no.632
2001年 4/15
アミューズメント通信
APRIL 15, 2001
毎月2回(1日・15日)発行　昭和56年10月17日 第3種郵便物認可　㈱アミューズメント通信社　〒530-0015 大阪市北区中崎西2ー2ー1　八千代ビル　☎06(6314)0309　FAX06(6314)3821　定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)

ゲームマシン

GAME MACHINE
Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka,530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US$ 180.00 / year.
NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

世界で3ヵ所目の「ユニバーサルスタジオ」

USJ正式オープン

写真はUSJオープニングセレモニーで、シュワルツネッガー（中央左）と阪田社長が大きなカチンコでフィルムをカット

米国映画のテーマパーク「ユニバーサル・スタジオ・ジャパン(USJ)」が三月三十一日、大阪市此花区の大阪湾臨海部にグランドオープンした。

第三セクターの㈱ユー！エス・ジェイ（阪田晃社長）が運営。同社は資本金四百億円で、大阪市が二五%、米国ユニバーサル・スタジオズ社が二四%、住友金属工業と英国ランクグループが各一〇%、住友商事と日立造船が各五%、ほか四十一社の計四十七企業・団体が出資した。

米国ハリウッドとフロリダにあるユニバーサル・スタジオの初の海外進出として、大阪市が鉄鋼や造船などの工場跡地に誘致し九八年十月着工、総事業費千七百億円をかけて完成させた。初年度入園者八百万人、売上高八百億円を見込んでいる。なお今後、二年ごとに百億円規模の追加投資をするとしている。

敷地面積はパーク部分三十九ヘクタールと駐車場（四千台収容）十五ヘクタールの計五十四ヘクタール。施設は十八種類のアトラクションと四十五の飲食・物販店が設置されている。

アトラクションは映画をテーマとした七施設が中心となっている。ウォーターライドに乗って、3D映像やアニマトロニクスによる恐竜に出会う「ジュラシックパーク・ザ・ライド」、ボートで進むと巨大なサメが出現する「ジョーズ」、スクリーンによる映像シミュレーター「バック・トゥ・ザ・フューチャー・ザ・ライド」、CG映像とスタントマンの演技を合わせた「ターミネーター2・3D」、ライドに乗り特殊効果を楽しむ「ETアドベンチャー」、本物の炎を使い映画を再現した「バックドラフト」、火薬の爆発など映画のシーンを実演する「ウォーターワールド」。

このほかスタントマンによる大掛かりなショーや映画製作の舞台裏などを紹介するものがある。

またUSJ独自のものとして、〝スヌービー〟と映画作りをするステージショー、ウォータースライダーなどを設置した屋外部分の二つのゾーンを合わせた「スヌービースタジオ」、3D映像の〝ウッドペッカー〟と俳優が共演する「アニメセレブレーション」ほか映画の変遷の紹介、光などでの水上演出がある。

第3セクターの問題点残し 米国のテーマパークを導入

これらのアトラクションはアドバンスト・アニメーション社、アイマックス社、アイワークス社、テクニフェックス社などすべて米国の業者が担当した。日本の遊園施設メーカーは関わっておらず、塗装などごくわずかの部分で日本の業者が関わったにすぎない。

USJでは入場とすべてのアトラクションが利用できるパスポートチケット（中学生以上五千五百円）のみの料金設定となっている。

なお三月一－三十日は招待客のみを入園させ仮オープンし、開園初日の三月三十一日は完売した前売券三万枚分にとどめ、当日券は二日から販売した。仮オープンと開園後の入園者数については公表していない。

開園直前にオープニングセレモニーがあり、阪田社長が「大阪の地から新しい文化を発信したい」と挨拶した後、人気俳優のアーノルド・シュワルツネッガーが「日本の皆さんにお祝いを言いたい」と述べ、両氏が大きなカチンコで映画フィルムをカットするという趣向でオープンした。

USJのアトラクションは、TDLとは違ってスリルのある大人向けが中心のため客層が限られるとの見方もある。また関西経済の起爆剤として期待される一方で、他の第三セクターのテーマパークが苦戦していることから、長期的には楽観視されていない。

USJのアトラクション「ジョーズ」の一場面（上）とパーク全景

東京高裁と大阪高裁が

中古販売認める判決

メーカー側主張の「頒布権」退ける

速報

家庭用TVゲームソフトの中古販売に関する民事訴訟が九八年以来、東京と大阪で進められており、地裁段階ではメーカー側と中古ソフト販売業者側が痛み分けする形の判決になっていたが、三月下旬に東京と大阪の高裁判決が続いて出て、中古ソフト販売業者側がいずれも勝訴した。敗訴したメーカー側は上告する方針だが、困難が予想されている。

ふたつの訴訟は、家庭用TVゲームソフトの中古販売が著作権法に定める「映画の著作物」の「頒布権」を侵害することになるとして、著作権を持つSCEなどメーカー側がキャンペーンを展開した上で双方からそれぞれ、もなんら著作権を侵害することにならないとし、影響は免れた。

業務用TVゲームの中古販売については、JAMMAが昨年二月の理事会で、「中古売買は業界にとって必要不可欠である」旨の報告書を了承しており、解決済みである。しかし、家庭用TVゲームソフトの中古販売が「頒布権」を侵害すると両高裁で認められるならば、JAMMAでも問題が蒸し返されることが予想されていただけに、両高裁判決がTVゲームの中古販売は「頒布権」を侵害しないと断じたので、当面の心配はなくなった。

中古ソフト販売によって新品ソフトの市場が脅かされ、利益が損われるとSCEなどメーカー側は強く主張したが、新品だけでなく中古を含め家庭用ゲームソフト市場は縮小傾向にある。また業務用TVゲーム市場も大きく後退しており、「ゲーム離れ」が深刻化している。今いちど商品としてのTVゲーム市場のありかたが問われることになった（高裁判決については次号で詳報の予定）。

電取法を引き継ぐ
電気用品安全法が施行
特定電気用品など型式区分も明らかに

電気用品取締法は九九年八月に大幅改正され「電気用品安全法」として、改正施行令・規則とともに四月一日全面施行になった。

電気用品安全法の施行により、これまでの型式認可など政府認証が廃止され第三者認証制度が完全実施され、甲種電気用品は「特定電気用品」、乙種電気用品は単に「電気用品」と呼び方が変わった。AM機関連では、甲種の「電気乗物」が「特定電気用品」、乙種の「電気遊戯盤」と「電子応用遊戯器具」（いずれも九五年に甲種から乙種に移行）が「電気用品」として規制対象に残り、ほとんど実例のない「光源応用遊戯器具」は対象から外された。

「特定電気用品」の製造・輸入業者は、これまでの事業者登録が届出制となり、型式試験に代わり第三者検査機関による適合性検査を受けることとなり、その検査証明書（有効期間は従来と同じで電気乗物は五年）の取得・保存が義務づけられた。

また「電気用品」は適合性検査を受ける必要はないが、特定電気用品に比べ部分的な検査の実施、記録作成・保存義務が新たに加わった。

この検査は「特定電気用品」と同じ型式区分に従って行なうことになった。このため旧法の乙種にはなかった型式区分が「電気用品」に新たに定められ、施行規則の一部改正で三月二十九日公布された。この型式区分では「特定電気用品」と「電気用品」が区別されず同じ項目で扱われているが、その区別は九五年施行の施行令に基づいている。

改正施行規則では、新表示マークと表示方法、事業の届出書の様式なども規定された。表示マークについては、「PSE」（プロダクト・セーフティ・エレクトリシティの略）の文字を菱形で囲ったものが「特定電気用品」、円で囲ったのがそれ以外の「電気用品」となっている。なお部品材料で表示スペースがない場合は文字だけで「（PS）E」と表示することもできる。

特定電気用品のマーク

電気用品のマーク

表示内容は、「電気用品」の場合はマークと届出事業者名、「特定電気用品」はこれに検査証明を受けた検査機関名が加わる。これらの表示がない製品は販売または販売の目的での展示会への陳列ができない（例外承認ができるのは従来と同じ）。

同法に違反した場合、これまでの業務停止命令は廃止されたが、危険等防止命令が加わり罰金が（従来三十万円）以下に引き上げられた。表示義務違反は一年以下の懲役または百万円（同十万円）以下となった。

なお経過措置として、改正法施行後の旧表示による製品、販売の猶予期間が電気用品の種類ごとに定められており、「電気乗物」「電気遊戯盤」は「電子応用遊戯器具」は一年、販売は五年となっている。

特許・実用新案出願公告・公開
（3月1日～15日）

特許庁で登録された特許、実用新案と、特許出願公開で、AM業界関連のものは次のとおり。公報の日付、発明／考案の名称、出願人（都道府県名）、登録／公開番号、特許登録については出願番号も、の順に掲載。発明／考案の具体的な内容は、次の特許庁ウェブサイトで見ることができる。www.ipdl.jpo-miti.go.jp/homepg.ipdl

特許登録

三月五日＝「テレビゲームシステム」、船井電機㈱（大阪）、3139396 6130078。「ゲームコントローラ」、㈱ナムコ（東京）、3140971、8-297106。

三月七日＝「座標検出装置」、アルプス電気㈱（東京）、3142711 3、6-886610。「メダル遊技機」、サミー㈱（東京）、3143444 4、11-268857。「バズル」、㈱セガ（東京）、3144409 8、4-312405。

三月十二日＝「電子ゲーム装置及び電子ゲームの表示制御方法」、カシオ計算機㈱（東京）、3144276、7-232153。「電子ゲーム装置及び画像表示制御方法」、同、3144437 5、10-666678。同、3144402、10-322857。「電子ゲーム装置およびゲーム結果」㈱。同、㈱三共（群馬）、13-580226㈱。「競走ゲーム機」、㈱セガトイズ（東京）、13-580871。「投擲ゲーム装置」、同、3144403、10-324。「複合ゲームシステム」、任天堂㈱（京都）、13-580886。「ゲームコントローラ、エンタテインメント実行方法、並びゲーム実行方法、並びにゲームソフトプログラムダウンロード方法」、ソニー㈱（東京）、13-580887㈱。「携帯ゲーム機」、コナミ㈱（東京）、13-580888。「対戦型ゲーム装置、対戦型ゲーム措置のキャラクタ記憶媒体」、カシオ計算機㈱（東京）、13-580089。

