

コナミは対ジャレコ仮処分申請を取り下げ

裁判所は、事実上仮処分申請を却下

次にコナミ、いきなりナムコ相手に申請
ナムコはコナミの「独善的行動」に困惑

コナミ(本社東京、上月景正社長)は七月二十三日、(株)ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)を東京地裁に申請した。これはコナミの「ビート」に対する仮処分申請を取

り下げるとともに、(株)ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)に対する仮処分申請を東京地裁に申請した。これはコナミの「ビート」に対する仮処分申請を取

り下げるとともに、(株)ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)に対する仮処分申請を東京地裁に申請した。これはコナミの「ビート」に対する仮処分申請を取

り下げるとともに、(株)ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)に対する仮処分申請を東京地裁に申請した。これはコナミの「ビート」に対する仮処分申請を取

著作権法の一部を改正する法律が国会で成立した。六月二十三日に公布された。この法律は、映画以外の著作物の権利者の特

著作権法の一部を改正する法律が国会で成立した。六月二十三日に公布された。この法律は、映画以外の著作物の権利者の特

著作権法の一部を改正する法律が国会で成立した。六月二十三日に公布された。この法律は、映画以外の著作物の権利者の特

著作権法の一部を改正する法律が国会で成立した。六月二十三日に公布された。この法律は、映画以外の著作物の権利者の特

「譲渡権」新設し制限も

コピープロテクション無効化には罰則

今回の著作権法改正で変更のあったのは、主に次の四点。①コピープロテクションなどの「技術的保護手段」を無効化する装置やプログラムを、製造、提供などする行為

今回の著作権法改正で変更のあったのは、主に次の四点。①コピープロテクションなどの「技術的保護手段」を無効化する装置やプログラムを、製造、提供などする行為

今回の著作権法改正で変更のあったのは、主に次の四点。①コピープロテクションなどの「技術的保護手段」を無効化する装置やプログラムを、製造、提供などする行為

今回の著作権法改正で変更のあったのは、主に次の四点。①コピープロテクションなどの「技術的保護手段」を無効化する装置やプログラムを、製造、提供などする行為

中山会長退任で

新会長に柿原氏

JAMMA、補充理事も選任

(株)日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)の中山準雄会長が七月十四日に開かれた理事会で退任し、柿原彬氏が新任された。柿原氏は、中山氏の退任に賛意を示し、五月に上野景彦氏が会長に就任した。柿原氏は、中山氏の退任に賛意を示し、五月に上野景彦氏が会長に就任した。



柿原 彬氏

中山会長の退任は、中山彬氏がセガ社副会長を六

中山彬氏がセガ社副会長を六

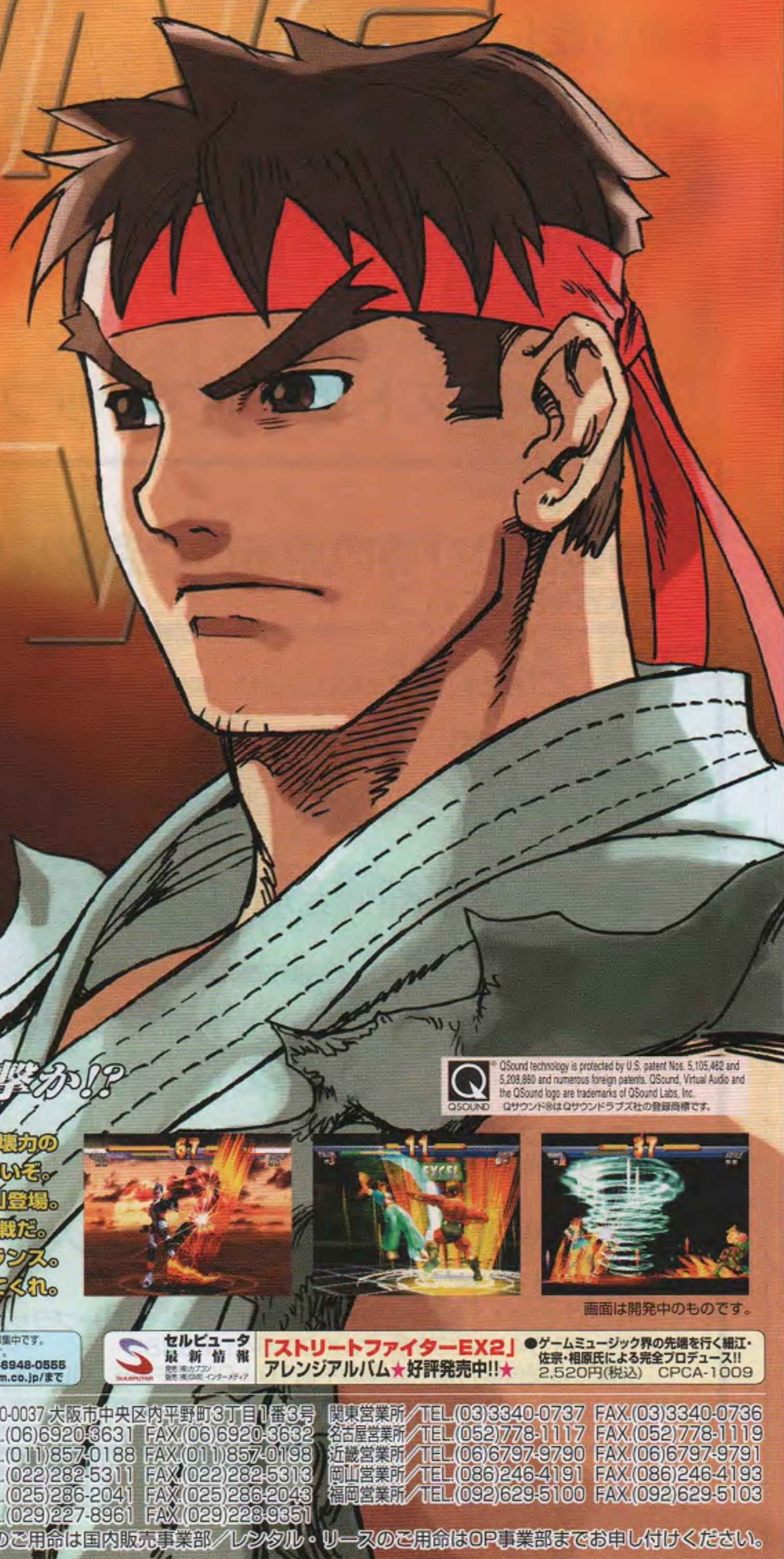
中山彬氏がセガ社副会長を六

ARIKA / CAPCOM

一撃必殺の神話が、生まれる。



3D・HEAD TO HEAD FIGHTING ACTION



STREET FIGHTER EX2 PLUS

ストリートファイターEX2 PLUS

奇襲か!? 波状か!? 一撃か!?

- 攻めて、攻めて、攻めまくれ。想像を超える超絶必殺技の「メテオコンボ」搭載。一瞬たりとも気が緩む隙を許さず。
●激しい新キャラ「エリア」、「ウルガン」の回し争奪戦。さらに復活の人気キャラ4人。総勢20人の大混戦だ。
●更なる完成度を突き詰めた。魂のゲームが待っている。キャラが君の意志となる快感。信を自覚させてくれ。



CAPCOM FAX 通信 ●好評稼働中!!

販売元:株式会社カプコン

大阪支店:〒540-0077 大阪府中央区南船場3丁目1番3号

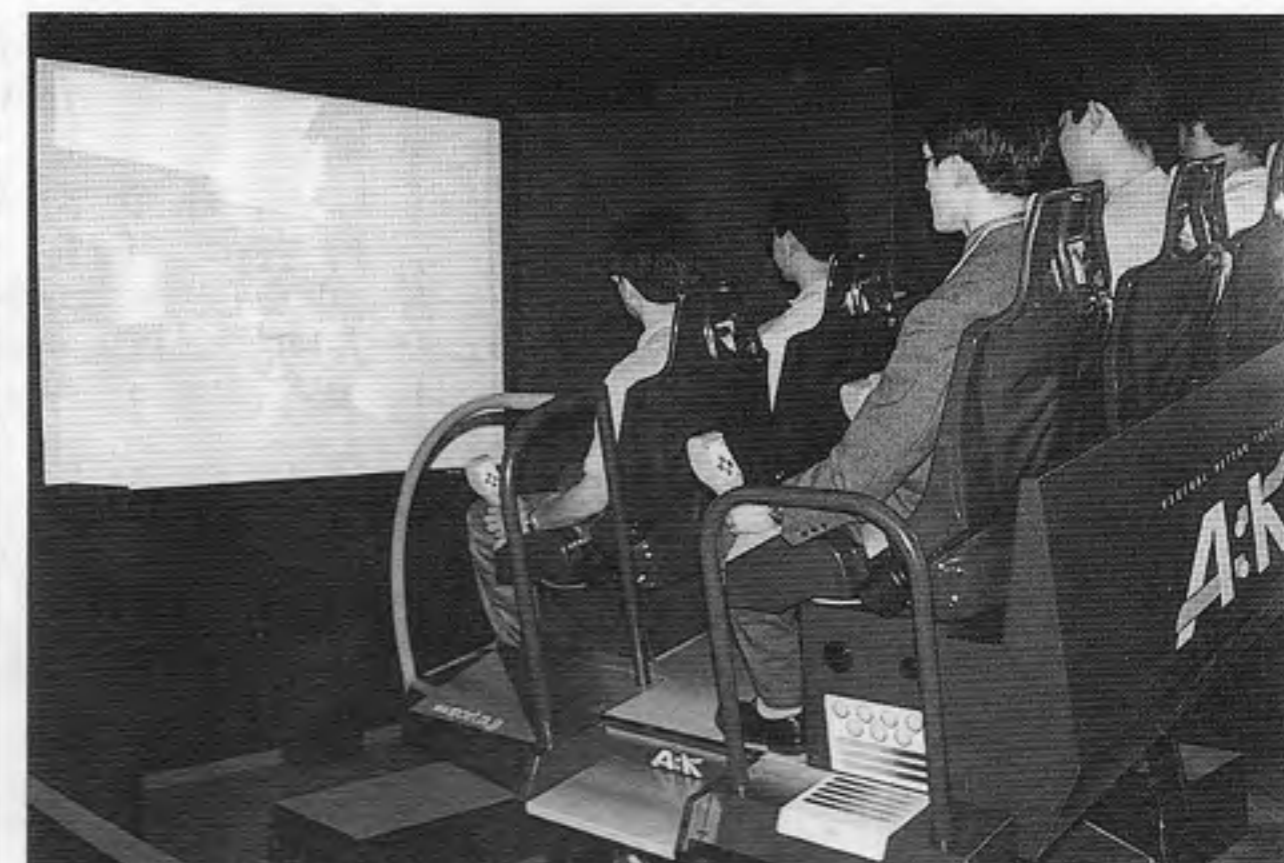
東京支店:〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1

