイバー」の㉓フィギュアと㉔キーホルダー。

「のらくろ」の㉕メッセージボードと㉖「ジャンボ」（参考出品）。

「あしたのジョー」の㉗キーホルダーと㉘ジャンボ貯金箱。「GO／GO／タマサブロー」の㉙「ジャンボ」（参考出品）と㉚ぬいぐるみ。

㉛「ダイキャストミニカー」。㉜「マイストスカー」。㉝「バッマル&ポチャコUSA」（かぶりもの）。㉞「笑うせぇーるすまん」（ぬいぐるみ）。㉟「あみっこアニマルジャンボ」。㊱「サファリウォッチ」。㊲「めざましテレビ貯金箱」。㊳「タイガーマスク貯金箱」。

エイコー

プライズマシン①「サンリオ・ピンゴゲーム」（仮称、新製品）＝OP価格九万八千円と低価格。②「ハローキティのヒットエンドラン」（新製品）＝懐かしの野球盤に近いプレイ感覚を味わえる。

景品③「サンリオ・ハ&てんとう虫ぬいぐるみ」（新製品）＝サンリオキャラがハチとてんとう虫に大変身する。④「おじゃる丸ぬいぐるみ」（新製品）＝NHK教育アニメ番組のキャラを初採用。平安朝のみやびな雰囲気がある。⑤「BIGひよこちゃんのバルーンキッズ」（新製品）＝〝チキンラーメンひよこちゃん〟シリーズで初のバルーン生地を使用した大型ぬいぐるみ。

このほか〝サンリオ〟シリーズとして⑥「おひなさまドール」、⑦「幼稚園ドール」、⑧「ホッピングドール」、⑨「デニム風ドール」、⑩「アロハ風バッグ」、「キャラクタークロック・スウィ

サンリオ・ピンゴゲーム（イラスト）

ハローキティのヒットエンドラン（イラスト）

AOU'99アミューズメント・エキスポ PREVIEW

でジャンプさせれば、その景品（大型対応）をゲット。⑥「プラスチャンス」＝新たにエンドレスROM（コンティニューフリー）を搭載。

プリントシール機⑦IMS「デカプリ・サンリオオバージョン」（新製品）＝九九年版「さくらんぼキティ」を含むサンリオキャラ採用。限定百台のプレミア商品。

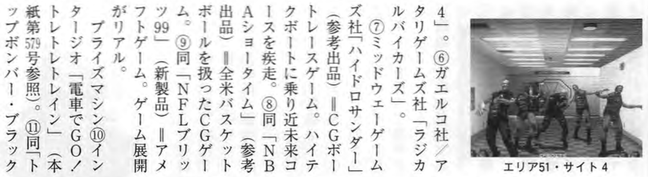
メダルゲーム機⑧「フラップダービー」（参考出品）＝3リールスロットで、従来のドラム式ではなくフラップ式リールを導入。多彩なジャックポット機能もある。

エス・エヌ・ケイ

TVゲーム機①「餓狼伝説ワイルドアンビション」（新製品）＝「ハイパーネオジオ64」第三弾のCG格闘ゲーム。基本操作を簡素化しながらもマニアも納得するアクションを展開。

②アタリゲームズ社「ロードバーナーズ」（参考出品）＝速さを追求したCGバイクレースゲーム。コースはバリやワシントンの街中。③同「WAR」（参考出品）＝時間内にミッションを遂行するCGアクションゲーム。通信プレイも可能。④同「ガントレット・レジェンド」（本紙第579／580号参照）。⑤同「エリア51・サイト4」。⑥ガエルコ社／アタリゲームズ社「ラジカルバイカーズ」。

餓狼伝説ワイルドアンビション


エリア51・サイト4

⑦ミッドウェーゲームズ社「ハイドロサンダー」（参考出品）＝CGボートレースゲーム。ハイテクボートに乗り近未来コースを疾走。⑧同「NBAショータイム」（参考出品）＝全米バスケットボールを扱ったCGゲーム。⑨同「NFLブリッツ99」（新製品）＝アメフトゲーム。ゲーム展開がリアル。

プライズマシン⑩インターシオ「電車でGO！トレトレトレイン」（本紙第579号参照）。⑪同「トップボンバー・ブラックライト仕様」など。

エスケイジャパン

景品（すべて新製品）①「ドラえもんねころびライト」＝ねころびポーズのライト。②「ドラえもんビッグカーテンホルダー」。③「ドラえもんクリア貯金箱」。④「平成天才バカボン自転車ベル」＝ベルの上にバカボンキャラ（四種類）を乗せたもの。⑤「平成天才バカボンコインパース」＝デフォルメされたキャラ（バカボンパパ、バカボン、ウナギ犬、本官）をデザイン。⑥「おそ松くん炊飯器」＝レンジでチンする便利なグッズ。⑦「がきデカヌイグルミ」＝「死刑っ!!」ポーズやこまわり君変身タイプなど。⑧「お自動さんヌイグルミ」＝アイフルのCMに登場する一家をデザイン。⑨「お自動さんブルブルキーホルダー」＝お自動さん一家を使用。⑩「阪神タイガース野村監督ヌイグルミ」＝野村克也監督を景品化。

お自動さんブルブルKH

天才バカボンコインパース

⑪「ねこ神さまマスコット神・犬神を採用。⑫「セクシーコマンドー外伝すごいよ!!マサルさん・手のりメソヌイグルミ」＝手のひらサイズ。⑬「はじめの一歩・ダイナマイトパンチ」＝大きなサイズ。⑭「GU・GUガンモヌイグルミ」＝スニーカー（四種類）を採用。⑮「GU・GUガンモマスコットキーホルダー」。⑯「ねこ神さまヌイグルミ」＝ねこ神と犬神の一号、二号。⑰「まんがはじめて物語（モグタン）ヌイグルミ」＝TBSアニメ「はじめて」シリーズ第一弾。「モグタン」キャラを初採用。⑱「ストッパー毒島・チックくんヌイグルミ」＝「ヤングマガジン」連載中の謎のマスコットキャラ（キツネ）を採用。⑲「ストッパー毒島・チックくんマスコットキーホルダー」。

ドラえもんクリア貯金箱

エヌエムケイ

プライズマシン①「ドラえもんクリック」（新製品）＝〝チャンスDEチャンスJRシリーズ〟。ルーレット式スゴロクゲーム。横に回転するルーレットの止まった数だけ進み、三回プレイの合計得点が十二点以上で景品（二種類より選択）が払い出される。通信フィーバーシステムも搭載（以下四機種とも同じ）。②「ハローキティのバンジージャンプ」（新製品）＝上から降りる〝キティ〟ちゃんをストップボタンで止める単純明快なゲーム。キャラの動きと音声がユニーク。一プレイで三回ライできる。③「志村けんのバカ殿様大江戸まつり」（新製品）＝筐体デザインに志村けんのバカ殿様を使用。落ちてくる桜の花びら（ピンポン玉）を、下部四カ所の受け口をボタン操作により開閉させてキャッチ。景品は三種類から選択。

④「ハローキティのドリームレールラブリー」＝落ちてくるピンポン玉を得点の高い溝に落として合計得点を競う。⑤「湾岸パトロール」（本紙578号参照）。

志村けんのバカ殿様大江戸まつり（イラスト）

オー・エム・アイ

シールプリント機①中外貿易製「ロボプリぴーちゃん」＝卓上型でカーテン付き。シールは十六分割。韓国語バージョンもある。

付帯機器②「ショップアイ」＝店内監視用デジタルカメラ。

大平技研工業

プライズマシン①「タワーオークション」（新製品）＝オークションをテーマに豊富なサウンドとナレーションで盛り上げる。ルーレットに応じて上昇するエレベーターで景品を競り落とす。獲得景品はフロアーを駆け抜けて払い出される。②「ヘキサ800」（参考出品）＝八百円の大型景品対応。ターンテーブルと広い窓により収納景品が見やすくアイキャッチ効果もある。四人用。

シールプリント機③「メガプリント」（新製品）＝A5サイズのプリカットシールを払い出す。カレンダーなどのフレームも多彩。全身写真も映像補正により可能。④「テレアート」（新製品）＝携帯電話用シール作成機。多彩なデザインと約百五十種類（追加可能）の機種に対応したカットパターンにより、携帯電話を好みのデザインに変えら

ドラえもんウォーターバニック（イラスト）

ハローキティのバンジージャンプ（イラスト）

テレアート（イラスト）

タワーオークション

ヘキサ800

アレンジしたSC用。特定の図柄が揃うと連チャンモードになる。

カトウ製作所

メダルゲーム機①「とばしてケロッ」（参考出品）＝カエルをデザインしたキッズ向けシングルタイプ。ジャンプボタンを叩きカエルをアタリに変えられるので、モデルのような写真撮影ができる。落書き機能や、半透明スタンプやペンを動かすとキャラクターも動くコロコロスタンプを搭載。

②「ポーズマジック」＝特定のポーズを取ると、それに合わせて炎や光線などの動くフレームが現れる。フレームは手のひらから虹が出たり、指先から天使の輪が出るなど全三十二種類。③「アートマジック・コラージュモード」＝最大五回撮影したものを一つのシールの中に重ね合わせる。

ガゼル

メダルゲーム機①「メダルチャンプ」＝実際のパチンコ台をアレンジしたTVスロット。ストップボタンで目押しでやる。通信JPシステムもある。すると、従来のシステムをより深く追求し進化させた。②「ギガウイング」（新製品）＝爽快感があるシューティングゲーム。キャラクターデザインに漫画家の冬目景氏を起用。一兆点を軽々越えるスコアアタックが白熱。③「パワーストーン」＝「ナオミ」基板使用の同社第一作。自由に動き回り変身できる対戦アクションゲーム。二月十二日発売でOP価格二十三万八千円（本紙前号参照）。

ギガウイング

メダルゲーム機④「がむしゃらバトル・プチモンスターズ」（新製品）＝コンパクト化しリーズナブルな子ども向けゲーム。

北日本通信工業

メダルゲーム機①「ダンシングハット」（新製品）＝四色の帽子がメロディーに合わせて回るマスメダル機。帽子が並ぶ順番と先頭にくる帽子の色を当てる。②「ロックンレット」（新製品）＝新感覚ルーレットゲーム。数字の下に来るトランプのマークを当てる。コミカルなロボット型サイネット使用。③「スーパーロボレット」。

プライズマシン④「ロックンハット」（新製品）＝ルーレットやフェーダーを装備。（新製品）＝バラエティゲーム。

AM自販機⑧「プリプリキャンバス・スペシャル」（新製品）＝新キャビネット使用。お絵かきでツインペン・ビューティーメイク機能を採用することにより新しい遊びを提案。⑨「プリプリキャンバス・プリキャンワールド」（新製品）＝〝プリキャン〟シリーズ完成版。⑩「おままもりビーズ」（参考出品）＝スポーツのラクロスをモチーフに、飛んでくるボールをラケットでキャッチしていく。

④「ギフトショップ」。⑤「マグネクレーン」。⑥「じゃんけんポン」。⑦「ワンダーハウス」。⑧「こいぬとボール遊び」。⑨「カニさん親子のクレーン」。⑩「フラッシュ&サウンド」。⑪「もんきちのヤシの実キャッチ」。⑫「バツ丸のオフロード」。

アーケードゲーム機⑬「タイニーホッケー」。

サミー

〝新しいアミューズメントシーンの創造〟を出展方針として、メダルゲームを中心にTVゲームの新作などを披露する。

ハイキーショット

ポーズマジック

とばしてケロッ（イラスト）

ロックンレット

ギターフリークス

ビートマニアⅡDX

グラディウスⅣ・復活

コナミ

TVゲーム機〝ビーマニシリーズ〟①「ビートマニアⅡDX」（新製品）＝DJシミュレーションゲーム。操作鍵盤が七つになったほか、エフェクター機能を搭載。②「ポップンミュージック」（本紙前号、前々号参照）。③「ビートマニアコンプリートMIX」＝（本紙前号参照）。ミニタイプ（新製品）も同時出品。④「ダンスダンスレボリューション2ndMIX」（新製品）＝ダンスシミュレーションゲーム。大幅に曲を追加。新モード「ステップバトル」を新設定。⑤「スリルドライブ」（本紙前号、前々号参照）。⑥「グラディウスⅣ・復活」（新製品）＝十年ぶりに横スクロールシューティングゲームの名作が〝復活〟。シリーズ初の3D化。全八ステージ構成。⑦「ガチャガチャンプ」（新製品）＝3リール1ラインスロットで、1ラインが3ラインに変わるサービスラインゲームがある。⑧同「リバティアイランド」（新製品）＝3リール5ラインスロットで、最大五十回までのフリープレイ機能を搭載。⑨同「ロイヤルドラゴン」。