三月十三日＝「ゲーム装置」、㈱ナムコ（東京）、4、10-150941。「メダル供給装置」、日本金銭機械㈱（大阪）、3145637、8-185023。「スロットマシン」、サミー㈱（東京）、3145837、5-175765。「ビデオゲーム機用ビデオ信号発生方法」、㈱タイトー（東京）、3146011 5、3-219171。「プライズゲームマシン」、㈱セガ（東京）、3144617 0、9-366617。

特許出願公開

三月六日＝「スロットマシン」、サミー㈱（東京）、13-580821。同、13-580822。同、アルゼ㈱（東京）、13-258024。「遊技機及びその試験システム」、同、13-580028。「遊技機」、同、13-580223。同、13-580222。同、13-580227。「携帯ゲーム機用ビデオ信号発生方法」、㈱タイトー（東京）、13-620210。「アイテム・データ交換システム、方法および記録媒体」、同、13-621551。「ゲームシステム、携帯情報端末、ゲーム装置、キャラクタ・データ供給装置、キャラクターデータ配信装置および情報記憶媒体」、同、13-621153。「ダビデオ記録媒体」、㈱エニックス（東京）、13-622140。「携帯用ゲーム機」、㈱エス・エヌ・ケイ（東京）、13-622142。「ゲーム装置、ゲーム装置の制御方法、及び、そのゲーム装置で使用するコンピュータ読取可能な記憶媒体」、㈱ケイシイー（東京）、13-622144㈱。「ビデオゲーム装置およびゲームプログラムを記憶した情報記憶媒体」、任天堂㈱（京都）、13-622145。「メモリカートリッジと光学式ディスクメモリを使用したゲーム機システム」、同、13-622146㈱。「ネットワーク遊技システム」、ダイコク電機㈱（愛知）、13-622147。「ビデオゲーム装置およびビデオゲームプログラム媒体」、㈲パーラム（東京）、13-622152。「稼動式遊戯乗り物用視覚効果及び音響効果機能ヘルメット」、澤式一夫（東京）、13-622154。「スロットマシン」、同、13-622027。同、㈱エース電研（東京）、13-622030。同、13-622148。「スポット光位置検出システムおよびシミュレータ」、同、13-622149。「ゲームシステムおよび情報記憶媒体」、同、13-622150。「アイテム・データ交換システム、方法および記録媒体」、同、13-622151。「ゲームシステム、携帯情報端末、ゲーム装置、キャラクタ・データ供給装置、キャラクタ配信装置および情報記憶媒体」、同、13-622153。「ダビデオ記録媒体」、㈱エニックス（東京）、13-622140。「携帯用ゲーム機」、㈱エス・エヌ・ケイ（東京）、13-622142。「ゲーム装置、ゲーム装置の制御方法、及び、そのゲーム装置で使用するコンピュータ読取可能な記憶媒体」、㈱ケイシイー（東京）、13-622144㈱。「ビデオゲーム装置およびゲームプログラムを記憶した情報記憶媒体」、任天堂㈱（京都）、13-622145。「メモリカートリッジと光学式ディスクメモリを使用したゲーム機システム」、同、13-622146㈱。「ネットワーク遊技システム」、ダイコク電機㈱（愛知）、13-622147。「ビデオゲーム装置およびビデオゲームプログラム媒体」、㈲パーラム（東京）、13-622152。「稼動式遊戯乗り物用視覚効果及び音響効果機能ヘルメット」、澤式一夫（東京）、13-622154。

カプコンが発表
業務用は縮小へ
日経報道の「撤退」はない

日本経済新聞が三月十九日、「カプコンが業務用ソフト撤退」と報じたのに対し、㈱カプコン（本社大阪、辻本憲三社長）はこの報道を否定するコメントを出した。

カプコンによると、日経新聞の記事内容は「当社から公式に発表したものではなく、現時点で正式に決定されたものではない」とした上で、「来期（二〇〇二年三月期）は業務用部門を縮小し、家庭用ゲームソフト事業に注力するものの、引き続き業務用ソフトも供給していく」としている。

カプコンの業務用は主に基板タイプのTVゲームだが、この分野での市場が次第に小さくなっていることと、従来の自社システム基板と家庭用を業務用化した他社基板との技術的なギャップがあることなどから、業務用TVゲーム開発は縮小傾向にあるが、決して撤退するわけではない、ということらしい。

一方、家庭用は好調でPS2用「鬼武者」（価格七千八百円）は、PS2用ゲームソフトで初めて百万枚を出荷したと三月二十三日に発表した。「鬼武者」は国内で一月二十五日に出荷、米国では三月十五日に出荷して、出荷数は国内七十万枚、米国三十万枚の計百万枚に達した。

「鬼武者」はオープニングムービーがシーグラフ2000で最優秀賞を受賞するなど、CGをふんだんに使用した話題作。それだけに制作費も十億円を越えたとされており、開発費とのバランスが注目されそうだ。

サミー、3月期
予想を上方修正
主力のパチスロが好調で

サミー㈱（本社東京、里見治社長）は三月十五日、三月期業績予想（連結・単独とも）を上方修正した。主力のパチスロ遊技機販売が好調なためで、三月に予定していたパチンコ遊技機の新機種発売を四月以降に延ばすことにしたほど。

修正後の今年三月期連結業績は、売上高七百六十二億円（昨年十一月の前回予想では七百四十八億円）、経常利益百八十億円（百五十億円）、当期純利益百十億円（百五十億円）、1株当たり当期純利益（EPS）は1万2000円（1万1000円）と見込まれている。

また単独業績については、売上高六百六十億円（六百五十五億円）、経常利益百八十億円（百四十六億円）、当期利益九十億円（七十八億円）と予想を修正した。

遠藤嘉一氏との
お別れ会に百人
SC遊園協会の呼びかけで

日本SC遊園協会（NSA）は三月二十三日、幕張メッセの国際会議場で、遠藤嘉一日本娯楽機社長とのお別れ会を催した。NSAの呼びかけでJAMMA、JAPEAなども会員会社に通知。当日は約百名が参集し、遠藤氏の遺影が飾られた祭壇にひとりひとり献花した。

遠藤氏は一月三十一日に百二歳で死去。葬儀・告別式は近親者だけで二月二日、入院していた東京・清瀬の病院内のキリスト教会で行なわれている。

NSAでは、日本娯楽機が加入する唯一の協会であること、鈴木徹也副社長から内田博NSA会長に相談があったことなどから、AOUエキスポ開催に合わせてNSA総会終了後に行なうことにした。NSAでは、遠藤氏が九十歳（卒寿）を迎えることになった八八年五月、「遠藤嘉一氏を称え先駆者をしのぶ会」をJAPEAと共催したことがある。

遠藤嘉一氏とのお別れ会で遠藤氏の遺影に献花する参列者

三井グリーン
12月連結決算
増収だが赤字

三井グリーンランド㈱（本社熊本県荒尾市、江里口俊文社長）は三月十一日、十二月期連結決算を発表した。二月十三日発表の単独決算に続くもので、単独決算とは反対に赤字となっている。

七子会社などの連結決算では売上高が前年比一四・一%増の九十五億七千百万円、経常利益が二億千万円（前年千四百万円の赤字）、最終損失が一億五千四百万円（三億百万円の赤字）となった。

部門別売上高は、遊園地が四十四億四千八百万円、ゴルフ場が二十四億二千二百万円、ホテルが二十二億三千二百万円、その他が四億七千百万円。

部門別営業利益は、遊園地二億二千二百万円、ゴルフ場一億八千二百万円、ホテル千二百万円、不動産一億六千三百万円、その他千八百万円だった。

今年十二月期については売上高百一億五千万円、経常利益五億二千八百万円、最終利益二億二千八百万円を見込んでいる。

「ゲームマシン」のウェブサイト
http://www.ampress.co.jp/
ニュースレリース、資料の送り先は
editor@ampress.co.jp

葛西臨海公園に
国内最大の観覧車完成
高さ117m、泉陽が建設して直営

泉陽興業㈱（本社大阪、山田三郎社長）は、都立葛西臨海公園内に国内最大の観覧車「ダイヤと花の大観覧車」を設置、三月十七日営業運転を開始した。

同社は東京都から同公園内の敷地二千平方㍍を賃借し、昨年二月から建設工事を進めてきた。当初は昨年末に完成させる予定だったが、設置場所の移動に伴う設計変更などにより完成が遅れた。

同観覧車は回転部の直径十一㍍、高さ百十七㍍と国内で最大、最高のもので、世界でもイギリスの「ロンドンアイ」（直径・高さとも百三十五㍍）に次いで二番目となる。六人乗りのゴンドラが六十八個あり定員四百八名。は、「葛西臨海公園の活性化のため、長年培ってきたノウハウを結集し精一杯努力した。当業界を含め不況で厳しい状況の時こそ役に立ちたいと、前向きに考え取り組んだ。覧車の集客力と各施設と大観覧車が公園のランドマークとなり、訪れる人々に心の潤いと安らぎを与え、公園が賑わうための一助となれば幸い」と挨拶した。

来ひんとして青山副知事、五十嵐都議会副議長、多田江戸川区長、松下区議会議長、佐藤公園協会理事長がそれぞれ、大観覧車の集客力と各施設との相乗効果に期待すると述べた。以上六名がテープカットを行ない、江戸川区長ら千三百人が大観覧車に試乗した。パーティーでは、後藤田正晴元副総理が乾杯の音頭をとった。

