

no.602

2000年 1/15

アミューズメント通信

JANUARY 1-15, 2000

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日 第3種郵便物認可 ㈱アミューズメント通信社 〒530-0015 大阪市北区中崎西2-2-1 八千代ビル ☎06(6314)0309 FAX06(6314)3821 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載



あけましておめでとうございます

論潮

楽しみ生む開発を オペレーターと喜び分かち業界へ

謹んで新年のご祝詞を申し上げます。旧年中はご愛読、ご支援いただきまことにありがとうございました。本紙は未熟な業界紙ではございますが、業界紙としてあるべき正しい立場や内容など探し求めながら努力を重ねてまいりました。さらに本紙が皆さまがたに必要な情報を、分かりやすく正確に、をモットーにお届けできるよう努めていく所存でございます。ご支援のほどよろしくお願ひ申し上げます。

米国のサンノゼというところはサンフランシスコから車で一時間ほど南へ行ったところであり、サンノゼにはサンタクララ、ミルピタスなどの各市とともに「シリコンバレー」とも呼ばれる。半導体を中心に電子産業の世界の中心地のひとつで、開発し、その多くはビジネスを生み出してきた。東京のような人口過密都市ではないため、比較的のどかな市街地であり、のんびりとした雰囲気に包まれている。

アタリ社は七二年六月にサンタクララで設立されたが、最初はまさにカレッジ(車庫)のようなところだった。ノラン・ブッシュネル氏が最初のハードウェアゲーム機「コンピュータ・スペース」(これ自体は成功

数年、長期的な不況に陥っている。これは家庭用の影響で言うよりも、電子機器が急速に広がるありふれた内容のTVゲームには人を魅了する力が感じられなくなってきた。日本では、入られて払い出す(コストのかかる)シール機で支えられていたという本来のゲーム分野で、楽しませるものが少なくなってきたに他ならないのではないだろうか。

明らかな区別で

米国で戦前ピンボール機が誕生し、ゲーミング機は減らした後のフリッツ・バグが戦後長い間、業界を支えた時期があった。ピンボール機を最初に導入したデビッド・ゴットリーブ氏(ゴットリーブ社社長)は、「ゲーム機は健全な

制などなかったが、日本ではゲーミング機とAMの区別もできないという。極めて低い水準で、ゲーム機は警察許可制という規制を八五年以来受け、規制を撤廃できる方

例えは米国にそうという規程はない、欧州でもドイツなど射撃遊技業がゲーム場のほとんどを占める国以外では、基本的にミックス機との区別を明確化する。日本の法規制は別として、TVゲーム機では少なくともゲーミング機とAMを区別しているのが多い。

AMゲーム機市場はここ

しなかった)をナッテング・アソシエイツ社に売却した資金がアタリ社の設立に使われたという。大した資金ではなかったが、半年がかりで「ボン」を開発し、バーでロケテストしたのが七三年一月。これも新鮮な喜びが、数日経ってそのバーから「ボン」が動かなくなってもあったと言え。一言で言うと、そこに独自のアイデアという苦情が入ってきたので、行ってみるとキヤッシュボックスが一杯になって止まっていた。担当者は「成功した」と思ったと言った。

その後のアタリ社は、大の一大途をたどり、その成功したTVゲームで成功するとともに失敗したゲームは警察許可制という規制を八五年以来受け、規制を撤廃できる方

例えは米国にそうという規程はない、欧州でもドイツなど射撃遊技業がゲーム場のほとんどを占める国以外では、基本的にミックス機との区別を明確化する。日本の法規制は別として、TVゲーム機では少なくともゲーミング機とAMを区別しているのが多い。

AMゲーム機市場はここ

NAOMI™ **CAPCOM®**

SPAWN

In The Demon's Hand
スプーン イン デモンス ハンド

1対多人数、生き残りデスマッチのスリルに飛び込め!!
ゲームセンターがネットコロシアムに変わる。

ハイパーリンク バトルロイヤル始まる。

- 通信機能で最大4台が繋がる。繋ぐほどモードが追加される「ネットワークプレイマルチリンクコンポーネツ」。
- ★1台なら強力なボスを次々と撃ち砕く<ボスアタックモード>
- ★2台以上なら仲間と協力対戦<チームバトルモード>
- ★3台以上なら生き残りを賭けたバトルロイヤルモード

- 自由にフィールド(戦場)を駆けめぐれ。3Dバトルアリーナ。
- 「SPAWN」ワールドを可能にした「NAOMI」パワー。

●「SPAWN」ホームページから秘密データをダウンロード!
ビジュアルメモリ(VM)対応!

●フリーキャスト・コントローラ対応!

フリーキャストで「SPAWN」ホームページにアクセス!!秘密データをビジュアルメモリにダウンロードして、ゲームセンターの「SPAWN」に差し込むと何かが起きる……

http://www.capcom.co.jp/spawn/

※ダウンロードにはフリーキャストが必要です。
※VM対応のある筐体で遊べます。

フリーキャスト対応コントロールパネル(仮称)なら、拡張セットも使え、さらに「ぶるぶるはっく」を差し込めば「SPAWN」を振動で楽しめます。

画面は開発中のものです。

Spawn, its logo, symbol, characters, and all related characters and all related indicia are registered trademarks of Todd McFarlane Productions, Inc. ©1999 by Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. "Dreamcast" is a trademark of Sega. エンタープライゼスの商標です。

株式会社 **ITC**

<AM事業部> ●西日本販売部 / 〒540-0037 大阪市中央区内野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3633 FAX.(06)6920-5133
●東日本販売部 / 〒163-0411 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号(新宿三井ビル11階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701
★<カブコンホームページ> http://www.capcom.co.jp/ ★<スプーンホームページ> http://www.capcom.co.jp/spawn/
※販売のご用金は<AM事業部>までお申し付けください。

CAPCOM FAX 速信 ●最新情報発信中!!
最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など
知りたければ速信!!24時間いつでもお申し込み。
セガエンタープライゼス **「スプーン」オリジナル・サウンドトラック**
2000年2月19日発売!!

2000 JANUARY
あけましておめでとろござります

シックスティーズドリーム **キッズメダルコレクション**

Sixties Dream **ロコモ**

この勢いは止まらない!!

大好評御礼

- ★連続投入が楽になったメダル投入口
- ★手に汗握るリーチアクションも多彩
- ★外観に劣らない演出効果で集客率もアップ
- ★安定性とギャンブル性を備えた新しいゲーム性

総販売元: (株)日本システム / (株)ピーアンドエフ

音響製品の仕様・デザインは改良のため予告なく変更する場合がございます。予めご了承ください。
メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム運営基準」を守ってご使用下さい。

総合エンタテインメント企業 **サミー株式会社**
〒170-8436 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL.03-5950-3760 FAX.03-5950-3761

販売代理 **Sammy**

株式会社サミー・アムusementサービス
本社 〒170-0013 東京都豊島区東池袋3-23-13 TEL.03-5956-7835 FAX.03-5956-7836
名古屋営業所 〒464-0075 愛知県名古屋市中区千代田3-9-24 太郎ビル TEL.052-744-3350 FAX.052-744-3354
大阪営業所 〒556-0016 大阪府大阪市東淀川区元町2-6-5 TEL.06-6634-3192 FAX.06-6634-3193
サミーホームページ http://www.sammy.co.jp/