販売元:株式会社アリカ

☆カプコンホームページ: http://www.capcom.co.jp/ ☆アリカホームページ: http://www.arika.co.jp/

産業用VR展で 重工業から映像ライド

最新のバーチャルリアリティ(VR)技術とそ...



産業用VR展で、上は三菱プレジジョン、下は富士重工の映像ライド



同機は八人乗りだが、十六人乗りも商品化して入浴みとのこと。

富士重工は電動六軸を採り入れた職業訓練用... 「ナンジャタウン」に 「PDA」PS」を携帯し

「ネオジオワールド」に ホラー館「催眠」

東宝映画の協力を得て 「催眠」の制作

「催眠」の制作 東宝映画の協力を得て



「ナンジャタウン」の「ナジャの大冒険」のイメージイラストから

立体音響は同映画の音響効果チームが担当、東宝が監修し、同映画の造作物などを内装に使用して

「ネオジオワールド東京ベイサイド」に入された「催眠」ライブ

バンパーボート

ベコマ社製を導入委託

那須ハイランドパーク 須賀川市那須町、藤和那須リゾート(株)経営... 須賀川市那須町、藤和那須リゾート(株)経営...



那須ハイランドパークに導入される「リバーアドベンチャー」ボート

追突事故を報告

JAPAEAは会員に配布

北九州市のスペースワールドで五月二十八日、三十一日、JAPAEAに三精輸送機(ボート)を防止するための当面、コースター「ブラックホース」が停止...

四国地区協分も

事務局をゼムスに設け

香川県アマニズメン 五日、小豆島の「オリビト施設」で第十五回通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案

追突事故を報告

JAPAEAは会員に配布

香川県のアマニズメン 五日、小豆島の「オリビト施設」で第十五回通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案

追突事故を報告

JAPAEAは会員に配布

香川県のアマニズメン 五日、小豆島の「オリビト施設」で第十五回通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案



ナムコ直営店に置かれた巨大コンパネ付きのTVゲーム機

「プロップサイクル」DX改造し 巨大レバーとボタンに

ナムコが主な直営店に150台設置

ナムコは、基板タイプのTVゲームを巨大レバーと足で踏むボタンでプレイできるようなした特製レバータイプのプロップサイクルを、下部分を外し、高さ約一メートルに改造し、五月下旬以降全国の主要直営店の順次導入している。プロップサイクルは、高さ約一メートルに改造し、五月下旬以降全国の主要直営店の順次導入している。

PS2 出品予定

まもなく小間位置も発表

CESAは「東京ゲームショー99秋」を九月十日から十日まで開催することになった。七月十九日、幕張メッセで開催する九月十日から十日まで開催することになった。七月十九日、幕張メッセで開催する九月十日から十日まで開催することになった。

盗難事件話題に

事業計画は研修会など

北海道アミューズメント施設業者協会、事務局、札幌市、田中雄雄会長、北海道アミューズメント施設業者協会、事務局、札幌市、田中雄雄会長、北海道アミューズメント施設業者協会、事務局、札幌市、田中雄雄会長。

地域催事に関連

県警から業界へ要望も

広島県アミューズメント施設業者協会、事務局、広島市、平本将人会長、広島市、平本将人会長、広島市、平本将人会長。

阪急子会社に委託

資産は阪急が保有し

阪急電鉄(本社大阪)は七月十四日、直営の遊園地、スチムピアの運営を完全委託する。遊園地、スチムピアの運営を完全委託する。遊園地、スチムピアの運営を完全委託する。

情報化社会

三十年ほど前までは、海外など遠隔地に文書を送るべく早く送るには、電話・電報のほか、テレックスしかなかった。これは大きな装置で、だれもがキー操作できるように、貿易の担当者たちは他に選ばれるのは画期的だった。ここには触れない。

新たに会社設立

ゲーム場経営の支援など

セガ社の副会長を退任した中山隼雄氏が、同時に同社の子会社として、中山隼雄氏が、同時に同社の子会社として、中山隼雄氏が、同時に同社の子会社として。

人事異動

セガ

セガ社の副会長を退任した中山隼雄氏が、同時に同社の子会社として、中山隼雄氏が、同時に同社の子会社として。

営業所統合

セガ

セガ社の副会長を退任した中山隼雄氏が、同時に同社の子会社として、中山隼雄氏が、同時に同社の子会社として。

ストリートスナップお客様各位

株式会社ナムコ
日立ソフトウェアエンジニアリング株式会社

ストリートスナップに関するお知らせ

平素は格別のお引き立てを賜りまして、厚く御礼申し上げます。この度、全身シール自販機「ストリートスナップ」の専用用紙の供給を平成11年7月2日より、修理業務及び補修部品の供給を平成11年7月12日より株式会社ナムコが行う運びとなりました。つきましては、従来日立ソフトウェアエンジニアリング株式会社で行って参りました同業務を下記窓口に移管いたしております。

なお、雑誌投稿及び1周年記念キャンペーンにつきましては新ストリートスナップ事務局が継続して行って参ります。また、1周年記念キャンペーンの新しいポスター及びビラは7月中旬より配布しておりますので、お申し込みは下記ストリートスナップ事務局までお願い致します。

日頃から「ストリートスナップ」をお取り扱い頂いております皆様におかれましては、今後とも変わらぬご愛顧を頂きますようよろしくお願い申し上げます。

ストリートスナップに関する新しい問い合わせ窓口一覧

●製品及び専門用紙のご注文に関するお問い合わせ		株式会社ナムコ	
販売一部 (東京)	〒146-8656 東京都大田区多摩川2-8-5	TEL03 (3756) 2311 (大代)	FAX03 (3756) 6299
(名古屋)	〒461-0001 愛知県名古屋市中区泉1-2-8	TEL052 (962) 3343 (代)	FAX052 (962) 3349
販売二部 (大阪)	〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1-21-26	TEL06 (6338) 3511 (代)	FAX06 (6338) 6864
(福岡)	〒812-0006 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24	TEL092 (474) 5605 (代)	FAX092 (474) 5608
●修理及び補修部品の注文に関するお問い合わせ		株式会社ナムコ	
販売管理課	〒146-8656 東京都大田区多摩川2-8-5	TEL03 (3756) 2311 (大代)	FAX03 (3756) 5967
東京サービスセンター	〒222-0001 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60	TEL045 (547) 4005	FAX045 (547) 4009
パーツセンター	〒222-0001 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60	TEL045 (547) 4010	FAX045 (547) 4009
大阪サービスセンター	〒564-0053 大阪府吹田市江の木町20-10	TEL06 (6338) 6686	FAX06 (6337) 9352

●投稿及び1周年記念キャンペーンに関する連絡先・応募先
ストリートスナップ事務局
〒150-0001 東京都渋谷区神宮前4-19-8 アロープラザ原宿201
TEL 03-5414-3380 FAX 03-5414-3385
※電話の受付は月曜～金曜の午前10:00～午後6:00です。(受付時間外は留守番電話にて対応)

松下電器 ソフト開発の 子会社を整理

松下電器産業株式の子会社で、ゲームソフト開発の「パナソニックワンダー」が六月三十日、松下電器から取得した64ビット機「M2システム」のライセンス、ゲームソフトの開発を目的に設立された。

社名変更

株式会社CSK・エレクトロニクス(旧・松下電器)の子会社で、ゲームソフト開発の「パナソニックワンダー」が六月三十日、松下電器から取得した64ビット機「M2システム」のライセンス、ゲームソフトの開発を目的に設立された。

