

建設基準法改正に伴い、新たな告示

遊園施設に新基準

材料制限は緩和、定常速度アップなど

建築基準法が九八年に改正、公布され今年六月一日施行された。これに伴い施行令が改正、遊園施設に関する建設省告示が制定され同日施行された。これは規制緩和政策に

よるもので遊園施設関係の規制も全体的に緩められたが、安全性の面から規制強化となった部分もある。改正の要点は次のとおり。

施行令では、遊園施設はエレベーターに準じた扱いで第百四十四条に規定されている。その中で構造上主要な部分の材料の制限が緩和され、摩損などのおそれがある部分についてはエレベーターに準じた性能規定が定められた。客席からの乗客の落下防止措置、非常止め装置の構造などが規定された。

これに基づき三つの告示が出された。これは従来の告示五五八号を大幅に見直したものである。一つは「遊園施設の構造耐力上安全な構造方法及び構造計算、遊園施設強度検証法」で、遊園施設の検査法並びに遊園施設の周囲の人の安全を確保することができる方法として、遊園施設を定める告示一四一九号「ノリールで子供用自動車、構造上主要な部分」は、これに「メリーゴーラウンド」と「コースター」と「マッ



ドマウス」がそれぞれ同じ項目に統合された。定常速度については、コースターは従来の毎時七十五分が百分に、観覧車は毎分十秒が四十分、飛行塔は毎分二百秒が五百分に、メリーゴーラウンドは毎分二百秒が二百七十秒に、変更されるなど、ほとんどの機種が緩和された。また傾斜角度や安全度の計算係数も緩和あるいは従来どおりとなっており、これらの規制で強化されたものはない。

セガ社、ゲーム場接続はネットアットに

会員カードシステムを発表

セガ社は、光ファイバーネットワークを採用する直営AM施設の名称を「エンターテインメントステージ・ネットアット」とし、これにICカードシステムを導入すると、六月二十八日発表した。セガ社は、光ファイバーネットワークを採用する直営AM施設の名称を「エンターテインメントステージ・ネットアット」とし、これにICカードシステムを導入すると、六月二十八日発表した。

セガ社は、光ファイバーネットワークを採用する直営AM施設の名称を「エンターテインメントステージ・ネットアット」とし、これにICカードシステムを導入すると、六月二十八日発表した。

アルゼの3子会社合併

10月1日付でAM施設総合企業へ

アルゼの子会社で、株式を店頭公開しているシグマ(本社東京、真鍋勝紀社長)、㈱テクニカルマネージメント(本社東京、岩田真一社長)、㈱環デザイン(本社東京、星久社長)の三社が十月一日付で合併することになった。三社が六月二十三日に発表した。

シグマはゲーム場運営と業務用ゲーム機製造販売を業務としており、今年二月にアルゼの子会社になった。コンピュータ関連商品販売のテクニカル

車は毎分十三分が四十分、飛行塔は毎分二百秒が五百分に、メリーゴーラウンドは毎分二百秒が二百七十秒に、変更されるなど、ほとんどの機種が緩和された。また傾斜角度や安全度の計算係数も緩和あるいは従来どおりとなっており、これらの規制で強化されたものはない。



セガ社が新事業

携帯電話向けソフトで

携帯電話大手の米国内トローラ社(本社シカゴ、ロバート・グロウ、ニール社長)と㈱セガ・エンタープライゼス(本社東京、大川功社長)は六月五日、ネットワーク対応型携帯電話向けの画像

ソフトウエアの提供も世界規模で展開する。「J2ME」(ジャバ2プラットフォーム・マイクロエディション)は携帯電話やPDAなどさまざまな移動体通信機器に採用され、「J2ME」技術に対応したアプリケーションを開発することができるといわれる。このため「J2ME」に対応する画像処理ソフトウェア、「API」(アプリケーション・プログラミング・インターフェース)をセガ社とトローラ社で開発する。これらにより携帯電話がゲーム機として使用されることになる。米国内では携帯電話利用のインターネット接続サービスは遅れており、これらの技術とサービスで、米国内市場を開拓する。このことはセガ社が、携帯電話ビジネスを新規事業としてスタートさせることにつながる。ただし携帯電話自体を製造するのではなく、携帯電話に盛り込むソフトウエア、サービスを新たな収入源とすることになる。セガ社はまた、「ドリームキャスト」(DC)を国内二百社のCATVと接続できるようにしようと発表した。「DC」専用の「ブロードバンドアダプタ」(価格八千八百円)をモデムと交換、CATVに接続すると、大容量、高速、常時接続を楽しむことができる。「DC」のCATV接続サービスは、㈱タイタス・コミュニケーションズなど約四十社が七月十五日から開始、順次他のCATV各社でもできるようにする。

シール機感覚の「レコスタ」

JJAは、コナミキャピタル、セガ社、カプコン、アトラスとライゾング・プロダクションなど芸能プロダクション五社、アイビー化粧品、SAN用している。



ライジングプロの平哲夫社長と「レコスタ」

常メダル排出機構」、
タバ産業株(大阪)、
051942、318
722。
特許出願公開
六月六日「飛射体
到達位置に応じて表示
変えるアミューズメン
装置」、㈱テレシステム
(大阪)、12153
11。「ゲーム機」、
ナミ株(東京、121
3012)。「スロット
マシン」、高砂電器産
株(大阪、12153
15。因柄組合せ遊技
置」、㈱セガ・エンタ
ライゼス(東京、12
53016。「遊技機」、
アル株(東京、12
153017。「ゲー
装置」、㈱エス・エヌ
ケイ(大阪、1211
3054。同、1211
3072)同、1211

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13</																																																																																							

[illegible]

コンピュータ読取可能
「記録媒体」、同12-1
773430。「ゲーム
装置、アイコン登録方
法及び記録媒体」、同12
157735。「デ
装置及び画像生成方法
に画像生成プログラ
を記録した記録媒体」
同、12-157738。
「ゲームシステムおよ
びコンピュータ読み取り
可能な記憶媒体」、コナ
ミ(東京)、12-15
7233。「携帯ゲー
機」、同12-1577
89。「ゲームシステム
よびその通信制御方法
並びにコンピュータ読
取り可能な記憶媒体」
同、12-157740。
「記録媒体、記憶装置
及び、ゲーム装置」、同
12-157744。同
12-157747。同
デオジョッキー表示方

「トラック狂走曲」出荷で

宮店」（栃木県）でCG
ドライブゲーム機「トラ
ック狂走曲」をアビール
するイベントに「伝説の人
情トラッカー祭」を開催
した。

心にも、七
月発売の
TVゲー
ム機「カ
ートデュ
エル」と



トラック祭のようす

売会が行なわれた。

（6月1日～16日）

特許庁で登録された特許、実用新案と、特許願公開で、A M業界関係のものは次のとおり。

報の日付、発明／考案名称、出願人（都道府県名）、登録／公開番号、特許登録については出願番号も、の順に掲載。

明／考案の具体的な内容

特出の県民の
 記録されたコンピュータゲームソフトの
 読取可能な記録媒体」
 コナミ（東京）、30
 コナミ（東京）、156
 48346、10156
 907「ゲーム装置」、
 30499330、5
 210737
 六月十二日「ゲーム装
 置及びゲーム表示方法、
 株式会社エンタプライ
 ゼス（東京）、3005
 176、9121450

機」(株シグマ(東京))
12-153305(「空
圧銃を用いたゲームシム
テム」、朴世載(韓国)、
12-1533056(「ゲ
ーム装置及び情報記憶
体」(株ナムコ(東京))
12-1533057(「ゲ
ームシステム及び情報
憶媒体」同、12-15
3066(「同、12-15
3067(「同、12-15

[illegible]

「ゲーム
http
amp
ニュース
editor

「ゲーム機及びゲーム機
に使用される記録媒体
（株）プロデュース（東京）、
12、1577272。（出願）
ス
帯型電子ゲーム装置、
（株）サンセイ・エンタ
テイメント（静岡）、12
157732。「ゲー
ム
機用音響効果装置」、
（株）ティファブ（東京）、
12、157733。（出願）
理
Cカード形ゲーム用入

対戦できる「ミスタードリラー2」など

（株）ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）は六月三十一日の間、全国四十七会場でプレイベートショーを開き、CGドライブゲーム機「カートデュエロ」などTVゲーム機を中心にプレイズマシン、ユエル」はレーシングカートによるレースゲームで、低い視点でのポジションと画面構成でサーキットを周回する。カートデザインしたDⅨ型はカート部分が左右水平回転するもので価格百六十万円、パイプを組

座 音楽ゲーム機「テクノ
ヴェルデュ」にキーボード
でメロディを演奏する
のも。価格九十九万八千
円、「ギタージャム」から
の改造キットOP価格
三十九万八千円（前号
欄参照）



右のボタンをタイミン
ナムコの「大漁太鼓三三七拍子」
同欄参照
展示した。
プレイ
イズマ
シンは
三三七
拍子の
太鼓の
リズム
させて
左ミン

狙ってボタンでアームを回転させて、当たると扉が開き中の大型景品が押し出されるという観覧車をモチーフにした「スウィートホーイル」(価格約二十五万円で七月下旬発売)の二機種を出品。

メダルゲーム機は、銃にメダルを込めトリガーで発射して転がし、前方TV画面上(ハーフミラに使用)の敵キャラに当てて倒すと一定条件でメ

旬発売」を紹介した。またシリプリント機で、撮影画像をPHSネットまたはISDN回線で携帯電話やパソコンに送信できる機能を追加した日立ソフトウェアエッジアリング(株)製「スーパーストリートスナップEG・インターネットバージョン」(OP価格百四十八万円で七月十日発売)を東京会場のみで紹介した。

万台セツトが、教台の同機を
中心にイスとテーブル、
鏡、コスプレ衣装などを
設置したサロンの風のコ
ーソ展開を提案。メイク
ソフトウエアではすでに
近畿で教店婦を女性専門
店で運営している。

ハード作動式インターネ
ット端末機として㈱アソ
ビックス製「百円インターネット」を紹介。メイ
クのハーディスタを着

「百円インターネット」も

「百元インターネット」も
 (株)アトラス(本社東京、八万円で六月下旬発売
 原野直也社長)は六月二「スタイルコレクション」
 十日に福岡の全日空ホテ2000サマーバージン
 ル、二十三日に大阪のマ「夏用フレーム五
 イドーム、二十七日に東四種類。装飾用の麦わ

や待ち受け画面への入力などができるもの。価格が二十八万円。

(株)マイクソフトウエア製の卓上シール機「キャンディプリント」を紹介。これは機械上部に載せた

「イナミカ」(開発中で価格未定)を展示。また利用者の歌声をCDにレコーディングする機械「レコスタ」(別記事参照)を紹介。同機はアトラスからは予価二百四十万円

映像シミュレーターなど充実

映像シミュレーターなど充実

バーチャルリアリティ・ユレクターなど最新技術（VR）技術とその応用が展示され、AM機ビジネスとも関連がある。サトー用バーチャルリアリティ（IVR）が六月十四日展出了。