新年展望



健全営業で地域と共生

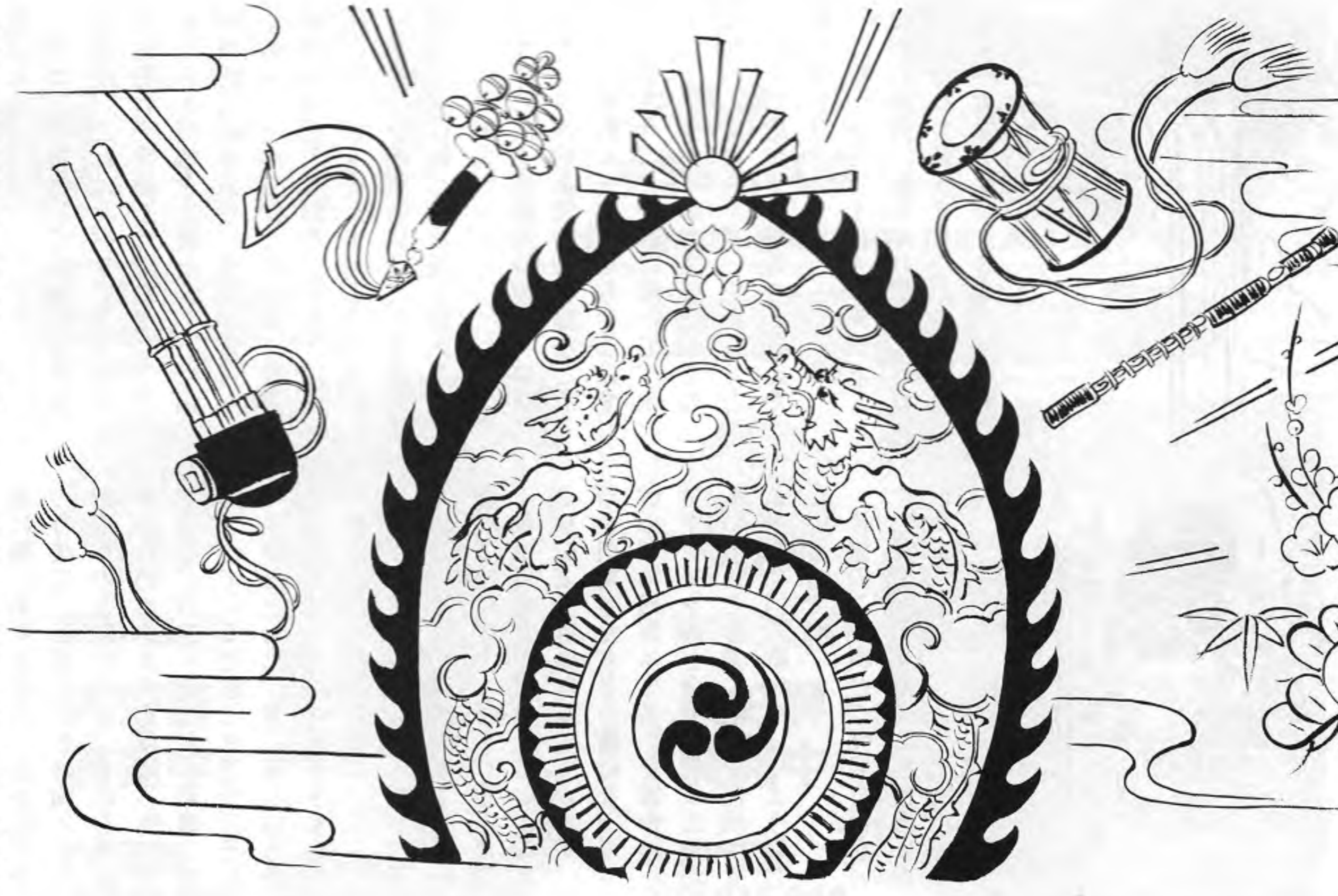
入江昭造

(社)日本アミューズメント施設業者協会連合会(AOU)会長
株式会社 たつみ娯楽・代表取締役社長

新年あけましておめでとうございます。皆様にはご家族お揃いで、すがすがしい新春をお迎えのことと心からお慶び申し上げます。また、昨年はAOUの活動に絶大なご支援をいただき、本当にありがとうございます。厚くお礼申し上げます。

「会」さらには、地域の方々との相互理解を深めることを目的とした「地域懇談会」などの諸事業を地道に進めてまいりました。本年も引き続き、これらの施策をさらに充実させてまいりたいと考えております。

今年には西暦二〇〇〇年の記念すべき年であり、大きな歴史の節目になる年でもあります。業界にとりましては、依然として厳しい年にならうかと思っておりますが、私どもAOUも発足して十年、今年が業界にとって本年に輝かしい節目となることを念願しつつ、健全営業の推進と業界発展を目指しての活動を、より積極的に進めてまいりたいと考えておりますので、AOUの活動に対する一層のご理解とご支援、ご協力を心からお願ひ申し上げます。



カード類を確実に払出す旭精工のカードディスペンサー。

新機構でラップしたカードを払出し
MODEL VCD-100
セロハンなどでラップされたカード類も確実に払い出す新機構ディスペンサー。傷を付けない高価カードや薄くて払出しに無理なカードなどの払出しに最適。

ベストセラーカードディスペンサー
MODEL CD-200
国内外での販売実績を誇るカードディスペンサー。新クラッチ方式や逆転ローラー採用で、確実な払出しを約束。

カートリッジタイプディスペンサー
MODEL CD-Series
CD-200をベースにテレホンカードサイズから各種サイズのカードなどを払い出すCDシリーズ。また、カートリッジ使用により積上げ枚数は自由自在。



カードにやさしい上出しタイプ
MODEL TCD-2000
カード荷重がかからない持ち上げ機構を搭載したカードにやさしい上出しタイプカードディスペンサー。カード販売機などカード取出し口の位置設定が無理なく設計できるタイプのカードディスペンサー。

キャッシュレス時代に対応
MODEL SCD-1000
ICカードの読み込み、書込み用端子を装備しているICカードの発券・回収機。ユニークな回収機能によりICカードをリサイクル使用するICカードディスペンサー・エンコーダー。

新年展望



ネット社会の案内役に

柿原彬人

(社)日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)会長
テクモ株式会社・代表取締役社長

新年あけましておめでとうございます。昨年七月に当協会の会長という大役を仰せつかり、協会諸事業の遂行に当たり、会員の皆様方をはじめ、通商産業省、警察庁、関係行政機関、関連団体などの皆様方の絶大なご支援、ご協力を賜り、厚く御礼申し上げます。



ネットワークの波は社会に急速に浸透し、想像以上に人々のライフスタイルを変化させ、多様な価値観を生み出しています。また新しいビジネスを誕生させ、産業構造の抜本的見直しを要求されるでしょう。われわれアミューズメント業界も例外ではなく、今大きな転換期に直面しています。

「機械を置けば売上は上がる」といった考え方は一切通用しなくなり、店舗の開発・企画・運営といった三要素が三位一体となり、そこに時代の流れ、地域のニーズ等を敏感に察知し反映した営業が必要となってきています。また、製造・開発においても、人々の多様化したライフスタイルにマッチし、時代のニーズを読み取ったあくなき「おもひよろさ」の追求を断念してはなりません。既成概念にとらわれない、新しい「遊び」の創造こそが、今一番重要であります。

最後になりましたが、関係各位の変わらぬご指導、ご支援をお願い申し上げますとともに、皆様にとりまして新しい年がさらなる飛躍の年となることを祈念申し上げます。新年のご挨拶とさせていただきます。

取り除き、人々にそのシステムへの興味を持たせ、触れさせ、覚えさせるナビゲーターが必要と言えます。その時われわれアミューズメント業界は「遊び」という「世界共通の言葉」を持っているからです。これこそがネットワーク社会の幕開けに最高のナビゲーターとなり、社会に浸透していく原動力となり得ます。私たちは「遊び」というコンテンツを最大限活用し、この転換期に大きくジャンプアップする可能性を持っています。

今年には店舗間をリンクしたネットワークゲームの登場や、異次元空間を演出した独創的な店舗、また斬新なアイデアによる新機軸の遊びなどが誕生する年となるでしょう。今後も業界は日本発の数少ないグローバルスタンダードとして、またネットワーク社会のナビゲーター役として、世界市場を牽引していかなければならないと考えております。

アミューズメント場の雰囲気に合わせて旭精工のメダル貸・両替機。

Advertisement for Asahi Seiko medal and exchange machines. Includes images of models AC-1200T, AC-2200T, AC-3000T, AC-4000T, and PC-1000. Text describes features like automatic coin return, high-speed processing, and compact design.