業務所移転

株式会社ナムコ(本社東京)の大阪支店が、大阪府吹田市江の木町20-10に移転した。

東京・渋谷の道玄坂に面したビルに



「渋谷G I G O」女性向けに開設

セガ社が1-9階を賃借、テナント含め運営



左の写真は「渋谷ギゴ」が入ったビルの入口部分、下の写真は女性向けに演出した「レディースゾーン」の入口から見たようす



のテナントとして入って、総投資額は約十二億円。テナントを含め、年度売上は二十五億円を見込んでいる。

客層は二十代前半を中心とする女性を対象とし、女性に親しみやすいゲームパークを基本コンセプトに、女性向けの内容

のテナントとして入って、総投資額は約十二億円。テナントを含め、年度売上は二十五億円を見込んでいる。

右の写真は下層のフリーキャストコーナーで、新ソフを自由にプレイできる

（株）セガ・エンタープライゼス（本社東京、入谷）は、東京・渋谷の道玄坂に女性を主な対象としたAM施設「渋谷G I G O（ギゴ）」を六月二十六日オープンした。

左の写真はTVゲームコーナーで、新作の口ゲーなども行っている

左は音楽ゲームを中心としたフロアで、床にカラフルな水玉模様をデザイン

左は同店に設置してない「レディースゾーン」の様子

ア、ゲーム機は、プレイステーション、ドットマトリックスなどがある。

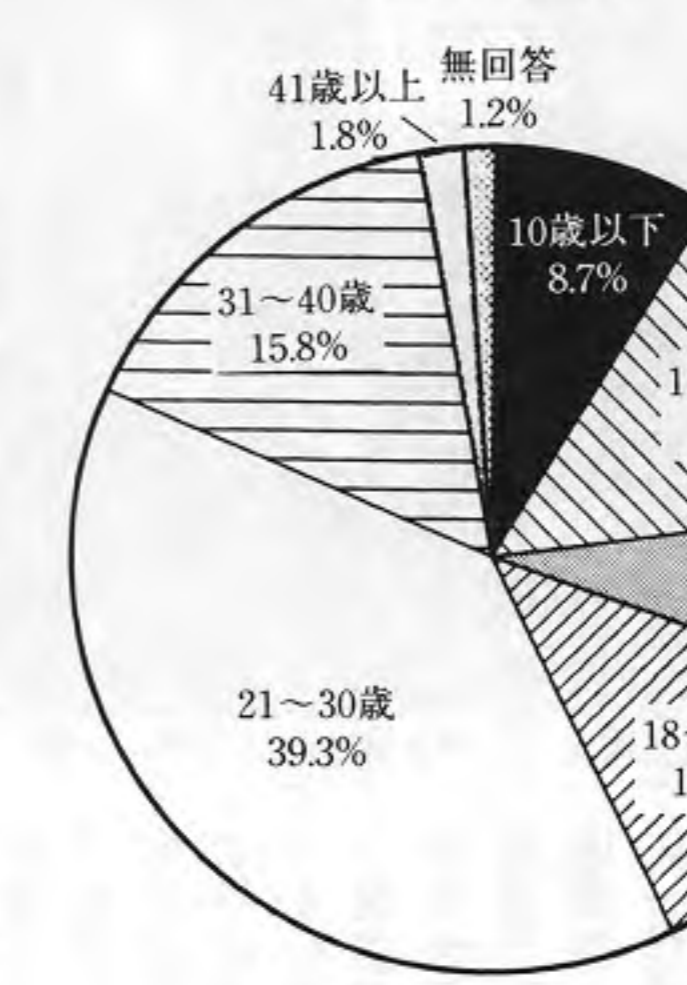
右側の上層は中四階に上る階段部分に、壁面に女性向けのイラストが描かれて

か、赤い唇を模倣したシヨップ、六階に居酒屋、電光パネルやピンクのディスプレイなどがある

利用者の男女構成比の推移

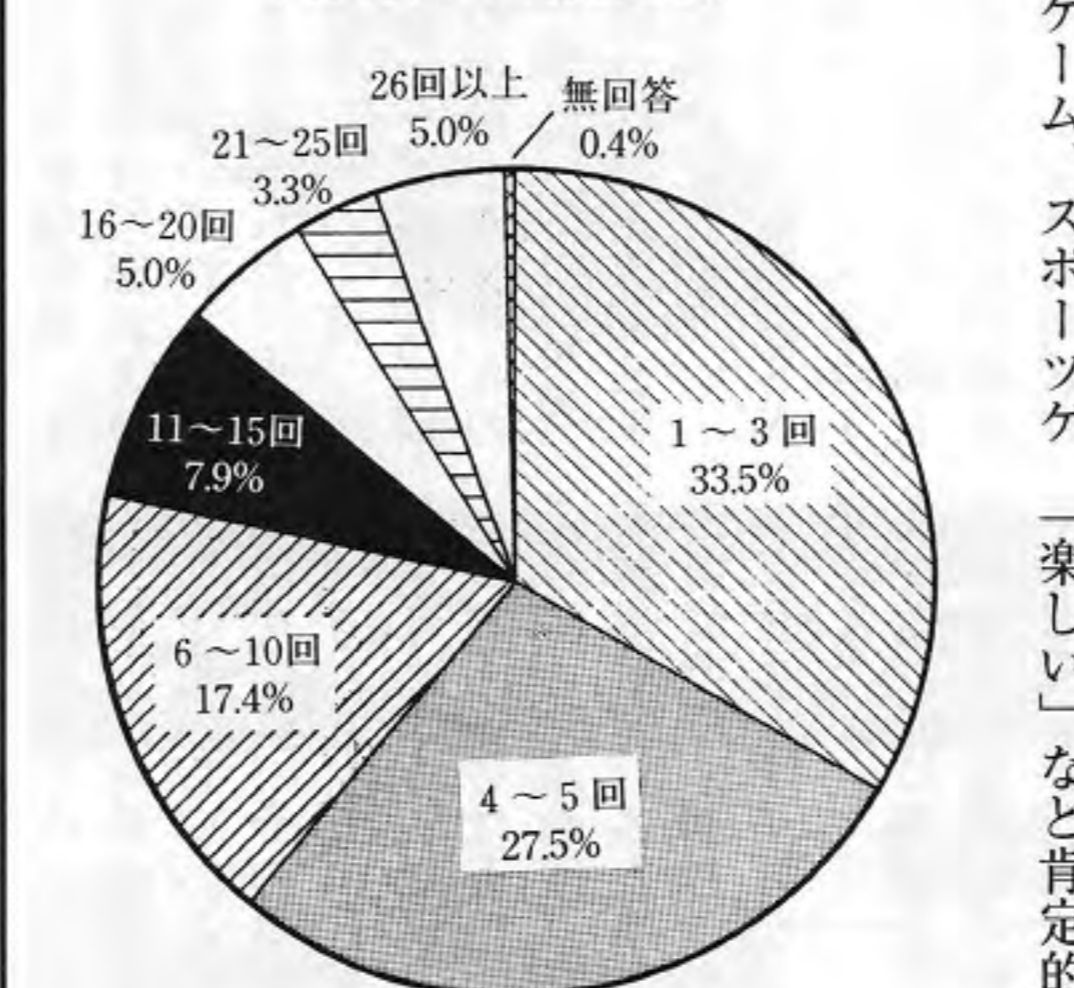
年度	男性	女性
平成10年11月 (15,239)	55.8%	44.2%
平成9年11月 (14,409)	52.7%	47.3%
平成8年11月 (13,312)	61.8%	38.2%
平成7年11月 (21,834)	66.1%	33.9%
平成6年12月 (15,544)	71.4%	28.6%
平成5年12月 (10,474)	73.9%	26.1%