TVゲーム機⑩「セクシーリアクション2」（新製品）＝脱衣ビデオパチンコゲーム。キャラクターデザインは木下崇氏。

真鍋勝紀委員長

日本の経済は企業の先行き不透明感や企業収益の悪化による民間設備投資の冷え込み、金融不安に伴う信用収縮、所得、雇用環境の悪化による消費マインドの冷え込みなどにより、景気は以前として低迷を続けており、当業界もかつて経験したことのない厳しい環境下で、困難な経営を強いられております。

アミューズメント業界は、消費税率アップを吸収する有効な手段もなく、テレビゲームにおける家庭用ゲームとの競合や店舗展開における過当競争の状態が続き、一店舗当たりの売り上げが伸び悩んでいるなど、幾多の問題を抱えながら推移しています。

過去の経験を振り返りますと、業界は今日に至るまで幾度かのエポックメーキングな事象を創出して、曲がり角を脱出して参りました。このことは業界の創造力の素晴らしさとたくましい活力を確信させることではありますが、今日の環境はその予感すらも感じることのできない不透明な状態に置かれています。

メーカー各社は新機軸のゲームを模索し、オペレーターは店舗運営に創意工夫を試みておりますが、何よりも肝要なことは、あくまでも顧客の立場（目線）でどうあるべきかを、すべての面から見直すことだと考えます。健全で明るく楽しい遊びを提供しているのですから、顧客がどのようなゲームに共感し、どのようなもてなしに充足感を持っていただけるのか、事業者側の都合は一切捨て去り、顧客の立場を最優先して改善を加えていくことだと考えます。

エキスポ開催に当たり
可能性を確信し努力を

ショー委員長 真鍋勝紀

このような状況の中にあって、業界各団体は、一昨年に景品価格の改定を実現し、昨年は八号営業を中小企業金融公庫、融資対象業種にして、融資環境の緩和に努めて参りました。また本年は都道府県ごとの条例の改正をまって、特定地域における営業時間の一時間延長の実現への働きかけを行なっております。これらの施策は現在、そして将来もますます重要性を増し、社会にとってなくてはならないほどの存在になるものであり、今後も継続して努力を重ねて参る必要があります。

さて、私どもが携わっているオペレーション事業は、まさに快適で充実したスリリングな時間の消費を楽しんでもらえる機械ゲームの空間の提供であります。機械ゲームは、最も手軽に訪れることができる非日常空間であり、一人でも、グループでも、そして好きなだけの時間を許す範囲の費用で楽しむことができるという特質を持っています。社会の進展と共に増大するレジャーニーズの一助にご活用下さいますようお願い申し上げます。

最後にこのエキスポ開催に当たりメーカー各社、業界各団体には多大なご協力とご支援いただきましたことを、主催者として深く感謝申し上げます。

シーディック

スポーツゲーム機①「スピーダーマン爆外伝・リカちゃんフレーム」。⑥「プレートメモリー」の「バラダイスフレーム」。⑦「マイパズル」の新フレーム。⑧「モンモン倶楽部VOL2」（新製品）②「ハイパースロットEX」（新製品）＝①の機能に加えメダル獲得枚数、ボーナス中の獲得枚数、歴代上位六位までの獲得枚数などの表示機能を搭載。また自動ボタンを押すとBET、スタート、ストップを自動的に繰り返すオートゲームも採用。③「プロハンターFX」＝新盤面としてリメイクバージョン四種類（東プロのオリジナルソフト）を紹介する。

パチスロレボリューション・マツリ

パチスロレボリューション・ウルトラマン倶楽部

セクシーリアクション 2

彼女とのデート中に敵キャラが出現、パチンコで勝負をする。⑪「ギルテ考出品）＝上下左右に移動する九つのバスケットゴールにボール（計十二個）を投げ入れる。⑬「GET／ナイスバディ」（新製品）＝体脂肪測定器に占いを付けたもの。質問形式で体脂肪を測定。アドバイスと当日の占い付きの結果を出力。⑭「ストラックナイン」。

AM自販機⑮「フォトッチ」の「ボンバーマンビーダマン爆外伝・リカちゃんフレーム」。⑯「プレートメモリー」の「バラダイスフレーム」。⑰「マイパズル」の新フレーム。⑱「モンモン倶楽部VOL2」（新製品）②「ハイパースロットEX」（新製品）＝①の機能に加えメダル獲得枚数、ボーナス中の獲得枚数、歴代上位六位までの獲得枚数などの表示機能を搭載。また自動ボタンを押すとBET、スタート、ストップを自動的に繰り返すオートゲームも採用。③「プロハンターFX」＝新盤面としてリメイクバージョン四種類（東プロのオリジナルソフト）を紹介する。

サン・ミューズ

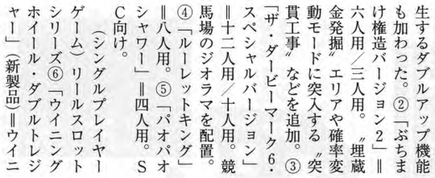
メダルゲーム機①「ハイパースロットFX」＝七号営業スロットをそのまま使用すると一〇〇%オーバーペイするが、それをプログラム解折し（設定八六-九八%）完成させたリメイクバージョン。②「ハイパースロットEX」（新製品）＝①の機能に加えメダル獲得枚数、歴代上位六位までの獲得枚数などの表示機能を搭載。③「ハイパースロットEX」（新製品）＝①の機能に加えメダル獲得枚数、歴代上位六位までの獲得枚数などの表示機能を搭載。④同「リバティアイランド」（新製品）＝3リール5ラインスロットで、最大五十回までのフリープレイ機能を搭載。⑨同「ロイヤルドラゴン」。

TVゲーム機⑩「セクシーリアクション2」（新製品）＝脱衣ビデオパチンコゲーム。キャラクターデザインは木下崇氏。

三和電子

独自のアイデアによる部品類の新製品を発表するとともに、従来品のジョイスティック、押しボタン、パネルなども多数展示する。

部品①電源「SWN-JVS」（新製品）＝JAMMAビデオ規格に対応。②「モデル3」基板用JAMMA変換ハーネス「CHS-J3」（新製品）＝①の電源を付属しているので、三三Vの供給が可能。③アナログジョイスティックレバー「JLK-GF2-AT」（「JLK-GF2-AT」）。


アナログ操作レバー「JLK-GF2-AT」

スローイングボーイ・ツインスティングフープス（イラスト）

ローイングボーイ（屋外型）」＝九つのバスケットにフリースローでボールを入れる。ゴール部分の動きが独特で難易度が六段階から選べる。充実の音声システム搭載。子どもや女性でも楽しめる。②「スローイングボーイ・ツイスティングフープス」（新製品）＝①の屋内タイプ。コンパクトで低コスト。レベルは三段階。ゴール部の動きは①とは違いツイストする。③「フリスビーボーイ」（新製品）＝ピッチング版「ストラックボーイ」、バスケット版①②に続くシリーズ第三弾。フリスビーによるストラックアウトゲーム。集球システムで特許。

シグマ

今回のショーを通じて、同社の永遠のテーマである〝より良いメダルゲームの追求〟の姿勢を、また四次元産業としての当業界の可能性をアピールする。

メダルゲーム機（多人数用「マルチターミナルマシン」）＝①「ビンゴトルネード」＝十人用。ソフトは初心者にも分かりやすい「ラインビンゴ」「マルチビンゴ」の二種類を用意。ランダムに発生するダブルアップ機能も加わった。②「ぷちまけ権造バージョン2」＝六人用／三人用。〝理蔵金発掘〟エリアや確率変動モードに突入する〝突貫工事〟などを追加。③「ザ・ダービーマーク6」スペシャルバージョン」＝十二人用／十人用。競馬場のジオラマを配置。④「ルーレットキング」＝八人用。⑤「パオパオシャワー」＝四人用。SC向け。

（シングルプレイヤーゲーム）リールスロットシリーズ⑥「ウイニングホイール・ダブルトレジャー」（新製品）＝ウイニングシリーズの第三弾。ダブルシンボルを追加し、最高当たりが六万枚。⑦「ジャズド」。⑧「スモーキン・セブンズ」。⑨「ワイルド・バトリオット」。⑩「チェリーズ・R・ワイルド」。⑪「ウイニング・トンネル」。⑫「ウイニング・ホイール」。

ビデオスロット「スーパー8ウェイズ」シリーズ⑬「ジョーカーズ・トリプル」（新製品）＝次のゲームにジョーカーまたは7が三個以上出現する場合、スタートボタンを押すと画面がピカッと光る。⑭「ボーナス・スピン・ジョーカーズ・ワイルド」。⑮「ボーナス・スピン・ジョーカーズ・ダブル」。⑯ビデオポーカー「ジョーカーアタック」。

ミッドスラントキャビネットシリーズ⑰「マルチゲーム・エイトウエイズブルー」（新製品）＝「バトリオット」「ボーナススピンジョーカーズダブル」「アルティメイト」の三種類のゲームから選択。⑱「マルチゲーム・エイトウエイズレッド」（新製品）＝「JDジュニア」「ボーナススピンジョーカーズワイルド」「ザ・マルチプライヤー」から選択。⑲「ビデオスロット・ゴンゾー」。⑳「クール104」。

（SC向けシングルプレイヤーゲーム）㉑「くるくるバーガーランド」（新製品）＝リールスロットシリーズの第二弾。ハンバーガー屋さんが舞台でビッグバーガーを揃えるスロット。㉒「じゃんけんモンスター」。㉓「どっちいくの？ポッチー」。㉔「ペプシマンじゃんけん&ルーレット」。㉕「バーニング三輪車」など一連の子ども用。

このほか㉖「ウイニングトンネルポーカー」と㉗「エグザクト・フォーチューン」を参考出品と版。⑩「おままもりビーズ」（参考出品）。

このほかメダルゲーム機、スポーツゲーム機、両替機なども出品。

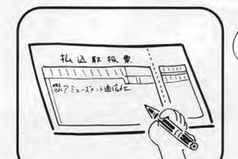
こまや

プライズマシン①「つかんでポンポコ」（新製品）＝「つかんでポン」を小さな子どもでも遊べるサイズにしたミニ版。②「キッズスタジアム」（新製品）＝小型の野球ゲーム。どんどん出てくるボールをバットボタンで飛ばす。ヒット、二塁打、ホームラン、アウトのポケットに入れてゲームを進める。ベースランニングもLEDで表示。一定得点以上で景品（七十五ポイントカプセル）払い出しまたは再ゲーム（切替え式）。③「ニーナとニッ

マルチゲーム8ウエイズブルー

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

■年間購読料（送料、消費税込）は9,880円です
■特製「綴じ表紙」は別途2,000円
ご一緒にお申し込み下さい


① 購読申込書には宛先もはっきりと

② 購読料とともに郵便局で手続きを

③ 約1週間で、小社に通知が来ます

④ お手元に新聞が毎号郵送されます

■海外（Air Mail）の購読料は1律米180ドルとなっています。

して紹介する。

システムサービス

景品「たればんだ・スプリングコレクション」（新製品）＝人気キャラ〝たればんだ〟を使ったキーホルダーや親子キャラを付けたストラップなど多彩な内容で紹介。このほか「平成天才バカボン」などアニメキャラやぬいぐるみ、ブランド製品など多数展示。

芝商事

部品＝セガ社、カプコンのほかジャレコ、SNK、ナムコのTVゲーム機キャビネット対応の各種操作盤・ハーネスなど。ゲーム機用の各種キーを展示。

ジャノエンタープライズ

景品＝「キティ」「ルーニートゥーン」「たればんだ」などのキャラを使ったキーホルダー、カップのほかデジタル時計やマニキュアなど各種。

ジャレコ

TVゲーム機①「VJ」＝ビジュアルジョッキーをテーマとしたサウンドビジュアルシミュレーションゲーム。迫力の三連モニターでCGおよび実写を撮り込んだ豊富な映像を映し出す。曲のジャンルはテクノ、ヒップホップ、ハウス、ビックビート、ドラムンベース、ディスコ、ソウル、レゲエの八種類（本紙第579号参照）。②「スーチーパイNAOMI」（参考出品）＝「アイドル雀士スーチーパイ」シリーズ第二弾。セガ社「NAOMI」基板の性能を生かしパワーアップ、新キャラも追加。

プライズマシン③「丁半」＝二つのサイコロの出目の丁半を三回連続し当てると、景品を獲得。さらに五回連続当てるとより豪華な景品を払い出す。

シールプリント機④「なんでもシール委員会CMコレクションVOL1」＝新フレーム「レトロなお菓子のパッケージ」「チロルチョコ」「マルカワのフーセンガム」「モスバーガー」「写ルンです」を搭載。さらに二百五十六分割機能も追加。

丁半（イラスト）

スガツネ工業

店舗用備品①「ベルトリールパーテーション」＝空気を入れて膨らませるユニークなアイデアバッグ。（以上三種は五月発売予定）。

⑧「BITCHビッグウォッチクロック」＝腕時計型掛け時計。⑨「BITCHパジャマアソート」＝夏用四タイプ。⑩「オレンジビームちりめん巾着」＝三タイプ十色で全三十種。⑪「BITCHバッグ」＝耐久性に優れたステンレス製灰皿。④「自己消煙スモーキングスタンド」＝タバコの火がついていても煙が出ない灰皿で、約百五十本対応。