新年展望



利用者の安全を最優先

山田三郎

全日本遊園施設協会(JAPEA)会長
泉陽興業株式会社・代表取締役社長

新年明けましておめでとうございます。
昨年は、当協会並びに遊園施設業界にご支援とご協力を賜り、厚く御礼申し上げます。本年も多大のご理解とご鞭撻をいただきますよう、併せてお願い申し上げます。
さて、昨年は振り返りますと、わが国における数年來の経済不況は相変わらず深刻化し、私たちレジャー産業界も大きな影響を受けております。
平成十年の日本人の余暇活動と余暇関連産業の動向をまとめました「レジャー白書99」により、平成九年から二・九%縮小し、三年連続のマイナス成長となり、そのまますま平成十一年にも引き継がれてきています。これは、国民総支出・民間の最終消費支出がマイナス成長となる大不況と、それに加えてレジャー施設の大規模・多様化によって、既存の余暇産業のほとんどの市場が規模を縮小せざるを得ないことになっていると、そして「関連業界の一つである遊園地市場の規模も前年から六・三%減少し、二年連続のマイナス成長となつてい

ることも報じております。
私たち遊園施設協会は、遊園施設が幅広い年齢層の方々に楽しんでいただくという環境を創る施設であるという認識から、利用者の方々の安全を最優先するという考えで、会員一同は施設設計・施工と維持運行管理のそれぞれの面で常に研鑽を積んでいるところでございます。
この一環として、昨年も恒例となりまして「遊園施設安全管理講習会」を九月十七日、大阪のエキスポランドで開催し、遊園施設の技術者や運行管理の実務に携わっている関係者を対象とした勉強会を実施いたしました。この講習会は、今回で二十回目となり、監督官庁や関係団体から高い評価をいただい

た建設され、しかも一つ一つが別々のテーマで作られ、顧客を十分に楽しませています。かつて特殊なギャンブルのイメージに包まれていたラスベガスが、一大コンベンション都市となり、家族同伴で安心して楽しめるエンターテイメントの街に変身してまいりました。この数年間にラスベガスは見事にテーマパーク化したのです。この劇的な変身こそがラスベガスを、米国の経済発展をなした原動力であります。巨大な投資が続けられていることは想像に難くありません。しかし、その背後に、目的とする確固とした街造りの方針があり、それを実現するためホテルや企業家、街の商店街などのアイデアが、見事に発揮されていると感じました。そして衝撃とともに、常に新しいものを追求していくフアイトをもちつてきたような気がします。
困難な年が今年も続くでしょう。しかし、時代と顧客のすさまじい変化を見てとり、それに迅速に対応し、私たちが自身を変身していくことがなにより重要になっていくこと。若し同業者たちと一緒に、改めて「顧客ニーズ」を確かめ、アイデアを出し合って、私たちが築いてきた産業に活力を復活させ、新世紀に引き継いでいくようにしたいものです。
皆様のご健康とご発展を祈念いたしました。年頭のご挨拶といたします。



私たちが全日本遊園施設協会では、協会の事業計画にも明記してありますように、事故防止対策の強化をメインテーマとして遊園施設の安全確保の徹底に努めておりますが、事故防止にさらなる努力を払う覚悟でございます。施設設計、施工および維持運行管理のそれぞれについて、常に研鑽を積んでいるところでございます。
このように、当協会は遊園施設の安全管理、協会運営の諸問題の解決とともに、あらゆるニーズに応えるべく頑張っておりますので、今後ともご支援のほどよろしくお願い申し上げます。
最後になりましたが、本年も皆様様のますますのご繁栄とご多幸を心よりお祈り申し上げます。

新年展望



世代交代と産業の再生

内田 博

日本SC遊園協会(NSA)会長
株式会社 友栄・代表取締役社長

新年おめでとうでございます。いよいよ二十世紀最後の年を迎えることになりました。大きな節目の年であるだけに、新たな世紀に向かって、私たちの事業をどう進めていけばよいか、真剣にお考えの皆さまも多いと思います。
また、この難しい時代の中で、新しい時代に重荷を負わせることなく、事業を伝えたいと気にかけておられる方も多く見られます。変化への対応に遅れをとりがちな私などの世代としては、新世紀はまさに世代交替の時と断言したい思いであります。
去年のご挨拶で、「夜明けが一番暗い」という識者の言葉に対し「夜が明けても、日は射さない」と覚悟する方がよい、と申しました。去年の秋から株価に上昇気配が見られ、日本の経済に一部明るさが戻ったとも言われます。しかし私たちの業界はまだ見通しのきかない夜中にたたずんでいるようです。路面店ばかりでなくSCロケにおいても去年二桁減となったロケーションは少なくありません。振り返って見ますと、世の中の変化の早さは驚くばかりです。去年あれほどはやされた「だんご三兄弟」。その熱の冷め方を思うと、ロケでのビデオゲームの凋落ぶりもさほどとは思われなくありません。
これは、ファッション性と言うよりも、商品も情報もあまりにも急速な、過剰な産出のため、消費者との触れ合いが利便的になっていくという事情があります。それが時代の本質とすれば、その中で私たちの産業を担う新世代の役割は大変なチャレンジとなるはずで

す。
SCロケーションにとって、六月に大店立地法が始まる今年、とくに注意すべき年でありま

第一に、二〇〇一年二月から約十五ヶ月、大型小売店舗の新規出店は止まると予想されています。これはSCロケにとって、これまで以上の出店機会の激減を意味します。
第二に、大型複合店舗などの駆け込み出店が今年は多くなります。併せて既存店の廃店、スクラップ&ビルドなど激しくなります。このことは大型ロケの増加、競合の激化、ロケ立地の激震をもたらします。とくに既存大型店にある中小ロケへの影響は避けられないと思われま

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー エイブルコーポレーション

RED EYE レッドアイ
STARLIGHT CHANCE スターライトチャンス
Rally Point 2 ラリーポイント2
各機種の説明と特徴を記載した広告ブロック

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180
★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

SMART Kids スマートキッズシリーズ
HEXA 800 ヘキサ800
Lucky Crane ラッキークレーンDX III
RAINBOW SLOT レインボースロット III
FEVER DX フィーバーDX ノーマルタイプ
各機種の画像と簡単な説明を掲載した広告ブロック

YUBIS 株式会社 ユウビス
本社 〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35
東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東2-29-3
福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2

中国・AICが 浙江省杭州市でも摘発

偽造「ネオジオ」販売の5業者を

【本報東京15日電】中国浙江省杭州市で、偽造の「ネオジオ」製品を販売していた業者5社を、中国の「ネオジオ」本部が摘発した。この業者は、無断で「ネオジオ」のロゴやキャラクターを複製し、偽造品を市場に出回していた。業者は、偽造品の販売を認めた上で、罰金を支払った。業者は、偽造品の販売を認めた上で、罰金を支払った。業者は、偽造品の販売を認めた上で、罰金を支払った。



摘発されたコピー品販売業者が並ぶ建物(下)と押収するAIC捜査員



光学式で浮び上がる 立体展示を販売

サミー、米国OPD社と提携



指さしているのが虚像の蝶

【本報東京15日電】サミー(本社、東京)と提携、光学式3Dシステム(商品名未定)を国内で独占的に使用し、オプティカルプロダクト(OPD)社と提携し、米国OPD社(本社、カリフォルニア州)と提携し、光学式3Dシステムを販売することになった。サミーは、光学式3Dシステムを、米国OPD社と提携し、光学式3Dシステムを販売することになった。サミーは、光学式3Dシステムを、米国OPD社と提携し、光学式3Dシステムを販売することになった。

セガ社の経営戦略 ネットワークを中心に

説明会で「サイバースペース」計画など

【本報東京15日電】セガ・エンタープライゼズ(本社、東京)は、1月15日、東京有明コロシアムで、経営戦略説明会を開き、証券アナリストら約二百人に今後の方針などを説明した。山崎一 経理財務部長が中心となって説明した。山崎一 経理財務部長が中心となって説明した。山崎一 経理財務部長が中心となって説明した。



セガ社事業戦略説明会で(左から)大川功会長、入交昭一郎社長

業務用から撤退した

データイースト和議申請

TVゲームは業務用だけでも150作ある

民間の信用調査機関アイエスエス社が、データイースト(本社、東京都港区)と、八六六年設立のデータイーストゲーム(本社、東京都港区)が、八六六年からデータイーストゲームから撤退した。データイーストゲームは、業務用だけでも150作ある。データイーストゲームは、業務用だけでも150作ある。データイーストゲームは、業務用だけでも150作ある。

織本社長が 事故で死去

【本報東京15日電】織本 太郎氏(おりの)は、1月13日午後、東京都港区で、乗用車を運転中に、事故で死去した。織本氏は、織本エンターテインメントの社長を務めていた。織本氏は、織本エンターテインメントの社長を務めていた。織本氏は、織本エンターテインメントの社長を務めていた。

ガゼル

【本報東京15日電】ガゼル(本社、東京)は、1月15日、ガゼルゲーム機を発売した。ガゼルゲーム機は、ガゼルゲーム機を発売した。ガゼルゲーム機は、ガゼルゲーム機を発売した。

未払金のみ容認 「甲子園」で大阪地裁

【本報大阪15日電】大阪地裁は、1月15日、甲子園(本社、大阪)が、未払金のみを容認する判決を下した。甲子園は、未払金のみを容認する判決を下した。甲子園は、未払金のみを容認する判決を下した。

