

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

廣州市工商行政管理局(AIC)が

中国で初めての コピー工場摘発

「ネオジオ」ソフトを含め日本製の
TVゲームを解析、製造した大華

株式会社SNK(本社大阪府吹田市、高堂良彦社長)は四月七日、中国広東省広州市でコピーヤー二社が摘発されたと発表した。うち一社は、日本の業務用TVゲームの無断コピー



大華高科電子での摘発で、上は入口付近、下は工場内のような様子



通利電子での摘発で、上は入口付近、下は店内のような様子

品を製造、販売している。四社は、すべてコピー品販売業者だった。SNKでは中国での商標権侵害の事実を、広州市と番禺市の工商行政管理局(AIC)に提出し、無断コピー品に関する手続を進めよう申請してき、これまで九八年六月に広州市と番禺市で摘発した五社、十二月に広州市で摘発した四社、今年一月に広州市で摘発した四社は、今

「ピカチュウ」成人漫画の印刷業者も摘発
任天堂の告訴で京都府警「ポケモン」のキャラクター「ピカチュウ」をモチーフにしたアダルト漫画を制作した業者が、京都府警生活環境課と七条署は三月十七日、違法と知りながら印刷したとして、愛知県豊橋市鴨田町の印刷会社社長中田学容(57)を著

中国で著作権侵害を理由に法的な手続を進めるのは困難とされている。商標権侵害については各地にあるAICが、捜査や取り調べ、行政処分など幅広い権限を持っているため、AICを通じて法的な手続を進めるのが効果的とされている。摘発の結果、無断コピー品の製造、販売などの事実が判明した場合、コピーヤーに罰金や没収、あるいは、押収された無断コピー品は廃棄処分となり、将来にわたる禁止命令が出される。

新風営法の改正を受けて、各都道府県では「午前一時まで風俗営業を営むことが許容される特別な事情のある地域」(営業延長許容地域)に指定して、四

東京は全区と10市指定

午前1時までの営業延長許容地域
「営業延長許容地域」は夜の接待飲食店などが集中する歓楽街が中心となっているが、八号営業(ゲームセンター)はその対象から外されている。道府県がかなりある。なお七号営業ではパチンコ店は自主規制のためか、ほとんどの条例で対象外

「8号営業」対象外の道府県も多い
城は水戸市、千葉は千葉市、山梨は甲府市のそれぞれ一部地区などとなっている。八号営業を対象にしないのは北海道、新潟、長野、静岡、愛知、岐阜、

大阪はキタ、ミナミの2カ所
大阪はキタ、ミナミの2カ所を指定している。また、大阪はキタとミナミの歓楽街、福岡は天神・中洲、小倉・黒崎の駅前と三つ市の一部、六カ所、茨城のほかに宮城は仙台市、茨

本印刷を依頼され、六種類計四百六十部を印刷した疑い。依頼した無職女性は一月十三日に著作権侵害で逮捕され、送検された後罰金十数万円の略式起訴を受けている(本紙第52号参照)。「ポケモン」は家庭用ソフトで、その著作権を集めており、その著作権を持つ任天堂が、アダルト漫画制作者を告訴していた。

マイカルクリエイトが 小樽にダイナレックス

5カ所目、北海道では最大級の施設

マイカルグループの株式会社クリエイト(本社、東京都港区)は、北海道小樽市に「マイカル小樽」を建設する。これは同社が建設した複合施設「ダイナレックス」の5カ所目となる。同施設は、小樽市築港の広大な敷地に建設され、高層の住宅ビルと商業およびAM施設などで構成されている。「マイカル小樽」はJR小樽駅前の約13万平方メートルの敷地に建設され、高層の住宅ビルと商業およびAM施設などで構成されている。「マイカル小樽」はJR小樽駅前の約13万平方メートルの敷地に建設され、高層の住宅ビルと商業およびAM施設などで構成されている。



「マイカル小樽」の中心部分に設置された遊具などの様子

中山氏が会長に 変則連結は低調

ニト部門を3月に廃止

株式会社ニト(本社、東京都港区)は、中山氏が会長に就任し、変則連結は低調な状況にある。同社は、ニト部門を3月に廃止し、売上高が前年比で減少した。中山氏は、同社を再建させるべく、変則連結の廃止と、ニト部門の売却を進めている。

変則連結は低調

99年12月は回復見込む

ニト部門の売上高は、前年比で減少した。中山氏は、同社を再建させるべく、変則連結の廃止と、ニト部門の売却を進めている。99年12月は回復見込むと見られている。

改正風営法の実務講習

大阪府警、義務違反など実例紹介

大阪府警は、改正風営法の実務講習を開催した。この講習では、大阪府警の幹部が、改正風営法の実務について説明し、義務違反などの実例を紹介した。講習には、ゲーム店経営者や管理者らが参加した。



AOU近畿地区協議会の研修会にて

4店再オープン

入場料とトークン併用で

株式会社カプコン(本社、大阪府)は、4店再オープンした。入場料とトークン併用で、ゲームを遊ぶことができる。カプコンは、この新しいシステムを導入し、顧客の利便性を高めることを目指している。

熊谷社長の母 マルさん死去

熊谷社長は長男(ひさし)氏

熊谷社長の母、マルさんが死去した。熊谷社長は長男(ひさし)氏である。マルさんは、熊谷社長の母として、熊谷社長の成長を支えてきた。熊谷社長は、母の死を悼み、葬儀を行った。

特許実用新案 出願公告公開

(3月16日)

特許庁は、特許実用新案の出願公告を公開した。公開された特許は、ゲーム機の制御装置に関するものである。特許は、ゲーム機の制御装置に関するものである。特許は、ゲーム機の制御装置に関するものである。

カラオケ2業者 破たんした

家庭用小売りブルートも

カラオケ2業者が破たんした。家庭用小売りブルートも破たんした。この破たんは、ゲーム業界に大きな影響を与えている。業者は、負債の返済に苦戦している。

OP有志が協会 プレイヤー向けサービス

プレイング向けサービス

OP有志が協会を設立し、プレイヤー向けサービスを提供する。協会は、プレイヤーの権利を保護し、サービスの向上を目指す。協会の設立は、プレイヤーにとって大きな福音である。

9月閉園決める

跡地はアウトレットモールに

跡地はアウトレットモールに決めた。9月閉園を決めた。跡地は、アウトレットモールとして再開発される。閉園は、運営者にとって大きな決断であった。

玉手山は公園、 京山は再開へ

閉鎖した

玉手山は公園、京山は再開へ。閉鎖した。玉手山は公園として再開され、京山は再開される。この再開は、地元住民にとって大きな喜ばしいニュースである。

御殿場ファミリ

跡地はアウトレットモールに

御殿場ファミリ、跡地はアウトレットモールに決めた。御殿場ファミリは、跡地をアウトレットモールとして再開発する。この決定は、運営者にとって重要な決断であった。

「ゲームマシン」のウェブサイト
<http://www.ampress.co.jp/>
 ニュースリリース、資料の送り先は
editor@ampress.co.jp

ゲーム業界の最新ニュース、特許情報、業界動向に関する記事。ゲーム業界は、技術革新のスピードが速く、競争が激しい。最新のニュースをフォローすることが、業界関係者にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