傘ポン

ベルトリールパーテーション

スクラッチ

景品（すべて新製品）①「BITCHバッグアソート」＝実用的ファッションアイテム。②「BITCHマルチユーズBOX」＝ペン立て、ダストボックス、インテリアとしても使える多目的ボックス。サイズは四種類。③「BITCHストリートサウンド」＝ポータブルカセットデッキ、ヘッドホン、スピーカーなど。④「オレンジビーム・ジューサー／ミキサー」＝テリー伊藤監修の新ブランド。乾電池式で手軽にジュースが作れる実用的なアイテム。（以上四種は四月発売予定）。

⑤「BITCHウオレット／携帯ケース」＝プレートチェーン付き。⑥「BITCH折りたたみ傘」＝シンプルで実用的。⑦「オレンジビームCD

BITCHバッグアソート

BITCHウオレット／携帯ケース

BITCH携帯クッション

CH携帯クッション」＝小さくたためて持ち運びに便利な実用的のアイデア商品。（以上四種は六月発売予定）。

セイミツ工業

部品①「LB-39」＝クリアタイプのレバーボール。ボールの中にバブルが入っている。七色を用意。②「LB-35」＝取り付け部に凹部を設けたレバーボール。凹部にスプリングワッシャーを使用し緩みを防止。③「EL-20」（新製品）＝「エイトライン」や麻雀ゲームなどシャーシ取り付け型ボタンの丸型タイプ。ファストンタイプと基板タイプがあり、キャップ

ゾンビリベンジ

セガ・エンタープライゼス

TVゲーム機①「クレイジータクシー」（新製品）＝「ナオミ」基板使用。業界初のタクシーをモチーフとしたカーアクションゲーム。激しいバンクミュージックをバックにオープンタクシーを運転し、道で拾った乗客を目的地まで猛スピードで運ぶ。乗客を自分で選び、街中を縦横無尽に走ることができ、自由性が高い。シンプル操作でダイナミックな走りと爽快感が味わえる。アイキャッチ効果のあるアップブライト筐体。②「ゾンビリベンジ」（新製品）＝同。多方向スクロール型アクションゲーム。迫力あるグラフィック、音声、斬新で滑らかなカメラワークを実現。RPG要素を満載した奥の深いゲーム。③「対戦パズル・クルットストーン」（参考出品）＝同。ブロックを回転させて消すという攻めのパズルゲーム。初心者にはやさしく上級者には奥深いゲーム性になっている。

④「ストリート王決定戦」（参考出品）＝「ST-V」による全く新しいタイプのクイズゲーム。〝知識対戦〟と銘打ち、ストリートの若者たちに人気があるアイテムや事柄などの知識で順位を競う。プレイ後にはプリクラ写真入り認定証を発行する。

アーケードゲーム機⑤「フラッシュビーツ」（新製品）＝リズムに合わせて赤い光を打ち返す近未来型新感覚スポーツアクション音楽ゲーム。クラブで人気の五ジャンル十五曲から選択。八スピーカー&二スーパーウーハーで大迫力サウンドを実現。⑥「フラッシュサッカー」（新製品）＝光の演出が美しい四人同時プレイ可能なサッカーゲーム。トラックボールで光を操り二人の協力プレイで相手ゴールを狙う。

メダルゲーム機⑦「ベースボールスタジアム」（仮称、参考出品）＝野球をモチーフに、プレイヤーはバッターとなり、投げられてくるメダルをバットで打ち返す。その結果に応じてメダルが払い出される。四人用で、他のプレイヤーと対戦する「ホームラン競争」などゲーム内イベントも多数用意。⑧「ファンタジーゾーン」（新製品）＝八人用プッシャーゲーム。同名TVシューティングゲームをもとにしたもので、メダルを飛ばしてターゲットを狙い画面の敵キャラを倒す新感覚ゲーム。パワーアップやボス戦、レバーによるメダル拾いなど今までのメダルゲームになかったプレイヤー同士の協力、競争プレイのイベントも。⑨「ポーカー」（仮称、参考出品）＝五人用メダルゲーム初の本格的対戦ポーカーゲームで、対人間の駆け引きを楽しめる。

⑩「ねらえ！スーパーゴール」（新製品）＝サッカーのフリーキックを題材にしたキッズ向け一人用TVメダルゲーム機。簡単操作のトラックボールで多彩なシュートができる。⑪「テクニカルボウリング」（新製品）＝⑩と同タイプでボウリングをモチーフとしたゲーム。全十ステージのさまざまな配置でピンを倒してストライクを出しメダルを獲得。⑫「スーパードールリカ・リカちゃんのドライブスロット」（参考出品）＝スロットゲームとすごろくでメダルを獲得。大型二十一ｲﾝﾁモニター搭載。一人用。⑬「チョロQハイパーレーシング」（参考出品）＝四人用キッズメダルゲーム。二十九ｲﾝﾁモニターを搭載し3D表現を採用。レースの着順を予想する。自分の賭けた車を有利にできる「ターボシステム」を搭載。

自販機&プライズマシン⑭「ぐるぐるっちょ」（新製品）＝発電式で電源不要の一人用カプセルマシン。プレイヤーがハンドルを回して発電した電気だけでゲームの進行からプライズの払い出しまでできる。自販機モードとゲームモードの切り替えもできる。

フラッシュビーツ

クレイジータクシー

ファンタジーゾーン

タイトー

TVゲーム機①「バトルギア」（新製品）＝CGドライブゲーム機。実際のドライブ感覚をリアルに再現し臨場感がある。自動車メーカー六社の計二十一車種を採用し、馬力ごとにクラス分けされ対戦することもできる。タイムアタックモードではゴーストカーとの勝負

そろっと～る？ミニ

バトルギア

も楽しめる。②「スーパーバズルボブル」（新製品）＝「Gネット」第四弾となるパズルゲーム。簡単、きれい、面白いを追求した同シリーズの最高傑作。③「RCシミュレーター」（参考出品）＝「Gネット」使用。RCカーのシミュレーションゲーム。コントローラー〝プロポ〟を再現したコンパネに特徴がある。通信プレイも可能。

スーパーバズルボブル

プライズマシン④「カプリチオサイクロン」（新製品）＝大型景品対応の2Pクレーン機。前作のスピン機能も継承。⑤「そろっと～る？ミニ」（新製品）＝シリーズ第四弾でコンパクトサイズ。パーツごとにペイアウト率設定可能。⑥「原始人ポコンボ」。⑦「ジャンケンパワッチュ」。

フリッパー⑧米国WMS社製「リベンジ・フロム・マース」（新製品）。

メダルゲーム機⑨「はりきりジュニアベースボール」（新製品）など。

中部商事

景品＝時計、電卓、タイマー、体温計、携帯電話用アンテナ、入浴剤など実用品を中心に展示。

ツカサ電工

同社はDCギヤドモーターのメーカーとして、

DCギヤドモーター各種

試作から量産まで迅速なサポートを行なうことをアピールする。

DCギヤドモーター①「TG-77」＝25Wシリーズ。三千時間以上の長寿命。制御運転が容易な十二スロット構成。六十角強化ギヤ使用。②「TG-78」＝45Wシリーズ。①と同じ性能で八十角ギヤ使用。③「KUギヤシリーズ」（新製品）＝四十三ﾐﾘの遊星ギヤ付き。最大トクル十ｷﾛｸﾞﾗﾑ。④「TG-30P／Sシリーズ」（新製品）＝四月発売予定。ほか多機種。

コインホッパー⑤「VL-1(DC)」。⑥「VL-2(DC)」。⑦「VL-2A(AC)」（新製品）＝検知に磁気センサーを使用。ディスク交換により十八～三十一ﾐﾘまでの各種コインに対応。

テクモ

TVゲーム機①「デッド・オア・アライブ2」（仮称、参考出品）＝3D対戦格闘ゲーム。「ナオミ」基板にて開発中で、映像のみ紹介する予定。②アミューズワールド製「ロジックプロアドベンチャー」（新製品）＝パズルゲーム「ロジックプロ」シリーズ新作が「TPSシステム」第六弾として登場。③台湾ウィーチン社製「メガタッチ」（仮称、新製品）＝画面に直接タッチして遊ぶ、使用。

ロジックプロアドベンチャー

レバーやボタンなしの簡単操作。単純かつ奥の深いミニゲーム満載。④ミッドウェーゲームズ社製「カーンエビル」（参考出品）＝二人用CGホラーガンゲーム。恐怖の世界を戦慄のグラフィックで表現。

シールプリント機⑤IMS製「デカプリ」＝特大A4サイズのシールを作成。⑥オムロン製「ハイキーマジック」（新製品）＝カメラが上下に動き、さらに角度も変えられる。

プライズマシン⑦昭和技研工業製「デカ楽ゴト」（新製品）＝大型景品対応。宝くじのナンバーズ。このほか数機種を参考出品。

東上物産

景品＝時計、カメラ、ライトなど実用品のアソートを中心に各種展示。

トーゴ

アーケードゲーム機①「パーフェクトリーグ・プラス」（新製品）＝PLUS筐体カーニバルゲーム第五弾。九つの的にボールを当てるピッチングゲーム。②バンプレスト製「トーマス玉入れゲーム」（仮称、新製品）＝キャラ〝トーマス〟を使用。

トーシン産業

景品＝いろいろなデザインの時計、ブラックライト、アクセサリー、多目的のマルチペンチなど主に米国製品をクレーン機用として紹介する。

トーワジャパン

シールプリント機①「ストリートスナップ」の「バージョンアップキット」（新製品）＝スピードアップしブ隠しフレームおよびオリジナル新フレームも搭載。画像もレベルアップ。CD-ROMと高透過性前面ランプカバー、カーテンのセットで販売。②メイクソフトウェア製「エル」＝顔のみから全身までオールスタイルの写真シールを作成。イントモードでバレンタインフレーム（新作）も登場する。

ポスター払い出し機③ビスコ「ポスターパーティー」＝新作を用意。

プライズゲーム機③ヤングエポック製「ドラえもんジャンケン大会」（新製品）＝〝ドラえもん〟と話しながらじゃんけんする。

メダルゲーム機④「ジャンケン戦隊ハンドマン」（新製品）＝じゃんけんをテーマにした二人用SC向け。親子、兄弟で楽しく遊べるように設定した新コンセプトのゲーム設定。

定置型乗物機⑤日邦産業製「ゾウ」（仮称、新製品）＝省スペース&低価格の動物乗物シリーズ第二弾。⑥同「ペンギン」（仮称、新製品）＝同第三弾。

トップ産業

景品①「真ゲッタープレミアエッチングカード」（新製品）＝テレホンカードサイズのエッチングキーホルダー。②

真ゲッタープレミアエッチングカード（イラスト）

「懐中時計」（新製品）＝大人向けのシックな懐中時計。③「デビルマン立体フィギュアダイキャストKH」＝重量感がある。新色も登場。④「TopキーホルダーSP」。⑤「Topウォッチコレクション」＝アナログ時計のみの定番アソートセット。

トムトム

景品＝ハンドライトなどのキーホルダー、ヘビやミミズクなどのオリジナルぬいぐるみ、自動車などの玩具、時計ほか多種多様な製品を紹介。

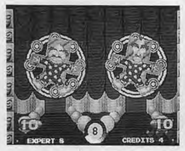
ナムコ

TVゲーム機①「アンクラーキング」（新製品）＝新基板「システムスーパー23」使用。世界の巨大魚に立ち向かうアドベンチャーフィッシングゲーム。プレイヤーは世界各地のさまざまな大自然のステージで幻の魚を追いかけて、次々と出現する巨大魚にチャレンジ。エアコンプレッサーを搭載し、迫力ある強い引きを演出する。②「500GP」（新製品）＝同。オートバイレースのワールドグランプリを完全再現した本格体感レースゲーム。プレイヤーは本物と同じ大きさのバイク型ライドにまたがり、実写同様の操作感覚でゲームをプレイ。バイク、ライダー、コースはすべて実名で実在するもの。③「ファイナルハロン2」（新製品）＝同。最大プレイ人数は前作の倍の八人で出走馬も十六頭立てになった。レースの数が九つになり、芝、ダートに加え障害レースまでさまざまで気候や馬場の変化もあり、前作以上に細かい演出が施されている。改造キット販売。