世界最速最大に DCサービシステム

【本報東京15日電】CSK・セガグループは、1月15日、世界最速最大のDCサービシステムを発売した。DCサービシステムは、世界最速最大のDCサービシステムを発売した。DCサービシステムは、世界最速最大のDCサービシステムを発売した。

写真5件を取得

【本報東京15日電】アトラス(本社、東京)は、1月15日、写真5件を取得した。アトラスは、写真5件を取得した。アトラスは、写真5件を取得した。

オジオ」システム基板の報告の日付、発明/考案の方法が実施されたスロツトマシン、高砂電器(株)が、特許登録を申請した。オジオ」システム基板の報告の日付、発明/考案の方法が実施されたスロツトマシン、高砂電器(株)が、特許登録を申請した。オジオ」システム基板の報告の日付、発明/考案の方法が実施されたスロツトマシン、高砂電器(株)が、特許登録を申請した。

特許登録 十一月二十九日「対象物獲得ゲーム装置」、特許登録を申請した。特許登録を申請した。特許登録を申請した。特許登録を申請した。

特許出願公開 十一月二十四日「遊技装置」を特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。

特許出願公開 十一月二十四日「遊技装置」を特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。

特許出願公開 十一月二十四日「遊技装置」を特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。

「ゲームマシン」のウェブサイト

<http://www.ampress.co.jp/>

ニュースレター、資料の送り先は editor@ampress.co.jp

特許出願公開 十一月二十四日「遊技装置」を特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。特許出願公開した。

「甲子園」で大阪地裁 未払金のみ容認... 甲子園(本社、大阪)が、未払金のみを容認する判決を下した。甲子園は、未払金のみを容認する判決を下した。甲子園は、未払金のみを容認する判決を下した。

世界最速最大に DCサービシステム... CSK・セガグループは、1月15日、世界最速最大のDCサービシステムを発売した。DCサービシステムは、世界最速最大のDCサービシステムを発売した。

写真5件を取得... アトラス(本社、東京)は、1月15日、写真5件を取得した。アトラスは、写真5件を取得した。アトラスは、写真5件を取得した。

業務用から撤退した... データイースト(本社、東京都港区)と、八六六年設立のデータイーストゲーム(本社、東京都港区)が、八六六年からデータイーストゲームから撤退した。

民間の信用調査機関アイエスエス社が、データイースト(本社、東京都港区)と、八六六年設立のデータイーストゲーム(本社、東京都港区)が、八六六年からデータイーストゲームから撤退した。データイーストゲームは、業務用だけでも150作ある。データイーストゲームは、業務用だけでも150作ある。データイーストゲームは、業務用だけでも150作ある。

業務用から撤退した... データイースト(本社、東京都港区)と、八六六年設立のデータイーストゲーム(本社、東京都港区)が、八六六年からデータイーストゲームから撤退した。

東京都協、通常総会 受託金など減り赤字へ

協会運営、ゲーム場運営で活発な意見

東京都アミューズメント施設業者協会(AMA)の通常総会が、14日午後六時、東京都協(都協)の会議室で開かれ、約八十名が出席した。この日は、平成十一年度の事業報告と決算報告、そして新年度の事業計画と予算案の審議が行われた。真鍋会長が挨拶し、AMAの現状について話した。真鍋会長は、「AMAは依然として活気があふれている。不況が大きな原因だが、技術革新の進む業界が、技術革新の流るるが変化している。このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。」と述べた。



上の写真は東京都協・第11期通常総会の様子

JAPEA、懇談会 厳しい現状語る

「遊園地の原点到戻れ」の声も

全日本遊園施設協会(JAPEA)の懇談会が、14日午後六時、東京都協の会議室で開かれ、約二十名が出席した。この日は、平成十一年度の事業報告と決算報告、そして新年度の事業計画と予算案の審議が行われた。真鍋会長が挨拶し、JAPEAの現状について話した。真鍋会長は、「JAPEAは依然として活気があふれている。不況が大きな原因だが、技術革新の進む業界が、技術革新の流るるが変化している。このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。」と述べた。

AOU関東地区協 埼玉での研修会

県警はたまり場化注意

AOUの関東地区協議会が、14日午後六時、埼玉県庁の会議室で開かれ、約五十名が出席した。この日は、平成十一年度の事業報告と決算報告、そして新年度の事業計画と予算案の審議が行われた。真鍋会長が挨拶し、AOUの現状について話した。真鍋会長は、「AOUは依然として活気があふれている。不況が大きな原因だが、技術革新の進む業界が、技術革新の流るるが変化している。このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。」と述べた。



上の写真はAOU関東地区協議会・第11期通常総会の様子

7000万台に 1年間で2万台台に乗せ

全日本遊園施設協会(JAPEA)の懇談会が、14日午後六時、東京都協の会議室で開かれ、約二十名が出席した。この日は、平成十一年度の事業報告と決算報告、そして新年度の事業計画と予算案の審議が行われた。真鍋会長が挨拶し、JAPEAの現状について話した。真鍋会長は、「JAPEAは依然として活気があふれている。不況が大きな原因だが、技術革新の進む業界が、技術革新の流るるが変化している。このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。」と述べた。

最新作は鍵盤プレイ機 「キーボードマニア」を中心に各地で

コナミ販社の新作展

コナミ製品の販売会社である東京コナミ(株)が、14日午後六時、東京都協の会議室で開かれ、約二十名が出席した。この日は、平成十一年度の事業報告と決算報告、そして新年度の事業計画と予算案の審議が行われた。真鍋会長が挨拶し、コナミの現状について話した。真鍋会長は、「コナミは依然として活気があふれている。不況が大きな原因だが、技術革新の進む業界が、技術革新の流るるが変化している。このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。したがって、このままでは生き残れない。」と述べた。



コナミ「キーボードマニア」

「パイオハザード」から 立体CG館企画

デジタルアミューズが制作

デジタルアミューズが制作した「パイオハザード」から、立体CG館企画が発表された。この企画は、デジタルアミューズが制作した「パイオハザード」から、立体CG館企画が発表された。この企画は、デジタルアミューズが制作した「パイオハザード」から、立体CG館企画が発表された。



上は「パイオハザード」制作発表会で(左から)デジタルアミューズの吉田社長、カプコンの船橋部長、下は画面イメージ

SNK、映画もとに 立体音響の新作

「ネオジオワールド」で公開

SNKは、このほど、新ラドつくば(茨城県土浦市)の二カ所に設置した「ネオジオワールド」で公開した。この新作は、SNKの立体音響技術を用いたもので、プレイヤーは、ゲーム機を操作しながら、立体音響の世界に没入することができる。

警察庁・生活環境課長に 佐藤正夫氏就任

保安課理事官の経験も

警察庁生活環境課長に、佐藤正夫氏が就任した。佐藤氏は、警察庁生活環境課長に就任する前に、保安課理事官として活躍した経験がある。佐藤氏は、警察庁生活環境課長として、生活環境の向上に貢献していく予定だ。

お知らせ

本号は1月15日合併号です
お役に立つ記事をお届けしている
副編集長のため1月は合併号といた
ましたので、ご承知おき下さい。な
お購読者数の変更はありません。

Game Machine's Best Hit Games 25

99年年間ベストヒットゲームズ25

「VS99」が首位 追う格闘ゲーム

「年間ベストヒットゲームズ25」は、その年の上半期と下半期の集計結果を合わせたもので、年間を通じて最も安定して高い評価を得たゲームを見出すことができる。...

完成品タイプのTVゲーム機

Table with 4 columns: Rank, Title (Maker), Release Date, Score. Lists top 15 TV game titles.

①「鉄拳3」、②セガ「パルティエ」...

前作に続き「HODD2」

完成品タイプのTVゲーム機では、前作に続き「HODD2」が首位に輝いた。...

ストリートスナップ

その他部門では、ストリートスナップが首位に輝いた。...

TVゲーム機—ソフトウェア

Table with 4 columns: Rank, Title (Maker), Release Date, Score. Lists top 25 TV game software titles.

ヨジョの奇妙な冒険。人気を巻き起こす「ヨジョの奇妙な冒険」は、前作に続き首位に輝いた。...

その他アーケードゲーム機

Table with 4 columns: Rank, Title (Maker), Release Date, Score. Lists top 12 arcade game titles.

その他部門では、ストリートスナップが首位に輝いた。...

TVゲーム機—ソフトウェア

Table with 4 columns: Rank, Title (Maker), Release Date, Score. Lists top 25 TV game software titles.