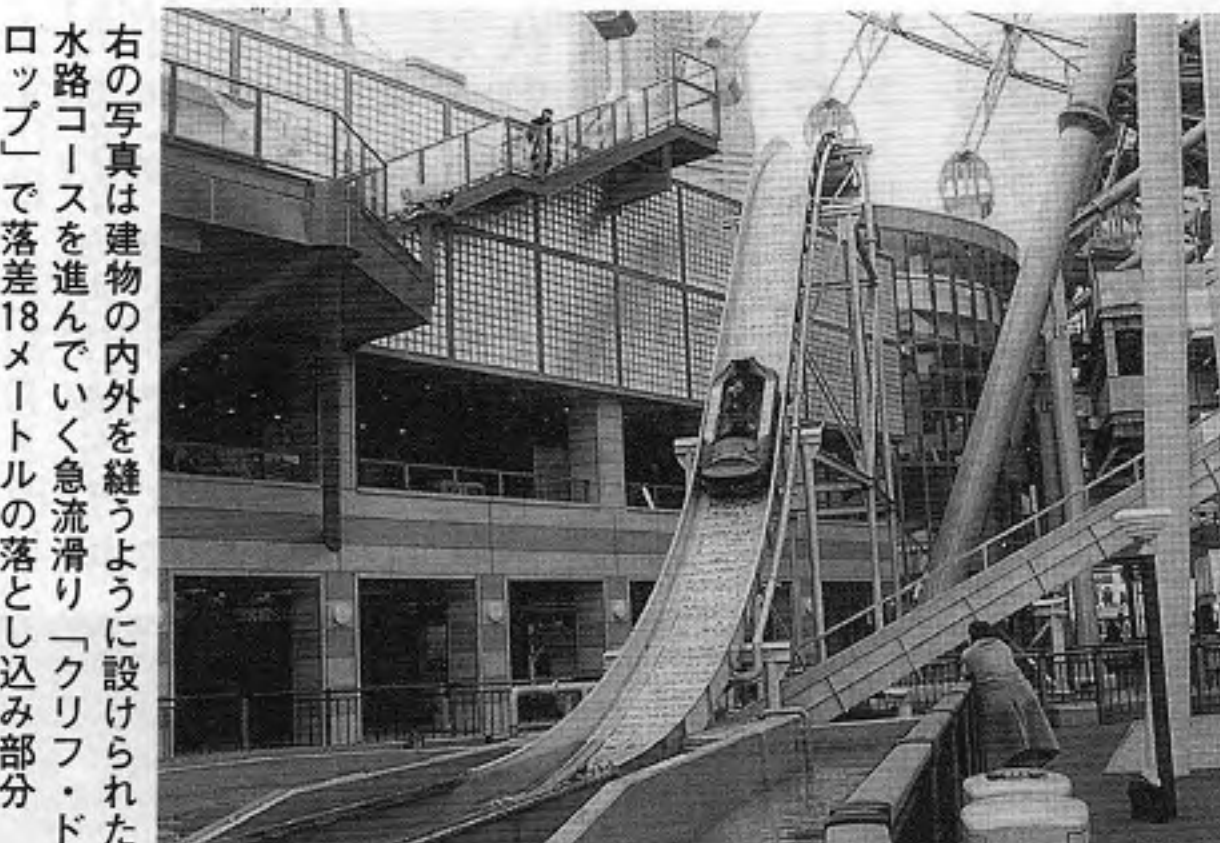
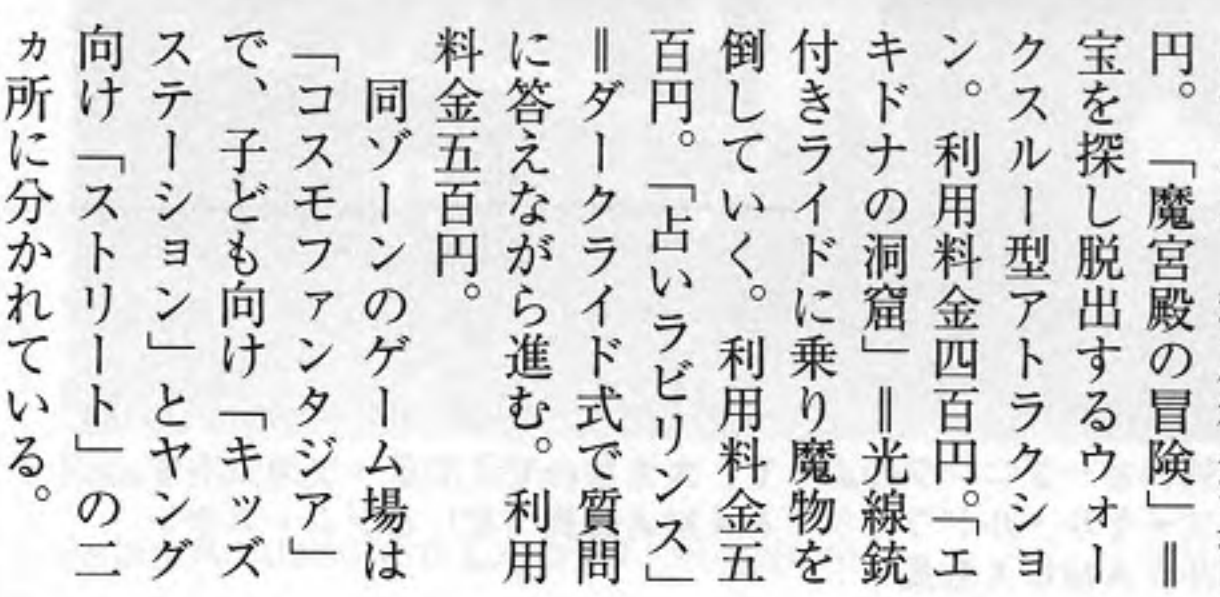
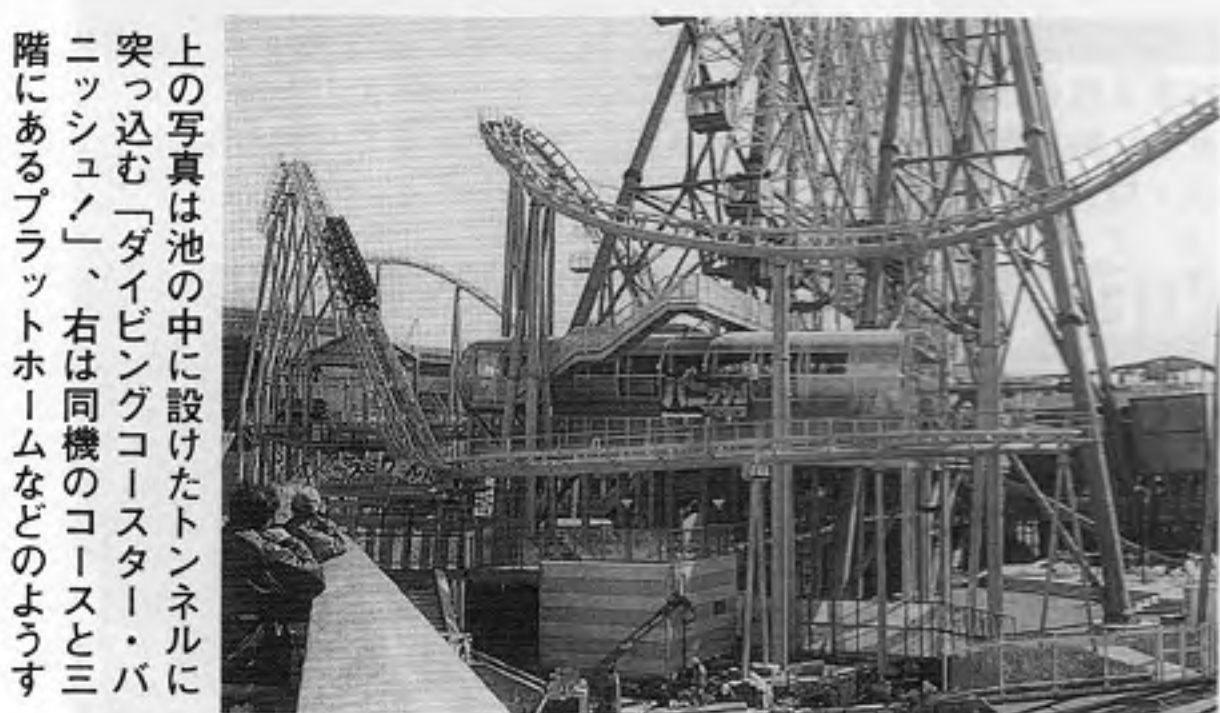
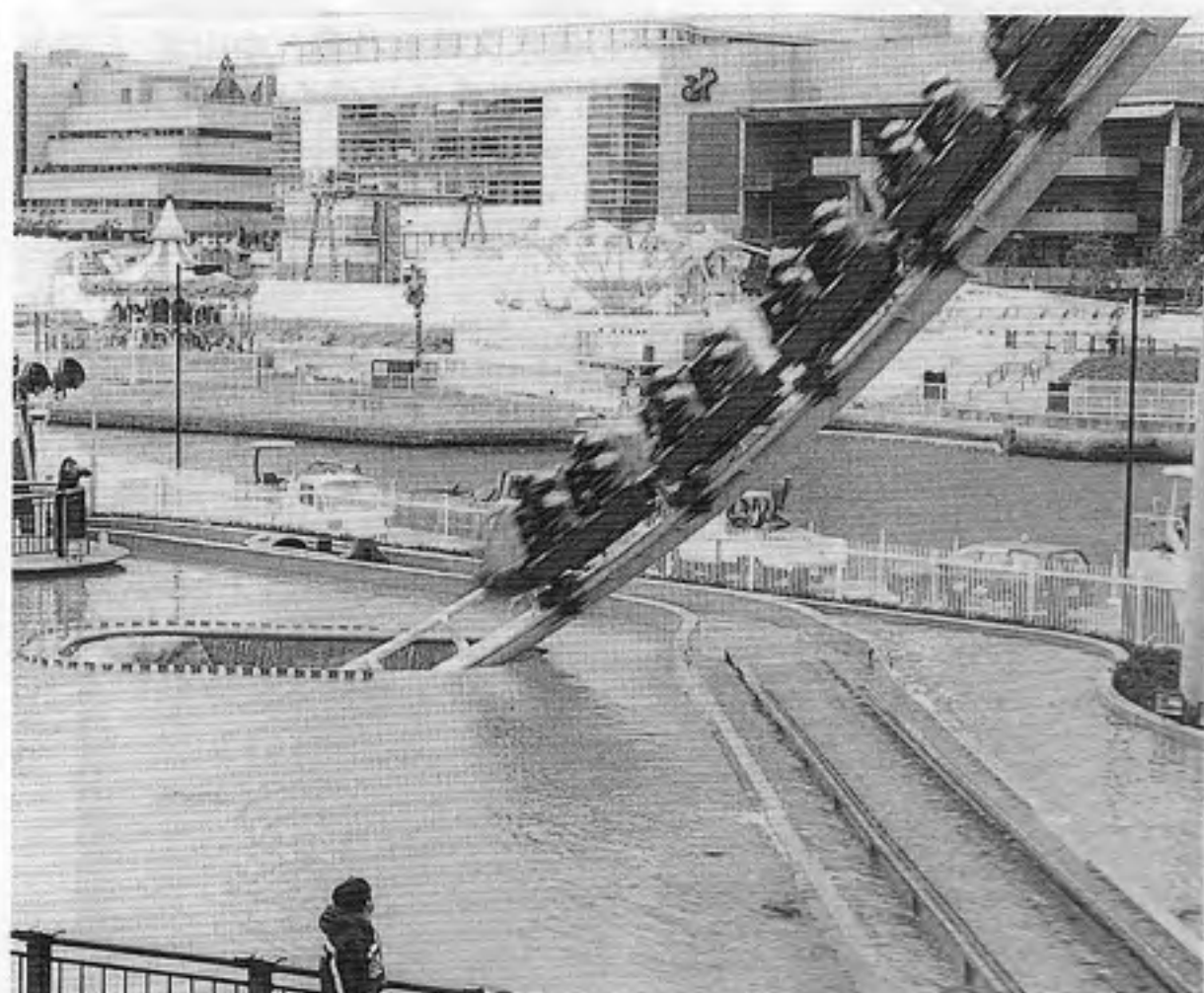
業界動向に関する記事。ゲーム業界は、常に新しい技術とアイデアで進化を遂げている。最新の業界動向を把握することは、企業にとって不可欠である。