アングラーキング

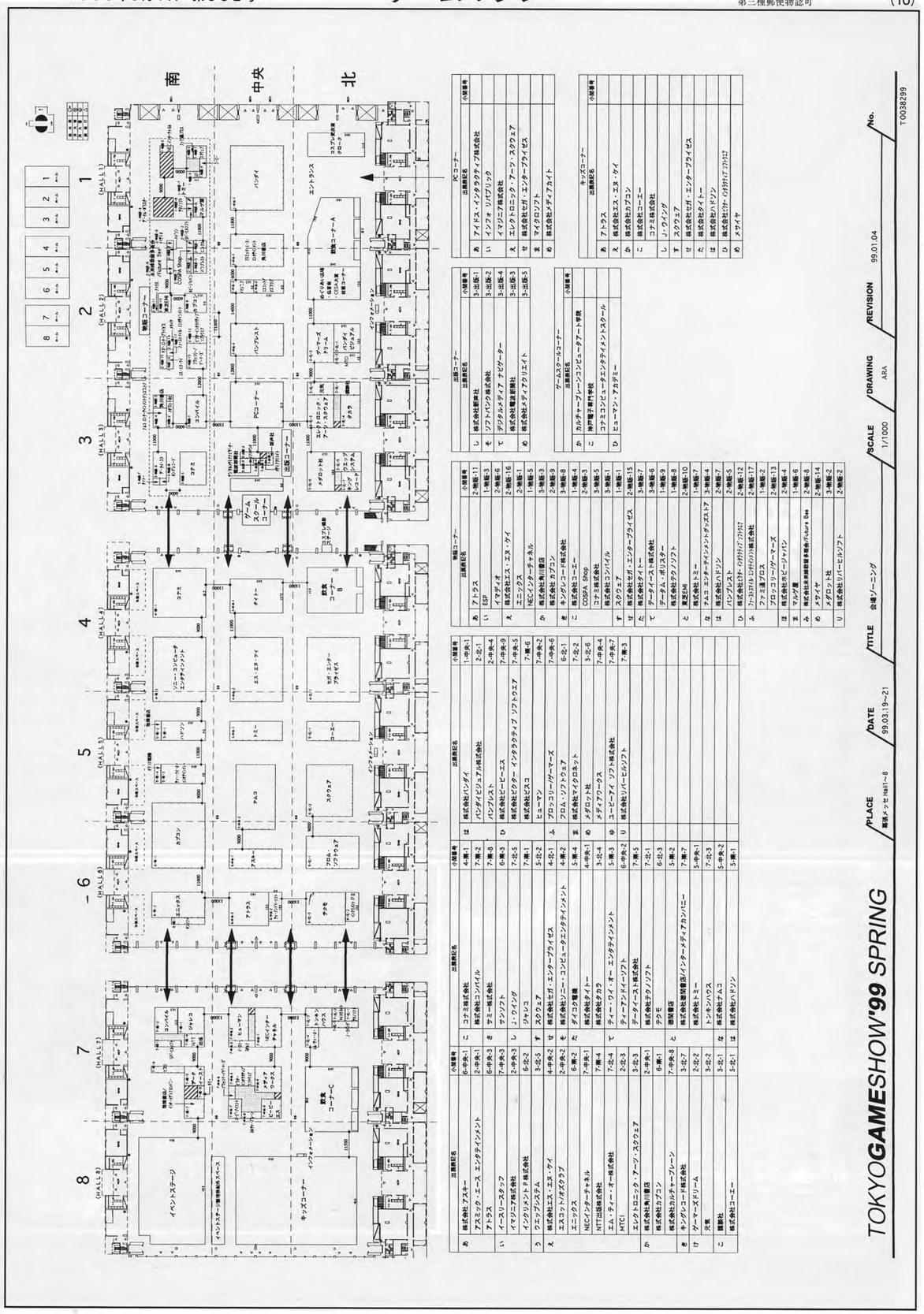
500GP

④「ガンバァール」（新製品）＝「ガンバァレット」のシステムを踏襲したパラエティーガンゲーム。「PS」用同名ソフトからのミニゲーム六十四種に業務用オリジナル八種を加え計七十二ステージの展開。改造用キットもある。⑤「サブマリンズ」（新製品）＝「サブマリン」を「システム12」を使い一新。潜望鏡をのぞく独特のスタイルでプレイ。潜望鏡に液晶ディスプレイを内蔵。潜望鏡を左右に動かし映像と音響により、ターゲットを探査し魚雷で攻撃。⑥「恋愛クイズ・ハイスクールエンジェル」（新製品）＝クイズに答えながら恋愛を成就させる。正解によってプレイヤーの性格が変化し、相性も変わっていく。またクイズ間のイベントにより意外なゲーム展開もある。基板タイプ。⑦「バスト・ア・ムーブ」＝アトラスとの共同開発機。手と足を使ってリズムを取り相手キャラと対戦するCGダンスゲーム（本紙第580号参照）。



株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

本社	〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6	TEL.06(6339)3311(大代表)		広島販売	〒731-0138 広島県広島市安佐南区祇園町3-32-1	TEL.082(871)8317	FAX.082(871)5303
大阪販売部	〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6	TEL.06(6339)5588	FAX.06(6338)9506	東京販売部	〒102-0094 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル)	TEL.03(5275)2737	FAX.03(3222)7422
名古屋販売	〒465-0093 愛知県名古屋市名東区一社3-100	TEL.052(702)8522	FAX.052(702)8545	仙台販売	〒983-0043 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25	TEL.022(284)0191	FAX.022(284)0193
福岡販売	〒812-0042 福岡県福岡市博多区箱2-4-19	TEL.092(413)6156	FAX.092(413)8740	札幌販売	〒007-0848 北海道札幌市東区北48条東15-2-36	TEL.011(752)6364	FAX.011(731)6446
高松販売	〒760-0066 香川県高松市福岡町2-13-17	TEL.087(823)3371	FAX.087(823)0920				
	1-6,ENOKI-CHO,SUITA-SHI,OSAKA,564-0053,JAPAN.	TEL.(81)6-6339-5577	FAX.(81)6-6338-7175				


TOKYOGAMESHOW'99 SPRING
TITLE 会場ゾーニング
SCALE 1/1000
DRAWING AREA
REVISION 99.01.04
No. T0038299
DATE 99.03.19~21
PLACE 幕張メッセ Hall1~8
東
中央
北
1 (HALL1)
2 (HALL2)
3 (HALL3)
4 (HALL4)
5 (HALL5)
6 (HALL6)
7 (HALL7)
8 (HALL8)
1 2 3 4 5 6 7 8 ホール
ゲームスクールコーナー
ゲームスクールコーナー
ビジネスコーナー
ビジネスコーナー
ビジネス

13めんからの続き

（ナムコ）

かを競う。さまざまなジャンルの曲や光の帯のパターンがある。

スポーツアトラクション

バスト・ア・ムーブ

ターゲットパネルを狙ってボールを投げる的当てゲーム。持ち球は全部で十二球、すべてのパネルにボールを当てるとパーフェクト。小型、安価で設置対象店舗が幅広い。

メダルゲーム機⑫「メリーボンバー」（新製品）＝四人用プッシャーゲーム。ドーム中央でメダルを搭載した飛行機が旋回し、アイキャッチ効果がある。一定条件で飛行機が傾き、プッシャーテーブル上に大量のメダルが払い出される。

メリーボンバー

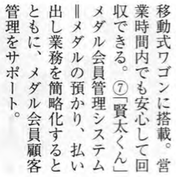
バランストライ

日邦産業

定置型乗物機①「カバリン」＝一人乗り定置乗物シリーズ第一弾。低コスト、コンパクト設計（本紙579号参照）。②「なぞなぞパオくん」（新製品）＝同第二弾。ゾウに乗り、なぞなぞ遊びも楽しめる。③「ピンギー」（新製品）＝同第三弾。以上三機種のセット販売もあり、さらにコストダウン。

バッテリーカー④「一人乗りオートバイ」（仮称、新製品）＝コンパクトな一人乗り。飽きの来ないオートバイをモデルにしており、長期稼働が望める。⑤「一人乗り白バイ」（仮称、新製品）＝白バイをモデルにした一人乗りコンパクト型。

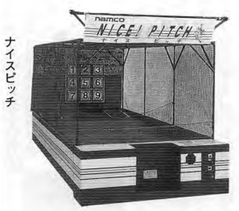
管理システム⑥「賢太くん」シリーズ計数機台車システム（新製品）＝店舗の現金回収から売り上げ集計、分析まで迅速に処理できるシステムを移動式ワゴンに搭載。営業時間内でも安心して回収できる。⑦「賢太くん」メダル会員管理システム＝メダルの預かり、払い出し業務を簡略化するとともに、メダル会員顧客管理をサポート。

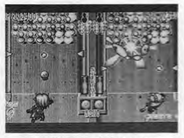

賢太くん計数機台車

日本システム

TVゲーム機「パズルDEボウリング」（新製品）＝レーン上に並んだ五色のピンに投球、三色以上揃うと爽快音とともに倒れる。十本以上一度に倒すとストライク、ガーターは一段下がりのペナルティー。各キャラが持つ特殊ボールで一発逆転も可能。②「人鳥流（じんちょうる）」（参考出品）＝ペンギンキャラを主人公としたコミカルアクション第三弾。以上三機種のセット販売もあり、さらにコンパクトながら本格的な内容を盛り込んだSC向けダービーゲーム。インパクトのある外観でロケの雰囲気を盛り上げる。②「プチマジシャン」（参考出品）＝一人用キッズシリーズ第三弾。パチンコの要素を採り入れ、テーブル中央のビッグチャンスに入れば羽根が開き大当たりのチャンスとなる。

③「ダイスの国」＝ボックス内をダイナミックに転がる三個の大型ダイスの絵柄を当てるマスゲーム。④「でるでるキッズ」＝ボール並べにすごろくの要素を追加したもの。⑤「サーカスキッズ」＝同社ボール並べメダルゲームの元祖となっているもの。


ナイスピッチ


パズルDEボウリング

丹羽

景品＝ウサギや〝テディベア〟、馬、ヒョウ柄などの頭巾、サルや犬など動物の顔をデザインしたキャップ、動物の柄の手袋とマフラーなどオリジナル製品を展示する。

バンプレスト

プライズ事業部は、七－九月発売予定の新作景品アイテムを一挙に発表する。人気のキャラや懐かしいキャラたちが八十二アイテムものアイデアを中心にラインナップした箱入り専用商品商品となって勢揃いする。またアミューズメント事業部は、マニア向けからゲーム性重視、電源不要のゲーム機など斬新な新製品を発表する。

プライズマシン①「コンビニキャッチャーDX」（新製品）＝大型景品およびクレーン機用景品に対応可能。四月発売予定。②「むでんくん」（新製品）＝電源不要のコンパクトキャビネットで設置場所を選ばない。ニュータイプのSC向けカプセル景品払い出しゲーム機。ゲーム内容は二種類あり、二台一組での販売。③「ジャックポイント点取物語」（新製品）＝パチンコタイプ。一定の玉数で千点以上獲得すると景品が払い出される。

自販機④「箱吉」（新製品）＝ヤングアダルト向けのキャラクターフィギュアを中心にラインナップした箱入り専用商品を払い出す。商品選択にゲーム風のアレンジを加えたもの。

景品＝クレーン、コンビニ、DX用の〝ピカチュウ〟や〝ゴン太くん〟、〝ロボコン〟などのキャラを使ったアイテムを中心に、新登場のミニシリーズなど八十二アイテムを発表。

ジャックポイント点取物語

箱吉

ピーナッツクラブ

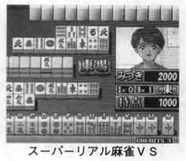
景品（すべて新製品）①「100キャッツワールド」タイプのSC向けカプセル景品払い出しゲーム機。②「バールバックコレクション」＝ピンク、ブルーでキャラをプリントしたバッグ。エポキシのロゴプレート付き。十六アイテム。②同「アナログポップウォッチ」ホワイトベルトとカラフルな文字盤の時計。五アイテム。③同「キャラクター写り込みカメラ」＝出来上がりの写真のキャラを写し込むカメラ。パステル基調のピンク、ブルー、パールホワイトの三色。三アイテム。④同「卓上ミニクリーナー」＝イエロー、ホワイトの二色で四アイテム。単三電池二本使用。⑤同「ラブリー目覚まし時計」＝ツインベルタイプで電子アラーム音が鳴る。五アイテム。⑥同「6インチウォールクロック」＝カラフルな五アイテム。⑦同「ミニキーチェーンクロック」＝本体六十五㌘の小型でライト、アラーム付き。カラーのシースルーで四アイテム。

⑧「リトルポプドッグ」＝蓄光ボードを使い暗闇で光る。六アイテム。⑨「メッセージボード付きリトルポプドッグVer2」＝ディスク盤を回すとメッセージが変わる。六アイテム。⑩「モンスターコンプリワールド・ヌイグルミの巻」＝「PS」ソフトのキャラ使用。十三アイテム。⑪「MLBプレミアムボール99」＝人気十球団のロゴを使ったディスプレイ硬球。十アイテム。⑫「MLBビッグスポーツバッグ」＝実用タイプで五アイテム。⑬「アンバサダロベルタ・オペラグリーンバッグ」＝十アイテム。⑭「カウントダウンウオッチ2000」＝2000年まで一秒ずつカウントダウン。五アイテム。⑮「シルバーボーンズ・スクリーンデジアナウオッチ」＝レンズにデジタル液晶が浮かび上がる。五アイテム。