年齢別利用者

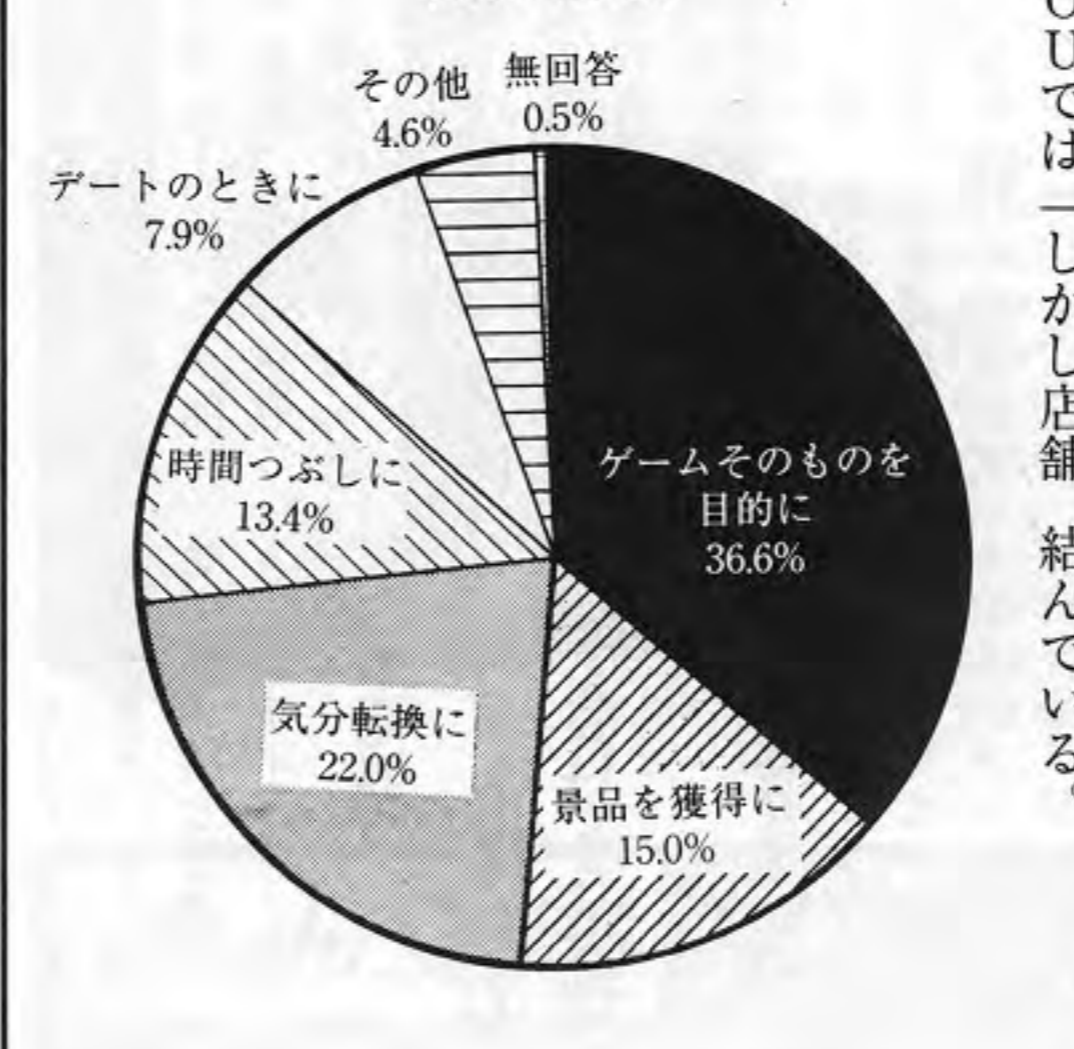


調査はAOU会員にアンケートはがきを五十万枚配布し、十一月一三日に会員傘下のゲームセンターや「ゲームの日」事業の一環として費用を共同負担し、調査結果を集計および冊子作成はAOUが担当している（本紙第9号参照）。

1ヵ月間の利用回数

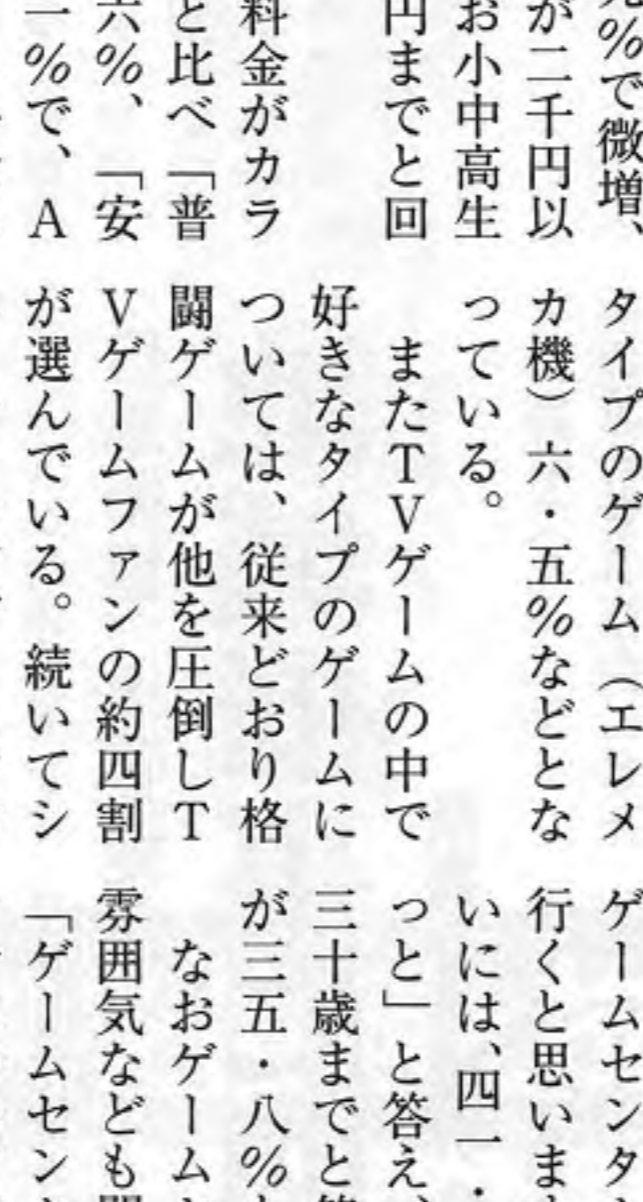


利用の動機

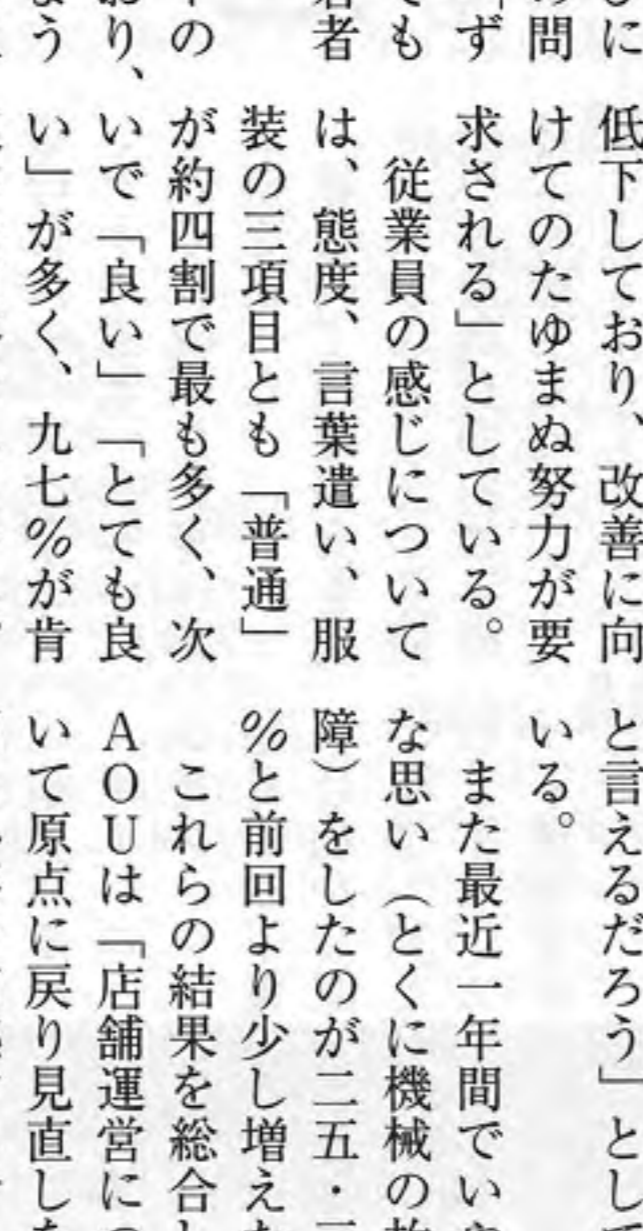


獲得」と言われ、六割近くになる。だれと行くかについては、友人または家族とが五割を占め、一人で行くのは一五%となっている。

1回当たりの消費額



1回当たりの消費額の過去の推移



調査はAOU会員にアンケートはがきを一万五千二百三十九枚配布し、十一月一三日に会員傘下のゲームセンターや「ゲームの日」事業の一環として費用を共同負担し、調査結果を集計および冊子作成はAOUが担当している（本紙第9号参照）。

1ヵ月間の消費額

調査はAOU会員にアンケートはがきを一万五千二百三十九枚配布し、十一月一三日に会員傘下のゲームセンターや「ゲームの日」事業の一環として費用を共同負担し、調査結果を集計および冊子作成はAOUが担当している（本紙第9号参照）。

1ヵ月間の消費額

調査はAOU会員にアンケートはがきを一万五千二百三十九枚配布し、十一月一三日に会員傘下のゲームセンターや「ゲームの日」事業の一環として費用を共同負担し、調査結果を集計および冊子作成はAOUが担当している（本紙第9号参照）。

獲得」と言われ、六割近くになる。だれと行くかについては、友人または家族とが五割を占め、一人で行くのは一五%となっている。

1回当たりの消費額

調査はAOU会員にアンケートはがきを一万五千二百三十九枚配布し、十一月一三日に会員傘下のゲームセンターや「ゲームの日」事業の一環として費用を共同負担し、調査結果を集計および冊子作成はAOUが担当している（本紙第9号参照）。

1回当たりの消費額の過去の推移

調査はAOU会員にアンケートはがきを一万五千二百三十九枚配布し、十一月一三日に会員傘下のゲームセンターや「ゲームの日」事業の一環として費用を共同負担し、調査結果を集計および冊子作成はAOUが担当している（本紙第9号参照）。

NEO GEO
NEO GEO Battle Arena 2000
THE KING OF FIGHTERS
新生KOF始動—ザ・キング・オブ・ファイターズ'99、この夏開催!!
◆新主人公「イグナル」をはじめとする総勢30人の魅力あふれるキャラクター陣
◆出撃者3人+ストライカー(援軍攻撃専用)1人の4人編成で戦うニューシステム
◆ゲーム中にプレイヤーがボタン操作で任意に選べる2つのパワーアップモード
NEO GEOはSNKの商標です。©SNK 1999

ハイドロサンダー
パワーポートレースゲーム
全米No.1ヒットゲーム、いま上陸!!
MIDWAY

お花畑だ!!
ハチブンブン
上段・下段で別々に難易度と料金を設定可能! サイズや価格の異なる景品を同時にオペレート!!