の問い合わせがあった。それらを分析し、市場開拓に生かしたい」としている。

富士重工は電動式六軸モーションベースを使った二人乗りのドライバシミュレーターや二軸バイク型シミュレーターを展示した。A M関係での採用を働きかけたいとして

システムは、眼鏡なし3Dディスプレイの立体視範囲を大幅に拡張した改良型を展示。

モーションキャプチャーは光学式、磁気式を



出品した「ボルマトリックス」

ンホールでそれぞれプレイヤーシートショウを開き、シールプリント機の新バージョンなどを紹介した三会場で計八百人のオペレーターら関係者が参集した。

シールプリント機の新作は次のとおり。「ミュージズ」Ⅱ「プリント倶楽部2」の全身写真対応バ

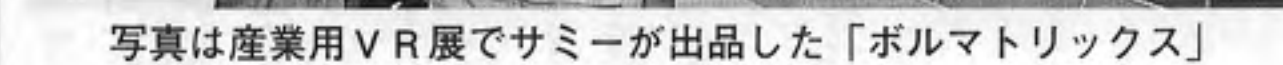
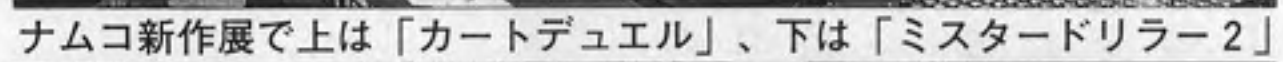
フトOP価格十四万八千円、完成品百五十八万円で六月二十二日発売。「アンパンマンのシール屋さん」―子ども向け「ブリントクラブキッズ」のアンパンマンバージョンで同キャラの音声とメロディイ付き。価格未定、夏に発売予定。

また五月一日発売した

ダイヤルスイツチやボタンを操作し撮影するものにバックにロールカーテンをいれ、いろいろな模様様の布をあてがうことで背景を変

る。景品は七月九月発売予定の新作を展示した。

機「キャンディプリント」の展示



流通委を新設、辻本副会長が委員長に

CESA総会終了後の懇親会で、左上は通産省の原山保人課長、右上は上月景正会長、右下は辻本憲三副会長、下は懇親会場のようす



今期に二億千九百万円繰り越した。今期は単年度で四千五百万円の赤字予算となっている。これは「CESAゲームドットコム」のインフラ整備などの推進に費用がかさむため」としている。

事業計画では、東京ゲームショウを九月二十二・二十四日と来年三月三

十日、四月一日に開催する、TVゲームが人間に与える影響を調査、検討する、メーカーの許諾を得た中古ソフトの新しい販売方法の確立をめざす――などを掲げた。また辻本副会長を委員長とする流通委員会を新たに設け、流通の円滑化などを検討することになった。

タカラの佐藤安太前社長から佐藤慶太郎社長への理事交代が承認された。その上で任期満了に伴う役員改選が行われ、トミーの富山幹太郎社長ら新任七名を含む理事三十五名、監事三名が選任された。互選により正副会長、専務理事、常任理事がいずれも再任となった。

総会終了後の懇親会で上月会長が挨拶、「今年の当業界はハード、ソフトの大きな進展を支えられ、ユージン層がさらに広がると思う。同時にコンピュータエンターテイ

ンメントが文化として発展し、産業界での位置も向上していく。その意味で東京ゲームショウも新たな方向性で取り組む。協会は会員および業界のためのものであるとの認識を一層強め、多岐にわたる活動を実施していく」と述べた。

来びんの通産省・情報処理振興課の原山保人課長は、「特定サービズ産業動態統計調査の項目にゲームソフトをこのほど追加した。また国家産業技術戦略会議にこの協会

J A P E A、理事

総会議案

尾崎

J A P E Aは五月十二日、東京の本部事務局で第九十五回理事会を開き総会提出議案などを審議した。

静岡県協、恒例行事で

静岡県アマチューズメン
名が参

協会（星谷清重会長）は、恒例の親睦旅行として五月十六・十九日、ツバメのブルーネット島へのツアーを実施、会員七社七人

来を検討

は引き続き顧問に

された建築基準法の関係
法令についての解説書作
成などを予定し、赤字予
算を組むことを了承。い
れも原案どおり総会に

した。
現地二
日間で
日間滞在し、観光とゴルフコンペを行なった。移動には日本製の軽貨物自動車改造したような乗合タクシー「トクトク」を利用



静岡県協のたい親睦ツアーの一行

総会

CESA総会終了後の懇親会で、左上は通産省の原山保人課長、右上は上月景正会長、右下は辻本憲三副会長、下は懇親会場のようす

保険など

保険など」の周知と研修の二つの事項を追加した。定款の一部改正について、理事数「十人以上」十五人以上を「七人以上」に変更、また理事、監事

全日本遊園施設協会（ＪＡＰＥＡ、事務局東京、山田三郎会長、正会員四十三社）は六月八日、北海道・登別温泉の第一滝本館で、第二十回通常総会を開き、役員改選により全役員を再任した。委任十九社を含む正会員三十九社が出席した。

社決案、事業報告案および計画案はいずれも原案どおり承認された。その中で正会員が三社減り四十社、賛助会員は六社となったと報告された。退会した正会員は伊藤忠（産機㈱、㈱渋谷商店、やくも㈱）。

決算では単年度約六百万円の赤字予算だったのが百七十七万円の赤字にとどまり、今期への繰越額は三千五百五十万円の規模で、前期に続き単年度で六百二十万円の赤字予算を組んでいる。

事業計画については前年度を踏襲した上で、「建築基準法の規制緩和に伴う遊戯施設の安全基準の改正による構造上の安心の確保、一施設賠償責任を緊急に補充する必要がある場合は理事会が総会を終了に選任できるという項目などの追加が承認された。

役員改選は任期満了によるもので、正会員へのアンケートにより九八％が「理事会に一人」と回答したことを受け、三月理事会で正副会長を含め現行態勢を続けることを、これが承認された。

安全対策委員会の委員長が武田明氏（㈱サノヤ・ス・ヒシノ明昌）から熊



昭和46年 5月 30日

J A P E A 第20回通常総会にて、下は武田明氏への功労者表彰

(南)東上物産から電話で入会希望があり、正式な入会申込書は届いていないが(後日提出した)、審議した結果賛助会員として入会を承認した。

このほか北海道有珠山の噴火災害義援金として、会員懇談会で毎年行なってきたいるオークションの売上積立金から十万円を支出することを決めた。尾崎悦郎氏を引き続き顧問とすることを了承した。

第三十八回A.M.ショーの概要などについて報告された。

滋賀県アミューズメント施設経営業者協会（事務局大津市、朝日正博会長、正会員十三社）は五月二十三日、大津市内のびわ湖タワーで第四回定時総会を開き、了決算案などを承認した。委任三社を含む正会員十二社が出席した。

了決算案、事業報告案と計画案はいずれも異議なく承認された。事業報告の中で、正会員が二社減の十三社、正会員一社となったと報告された。退会したのは栄不動産商

事と(佐三)ワールド
決算については単年度
赤字となり、九六年再出
発以降赤字が続いてい
るとなっている。事業計画
は組織の拡大強化、賭博
追放、AOU主催事業への
の参加など前年を踏襲し
ていた。

理事のうちセガ社の山
本久男氏が伊藤弘文氏に
ナムコの山内徹氏が岡田
匡司氏に、タイトーの小
紫拱雄氏が池田亨氏にそ
れぞれ交代し、新理事と
して承認された。

協、
定時総会

事業内容はこれまでどおり

滋賀県アマミューズメン
施設営業者協会（事務
所大津市朝日正博会長
正会員十三社）は五月二
十三日、大津市内のびわ
湖タワーで第四回定時総
会を開き、予決算案など
を承認した。委任三社を
含む正会員十二社が出席
した。

予決算案、事業報告案
と計画案はいずれも異議
なく承認された。事業報
告の中で、正会員が二社
減の十三社、準会員一社
となったと報告された。

会化したのは栄不動産商

期決算

マスROOM不足が影響

任天堂(本社京都、山内溥社長)は五月二十六日、今年三ヶ月決算連結、単独とも)を発表、減収減益となった。連結子会社は、十社増えて二十八社となり、持分法適用関連会社は十社(すべて新規)となった。

九・二%、欧州は一五・〇%、その他二・六%。家庭用ハードのうち、N64の売上高は七百四億円(うち国内百二億円)、GBが千四百二十七億円、国内二百五十五億円。家庭用ソフトはN64が千七百十九億円(国内三百三十三

円、中間利益四百四十億円、経常利益二百四十億円、また通期で売上高五千四百億円、経常利益千四百七十億円、最終利益八百二十億円と見込んでいる。

単独決算では三ヶ月期の売上高は一・四%減の四千四百四十億一千三百万

円、経常利益が四四・三
 〇減の七百五十四億七
 千八百万円、当期利益が二
 七・九〇減の四百九十一
 億千五百万円となった。
 二〇一〇年三月期につ
 いては、中間期で売上高
 千五百億円、経常利益四
 百四十億円、中間利益二
 百九十億円、また通期で
 売上高四千三百億円、経
 常利益千二百七十億円、
 当期利益七百七十億円と
 予想している。

の九〇・九％を占めてゐる。営業利益も四七・五％増の八百四十九億三千六百万円と大きい。不動産の売上高は一〇・七％減の五億千五百万円、営業利益は五・〇％増の二億七千二百万円。その他（ホール設計、ビル、ＯＡ機器部品販売、シムメンテナス）の売上高は五三・一％増の百三十九億千五百万円、営業利益は一二・六％増の三億四千五百万円。

二〇〇一年三月期では、中間期で売上高が五十億円、経常利益が四十億円、中間利益が二十億円と、また通期では売上高が二千五百二十億円、経常利益が九百九十億円、最終利益が五百三十億円と、さらに大幅な増収増益を予想している。

単独決算では、今年三月期の売上高は四〇・八%増の千四百十一億七千百万円、経常利益が四三・

九%増の八百十三億三千万円、当期利益が七四・七%増の四百二十二億八千三百万円となった。

二〇〇一年三月期では中間期が売上高七百五十六億円、経常利益三百九十三億七千八百万円、中間利益二百五億二千八百万円、通期が売上高八百万億円、経常利益九百億七千万円、当期利益四百七十四億五千万円と予想している。

は一九九三年三月開設したネオジオウォール東京ベイサイドウーが貢献した。レンタル営業では不採算店からの撤退を進めた。

ＳＮＫでは資産の見直し、関係会社の解散などを実施したことから、計百二十四億二千四百万円を特別損失に計上した。

うちＳＮＫオプ・アメリカ社に關わる貸倒引当金繰入額は五百億九千九百万円、投資評価引当金繰入額は三十億四千二百万円、

海軍の重要な三つの子会社である米国SNKオパ・アメリカ社、英国SNKUK社、香港SNKエイシア社の売上高は計八十五億六千六百万円、二期損失は七十八億八千二百万円だった。うちSNKオパ・アメリカ社は清算手続きに入っているが、国業務用は大阪本社が担当する。

SNKでは今期、パチンコ・パチスロ機の開発、販売を新たに開始する。

月期決算

減の三千八百四十億三千八百円、最終利益は三十四億七千万円、最終減の五百六十億六千九百万円だった。

部門別には家庭用ハード・ソフトの「レジャー機器」が九〇％以上を占め、示されていないが、別に示されている。海外売上高は四千六百七十七億六千七百八十万円で、比率は一・一ポイント上がり七六・七％となった。うち米州は五

計五百三十七億円。

G B関連では引き続き「ポケットモンスター」シリーズが伸びた。N64用ソフトでは「ドンキコング64」など投入したが、マスコROMの供した給難のため伸ばせなかった。