光新星

付帯機器／備品①「キーホルダー」＝顔写真付きキーホルダー作成機で、「パラダイスバージョン」などの新フレームを搭載して展示する。

五月陣戦 3


スーパーリアル麻雀VS

バリアントシュバンザー

それいけおうまさん（イラスト）

ビスコ

TVゲーム機（いずれも「アレックス64」基板を使用したもの）①セタ「バリアント・シュバンザー」（参考出品）＝縦スクロールシューティングゲーム。次々と襲ってくる奇怪な巨大生物群を撃破していく。②同「スーパーリアル麻雀VS」（参考出品）＝シリーズ八作目となる麻雀ゲームで、通信対戦が可能となるなどバージョンアップした。キャラは前作までの十一人を使用。③「五月陣戦（めいじんせん）3」（参考出品）＝シリーズ三作目となる将棋ゲームで、いろいろなフィーチャーを加えたバージョンアップ版。

AM自販機④「プレートメモリー」＝顔写真付きキーホルダー作成機。

富士電子工業

メダルゲーム機①「それいけおうまさん」（参考出品）＝四人用。サイズはコンパクトながら本格的な内容を盛り込んだSC向けダービーゲーム。②「プチマジシャン」（参考出品）＝一人用キッズシリーズ第三弾。パチンコの要素を採り入れ、テーブル中央のビッグチャンスに入れば羽根が開き大当たりのチャンスとなる。

③「ダイスの国」＝ボックス内をダイナミックに転がる三個の大型ダイスの絵柄を当てるマスゲーム。④「でるでるキッズ」＝ボール並べにすごろくの要素を追加したもの。⑤「サーカスキッズ」＝同社ボール並べメダルゲームの元祖となっているもの。

ブルーム

発想の斬新さと独自性で、楽しく喜ばれる景品製作を目指してきた同社は、グロウ（蓄光）アイテム、香水、アクセサリーに加え、独自に開発した自信作の光るネオン管「スペースワーム」をメインに紹介する。

景品①「スペースワーム」（新製品）＝軍事用に開発された部材を使用した光サイバーグッズ。自由自在にワイヤーを変形させ、思い通りの光のサインが出来る。六十個入りOP価格三万九千円。②「ブラックライト」＝蛍光物質を強く光らせる紫外線ライト。③「プラックライト・グロウボディ」＝②のボディをカラフルに変身。④「グロウハンド」（新製品）＝実用性とインテリア性を兼ね備えたジョークグッズ。形を変えてジャンケンさせたり、アクセサリーや時計などを持たせたり、第三の手となってくれる商品。暗やみで光る。七十二個OP価格三万円。⑤「グロウスクリームマスク」＝ホラーキャラの仮面。⑥「グロウマスク」。⑦「グロウフィールドライト」。⑧「グロウシーブラネット」＝海と宇宙をテーマにしたジグソーパズルで、夜に蓄光部分が変わり視覚で楽しめる。⑨「グロウディスククロック」＝光が回って時間が分かるオリジナルデザイン。⑩「ダークファイターズグロウ」＝くねくね人形。⑪「グロウフラッシュウオッチ」＝暗闇でELバックライトがフラッシュする腕時計。⑫「グロウバステルウォッチ」＝ブラックライトで光る時計。⑬「ゼスト」（新製品）＝メンズ雑誌の人気アイテムとなっているシルバータイプのアクセサリーをオリジナルデザインのパッケージで商品化。八十個OP価格三万二千円。⑭「バルフアム」＝化粧箱入り香水。

スペースワーム

グロウハンド

ホープ

カーニバルゲーム機①「ストリートバイブスピン」（新製品）＝泉陽興業との共同開発機。回転円盤上に立っている六本のパイプにボールを投げ入れていっぱいにすると景品が払い出される。②「パオパオサーカス」（本

ABLE CORP. LTD.

新時代のマシンを生み出す
トータルサプライヤー …… エイブルコーポレーション

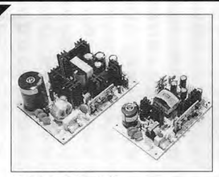
プロボウル・パートII
好評発売中
長期安定稼働実証マシン
● リアルで豪快なピンアクション
● スプリットにチャレンジ
● 軽快なBGMサウンド
実用新案開平6-48753
サイズ：W700×D2,780×H1,800㎜

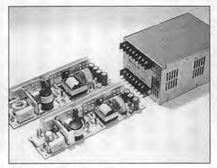
JUMPING CHANCE
ジャンピングチャンス
待望の新製品
20世紀最後の究極プライズマシン!?
《800円・大型景品対応》
● 7セグで数字を決定し、ポイントを稼ぎ、景品陳列棚を上昇させ、制限時間内に上部まで上昇させれば景品をGET!!
● コイン投入後、回転する7セグ（左）をボタンでストップさせ、対象景品（1～4）を決めます。次にポイント決定7セグ（右）の回転を止めて数字を決定します。0・P・1・L・2・H・3・一・F・Cが回転。数字（1～3）が表示された場合は十・一のランプが交互に点滅。これをボタンで止め、十の場合は景品陳列棚がアップ、一の場合はダウンします。
アルファベットや記号が出た場合は一気に上昇するなど、お楽しみフィーチャーが盛り沢山！
特許開平7-303756、9-28920
米国特許No.5529206（取得済）
サイズ：W1,320×D1,020×H1,860㎜

PLUS CHANCE
プラスチャンス
大好評発売中
《800円景品対応》
● 今までになかった遊び方!!
お子様でも遊べる簡単な足し算です。
ファーストチャレンジの数字（2ケタ）とセカンドチャレンジの数字（2ケタ）を足して、ディスプレイ上の景品の数字に達すると景品が払い出されます（目押し感覚）。
● メインゲームでハズれた場合でも、もうワンコインで再チャレンジの“プラスチャンス”機構が付いています。
特許開平7-303756、9-28920
米国特許No.5529206（取得済）
サイズ：W1,300×D900×H1,860㎜

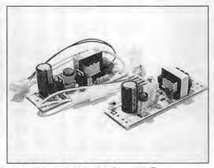
株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180
★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

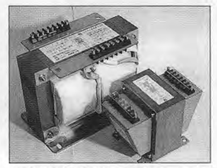
ESDEN POWER SUPPLY
電源機器のパイオニア


[KCシリーズ]
スイッチングレギュレータ
入 力：AC90～264V
2出力：5V/12V
容 量：25W/40W/50W/60W/75W/90W
その他出力電圧製作可
JET認証取得済
No.0158-61010-002 JET


[ENCシリーズ]
スイッチングレギュレータ
入 力：AC90～132V
単出力：12V/24V
容 量：100W/120W/150W
その他出力電圧製作可
JET認証取得済
No.0158-61010-003 JET

[ENC300シリーズ]
入 力：AC90～132V/AC180～264V
単出力：5V/12V/15V/24V/30V/36V/48V
容 量：300W JET申請中


[蛍光燈インバータ]
入力：AC24V
DC24V/DC12V
[DPS-2] 6～20W
ローコストタイプ
[DPS-5] 15～20W
[DPS-6] 6～10W


[NEA/Bシリーズ]
ノイズエリミネータトランス
（ノイズ低減トランス）
屋内用乾式自冷式
入出力：AC100/200V切換可
単相・50/60Hz・B種
容量：100・200・300・500VA(NEA)
1K・2K・3KVA(NEB)
JET申請中

ESDEN は、各種電源トランス及びスイッチング電源・ドロッパー電源の設計・製造・販売メーカーです。
豊富な経験・豊かな実績・スピーディーなOEM設計と高まる信頼性、それがESDEN です。

※納期・価格等詳細については、弊社担当（市瀬）迄お問い合せ下さい。

ESDEN
ESDEN INDUSTRIAL CO.,LTD
エスデン産業株式会社
本社：〒146-0092 東京都大田区下丸子4-7-18
TEL 03-3759-4580 FAX 03-3759-4596
工場：〒220-0203 神奈川県津久井郡根小屋1995

紙第579号参照）。③「ストリートナインボール」など。

定置型乗物機④「にこにこアンパンマン」＝ジャイアントアンパンマンのミニタイプ。バンプレストとの共同開発機。⑤「ちびっこショベルカー」（新製品）＝ショベルカーに乗って操作している感覚を子どもたちが体感できる。レバー操作でショベルを動かしボールをすくうというゲーム性を加味した能動的なキディライド。⑥「ベビー・ルーニーチューンズのわいわいトレイン」（新製品）＝ワーナー・ブラザーズのキャラを汽車に乗せたデザイン。メカトロのゲーム盤面を取り付け、今までにない遊びの要素をプラスした。⑦「アンパンマンドライブ」（新製品）＝バンプレストとの共同開発機。キャラが運転席に座ったデザイン。ハンドル操作でメカトロのドライブゲームを楽しめる。⑧「にこにこピカチュウ」（新製品）＝同。〝にこにこシリーズ〟第二弾。⑨「トーマスくるりんらんど」（新製品）＝同。〝くるりんらんど〟シリーズ第三弾。〝トーマス〟と〝バーシー〟を乗せたミニメリー。

このほか⑩「わんぱくサファリ」、⑪「わくわくしんかんせん」、⑫「わくわくしょうぼうしゃ」、⑬「のりのりシリーズ」三機種など出品する。

ママ・トップ

プライズマシン「めくろっと」（トーゴ製、新製品）＝神経衰弱をモチーフに、盤面のカードをボタンでめくっていき、同じカードをペアで揃えるゲーム。

このほか新品同様に仕上げられた中古機などを紹介する。

マリンゲーム

両替機①「ラモンエース」＝千円札と五百円玉がそれぞれリサイクルする。百円と五百円玉のWヨベルを動かしボールをすくうゲーム性を加味した能動的なキディライド。⑥「ベビー・ルーニーチューンズのわいわいトレイン」（新製品）＝ワーナー・ブラザーズのキャラを汽車に乗せたデザイン。メカトロのゲーム盤面を取り付け、今までにない遊びの要素をプラスした。⑦「アンパンマンドライブ」（新製品）＝バンプレストとの共同開発機。キャラが運転席に座ったデザイン。ハンドル操作でメカトロのドライブゲームを楽しめる。⑧「にこにこピカチュウ」（新製品）＝同。〝にこにこシリーズ〟第二弾。⑨「トーマスくるりんらんど」（新製品）＝同。〝くるりんらんど〟シリーズ第三弾。〝トーマス〟と〝バーシー〟を乗せたミニメリー。

このほかTV音楽ゲーム機を参考出品する。また中古機の売買業務も紹介する。

メディア商事

プライズマシン①「ハローキティのラッキーホイール」（新製品）＝回転ホイールにボールを入れ景品をゲットするシンプルゲーム。②「ゴーゴースクラッチ」（新製品）＝既存のゲームコーナーにもSCにもマッチするゲーム性とデザイン。③「ハローキティのお城へいこう!!」＝ボールを飛ばしてランダムに変わる数字に入れた分進んでいき、スゴロク式にゲームを進める。

シールプリント機④船井ヒューコム製「ダイナマイト（D）スタジオ」。⑤同「Dスタジオジュニア」（新製品）。⑥オムロン製「ハイキーショット」＝カメラの角度と高さを自由に動かせる。

付帯機器⑦「ニュー・スリーチェンジャーサブ」＝一台の筐体に対応して三つのゲームが選択できる。⑧「メディボイス」＝ゲーム機や両替機などに取り付け、音声メッセージを流す。音色録音・再生ボード。

ハローキティのお城へいこう!!