「ダイヤと花の大観覧車」の電飾（上）と竣工披露パーティーにて

アルゼ、3月期業績
大幅に下方修正
SNKの不良債権を処理

アルゼは三月二十四日、三月期業績予想（連結、単独とも）を大幅下方修正した。三月期連結業績は、売上高が二千八十億円（昨年十一月の前回予想では二千二百億円）、経常利益は七百五十億円（九百億円）、最終利益は百二十七億円（百四十億円）と修正、増収減益見込みとなった。

単独の売上高は千六百十億円（千八百億円）、経常利益は七百九十億円（九百億七千万円）、当期利益は三百七十億円（昨年十一月の前回予想では三百億円）と修正、増収減益見込みとなった。

単体では第三・四半期までほぼ順調だったが、オムロン岡山から仕入れた電源ユニットに一部不具合が生じたことが昨年十二月に判明し、電源ユニットを交換したことからパチスロ機販売に支障が生じた。またパチンコ機で保通協による許可が見込みより遅れた。

連結では子会社SNKのリストラを断行、特別損失を計上。SNKの事業再編は今年三月期で一段落し、不良債権を特別損失に計上することになった――としている。

アルゼの子会社、アドアーズ㈱（旧シグマなど、本社東京、伊藤靖宏社長）の三月期業績予想（連結、単独とも）も下方修正した。三月期連結業績は、売上高が二百四十七億千九百万円（昨年十一月の前回予想では二百九十三億九千三百万円）、経常利益が七億二千九百万円（二十一億八千八百万円）、最終損失が十七億七千百万円（三億七十七億百万円）と修正された。

単独の業績予想もほぼ同じレベルで下方修正され、売上目標を達成できなかったなどが理由として掲げられている。

SNK、金融機関との
特定調停を申請
アルゼ、CS放送会社買収

アルゼ㈱（本社東京、岡田和生社長）は三月六日、日本アミューズメント放送会社で、主にCS放送のスカイパーフェクTV759チャンネルを担当している。二〇〇〇年六月期の売上高は一億千二百万円。アルゼでは総合エンターテインメントグループとして放送事業分野へ進出するため買収したと説明していた。

日本アミューズメント放送は九九年八月設立の放送会社で、主にCS放送のスカイパーフェクTV759チャンネルを担当している。二〇〇〇年六月期の売上高は一億千二百万円。アルゼでは総合エンターテインメントグループとして放送事業分野へ進出するため買収したと説明していた。

金融機関との調停を図る。一ミクロンという半導体生産プロセス技術が使用されるが、これに関しIBM社はSCEに許諾。またPS2用の○・一三ミクロン半導体生産技術について、SCEは東芝に許諾したことも明らかにした。

「CELL」はIBMのスーパーコンピュータ「ディープブルー」より高性能で、しかも低電力型なので、一般消費者向け製品に使用できる。ブロードバンド・ネットワーク端末に使うというのが一般的な説明だが、PS2の次の製品用プロセッサーと考えられる。SCEではPS2技術に基づくブロードバンド戦略を先に発表しており、「CELL」をそうしたブロードバンド戦略上の次世代プロセッサーと位置付けていることは間違いないが、家庭用ゲーム機というカテゴリーでは収まらなくなるようだ。

なお「CELL」は米国テキサス州オースチンにあるIBMの施設内に設けられる「共同研究・開発センター」で、最大三百人のスタッフが参加して開発が進められる。

SCE、IBMら提携
次世代半導体へ
ブロードバンド戦略めざし

ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）、東芝、米国IBM社は三月九日、次世代プロードバンド・ネットワーク時代の核となる汎用の超並列プロセッサ「CELL」（コードネーム）を共同開発することで合意した。三社はこのため五年間に四億ドル以上投資する。合意については十二日に発表した。

「CELL」開発では○・一ミクロンという半導体生産プロセス技術が使用されるが、これに関しIBM社はSCEに許諾。またPS2用の○・一三ミクロン半導体生産技術について、SCEは東芝に許諾したことも明らかにした。

「CELL」はIBMのスーパーコンピュータ「ディープブルー」より高性能で、しかも低電力型なので、一般消費者向け製品に使用できる。ブロードバンド・ネット

セガ社の

大川会長兼社長が死去

福島CSK会長が会長、佐藤副社長が社長に

大川 功氏

㈱CSKの創業者で名誉会長、CSKが筆頭株主の㈱セガ社の会長兼社長である大川功氏（おおかわ・いさお）が三月十六日午後三時四十七分、心不全のため東京医科大学病院で死去した。七十四歳。葬儀は近親者のみで行なっており、社葬は追って発表される。遺族の希望により住所は公表されていない。

一九三六年（大正十五年）五月、大阪・浪速区で生まれ、四八年早大専門部工科卒。六二年大阪計算代行、六六年日本計算センターの役員を経て六八年にコンピューターサービス㈱（現CSK）を設立、社長。

二〇〇〇年六月から名誉会長。セガ社は六九年から米国ガルフ&ウェスタン社の子会社になっていたが、CSKが八四年四月株式を買収したことにより、CSKグループとなり、大川氏は会長に。二〇〇〇年六月から会長兼社長。その他CSKグループ会社の会長職を兼任している。

ベンチャー投資家の草分け的存在で、九六-九八年にはニュービジネス協議会会長も務めた。

近年はセガ社家庭用TVゲーム機「ドリームキャスト」（DC）を端末機とするネットワーク戦略に力を入れていたが、夢はかなわず「DC」は今年三月に生産を中止することになった。このため保有するセガ社、CSKの株式など私財をセガ社に寄贈して話題になった。

昨年七月に食道がんを宣告され、治療に専念。十一月には「がん細胞は消滅した」と語っていた。

大川氏死去に伴いセガ社は三月二十一日、取締役会で佐藤秀樹副社長が社長に、福島吉治取締役は五六年滋賀大経卒、野村証券入社。七八年取締役、八一年常務、八三年専務、八四年副社長。九〇年野村証券投資信託委託社長、九四年会長。九六年にCSK社長兼セガ社取締役、二〇〇〇年六月からCSK会長。六十七歳。

副社長。五十一歳。北海道出身。

会長になった福島吉治氏（ふくしま・よしじ）は五六年滋賀大経卒。

兼CSK会長が会長に昇格することを決めた。

社長になった佐藤秀樹氏（さとう・ひでき）は七一年都立工業短大卒、セガ社入社、八九年取締役開発本部副本部長、九三年常務ハードウェア開発設計本部長、二〇〇〇年六月専務、十一月から

CGキャラ動作用

「アニマニウム」

ソフトウェアをセガ社開発

セガ社は二月十三日、従来のモーションキャプチャーシステムによるCGアニメーションとほぼ同品位のCGアニメーションをソフトウェアのみで実現する、CGキャラクター動作生成アプリケーションソフト「アニマニウム」を開発した、と発表した。

「アニマニウム」はモニター上のCGキャラクターの動きをマウスを使って編集できるというもので、モーションキャプチャーシステムのような設備を必要としないのが大きな特徴。作成ずみのポーズや動作データをコピー&ペーストしたり、自由に圧縮、伸長できる。

セガ社では、高いコストを必要とせずに動作生成を実現できる「アニマニウム」で、CGアニメーション制作に新たな方法を提案すると説明している。

トーセ

開発子会社を中国・上海に

トーセは二月二十三日、中国・抗州市に三月一日付でゲームソフト開発子会社を設立すると発表した。九三年に設立した東星軟件（上海）有限公司に続くもので、東星軟件（杭州）有限公司（斎藤茂社長）は五月中旬にも営業を開始する予定。

抗州子会社は家庭用と業務用のゲームソフト、ソフト、CGの開発とモバイルコンテンツの制作を受け持つとのこと。

ジャパンショップに

旭精工など出展

インターネットカフェ関連も

「ジャパンショップ2001」（第三十回店舗総合見本市）を中心とする店舗ビジネスに関する計六つの展示会の合同展（日本経済新聞社主催）が三月六-九日、東京ビッグサイトで開かれ、AM業界関係から旭精工、デルガマダス、グローリー商事などが出展した。

展示会は店舗設備中心の「ジャパンショップ」、流通業向け「リーテイルテック」、ニュービジネスなどの「フランチャイズショー」、「セキュリティショー」、「建築建材展」、特別企画展「ICカードワールド」で構成。全体で九百六社が出展。入場料（千五百円）制で十八万九千人が来場した。

旭精工は「ICカードワールド」に出展。接触、非接触のICカードのデータ入力端子のほか磁気カード読み取り機能も備えたICカードディスペンサー・エンコーダー「SDC2000」を中心に、同社一連の磁気／ICカードリーダーなど各種製品を紹介した。

デルガマダスは「フラーテイルテック」に出展。端末四台を設置しインターネットカフェ「カフェJネットニュウニュウ」の紹介とフランチャイズ店の募集を行なった。

またランシステムはインターネットをメインにした店舗「スペースクリエイト自遊空間」のフランチャイズ店を募集した。

グローリー商事は「リンターネットカフェ」に出展し、非接触型ICカードレジつり銭機などを展示した。対応自販機、超小型紙幣

「ジャパンショップ2001」で旭精工（上）とグローリー商事の小間

SCE「PS2」

世界で千万台に

SCEは三月二十三日、「プレイステーション2」（PS2）の累積出荷台数が千万台に達したと発表した。

国内では昨年三月四日の出荷以来四百六十五万台に、また北米では十月二十六日以来二百七十六万台に、欧州では十一月二十四日以来二百六十三万台になっており、計千四万台に達した。