お花畑だ!!
ハチブンブン

大きな窓と明るい照明で景品を魅せる!
ハチとお花畑が目印の大型プライズマシン!!
◆かわいいハチとお花畑で、女性ユーザーの視線を釘付け!
◆遊び方は簡単、フック式的にひっかけて景品を落とすだけ! ◆目標ベアウト率に難易度を調整する自動難易度調整機能搭載!
●使用電源: AC 100V ± 10V (50/60Hz) ●消費電力: 330W
●寸法: 幅1580mm × 奥行1580mm × 高さ1985mm ●重量: 295kg

あそびかた
1. どれかひとつかき
2. きめました
3. ねらいもどかして
ポイント!
うまく花の板にハチのおしりをひっかけてね!

「お花畑だ!!ハチブンブン」は、上段と下段で別々に難易度とプレイ料金を設定可能。大型・小型・高価・低額景品を効率的に同時にオペレートできます。さらに、便利な自動難易度調整機能などで貴店のインカムアップに貢献します。

つわつわ浮いてるアイス玉を時間内に上手にすくって景品ゲット!!



Doki Doki Doki
ドキドキアイス
Doki Doki Doki

「ドキドキアイス」は、シンプルかつスリリングなゲーム性で、景品獲得までのプロセスをより楽しく演出したプライズマシン。さらに、目標ベアウト率に難易度を自動的に調節する自動難易度調整機能などで貴店のインカムアップに貢献します。

集中力と緊張感で楽しさ倍増!
ハラハラドキドキのプライズマシン登場!!
◆宙を漂うアイス玉の動きで、アイキャッチ効果バツクン!
◆すくうアイス玉の数は、プレイヤーガルーレットで決定
◆オペレートの手間がガガらない自動難易度調整機能搭載!

- 使用電源: AC 100V ± 10V (50/60Hz)
- 消費電力: 310W
- 寸法: 幅700mm × 奥行950mm × 高さ1950mm
- 重量: 110kg

あそびかた
はじめにコーンをひっくり返して中のアイス玉を全部落として下さい。
1. ボタンを押してルーレットスタート!!
2. もう一度押してルーレットストップ!!
3. 吹き上がるアイス玉をコーンで上手にすくってね。
4. 時間内に目標を達成すればすてきな景品がもらえるよ。

この夏、高インカムを実現する期待のゲームマシンが続々登場!!

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



統合後の新態勢

ミッドウェー社販売部門

大畑氏はアジア、南米担当

米国のミッドウェー・ゲームズが、ゲームズ販売の統合により、北米のリージョナル・ディストリビューション・カンパニー（LD社）と統合され、ミッドウェー社（MW社）として再編された。LD社が北米、MW社がアジアと南米を担当する。大畑氏はアジアと南米を担当する。この統合により、両社の強みを生かしたグローバルな展開が可能になると期待されている。

名称	開催地	開催期間
EXIME'99	Mexico City, Mexico	Aug. 11-12
JAMMA Show	Tokyo, Japan	Sep. 9-12
World Gaming Expo	Las Vegas, U.S.A.	Sep. 14-16
AMOA Expo'99	Las Vegas, U.S.A.	Sep. 23-25
Fun Expo'99	Las Vegas, U.S.A.	Sep. 23-25
FER-Interazar	Madrid, Spain	Sep. 29-Oct 1
Enada'99	Rome, Italy	Oct. 14-17
Preview 2000	London, UK	Oct. 6-7
Int'l Amusement Expo	Buenos Aires, Argentina	Nov. 3-5
IAAPA'99	Atlanta, U.S.A.	Nov. 17-20
Forainexpo'99	Paris, France	Dec. 7-9
Elex'99	Moscow, Russia	Dec. 12-14
Amuse World'99	Seoul, Korea	Dec. 13-16
2000		
IMA'00	Nuremberg, Germany	Jan. 19-21
Interschau'00	Bremen, Germany	Jan. 22-25
ATEI'00	London, UK	Jan. 25-27
Enada Spring'00	Rimini, Italy	Mar. 9-12
India Amusement Expo'00	New Delhi, India	Mar. 15-17
ASI 2000	Las Vegas, U.S.A.	Mar. 29-31

事前の登録を進める

AMOAエキスポ99

今年ファンエキスポ99と平行開催

米国のAMOA（Amusement Machine Operators Association）主催のエキスポが、今年ファンエキスポ99と平行開催される。ファンエキスポ99は「セガアリーナ」で、AMOAエキスポ99は「セガアリーナ」の隣で開催される。両イベントは、ゲーム機メーカーとゲーム愛好家との交流の場として注目されている。AMOAエキスポ99には、最新のゲーム機やアクセサリー、そしてプロのプレイヤーとの対戦などが予定されている。ファンエキスポ99では、セガの最新作品の発表や、様々なゲームの体験が楽しめる。両イベントは、8月23日から25日まで、ラスベガスのサンドズエキスポセンターで開催される。

「セガアリーナ豊橋」

愛知県豊橋市内のホリディスクエア・AMビル内に



上は豊橋ホリディスクエア・AMビル外観、下は「セガアリーナ」の入口



上の写真は「ディズニーフュニクススクエア・フロム・セガ」の入口部分、下は大画面で「DC」ソフトをプレイする無料体験コーナーにて



上の写真は「ディズニーフュニクススクエア・フロム・セガ」の入口部分、下は大画面で「DC」ソフトをプレイする無料体験コーナーにて

セガ社は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。

同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。

同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。同施設は、愛知県豊橋市内の大規模商業施設豊橋ホリディスクエア内に「セガアリーナ」を七月十七日オープンした。

AM機のうち十数台は、同社が実験展を開いているコーナー「ディズニーフュニクススクエア」で、子供たちに遊ばせる。また、「ディズニーフュニクススクエア」には、ディズニーの人気キャラクターが活躍するゲームが並び、子供たちの人気を集めている。また、「ディズニーフュニクススクエア」には、ディズニーの人気キャラクターが活躍するゲームが並び、子供たちの人気を集めている。

米国「リプレイ」誌 プレイヤーズ・チョイス

機種名 (メーカー名)	評価
1 NBAショータイム (ミッドウェー)	8.89
2 ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (セガ社)	8.52
3 ウォー・ファイナルアサルト (アタリゲームズ)	8.29
4 ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	8.19
5 ガントレット・レジェンド (アタリゲームズ)	8.07
6 トーナメント・ゴールドエディション 3Dゴルフ (インクレディブル・テクノロジー)	8.00
7 サイト4 (アタリゲームズ)	7.69
8 クリフトキラー [ヘンリー・エクスプローラーズ] (コナミ)	7.60
9 カーニビル (ミッドウェー)	7.50
10 マキシマムフォース (アタリゲームズ)	7.46
11 ゼンビレンジ (セガ社)	7.33
12 ブリッツ99 (ミッドウェー)	7.31
13 エリア51 (アタリゲームズ)	6.93
14 トータルバイス (コナミ)	6.86
15 ポイントブランク [ガンバレット] (ナムコ)	6.83

機種名 (メーカー名)	評価
1 ストリートファイター3 サードストライク (カプコン)	9.13
2 ゴールドエディション99 (インクレディブル・テクノロジー)	8.03
3 バスタムーブ・アゲイン [パズルポブル2] (タイトー)	7.64
4 ダイナマイトコップ (セガ社)	7.44
5 ゴールドエディション98 (インクレディブル・テクノロジー)	7.30
6 ライデン [雷電] ファイターズ 2 (セイブ/ファブテック)	7.30
7 ソウルキャリバー (ナムコ)	7.28
8 パワーストーン (カプコン)	7.25
9 ポイントブランク 2 [ガンバレット] (ナムコ)	7.22
10 マーヴルvsカプコン (カプコン)	7.16
11 バスタムーブ [パズルポブル] EX (タイトー/SNKネオジオ)	7.05
12 ライデン [雷電] ファイターズ (セイブ/ファブテック)	7.00
13 メタルスラック X (SNKネオジオ)	7.00
14 ストライク1945 パートII (彩京/ワールドワイドビデオ)	6.95
15 テックン [鉄拳] 3 (ナムコ)	6.89
16 ゼロガンナー (彩京/ワールドワイドビデオ)	6.88
17 ワールドクラスボウリング (インクレディブル・テクノロジー)	6.86
18 サーフプラネット (ガエルコ/アタリゲームズ)	6.83
19 ライデン [雷電] DX (セイブ/ファブテック)	6.80
20 ポリストレーナー (P&Pマーケティング)	6.76