友栄

綿菓子自販機①「パンダちゃんの綿菓子機」（新製品）＝長年にわたりシリーズ化している自動綿菓子機の最新作。キャビネットがパンダになった。新開発のコントロール基板により料金設定、可動時間など多くのニーズに応えられる機構を搭載した。

プライズマシン②昭和技研工業「デカ楽くじ」（新製品）＝デカい景品を〝宝くじ〟の抽選びでゲットする。料金設定の違うストレートゲームとボックスゲームの二種類があり、ともに回転する円盤をストップボタンで止め、当選番号と同じ番号を出せば景品が払い出される。③同「ベビーニバル」（新製品）＝豊富なリーチアクションがある。〝バックスバニー〟や〝ロードランナー〟のキャラを使用。回転する三つのリールを止めて絵柄を揃える。楽しい音楽が流れる。

メダルゲーム機④同「ボーラスター」＝パチンコの遊びを最大限に生かしてアレンジ。簡単ベイアウト表示機能もある。⑤同「キッズカーニバル・ケロケロジャンプ」（新製品）＝九匹のカエルが活躍する楽しい新盤面で、〝豊富なリーチアクション〟が対応の四人用へキサ。

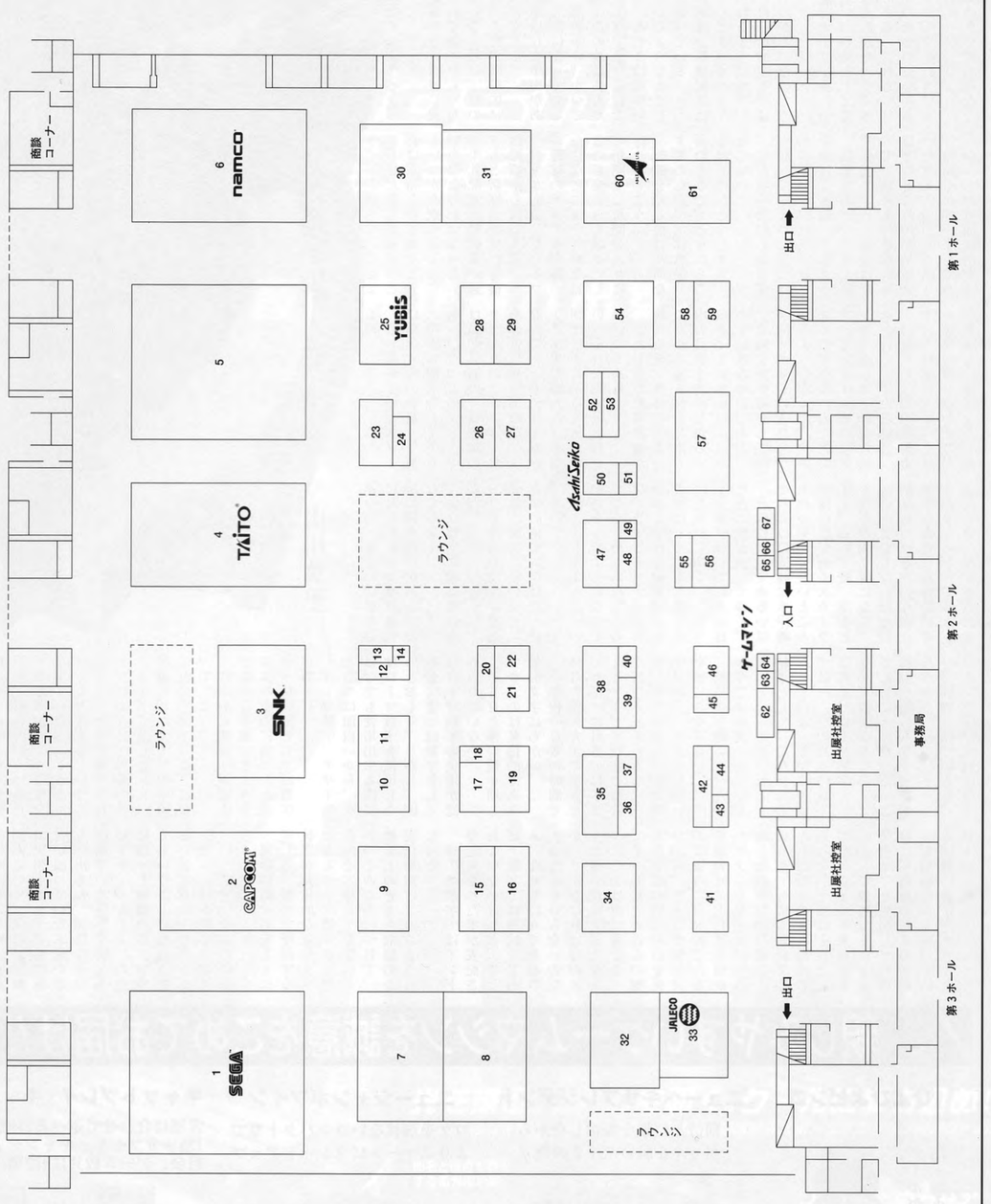
ユウビス

プライズマシン①「ラッキークレーンDXⅢ」（新製品）＝「ラッキークレーン」シリーズ最新作で、イエローとオレンジの配色にするなど現代的なデザインに一新した一人用クレーン機。②「フィーバーDX」（新製品）＝パチンコタイプ「スーパーフィーバー」シリーズ最新作。デザインも一新。③「GO／GOノベンスケ2」（新製品）＝トラックボール一つの簡単操作による電光ルーレットタイプ。アタリにより三種類の景品を払い出す。④「ヘキサ800」（参考出品）＝大型景品対応キサ。⑤「電車でGO！」（参考出品）＝「トラックボール使用のスゴロクタイプ。メダルゲーム機⑥「レインボースロット Ⅲ」（新製品）＝デザインを一新したもの。⑦「コロコロクエスト」（参考出品）＝キッズ用メダル機。

JALECO
魅せて聞かせて発売いらいの超人気！
ゲームセンターに活気がみなぎる！
ノリノリマシーンでスタンバイ！
VJ Visual&Music Slap
Visual MISS
プレイヤーも、ギャラリーも絶賛！
「VJ」／絶賛発売中！
ゲームセンターが今、クラブに変身！
●外形寸法／H2,050×W1,430×D995mm ●重量／約300kg
●消費電力／約500W ●スピーカー／トップSP（12cm+リニアムツイーター）×2・ミドルSP（12cm）×4・ウーハーSP25cm×2
●モニター／20"（21"）×4 ●パワーアンプ／25W×6チャンネル
なんシー新フレーム「なつかしコレクション」（仮称） 近日発売予定
今回のスペシャルフレームは、前回の「CMコレクションvol.1」でダントツの人気を誇った「キョクトウ本舗」を中心にレトロでなつかしい絵柄のフレームを制作中。また今回の新機能は、システム手帳の小さなスケジュール欄にも貼れる「手帳シール」と、フレームの上に貼れる小さなフレームが作れる「トッピングフレーム」の2種類です。
最新情報満載！ジャレコホームページ HOMEPAGE ADDRESS http://www.jaleco.co.jp
©1999 JALECO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
株式会社ジャレコ
（本社）〒158-8520 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03-3708-4810（直通） FAX.03-3708-4822（九州）〒879-0103 大分県中津市大字植野字小見野486 TEL.0979-32-8711（代表） FAX.0979-32-2527
（大阪）〒564-0062 大阪府吹田市垂水町3-18-9 TEL.06-6385-5100（代表） FAX.06-6385-0868（サービスセンター）〒158-0098 東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL.03-3420-2271（代表） FAX.03-3420-2280

AOUエキスポ'99小間配置図

2月17—18日
日本コンベンションセンター（幕張メッセ）



出展社名（50音順）

明日エンジニアリング㈱……59
旭精工㈱……50
アタリゲームズ社……27
㈱アトラス……30
㈱アミューズ……42
㈱アミューズメント産業出版……66
㈱アミューズメント通信社……64
㈱エイ・クリエイト……67
㈱エイコー……34
㈱エイブルコーポレーション……60
㈱エス・エヌ・ケイ……3
㈱エスケイジャパン……46
㈱エヌ・エム・ケイ……29
オー・エム・アイ㈱……14
太平技研工業㈱……9
オムロン㈱……19
㈱ガセル……21
㈱カトウ製作所……23
㈱カプコン……2
北日本通信工業㈱……18
コトヤ㈱……5
㈱こまゼミ……28
サンライン・ミューズ……31
三和電子㈱……47
㈱シーディック……10
㈱シグマ……7
システムサービス㈱……41
㈱志商事……48
㈱ジャイアンタープライズ……40
㈱ジャレコ……33
㈱新興社……62
スガツネ工業㈱……13
㈱スクウェア……35
㈱スクラッチ……52
セイシン工業㈱……1
㈱セガ・エンタープライゼス……65
綜合ユニコム㈱……4
㈱タイト……39
中部商事㈱……49
ツカサ電工㈱……61
テクモ㈱……37
㈱東工物産……57
㈱トーゴ……44
㈱トーシン産業……32
㈱トップジャパン……45
㈱トップ産業……43
㈱トムトム……6
㈱ナムコ……55
日邦産業㈱……16
㈱日本システム……12
㈱丹羽……8
㈱バンプレスト……38
㈱ピーナッツクラブ……53
㈱光石屋……17
㈱ビコ……20
富士電子工業㈱……15
船井ヒューコム㈱……36
㈱ブルーム……54
㈱ホップ……22
㈱マミ・トップ……51
㈱マリンゲーム……24
㈱漫画家……26
メディア商事㈱……58
㈱ユ・ケイ……25
ユウビス……63
ワールドフェア社……56
AOU……56

まるちかめらあいず MULTI CAMERA EYES No.331

一九九八年夏〈5〉

山川萬里

目があわないままに寝莫蓙の上で暑さをもてあましているうちに、町の朝の生活の音が断続的に耳に入ってくる。

この地は丘や小山があつまって街になっているので、坂が多い。かつて若い頃にこの地に住んだ、森田たまは『もめん随筆』の中で、あそこは御御御蔵に出てくるような街でした、と述べている。

牛乳配達や新聞配達は気がつくとすべてバイクで行われるようになってきた。自転車で坂道では辛いものがあったのだろう。

坂道でカーブが多いのが楽しいのか時として集団で暴走族がやってくることもある。これもやはり現代の都会の夜を彩るはなやかな生活の音である。

湾岸戦争で理不尽なミサイルが落ちてくるのよりもまだましである。これは平和な音であるとおもいながら眠れるように努力しなければならない。

牛乳配達の時間帯が過ぎると新聞の配達が午前四時頃からはじまる。

自分が応援しているプロ野球のティームが勝った日などには、新聞を見るのが楽しみで起きだして新聞受に新聞をとりに行ってしまう。

新聞を見る前に洗面をするのだが、水は生温い湯のようで、どうにもこうにも今ひとつしゃきっとしない。

午前四時過に心ならずも起きてしまった日には相当早い時間にラッシュを避けて出勤してしまう。

出勤するといっても直接勤務先に行くのではなくて、勤務先の手前百米ほどのところの路地を入った喫茶店で、たっぷりと時間をかけ一服してから時間に出勤するのである。

この喫茶店のマスターは早起き会の会員で午前六時から開店をしている。

もうひとつこのマスターは私が贔屓のプロ野球のティームのファン、それも非常に熱狂的なファンなので、そのティームがナイターで勝った日の翌朝にはすこぶる元気がいい。それが私には気持がいいのである。

ひとしきり野球談義が終った後、郊外の喫茶店の窓から望まれる北摂の山の稜線を眺めながら、ぼさっとおもいにふけるのも好きな時間である。

金関丈夫が紹介してわが国でも多くの人たちが知るようになった、アメリカの原住民の人たちがもっているずっと以前気が遠くなるほど昔から伝承されてきている詩。

わたくしはこの喫茶店でこの時間に、ゆっくりと煙草の煙を漂わせながらいつもの時間に出勤するのである。

この喫茶店にしてそのアメリカ原住民の詩や哲学をおもいだしてしまう。

山は哲学に通じているのだ。

世界最古の文字が最近発見されて、そのフェニキアの象形文字は日と月である。

考えごとをするだけの余裕をもつようになったわたくしたちの祖先たちは、まず日と月からいろいろとそれに関連づけるようにして思考の翼を羽ばたかせてゆく。

宇宙についていえば日と月に星が加ってゆく。

それに次いであるいはそれとほぼ同時に水平線、土地が平かでないところでは山脈が画くスカイライン、森林、野、川なども思考の拠り所になる。

いうまでもないことだがはじめはそういう拠り所から非常に具体的に考えがすすめられてゆき、遂にはその量が極点にまみつつ、裏窓の山影を目にしてそのアメリカ原住民の詩や哲学をおもいだしてしまう。

山は哲学に通じているのだ。

世界最古の文字が最近発見されて、そのフェニキアの象形文字は日と月である。

考えごとをするだけの余裕をもつようになったわたくしたちの祖先たちは、まず日と月からいろいろとそれに関連づけるようにして思考の翼を羽ばたかせてゆく。

宇宙についていえば日と月に星が加ってゆく。

それに次いであるいはそれとほぼ同時に水平線、土地が平かでないところでは山脈が画くスカイライン、森林、野、川なども思考の拠り所になる。

いうまでもないことだがはじめはそういう拠り所から非常に具体的に考えがすすめられてゆき、遂にはその量が極点にまで増大すると質的な変化が生じてくる。

考えは具体的なものから抽象的なものへとその形姿を変え、更に無限を目ざして止めどなく千変万化、行きつ戻りつあたかも万華鏡のような態をなすにいたる。こうなってくると考えるということはニーチェが慌ててしまったように、善悪の差さえなべて消し去られ、混沌としたカオスの中の愉悦に惑溺することになってしまう。

具体から抽象への変化が如何に多様な考え方を惹き起すのに到ったか、分り易い例としては数字がある。

ローマ数字、デザインとしては面白いから、私は今でも使用出来る際にはローマ数字を使用したいとおもう。しかし、国の公文書では数字としてはローマ数字の使用が認められていない。

IIIIと棒の数を増してゆくのは具体的であり象形文字にちかい。

小学校の算数の時間で時計の読み方ができたときに、教科書では12 3とアラビア数字の時計が使用されているのに、わが家の時計はローマ数字であり、大きな戸惑いを感じさせられた。