「DDRセカンド」1位。コナミの音楽ゲーム「DDRセカンド」が首位に輝いた。...

ストリートスナップ

その他部門では、ストリートスナップが首位に輝いた。...

Game Machine's Best Hit Games 25

99年下半年ベストヒットゲームズ25

「VS99」トップ 2位は「3スト」

「VS99」が首位に輝いた。2位は「3スト」が続き、3位は「鉄拳3」がランクインした。...

完成品タイプのTVゲーム機

Table with 4 columns: Rank, Title (Maker), Release Date, Score. Lists top 15 TV game titles.

その他部門では、ストリートスナップが首位に輝いた。...

その他アーケードゲーム機

Table with 4 columns: Rank, Title (Maker), Release Date, Score. Lists top 12 arcade game titles.

その他部門では、ストリートスナップが首位に輝いた。...

MARK

OF

THE

WOLVES

「餓狼」 MARK OF THE WOLVES

伝説には続きがある。

Yes, they do exist...
Those who sacrifice all for their ambitions...
Those who endanger all for the taste of revenge...
Whose actions are just?
Justice is not the issue.
The victorious survive, The vanquished fall.
This is the only justice.
Ten years later...



新たなストーリーと多数の新キャラクターを迎えて、
新生「餓狼~MARK OF THE WOLVES~」ネオジオから登場!!

新たなバトルシステムとして、キャラクターのパワーアップのタイミングを任意に設定できる「T.O.P.システム」と
戦闘中に体力の回復が行える「ジャスティフェンス」を搭載。パワーゲージを使用しての超必殺技、潜在能力も健在!!



SNK

株式会社 SNK
本社 〒564-0053 大阪府吹田市市江の木町1-6 TEL.06(6339)3311(大代表)
大阪販売 〒564-0053 大阪府吹田市市江の木町1-6 TEL.06(6339)5588 FAX.06(6339)3313

東京販売 〒102-0094 東京都千代田区紀元町3-8(東2区紀元町ビル) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
名古屋販売 〒465-0093 愛知県名古屋市中区一社3-100 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545



未来の街を痛快ドライブ!

san francisco RUSH 2049



2049年のサンフランシスコを舞台に大爆走!
あちこちに隠された奇想天外なショートカット
コースやシークレットコース&シークレット
カーが、プレイヤーのハートに直撃します!!

■サイズ:1970mm(全高)×847mm(全幅)×1825mm(奥行)
■重量:277kg ※数字はシングル時のものです。

Rush 2049™& 1999-99 Atari Games Corporation 1999. All rights reserved.



凶悪エイリアン襲来!!

街を守れ!市民を救え!! 白熱のガンシューティング・ゲーム登場!

上空のUFOに市民がさらわれると一大事!
さらわれた市民はエイリアンに改造されてプレイヤーに襲いかかる!!



MIDWAY

INVASION: The abductors™& 1999 Midway Games Inc. All Rights Reserved.

福岡販売 〒812-0042 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)6740
SNK CORPORATION 1-6.ENOKI-CHO,SUITA-SHI,OSAKA,564-0053,JAPAN. TEL.(81)6-6339-5577 FAX.(81)6-6338-7175

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。最新情報をインターネット上でご覧ください。 <http://www.neogeo.co.jp/>

SNK Home Page URL

話題のマシン

CG飛行「ランディングハイジャパン」 6 空港で離着陸

タイトルから「DONDONで造り」も



ランディングハイジャパン (29型)

またブライズマシン「DONDONで造り」が十二月下旬発売となる。一回だけ使えるコース修正ボタンがある。

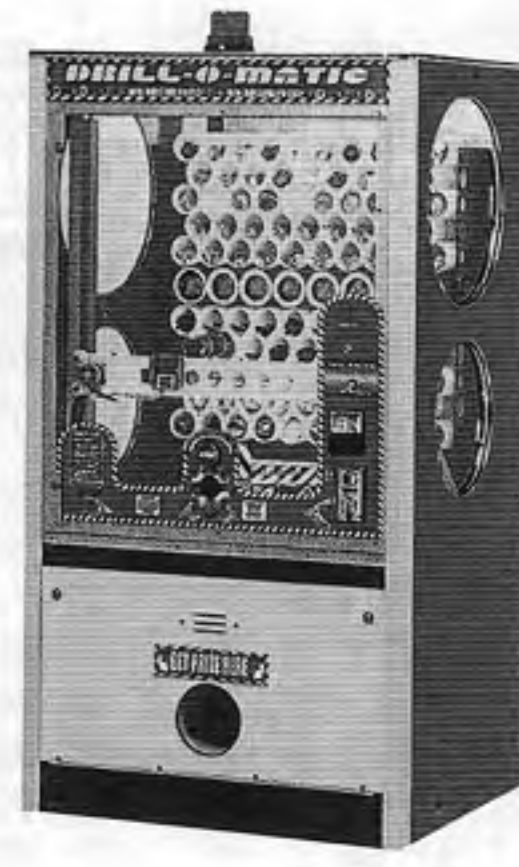
「ランディングハイジャパン」は全日空（ANA）の協力を得て、ジャンボ客機（五機種から選択）の操縦を再現した。新千歳、羽田、関空、広島、福岡、那覇の六空港を採用し、天候や乗客数など飛行に及ぼす

条件が変化するなどリアルな内容になっている。決まった三つの飛行プランで操縦する初級モードと、好きなプランを設定し一定以上の評価をクリアしながら六つの空港を巡る上級モードがある。飛行コースを一定以上外れるとゲーム終了だが、一回だけ使えるコース修正ボタンがある。

「DONDONで造り」は大型景品を三つまで乗せられるベルトコンベアをスロットゲームで動かして景品を落とすというもの。スロットは一つのメカから人間と同じ大きさのものまである。四つの大都市から一つを選んでスタート。UFOが空から出現し、地上に光の筒を伸ばして人間を吸い上げ、エイリアンに改造して襲ってくる。一定数以上倒すと次の都市のステージへと進む。ミサイルなどパワーアップもできる。「ビーストパスターズII」からの改造キット販売でOP価格二十九万八千円。

DONDONで造り

筒の景品を狙う 「ドリル・オ・マティック」



ドリル・オ・マティック

船井ヒューコム（本 社東京、船井哲良社長）あるドリルを上下、左右にハチの計九つに並んだ円筒（計九つ）の中にそれぞれ小型景品が入っており、ドリルのパネを筒の中に入れて景品を筒の中へ落とすというゲーム。

これはボックス内の奥にハチの計九つに並んだ円筒（計九つ）の中にそれぞれ小型景品が入っており、ドリルのパネを筒の中に入れて景品を筒の中へ落とすというゲーム。

250ミリレール走行式 クマの運転手で

大阪阪楽機「アニマルトレイン」



アニマルトレイン

大阪阪楽機製作所（本 社大阪、藤原忠社長）製。これは二百五十ミリレール走行式乗物機「アニマルトレイン」が同社「エイワークス」が、同社から十月以降発売となる。同社「ペビート

3人用TVゲーム機 足でミニゲーム

コナミ「ステップチャンプ」



ステップチャンプ

コナミ（本社東京、上月正社長）から、TVミニゲーム機「ステップチャンプ」が十二月下旬発売となる。

これはフットスイッチを踏んでプレイするもので、三人用。アップライト型キャビネットの下部に3Pのフットパネを扇形に設置。キャビネット中央部に手でつかまる

ある。ゲーム内容によつて、パネル上の緑（前）、赤（左）と青（右）の三つのフットスイッチを使い分ける。

ミニゲームは二十種類、クリアしていくと、三つのゲームを選べる。「えらんでプレイ」、四種目の競技に挑戦する運動会ハイバスターズ形式の音楽ゲーム「リズムでステップ」の四種から選択する。

三人同時プレイ、途中参加、コンテニュープレイも可能。価格七十六万八千円。

TVアクションゲーム 剣の光波で攻撃

カプコン「ストライダー飛竜2」



ストライダー飛竜 2

カプコン（本社大阪、Vアクションゲーム「ストライダー飛竜2」が十二月二十四日発売となる。これは課税組織「ストライダー」のエンジェントである未来忍者「飛竜」がテロや謎の軍団と戦うゲームで、壁や天井などを伝って画面内を自由に動き回るアクションゲームを展開する。万八千円。