機種名 (メーカー名)	評価
1 クレージータクシー (セガ社)	9.18
2 スターウォーズ・トリロジー (セガ社)	9.17
3 ハイドロサンダー (ミッドウェー)	8.97
4 タイムクライシス II (ナムコ)	8.70
5 ロッドバナー (アタリゲームズ)	8.57
6 ホームラン・ダービー・ピッチャーズデュエル (IL)	8.40
7 デイトナUSAスペシャルエディション (セガ社)	8.40
8 ロストワールド・ジュラシックパーク (セガ社)	8.30
9 トップスケーター (セガ社)	8.14
10 アルペンレーサー 2 (ナムコ)	8.10
11 クルージュ・ワールド (ミッドウェー)	8.09
12 カリフォルニアスピード (アタリゲームズ)	7.81
13 サンフランシスコ・ラッシュ・ザ・ロック (アタリゲームズ)	7.71
14 デイトナUSA (セガ社)	7.58
15 パストファニング [ゲットパス] (セガ社)	7.50

ネット事業統合

インフォシーク社完全買収

米国のインフォシーク社が、オールドティズニース社（カルフニア州）を完全買収した。この買収により、インフォシーク社は、オールドティズニース社のネット事業を完全統合し、新しいネット事業を展開する。インフォシーク社は、オールドティズニース社のネット事業を完全統合し、新しいネット事業を展開する。この買収により、インフォシーク社は、オールドティズニース社のネット事業を完全統合し、新しいネット事業を展開する。

英国フォトミー社

ネットブリスも

日本子会社を完全買収し

英国のフォトミー社が、ネットブリス社を完全買収した。この買収により、フォトミー社は、ネットブリス社のネット事業を完全統合し、新しいネット事業を展開する。フォトミー社は、ネットブリス社のネット事業を完全統合し、新しいネット事業を展開する。この買収により、フォトミー社は、ネットブリス社のネット事業を完全統合し、新しいネット事業を展開する。

ターザンに変身

ディズニースタジオで改造

ディズニースタジオで改造されたターザン。ターザンというキャラクターは、ディズニーの人気キャラクターであり、多くの人に愛されている。ディズニースタジオで改造されたターザンは、最新のテクノロジーを使って、よりリアルな動きを実現し、プレイヤーに没入感のある体験を提供する。ターザンというキャラクターは、ディズニーの人気キャラクターであり、多くの人に愛されている。

「NBAショータイム&NFLブリッツ99」

2種を1基板に

SNKから「お花畑だ!!ハチブンブン」も



NBAショータイム



NFLブリッツ99

SNK(本社大阪、高堂良彦社長)から、米...

話題のメイン

「NBAショータイム」は米...



くるりんらんどトーマス

「NBAショータイム」は米...

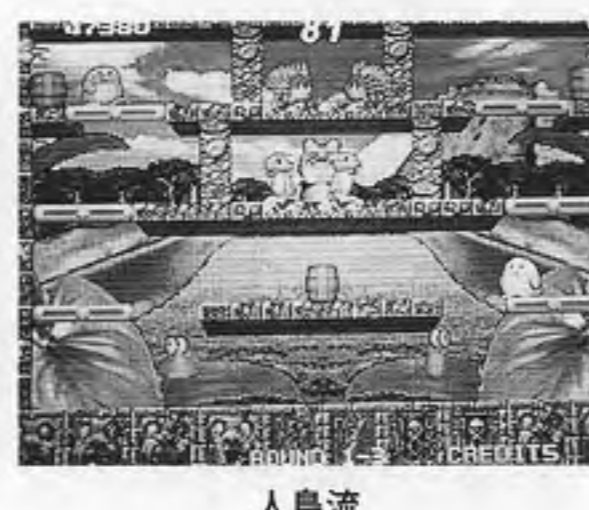
機関車2台回転

乗物「くるりんらんどトーマス」

乗物「くるりんらんどトーマス」...

敵に爆弾を投げ

日本システム「人鳥流」



人鳥流

日本システム(本社大阪、東...

画面内を動き回りながら...



お花畑だ!!ハチブンブン

「お花畑だ!!ハチブンブン」...

26の多彩シール

大平技研「メガプリント」



大平技研工業(本社大阪、大...



ポリス

日邦産業(株)AM事業部...

警視庁の白バイ

日邦バッテリーカー「ポリス」

日邦産業(株)AM事業部...

「システム12」使用TVリズムゲーム

4拍子でダンス

メトロ/ナムコ「バスト・ア・ムーブ 2」

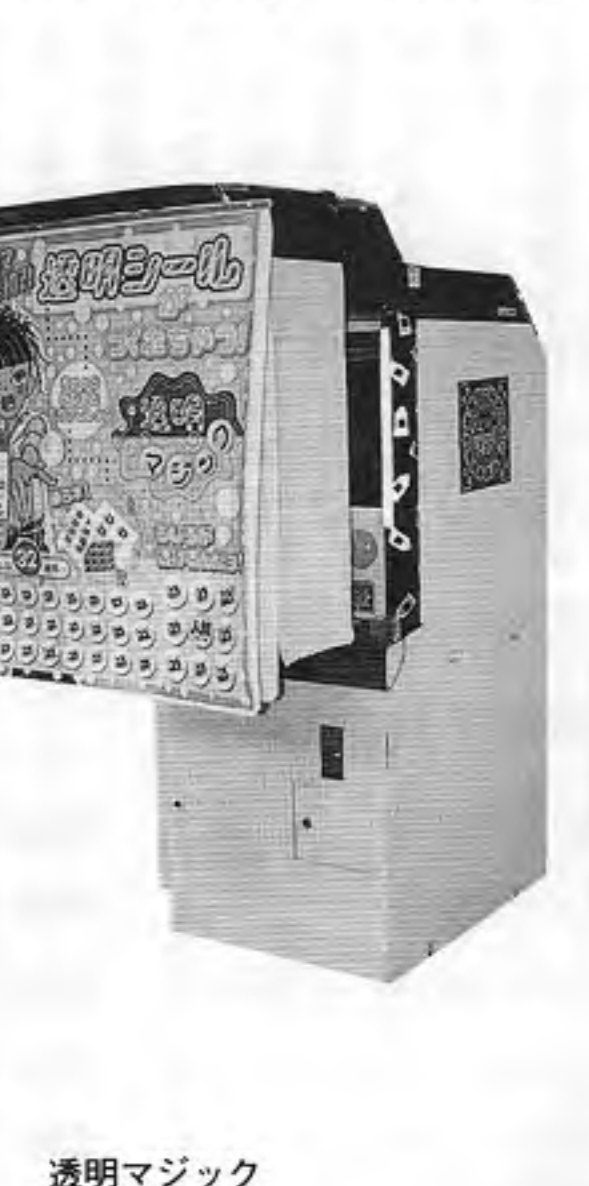


バスト・ア・ムーブ 2

徳哲社長(開発TVリズム...

オムロン(株)本社京都...

オムロン(株)本社京都...



透明マジック

オムロン(株)本社京都...

MAMA-TOP advertisement with text: WE ALWAYS HAVE LARGE QUANTITIES USED MACHINES IN STOCK... and various machine listings.

Asahi Seiko advertisement for COIN CHANGER with text: あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します... and product details.

AUGUST 15

Game Machine's Best Hit Games 25

TVゲーム機 — ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 (SNK)	The King of Fighters '99 (SNK)	8.50
2	鉄拳タッグトーナメント (ナムコ)	Tekken Tag Tournament (Namco)	7.63
3	バーチャストライカー 2 バージョン99 (セガ)	Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)	7.32
4	ストリートファイター III 3rd Strike (カプコン)	Street Fighter III 3rd Strike (Capcom)	7.07
5	ストリートファイター EX プラス (カプコン)	Street Fighter EX Plus (Capcom)	6.44
6	バーチャストライカー 2 バージョン98 (セガ)	Virtua Striker 2 ver.98 (Sega)	6.37
7	スーパーワールドスタジアム 99 (ナムコ)	Super World Stadium 99 (Namco)	5.75
8	クレイジータクシー (セガ)	Crazy Taxi (Sega)	5.73
9	ジャイアントグラム全日本プロレス 2 (セガ)	Giant Gram (Sega)	5.60
10	ハイパービシバシチャンプ (コナミ)	Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	5.54
11	対戦ホットギミック 快楽天 (彩京)	Mahjong Hot Gimmick Kairakuten (Psikyo)	5.02
12	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance R (Video System)	5.01
13	ダイナマイトベースボール NAOMI (セガ)	Dynamite Baseball NAOMI (Sega)	5.00
14	ギャロップレーサー 3 (テクモ)	Gallop Racer 3 (Tecmo)	4.87
15	武力・ブリキワン (SNK)	Buriki One (SNK)	4.71
16	ジョジョの奇妙な冒険 (カプコン)	Jo Jo's Venture (Capcom)	4.68
17	メタルスラッグ X (SNK)	Metal Slug X (SNK)	4.67
18	バーチャロン Ver 5.4 (セガ)	Virtual On Ver. 5.4 (Sega)	4.66
19	おてなみ拝見 (タイトー/サクセス)	Otenami-Haiken (Taito)	4.65
20	スーパーリアル麻雀 VS (セタ/ビスコ)	Super Real Mahjong VS (Seta/Visco)	4.64
21	ザ・キング・オブ・ファイターズ'98 (SNK)	The King of Fighters '98 (SNK)	4.60
22	すくすく犬福 (ビデオシステム/トーワジャパン)	Quiz Lucky Dog (Video System)	4.59
23	RCでGO (タイトー)	Go by RC (Taito)	4.50
24	ストライカーズ 1945 II (彩京)	Strikers 1945 II (Psikyo)	4.44
25	スーパーバズルボブル (タイトー)	Super Puzzle Bobble (Taito)	4.42