今期はG Bと携帯電話を接続するアダプターや「ゲームボーイアドバン」新ゲーム機「ドル

アルゼ(株)〔本社東京、岡田和生社長〕は五月二十六日、今年三月期決算(連結、単独とも)を発表、大幅増収増益を完了。連結子会社は新たにS N K、シグマなど十二社を加え、一社除外し、二十二社となった。

連結決算で三ヶ月の売上高は前年比六〇・三%

は大幅増収増益予想

増の千五百九十一億百万円、経常利益は五五・八％増の八百四十億三千二百万円、最終利益は三四・〇％増の二百八十八億八千六百万円と好調だった。

部門別ではパチンコ・パチスロ機の売上高が五〇・〇％増の千四百四十六億七千万円で、全体

特別損失は、土地評価損二百十八億八千万円を含む二百七十億七千九百万円を計上した。

今期のパナコン機市場は回復傾向、パナスロ機市場は引き続き好調だが環境は厳しい、と見ている。業務用A M機市場は全般的に厳しい状況が続くが、家庭用は新しい展開も期待できる、としている。

米田三

（株）SNNK（本社大阪府吹田市、北野一成社長）はこのほど、今年三ヶ月決算（単独のみ）を明らかにした。株式会社公開会社であり、連結決算は作成していない。今年二月からアルゼの子会社となっている。

今年三ヶ月の売上高は前年比九・六％減の三百

子会社は清算手続き
用は、ネオジオ用、DC
用、PS用の「ザ・キン
グ・オブ・ファイターズ
99」などと、ハンドヘ
ルDTVゲーム機「ネオジ
オポケットカラー」(N
G P)などで、NGPは
海外で本格販売した。
オペレーション部門で

月のシンカボール子会社
今年三月の夢工房、ザウ
ルンズ。PS用ソフト開発
子会社のサクノスは今年
三月の増資に伴い関連会
社（アルゼの子会社）と
なった。

特別利益は訴訟和解金
（ホリ電機）五億二千七
百万円を含む十四億四千
百万円を計上した。

、決算

上高九十七億円、経常利
用機など開始した。家庭
用はN G P用ソフトなど
強化する。

オペレーション部門に
ついては、アルゼグルー
プ各社と業務提携し、業
態変更なども進めるとの
一般的見通しを述べるにと
どまっている。

一、通告示区

コインメツクの需要減少

	売上高	経常利益	当
セガ社	339,055 (▼27.4)	▼44,271 (—)	▼4
	272,585 (27.1)	▼35,715 (—)	▼3
ナムコ	148,065 (1.8)	11,096 (47.8)	
	96,768 (▼11.1)	7,627 (29.1)	
コナミ	146,666 (29.3)	31,103 (92.3)	1
	130,124 (29.1)	25,374 (96.4)	1
タイトー	60,278 (▼7.1)	▼5,240 (—)	▼
カプコン	51,574 (34.4)	8,741 (183.4)	
	36,896 (21.9)	4,591 (169.8)	
サミー	47,804 (30.1)	6,025 (13.4)	
	45,791 (29.7)	6,892 (32.3)	
S N K	30,483 (▼9.6)	▼3,552 (—)	▼
シグマ	20,602 (▼10.6)	196 (▼79.6)	
	20,537 (▼10.8)	179 (▼81.5)	
アトラス	19,989 (4.1)	▼94 (—)	
	17,623 (▼7.1)	827 (—)	
ラウンドワン	13,550 (—)	1,796 (—)	
	13,493 (26.7)	2,288 (▼5.1)	
テクモ	10,675 (11.3)	1,144 (29.0)	
	10,414 (10.0)	1,299 (18.0)	
トムス・エンタテインメント	9,778 (9.6)	309 (96.4)	
	8,616 (8.6)	564 (▼8.6)	
ジャレコ	6,114 (▼13.6)	▼725 (—)	
	5,751 (▼13.2)	▼799 (—)	▼
スガイ・エンタテインメント	6,075 (▼10.5)	15 (22.1)	
エスケイジャパン	5,030 (16.1)	440 (34.3)	
	4,340 (11.7)	436 (34.3)	

上段は連結決算、下段は単独決算（タイトー、S N K、インタテインメントは単独のみ）。単位百万円。カッコ内、減率（％）で、—は前年値がないか、マイナスで計算はマイナス。

万円(の利益)と、減収で大幅赤字になった。

部門別売上高は、業務用が三・一%減の九十三億六百万円、家庭用が一七・八%増の九十一億三千六百万円、オペレーション収入が四・七%増の百七億三千二百万円、ロイヤリティ収入が四五・五%増の三億七百万円。輸出は示されていない。

業務用はネオジオゲームソフトなどで、各国に販路を持つが、全体として大幅減となった。家庭

(株)日本コンラックス本社東江、赤井和幸社長）は五月二十六日、今年三月期決算（連結、単独とも）を発表した。連結子会社は韓国子会社を加えて四社となり、持分法適用会社はマノカゲアムを除外しゼロとなった。

連結決算で売上高は前年比一三・〇％減の百八十五億三千三百万円、経常利益は二六・八％減の二億二千四百万円、最終損失は四億千七百万円（前年八億二千三百万円）

の利益」だった。部門別売上高は、コインメカニズムが国内需要の減少で一七・〇％減の百七十四億七千二百万円、テレカ用増加の自販機が一七％増の四億四千六百万円、その他（ニュースライトなど）が三〇・五％減の六億四千三百万円。二〇〇一年三月期では二千円紙幣発行、新五百円硬貨に伴った新規需要が期待できるとしている。

業績予想は、中間期で売

見込んでいる。なお単独決算では、売上高が三・三％減の八十三億三千万円、経常利益が二五・八％減の二十一億五千万円、当期損失が六億八千八百万円、当期損益五千万円の利益だった。二〇〇一年三月期では、中間期で売上高九十五億円、経常利益一十二億円、中間利益一億円を、また通期で売上高二百億円、経常利益二十六億円、当期利益十三億四千万円と黒字回復を見込んでいる。

法人申告所得
ランキング00

A
M
業界関連
140社

総合順位	社名	都道府県	売上高 (百万円)	99年申告所得 (百万円)	98年申告所得 (百万円)	97年申告所得 (百万円)	増減率(%)	従業員数	代表者名	
16	任天堂 (株)	京都	467,109	122,465	3	128,729	87,356	▲ 4.9	1,062	山内 溥
36	ソニー・コンピュータエンタテインメント (株)	東京	540,390	67,210	3	81,035	49,383	▲ 17.1	600	久多良木 健
47	アールゼ (株)	東京	100,240	55,478	3	—	42	—	824	岡田 和生
110	オリエンタルランド (株)	千葉	187,772	27,104	3	25,524	27,060	6.2	2,475	加賀見 俊夫
251	コナミ (株)	東京	100,779	13,278	3	743	—	1688.3	827	上月 景正
288	オムロン (株)	京都	381,028	11,190	3	21,283	19,592	▲ 47.4	7,259	立石 義雄
310	日立ソフトウェアエンジニアリング (株)	神奈川	149,285	10,164	3	7,221	4,301	40.8	4,919	兼清 裕幸
420	エニックス (株)	東京	24,394	7,824	3	1,359	5,181	475.5	119	福岡 康博
445	マナハリー (株)	神奈川	58,858	7,449	3	1,274	4,280	484.6	222	山中 秀晃
551	ナムコ (株)	東京	108,893	5,866	3	8,696	11,665	▲ 32.5	2,372	中村 雅哉
664	高砂電器産業 (株)	大阪	22,349	4,841	6	655	442	639.2	258	浜野 準一
717	スクウェア (株)	東京	34,288	4,542	3	12,963	1,165	▲ 65.0	935	武市 智行
880	グローリー工業 (株)	兵庫	66,744	3,676	3	2,418	1,950	52.0	1,761	尾上 壽男
1178	グローリー商事 (株)	大阪	87,204	2,736	3	2,964	2,167	▲ 7.7	1,627	尾上 佳雄
1306	エレクトロコインジャパン (株)	東京	—	2,490	3	2,451	1,453	1.6	120	福井 栄子
1419	第一興商 (株)	東京	63,302	2,314	3	4,653	7,122	▲ 50.3	1,378	保志 忠彦
1455	ラウンドワン (株)	大阪	10,654	2,248	3	1,738	1,549	29.3	194	杉野 公彦
1768	城山観光機 (株)	鹿児島	109,631	1,869	3	2,412	725	▲ 22.5	1,225	保 太生
1781	三精輸送機 (株)	大阪	18,551	1,855	3	1,153	1,278	60.9	253	本多 孟
1881	ハビネット (株)	東京	103,534	1,771	3	5,452	2,311	▲ 67.5	321	苗手 一彦
1895	サノヤス・ヒシノ明昌 (株)	大阪	49,199	1,760	3	150	639	1075.0	798	南雲 龍夫
1920	サミー (株)	東京	35,303	1,737	3	—	—	—	437	里見 治
2036	日本コンラックス (株)	東京	21,143	1,639	3	3,987	1,927	▲ 58.9	360	赤井 和幸
2286	パンプレスト (株)	千葉	33,166	1,451	3	2,994	164	▲ 51.5	159	伍賀 槌太
2847	テクモ (株)	東京	9,471	1,174	3	765	—	55.4	286	柿原 彬人
3048	シチエ (株)	東京	8,942	1,095	12	1,406	1,048	▲ 22.1	154	森原 哲也
3132	コナミコンピュータエンタテインメントジャパン (株)	東京	—	1,062	3	—	—	—	—	北上 一三
3558	コナミコンピュータエンタテインメント大阪 (株)	大阪	2,481	937	3	242	45	288.0	150	樹下 昭昭
3849	よみうりランド (株)	東京	16,817	865	3	562	636	54.0	238	中保 章
3880	一富士興業 (株)	広島	32,906	858	6	574	246	49.6	200	長鋪 毅一郎
4208	イオンファンタジー (株)	千葉	11,200	798	2	536	—	48.8	50	辻 善則
4457	トーマセ (株)	京都	2,652	752	8	509	274	47.8	148	斎藤 茂
5296	タイカセン (株)	兵庫	11,000	636	3	235	190	170.9	693	別宮 浩
5523	ワイドレジャー (株)	福岡	5,657	611	2	566	352	7.8	200	菊池 康男
5773	コナミコンピュータエンタテインメント東京 (株)	東京	—	585	3	565	322	3.6	200	矢野 誠
5860	シグマ (株)	東京	23,014	578	3	707	1,259	▲ 18.2	663	真鍋 勝紀
6240	長島観光開発 (株)	三重	26,368	544	2	910	1,622	▲ 40.2	1,200	大谷 徳美治
6611	愛知コナミ (株)	愛知	—	513	3	—	—	—	—	富田 徳義
6825	エス・エヌ・ケイ (株)	大阪	33,745	498	3	2,399	973	▲ 79.3	1,171	北野 一成
7440	マスセツト (株)	東京	5,149	458	1	379	322	20.7	90	鈴木 利生
7588	光新 (株)	大阪	41,871	451	11	—	437	—	488	當山 隆則
8147	ジョイパック・レジャー (株)	東京	23,149	420	3	311	410	34.8	179	林 光男
8414	東プロ (株)	埼玉	1,200	406	3	—	95	—	7	田島 利昭
8799	加賀電子 (株)	東京	62,060	387	3	972	745	▲ 60.2	308	塚本 勲
9169	ユニ・ファイブ (株)	東京	2,360	373	2	111	—	236.5	40	城川 参十六
9511	コナミコンピュータエンタテインメント新宿 (株)	東京	—	360	3	—	—	—	—	石塚 通弘
10056	コナミサービス (株)	神奈川	1,090	341	3	213	—	60.0	60	戸泉 木一
10598	北東商事 (株)	北海道	3,923	323	3	161	—	101.0	70	松本 昭
11113	マイカルクリエイト (株)	大阪	10,500	309	2	212	—	46.3	100	小林 盾夫
11501	エスケイジャパン (株)	大阪	3,884	299	3	232	172	29.0	63	久保 敏志
12474	特機リース (株)	岐阜	800	274	9	—	221	—	10	真鍋 佐江
12768	マツイ・ゲーミング・マシン (株)	東京	2,473	268	7	124	75	115.3	53	松井 隆
12968	ビーエムビーミニジューク (株)	兵庫	—	263	9	—	—	—	—	別宮 浩
13156	三井グリーンランド (株)	熊本	6,325	260	12	259	618	0.1	92	有吉 新平
13258	山田商会 (株)	大阪	499	257	12	66	89	289.8	11	山田 三郎
13433	ブレビ (株)	茨城	5,853	254	3	196	394	29.8	104	梶 修明
13537	セガ・ミューズ (株)	東京	57,055	252	3	419	446	▲ 39.9	107	安東 実
13656	彩京 (株)	東京	1,096	249	9	389	157	▲ 35.9	50	藤本 光三
14148	平田観光 (株)	大阪	8,563	241	12	86	280	181.4	90	平田 哲也
14316	コスモ通商 (株)	茨城	2,994	238	6	76	174	211.7	98	石田 秀一
14612	ユー・ズ (株)	東京	1,900	234	2	182	280	28.1	54	加藤 勇
15690	ウォルト・ディズニー・アトラクションズ (株)	千葉	—	217	9	113	62	92.2	70	ウリアム・エイチ・ゲター
16241	原電化 (株)	東京	2,000	210	9	211	311	▲ 0.7	25	原 穰
16265	田無ファミリーランド (株)	東京	8,541	210	3	161	63	30.1	52	下田 忠雄
16482	カプトロン (株)	大阪	1,374	207	3	146	170	41.9	16	中村 昌弘
17105	埼玉コナミ (株)	埼玉	4,900	199	3	—	—	—	10	中野 務
17508	ダイワ貿易 (株)	北海道	7,034	194	10	136	76	42.7	58	田中 博徳
17567	むさしの村 (株)	埼玉	2,350	193	3	250	234	▲ 22.8	67	師岡 論
17837	北陸ロータリー (南) (株)	富山	1,030	190	4	262	283	▲ 27.4	62	松岡 一之
18940	山崎屋 (株)	石川	4,881	179	2	169	104	5.5	170	山崎 健造