教科書が嫌いだったのか今では不明になってしまっているのだけれど、結果としてはこれ以降わたくし自身、数字については一二三の日本の数字以外に、ローマ数字とアラビア数字が並行してでてくるようになった。これも一種のトラウマであろうか。

出版物を見ていると、ローマ数字が比較的多く使用されているのはイギリスである。

MCMXCIX が今年であるのだが、この記号を見ると条件反射的に、田舎の柱時計がのどかに時を刻んでいて、父母が健康で兄弟もみな子どもで活力が漲っていた家庭がおもい出され、滝田ゆうの漫画でいえば吹き出しスピーチ・バルーン）の中にぽっと蝋燭の灯りがつくということになる、あるいは電球の中のタングステンの線が明るく輝くということになるのであろうか。

閑話休題、話をもとに戻して、数学で使用する数字が具体的な象形文字であるローマ数字から抽象的なアラビア数字にかわってゆくのにつれて、数学上の思考も飛躍的な変化を遂げてゆくようになった。

ローマ数字ではインドで発見された零が表記されていないけれど、アラビア数字では零は0である。なぜ零は0であるのかは誰にも分らないのだが、0がなければ今のような数学は成立しえなかったことは誰にも分る。

ま、勤務先の近くの喫茶店で窓の向うの山を見ながら、アメリカ原住民のこころに自分のこころを通わせ、大自然の懐からアメリカ原住民がうみ出した農作物の収穫以上の収穫、今でもわたくしたちの日々の営みの繰り返しを、それはそれとしてそのままで有意義なものとして認めてくれる詩（哲学）を想起している裡に、路地のさきの本通りを勤務先へと向っている同僚の姿が三々五々と見えはじめる。

CAPCOM® カプコン・アミューズメントマシン&グッズ充実のラインナップ
CAPCOM AMUSEMENT MACHINE & GOODS LINE-UP

TRAVEL&MEMORIES 想い出テレカ ～OMOIDE TELECA～

記念品に、お店のPRに、効果バツグン!!

AM

©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

●イベント（さっぽろ雪まつり） ●テーマパーク（強倉シネマワールド） ●旅の思い出（足摺サービスエリア）
●結婚式場（自黒雅叙園） ●ホテル（阿寒湖温泉） ●観光地（サンメッセ日南）

●オリジナルフレーム制作致します●
誰も持っていない、ここでしか作ることが出来ない、そんなお客様の心理をとらえたオリジナルフレームを制作致します。オリジナルフレームに、お店のロゴやキャラクターなどを入れれば話題性、集客力もアップ!
●ホテル ●旅館 ●神社 ●仏閣 ●観光地 ●ゴルフ場 ●遊園地 ●テーマパーク ●結婚式場 ●イベント会場 など

●小スペース設置型コンパクト筐体
●誰でもわかりやすい簡単操作
●鮮明プリントで抜群のクオリティ
●魅力あふれる充実デザインでリピート力アップ!
●オリジナルフレームでさらにテレカの商品価値が上がる!

●外寸／W:985mm×D:1,700mm×H:1,965mm（カーテンを含む寸法）
●消費電力／430W
※キャスター付きで移動もラクラク!

purica プリカ カード・スタジオ Card Studio 簡単フルカラーカードシステム

写真に迫る高画質が自慢です。

高画質のオリジナルカードが簡単操作で作れます。

AM

専用カードをご用意しています。

超高速プリントでお待たせしません。

プリンター

オリジナルカードが簡単操作で作れます。

ノートパソコン

●外寸／W:476mm×D:388mm×H:378mm

一枚からでもフルカラー、しかも低コスト。

CD-ROM カード作成ソフトウェア

ビジネスカード ●イベントカード ●キャッシュカード ●ポイントカード
バーコードを加えることにより企業の特定、顧客管理ができます。水や傷に対してキャッシュカードなどと同じ規格でコーティングします。

メンバーカード ●お得意様カード ●診察カード ●会員カード
不特定多数の方に会員証を発行されている百貨店、スーパー、ホテル、スポーツクラブ、団体、会社等におすすめ。写真入りで名前と顔が一致して覚えられます。

証明カード ●社員証 ●資格証 ●学生身分証明証 ●登録証
上記のカードに磁気ストライプを加え、個人のデータを書き込むことができます。

名刺
急に名刺が必要になった時でも、その場で写真入りのオリジナルカラー名刺が1枚から作れるので、すばやく対応することができます。

色々な用途に使えます。

テレフォンカードにカラー印刷ができます。

●開店祝い ●記念品 ●結婚披露 ●販売促進展開
オリジナルのテレフォンカードが作れます。
各種記念品や販売促進の有効な手段のひとつにお使いいただけます。

impress™ インプレス

時代が求めた新たなる付加価値の創造
使う人のニーズに答えた新機能の数々

AM OP

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

●迫力の重低音! アクティブサーボスピーカーシステム
サウンド用に専用のアンプを搭載したアクティブサーボシステムを採用。大迫力の重低音が再現できます。当社独自の立体音響「Q-sound」にも完全対応!

●ハイエンド映像を美しく再現、高品位の29インチモニター
導電膜「ラベンダーマスク」の採用でより深みのある色彩表現と高い解像度表示を実現させました。

●電源を上部に集約、絶縁した安全設計
前面からの通常のメンテナンスでは絶対に触れない位置に電源があるので、コイン回収や基板交換時に誤って感電する危険性がありません。

●電源を上部に集約、絶縁した安全設計
前面からの通常のメンテナンスでは絶対に触れない位置に電源があるので、コイン回収や基板交換時に誤って感電する危険性がありません。

●対戦人気をさらに盛り上げる新感覚「チャレンジャーフリップ」
2P側でも1P側と同じ感覚でプレイ出来るように、キャラクターの位置を入れ替える「チャレンジャーフリップ」の設定がコネクタの差し替えのみで行えます。
※ただし、操作部の設定は別途必要。

その他の特徴
●設置場所を選ばないコンパクト設計・
坪効率の向上及び集客力の拡大に大いに貢献します。
●強い耐久性、信頼のD.B.S.(Double Bone Structure)設計・
フロントドア回りにはD.B.S.設計です。
●イージーメンテナンス・
従来の蛍光灯の約5倍の長寿命を誇る冷陰極管を採用しています。
●トータルコーディネート・
インストシール専用スペースやA3サイズ挿入可能なパネルを標準で装備しています。

●外寸／W:730mm×D:920mm×H:1,450mm（高さはアイキャッチを含む）
●消費電力／150W
※キャスター付きで移動もラクラク!

AM 国内販売事業部にて取り扱っています。 OP レンタル事業部にて取り扱っています。

●好評稼働中!!● CAPCOM FAX通信 FAX:06-6947-4540 最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など知りたい情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。 カプコンホームページ：http://www.capcom.co.jp/
●販売のご用命は国内販売事業部／レンタル・リースのご用命はレンタル事業部までお申し付け下さい。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承下さい。

株式会社カプコン
＜国内販売事業部＞
本 社／〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3633 FAX.(06)6920-5133
東京支店／〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号（新宿住友ビル43階） TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701
レンタル事業部／〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3631 FAX.(06)6920-3632
札幌営業所／TEL.(011)857-0188 FAX.(011)857-0198 仙台営業所／TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313
新潟営業所／TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 関東営業所／TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0736
名古屋営業所／TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119 近畿営業所／TEL.(06)6797-9790 FAX.(06)6797-9791
岡山営業所／TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193 福岡営業所／TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103
電話・FAX番号は、よく確かめてお掛け間違いのないようにしてください。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ぴよぴよビンゴ
ボールが入ればヒヨコが飛び出す
75・100φ対応カプセルベンダーで
PIYO PIYO BINGO

ニューヘキサプレジデント
期待と信頼を凝縮しながら
ベールを脱いだ王者の極!!
NEW HEXA PRESIDENT

ニュージャンボツイン
ロケを選ばないコンパクト型で
よりスマートにグレードアップ
NEW JUMBO TWIN

キャットプレイ キッズ フラワー
客層に合わせて選べる2種類のベンダー
（75φカプセル／キャンディ仕様）
料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能
CAT PLAY KIDS FLOWER

YUBIS 株式会社ユウビス
本 社 〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35 ☎06-6787-1881 FAX.06-6787-1952
東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX.03-3837-3887
福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX.092-771-7223

MARCH 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■ＴＶゲーム機 ── ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名（メーカー名） MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
❶	2	ジョジョの奇妙な冒険（カプコン） Jojo's Venture (Capcom)	7.67
2	1	バーチャストライカー　2　バージョン99（セガ社） Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)	7.63
3	3	バーチャストライカー　2　バージョン98（セガ社） Virtua Striker 2 ver.98 (Sega)	6.68
❹	8	ハイパービシバシチャンプ（コナミ） Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	6.21
❺	7	ダービークイズ　マイドリームホース（ナムコ） Quiz my Dream Horse* (Namco)	5.78
❻	12	対戦ホットギミック　快楽天（彩京） Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten" * (Psikyo)	5.67
7	4	ガンバード　2（彩京） Gunbird 2 (Psikyo)	5.60
❽	–	パズループ（ミッチェル） Puzz Loop (Mitchell)	5.44
9	6	幕末浪漫第二幕・月華の剣士（ＳＮＫネオジオ） Last Blade 2 (SNK)	5.39
10	10	ストリートファイター　ZERO　3（カプコン） Street Fighter Alpha 3 (Capcom)	5.38
11	9	ソウルキャリバー（ナムコ） Soul Calibur (Namco)	5.30
12	11	パカパカパッション（ナムコ） Paca Paca Passion (Namco)	5.29
13	5	てんこもりシューティング（ナムコ） Tenkomori Shooting (Namco)	5.20
⓮	15	すくすく犬福（ビデオシステム／トーワジャパン） Quiz Lucky Dog* (Video System)	5.15
15	14	ファイナルロマンス　R（ビデオシステム／ビスコ） Mahjong Final Romance R* (Video System)	5.14
⓰	19	スパイクアウト（セガ社） Spike Out (Sega)	5.08
⓱	18	ダイナマイト刑事　2（セガ社） Dynamite Cop (Sega)	4.90
18	17	ザ・キング・オブ・ファイターズ'98（ＳＮＫネオジオ） The King of Fighters '98 (SNK)	4.86
⓳	22	ダイナマイトベースボールＮＡＯＭＩ（セガ社） Dynamite Baseball NAOMI (Sega)	4.75
⓴	21	対戦ホットギミック（彩京） Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	4.73
21	20	鉄拳　3（ナムコ） Tekken 3 (Namco)	4.52
22	16	ファイティングレイヤー（アリカ／ナムコ） Fighting Layer (Arika/Namco)	4.42
23	23	ストライカーズ1945　Ⅱ（彩京） Strikers 1945 Ⅱ (Psikyo)	4.35
24	24	ライデンファイターズ　ＪＥＴ（セイブ） Raiden Fighters JET (Seibu)	4.29
㉕	26	スーパーリアル麻雀　Ｐ７（セタ／ビスコ） Super Real Mahjong PⅦ* (Seta/Visco)	4.27

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 (RATING)　調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下（以下省略）

■完成品タイプのＴＶゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名（メーカー名） MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	1	ダンスダンスレボリューション（コナミ） Dance Dance Revolution (Konami)	9.31
2	2	ビートマニア　3rd　Mix（コナミ） Beatmania 3rd Mix [Hip Hop Mania 3] (Konami)	8.15
3	3	スリルドライブ（２Ｐ／ＳＤ／ＤＸ）（コナミ） Thrill Drive (2P/SD/DX) (Konami)	7.56
4	4	ポップンミュージック（コナミ） Pop'n Music (Konami)	7.44
5	5	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド　2（ＤＸ／ＵＰ）(セガ社) The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)	7.08
❻	–	ガントレットレジェンド（アタリゲームズ／ＳＮＫ） Gauntlet Legend (Atari Games/SNK)	6.67
7	6	タイムクライシス　2（ＳＤ／ＤＸ／Ｓ）（ナムコ） Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)	5.95
8	7	スーパービシバシチャンプ（コナミ） Super Bishi Bashi Champ (Konami)	5.88
❾	12	セガラリー　2（ＤＸ）（セガ社） Sega Rally 2 (DX) (Sega)	5.53
❿	–	ビーストバスターズセカンドナイトメア（ＳＮＫ） Beast Busters 2nd Nightmare (SNK)	5.17
11	11	ガンメンウォーズ（ナムコ） Gunmen Wars (Namco)	5.13
⓬	–	サイドバイサイド　2（２Ｐ）（タイトー） Side By Side 2 (2P) (Taito)	5.11
13	8	レースオン！（ＳＤ／ＤＸ）（ナムコ） Race On! (SD/DX) (Namco)	5.09
⓮	15	パニックパーク（ＳＤ／ＤＸ）（ナムコ） Panic Park (SD/DX) (Namco)	5.08
15	13	ゲットバス（セガ社） Get Bass (Sega)	4.94
⓰	22	バーチャファイター　３ｔｂ（セガ社） Virtua Fighter 3 Team Buttle (Sega)	4.76
17	16	ガンバレット（ナムコ） Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	4.71