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ドラムマニア (コナミ)	Drum Mania (Konami)	9.00
2	ダンスダンスレボリューション・セカンドミックス (コナミ)	Dance Dance Revolution [Dancing Stage] 2nd Mix (Konami)	8.05
3	ギターフリークス (コナミ)	Guitar Freaks (Konami)	7.74
4	バトルギア (タイトー)	Battle Gear (Taito)	7.73
5	ステッピングステージ (ジャレコ)	Stepping Stage (Jaleco)	7.20
6	ビートマニア・フォースミックス (コナミ)	Beatmania [Hip Hop Mania] 4th Mix (Konami)	6.95
7	ビートマニアコンプリートミックス (コナミ)	Beatmania [Hip Hop Mania] Complete Mix (Konami)	6.85
8	スリルドライブ (2P/SD/DX) (コナミ)	Thrill Drive (2P/SD/DX) (Konami)	6.78
9	ポップンミュージック 2 (コナミ)	Pop'n Music 2 (Konami)	6.75
10	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (ナムコ)	Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)	6.53
11	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (DX/UP) (セガ)	The House of the Dead 2 (DX/UP) (Sega)	6.35
12	エアラインパイロット (SD/DX) (セガ)	Airline Pilots (SD/DX) (Sega)	5.73
13	レースオン (SD/DX) (ナムコ)	Race On! (SD/DX) (Namco)	5.64
14	バスタームーブ (アトラス/ナムコ)	Bust A Move (Atlus/Namco)	5.19
15	ビートマニア 2DX (コナミ)	Beatmania [Hip Hop Mania] 2DX (Konami)	4.67
16	セガラリー 2 (DX) (セガ)	Sega Rally 2 (DX) (Sega)	4.64
17	ゲットパス (セガ)	Get Bass (Sega)	4.56
18	ガンパール (ナムコ)	Point Blank 2 (Namco)	4.54

その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	透明マジック (オムロン)	Transparent Magic (Omron)	8.14
2	エル (メイクソフトウェア)	el. (Make Software)	7.37
3	ストリートスナップ (トーワジャパン)	Street Snap (Towa Japan)	7.18
4	デカプリ (アイエムエス)	Deka-Pri (IMS)	6.22
5	スーパープリクラ21 (アトラス)	Super Pricla 21 (Atlus)	6.20
6	プリプリキャンパス (コナミ)	Puri Puri Canvas (Konami)	5.88
7	なんでもシール委員会 (ジャレコ)	Sticker Magic (Jaleco)	5.45



まるちカメラあいず No.341

室内楽では「絃楽五重奏曲 ハ長調」、「絃楽四重奏曲 二短調 死と乙女」、「ピアノ三重奏曲 変ロ長調」……

生きていた時はあまり評価されなくて、気が狂ってしまったら、早死にしたら人がけっこう多いね。

早死にの天才たち、Henry Purcell、Giovanni Pergolesi、Mozart、からシューベルトへの系譜になるが、どれも共通して、甘美な哀愁と華麗さとを合わせたアレグロの音楽をかいている。

そういえば近年、カラヤン指揮でアダージョだけを集めたCDが世界中でベストセラーになったことがあった。シューベルト晩年の作品、シューベルト晩年の作品、これはもうどれをとってもすべて傑作中の傑作になっている。

しかもその核が長部さというところの「振り子」なんだな。

たとえば、

室内楽では「絃楽五重奏曲 ハ長調」、「絃楽四重奏曲 二短調 死と乙女」、「ピアノ三重奏曲 変ロ長調」……

ひたひたは「絃楽五重奏曲 ハ長調」をシューベルトの最高傑作にしている。シューベルトといえりて最高傑作といえるのはシューベルトに失礼だよね。

去年はヨーロッパ各地でシューベルトのオペラが演奏されて大好評だった。

もともとリートの方でもイギリス人は凝り性だから、ハイペリオンといっしょのレコード会社はシューベルトの全楽曲を三十七枚のCDに収めて出すというので、三十二枚目のCDまでがリリースされて、後五枚というところまでぎっぎつていっているよ。

これは晩年の最高傑作というが、深夜気分がく

が長部さんなら大江健三郎のようにワン・パターンの印象が強く残るような小説ではなくて、変化したものになるようにしよう。「紙ヒコーキ通信」などに見られるあのだけの数の映画が、長部さんの頭脳には刷り込まれてしまっている。

というように、何だか結核めいたことが先になってしまったのだけれど、改めて本題の「振り子通信」について。

俺は長部さんのたべることにして話に圧倒されてしまったね。

私などは長部さんの体質とは逆で、うっかりしてたる努力を欠かしててすぐガリガリに瘦せてしまう。ガリガリに瘦れ士なんちゃってさ。自慢にもならないけど、努力したては多分長部さんよりも体が軽いよ。

ね。ちなみに身長は同じくらい。

多分胃腸系統を中心にして健康なんだね。したがって頭の方にもよく栄養がゆく。

俺なんか下半身が脆弱だから、なかなか頭の方で血が回らないの。うっすらと眩暈のようにならう。これだけだもの。沢山たべることが出来るから、したがってグルコースの問題になるようなんだ。

どちらにしても羨しい限りだ。努力しなればたべられない人種として、うっすらと食って美味しくて安くて量が多い店を、なかば本能的にその嗅覚で捜し求めて、神出鬼没だ。

その安いところ、世にいうグルメ本とは違うところだね。パールの時期に所謂社用族とカードで高額の食事をするアンノン族ではない、食の世界は普通ではないよ。

そういう点では、いつも自分でちゃんと自分でたべたものは自分で支払うところ、どこにペリスを置いた長部さんのグルメの案内というのは貴重な存在があるな。

読んでみると、ついでに店へ行きたいという気になせられてしまうものね。

ランチョン、キリン、シテイ、つきじ天六、伊勢、三盛樓、清のホテル、たつみや、清香園、並木数斎、山越、インマール、ワンテポ、マール、ワンテポ、ジャント、揚子江菜館、浅草にある高見順の小説「如何なる星の下に」に出てくるお好み焼き屋のモデルになった有名な店、椿、松籟、鯛、みちや、はち巻、岡田、島安、川甚、揚羽屋。はわずかにランチョンと伊勢、松籟、鯛、みちや、はち巻、岡田、島安、川甚、揚羽屋。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

びよびよピンゴ

期待と信頼を凝縮しながら、ペールを脱いだ王者の極!!



PIYO PIYO BINGO

ニューヘキサプレジデント



NEW HEXA PRESIDENT

ニュージャンボツイン

ロケを選ばないコンパクト型でよりスマートにグレードアップ



NEW JUMBO TWIN

キャットプレイ キッズフラワー

客層に合わせて選べる2種類のペンダー (75φカプセル/キャンディ仕様) 料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能



CAT PLAY KIDS FLOWER

YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35 ☎06-6787-1881 FAX. 06-6787-1952
 東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX. 03-3837-3887
 福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX. 092-771-7223

SEGA™
2000 is here NOW.

不滅の歴史に新たな伝説を追録する
シリーズ第5弾。

ver. 2000の新機能

- 新基板「NAOMI」を使用。シリーズ最高の美しいグラフィック。
- ついに国際試合と同じ32ヶ国が選択可能。
新作に5ヶ国追加。チェコ・モロッコ・ノルウェー・イラン・カメルーンが新登場。
- 選手やフォーメーションなどのデータを99年度最新の国際試合に基づいて変更。「今の戦い方」を時間差なく実現。
- フォーメーションに、3-4-3DV/4-5-1DV/5-3-2DVを3つ加え、より広がりのあるプレイが可能。
- 2つの新スタジアムが登場。フレッシュなゲームシーンを提供。
前半の2つが新設、リアリティあふれる4つのスタジアム。

バーチャストライカー2 ver.2000
©SEGA 1994,1999 NAOMI™

F355 challenge F355チャレンジ

芸術的で贅沢な「夢」のマシンを堪能
世界を代表するゲームプロデューサー・鈴木裕によるリアルレーシング・シミュレーター登場!!

ドライバーの視界を映し出す29インチモニター3基と、シートに組み込まれたスピーカーシステムで大迫力! アイキャッチ抜群のDXキャビネット!!

290(W)×2,260(D)×1,830(H)mm
29インチモニター×3 ©SEGA 1999

職斗 迫りくる炎に勇気を燃やせ!!