総合順位	社名	都道府県	売上高 (百万円)	99年申告所得 (百万円)	99年申告所得 決算月	98年申告所得 (百万円)	97年申告所得 (百万円)	増減率(%)	従業員数	代表者名
20323	(株) アポロ	大阪	6,410	166	9	121	531	37.7	19	段 為梁
21250	大阪コナミ (株)	大阪	—	158	3	—	—	—	—	原田 伸一
21908	(株) カトウ製作所	東京	1,284	153	2	—	—	—	-11	加藤 勇
22459	(株) 京一会館	大阪	12,000	149	9	337	226	▲ 55.8	60	陸橋 延夫
22875	(株) サッポロユウキ	北海道	1,767	146	7	284	132	▲ 48.6	23	室井 秀司
23341	エイトレジャー物産 (株)	北海道	4,267	143	3	93	121	53.8	290	富田 紀一
23649	(株) エキスポランド	大阪	5,629	141	3	181	499	▲ 22.2	135	山田 三郎
25125	ビデオシステム (株)	京都	4,625	132	7	159	125	▲ 17.2	45	古川 晃司
25936	(株) 焼津ミマツ	静岡	1,590	127	5	224	—	▲ 43.1	80	増田 綾子
26108	泉陽興業 (株)	大阪	10,402	126	4	368	146	▲ 65.7	298	山田 三郎
26183	(株) 岡本製作所	大阪	1,500	126	3	168	156	▲ 24.8	30	岡本 典之
26246	(株) プロパックス	広島	1,940	126	8	45	45	180.7	59	平本 将人
26590	(株) セントラルレジャーシステム	神奈川	1,330	124	3	—	237	—	28	金子 孝連
27325	(株) アクト浜松	静岡	660	121	9	121	128	▲ 0.3	8	宇津山 豊
27362	(株) エイコ	東京	5,474	120	1	—	—	—	57	辻谷 博男
28369	コナミ興産 (株)	東京	1,250	116	3	259	—	▲ 55.2	50	伊藤 精二
30462	長野興産 (株)	静岡	3,280	108	7	48	42	126.1	50	長野 一郎
30734	(株) 友栄	東京	2,595	107	3	101	178	5.8	128	内田 博
30826	(株) アール	秋田	1,817	106	8	114	218	▲ 6.7	52	下村 英春
31530	タイコー物産 (株)	滋賀	950	104	3	115	110	▲ 9.6	50	名久井俊彦
31912	日本ユニカ (株)	東京	2,770	102	12	73	65	39.6	100	保木 純夫
31971	フジタ総合企画 (株)	岐阜	1,450	102	5	—	—	—	25	藤田 善洋
32976	(株) セガ・ロジスティクスサービス	東京	6,161	99	3	327	221	▲ 69.9	116	小野 忠彦
34293	蒲郡サンアミューズメント (株)	愛知	592	94	6	61	46	55.0	8	長田 隆次
34501	(株) 鳥羽水族館	三重	3,400	94	5	342	215	▲ 72.6	175	中村 幸昭
35176	能コンピューターエンタテインメントソフトウェア協会 (株)	東京	1,130	92	3	71	75	29.3	8	上月 景正
36920	(株) ジェイ・アール・イー	大阪	873	87	6	81	51	7.5	24	能美 政彦
37487	(株) コインゲームム	東京	1,946	86	9	87	139	▲ 1.7	20	松永 光司
37912	シリコンテクノロジー (株)	東京	3,228	84	3	98	80	▲ 14.0	25	四方堂久登
38818	(株) ヤマガチ	北海道	27,462	82	7	81	111	2.3	123	広瀬 清
39452	(株) ヒューマックス	東京	4,245	81	3	121	98	▲ 33.3	25	林 瑞祥
39514	エムケイシステム (株)	山形	826	81	12	60	—	33.8	18	小池 徹
39915	マルカ (株)	東京	9,333	80	9	273	750	▲ 70.7	113	加藤 定
40179	(株) ハローズ	東京	2,670	79	3	222	—	▲ 64.3	85	牧野 憲治
41194	(株) タオ・エンタープライズ	千葉	924	77	12	46	60	68.6	10	大和久雅史
41824	(株) ウェブシステム	東京	3,337	76	3	41	90	84.0	95	玉手 良光
43252	中和機械 (株)	東京	3,966	73	12	87	—	▲ 16.0	35	川崎 徳雄
43490	(株) アミバラ	岡山	2,124	73	4	116	97	▲ 37.5	52	筒井 雅久
44701	(株) 百又	大阪	4,170	70	1	107	125	▲ 34.2	80	花房 孝一
45514	(株) ビーエムビー・ミニジューク	大阪	—	69	1	616	—	▲ 88.8	—	石床 昭彦
45740	(有) サン・カンパニー	神奈川	780	69	8	63	93	9.6	10	浦上 和三
46656	(株) ママトップ	静岡	1,329	67	8	—	41	—	75	安本 彰雄
46842	(株) 藤江レジャー	石川	508	67	3	—	—	—	40	山崎 健造
46897	(株) フジューエン	東京	610	67	11	—	58	—	20	古館 達三
47290	(株) アルプス	兵庫	1,364	66	8	86	202	▲ 23.5	32	水野 則男
47881	(株) アドベンチャーワールド	和歌山	4,037	65	11	—	218	—	220	本田 公昭
49483	(株) サンフラワー	岡山	904	63	10	98	60	▲ 36.1	86	平松 康子
51155	(株) 共和コーポレーション	山梨	2,738	60	9	44	155	35.9	39	宮本 和彦
51305	コナミキャピタル (株)	長崎	—	60	3	73	—	▲ 17.2	39	山口 憲明
51734	(株) サクセス	埼玉	230	60	9	54	79	10.1	20	細田 輝幸
54442	(株) アミューズ	東京	2,218	56	2	306	113	▲ 81.6	26	飯島 充実
55897	(有) ニシカワレジャー	愛知	1,090	54	1	44	41	22.7	20	西川 宏木
56662	(株) 児童	東京	344	54	5	—	57	—	17	高崎 敬之
57325	九州コナミ (株)	福岡	—	53	3	—	—	—	—	川井 一功
57921	(株) ビーナッツ・クラブ	大阪	5,510	52	8	43	49	20.2	72	吉名 基能
58766	システムサービス (株)	東京	6,360	51	9	57	48	▲ 9.4	28	佐藤 隼夫
59163	(株) バンプレソフト	東京	826	51	3	—	—	—	42	安田 則雄
59345	中央コナミ (株)	東京	6,000	51	3	—	—	—	9	市田 真
59876	(株) タマ音響	東京	685	50	4	—	—	—	15	照屋 規行
65049	光商事 (株)	大阪	—	46	9	49	56	▲ 6.6	—	宮島とし子
65131	(株) ウィザード	岐阜	290	45	3	—	—	—	3	鈴木 雅也
67122	(株) 東亜セイコー	京都	1,026	44	8	227	159	▲ 80.7	49	斉藤 豊
68331	泉陽機工 (株)	大阪	3,425	43	4	193	50	▲ 77.8	45	山田 三郎
68420	(株) ティー・エム・シージャパン	東京	1,479	43	1	46	45	▲ 7.0	16	山崎 康之
68629	能コナミミュージックエンタテインメント	東京	—	43	3	—	—	—	—	永田 昭彦
68737	コナミ日商ボウルエンタテインメント	東京	—	43	3	—	—	—	—	太田 護
69371	(株) アリサカ	宮崎	3,002	42	3	40	102	5.2	71	有坂 順三
69920	旭精工 (株)	東京	5,116	42	8	422	347	▲ 90.1	203	安部 寛
69951	(株) 久富	大阪	550	42	2	—	—	—	2	富上久美子
72540	グローリー機器 (株)	兵庫	10,639	40	3	—	132	—	275	石田 学人



それは、宿命の邂逅

THE KING OF FIGHTERS

2000

ザ・キング・オブ・ファイターズ 2000



ザ・キング・オブ・ファイターズ2000、この夏新登場!!

新採用の「アナザーストライカー」と「アクティブストライカーシステム」で、ゲームシステムがさらに進化!プレイヤーにとって、より自由度の高い対戦が楽しめます。20世紀最後の夏、アーケードを熱く盛り上げるのは、やっぱりKOFです!!



ザ・キング・オブ・ファイターズ2000
ファイターズチェーン

●12種類 ●150個入り ●OP価格30,000円

Proslot



若者に大人気のパチスロ機をゲームセンターに!
SNKが放つ高収益への新たな切り札「Proslot」!!

① 搭載機種に「アルゼ」の人気マシンが続々登場!

SNKは、プロスロットの搭載機種としてパチスロのトップメーカー「アルゼ」の人気機種を続々と供給。あの「オオハナビ」をはじめとする数々のビッグタイトルで集客性を高めます。

② スロット本体ごと交換できるからリニューアルが簡単!