特許情報に関する記事。特許は、企業の競争優位性を確保するための重要な手段である。最新の特許情報は、企業にとって貴重な情報源である。

横浜市のMM21地区に都市型遊園地

「コスモワールド」 グランドオープン

泉陽興業が敷地と施設を倍増し入園無料で運営



横浜市が開発を進めている「みなとみらい21」(MM21)地区に、泉陽興業(本社大阪、山田三郎社長)運営による入園無料の遊園地「コスモワールド」が三月十八日、グランドオープンした。

もともと同遊園地は八九年横浜国際博覧会に設置された遊園地ゾーンを整備し、九〇年に入園無料の遊園地としてオープンしたのだが、MM21開発計画に合わせて増設し全面リニューアルすることになり九七年閉鎖、九八年にその半分をオープンしていた。

今回は運河を挟んだ対岸埋立地に、三階建ての建物と遊園施設を組み合わせた若者向け都市型立

体遊園地「ワンダーアミューズゾーン」をオープンした。これに伴いMM21のランドマークだった大観覧車を新ゾーンに移設、またアンケター結果で要望が多かったコースターや急流滑りなどを新設した。旧ゾーンは子ども向け「キッズカーニバルゾーン」とファミリー向け「ブライノストーリーゾーン」に分けるなど全体に区分直した。浮かぶ未来志向の遊空間、フューチャー&アート

三月十六日に竣工式が行われ、山田社長と高回オプンする新生「コスモワールド」は話題性のあるアトラクションを加えたもので、市の繁栄にさらに貢献できるような見えない、長期不況となつており、レジャー業界も今更には比較にならないほど経営環境が厳しいが、当社は長年培ったノウハウを結果として努力を続けていくと挨拶した。

左の写真は「スピンニングコースター」の連続カーブ部分、下は回転走行する同機車両



面積が二倍の二万五千平方メートルに拡張、全体で遊園施設が十九種類、小型乗物機コーナー四ヶ所、ゲームコーナー、飲食店、物販店といふ内容になり拡充した。旧ゾーンを含む全体の投資額は約十七億円で、年間売上は約五億五千万円、客数は約五百万人を見込んで新設「ワンダーアミューズゾーン」は、海上に浮かぶ未来志向の遊空間、フューチャー&アート



左の写真は「スピンニングコースター」の連続カーブ部分、下は回転走行する同機車両

右の写真は「スピンニングコースター」の連続カーブ部分、下は回転走行する同機車両

CAPCOM カスコン・アミューズメントマシン&グッズ充実のラインナップ

CAPCOM AMUSEMENT MACHINE & GOODS LINE-UP

記念品に、お店のPRに、効果バツグン!!

TRAVEL & MEMORIES 思い出テレカ

思い出テレカ (OMOIDE TELECA)

● イベント (さつほろ音まつり) ● テマパーク (鎌倉シーワールド) ● 駅の思い出 (定額サービスエリア)

● 結婚式場 (目黒雅叙園) ● ホテル (阿婆湖温泉) ● 観光地 (サンメッセ日南)

● オリジナルフレーム制作致します ●

誰も持っていない、ここでしか作ることが出来ない、そんなお客様の心理をとらえたオリジナルフレームを制作致します。オリジナルフレームに、お店のロゴやキャラクターなどを入れれば話題性、集客力アップ!