「PS2」生産も順調で、四月から月産百五十万台、秋以降は月産二百万台になる。なお「PS2」用ゲームソフトは国内だけでもすでに百六十九タイトルとなっている。

プレイヤーがしてみたい伝説のゲーム、名作ゲーム、懐かしいゲーム
レトロ基板レンタル
1タイトルを1ヵ月1万円でレンタルします
毎週入れ替えても1日たったの333円です
IPMブロック、悪魔城ドラキュラ、アルゴスの戦士、ウルトラ警備隊、グラディウス、クレイジークライマー、サムライ(侍)、シーソージャンプ、ジーピー、TTスペースインベーダー、超絶倫人ベラボーマン、トランキライザーガン、ドンキーコング、熱血硬派くにお君、ファイナルファイト、ファンタジーゾーン、フリスキートム、平安京エイリアン、魔界村、ミサイルコマンド、与作とゴン平、ルパン3世、ワープ&ワープ……など 1,000タイトル以上
レトロ基板専用デスク
☎06-6746-1943
お気軽にお問い合わせください
〒578-0976
大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13
phone 06-6744-1283
fax 06-6744-1235
高井商会

CAPCOM
少年空士の希望を乗せて
プロギアの戦闘機は今、戦いの空へ!!
全方位シューティングアクション。発進!!
リベット=リベラ(18)
ネイル=ネス=ネロンズ(12)
チェーン=チェロット(14)
ボルト=ボイヤー(15)
リンクリード(14)
プロギアの嵐
CP-システムII
画面は開発中のものです。
© CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. SUPPORTED BY CAVE CO., LTD.
株式会社カプコン <AM国内販売>
〒163-0411 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号(新宿三井ビル11階)
〒540-0037大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701
CAPCOM FAX通信 FAX: 06-6947-4540
●最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など知りたい情報満載!!24時間いつでも引き出せます。
★<カプコンホームページ> http://www.capcom.co.jp/

兵庫県協、定期総会

県警は景品提供で注意

2年連続の会員減だが、60社維持めざす

兵庫県アミューズメント施設営業者協会（手塚明雄会長、会員五十四社）は三月七日、神戸市内の産業振興センターで定期総会を開き、役員改選により手塚会長を再選した。同総会には委任十八を含む四十社が出席した。

手塚会長が挨拶、「この一年間で会員九社が退会した。その多くは業界低迷による業務廃止や他業種への転換などによるもので、われわれの仲間が減っていくのは寂しいことだが、そういう厳しい状況にある。今年は全会員が生き残れるよう互いに頑張っていきたい」と語った。

退会したのは板宿ビリヤード、オーティエス、共和商事、ケイツーファクトリー、彩京、太東レジャーシステム、タニックス、ツツシマ住宅、ベルの九社。また入会は協和メルヘンの一社。なお本孝人氏（大阪コナミ㈱）がそれぞれ就任した。

総会終了後に懇親会があり、来ひんとして県警生活安全企画課の中村尚史係長は、「昨年暮れから、家庭用ゲーム機とゲームソフトを営業に使って、著作権法違反に問われるという珍しい事犯があった。一ヵ所で見つかると、あっちでもこっちでもやっているということで三件ほどが事件化した。もう一つ問題になっているのは、UFOキャッチャースタイルの遊技機の中に賞品を示すカードや品物を示す紙などを入れている。持ち帰ることができる品物の現物を入れておかなければいけないことになっているのに、守っていない向きも見られる。県警としてはこれらの事犯を一つずつ片付けていきたい」と述べた。また県防犯協会連合会の山里紀幸専務、県青少年本部の松下貞夫常務から挨拶があった。

尾上道郎副会長は「終身雇用も年功序列もない時代になりつつあり、ライフスタイルも変わってきた。そこでゲームでもして楽しく遊ぼうという人たちが増えてくるのを期待したい。わが業界が景気浮揚の一翼を担うのは難しいが、希望を捨てずに努力していきたい」と述べ、乾杯の音頭をとった。田中一彦副会長が、「不景気に負けず、みんなで業界を守り立てていきたい」とし中締めを行なった。

兵庫県協・定期総会にて上は県警の中村尚史係長、右上は手塚明雄会長、右は尾上道郎副会長、下は総会のようす

秋田県協、通常総会

懇談、催し計画

県警、「見通し」で見解

秋田県アミューズメント施設営業者協会（今野創会長、会員十一社）は三月十五日、秋田市内のみずほ苑で平成十二年度通常総会を開き、予決算案などを承認した。同総会には九社が出席した。

十二年度事業計画案、会計報告案、十三年度事業計画案、予算案はいずれも異議なく承認された。

うち事業計画では、地域との懇談会開催（三月下旬）、「ゲームの日」イベントの企画、実施などを挙げている。

議事終了後、出席メーカー九社による新製品動向についての説明会があった。

総会終了後、県警生活安全課の松田係長と今野巡査部長を招いて講演会が開かれ、これに会員ら二十三名が出席した。

講演は風営法八号営業について再確認するという内容で、風営の対象となる機械と店舗の説明が中心となった。その中で、SCなど大規模店舗内のゲームコーナーは木枠などで三方を固定するなど区画された施設は風営対象となるが、テーブルの高さ以上の部分が開放された施設、またガラス張りで閉鎖されていてもガラスが無色透明で覆いがない施設は、外部から内部のほぼ全体を見通すことができれば対象外となる、などの説明があった。

「ネオジオワールド」

東京ベイを閉鎖

SNKの業態転換が理由

㈱エス・エヌ・ケイ（本社東京、北野一成社長）は、同社運営テーマパーク「ネオジオワールド東京ベイサイド」を三月三十一日で閉鎖すると、このほど明らかにした。

同社広報によると、アルゼグループの経営方針に基づく業態転換と人員削減のため同パークを閉鎖することになったもので、今後はパチンコ・パチスロ機を中心とした業務に移行させていくとしている。このため、まずテーマパークの運営を中止し、現在運営している他のゲーム場やボウリング場などについても順次閉鎖していくことになっている。

同パークは東京・台場の「パレットタウン」内の屋内型テーマパークとして、五十億円をかけて九九年三月オープンした。十種のアトラクションとボウリング場などを設置し、閉鎖までの二年間に約三百四十万人が入園した。東京都の十年限定事業用借地権に基づいて設置したもので、契約期限が残り八年間あるため、撤去後どうするかについては検討中とのこと。

なおもうひとつある「ネオジオワールドつくば」（茨城県土浦市）についても、すでに昨年AM施設を撤去し閉鎖している。現在は敷地内の一部にビデオレンタルショップ「ツタヤ」があるのみで、これはフランチャイズチェーンとしてSNKが運営しているもの。

同敷地は同社所有のものだが、ここも今後の使途については決まっていない。同パークは九五年十二月オープンしており、五年間で閉鎖したことになる。入園者数などは公表していない。

新500円硬貨と2000円紙幣対応で新登場。

自動回収機能付きメダル貸・両替機
MODEL AC-1200T
見やすい表示と大型セレクトボタンを装備。タイマー式自動回収機能やエラー箇所表示機能ですばやく対応。また、選択ボタンで貸出し枚数や金額と両替を自由に設定可能。
表面パネルは1台からでもフリーデザイン可能。(AC-1200T、AC-2200Tとも)

自動回収機能付き両替機
MODEL AC-2200T
回収作業の煩わしさを解消するタイマー式自動回収機能やすぐれた信頼の高性能制御ユニットを装備。

高額紙幣対応両替機
MODEL AC-4000T
リサイクル式高額紙幣処理装置を搭載した両替専用機。もちろんタイマー付自動回収機能で貸出し終了やメダル・硬貨を回収しますので閉店後の作業がスムーズ。

高額紙幣対応メダル貸・両替機
MODEL AC-3000T
タイマー付自動回収機能やデータ記憶機能をはじめ、リサイクル式紙幣対応で釣り銭用紙幣の補充の回数が少なくてすみます。また、お客様へのサービスとして確率設定可能な回転式アタリ機能を内蔵。

AsahiSeiko®
お客様各位●
弊社製品は1台からでもご注文を賜ります。
ご注文、お問合せは本社営業部までご連絡ください。
謹告●当社の全製品は特許権、意匠権、著作権などによって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社／〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15
PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420
ホームページ http://www.asahiseiko.com

NSA、通常総会

若返り方式で役員改選

共同購入取扱高は減少、単年度赤字

日本SC遊園協会（NSA、内田博会長、正会員七十六社）は二月二十三日、千葉・幕張メッセで国際会議場で通常総会を開き、役員改選により内田会長を再選、理事六名が若手と交代した。同総会には委任二十一を含む正会員七十一社のほか、賛助会員十五社が出席した。

内田会長が挨拶、「新世紀に入っても厳しい状況であり、一月も引き続き売上げが減少したのは業界始まって以来のことだ。リストラができるうちはまだいい。自分自身がリストラを迫られるのではないかという事態になってきた。今の売上げでもやっていける態勢を早く作り上げる必要がある。健康に留意しながら皆さんと一緒に頑張っていきたい」と述べた。

（入会退会ともに六社）のような激しい出入りはなかったと報告された。

二〇〇〇年十二月期事業報告案と決算案、十七期事業計画案、予算案はいずれも異議なく承認された。

事業報告では景品取扱高が前年比〇・三%減の三億五千万円でほぼ横ばいだが、その他機械類などの取扱高は五一・四%減の三百四十万円となり、共同購入の手数料は四・五%減の千七百九十万円となった。景品取扱高の過去最高は、景品限度額が五百円に引き上げられた九二年の約八億円で、その後落ち込み現在はその半分にも及ばない状況だとされた。収支全体では設立十五周年記念事業費三百万円の支出などがあり、単年度では六十万円の赤字となった。当期繰越金は四百八十万円。

また予算では共同購入の手数料を一割減と見込み、単年度八十一万円の赤字予算となっている。

繰越金は三百九十八万円と減少。これは「必要な資金以外は持たないのを原則としているためで、剰余金は今後縮小していく」との説明があった。

事業計画は前年度を踏襲したが、海外視察は今年も実施せず、六月にユーモードでも使えるようにしたもの（四月二日から配信）。

うちiモード対応ゲームは、コナミ業務用TVゲームをiモード用にリメイクしていくもので、コナミTVゲームの原点とされる「スクランブル」を最初に投入した。

事業報告では、「ビリヤード、オーティエス、共和商事、ケイツーファクトリー、彩京、太東レジャーシステム、タニックス、ツツシマ住宅、ベルの九社。また入会は協和メルヘンの一社。なお本孝人氏（大阪コナミ㈱）がそれぞれ就任した。