■フリッパー (FLIPPERS)

❶	2	ジュラシックパーク（データイースト） Jurassic Park (Data East)	4.11
2	1	ピンボールマジック（カプコン） Pinball Magic (Capcom)	4.10
3	3	ツイスター（セガ・ピンボール） Twister (Sega Pinball)	3.78

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	ストリートスナップ（トーワジャパン） Street Snap (Towa Japan)	7.46
2	2	スーパープリクラ21（アトラス） Super Pricla 21 (Atlus)	7.21
3	3	ラブゲティステーション（辰巳電子／エアフォルク／アトラス） Lovegety Station (Tatumi/Erfolg/Atlus)	6.92
4	4	プリプリキャンバス（コナミ） Puri Puri Canvas (Konami)	6.06
5	5	なんでもシール委員会（アイマックス／ジャレコ） Sticker Magic (Imax/Jaleco)	5.69

CAPCOM®　NAOMI™

どこでもできる。いますぐできる。

なんでもできる、だれでもできる対戦活劇！お近くのゲームセンターへ！いますぐできます！

POWER STONE パワーストーン

NAOMI参入！第1弾。

© CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.　画面は開発中のものです。

3D ADVENTURE ACTION

CAPCOM FAX通信 FAX: 06-6947-4540　●好評稼働中!! 最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など知りたい情報満載!!24時間いつでも引き出せます。

CFC会員募集中!　ただいま、カプコンフレンドリークラブ(CFC)の会員を大募集中です。いまなら"オリジナルハンドタオル"がもれなくGETできます。知識に関●カプコンフレンドリークラブ事務局／TEL.06-6948-0555 詳・新登録●カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/まで

セルビュータ 最新情報　99年4月発売決定!「パワーストーン」オリジナル・サウンドトラック　『ジョジョの奇妙な冒険』99年2月20日発売!

★パワーストーン最新情報満載!!<パワーストーンオフィシャルサイト>http://www.powerstone.com/★<カプコンホームページ(インターネット)>http://www.capcom.co.jp/　※販売のご用命は国内販売事業部／レンタル・リースのご用命はレンタル事業部までお申し付けください。

株式会社カプコン

<国内販売事業部>●本　社／〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3633 FAX.(06)6920-5133
●東京支店／〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701

レンタル事業部／〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3631 FAX.(06)6920-3632
札幌営業所／TEL.(011)857-0188 FAX.(011)857-0198
仙台営業所／TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313
新潟営業所／TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043
関東営業所／TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0736
名古屋営業所／TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119
近畿営業所／TEL.(06)6797-9790 FAX.(06)6797-9791
岡山営業所／TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193
福岡営業所／TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

namco
1999 AOU
ナムコブースでお待ちしております。
バランストライ
ファイナルハロン2
サブマリンズ
アングラーキング
恋愛QUIZ
ハイスクールエンジェル
500GP
バストアムーブ
© METRO/FRAMEGRAPHICS
AVEX D.D.,INC/ENIX.1998
ガンバァール
メリーボンバー
※ブースレイアウトは変更する場合があります。
「遊び」をクリエイトする 株式会社ナムコ
本社 〒146-8655 東京都大田区矢口 2-1-21 TEL. 03(3756)2311(大代)
販売一部(東京) 〒146-8656 東京都大田区多摩川 2-8-5 TEL. 03(3756)2311(大代)
(札幌) 〒003-0803 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL. 011(822)5002(代)
(名古屋) 〒461-0001 愛知県名古屋市東区泉1-2-8 TEL. 052(962)3343(代)
販売二部(大阪) 〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1-21-26 TEL. 06(6338)3511(代)
(福岡) 〒812-0006 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL. 092(474)5605(代)
ナムコ・ワンダーページ
インターネットで最新の製品情報をお届けしています
http://www.namco.co.jp/
©1999 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

Aruze Invests In Seta, Re-enter Video Biz

Aruze Corp. has invested ¥1,240 million in Seta Co., Ltd. thereby becoming the majority shareholder with 58.1% of outstanding shares. Although Seta released the 64-bit CG coin-op video game system "ALECK 64" last year, sales of the system have not been as hoped and the company's results have deteriorated. Seta is seeking to overcome its problems by issuing more stock for sale to Aruze.

Seta announced its mid-term results ended November 1998 and also predicted results for the fiscal year ending May 1999. These figures show the company incurring a deficit for two years in a row. The mid-term revenue was ¥1,117 million, up 26.4% over the same term a year ago, and the net loss ¥283 million (vs ¥317 million in the same term a year ago). The revenue for the fiscal year to end May 1999 is predicted to be ¥3,704 million, up 111.3%, and the net loss ¥313 million (vs ¥1,290 million in the same term a year ago).

Seta's outstanding stocks number 3,820,000 with an additional 5,300,000 being issued for sale to Aruze. Aruze purchased all of this new issue at ¥234 per share for a total of ¥1,240,200,000. With this injection of capital, it is expected that Seta's business will take a turn for better. Aruze announced that it will participate in the development of Seta's coin-op video games and home video games. Thus, the company formerly known as "Universal" has decided to enter the video game market once again.

Although Universal was originally a coin-op amusement game manufacturer established in 1969 by Kazuo Okada, it began producing gaming machines in 1981 and became a purely gaming machine manufacturer from 1985. In Japan, Aruze became a leading manufacturer of "pachi-slot" machines for the "Fuei No. 7 Operation", and has been also distributing gaming machines such as slot machines to the casino market through Universal Distributing of Nevada, Las Vegas, U.S.A., which is privately owned by Okada. In April 1998, Universal changed its name to "Aruze" and offered its stocks for public subscription in September.

Meanwhile, Seta is a video game software company established in 1985 by Jun Fujimoto. Engaged in the development of coin-op video and home video games, Seta offered its stocks for public subscription in May 1997. In cooperation with Nintendo Co., Ltd., Seta developed the coin-op system board "ALECK 64" utilizing the home video "Nintendo 64", and was going to ship it from autumn 1998 through Visco Games Corp. However, it appears that software development for the system has not been completed on schedule. In or around April 1999 the shooting game "Variant Schwanzer", mahjong video "Super Real Mahjong VS" and a Shogi game are scheduled to be shipped.

SNK Wins Suit Against Hori

SNK Corp., Osaka, won its lawsuit against Hori Electric Co., Ltd., Yokohama, which had manufactured/sold controllers for the home video console "NEO·GEO" without permission, and it was decided that SNK should receive about ¥120 million of compensation for damages.

Hori Electric has manufactured/sold about 64,000 sets of controllers "Fighting Stick NEO" and "Fighting Stick NEO II" for the "NEO·GEO" since December 1993. In 1994 SNK brought a lawsuit against Hori Electric on the charge of copyright infringement and unfair competition. Although the Osaka District Court recognized the copyright of video games, upon deciding that the controller manufacture does not constitute copyright infringement, it did however recognize the unfair competition of Hori Electric and ordered it to pay compensation for damages.

Appealing this decision, Hori Electric brought an intermediate appeal. On December 21, 1998, however, by supporting the decision at the first trial, the Osaka High Court decided to reject the appeal. Hori Electric brought a final appeal to the Supreme Court on January 6.

Hori Electric had been shipping "Fighting Stick PC" for the "PC Engine", "Fighting Stick SS" for Sega "Saturn", etc. Although there was no blatant specification that the "Fighting Stick NEO" is for "NEO·GEO" use, it has been shipped actually as an item for "NEO·GEO" use. Therefore, it was pointed out in the High Court decision that this does not constitute unfair competition by inferring that the controller is SNK's product.

Capcom Unveils CG Action Vid "Power Stone"

Capcom Co., Ltd., Osaka, announced recently that it will ship the CG action game "Power Stone" in mid-February in both Japan and overseas. The game is based on Sega's CG system board "Naomi" and will be shipped in a set with the system board. The operator price in Japan is ¥238,000.

Overseas, it will be shipped through Capcom Coin-Op, U.S.A., Capcom Europe, Germany, and Capcom Asia, Hong Kong. Capcom expects shipments of 1,000 sets in North and South America, and 1,000 sets in other areas, totaling 2,000 sets.

Sony Reports Steady Growth Of Home Video

Sony Corporation announced on January 27 the results for its fiscal third quarter ended December 31, 1998. According to it, the video game division continued to enjoy favorable growth. The home video "Play Station" is shipped from Sony Computer Entertainment Inc. which is owned by Sony and Sony Music Entertainment on a 50-50 basis, and its general situation can be grasped from Sony's consolidated settlement of accounts.

According to Sony, the video game division's revenue in the third quarter was ¥313,963 million, up 11.6% over the same quarter a year ago, and its operating income was ¥78,447 million, up 33.1%. The revenue for the 9 month period from April to December 1998 was ¥628,826 million, up 17.1%, and the operating income was ¥132,205 million, up 43.2%.

SNK To Ship "Pocket Color"

SNK Corp. announced on March 19 that, as the successor to the black & white version of "NEO·GEO Pocket", it will ship the color version, "NEO·GEO Pocket Color" on March 19 at ¥8,900. The color version is a major upgrade from the black & white version and SNK plan to develop their hand-held game business around this new color unit.

In addition to the adoption of a reflective type color TFT liquid crystal, "NEO·GEO Pocket Color" features a slightly increased size. Compared to the black & white version which could be used for 20 continuous hours with two size 4 batteries, it is now possible to use the color version for 40 continuous hours with two size 3 batteries. The color version is same as the black & white version in other basic functions.

When a black & white version game cartridge is used on the color version, quasi colors (not full colors) are displayed. When a color version game cartridge is used on the black & white version, the display is in black & white only. SNK will terminate development of game cartridges for the black & white unit and concentrate solely on software for the color version from now on.

15 game cartridge titles will be shipped on March 19. As third parties, 16 companies including Atari Games, Capcom, Data East and Taito participate, and Sega will also cooperate.

Game Machine
Editor: *Masumi Akagi*
Amusement Press, Inc.
Yachiyo Bldg., 2-2-1,
Nakazaki-Nishi, Kita-ku,
Osaka, 530-0015 Japan
faxphone (81) 6-6314-3821
Email: editor@ampress.co.jp
Web site: http://www.ampress. co.jp/
© 1999 Amusement Press, Inc.

USED BUT LIKE NEW
! RECONDITIONED DEDICATED MACHINES
!! USED ORIGINAL PCB'S
Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,
Phone : 81-727-54-2535
F a x : 81-727-54-2522
e-mail : fillmore@pic-internet. or. jp
W e b : http : //www. pic-internet. or. jp/~fillmore/

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO®

TG TAITO NET
カードでお手軽ソフト交換!
TAITO G NET

SUPER PUZZLE BOBBLE
スーパーパズルボブル
第3弾!

バブル弾ける! デカ泡&チビ泡登場!
まさにパズルボブル最終形態の登場です!

Real CG Drive Game
Coming Soon

TOYOTA NISSAN HONDA TAITO mazda MITSUBISHI SUBARU

BATTLE GEAR™
バトルギア

●国産6メーカー、全21車種の実車を使用!
●各コースでトップになると走行データが記録される新機能『タイムアタックモード』を搭載!
●新型CGボードで迫力のグラフィックを実現!

GM

シングルプライズシリーズ 第3弾! GM 好評発売中!

ジャンケンパワッチェ!™

大人から子供まで楽しめる
ジャンケンゲームの
プライズマシン
ボタン1個の簡単操作!
お楽しみは、単純方式の
タイミングゲーム!
大型の景品にも対応!
取り出し口が大きくなりました。

●サイズ:W640mm×D810mm×H1850mm ●重量:87kg

SCメダルシリーズ 第4弾! GM 好評発売中!

はいりきりジュニアベースボール™

正統派の野球版メダルゲーム!

●サイズ:W470mm×D606mm×H1320mm ●重量:60kg

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

近日発売!

大型景品をゲットしろ!

GM

カプリチオサイクロン
Capriccio Cyclone™

大型景品対応の2人用クレーンゲームです。
バネの強弱とキャッチャーの閉じ幅を簡単に調節できる
新規メカニズムで、
あらゆる形状の景品に対応できます。

取れ易さをアピールするスピン機構付

●サイズ:W1760mm×D895mm×H1980mm ●重量:230kg

近日発売!

そろっとーる?™ MINI

GM

筐体サイズがコンパクトになって新登場!

遊び方は大人気の「そろっとーる」
そのままで、どんな所でも設置が
可能になりました。
操作ボタンを手前に取り付けたので
小学生以下でも楽にプレイができます。

●サイズ:W500mm×D660mm×H1550mm ●重量:50kg

株式会社タイトー®
〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 © TAITO CORP.1999
※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO HOMEPAGE http://www.taito.co.jp/
TG販売部/〒223-8570 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143
GM販売部/〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-5649