● ホテル ● 旅館 ● 神社 ● 仏閣 ● 観光地 ● ゴルフ場 ● 遊園地 ● テマパーク ● 結婚式場 ● イベント会場 など

● 外寸: W985mmxD:1,700mmxH:1,965mm (カーテンを含む寸法) ● 消費電力:430W

● 小スペース最新型コンパクト筐体 ● 誰でもわかりやすい簡単操作 ● 鮮明プリントで抜群のクオリティ ● 魅力あふれる充実デザインでリピートアップ! ● オリジナルフレームでさらにテレカの商品価値が上がる!

※キヤスター付きで移動もラクラク!

高画質のオリジナルカードが簡単操作で作れます。

purica Card Studio

写真に迫る高画質が自慢です。

次世代TV新発売! 画面39型

専用カードをご用意しています。

超高速プリントでお待たせしません。

オリジナルカードが簡単操作で作れます。

ノートパソコン

CD-ROM

カード作成ソフトウェア

ビジネスカード ● イベントカード ● ポイントカード ● キヤッシュカード ● 会員カード ● お得なサービスカード ● 診察カード ● 学生身分証明書 ● 登録証 ● 社員証 ● 資格証 ● 学生身分証明書 ● 登録証

急な名刺が必要になった時でも、その場で写真入りオリジナルカラー名刺が一枚から作れるので、すばやく対応することができます。

色々に用途に使えます。

テレホンカードにカラー印刷ができます。

● 名刺 ● 証明カード ● 名刺 ● 証明カード ● 名刺 ● 証明カード

impres 時代が求めた新たな付加価値の創造

使う人のニーズに答えた新機能の数々

● 迫力の重低音! アクティブスピーカーシステム サウンド用に専用のアンプを搭載したアクティブスピーカーシステムを採用。大迫力の重低音が再現できます。当社独自の立体音響「Q-sound」にも完全対応!

● 電源を上部に集約、絶縁した安全設計 前面からの通常のメンテナンスでは絶対に触れない位置に電源があるので、コイン回収や基板交換時に誤って感電する危険性がありません。

● ハイエンド映像を美しく再現、高品質の29インチモニター 導電膜「ランダムマスク」の採用により深みのある色彩表現と高い解像度表示を実現させました。

● 電源を上部に集約、絶縁した安全設計 前面からの通常のメンテナンスでは絶対に触れない位置に電源があるので、コイン回収や基板交換時に誤って感電する危険性がありません。

● 対戦人気をさらに盛り上げる新感覚「チャレンジャーフリップ」 2P側でも1P側と同じ感覚でプレイ出来るように、キャラクターの位置を入れ替える「チャレンジャーフリップ」の設定がコネクタの差し替えのみで行えます。 ※ただし、操作部の設定は別途必要。

● その他の特徴 ● 設置場所を選ばないコンパクト設計 - 坪効率の向上及び集客力の拡大に大いに貢献します。 ● 高い耐久性、信頼のD.B.S. (Double Bona Structure) 設計 - フロントドア回りはD.B.S.設計です。 ● イーゼイメンテナンス - 従来の蛍光灯の約5倍の長寿命を誇る冷陰極管を採用しています。 ● トータルコーディネート - インストール専用スペースやA3サイズ挿入可能なパネルを標準で装備しています。

● 好評稼働中!! ● CAPCOM FAX 通信 FAX:06-6947-4540 最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など知りたい情報満載!! 24時間いつでもお申し込み。 カプコンホームページ: <http://www.capcom.co.jp/> ● 販売のご用途は国内販売事業部/レンタル・リースのご用途はレンタル事業部までお申し付け下さい。 団体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承下さい。

国内販売事業部にて取り扱っています。 OP レンタル事業部にて取り扱っています。

株式会社 カプコン

<国内販売事業部>
本社 / 〒540-0037 大阪市中央区内野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3633 FAX.(06)6920-5133
東京支店 / 〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701

レンタル事業部 / 〒540-0037 大阪市中央区内野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3631 FAX.(06)6920-3632
札幌営業所 / TEL.(011)857-0188 FAX.(011)857-0188 仙台営業所 / TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313
新潟営業所 / TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 関東営業所 / TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0736
名古屋営業所 / TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119 近畿営業所 / TEL.(06)797-9730 FAX.(06)797-9791
岡山営業所 / TEL.(086)246-4131 FAX.(086)246-4133 福岡営業所 / TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

電話・FAX番号は、よく確かめておかけください。お問い合わせ下さい。

ASI'99

ASI'99

ASI'99

ASI'99



ナムコ・アメリカ社の小間で(左から)アルゼンチンのユニバース社社長、ナムコ・アメリカ社の久恒健嗣副社長、エミロ・キャブレラ氏、フランコ・コーゼンティノ副社長、チリのユニバース社ゴニー・リン社長



ミッドウェー社/アタリゲームズ社のミーティングルームで(左から)ミッドウェー社のニール・ニカストロ社長、レア/コインソフト社のジョエル・ホッチバーク社長



米国ICE社の小間で(左から)旭精工の安部一哉専務(米国子会社社長)、セタUSA社の静間智一社長。後の製品は「バトルギア」などタイトー製品

伝説的な業務用TVゲーム機については以上のとおりで、このほかカウントラップ(卓上型)ゲーム、PCゲームの業務用化、VRゲーム機など。卓上型ゲームは片手でできるゲームが数多くあり、欧米では酒場などで伸ばしている(一歩間違えればギャンブル化する恐れもある)。



ヘッドゲームズ社のVRゲームシステム「VR2000」を試している様子。紙幣識別機付きで、近くUSA系のゲーム場でロケテストすること

ASI'99では初日の夜、無料の「オペレーター・カクテルパーティー」が開かれる。この費用は主なる出展メーカーが負担するもので、パーティーではその年のメーカー表彰も行われる。これに今年約九百人(前年約八百五十人)が集まった。オペレーターはなかなか新製品を買い意欲を示さないが、密接な関係が形成されている。

米国のミッドウェーゲームズ社は、バスケットボールゲーム「NBAショールーム」や、高速ボート走行の「ハイドロサンダー」を出品。子会社のアタリゲームズ社は、パイナクルレース「ロードバーナーズ」、パズルゲーム「ウォー・ファイナルアンソール」を出品した。

インクレディブル・テクノロジ社(ITT)は高得点ネットワークで業績を伸ばしており、ゴルフゲーム新作「ゴルフデンター99」を披露した。スペインのガエルコ社は坂道滑走ゲーム「ローリング・エキストラ」を出品した。韓国のウニコ社は、ガンゲーム新作「ゼロポイント2」と格闘ゲーム「レジェンド・オブ・シルクロード」を出品した。

ナムコ・アメリカ社は「500GP」、「アン・グラブリング」、「ゴングパール」など、500GPはDX型のほか、日本にはないコンパクトなSD型を披露した。

コナミAM・オブ・アメリカ社は、「ダンススターレボリューション」、「インペイティブ・コンセプト・イン・エンターテインメント社(ICE)が出品した。タイトルは家庭用が原因で、九六年に米国子会社を整理、米国市場から撤退している。しかし需要がないわけではないので個別に対応してきたが、近い将来ICE社に独占販売権を認めるもよう。

VRゲーム機も伝説的な業務用TVゲーム機については以上のとおりで、このほかカウントラップ(卓上型)ゲーム、PCゲームの業務用化、VRゲーム機など。卓上型ゲームは片手でできるゲームが数多くあり、欧米では酒場などで伸ばしている(一歩間違えればギャンブル化する恐れもある)。



コナミAM・オブ・アメリカ社の小間のうち音楽系ゲームを紹介するターンテーブル。日本での人気は、ここではまったく見られないのが不思議だ

後全

という方向で、今後に期待できる。しかし既存路線にある製品は、いぜんとして低迷している。

伝統的なTV機

米国のミッドウェーゲームズ社は、バスケットボールゲーム「NBAショールーム」や、高速ボート走行の「ハイドロサンダー」を出品。子会社のアタリゲームズ社は、パイナクルレース「ロードバーナーズ」、パズルゲーム「ウォー・ファイナルアンソール」を出品した。