総会終了後に懇親会があり、来ひんとして県警生活安全企画課の中村尚史係長は、「昨年暮れから、家庭用ゲーム機とゲームソフトを営業に使って、著作権法違反に問われるという珍しい事犯があった。一ヵ所で見つかると、あっちでもこっちでもやっているということで三件ほどが事件化した。もう一つ問題になっているのは、UFOキャッチャースタイルの遊技機の中に賞品を示すカードや品物を示す紙などを入れている。持ち帰ることができる品物の現物を入れておかなければいけないことになっているのに、守っていない向きも見られる。県警としてはこれらの事犯を一つずつ片付けていきたい」と述べた。また県防犯協会連合会の山里紀幸専務、県青少年本部の松下貞夫常務から挨拶があった。

尾上道郎副会長は「終身雇用も年功序列もない時代になりつつあり、ライフスタイルも変わってきた。そこでゲームでもして楽しく遊ぼうという人たちが増えてくるのを期待したい。わが業界が景気浮揚の一翼を担うのは難しいが、希望を捨てずに努力していきたい」と述べ、乾杯の音頭をとった。田中一彦副会長が、「不景気に負けず、みんなで業界を守り立てていきたい」とし中締めを行なった。

写真はNSA第16回通常総会のようす（2月23日、幕張メッセ）

ハビネット

入交氏6月に非常勤取締役

ハビネットは三月十九日、ハンディゲームの玩具卸売会社、㈱ハビネット（本社東京、苗手一彦社長）は三月十二日、セガ社社長だった入交昭一郎氏を六月下旬、非常勤取締役に迎えると発表した。

入交氏はセガ社社長、副会長を経て昨年十二月に退社、一月から㈲入交昭一郎を設立、社長となっている。ゼンリンデータコム顧問。二月からハビネット顧問。

コナミが iモードで

Eゲーセン開設

iアプリ対応のゲームも

コナミは三月五日、NTTドコモ「iモード」用に「e-ゲーセン」を開設した。「iモード」携帯電話を持つゲーム場プレイヤー用にコンテンツを配信するもので、月額二百円で利用できる。

「e-ゲーセン」では次の四種類のコンテンツがある。①「ビーマニオーディション」＝コナミの新作音楽ゲーム機の曲を着信メロディとして配信するもので、毎月新曲を追加する。②最新情報として業務用の新作を紹介していく。③iアプリ対応ゲーム＝iアプリ対応の携帯電話用で、「ビシバシ」と「スクランブル」の二ゲームを配信。さらに毎月ゲームを追加する。④「ランキングバラダイス」＝ゲーム場での高得点をインターネットに表示する「インターネットランキング」をiアプリ対応の携帯電話用で、「ビーマニオーディション」＝コナミの新作音楽ゲーム機の曲を着信メロディとして配信するもので、毎月新曲を追加する。②最新情報として業務用の新作を紹介していく。③iアプリ対応ゲーム＝iアプリ対応の携帯電話用で、「ビ

KONAMI e-ゲーセン

ナムコ、iアプリ用に

「恋するタマゴ」

会話楽しみながら占い

ナムコは三月十九日、NTTドコモ「iモード」用のiアプリ対応用に、占いサービス「恋するタマゴ」を開設した。プロハウスとの共同開発によるもので、月額三百円で利用できる。

「恋するタマゴ」は女性に人気の占いに、キャラクターコンセプトを加えた新タイプの占いサービス。プレイヤーとの会話や恋愛心理テストの結果によって、iアプリ上で成長するキャラクター「ナビ」を通じて、毎日の運勢を占うことができる。また「メールdeGIRL」（月額利用料二百円）。

「メールdeGIRL」は利用者だけの〝オリジナル美少女〟からメールの協力でこのサイトをスタートさせた。

サミー、iモード用に

「メールdeガール」

サミーは三月十九日、の。利用者がパートナーを選んで、プロフィールを設定し、利用者の対応次第で〝彼女〟の対応が変化していくバーチャルゲームになっている。

サミーはインデックスの協力でこのサイトをス

占いは「12星座占い」

断、メッセージ交換なども利用できる。

新500円硬貨と2000円紙幣対応で新登場。

4ウェイ電子コインセレクター
MODEL AF-654
新500円硬貨はもちろんあらゆるコインやメダルに幅広く対応。投入コインのデータをセレクターがプログラムし記憶しますので選別精度が安定。また、旧500円硬貨受入れ有無の切替えスイッチが付いています。

新500円硬貨3.5インチ電子セレクター
MODEL AD-622E
投入コインから得たコインデータを元にセレクターが選別基準をプログラムし記憶するため安定した選別精度を誇ります。また、旧500円硬貨受入れ有無の切替えスイッチが付いています。

2,000円紙幣対応コンパクト紙幣識別機
MODEL GBS-204
新紙幣対応で1金種または4金種のモデルを選択できます。識別は光方式を採用、読取精度が高く信頼性に優れていますので安心して利用できます。スタッカーは約300枚の紙幣収納が可能です。

AsahiSeiko®
お客様各位●
弊社製品は1台からでもご注文を賜ります。
ご注文、お問合せは本社営業部までご連絡ください。
謹告●当社の全製品は特許権、意匠権、著作権などによって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社／〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15
PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420
ホームページ http://www.asahiseiko.com

JAMMAのありかた再検討で

特別委員会の設置決定

理事会で前年に引き続き年会費を減額

㈳日本アミューズメントマシン工業協会（JAMMA、柿原彬人会長）は二月二十一日、第六十三回理事会を事務局会議室で開き、業者団体としての「JAMMAのありかた」を改めて検討するため特別委員会（委員長は橋正裕理事）を設けることを決めた。一名の理事だけが委任し、全役員と通産省役人が理事会に出席した。

特別委員会の設置は、第一号議案「平成十三年度の会費納入基準」に伴い決まったもの。前回理事会で、売上高を基準にして会費が決められるのに各正会員の売上高調査が九五年以来一度も行なわれていないことから、新年度に調査を実施することにして、その方法や基準をどうするかを法務財務部会（部会長は柿原会長）で検討することになっていた。

しかし高橋和治専務によると法務財務部会は次の三点を掲げ、改めて理事会に提案することにしたという。これは二月五日に部会を開いて決めたもので、①業界の不況は厳しいので、平成十三年度の会費納入基準は十二年度と同じく正会員で二〇％減額などの措置をとること、②売上高ランク届の再調査は今年六月以降に実施するが、家庭用ゲームソフトの売上高は従来どおり基準となる売上高に含め、比率を確認できるようにすること、③これらを前提に五十八の正会員、二十二の賛助会員からの会費は四千百万円になること、を提案した。

これに対し、会員に役立つ協会活動がほとんど行なわれていない、家庭用を含めるか含めないかは枝葉の問題だ、などの意見が多数出たもようである。とくに民間企業なしたりストラが必至の状況なのに、剰余金を取り崩せばよいというのは安直すぎる、として執行部の責任を問題にしたとも伝えられている。

結局この議題については、①平成十三年度の会員は前年に引き続き正会員で二〇％減額、賛助会員で二十万円（規定は二十四万円）とすることが承認された（これについては三月一日付でJAMMAで各会員に文書で通知した）。②売上高ランク届の売上高調査については今年三月期までの各社決算に基づき実施することになったが、家庭用ゲームソフトの売上高は、ゲームセンターなどの業務用と区別しないことにした。③これらの討論で出てきた「JAMMAのありかた」について検討する特別委員会を設置し、協会事業全般にわたって改めて考えてみることになった。橋委員長は年内に結論をまとめたいとしており、JAMMA再建の可能性が出てきた。

その他の議題では、平成十三年度事業計画案、予算案が従来と同じ方式で提出され、了承された。正会員だった㈱シグマが昨年九月末に退会、賛助会員だったスガツネ工業㈱が今年二月十九日に退会したことが報告された。

JAMMA理事会に続いて、JAPEA側委員二名が加わりAMショーの第一回会合が開かれた。委員長は柿原JAMMA会長、副委員長は一名。これにショー監事（JAMMA監事）が加わるもの。

ショー委員会の下に運営委員会（伍賀委員長、本田副委員長、永井明副委員長ら全部で二十二名）が設けられ、「ショー運営に関しては運営委員長に全権委任する」ことなどが確認された。

また、これまで二年間は非会員も出展できるようにしてきたが、今年から再び非会員は出展できなくなった（その理由は示されていない）。

理事会、ショー委員会とも報道には公開されていないため、一部不正確となるのはやむをえない。

人事異動

セガ
（3月21日）会長（取締役）福島吉治▽社長（副社長）佐藤秀樹

テクモ
（4月1日）社長室長（経理部長）取締役石村曜▽総務部長、執行役員西山一義▽経理部長、執行役員森本修治▽執行役員アミューズメント事業部中国・九州地区統括、鳥栖店総支配人山口敬治

▼機構改革＝社長室を新設

ハピネット
（6月下旬）取締役（顧問）入交昭一郎

事務所移転

久竹娯楽㈱＝大阪市浪速区恵美須東二丁目三番十七号、☎4397－0100、条実社長。

㈱カヨーコーポレーション＝神戸市東灘区向洋町中六丁目九番地、神戸ファッションマート7E－13、☎（078）857－5600、岩場武司

東京ディズニーシー

開業は9月4日

ホテルミラコスタも同時に

㈱オリエンタルランド（OLC、本社千葉県浦安市、加賀見俊夫社長）は三月二十三日、建設中の新テーマパーク「東京ディズニーシー」とホテルミラコスタ」を九月四日に開業すると発表した。これまでは「二〇〇一年秋」としてきたものを具体的な日付で明らかにした。