開運クイズ幸福の旅人

左右へ傾け落下

カトウ「ファンシーホイール」



ファンシーホイール

カトウ製作所製。好きなホイールを選べど、イスマン「ファンシーホイール」が、ナムコから十二月下旬発売となる。ラスは右へ、マイナスは左へ、ホイールが傾く。同方向へ三段階（調整可能）傾くと景品が落ちる。計三十個のホイールがあり、一つの層（棚）を取り外すと中型景品も使用でき、一つのホイールが吊り下げられている。好

音楽ゲーム「ウンジャマ・ラミーNOW」 アドリブ演奏も

ナムコから「開運クイズ幸福の旅人」も



運命に逆らう



ウンジャマ・ラミーNOW

ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）から、TVリズムアクションゲーム「開運クイズ幸福の旅人」が十二月下旬発売となる。それぞれ

音楽ゲームシリーズ第3弾 クリスマス曲も

ジャレコ「ロックン3」



ロックン3

ジャレコ（本社東京、金沢義秋社長）から、音楽バンドシミュレーションゲーム機「ロックン3」が十二月下旬発売となる。

これは一人用シリーズ三作目。足でフットペダルを踏んでドラムを、手でピッキングスイッチを弾いてもう一つの楽器（三種

アウトになっても、もう一方がクリアしていれば次のステージに進めるという初心者向け「イージーモード」を追加。収録曲は人気曲とクリスマスソングも含め一新。OP価格七十九万八千円、改造キット十九万八千円。

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

■年間購読料（送料、消費税込）は9,880円です
■特製「総し表紙」は別途2,000円
ご一緒にお申し込み下さい

①購読申込書には宛先もはっきりと
②購読料とともに郵便局で手続きを
③約1週間、小社に通知が来ます
④お手元に新聞が毎号郵送されます

■海外A1 Mailの購読料は送料180ドルとさせていただきます。

1999年版合本

限定販売
特価12,000円
(送料込み、消費税別)

本紙「ゲームマシン」の99年度発行分1冊の本にしたものです。これ以前の合本については、91~98年版がわずか残っているだけで、在庫がありません（できるだけ予約して下さい）。



株式会社 アミューズメント通信社
大阪市北区中崎西2-2-1 八千代ビル
☎(06)6314-0309 〒530-0015

話題のマシン

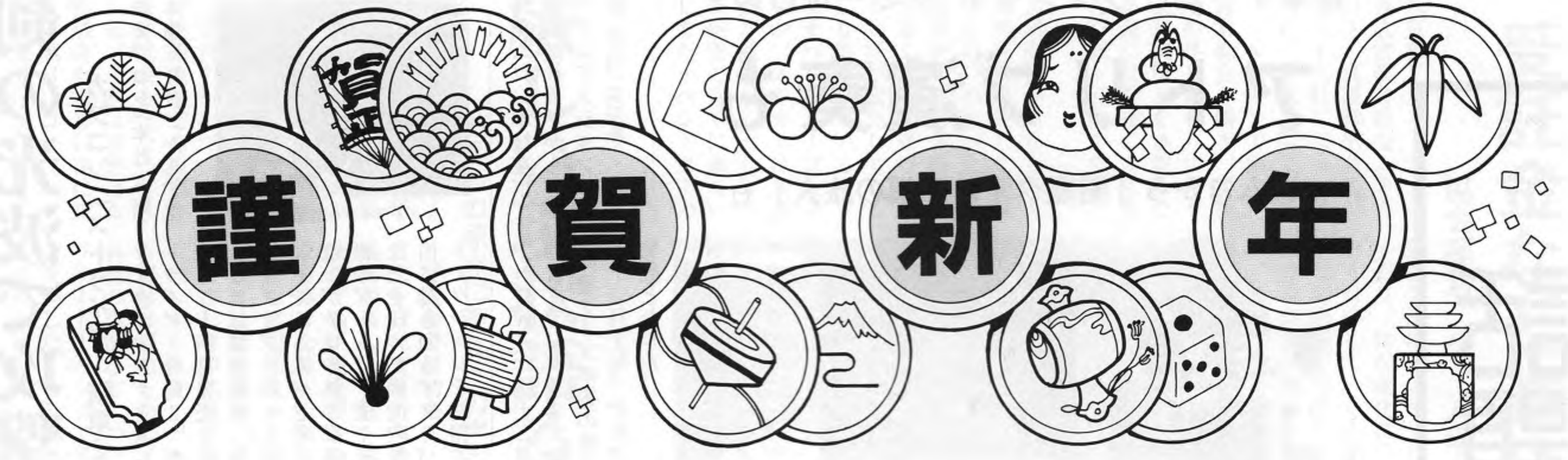


Table of company listings for page 21, including companies like 株式会社 カネコ, 株式会社 アイモ, 株式会社 アミューズキャピタル, etc.

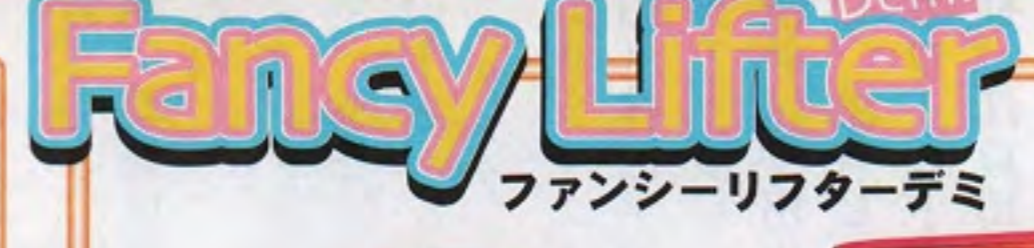
Table of company listings for page 20, including companies like 株式会社 アイモ, 株式会社 アミューズキャピタル, エイケイワークス株式会社, etc.

謹賀新年

2000年 新年あけましておめでとうございます。進化しつづけるファンシーリフター 今年もよろしくお祝い申し上げます。



遂に登場！ 二人用！ 特許出願中... 近日発売！ OP価格 ¥980,000



「μ」よりコンパクト 特許出願中... 近日発売！ OP価格 ¥585,000



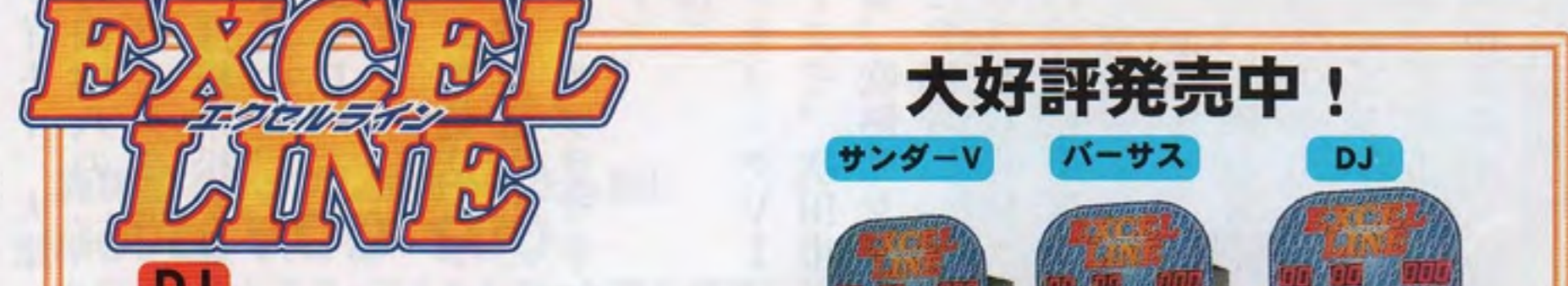
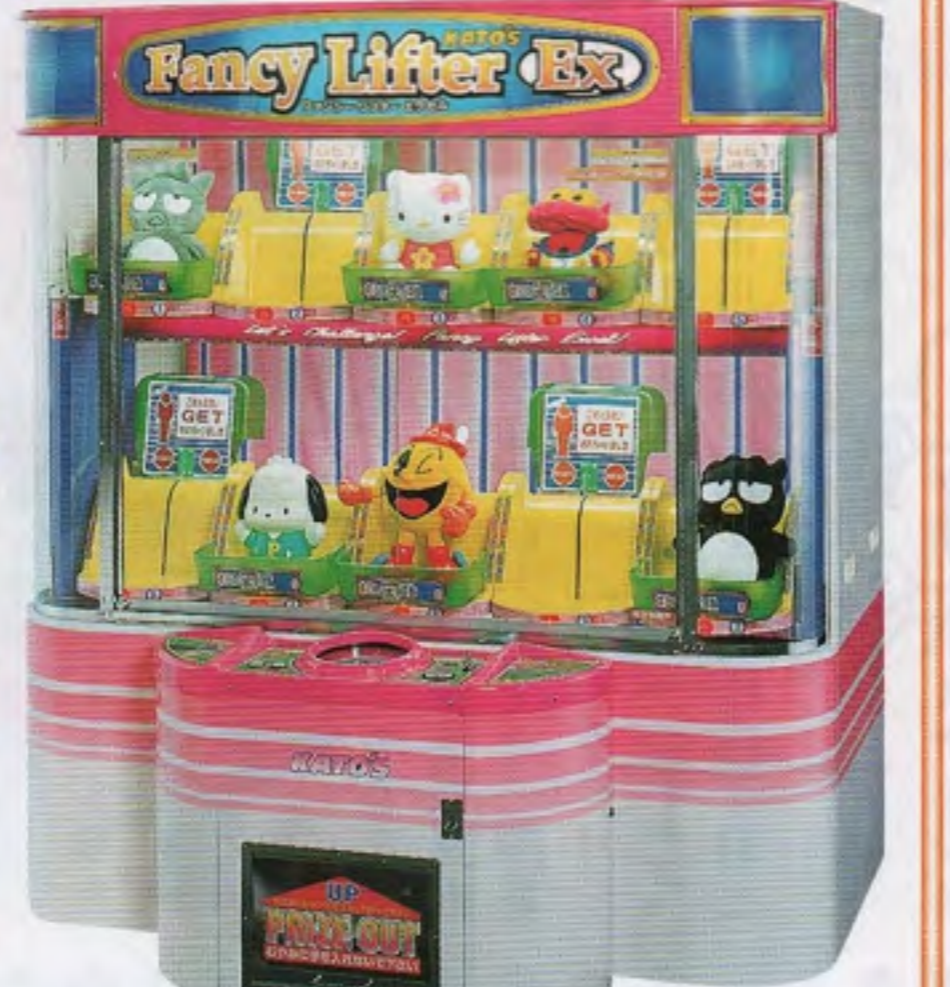
キーホルダー 景品対応... 好評発売中！ OP価格 ¥650,000