コナミAM・オブ・アメリカ社は、「ダンススターレボリューション」、「インペイティブ・コンセプト・イン・エンターテインメント社(ICE)が出品した。タイトルは家庭用が原因で、九六年に米国子会社を整理、米国市場から撤退している。しかし需要がないわけではないので個別に対応してきたが、近い将来ICE社に独占販売権を認めるもよう。

VRゲーム機も伝説的な業務用TVゲーム機については以上のとおりで、このほかカウントラップ(卓上型)ゲーム、PCゲームの業務用化、VRゲーム機など。卓上型ゲームは片手でできるゲームが数多くあり、欧米では酒場などで伸ばしている(一歩間違えればギャンブル化する恐れもある)。

伝説的な業務用TVゲーム機については以上のとおりで、このほかカウントラップ(卓上型)ゲーム、PCゲームの業務用化、VRゲーム機など。卓上型ゲームは片手でできるゲームが数多くあり、欧米では酒場などで伸ばしている(一歩間違えればギャンブル化する恐れもある)。

ASI'99

ASI'99

ASI'99

ASI'99

退続く米国業務用方位で打開を模索

VRゲーム機、DVDジュークエレメカーアーケード機で新機種



ナムコ・アメリカ社の「500GP」スタンダード型(左)とDX型

米国のAM機総合展、登録入場したバイヤーは、一四〇減の五千五百六十六人(六千四百七十七人)だった。米国のオレゴン州ポートランドに本社を置くナムコ・アメリカ社は、今年三月十二日、ラスベガスで開催された「ラスベガスコンベンションセンター」で開かれ、百八十三社(前回は二百三十三社)が六八四小間(七百一十小間)に出展。業務用AM機市場の後退を裏付けるように、展示会自体の規模も年ごとに縮小してきている。

米国のAM機総合展、登録入場したバイヤーは、一四〇減の五千五百六十六人(六千四百七十七人)だった。米国のオレゴン州ポートランドに本社を置くナムコ・アメリカ社は、今年三月十二日、ラスベガスで開催された「ラスベガスコンベンションセンター」で開かれ、百八十三社(前回は二百三十三社)が六八四小間(七百一十小間)に出展。業務用AM機市場の後退を裏付けるように、展示会自体の規模も年ごとに縮小してきている。



アタリゲームズ社の小間の様子。開場直後なので人数は少なく、じっくりとゲームの良さを知ることができる

米国のAM機総合展、登録入場したバイヤーは、一四〇減の五千五百六十六人(六千四百七十七人)だった。米国のオレゴン州ポートランドに本社を置くナムコ・アメリカ社は、今年三月十二日、ラスベガスで開催された「ラスベガスコンベンションセンター」で開かれ、百八十三社(前回は二百三十三社)が六八四小間(七百一十小間)に出展。業務用AM機市場の後退を裏付けるように、展示会自体の規模も年ごとに縮小してきている。

米国のAM機総合展、登録入場したバイヤーは、一四〇減の五千五百六十六人(六千四百七十七人)だった。米国のオレゴン州ポートランドに本社を置くナムコ・アメリカ社は、今年三月十二日、ラスベガスで開催された「ラスベガスコンベンションセンター」で開かれ、百八十三社(前回は二百三十三社)が六八四小間(七百一十小間)に出展。業務用AM機市場の後退を裏付けるように、展示会自体の規模も年ごとに縮小してきている。

米国のAM機総合展、登録入場したバイヤーは、一四〇減の五千五百六十六人(六千四百七十七人)だった。米国のオレゴン州ポートランドに本社を置くナムコ・アメリカ社は、今年三月十二日、ラスベガスで開催された「ラスベガスコンベンションセンター」で開かれ、百八十三社(前回は二百三十三社)が六八四小間(七百一十小間)に出展。業務用AM機市場の後退を裏付けるように、展示会自体の規模も年ごとに縮小してきている。

米国のAM機総合展、登録入場したバイヤーは、一四〇減の五千五百六十六人(六千四百七十七人)だった。米国のオレゴン州ポートランドに本社を置くナムコ・アメリカ社は、今年三月十二日、ラスベガスで開催された「ラスベガスコンベンションセンター」で開かれ、百八十三社(前回は二百三十三社)が六八四小間(七百一十小間)に出展。業務用AM機市場の後退を裏付けるように、展示会自体の規模も年ごとに縮小してきている。



アタリゲームズ社の小間の様子。開場直後なので人数は少なく、じっくりとゲームの良さを知ることができる



セガUSA社の小間で(左から)セガ社の鈴木久副社長、中山雄副社長、セガUSA社の上原武副社長と「エアラインパイロット」



サミーUSA社の小間で「スーパー・スポーツアリーナ」を背にした(左から)鈴木義治社長、サミーの里見治社長、サミーUSA社のリック・ロカティ副社長



ASI'99のオープニングの様子。大きなハサミでテープカットするのはマイケル・ルドウィッツAAMA会長(左)とジム・スタンフィールドAMO A会長

六年にはACMEと改称、九七年から再びASIに戻った。九八年からは全米オペレーター協会、AMO Aが協賛している。米国の業務用AM機の展示会は、AMO A主催の秋のAMO AエキスポとAAMA主催の春のASIが主なので、このほか遊園施設などを中心としたIAAPAショー、ファミリーエンターテインメントセンター(FEC)向けのファンエキスポがある。うちIAAPAショーは巨大な展示会に発展して規模縮小傾向にある。このため互いに協力するなどの努力が続けられている。



ミッドウェー社の小間で「ピンボール2000」の第1作「リベンジ・フロム・マーズ」を紹介している様子。別の場所ではメンテナンス要領も示した



.....楽しませてくれヨ。

BURIKI ONE
WORLD GRAPPLE TOURNAMENT '99
POWER
in TOKYO
©SNK 1999
武力~BURIKI ONE~



3D異種格闘アクション『武力~BURIKI ONE~』、

1999年春、SNKが放つ今世紀最後にして史上最大の異種格闘技対戦、ついに始動。選ばれし11人の猛者達が、栄冠をめざして苛酷なサバイバルマッチに挑む！
新たな格闘神話、ここに誕生。“最強”は「武力(ぶりき)」が決める!!



BURIKI ONE
POWER

敗北?考えたことねえ。

HYPER NEOGEO 64

※仕様外観等は変更する場合があります。 HYPER NEOGEO64はSNKの商標です。

	■ KUROKI Country: Japan Age: 27 Height: 175 Weight: 75
	■ KELLY Country: Thailand Age: 30 Height: 180 Weight: 80
	■ FREEDON 20 Country: Korea Age: 28 Height: 175 Weight: 65
	■ LIFESTING Country: Russia Age: 35 Height: 175 Weight: 80
	■ SANO LIFESTING Country: Japan Age: 30 Height: 180 Weight: 80
	■ BOKURO Country: U.S.A Age: 35 Height: 180 Weight: 80
	■ EIJI Country: France Age: 30 Height: 180 Weight: 80
	■ PROFESSIONAL LIFESTING Country: Japan Age: 37 Height: 180 Weight: 80
	■ HEIZO Country: Japan Age: 30 Height: 185 Weight: 80
	■ HEI CHING Country: China Age: 30 Height: 170 Weight: 60
	■ KOTARO LIFESTING Country: Japan Age: 37 Height: 175 Weight: 75

あの「電車でGO!」が
楽しいプライズマシンになって登場!!