「東京ディズニーランド」（TDL）の隣接地に「東京ディズニーシー」を建設することを決めたのが九七年。九八年十月に着工し、工事が順調に進み、運営面での準備見とおしがついたことから開業日を決めた。

現在工事は約九〇％が終了し、最終段階に入っている。さらに内装、外装工事、アトラクションの調整、運営面でのトレーニングなどが順次進められる予定。

ホテルミラコスタは東京ディズニーシー付属で、TDL子会社の舞浜リゾートホテルズが運営する。社長。

ABLE CORP. LTD.
新時代のマシンを生み出す
トータルサプライヤー……エイブルコーポレーション

チャンスシリーズ第8弾
福引ちゃんす

新製品
●専用景品によりインカムアップ!!
●90cmくらいの景品陳列も可能
●だれでも遊べる簡単なゲーム
特許申請中（景品払出機構／玉排出機構）
エイブル

新製品
老・若・男・女、だれもが楽しめる!!
●BB弾で悪者たちを撃ちまくれ!!
●設定得点になるとターツに挑戦
命中した番号の景品をGET!!
エイブル

各種好評発売中
●正統派＆斬新マシン登場!
●アルゼ製人気パチスロをシリーズ化
●液晶サブゲームも次々と投入!!
セタ/エイブル

スーパーライブボディ
（メダルゲーム用汎用筐体）

新製品
●ポーカー、スロット、麻雀、花札、競馬等
●TVメダルゲーム基板が入ります
●オペレーターのオーダーメードを承ります
エイブル

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180
★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

自販機普及560万台に

自販金額も堅調だが、出荷実績は7％減

日本の自動販売機（自販機）の二〇〇〇年の普及台数と中身商品の売上高（自販金額）は、いずれも堅調な伸びを示した。

日本自動販売機工業会（事務局東京、矢野純一郎会長）が二月中旬にまとめた二〇〇〇年版「自販機普及台数及び年間自販金額」によると、二〇〇〇年十二月末現在の自販機と自動サービス機（両替機、コインロッカーなど）の普及台数は五百六十万七千五百台で、前年比一・三％増となり、九四年以降伸び続けてきている。

同工業会では、「最大シェアを占める飲料自販機は、酒販業界の自主規制により屋外の酒・ビール自販機が大幅に撤去されたが、その多くが清涼飲料自販機に置き換えられたため微減にとどまった。たばこ自販機は全国稼働状況調査で、再リース により使用期間が延び廃棄台数が減少していることが明らかになったため、今回データを調整した結果一八・四％増と大きく伸びた」としている。

普及台数の機種別構成比は飲料自販機が四七・二％を占め、次いで自動サービス機二一・七％、たばこ自販機一一・七％、食品自販機二・九％、券類自販機〇・七％など。

自販金額は、前年比一・四％増の七兆千百二十二億九千三百二十万円となった。同工業会では、「主力の飲料はコンビニとの競合などで一台当たりの売上げが低下し六・九％減となったが、たばこは台数の伸びにより一八％増と大きく伸ばした」としている。また券類が〇・七％増えたほかはすべて横ばいか微減となった。

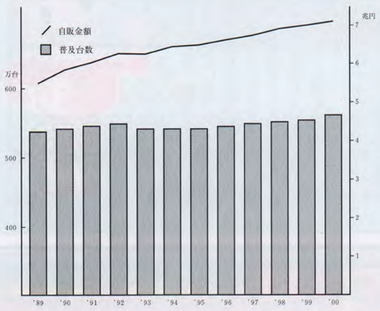
自販金額の中身商品別構成比では、飲料が四〇・四％、たばこ二七・九％、券類二三・八％、食品一・六％となっている。

なお今回は二〇〇〇年の自販機出荷実績も明らかにしており、出荷台数は前年比六・六％減の五十三万六千二百四十七台、出荷金額は六・七％減の二千二百六十八億四百六十四万円だった。

出荷実績について同工業会では、「飲料業界再編や廃棄、フロン回収などのコスト増大から投資が鈍化した。しかし両替機は二千円札発行で、乗車券機は新線開通で大きく伸びた」としている。

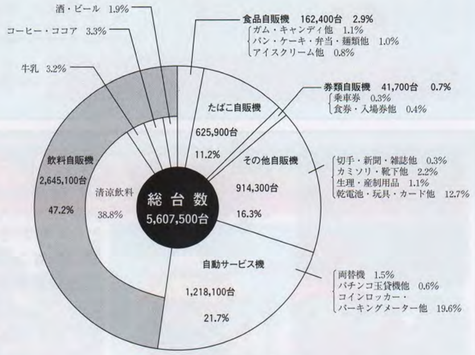
年別普及台数と自販金額の推移

年	普及台数(台)	前年比(%)	自販金額(千円)	前年比(%)
'89(平元)	5,375,590	102.6	5,475,532,235	110.4
'90(平2)	5,416,370	100.8	5,823,506,991	106.4
'91(平3)	5,449,760	100.6	6,020,651,045	103.4
'92(平4)	5,466,110	100.3	6,240,528,321	103.7
'93(平5)	5,409,430	99.0	6,231,150,901	99.8
'94(平6)	5,412,460	100.1	6,435,228,108	103.3
'95(平7)	5,395,660	99.7	6,488,295,457	100.8
'96(平8)	5,440,570	100.8	6,612,568,860	101.9
'97(平9)	5,476,290	100.7	6,743,963,020	102.0
'98(平10)	5,500,400	100.4	6,896,948,870	102.3
'99(平11)	5,537,500	100.7	7,016,396,800	101.7
'00(平12)	5,607,500	101.3	7,112,293,200	101.4

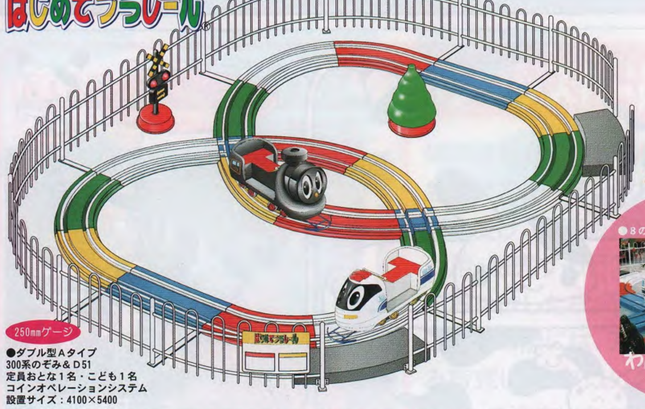


機種別普及台数

2000年12月末現在



日本自販機・工業会調べ

プラレール®
WHAT'S NEW
TOMY Dream Energy
DAININKI
小さなお子様に大人気です！
●何度でも足を運びたくなる製品を提供いたします。
発売して以来大変好評をいただいております。コンパクトレイアウトも自在に組むことが出来ます。又、車輌もパトカー・消防車が加わり4機種となりました。今後もプラレールシリーズは次々登場いたしますのでご期待下さい。
はじめてプラレール セット

250mmゲージ
●ダブル型Aタイプ
300系のぞみ＆D51
定員おとな1名・こども1名
コインオペレーションシステム
設置サイズ：4100×5400
レールがカラフルとっても目立ちます！

（株）トミーのプラレールシリーズは、30年を超える歴史があり親子2世代に渡り愛され続けています。そのおもちゃが遊具として発売になりました。プラレールに乗れる子どもは大喜びです。スタンダードタイプの『700系のぞみ』も発売中です。
又、トミー商品（物販）・プラレールジオラマと組み合わせた売り場作り、各種イベントも承りますのでお気軽にお問い合わせ、カタログ請求などお申し付けください。
□総発売元
ITOCHU SANKI
伊藤忠産機株式会社
〒100-0014 東京都千代田区永田町2丁目14番2号
TEL:03-3506-3524 FAX:03-3506-3521（山王グランドビル）
●商品に関する問い合わせはプラント・レジャーシステム課 麻生まで
□販売代理店
AMUSEMENT KIDDIE RIDES WORKS CO.,LTD.
エイケイワークス株式会社
本社 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 〒599-0301
TEL(0724)94-0783 FAX(0724)94-2195
※商品は改良のため、仕様等は予告なく変更することがありますのでご了承ください。

Prize Forum

プライズフォーラム

フー・アー・ユー　シー・ユー・アゲイン
挨拶は正しく適切に！　景品は現物だけ！

—ゲーム機の景品の限度額は、警察の考えで、市販価格で八百円以下って決められているのに、それ以上の高額な品物を景品にしている店も残念だけどあるんだ。

—高額な品物って、例えばどんなもの？

—何万円もするブランド品やデジカメ、オーディオ製品、それに自転車なんかを景品にしているのを見かける。

—エー自転車なんか入るゲーム機があるの。

—そんなゲーム機はないよ！

—じゃあ、どうやって景品にするの？

—例えばその店のカウンターの近くに景品を陳列して、それに番号をつけて、その番号を書いた紙をカプセルなんかに入れて使うんだ。

—そうか、そのカプセルをゲーム機に入れて取らせるのね。

—うん、カプセルを取った客はその中の紙を係員に渡せば、同じ番号の品物と交換できるということだ。

—そういえば、そんなカプセルの他に封筒とか箱も見たことがあるわ、中は何かと思っていたけれどそんなものが入っていたんだ。

—点数を書いたものもあるよ。

—どうするの？

—それを集めてね、集めた点数に応じて品物と交換するんだ。

—それだとどんなものでも景品になるわね。

—そうだね、きりがなくなるし、高額でなかなか買えない品物だと射幸心もそそられることになる。

—そうなると楽しくゲームで遊ぶってことじゃなくなるわね。

—おまけに限度額のルール違反だけじゃないんだ。

—え、他にもルールがあるの。

—景品はゲーム機に入れたものしか提供してはいけないと決まっているんだ。

—へー厳しいのね。でもそうやって決めていないとゲーム機の健全な市場は守れないものね。

EIKOH PRIZE NEWS

とってもカラフルで可愛いレインコート姿のサンリオキャラクターたち♫ピッチピッチ、チャップチャップ雨の日でもランラン楽しい♥

サンリオレインコートドール
OP価格 30,000円　4種類 60個入
ハローキティ座りポーズ×20・立ちポーズ×10　マイメロディ×20　ポムポムプリン×10

21cm

©76,'96,'01 SANRIO

ブルー系で夏らしくさわやかにデニム生地を使用したBIGサイズぬいぐるみ登場!!