プロスロットは、スロット本体部分を取り外して交換することが可能。新たな搭載機種が出るたびに交換すれば、低コストで人気マシンへのリニューアルが行えます。

③ プレイヤーを満足させる安心のアミューズ配当!

プロスロットは、ペイアウトを83%・86%・89%・92%・95%・98%の6段階(3メダルの場合)に設定可能。ホールと同じプレイが気軽に楽しめます。

プロスロットが
高収益を生む理由、
それは3つの
セールスポイント

Proslot

プロスロット

●使用電源 AC100V±10V(50/60Hz)

●消費電力 200W

●寸法 幅646mm×奥行535mm×高さ1800mm

●製品重量 66kg(筐体込み約100kg)

(搭載機種例:オオハナビ)

※本製品は、アルゼ株式会社との許諾を受けて、株式会社SNKが製造・販売したものです。

※「SNK Proslot」は株式会社SNKの商標です。

メダルゲーム機の設置場所につきましては「メダルゲーム機設置基準」を必ずご確認ください。

◆プロスロット用盤面◆



サンダーV バイオハザード ビームックス ワードオブライズ

今後、このほかにも続々登場予定!!

©ARUZE CORP. All Rights Reserved

SNK
www.neogeo.co.jp

株式会社 SNK

本社 〒564-0063 大阪府吹田市江の木町1-6

大阪販売 〒564-0063 大阪府吹田市江の木町1-6

東京販売 〒135-0063 東京都葛飾区新小岩3-25-10

SNK CORPORATION 1-6, ENDO-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564-0053, JAPAN. TEL (81)-6-6339-5577 FAX (81)-6-6339-7175

TEL 06(6339)3311(大代表)

TEL 06(6339)5588 FAX 06(6339)9506

TEL 03(5530)2082 FAX 03(5530)5202

TEL (81)-6-6339-5577 FAX (81)-6-6339-7175

名古屋販売 〒465-0093 愛知県名古屋市中区一社3-100

福岡販売 〒812-0042 福岡県福岡市博多区豊2-4-19

TEL 052(702)8522 FAX 052(702)8545

TEL 092(413)6156 FAX 092(413)8740

TEL 052(702)8522 FAX 052(702)8545

TEL 092(413)6156 FAX 092(413)8740

TEL 052(702)8522 FAX 052(702)8545

TEL 092(413)6156 FAX 092(413)8740

TEL 052(702)8522 FAX 052(702)8545

TEL 092(413)6156 FAX 092(413)8740

TEL 052(702)8522 FAX 052(702)8545

TEL 092(413)6156 FAX 092(413)8740

NAOMI™

CAPCOM®

CAPCOM®
VS.
SNK®
MILLENNIUM FIGHT 2000

カプコン パーソナル エス・エヌ・ケイ
ミレニアムファイト 2000

CかSか、魂で選べ。



株式会社 カプコン

<AM事業部> 西日本販売部 〒540-0067 大阪市中央区内野町3丁目1番3号 TEL (06)6920-9638 FAX (06)6920-5188

東日本販売部 〒166-0011 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号(新宿三井ビル11階) TEL (03)8340-0790 FAX (03)8340-0701

※販売の仕方はAM事業部へお問合せください。

CAPCOM FAX 通信 ●最新情報発信中!!

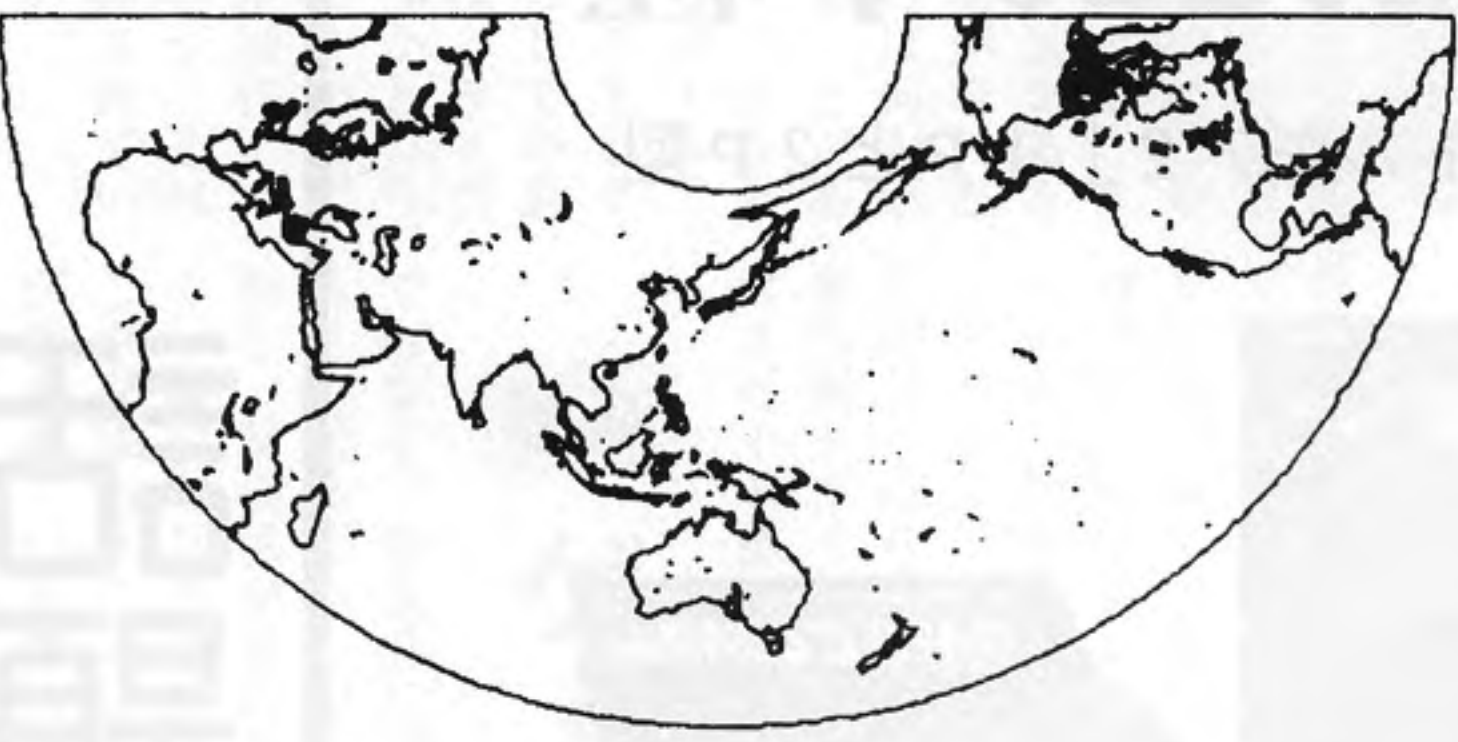
FAX 06-6947-4540

※お申し込みはAM事業部へお問合せください。

http://www.capcom.co.jp/

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



米国ウォルト・ディズニー・カンパニー（以下「ディズニー」）は、カリフォルニア州アナハイムに所在する「ディズニーランド・リゾート」の拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

来年2月8日オープン

「カリフォルニアアドベンチャー」が完成し

ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

02年引退を表明

展示会はネット上で小間割り

ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

北米家庭用撤退

業務用は大坂本社が担当

ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

ネット上で継続

月刊誌としては7月休刊

ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

International Trade Show	
Asian Amusement Expo'00 (Hong Kong)	July. 12-14
Salex'00 (Sao Paolo, Brazil)	July. 20-22
Exime'00 (Mexico City, Mexico)	Aug. 2-3
TAMA-GTI Expo (Taipei, Taiwan)	Aug. 10-13
AMOA Expo'00 (Las Vegas, U.S.A.)	Sept.21-23
Fun Expo'00 (Las Vegas, U.S.A.)	Sept.21-23
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sept.21-23
ILIW (Birmingham, UK)	Sept.26-28
FER-Interazar'00 (Madrid, Spain)	Oct. 4-6
Preview 2001 (London, UK)	Oct. 11-12
ENADA'00 (Rome, Italy)	Oct. 12-15
Park Show Int'l (Rimini, Italy)	Oct. 18-20
World Gaming Expo'00 (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 18-20
Enada'00 (Rome, Italy)	Oct. 12-15
IAAPA 2000 (Atlanta, U.S.A.)	Nov. 15-18
Ludik Expo'00 (Paris, France)	Dec. 5-7
EELX'00 (Moscow, Russia)	Dec. 10-12
2001	
IMA'01 (Nuremberg, Germany)	Jan. 16-19
ATEI & ICE (London, UK)	Jan. 23-25

家庭用開発拠点

10月にも業務スタート

ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

日立に許諾、和解

セガ社「DC」は紛争回避

ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

ポーカージャンキー機を撤去

米国サウスカロライナ州

ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。この計画は、ディズニーランド・リゾートの拡張計画の一部として、ディズニーランド・リゾートの拡張計画を発表した。

米国「リプレイ」誌

プレイヤーズ・チョイス

6月号から

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 サイレントスコープ (コナミ)	9.10
2 ダークシムエット・サイレントスコープ 2 (コナミ)	9.08
3 トーナメント・ゴールデンティアー 3 Dゴルフ (インクレディブル・テクノロジー)	8.35
4 インベーション (ミッドウェー)	7.83
5 スキンズゲーム (ミッドウェー)	7.78
6 ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (セガ社)	7.62
7 パーチャコップ 2 (セガ社)	7.25
8 ウォー・ファイナルアサルト (アタリゲームズ)	7.22
9 ゾンビリベンジ (セガ社)	7.22
10 ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	7.07
11 ワールドシリーズ99 (セガ社)	7.00
12 サイト4 (アタリゲームズ)	6.86
13 エリア51 (アタリゲームズ)	6.78
14 トータルバイス (コナミ)	6.67
15 マキシマムフォース (アタリゲームズ)	6.65

デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケードアトラクション)

1 クルージングゾティカ (ミッドウェー)	8.49
2 タイムクライシス II (ナムコ)	8.48
3 ホームランダービー・ピッチャーズデュエル (I L)	8.46
4 クライシスゾーン (ナムコ)	8.38
5 クレージータクシー (セガ社)	8.33
6 スターウォーズ・トリロジー (セガ社)	8.25
7 サンフランシスコ・ラッシュ: 2049 (アタリゲームズ)	8.23
8 トップスケーター (セガ社)	7.92
9 ハイドロサンダー (ミッドウェー)	7.88
10 ローリング・エキストリーム (ガエルコ/ナムコ)	7.88
11 ブレイブファイアファイター (セガ社)	7.75
12 ロストワールド・ジュラシックパーク (セガ社)	7.70
13 ジャンボサファリ (セガ社)	7.67
14 オシャンハンター (セガ社)	7.67
15 オフロード・サンダー (ミッドウェー)	7.53

ビデオ・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 ゴールデンティアー・フォー (インクレディブル・テクノロジー)	9.27
2 ディアハンティングUSA (サミー)	8.44
3 ゴールデンティアー2K (インクレディブル・テクノロジー)	8.29
4 テクン (鉄拳) タグチーム (ナムコ)	7.79
5 ゴールデンティアー99 (インクレディブル・テクノロジー)	7.58
6 マーヴルvsカプコン (カプコン)	7.43
7 ガントレットレジェンド・ダークレガシー (ミッドウェー)	7.33
8 マーヴルvsカプコン 2 (カプコン)	7.29
9 NFLブリッツ2000 (ミッドウェー)	7.15
10 NBAショータイム・ゴールドエディション (ミッドウェー)	7.12
11 メタルスラッグ 3 (SNKネオジオ)	7.08
12 ストライカーズ1945パートIII (彩京/ワールドワイドビデオ)	7.00
13 ボイントブランク 2 [ガンバール] (ナムコ)	6.86
14 メタルスラッグ X (SNKネオジオ)	6.85
15 パズループ (ミッドウェー/ワールドワイドビデオ)	6.80
16 ゴールデンティアー98 (インクレディブル・テクノロジー)	6.75
17 デッド・オブ・アライブ 2 (テクモ)	6.71
18 キング・オブ・ファイターズ・ミレニアムバトル (SNKネオジオ)	6.70
19 パーチャコップ (セガ社)	6.67
20 ライデン [雷電] ファイターズ 2 (セーブ開発/ファブテック)	6.62

フリッパー

1 スターウォーズ・エピソード1 (ウィリアムズ)	8.08
2 アタック・フロム・マーズ (パリー)	7.83
3 メディーバル・マッドネス (ウィリアムズ)	7.78
4 サウスパーク (セガピンボール)	7.67
5 モンスターバッシュ (ウィリアムズ)	7.63
6 カクタスキャニオン (ウィリアムズ)	7.60
7 スターシップトルーパーズ (セガピンボール)	7.33

©2000 Replay Magazine 《本誌特約》調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので種類など異なる点がある。日本語版にすると当たり機種名、開発メーカー名などの注を加えた。

Fancy Lifter EX
OP 価格 ¥915,000

LUMISPIN PRIZE
近日発売予定!