「電車でGO!」と同様に、
幅広い年齢層のプレイヤーが
楽しめるシンプルなゲームです。

行って、進んで、進んで行って!!
電車でGO! 比弾

●3種類の景品それぞれの払い出し率が調整できます。
値段の異なる景品を使う場合、インカムの残りを軽減します。
●景品の払い出し状況に応じて、ゲームの難易度が自動的に変化します。

消費電力 120W サイズ W850xD900xH1720 mm 重量 130kg ※仕様外観等は変更する場合があります。

「電車でGO!」は(株)タイトーの商標です。 製造元 株式会社 インタージオ 販売元 株式会社SNK

株式会社 SNK 本社 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
大阪販売部 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
名古屋販売部 〒466-0093 愛知県名古屋市中区一社3-100
1-6.ENOKI-CHO,SUITA-SHI,OSAKA,564-0053,JAPAN.
TEL.06(6339)3311(大代表)
TEL.06(6339)5588 FAX.06(6338)8506
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.(81)6-6339-9577 FAX.(81)6-6338-7175

福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740
東京販売部 〒102-0094 東京都千代田区紀尾井町3-8(東2紀尾井町2ビル)
TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
札幌販売部 〒007-0848 北海道札幌市東区北48条東15-2-36
TEL.011(752)6354 FAX.011(731)6446

TOP BOMBER
トップボンバー

瞬間勝負!!
シューティング感覚で遊べるプライズマシン!!

回転するターンテーブルの上に並んだ
ボタンを狙って、ハンマーを移動させて、
落としてください。
ハンマーがみごと命中すれば、
景品が払い出されます。

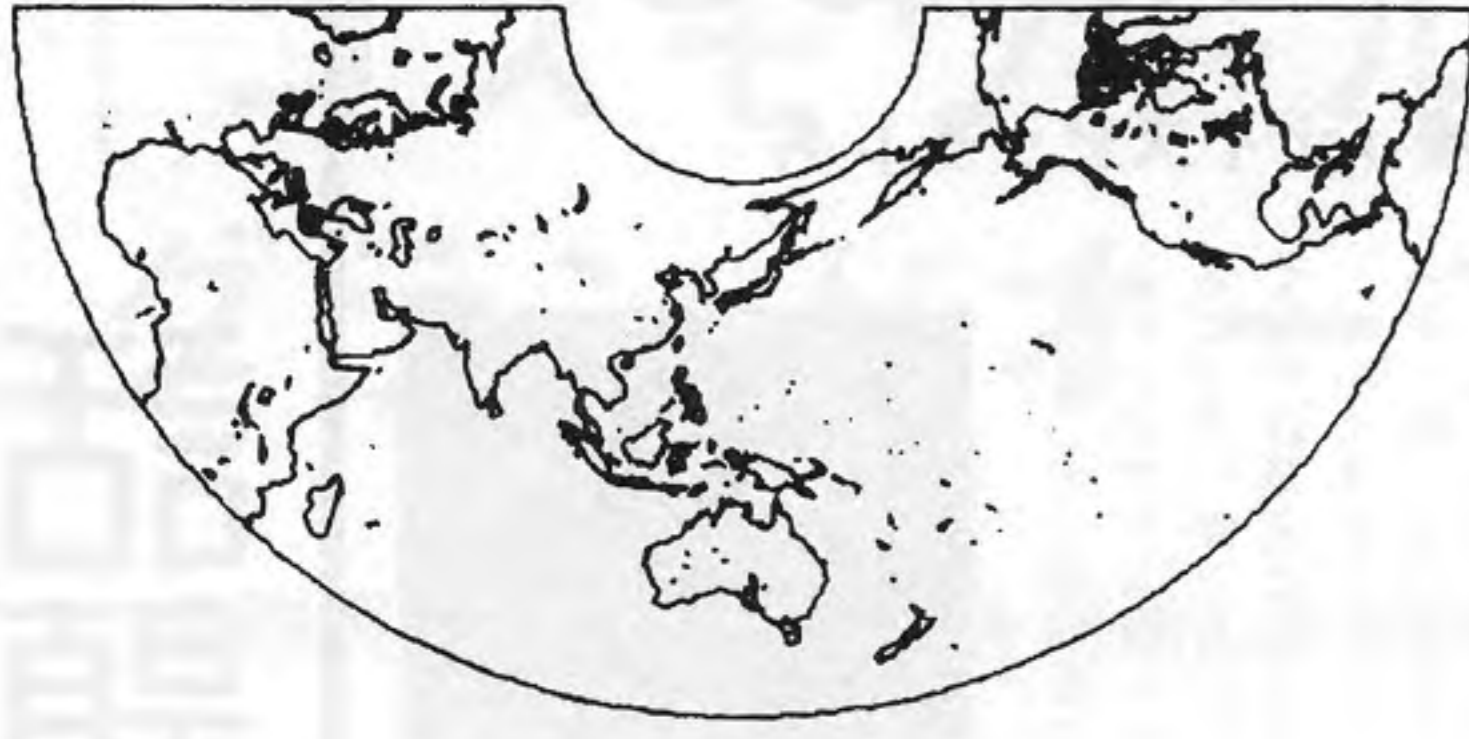
消費電力 120W サイズ W700xD865xH1745 mm 重量 91kg ※仕様外観等は変更する場合があります。
製造・販売元 株式会社 SNK 開発元 株式会社 インタージオ

ラッキーチャンス
ミスした人は、
ラッキーカウンターを確かめよう!
7が出たら
もう1回!
(7)になったら、
あと1回プレイチャンスが
あるぞ!!

☆☆☆☆トップボンバーブラックライト仕様も好評稼働中!!☆☆☆☆

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



「サベジッククエスト」はインテラティブな体験型ゲームで、プレイヤーは、カリフォルニア州サンタモニカ、アメリカ・ルービンCEOが発売するが、作ったのは...



IL's "Savage Quest"

International Trade Show		
World of Entertainment (Prague, Czech Republic)	Apr. 29-May1	
TILE'99 (London, UK)	May 11-13	
E3 (Los Angeles, U.S.A.)	May 13-15	
Salex'99 (Sao Paulo, Brazil)	Jul. 8-10	
Asian Amusement Expo'99 (Singapore)	Jul. 14-16	
TAMA-GTI'99 (Taipei, Taiwan)	Jul. 16-19	
China Amusement Expo'99 (Beijing, China)	Jul. 22-25	
EXIME'99 (Mexico City, Mexico)	Aug. 11-12	
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sep. 9-12	
World Gaming Expo (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 14-16	
AMOA Expo'99 (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 23-25	
Fun Expo'99 (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 23-25	
FER-Interazar (Madrid, Spain)	Sep. 29-Oct1	
Preview 2000 (London, UK)	Oct. 6-7	
Int'l Amusement Expo (Buenos Aires, Argentina)	Nov. 3-5	
IAAPA'99 (Atlanta, U.S.A.)	Nov. 17-20	
IMA'99 (Frankfurt, Germany)	Nov. 17-20	
Forainexpo'99 (Paris, France)	Dec. 7-9	
Elex'99 (Moscow, Russia)	Dec. 12-14	
ATEI'00 (London, UK)	Jan. 25-27	

米国のL社、PCから本格的な業務用

「サベジッククエスト」出荷

PCゲームを本格的な業務用に仕立てたと評判の「サベジッククエスト」は、プレイヤーが恐竜の立場になりエサを求めて旅をするというもので、一人用で、ボックス状のキャビネット内で座ってプレイする。

「サベジッククエスト」はインテラティブな体験型ゲームで、プレイヤーは、カリフォルニア州サンタモニカ、アメリカ・ルービンCEOが発売するが、作ったのは...

イタリアではゲーム機メーカーが認められず、TVポーカーなどのゲーム機が氾濫している。このためイタリア全土で警察が一斉取り締まりを行なっている。

ポーカー機社会問題化

イタリア、春のエンタ

エンタ・スプリング99では、セガ社製品を扱うテクノプレイ社、SNKの製品を扱っている。このためイタリア全土で警察が一斉取り締まりを行なっている。



しかし、これまでポーカー機など売って来たBRLD社などは、ゲーム機摘発で販売ならなくなった。イタリアでは以前からゲーム機の使用は認められていない。九五年...