31cm

©76,'96,'01 SANRIO

サンリオBIGサマーデニムドール
OP価格 32,000円　4種類 40個入

ウェットスーツ風の素材と色合いをおしゃれに取り入れたキティちゃんのバッグ登場！夏を先取り!!

18cm

©1976, 2001 SANRIO CO.,LTD.

ハローキティウェットスーツタイプバッグ
OP価格 30,000円　ヘッダー付OPP袋入　4種類 60個入

本物の約1/2サイズのハンドパペットが登場!!あなたもニャンちゃうになりきって遊ぼう!

23cm

©NED.／NSW.／スタジオじゃぱぽ／81PRO

ニャンちゅう棒付きハンドパペット
OP価格 30,000円　ヘッダー付OPP袋入　3種類 68個入

招き猫ならぬ、招き犬…!?コンオたちが招き犬ポーズで登場!御利益は…。

21cm

©GONTA CLUB／SUNRISE Licensed by Cosmo Merchandising

ゴン太クラブ招き犬ドール
OP価格 30,000円　3種類 78個入

※商品仕様の変更がございます。ご了承ください。

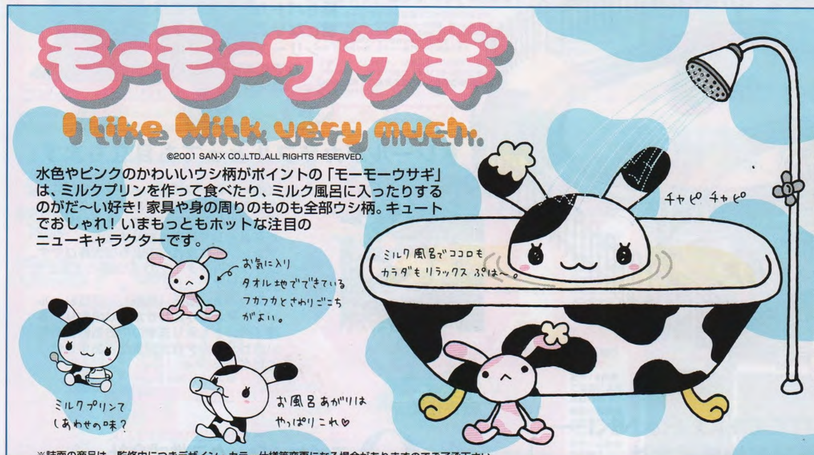
EIKOH 株式会社 エイコー AM販売部 本社：〒130-0004 東京都墨田区本所1-3-13 TEL 03-3624-1183 FAX 03-3622-6235

モーモーウサギ

I like Milk very much.

©2001 SAN-X CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED.

水色やピンクのかわいいウシ柄がポイントの「モーモーウサギ」は、ミルクプリンを作って食べたり、ミルク風呂に入ったりするのがだ～い好き！家具や身の周りのものも全部ウシ柄。キュートでおしゃれ！いまもっともホットな注目のニューキャラクターです。



7月発売 4月16日(月)締めきり

ミルク大好きのモーモーウサギと、いつも一緒のピンクのぬいぐるみです。ティーンズに大人気です。

モーモーウサギ ぬいぐるみ
（4種／66個入り）OP価格¥30,000
サイズ：約25cm SS1376

クレーン 実物サイズ 約25cm

※誌面の商品は、監修中につきデザイン・カラー仕様等変更になる場合がありますのでご了承下さい。

SYSTEM SERVICE CO.,LTD. お申し込みはお電話かFAX、または、インターネットで TEL·03·5951·6600 FAX·03·5951·3449 eコマースサイト：www.fans-web.com
システムサービス株式会社 〒171-0014 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F FANSホームページ：www.fans.co.jp

SegaPrize! 目に青葉 セガのプライズ 初ゲット

プライズシリーズコレクション 5月

UFO800　H1092

すしあざらし ランチBOXセット
入数2種38個入　OP価格 30,000円
©えだいずみ

キャッチャー　B1257

アンパンマン おかしとパンのぬいぐるみ
入数6種80個入　OP価格 30,000円
© やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV

UFOキャッチャー800プライズ		
ルーニー・チューンズ スーパージャンボ ふわふわぬいぐるみ	J1129	38個入/OP価格30,000円
スーパーホース スーパージャンボぬいぐるみ 名馬シリーズ Ver.2	J1130	38個入/OP価格30,000円
サンリオキャラクター スーパージャンボ シークッション	H1091	38個入/OP価格30,000円
すしあざらし ランチBOXセット	H1092	38個入/OP価格30,000円
森永チョコボール キョロちゃん ハイパースカボーアクション	H1093	38個入/OP価格30,000円
UFOキャッチャープライズ		
こぜねだ!コレクション 番外編 こはむ!コレクション ぬいぐるみ	B1251	70個入/OP価格30,000円
コカ・コーラ ボーラ・ペア Tシャツスタイルぬいぐるみ	B1252	70個入/OP価格30,000円
テラペア ソフトクリーム!ハンドパペット	B1253	80個入/OP価格30,000円
ルーニー・チューンズ アドベンチャーBOXぬいぐるみ	B1254	60個入/OP価格30,000円
セサミストリート サーカススタイルぬいぐるみ	B1255	65個入/OP価格30,000円
バーバパパ サウンドフリフリぬいぐるみ	B1256	42個入/OP価格30,000円
アンパンマン おかしとパンのぬいぐるみ	B1257	80個入/OP価格30,000円
サンリオキャラクター アクションカップ	D1201	48個入/OP価格30,000円
すしあざらし スイスイマスコット	D1202	68個入/OP価格30,000円
ルーニー・チューンズ トレディー マスコットバッグ	D1203	45個入/OP価格30,000円
セサミストリート メタルリストウォッチ	D1092	50個入/OP価格30,000円
プチプライズ		
志村けん 妖怪ボトルキャップ	L1178	120個入/OP価格30,000円
劇団ひとり ガンバッ!キューピッ!ボブ 整備フスト ランプーズ ペット	L1179	120個入/OP価格30,000円
スーパーホース レース キーチェーン フィギュア	L1180	92個入/OP価格30,000円
ドラえもん ドラ焼きコーム&ミラー	L1088	92個入/OP価格30,000円

●掲載の写真は開発中のものです。実際の商品と一部異なる場合がございます。また、商品名、入数、商品番号、OP価格等も予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

株式会社セガ 東京都大田区東糀谷2-12-14 本社3号館 プライズ部 プライズ販売課
お問い合わせは 今すぐお電話かFAXで 電話 03(5737)7541 FAX 03(5737)7744
パソコンユーザーはインターネットでぷらいずさぷらいずのページにアクセス！ http://www.sega.co.jp/prize/

4月発売！春のウキウキ新商品!!

JUMBO ザンリオキャラクター 30x40cm

●ハローキティ ●ココロクリリン ●ポムポムプリン

■サンリオキャラクター 風船クッション
OP価格 32,000円 4種／40個入り

■ゲゲゲの鬼太郎 水鉄砲キーホルダー
OP価格 25,000円
4種／120個入り

JUMBO ■ゲゲゲの鬼太郎 アクティブジャンボ
OP価格 32,000円 4種／40個入り

●鬼太郎……12個 ●目玉親父…14個 ●猫 娘……10個 ●ねずみ男…4個

42cm

■うさぎきん節句ぬいぐるみ
OP価格 30,000円
5種／80個入り

日本の祭り！元気なハッピスタイルのトム&ジェリーです

■トム&ジェリーお祭りスタイル
OP価格 32,000円

銀製のリング中心の天然石はアソートです

■GS925EXE3
OP価格 45,000円
18種／60個入り

自然の素材にデザインを施したBASSシリーズ

■バスカメラ&スコープ
OP価格 45,000円
5種／60個入り

■バスフィルドチェア
OP価格 30,000円
2種／40個入り

■バスピクニックランチ
OP価格 32,000円
2種／40個入り

©1976,1996,1998, 2001 SANRIO CO.,LTD. APPROVAL NO.S1022618

※掲載商品以外にも、新商品でございます。下記連絡先までお気軽にお問い合わせください。

AMUSE 株式会社アミューズ http://www.amunet.co.jp
東京本社 TEL.03-3802-8041 FAX 03-3802-8058 (担当 川井・中山・河西・田中・橘・湯浅・中村) 〒116-0041東京都荒川区東日暮里5-51-12田中ビル4F-A
大阪営業所 TEL.06-6390-2901 FAX.06-6390-2903 〒532-0011 大阪市淀川区西中島4-4-25フルーレ新大阪313号 (担当 水島・岩倉・井本・橋本)
九州営業所 TEL.092-441-6622 (担当 永井) 〒816-0097 福岡市博多区半道橋2-2-63

バンプレスト景品のお取扱いに関するご注意

株式会社バンプレスト　プライズ事業部より発売している景品はアミューズメントゲーム機用景品として、版権元より承諾を受け、製造販売しているものであり、それ以外の目的で使用・販売する行為は販売店及び流通関係者の方にご迷惑をおかけしたり、不測の損害を生じさせる場合があります。ご注文の際には、アミューズメントゲーム機用景品としてのみ販売し、それ以外の目的で使用・販売しないことをご了承の上、ご注文いただけますよう、お願い申し上げます。