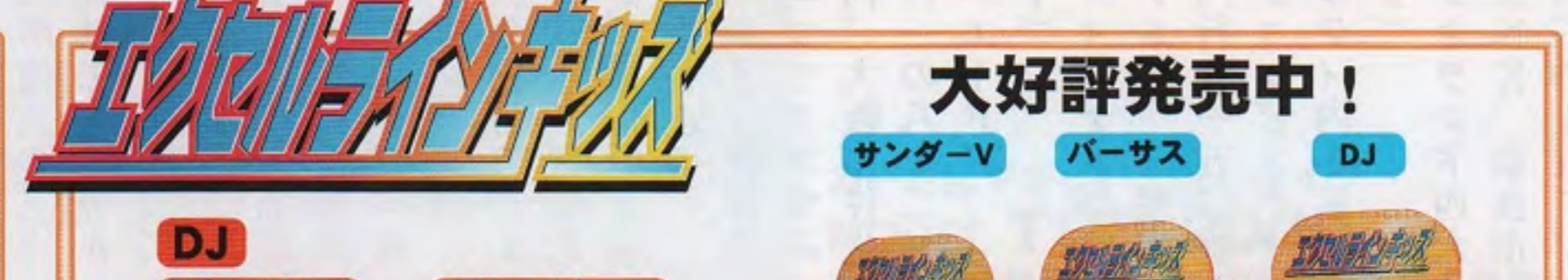
コンパクトサイズ 特許出願中... 好評発売中！ OP価格 ¥698,000



スタンダードモデル 特許出願中... 好評発売中！ OP価格 ¥915,000



DJ パーサス サンダーV... 好評発売中！ OP価格 ¥360,000



DJ パーサス サンダーV... 好評発売中！ OP価格 ¥380,000



KATO'S KATO MANUFACTURING CO., LTD. 『喜び』のレジャーシステムを創造する...

Table listing various companies and their representatives, including Toyoko, Bisso, and others, with contact information like phone and fax numbers.



おかげさまで設立40周年を迎えました。

もっと明るく、もっと楽しく。

セガの21世紀はもう始まっています。

「ネットワークエンターテインメント王国」へ

21世紀への宣言

- 1 セガは、21世紀のネットワーク社会の新しい「遊び」をリードする「ネットワークエンターテインメント王国」へ進みます。
- 2 セガは従来のビジネスモデルを打破し、新しいビジネスモデルを創造します。
- 3 セガは「人が経営資源」であり、市場に対してその能力をより発揮できる環境を整えることを目的として、一部部門を分社化します。

NAOMI エイティーン・ホイラー ~アメリカン・プロトランカー~

EIGHTEEN WHEELER

18 WHEELER

★ ★ ★ AMERICAN PRO TRUCKER ★ ★ ★

Why don't you ride on?

誰もがあこがれた走る強さの塊「18輪トレーラー」

158(W)X142(H)X2.200(D)mm 47kg AC100V 60W SEインテックシステム/TV SEGA1999

制限時間内に荷物を届ける!!

プレイヤーは事故現場、荷物の積み下ろしなどの操作、プレイヤーの移動、プレイヤーの操作はすべてリアルタイムで行われます。プレイヤーは50cmのリアルなハンドルを握り、シート下には、スーパーカー、レースバイクを収納し、あつから1万4千ccのエンジンが回っているような興奮を味わえます。

キーは銃より強し!?
かかってないスリル!
かかってない満足感!

指合内容
30秒以内に15体の敵を倒せ!

この恐怖がよみがえり、オレの指合は冷たく震える。「James」と「Gary」が、今度はタイピング工作員として帰ってきた...

ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド

NAOMI

火星電波発信中!

MARS TV

16種類のミニゲーム
火種の番組に出演してスター街道を駆け抜けろ!!

火星のTV局「MARS TV」のスタッフが、地球人クレーンが大活躍! オモシロい番組に出演し、人気を博す。

NAOMI

ぶよキャラでダンスしよう!!

ぶよぶよDAI

ホリコン化されたぶよぶよのキャラクターたちで躍る、コンパイル発・究極のダンスゲームがここに登場!

NAOMI

THE TYPING OF DEAD

ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド

御客様各位

スポーツフィッシング2機 運営上のご注意

平素は弊社製品について、格別の御引き立てを賜り、心より厚く御礼申し上げます。さて、ご好評頂いております弊社製アミューズメント機器「スポーツフィッシング2機」におきまして、プレー中に釣り糸が切れた際、「セーフティワイヤー」が取り付けられていない為に、釣竿が反動でプレイヤーや周辺の方に当たりけがする事故が報告されました。「セーフティワイヤー」はこの種の事故を未然に防ぐ為に必ず必要な部品であり、弊社では発売開始後に追加設計の上、お客様に必要な部品を発送・取り付けをさせて頂きました。しかし購入後年月が経過している場合や、弊社以外から中古品として購入された場合、「セーフティワイヤー」が劣化、又は取り付けられていない事が懸念されます。つきましては、弊社のホームページ <http://www.sega.co.jp/sega/arcade/new/> の中でご覧いただける「安全運用部品チェックリスト」と、ご所有の機器機を比較頂き、次の点を至急ご確認下さい。

○「セーフティワイヤー」が取り付けられているか ○取り付けられていても経年変化による変形・破損がないか

この結果、問題が確認された場合は、部材の注文を有償にて承っております。ご購入のお客様にご注文用紙を送付致しますので、下記の弊社窓口までご連絡下さいませよう、宜しくお願い致します。

●お問い合わせ窓口 (株)セガ・ロジスティクスサービス 部品管理部 TEL03-5763-1781 FAX03-5763-1788

お手数をお掛けして誠に申し訳ございませんが、事故発生防止・安全確保の為、状況ご確認ご了承下さいませ。重複もお願い申し上げます。今後とも品質向上に一層の努力をさせて頂きますので、引き続きのご御用命をお待ち申し上げます。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社3号館 東京都大田区東糀谷2-12-14

電話03(5737)7539 (国内販売部)
電話03(5737)7541 (国内販売部・プレス部)
電話03(5737)7544 (海外販売部)
電話03(5737)7529 (アミューズメント施設本部)
電話03(5737)7528 (アミューズメント施設本部)
電話011(941)0250 (直通)
電話06(6334)3336 (直通)
電話092(452)8843 (直通)
電話052(702)3003 (直通)

札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
関西販売 大阪府豊中市南前田2-5-3
九州販売 福岡県福岡市博多区南5-7-5
名古屋販売 愛知県名古屋市中区栄区社が丘1-8-04

●この記載されている製品の内部は、予告なしに変更される場合がございますので、ご了承下さい。

英文版業界ニュース

China Cracks Down On Counterfeit Videos

The Administration for Industry and Commerce (AIC) in Hangzhou, Zhejiang, China, raided Hangzhou Heng Tong Electronics Co., Yong Hong Electronic Games Shop, Sihai Ton Li Electronics Co., Xintiandi Electronics Co., and Boda Games on November 16. The AIC carried out the raids as the results of a complaint of trademark infringement by SNK Corp., Osaka.