米州法改正案提出

「エイトライナー」封じ

ゲーム機とA.M.機との区別が米州では明らかになり、それによって境界線をめぐって議論が絶えず起きている。テキサス州でTVスロットマシン「エイトライナー」の普及が原因となつて、州法改正案が提出された。米国の業界誌「プレイ」四月号は伝えた。それに伴って、この数年テキサス州のオペレ...

大幅減収見通し

家庭用での開発遅れ

ムズ社は三月三十日、九九年一六期期の業績が前年をかなり下回るとの見通しを発表した。子会社アタリゲームズ社もその内容に含まれている。三月までの第三・四半期で売上高は、前年の九千四百ドルに比べ七千三百五十万ドルに減った。業務用は市場後退の影響にもかかわらず一・三ヶ月は前年並みとなるが、家庭用がタイトで大きく落ち込むため、二〇〇〇年六期期には業績を盛り返すこと...

ASI'99

ASI'99

ASI'99

ASI'99



SNK・オブ・アメリカ社の小間 (左から) ティム・ジャクソン氏、スーザン・バロン副社長、父親のスタンリー・ジャロッキー氏、ジョン・バロン社長



ドリームアイランド社の小間 (左から) セイブ開発の浜田均社長、ドリームアイランド社の林世載社長、アタリゲームズ社の大畑政夫副社長、ドリームアイランド社のジェームズ・コ氏



コナミAM・オブ・アメリカ社の小間 (左から) コナミ・ド・ブラジル社の宇野豊社長、コナミAM・オブ・アメリカ社の前橋誠社長、コナミの大谷正憲部長



ドリームアイランド社「ブルズアイ」

サミーUSA社は、キャラクターを生かし、デジタルの電光点滅式景品を取り「スロートアライナー」をヒットさせた上、その大型「スロートアライナー」を出品した。セガが開発の子会社、韓国ドリームアイランド社は「ブルズアイ」で人気を集めた。小さいプラステック弾をビストルで発射し続け、景品を吊し...



IT社のデジタルジューク紹介コーナー



ロウ社が紹介したDVDジューク。大画面と高音質のスピーカーで、ミュージックDVDがたんのうでる

ラフィックン社「ザ・プロダクション」は、ミッドウェー社がウィリアムズ「VR2000」の第一作として出品した「リベンジ・フロム・マーズ」に心が集まった。TVモニターを組み合わせたソフトウェアとプレイフィールドをセットで交換できる点で、メンテナンスが容易なことが注目された。

セガ・ネットボール社はIT社ネットワークを利用できる「ゴールデンキユー」を出品した。この新作「サウスパーク」を出品した。TVゲーム、フリック以外のアーケードゲームも意欲作が多かった。多くは景品獲得ゲームであるが、安いコストで人気を保つものが評価されている。

あることを、写真シール機は十分に教える結果となった。DVDジュークは進化している。紙を破って景品を獲得するというゲーム。ファンチャント社の電子椅子タイプ「エレクトリフライング」は、アダムスファミリアのスキルを要する。IT社ネットワークの「パステッツ」を出品した。動くミニバスケットボールを入れるもの。



米国ホロボックス社の「ダイナミカ」。バスケットボールのTVゲームでも、こうやってプレイするといわけ。センサーに仕掛けがある

SEGA™

見よ！これが王道だ！！

これぞ全日本プロレス！リングの熱気を完全再現！！

迫力ある全日本レスラーの技や動きをモーションキャプチャーし、実写に迫るリアルな3D-CGを実現。各レスラーの個性ある動きに加え、痛がる表情や汗による肌のテカリも再現し、実際のTV中継を思わせるリアル感と生命感を表現！



Giant Slam 2 全日本プロレス ALL JAPAN PRO WRESTLING

NAOMI™ と Dreamcast™ の運動！

NEW システム 登場！

業界初のシステムがゲームシーンを変える

ドリームキャストでレスラーを鍛え、NAOMIで真価を試す！ドリームキャストで育成したレスラーをビジュアルメモリに記録、NAOMIに接続することで、自分が作り上げたレスラーでのプレイが可能！プレイヤーの挑戦欲や競争心を強くかき立てます。アミューズメント施設がオリジナルレスラー発表の舞台となることで、多くの集客を実現。長期にわたり根強いファンを生み出します。



～IZAM 愛と神秘のタロットハウス～

IZAM's Fortune Telling



あの「IZAM」が、あなたの愛と運勢を占ってくれます。

水晶玉にあなたの願いを込めれば、きっと「IZAM」と心が通じます。一人用で恋愛運や金運が、二人用なら恋人や友達と相性占いができます。あなたも、愛と神秘のタロットハウスで「IZAM」に占ってもらいませんか？



22枚の超美麗タロットカードと、「IZAM」のアドバイス付き占い結果をダブルゲット！！

22種類集めると、自分で占いもできちゃう！

なんと手帳サイズに切り取れます！



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社3号館 東京都大田区東糀谷2-12-14 電話03(5737)7539(国内販売部) 電話03(5737)7541(A.M.製造課販売部) 電話03(5737)7544(アミューズメント海外事業部) 電話03(5737)7524(アミューズメント海外事業部) 電話03(5737)7528(アミューズメント海外事業部) 電話011(841)0248(代) 電話06(6334)5336(代) 電話02(452)6843(代) 電話052(700)3003(代)

セガインターネットサーバー SEGAインターネット・エコー21 最新アミューズメント情報をお届け! SEGA ENTERTAINMENT INC. http://www.sega.co.jp/

英文版業界ニュース

China Crackdown On "NEO-GEO" Copiers

The Administration for Industry and Commerce (AIC) in Gungzhou, Guangdong, Chia, raided Da Hua Hightech Electronics Co., Ltd., and Togli Electronics Co., on March 11. The AIC carried out the raid as the result of complaints of trademark infringement from SNK Corp., Osaka.

Da Hua Hightech Electronics was renamed in December 1998 from Yue Wu Science Instrument. The company analyzes Japanese video game products and then produces counterfeits. It is likely that Da Hua has strong political connections in Gungzhou.

At Da Hua, the AIC seized counterfeits of SNK "NEO-GEO" game software "Last Blade" and "Realbust Fatal Fury Special", eight half-finished products, and documents such as pro-

duction plans. According to SNK, a large volume of information concerning copied copiers was discovered, such as clients to which Da Hua sells its products. As such, the raid represents a major initial breakthrough against counterfeiting in China.

Premier Ride, Togo Tie Up

Two major world-famous ride manufacturers, Premier Rides, Inc., Millersville, MD, U.S.A., and Togo Japan Inc., Tokyo, have entered into a wide-ranging global strategic alliance. This was announced by both companies on March 19.

The agreement gives Premier Rides the rights to manufacture and sell all of Togo Japan's ride attractions, and allows Togo Japan the exclusive opportunity to manufacture and sell Premier Rides' linear induction motor (LIM) roller coasters as their own.

Togo Japan will focus on sales in Asia and the Middle East market, while Premier Rides will be responsible for North and South America, Europe and South Africa. Togo International, a US subsidiary of Togo Japan, will be re-structured with several members of Togo International joining the Premier team.

Togo International has sold major rides in the US, such as "Ultra Twister" which was sold to Six Flags Astro World, with its maintenance by undertaken by Premier Rides.

Premier Rides, founded in 1994, ushered in a new era to the large rides

Tongli Electronics is well known as a distributor of unauthorized copies. In the raid on Tongli, the AIC seized 26 counterfeits of "Metal Slug 2", "NEO-GEO Cup 98", "Samurai Shodown IV" and "Shock Troopers Breakers 2", etc., and cash amounting to about ¥900,000.