Fancy Lifter Twin
OP 価格 ¥980,000

FANCY WHEEL
OP 価格 ¥650,000

KATO'S
OP 価格 ¥585,000

KATO'S
OP 価格 ¥980,000

コナミ、上海に
家庭用開発拠点
10月にも業務スタート

米国サウスカロライナ州
ポーカージャンキー機を撤去

日立に許諾、和解
セガ社「DC」は紛争回避

『喜び』のレジャーシステムを創造する
本社工場/東京都世田谷区北山6丁目24番13号
TEL (03) 3307-1221 (代) FAX (03) 3309-1760
カトウ製作所ホームページ URL http://www.kato-mfg.co.jp/

リアルなカートレースゲーム機 実車感覚で運転

ナムコ「カートデュエル」DX、SD



カートデュエル (DX)



カートデュエル (SD)

「SUGO国際カートコース」(最上級)の四種類から選択する。モードは、他車がいらないコースで周囲のベイスごとに選択できる。二台通信による二人同時プレイも可能。この場合、順位が表示される。他車と順位を競いながら、投入する方式と、四回連続プレイすれば五回目が無料になるシステムを採用したのが特徴。

DX型は、デザインした乗物部分が左右へ大きく水平回転する機構を採用しており、価格百六十万円、SD型は固定式で価格九十二万円。



カートデュエル

ワイドな使用範囲に対応する旭精工のコインセレクター。



**設定自在型セレクター
MODEL AF-954EF**
金額のトータル機能を搭載し、設定スイッチにより自由な金額(10円～990円まで10円単位)に設定可能な積算タイプセレクター。



**プログラム式電子選別セレクター
MODEL AS-2**
AS-1と同様の機能を備え、コイン連続投入間隔0.1秒以上とハイスピードな選別性能を備えた本格派電子セレクター。



**プログラム式電子選別セレクター
MODEL AS-1**
使用コインを投入するだけで簡単にプログラム設定ができる大径(直径38mmまで)使用可能な電子セレクター。



**軽量化フロントセレクター
MODEL PFB-730**
プラスチックボディで軽量化とカラーバリエーションを実現。幅広いコイン・メダルに対応。

AsahiSeiko お客様各位
弊製品は1台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問合せは本社営業部までご連絡ください。
※当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがって権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社 本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15
PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420
ホームページ http://www.asahiseiko.com

TV対戦格闘ゲーム 逆転技を充実し

サミーから「ギルティギアX」

サミー・アミューズメントサービス(本社東京、鈴木実社長)から、TV対戦格闘ゲーム「ギルティギアX」(ゼクス)が七月下旬発売となる。これは「PS」ソフトのアーケードシステムワークス(開発元ギルティギア)を業務用としてグレードアップしたもので、「ナオミ」基板を使用。動画の枚数をPS版の二倍以上に増やしてグラフィックを向上させた。プレイが積極的な消極的なゲーム中にテンションゲージが増減し、このゲージが一定量以上になると必殺技や特殊技が使える。



ギルティギア X

携帯電話待ち受け画面に 写真画像を入力

ジャレコ「ケータイピビ」

ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)から、携帯電話の待ち受け画面に顔写真などを入力できるAM自撮機「ケータイピビ」が五月下旬発売となった。

この後の写真撮影は同社「ケータイピビ」の五〇二iとP501iの二機種だが順次増やしていく。フリームなど追加ソフトは一年間無償で提供。OP価格九十八万円。

や雑誌、小物などの写真、体力とタイマー制を採用した二本先取した方の勝ちとなる。基板販売でOP価格二十五万八千円、改造ROM基板十八万円。

7コースのCGドライブゲーム機

新車加え29車種

タイトー「バトルギア2」1Pと2P型



バトルギア 2 (2Pタイプ)

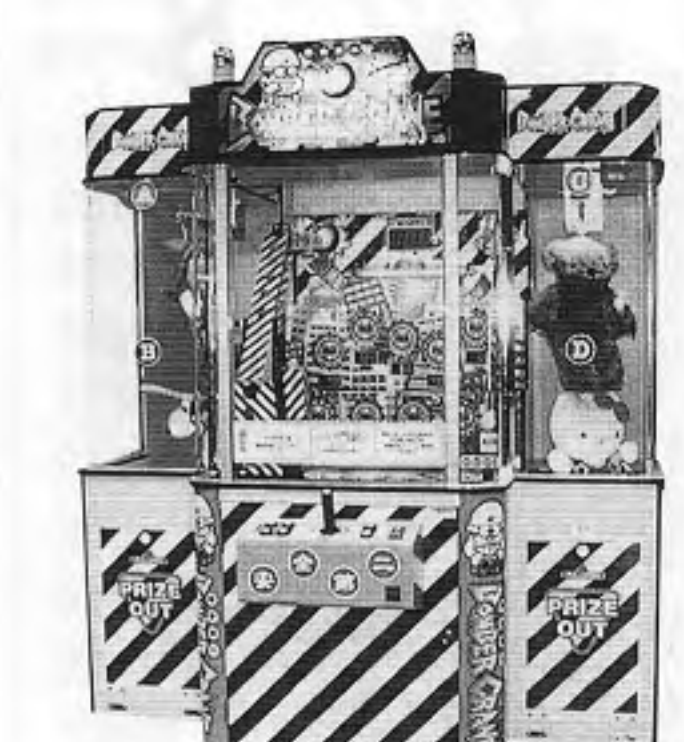


バトルギア 2 (シングルタイプ)

タイトー(本社東京、西垣保男社長)から、CGドライブゲーム機「バトルギア2」が七月中旬発売となる。これは前作をバリエーションアップし車種やコースを増加、映像と音響の質を向上させたもの。CG基板「タイプゼロ」使用。国内自動車メーカー10社の市販車を採用し、トヨタのアルテッツァRS200やホンダのS2000、日産のR34スカイラインなど八車種を追加し計二十九車種となり、前作の車種のマイナーチェンジにも対応。各車種の運転特性を再現した。難易度に応じて「超初級」から「超弩級」まで

大型プライズゲーム機 ビルを壊す作業

ユウビス「ボンパーククレール」



ボンパーククレール



インセントスウィーパー・サイレントスコop 2

まず景品を選択。景品にはそれぞれ得点が設定されており、ゲームの結果、選んだ景品の設定得点以上を獲得すれば、その景品が払い出される。プレイヤーは一本のレバーでクレールの左右移動と高さをコントロール。レバー先端のボタンでクレールの先端から吊り下げた鉄球(ゴム製)のストッパーが外れ、振り子運動により前方のビルに設置された円形ターゲット(計九カ所)に当たると、その下部のLED表示点

数(変更可能)を獲得。景品は最大で幅四〇センチ高さ八十センチのもの二個を使用できる。吊り下げバーは四カ所あり、各所の獲得点数も変更可能。OP価格九十三万円。

2人対戦狙撃も CGガンゲーム機第2弾

コナミ「サイレントスコop 2」

コナミ(本社東京、上月正社長)から、CGガンゲーム機「サイレントスコop 2」が七月下旬発売となった。TV画面では見えない敵を備え付けのスコopをのぞき込んで探し出し狙撃する「サイレントスコop」の二作目。二台通信による二人協力対戦プレイモードを追加

した。またスコopの映像は前作の「暗視」に加え、障害物の背後にいる敵を「X線」や人体の熱感知でとらえるという設定を追加した。二人同時プレイは、二人が異なる場所から協力して同じ敵を狙って進み、最終ステージ直前では二人が対決し勝者が最後は敵ボスと戦うストーリーモードと、二人だけのステージで相手を探し狙撃し合うデュエルモードがある。また射撃場でスコopを競うモードも用意。タイマーとライフ制。価格百十四万円。前作からの改造キットは七月発売で十九万八千円。

カード類を確実に払出す旭精工のカードディスペンサー。

**新機構でラップしたカードを払出し
MODEL VCD-100**
セロハンなどでラップされたカード類も確実に払い出す新機構ディスペンサー。傷を付けない高価カードや薄くて払出しに無難なカードなどの払出しに最適。

**ベストセラーカードディスペンサー
MODEL CD-200**
国内外での販売実績を誇るカードディスペンサー。新クラッチ方式と逆転ローラー採用で、確実な払出しを約束。

**カートリッジタイプディスペンサー
MODEL CD-Series**
CD-200をベースにテレホンカードサイズから各種サイズのカードなどを払い出すCDシリーズ。また、カートリッジ使用により積上げ枚数は自由自在。



**カードにやさしい上出しタイプ
MODEL TCD-2000**
カード荷重がかからない持ち上げ機構を搭載したカードにやさしい上出しタイプカードディスペンサー。カード販売機などカード取出口の位置設定が無難なく設計できるタイプのカードディスペンサー。

**キャッシュレス時代に対応
MODEL SCD-1000**
ICカードの読み込み、書込み用端子を装備しているICカードの発券・回収機。ユニークな回収機能によりICカードをリサイクル使用するICカードディスペンサー・エンコーダー。

AsahiSeiko お客様各位
弊製品は1台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問合せは本社営業部までご連絡ください。
旭精工株式会社 本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15
PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420
ホームページ http://www.asahiseiko.com