タクシードライバー、パイロット、消防士、またまた続く職業ゲームシリーズ

消防士 BRAVE FIRE FIGHTERS

消防士 ブレイブファイアーファイターズ

1,260(W)×1,220(D)×1,100(H)mm 29インチモニター×2 ©SEGA 1999

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社3号館 東京都大田区東花台2-12-14

札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
関西販売 大阪府豊中市南船場2-5-3
九州販売 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-3
名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区社が丘1-804

電話 03(5737)7539 (国内総機部)
03(5737)7541 (国内販売部・プレス営業部)
03(5737)7544 (海外販売営業部)
03(5737)7525 (フェーズ・システム開発本部)
03(5737)7528 (フェーズ・システム開発本部)

電話 011(84)0250 (札幌)
06(6334)5381 (関西)
052(452)8843 (九州)
052(702)3003 (名古屋)

セガインターネット・ホームページ
SEGAエンターテインメント・コミュニティ
SEGAエンターテインメント・コミュニティ
SEGAエンターテインメント・コミュニティ
http://www.sega.co.jp

SNK, Atlus Settle Anti-Trust Lawsuit

SNK Corp., Osaka, and Atlus Co., Ltd., Tokyo, reached an agreement to settle their anti-trust lawsuit on June 30. Under the terms of the agreement, Atlus had the right to make public the terms of the settlement but for some reason Atlus chose not to do so. Atlus is a public company and therefore obliged to immediately announce any and all important information relating to the company. In spite of this, the company did not announce the current settlement until July 16.

Atlus began shipping "Print Club" in July 1995, and "Print Club 2" in December 1996. Furthermore, to advance into the US market, it established Atlus Dream Entertainment Co., Ltd., CA, in October 1997, jointly with Sega. By acquiring 25% of the stocks of Imageware Software Inc., CA, which held the patent for image synthesizing, it also obtained the exclusive right on the US Patent No. 5,332,386. In order to block SNK and its subsidiary, SNK Corp. of America,

CA, which had marketed "Neo Print", Atlus brought a patent lawsuit in November 1997 before the US District Court.

However, doubts arose about the validity of Atlus' patent and in June 1998, the District Court dismissed Atlus' lawsuit. However, in the meantime, SNK had brought a counterclaim. After Atlus' lawsuit was thrown out, SNK decided to upgrade the counterclaim to a full-brown complaint. SNK withdrew the counterclaim on October 14, 1998, and replaced with a fill lawsuit on the same day. SNK claimed that Atlus and its affiliate brought a groundless patent lawsuit, and, upon impeding the sales of SNK "Neo Print", tried to monopolize the US market. Although this lawsuit had entered into the stage of discovery, at the strong recommendation of the judge, negotiations for settlement started from mid-June.

According to SNK, Atlus has the right to announce terms of the current settlement, and SNK is not in a position to comment. Atlus replied to enquiries on July 9 admitting that a settlement was reached. On July 17, Atlus made an official announcement of the settlement. However, no details of the settlement, such as the amount of damages paid to SNK, were revealed.

On October 14, 1998, when SNK withdrew the counterclaim, Atlus immediately announced that Atlus "settled with SNK" without first receiving concrete confirmation. This time, however, no hurried announcement was made. Although the terms of the settlement have not been revealed, it is clear that the lawsuit involving SNK and Atlus has come to an end with no legal judgement having been passed.

Phoenix Resorts Loss Increases

Phoenix Resorts Corp. operating the water park "Seagaia" in Miyazaki has suffered a deficit for six years in a row since the opening in July 1993, with the cumulative loss reaching ¥111,500 million. Although Phoenix Resorts is a private enterprise and which counts Miyazaki City among its largest shareholders, the fall in the number of visitors to the "Ocean Dome", international conference halls etc. means that the company is in grave financial difficulty.

Phoenix Resorts posted ¥19,320 million in revenue, down 2.9% from the preceding year, and ¥17,613 million in net loss for the fiscal year ended March 1999. The company's loans now amount to ¥263,400 million, and the largest lender Daiichi-Kangyo Bank has already financing ¥140,000 million to this company.

JAMMA Show To Scale Down

It has become clear that 78 companies will exhibit on 1,091 booth units at the Amusement Machine (AM) Show 99 (Set. 9-12, Tokyo Big Sight). Since 75 companies exhibited on 1,301 booth units last year, the number of booth units will decrease by 16%. Incidentally, since the AM Show office is likely to accept additional exhibits, the total number may yet change to some extent.

Japan's coin-op amusement industry and rides market are suffering a severe slowdown as a result of the overall economic recession in Japan. Therefore, to prevent this year's AM

Show from reducing in size, JAMMA has changed its rules so that non-members can also exhibit, instead of the conventional rule by which only JAMMA or JAPEA members were allowed to exhibit. As a result, 15 non-member companies (including corporate groups and associations from Taiwan and Korea) will be allowed to exhibit at the current show.

It is specified in the rules that the deadline for exhibition application is June 10. Normally, no applications after this date would be accepted. However, the show office, fearing that the exhibition scale might decrease, neglected this rule, and has continued to accept applications after the deadline. Therefore, it has become clear that the scale of the show will not be clear until the day when the show is held. Although it has pointed out that the show rules are irrational and much more complicated than rules at similar American and European trade shows, the situation has not improved. It also remains in question as to whether the show office is endeavoring to have new exhibiting companies understand these points fully.

In terms of booth scale, the main exhibitors at the current show are Konami (120 booth units), Sega (110), Capcom (100), Namco (90), Taito (55), SNK (40), Sigma (40), Banpresto (40), Atlus (36), Jaleco (30), etc.

Y. Kakiyama Selected As JAMMA Pres.

At a directors meeting held on July 14 by the Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA), Hayao Nakayama stepped down as president, and Yoshihito Kakiyama, vice president, was elected president. The term of office is until May 2000 when the next round of re-

election of officers is held.

Hayao Nakayama sold Esco Trading to Sega Enterprises after serving as president of Esco Trading from 1968 to 1979, and became vice president of Sega, served as president from 1983 to 1998, and then served as vice chairman from June 1998 to June 1999. Recently, as he left from Sega's management, he also resigned from office as JAMMA's president. At JAMMA, he served as vice president from 1985 to 1992, and also as president for seven years from May 1992.

After working at Daiwa Securities, Yoshihito Kakiyama entered Teikoku Kanza which was managed by his father, and became president in 1968. The company was renamed Tehkan in 1977 and then Tecmo in 1986. At JAMMA, he served as director from 1989 and then as vice president from May 1994.

At the directors meeting held on July 14, two vacant directors positions were temporarily filled until the general meeting in May 2000. The two new directors are Akira Nagai, director of Sega Enterprises, and Shigemasa Honda, executive director of Senyo Kiko and Senyo Kogyo. Senyo Kogyo is known as manufacturer of major rides for amusement parks, while Senyo Kiko is Senyo Kogyo's manufacturing subsidiary.

Prior to this, Kagehiko Kozuki, vice chairman of Konami, resigned in protest at JAMMA's attitude towards Konami in the matter of the "C&C Charter" (see "Game Machine" No. 587). JAMMA did not announce Kozuki's resignation as JAMMA director until mid-May. Incidentally, Konami remains a member of JAMMA.



Y. Kakiyama

FILLMORE GAMES
FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)
!! DELUXE VIDEOS
& SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE

Visit our websight for more information
<http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/>
E-mail: fillmore@pic-internet.or.jp

FILLMORE, INC.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563-0043, Japan.
Tel: +81(727)54-2535 Fax: +81(727)54-2522

namco

まだ間に合う! 夏休みは始まったばかり!



ギタージャム



鉄拳 Tag Tournament

※画面は開発中のものです。



オーバキューン

© EIGHTING/RAIZING 1999

※筐体はイメージCGです。

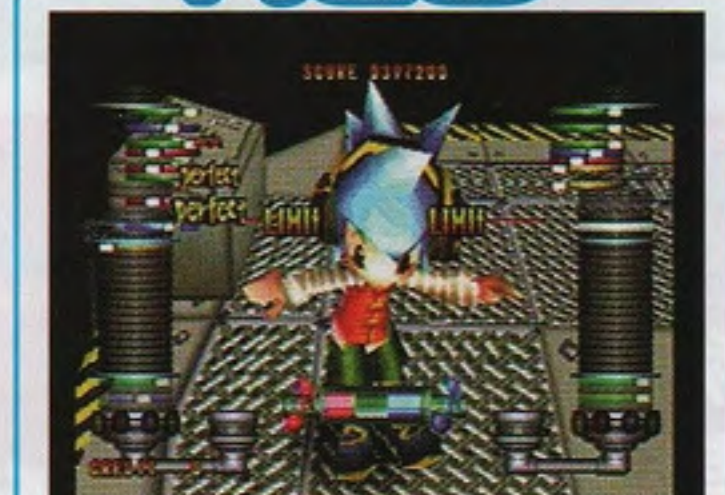


ジャンピンググローブ



クイック & クラッシュ

新製品
NEW



パカパカビジョン2

© 1998 1999 PRODUCE
ALL RIGHTS RESERVED



パストアムーブ2

© METRO/FRAMEGRAPHICS/
FBIJ/ENIX 1999



バランススライ



メリーボンバー

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ

本社 〒146-8655 東京都大田区大田 2-1-21 TEL. 03 (3756) 2311 (大)
販売一部 (東京) 〒146-8656 東京都大田区多摩川 2-8-5 TEL. 03 (3756) 2311 (大)
(名古屋) 〒461-0001 愛知県名古屋市中区東 1-2-8 TEL. 052 (962) 3343 (大)
販売二部 (大阪) 〒564-0063 大阪府吹田市江坂町 1-21-26 TEL. 06 (6338) 3511 (大)
(福岡) 〒812-0006 福岡県福岡市博多区上甲田 2-12-24 TEL. 092 (474) 5605 (大)

©1999 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED

インターネットで最新の製品情報をお届けしています
http://www.namco.co.jp/

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機運営基準」を守ってご利用下さい。