Responding to SNK's complaint, the AIC raided copiers in Guangzhou and Panyu, Guangdong, in June 1998, and in Gungzhou in December 1998, and again in Gungzhou in January 1999. With the AIC now having finally raided a copy manufacturer company for the first time, a thorough investigation into the entire problem is now possible.

control device such as a steering wheel for video vehicle simulator with Realistic Feedback Forces" to the company effective November 6, 1998.

Atari Games originally filed for the patent in Japan in January 1990. The recently issued Japanese patent (No. 2847411) corresponds to the US patent (No. 5,044,956) granted to Atari Games in 1991. The Japanese patent will remain in effect through January 10, 2010.

Atari Games announced the above on March 17, and as a related announcement, said that Atari Games and Sega Enterprises entered a patent cross-license agreement. For undisclosed financial terms, Atari Games granted Sega Enterprises a worldwide non-exclusive license to its forceback steering technology for use in Sega's coin-op and home video game. Sega Enterprises granted Atari Games a non-exclusive worldwide license to Sega's "viewpoint changer" technology (see "Game Machine" No. 552). Sega Enterprises announced the cross-license on March 25.

Media Shoji Closes Doors

Media Shoji (Trading) Corp., Osaka, went bankrupt on March 1 and closed its doors. It was found at the creditors meeting held on March 13 that the company owes ¥1,237 million of debt. Although the president Nobuyuki Kashiwa intends to re-start the company, it is likely to liquidate.

Media Shoji is a video games distributor founded in December 1985 and incorporated in September 1987. Its revenue for the fiscal year ended September 1998 was ¥4,072 million. Its failure is attributable to the capital shortages and the slowdown in the coin-op business.

Atari Games Get Japanese Patent

Atari Games Corp., Milpitas, CA, announced that the Japanese Patent Office granted it the patent for "Con-

USED BUT LIKE NEW RECONDITIONED DEDICATED MACHINES USED ORIGINAL PCB'S

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan, Phone : 81-727-54-2535 F a x : 81-727-54-2522 e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp W e b : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

Game Machine

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan faxphone (81) 6-6314-3821 Email: editor@ampress.co.jp Web site: http://www.ampress.co.jp/ © 1999 Amusement Press, Inc.

Capcom Coin-Op Names Gardner For President

Minoru Sasatani, who had been president of Capcom Coin-Op Inc., Sunnyvale, USA, returned to Capcom's head office in Osaka, and Bill Gardner, in turn, assumed office as president as of April 1. Bill Gardner is president of Capcom Entertainment Inc., the home video subsidiary, so he serves as president of Capcom Coin-Op concurrently.

Sasatani takes charge of arcade operation business at Capcom. At present, Capcom's US subsidiaries Capcom Coin-Op, Capcom Entertainment and Capcom Digital Studios, which undertakes home video game development, are all under the aegis of the holding company, Capcom USA.

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

TAITONET
好評発売中!



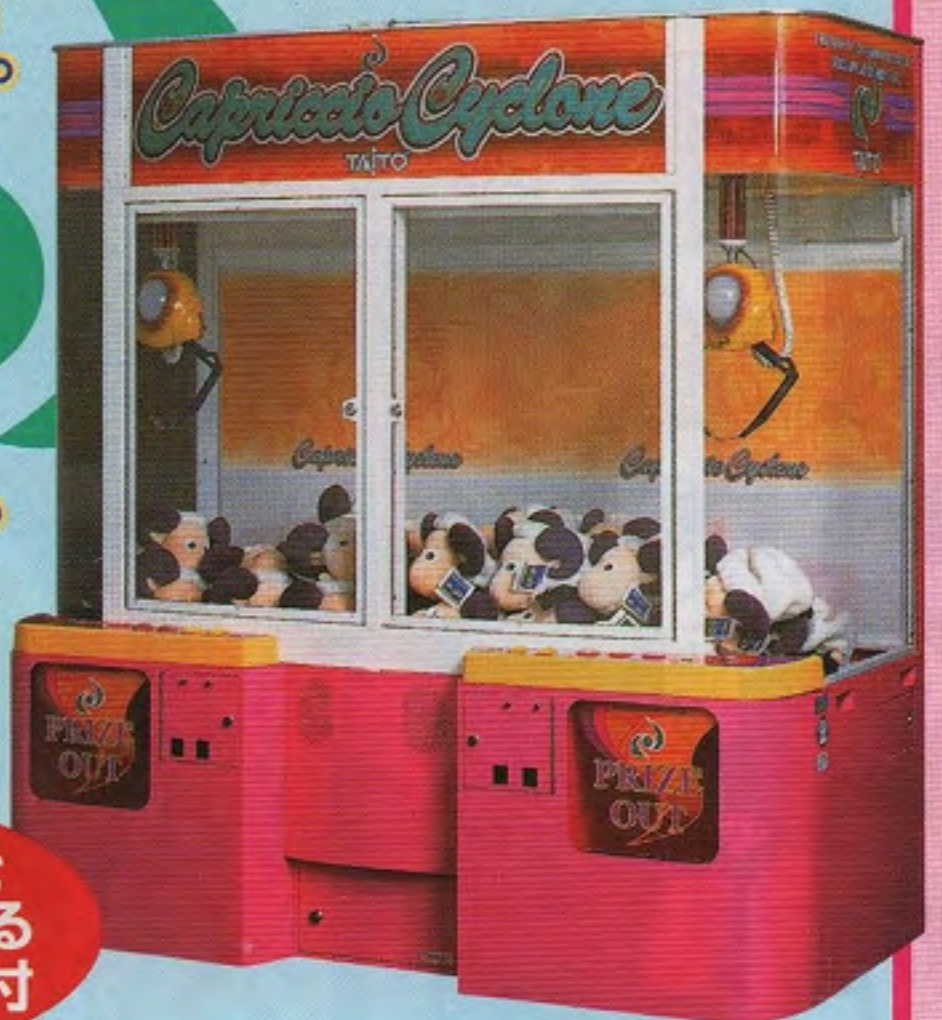
より面白く、より遊びやすく、
パズボブが最新システムでパワーアップ!
シリーズ5作目の蓄積されたノウハウ。
初の2人協力プレイがゲームをより盛り上げます!



大型景品をゲットしろ!
カプリチオサイクロン
好評発売中!



大型景品に対応した2人用
クレーンゲームです。
新規キャッチャー
メカニズムで、
あらゆる形状の
景品に対応できます。



パネの強弱とキャッチャーの
閉じ幅を簡単に調節可能!



取れ易さを
アピールする
スピン機構付

●サイズ: W1760mm×D895mm×H1980mm ●重量: 230kg

そろそろ? MINI
好評発売中!



筐体サイズがコンパクトになって新登場!

遊び方は大人気の
「そろっとーる」
そのまま、
どんな所でも設置が
可能になりました。



●サイズ: W500mm×D660mm×H1550mm ●重量: 50kg

TOYOTA NISSAN HONDA TAITO mazda MITSUBISHI SUBARU
BATTLE GEAR
バトルギア
好評発売中!



◆国産6メーカー、全21車種の一般市販車を使用。
◆最速車と熱いバトルが楽しめる
「タイムアタックモード」
を新搭載!

●サイズ: W1390mm×D1660mm×H1980mm ●重量: 290kg

シングルスライズシリーズ 第3弾!
ジャンケンパワッチ!
好評発売中!



大人から子供まで楽しめる
大型景品対応の
ジャンケンゲームの
スライズマシン

●サイズ: W640mm×D810mm×H1850mm ●重量: 87kg

SCメダルシリーズ 第4弾!
はっぴーゴキウースポール
好評発売中!



正統派の野球版メダルゲーム!

●サイズ: W470mm×D606mm×H1320mm ●重量: 60kg

株式会社 TAITO

〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 © TAITO CORP. 1999

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

TG販売部 / 〒223-8570 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143

GM販売部 / 〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-5649