JULY 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機—ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	1	マーヴル VS カプコン 2 (カプコン)	Marvel vs. Capcom 2 (Capcom).....6.29
2	5	バーチャストライカー 2 バージョン2000 (セガ社ナオミ)	Virtua Striker 2 ver.2000 (Sega).....6.17
3	3	ミスタードリラー (ナムコ)	Mr. Driller (Namco).....6.05
4	2	闘魂烈伝 4 (ナムコ)	NJ Prowrestling 4 (Namco).....6.00
5	4	パワースマッシュ (セガ社ナオミ)	Virtua Tennis (Sega).....5.96
6	7	対戦ホットギミック フォーエバー (彩京)	Mahjong Hot Gimmick Forever* (Psikyo).....5.70
7	-	マーズマトリックス (タクミ/カプコン)	Mars Matrix (Takumi/Capcom).....5.55
8	8	鉄拳タッグトーナメント (ナムコ)	Tekken Tag Tournament (Namco).....5.44
9	9	スーパーワールドスタジアム 2000 (ナムコ)	Super World Stadium 2000 (Namco).....5.37
10	6	メタルスラッグ 3 (SNKネオジオ)	Metal Slug 3 (SNK).....5.29
11	12	ストリートファイター IIIサードストライク (カプコン)	Street Fighter III 3rd Strike (Capcom).....5.17
12	18	対戦ホットギミック 快楽天 (彩京)	Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten"* (Psikyo).....5.11
13	11	ダイナマイトベースボール 99 (セガ社ナオミ)	Dynamite Baseball 99 (Sega).....5.09
14	14	バーチャンBA (セガ社ナオミ)	Virtua NBA (Sega).....5.08
15	15	対戦ホットギミック 3 (彩京)	Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo).....4.91
16	17	バーチャストライカー 2 バージョン99 (セガ社)	Virtua Striker 2 ver.99 (Sega).....4.88
17	10	ハイパービシバシチャンプ (コナミ)	Hyper Bishi Bashi Champ (Konami).....4.78
18	23	パワーストーン 2 (カプコン)	Power Stone 2 (Capcom).....4.75
19	20	ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 (SNKネオジオ)	The King of Fighters '99 (SNK).....4.74
20	25	スーパーパズルボブル (タイトーGネット)	Super Puzzle Bobble (Taito).....4.73
21	16	デッド・オア・アライヴ 2 ミレニアム (テクモ)	Dead or Alive 2 Millennium (Tecmo).....4.57
22	30	E雀さくら荘 (セイブ開発)	E Jong Sakuraso* (Seibu).....4.56
23	29	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	Super Shanghai (Hot-B/Taito).....4.50
24	21	スパイクアウト・ファイナルエディション (セガ社)	Spike Out Final Edition (Sega).....4.46
25	-	クイズああっ女神さま (セガ社)	Quiz My Goddess* (Sega).....4.44

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ローテーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	1	ダービーオーナーズクラブ (セガ社)	Derby Owners Club (Sega).....8.88
2	3	ゴルゴ13 (ナムコ)	Sniper 13 (Namco).....7.63
3	-	ドリームオーディション (ジャレコ)	Dream Audition (Jaleco).....7.38
4	2	ドラムマニア・セカンドミックス (コナミ)	Drum Mania 2nd Mix (Konami).....7.28
5	4	サンバDEアミーゴ (セガ社)	Samba DE Amigo (Sega).....7.14
6	6	ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド (セガ社)	The Typing of The Dead (Sega).....6.92
7	5	ギターフリース・サードミックス (コナミ)	Guitar Freaks 3rd Mix (Konami).....6.73
8	-	ダンスダンスレボリューション・サードミックスプラス (コナミ)	Dance Dance Revolution [Dancing Stage] 3rd Mix Plus (Konami).....6.40
9	13	ワールドキックス (SD/DX) (ナムコ)	World Kicks (SD/DX) (Namco).....6.19
10	14	ダンスダンスレボリューション・サードミックス (コナミ)	Dance Dance Revolution [Dancing Stage] 3rd Mix (Konami).....6.17
11	8	ポップンミュージック 4 (コナミ)	Pop'n Music 4 (Konami).....6.07
12	15	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (ナムコ)	Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco).....6.06
13	25	バーチャファイター 3tb (セガ社)	Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega).....5.89
14	9	バトルギア (タイトー)	Battle Gear (Taito).....5.84
15	11	18ホイーラー (セガ社)	Eighteen Wheeler (Sega).....5.73
16	10	スリッドライブ (2P/SD/DX) (コナミ)	Thrill Drive (2P/SD/DX) (Konami).....5.70
17	16	ミリオンヒッツ (ナムコ)	Million Hits (Namco).....5.56
18	18	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (DX/UP) (セガ社)	The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega).....5.37

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	3	ピュアショット (オムロン)	Pure Shot (Omron).....7.85
2	1	フォト&シール・キララ (メイクソフトウェア)	Photo & Seal Kilala (Make Software).....7.76
3	5	ストリートスナップ EG (日立ソフトウェアエンジニアリング)	Extreme Groover (Hitachi Software Engineering).....7.67
4	2	パンチマニア北斗の拳 (コナミ)	Punch Mania (Konami).....7.07
5	4	ストリートスナップ (トワジャパン)	Street Snap (Towa Japan).....6.27
6	8	ラリーポイント 2 (アイエムエス/アトラス)	Rally Point 2 (IMS/Atlus).....6.01
7	7	料理の達人 (ナムコ)	Ryori no Tatuin (Namco).....5.91

ラジオの方は敗戦直後の危機状況の中でも手放されずにわが家に居残っていたのは、やはり今風にいえば情報源のひとつというところが重要視されたせいもあったことだろう。

蓄音器の方は、家にあつたレコードとセットにして敗戦後農家の米と交換されてしまった。私たちは蓄音器とレコードを食べてしまったのである。

当時はいくら現金を積んでも農家は所謂開米を売ってこれなくて、物々交換でしか食糧は入手出来なかった。

昭和十六年に、小学校一年生だがこの年から日本は連米利加との戦争に突入してしまい、日本の敗戦までの音楽は、小学生にとってはすべて軍歌一色の時代であった。流行歌も軍歌であった。

蓄音器については自分の家では手に触れさせて貰えなかったが、幼稚園へ行くとようになってから友人の和田君という弁護士の子どもの家では自由にそれを操作することが出来たので、父が操作するの通りに見れば真似で動かしたらレコードの音が流れ出し、非常に満足した。

有田佐市

あの時の蜜勇に充ちた勿論個々にはいろいろな正当な理由に基く反論もあつたのだが、それらを強力な暴力でひたすら恐怖心に訴えることで抑えこみ、形成された一億国は天皇中心の神の国と述べてしまった森首相の例をみても分ることだ。五十一年の年月がよい具合に悪く辛いことをすべて洗い流して、全国民丸の勢いがよかつたことだけが想起されているのだらう。愚かなことだ。

それは、対照的に加藤周ーは、バリの巷でいっただけで若者がバールを交しているが、それでも目を吊りあげた若者が一斉に隊列行進をさせられたのを見るとき、そう出来ないう少年民は教師によって殴る蹴るの半殺しの目にあつたことになる。

あの時代の教育による刷りこみがいかにつよいものであつたのかについては、隊列行進を見るこ

とによってすぐに気分が昂揚してしまい、とてももない第三国人発言をした石原慎太郎、自衛隊の榮譽札に興奮をおさへきれず直後の会合で日本の心、形成された一億国は天皇中心の神の国と述べてしまった森首相の例をみても分ることだ。五十一年の年月がよい具合に悪く辛いことをすべて洗い流して、全国民丸の勢いがよかつたことだけが想起されているのだらう。愚かなことだ。

それは、対照的に加藤周ーは、バリの巷でいっただけで若者がバールを交しているが、それでも目を吊りあげた若者が一斉に隊列行進をさせられたのを見るとき、そう出来ないう少年民は教師によって殴る蹴るの半殺しの目にあつたことになる。

あの時代の教育による刷りこみがいかにつよいものであつたのかについては、隊列行進を見るこ

SMART KIDS
スマートキッズシリーズ

遊びの幅を広げたスマートボールタイプ
客層に合わせて選べる2種類のペンダー
料金・ゲーム数ともに4段階の設定可能

BOMBER CRANE
ボンバークレーン

W1,680×D1,260×H1,900mm

RAINBOW SLOT
レインボースロットⅢ

超大型品(最大400×800mm)対応!!
・スキルフルなプレイゲーム機
・鉄球の振り子でビルを壊す快感
・ペイアウト率は15段階調整可能

FEVER DX
フィーバーDX
ノーマルタイプ

顔面30種類の豊富なバリエーション

YUBIS 株式会社 ヨウビス

本社 東京都台東区下谷2-24-11 ハイマート入谷803 ☎03-5824-7161 FAX.03-5824-7163

東京営業所 〒110-0016 東京都台東区下谷2-24-11 ハイマート入谷803 ☎03-5824-7161 FAX.03-5824-7163

WAQ! SEGA WAQ!

すべてが本物、究極のメダルゲーム完成。

スターホース

Star Horse
VICTORY AT THE TRACK

ベッティングゲームと馬主ゲームという競馬の2つの魅力を徹底追求!!



協賛: 関東競馬新聞協会
実況: 杉本 清

NAOMI™ © SEGA 2000

仕様 (最低推奨面積) 5,800(W)×5,486(D)×2,580(H)mm (設置変更により2,300mmへ調整することも可能)
重量: 約1,700kg 消費電力: メインディスプレイ/AC100V 1,500W サテライト/AC100V 2,000W
モニター: メインディスプレイ/50インチプロジェクター×2 サテライト/14インチモニター×10

NAOMI™

●業界初! ワイド馬券搭載。 ●実名ジョッキー46名登場。 ●さらにパワーアップした馬主ゲーム!!
●実名馬150頭登場。 ●実況はあの杉本清アナウンサー

馬とのコミュニケーション、それがキーワード
～馬と一緒に感動を共感してください。～



メダルフロアにいままでとは違う客層を呼び込みます。
ダンス☆マンの軽快な楽しいトークで、ゲームも最高に盛り上がる!!

DANCING FEVER

新ジャンルメダルゲーム登場!! ダンシングフィーバー

ダンス☆マン
1970年代～80年代のダンスクラシックの楽曲にオリジナルの歌詞をつけて、名曲の良さをもう一度感じてもらうという立ち上がったAVEX所属のアーティスト、他のアーティストの楽曲・演奏をも担当し(モーニング娘。『LOVEマシーン』『恋のダンスサイト』など)今後の活躍が期待されます。



王道を築き上げた伝説が甦る。
GIANT GRAM 2000

全日本プロレス 3 栄光の勇者達
ジャイアントグラム2000

好評のドリームキャストとアーケードのリンクシステム
●アミューズメント施設が、オリジナルレジャーを運営させる舞台となり、新しいコミュニケーションや、娯楽による収益が期待できます。

ファン待望の20世紀最後の最強プロレスゲーム登場!!
全日本プロレスの全盛期による本格派プロレスゲームの最大! 懐かしいキャッチフレーズと必殺技を引き下げて伝説のレスラー達が再び、プロレスファンを熱狂させる夢の闘いを繰り広げます。必殺技などの必殺技の演出でプレイヤーを熱くさせ、飽きさせません。

時代を越え、伝説の名レスラー達が対決。
圧巻! 総勢31人+αのレスラーが登場!!

NAOMI™ © SEGA 2000 © 全日本プロレスリンク株式会社

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社3号館 東京都大田区東花谷2-12-14

札幌販売 札幌市豊平区豊平5条3-2-34
大阪販売 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
九州販売 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-6
名古屋販売 愛知県名古屋市中区栄区社丘1-804

●ここに記載されている製品の内容は、予告なしに変更される場合もございますので、ご了承ください。

英文版業界ニュース

SNK Slumps, Winds Up SNK of America

SNK Corp., Osaka, reported ¥30,483 million in non-consolidated revenue, down 9.6% from the preceding year, and ¥8,540 million in net loss (¥508 million in net income in the previous year) for the fiscal year ended March 2000. Since SNK does not offer its stocks for public subscription, it is not obliged to announce the results.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥9,306 million, down 36.1%, home videos including "NEO-GEO Pocket" ¥9,136 million, up 17.8%, arcade operation ¥11,732 million, up 4.7%, and others ¥307 million, up 45.5%.