The five companies raided had their offices side by side on the ground floor of a building, when the AIC investigators suddenly raided and seized evidence. The five companies have all received penalties such as cancellation of their business licence.

The current raids carried out by AIC after receiving SNK's complaints of trademark infringement were the sixth round, following those in Guangzhou and Panyu, Guangdong, in June 1998, those in December 1998 and January, March and May 1999 in Guangzhou. SNK has been continually monitoring the situation on the ground and garnering information, such as the news that counterfeits of coin-op videos were being traded in large quantities in Hangzhou, Zhejiang (in the suburbs of Shanghai), which is 1,000 km away from Guangzhou near Hong Kong.

Mid-Term Results Continued

The mid-term results not reported in the preceding issue are as follows:

Capcom Co., Ltd., Osaka, reported mid-term revenue of ¥18,706 million, up 13.9% over the same period a year ago, and a net income of ¥2,201 million, down 17.1%. Capcom has already revised its forecast for the fiscal year ending March 2000.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥1,706 million, down 49.7%, home videos ¥11,184 million, up 31.2%, rental devices ¥605 million, down 28.6%, arcade operation ¥2,607 million, up 13.5%, and others including pachinko devices ¥2,602 million, up 91.3%.

Namco Files Suit Against Two-Bit

Namco Ltd., Tokyo, and Namco America Inc., San Jose, CA, announced on November 17 that they had filed suit against Two-Bit Score Inc., Austin, TX, for allegedly making and selling counterfeit copies of Namco's classic video game "Pacman".

The suit alleges that Two-Bit Score ships coin-op PC boards which are counterfeits of "Pacman", "Ms. Pacman", and "Galaga", and infringes Namco's trademark and copyright. Namco filed the lawsuit in the US District Court for Northern California in San Francisco.

According to Namco, an article on Two-Bit's website (Pacman.Com.) acknowledges that the company made copies of copyrighted displays from an early "Ms. Pacman" that were then sold to the public through the website.

Data East Files For Protection

Data East Corp., Tokyo, filed for protection under the bankruptcy law before the Tokyo District Court on November 29. Its debt is estimated at ¥3,300 million. Data East will enter talks with creditors in order to rebuild its operation.

Data East is a coin-op video game manufacturer that was established in 1976 and which also entered the home video game business from 1986. In December 1997, however, it withdrew from the coin-op game field dedicating itself to home videos. In the coin-op videos category, Data East introduced the "Cassette System" in 1980 and DVI technology in 1990. In total, the company released over 150 coin-op titles and over 90 home video titles.

Although the company shipped "Stamp Club" in September 1996 and enjoyed a hit, it sold the "Stamp Club" business to Sega Enterprises in December 1997. The company's last coin-op video title was "Magical Drop III" (1996) for "NEO-GEO". According to Data East, its main creditors are Sega and Daiichi-Kangyo Bank, and these two companies' credit amounts account for over half the total outstanding.

the AIC seized 16 unauthorized copies of "NEO-GEO" system boards and 163 counterfeit game cartridges such as "The King of Fighters 96-98", "The Last Blade 2", "Metal Slug 2", "Samurai Shodown III", "Real Bout Fatal Fury Special", "NEO-GEO Cup 98" and "Shock Troopers 2". Additionally, counterfeits of a video game by a Japanese manufacturer other than SNK were also found, but the AIC did not seize counterfeits which were not mentioned in SNK's trademark infringement complaint. According to SNK, counterfeits of not only coin-op videos but also home videos are distributed in large quantities in China, and SNK feels that in the future more extensive raids must be carried out.

Atlus Co., Ltd., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥8,927 million, down 0.3%, and net income of ¥150 million. Atlus has already revised its forecast for the fiscal year ending March 2000.

A breakdown of revenue shows that coin-op games including photo sticker machines accounted for ¥4,502 million, down 15.4%, home videos ¥2,195 million, up 9.3%, arcade operation ¥1,982 million, up 39.0%, and others ¥245 million. The export results were not announced.

Five new arcades were opened at the end of last year and one new arcade was opened during the present fiscal year. These new arcades all contributed to revenue. However, revenue from photo sticker machines which are the main item, decreased.

Round 1 Corp., Osaka, reported mid-term revenue of ¥6,461 million, up 41.2%, and net income of ¥730 million, up 63.6%.

A breakdown of revenue shows that arcade operation accounted for ¥2,688 million, up 39.9%, bowling centers ¥3,504 million, up 42.2%, other operations ¥261 million, up 41.7%, and others ¥6 million.

Round 1 opened 3 arcades and bowling centers during the present fiscal year to make a total of 24 locations.

Tecmo Ltd., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥3,561 million, down 16.0%, and net income of ¥123 million, down 45.6%.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥414 million, down 55.4%, home videos ¥999 million, down 5.9%, arcade operation ¥2,054 million, down 3.1%, and others ¥92 million.

Exports totaled ¥452 million, up 25.4%, and the export ratio increased to 12.7% from 8.6%. Coin-op exports accounted for ¥26 million, down 82.8%, home videos ¥416 million, up 317.7%, and others ¥9,000.

FILLMORE GAMES

FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)

!! DELUXE VIDEOS

& SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE

Visit our web site for more information
<http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/>
E-mail: fillmore@pic-internet.or.jp

FILLMORE, INC.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563-0043, Japan.
Tel: +81(727)54-2535 Fax: +81(727)54-2522

キャッチ・ザ・ハート
TAITO®

謹賀新年



旧年中は、格別のお引き立てを賜り誠に有難うございました。
本年もより一層のご愛顧のほど宜しくお願い申し上げます。

平成十二年元旦 株式会社タイトー 社員一同

「そろっとー」の
おもしろさ!

そろっとー? DON DONでる造! どんとでるぞろ

BIG

楽しい仕掛け
盛り沢山!



面白さ満載の
Newスライズマシン!

どちらも省スペース設計
大型景品に対応!

コンティニュー仕様で
BIGな
インカム

好評発売中

好評発売中

●サイズ: W1200mm×D890mm×H1850mm ●重量: 205kg

●サイズ: W884mm×D1100mm×H1889mm

本格派シミュレーションの最新作
LANDING HIGH JAPAN
ランディングハイジャパン

実機のハイテクジャンボ
5機種をCGでリアルに再現。
実在の6空港を使用。
実機さながらの操作系。
幅広い客層をキャッチ。

好評発売中

●サイズ: (29インチ) W1098mm×D1664mm×H1967mm ●重量: 230kg
(50インチ) W1158mm×D2487mm×H2069mm ●重量: 300kg

電車メダルゲーム
子供編 **GO!**
LET'S GET MEDAL!

「電車GO!」が
メダルゲームで
新登場!

みんなで楽しめる
すくろく風ルーレットだよ!

好評発売中

●サイズ: W640mm×D810mm×H1850mm ●重量: 105kg

2000年問題について

平素は弊社製品につきましてご愛顧を賜り、厚く御礼申し上げます。
さて、2000年問題に対する弊社製品に関しまして、ご報告申し上げます。
2000年問題に該当する機種は以下の機種でそれぞれ対応策をご用意し、対応にあたらせていただきます。
該当する弊社製品を使用されているお客様におかれましては、
対応期間中に下記のお問い合わせ先へご連絡下さいますようお願い致します。

- 該当機種名: アルカナム、ユノの伝説、アステカの神、YES/NO心理トキメキチャート
- 対応期間: 平成11年12月1日～平成12年1月31日
- お問い合わせ先: 〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉250
(株)タイトーGM本部室 担当: 彌永(やなが) TEL 046-235-9515

株式会社 **タイトー**
〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 © TAITO CORP.1999

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

GM販売部 / 〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉250 TEL.046-235-9510 FAX.046-235-5649