Coin-op "NEO-GEO" software sales dropped significantly due to the sluggish domestic market. "NEO-GEO Pocket" sales grew due to SNK's full-scale efforts to increase sales overseas. Regarding the growth in arcade operations, the opening of "NEO-GEO World Tokyo Bay Side" in March 1999 made a major contribution.

However, the company is likely to withdraw from "NEO-GEO Pocket" sales overseas. SNK expresses an intention to close SNK of America which

is responsible for the sale of home videos in North America and SNK Entertainment which was prepared to take it over. SNK incurred a large deficit, since it counted a total of ¥12,424 million in special loss including the liquidation of SNK of America and domestic R&D subsidiaries (Yumekobo and Saurus). Although SNK of America had been undertaking coin-op "NEO-GEO" software sales in North America through last year, the Osaka head office is now handling them, while in North America, Apple Photo System is selling it as an agent.

SNK will continue to sell "NEO-GEO Pocket" in Japan. The coin-op game division decided to start sales of pachislot games, in addition to "NEO-GEO" software. Since SNK became a subsidiary of Aruze Corp., the pachislot machine manufacturer, in February this year, it is strengthening its business tie-ups with Aruze.

At the general meeting of shareholders held on June 29, Nintendo carried out drastic personnel changes. As a result, Atsushi Asada, who was vice-president of Sharp, became vice-president of Nintendo. Shigeru Miyamoto, who is known for developing "Super Mario Bros." became a member of the board. At the same time, Minoru Arakawa, president, and Howard Lincoln, chairman, of Nintendo of America Inc., who also served as members of Nintendo board, ceased to serve as such concurrently.

Konami, Namco, Sega Unveil New Products

Konami, Namco and Sega held private shows in May and June. In addition to new video games, they displayed games that had already been exhibited at the "AOU EXPO '00" and games with uncertain shipment dates.

Konami introduced videos such as "Silent Scope 2: Innocent Sweeper", "GTI Club Corso Italiano", "DDR 4th Mix", "Dance Maniax", and "Para Para Paradise". This private show was sponsored by Konami's sales companies which have been consolidated in number from 13 to 11.

Namco unveiled "Mr. Driller 2", a "World Kicks" kit, the kart racing "Kart Duel" (DX/SD) and the music video "Technovelk". "Mr. Driller 2" features a virus mode.

Sega exhibited "Giant Gram 2000" and "Cosmic Slash" based on "Naomi" board. It also introduced "Tokyo Bus Tour" which is a coin-op dedicated video version of "Dream Cast" software, and "Slash Out" which is a sequel to "Spike Out". "Slash Out" is a fighting video which can be simultaneously played cooperatively by four players. It is adopted as a network game played between separate arcades whose operation will be started from the end of July.

3 Aruze Subs Including Sigma To Merge

It was announced on June 23 that three subsidiaries of Aruze Corp., which have offered their stocks for public subscription, decided to merge as of October 1. They are Sigma Inc., Tokyo, the arcade operator and gaming machine sales company, Technical Management Inc., Tokyo, a computer products sales company, and Kan Design Co., Ltd., Tokyo, a design company specializing in pachinko parlors. The name of the new post-merger company and its president have not yet been decided.

According to the three companies, they will merge to become an operation company specializing in arcade and pachinko parlors, as part of the Aruze group. The merger makes investment easier due to management consolidation and larger assets.

According to the merger agreement, per one Technical Management share, 0.919 Sigma shares are issued, and per one Kan Design share, 1.505 Sigma shares are issued, making it initially an integration into Sigma. However, their merger is likely to bring about a totally new company, which is predicted to register ¥46,659 million in revenue and ¥1,406 million in net income for the fiscal year ending March 2001.

Nintendo Earns Abroad

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, which is not involved in the coin-op business, posted ¥530,665 million in consolidated revenue, down 7.4% from the preceding year, and ¥56,061 million in final net income, down 34.7%, for the fiscal year ended March 2000. This was announced on May 26.

A breakdown of revenue shows that "Nintendo 64" consoles accounted for ¥70,400 million, its game software ¥171,900 million, "Game Boy" consoles ¥112,700 million, its game software ¥121,700 million, and others ¥53,700 million.

Revenue from overseas amounted to ¥406,676 million, and the export ratio increased to 76.7% from 75.6%. "Nintendo 64" console exports accounted for ¥60,200 million, its game

software ¥138,500 million, "Game Boy" consoles ¥92,100 million, its game software ¥81,400 million, and others ¥34,300 million.

"Game Boy" sales increased due to the popularity of "Pocket Monster". Although there were popular titles for "Nintendo 64", due to difficulties in securing masked ROMs, sales did not increase as planned. For both "Nintendo 64" and "Game Boy", the major sales market is overseas. Nintendo is forecasting ¥540,000 million in consolidated revenue and ¥82,000 million in final net income for the fiscal year ending March 2001.

Nintendo also reported ¥414,053 million in non-consolidated revenue, down 11.4%, and ¥49,115 million in net income down 27.9%, for the fiscal year ended March 2000. Nintendo is forecasting ¥430,000 million in non-consolidated revenue and ¥77,000 million in net income for the fiscal year ending March 2001.

SCE Ships Small Sized "PS one"

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), Tokyo, shipped the compact "PS one" which takes over from "Play Station" from July 7. While carrying out the same functions as its predecessor machine, its size is only 1/3 the size. The price is ¥15,000. By stopping the production of the predecessor, SCE will totally shift to "PS one".

A mobile phone cable for the connection to the "PS one" will be released in winter this year. A liquid crystal monitor which can be connected to the "PS one" will also be shipped in the spring of 2001. Although their prices are not decided, when used as a set, they can be enjoyed even outdoors.

From autumn this year "PS one" will also be shipped in the USA and Europe. In the first year SCE intends to ship one million units in Japan and overseas.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

Yachiyo Bldg., 2-2-1,

Nakazaki-Nishi, Kita-ku,

Osaka, 530-0015 Japan

faxphone (81) 6-6314-3821

Email: editor@ampress.co.jp

Web site: http://www.ampress.co.jp/

© 2000 Amusement Press, Inc.

FILLMORE GAMES
FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)

!! DELUXE VIDEOS

& SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE

Visit our web site for more information

www.fillmoregames.com

tosh@fillmoregames.com

Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi,
Hyogo 666-0006, Japan.

Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933

TAITO®

タイトーのゲームは、どれも大好評。楽しさ満載です。

全てが向上、全てに進化、ドライブゲームの決定版。

BATTLE GEAR 2

バトル解禁。 バトルギア2

待ち焦がれたバトルが再び始まる。
すべての熱き者たちへ、解禁、バトルギア2。いよいよ
登場!!

シングルシート筐体を新たにラインナップ。ツインシート筐体との通信もOK! 省スペース設計で自由なレイアウトを可能にしました。

●サイズ：W1730mm×D1598mm×H1874mm (シングルシート筐体：W977mm×D1598mm×H1874mm)

怒涛の究極メダルアクション!! 777

BERMUDAPANIC



●サイズ：W630mm×D725mm×H1875mm ●重量：105kg

上海

～昇龍再臨～

2つの
新モード搭載神経衰弱の要素を取り入れた「陰と陽」
取った牌の数で争う「パシグモニアム陰と陽」

「上海クラシック1」、「上海クラシック2」、「上海クラシック3」もプレイ可能!



記憶力が勝負!



スピードが勝負!

Shanghai: Shoryu Sainin is a trademark, and Shanghai and Activision are registered trademarks of Activision, Inc. ©2000 Activision, Inc. All rights reserved.

大人気! タイトーSCメダルシリーズ最新作

レンダファイター

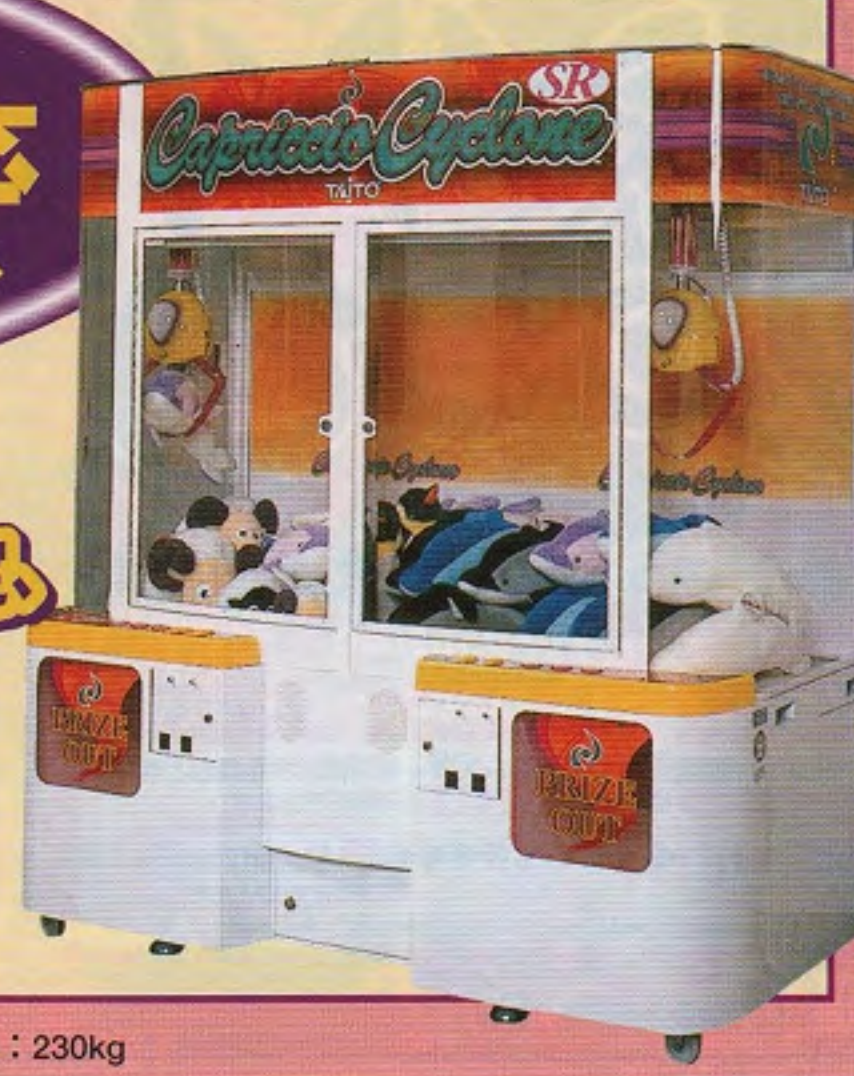
連打で敵をやっつけろ!!



●サイズ：W470mm×D606mm×H1320mm ●重量：60kg

カプリチオサイクロンSR

Capriccio Cyclone

あらゆる形状の
大型景品対応
2人用クレーンゲーム。★アームの強弱は、
ドライバー1本で簡単変更。
★店舗に合わせたサウンド設定。
★安全落とし設定、
ゲームモード設定が可能。

●サイズ：W1760mm×D895mm×H1975mm ●重量：230kg

株式会社タイトー

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 G.M販売部/〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉250 TEL.046-235-9510 FAX.046-235-5649
※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

© TAITO CORP. 2000