BANPRESTO 株式会社 バンプレスト 千葉県松戸市松戸1230-1 ビアザ松戸 〒271-0092
プライズ事業部 心までキャッチしちゃう… PHONE: 047-367-7131(代)

米国「リプレイ」誌 プレイヤーズ・チョイス

3月号から

アップライト・ビデオ

機種名（メーカー名）	評価
1 ダークシルエット・サイレントスコープ 2（コナミ）	8.59
2 トーナメント・ゴールデンティー・フォー（インクレディブル・テクノロジー）	8.52
3 ゴールデンティー・フォー（インクレディブル・テクノロジー）	8.38
4 サイレントスコープ（コナミ）	8.08
5 ハウス・オブ・ザ・デッド（セガ社）	7.27
6 ハウス・オブ・ザ・デッド 2（セガ社）	7.27
7 ウォー（アタリゲームズ）	7.07
8 バーチャコップ 2（セガ社）	6.78
9 マキシマムフォース（アタリゲームズ）	6.77
10 サイトフォー（アタリゲームズ）	6.71
11 ガントレットレジェンド（アタリゲームズ）	6.69
12 ポイントブランク〔ガンバレット〕（ナムコ）	6.67
13 エリア51（アタリゲームズ）	6.56
14 ミズ・パックマン／ギャラガ・リユニオン（ナムコ）	6.48
15 ワールドシリーズ99（セガ社）	6.33

デラックス型・ビデオ（シットダウン、コックピット、アーケードアトラクション）

1 アークティックサンダー（ミッドウェー）	8.71
2 クライシスゾーン（ナムコ）	8.25
2 ナスカーアーケード（セガ社）	8.25
4 タイムクライシス Ⅱ（ナムコ）	8.18
5 クルージンイグゾティカ（ミッドウェー）	8.14
6 サンフランシスコ・ラッシュ：2049（アタリゲームズ）	7.96
7 スターウォーズ・トリロジー（セガ社）	7.73
8 18ホイーラー（セガ社）	7.69
9 クレイジータクシー（セガ社）	7.68
10 ロストワールド・ジュラシックパーク（セガ社）	7.57
11 スターウォーズ・レーサーアーケード（セガ社）	7.50
12 トップスケーター（セガ社）	7.47
13 ハイドロサンダー（ミッドウェー）	7.30
14 ハーレーダビッドソン（セガ社）	7.15
15 ロードバーナーズ（アタリゲームズ）	7.14

ビデオ・ソフトウェア

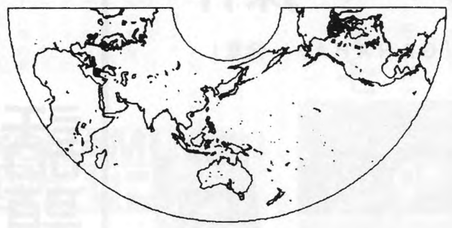
機種名（メーカー名）	評価
1 ビッグバックハンター（インクレディブル・テクノロジー）	8.33
2 ディアハンティングＵＳＡ（サミー）	8.16
3 ストライカーズ1945パートⅢ（彩京／ワールドワイドビデオ）	7.67
4 カプコンvsＳＮＫ（カプコン）	7.62
5 ガントレットレジェンド・ダークレガシー（ミッドウェー）	7.53
6 テッケン〔鉄拳〕タッグトーナメント（ナムコ）	7.38
7 メタルスラッグ 3（ＳＮＫネオジオ）	7.05
8 ライデン〔雷電〕ファイターズ 2（セイブ開発／ファブテック）	7.00
9 ＮＢＡショータイム・ゴールドエディション（ミッドウェー）	7.00
10 ソウルキャリバー（ナムコ）	6.96
11 ゴールデンティー２Ｋ（インクレディブル・テクノロジー）	6.90
11 ライデン〔雷電〕ファイターズ（セイブ開発／ファブテック）	6.88
11 シンプソンズボウリング（コナミ）	6.88
14 マーヴルvsカプコン 2（カプコン）	6.83
15 ライデン〔雷電〕ＤＸ（セイブ開発／ファブテック）	6.75
16 ストリートファイター３・サードストライク（カプコン）	6.69
17 マーヴルvsカプコン（カプコン）	6.67
18 ゴールデンティー99（インクレディブル・テクノロジー）	6.65
19 ポリストレーナー（Ｐ＆Ｐマーケティング／ＩＣＥ）	6.60
20 ストライカーズ1945プラス（彩京／ＳＮＫネオジオ）	6.59

フリッパー

1 メディーバル・マッドネス（ウィリアムズ）	7.88
2 サウスパーク（セガピンボール）	7.50
3 カクタスキャニオン（ウィリアムズ）	7.50
4 アタック・フロム・マーズ（バリー）	7.35
5 モンスターバッシュ（ウィリアムズ）	7.27
6 ストライカーＸトリーム（スターン）	7.25
7 スターウォーズ・エピソード１（ウィリアムズ）	7.18

©2001 Replay Magazine 《本紙特約》調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

海外ニュース
INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



PSエミュレーター「VGS」巡る争い終結
SCEは訴訟取り下げ、コ社資産取得

PC上で「プレイステーション」（PS）ゲームソフトを作動させるエミュレーター「バーチャルゲームステーション」（VGS）を巡り、㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE、本社東京、久多良木健社長）が「VGS」のメーカー、米国コネクティックス社（カリフォルニア州サンマテオ、ロイ・マクドナルド社長）を訴えていた裁判は三月十四日、両社の和解によって終了した。

両社の共同発表によると、両社がエミュレーター分野の開発技術で提携することで合意した。この合意に基づき、「VGS」に関する訴訟をSCEは取り下げ、また「VGS」関係の資産をコネクティックス社からSCEが取得する。コネクティックス社はウィンドウズ版とマッキントッシュ用「VGS」を今年六月三十日まで出荷し、その後もこれら製品のサポートは続行する。「PS」ゲームソフトを作動させるエミュレーター開発はさらに、今回の合意に基づいて続けられる。

今回の合意に伴う和解金の支払いなどは不明。和解については連邦裁判所は承諾ずみとのこと。

コネクティックス社「VGS」はマック版が九九年一月に発売され、ウィンドウズ版が二〇〇〇年五月ごろ発売された。SCEと米国子会社は著作権侵害などを理由に九九年一月に提訴、予備的禁止命令も申請した。

うち予備的禁止命令については連邦地裁が九九年四月に認めたが、連邦高裁は二〇〇〇年二月に地裁が出した命令を破棄し差し戻した。SCEは上告したが、連邦最高裁は二〇〇〇年十月、上告を却下した。

二〇〇〇年二月の連邦高裁決定では詳細な理由書が示されており、セガ社対アカレイド社事件（九三年連邦高裁判決）などの判例、著作権の保護はアイデアに及ばないなどの条文を前提に、①「VGS」にはSCEのいかなる著作物も含まれていない、②「PS」BIOSを逆解析した際の中間コピーはフェアユース（公正使用）であり、著作権侵害にならない、③SCEは「PS」市場の独占を図るようだが、著作権法はそういう独占権を与えるものではない――と結論した。

本訴については九九年五月にコネクティックス社が反訴し、二〇〇〇年二月にSCEが特許侵害などの理由を追加した。連邦地裁は二〇〇〇年五月、著作権、商標に関する七項目についてSCEの訴えを退けるサマリージャッジメント（略式判決）を言い渡した。特許関係は六月にSCEが訴えを取り下げた。このため、トレードシークレットと不正競争の二項目について審理が続けられていた。

連邦裁判所での判決、決定は、流れとしてはすでにSCEの敗訴が濃厚となっていた。また訴えられたコネクティックス社は当初から、「何らSCEの権利を侵害していない」とし、SCEとの協力関係を望んでいることを訴えていた。従って今回の和解、提携はコネクティックス社の希望を実現するものだと言える。こでも苦戦している。

なおSCEはウィンドウズ版のPSエミュレーターを「プリーム！」（プリーム社）についても訴訟を起こしているが、この合意の際には使用になる機種名をお申し付け下さい。

米国AA社制作 T23Dロボも
日本には少ない専門会社

米国アドバンス・アニメーションズ社（ミシガン州ブルームフィールドヒル）は、米国の人気テーマパークに特徴的なオーディオアニマトロニクスのメーカー。ユニバーサルスタジオでは、「ターミネーター2・3D」の客席をとり囲むように設けられたターミネーターなど制作した。

写真はIAAPA2000の同社小間に設けられたターミネーターで、赤い目を光らせながら、腕と一体化した機関銃を操作する。ユニバーサルスタジオの「ETアドベンチャー」では地表の小動物も手がけている。

米国ではこうした専門分野を担当する会社が数多くあり、それらをうまく組み合わせてアトラクションが作られる。

映像シミュレーターのシメックス社が アイワークス社を買収
アイマックス「ライドフィルム」部門も

米国／カナダの大手映像シミュレーターメーカー間では、昨年秋のショー**スキャン社**倒産以来、大がかりな再編が進んでおり、シメックス社がアイワークス社を買収し、「ライドフィルム」部門も手に入れることになった。

米国ショースキャン社（カリフォルニア州カリバーシティ）は昨年八月に連邦破産法第十一章（チャプターイレブン）を申請し、約六百五十万ドルの負債を抱えて倒産した。同社に対し、ロサンゼルス、ニューヨーク、ラッセル・チェルシー上級副社長が社長となった。チェルシー氏は、「オクトグラフ社からの資金注入で生き返り、大手メーカーとして市場にとどまる可能性が出てきた」と語っている。

一方カナダのシメックス社（SimEx、トロント、マイケル・ニーダム社長）は三月五日、米国アイワークス・エンタテイメント社（iWERKS、カリフォルニア州、バーバンク、ドン・アイドフィルム社長）から映像シミュレーター「ライドフィルム」部門の映像ライブラリーと供給先を取得した。映像ライブラリーには有名な「バック・ツー・ザ・フューチャー」シスターガ、「ブラッドリー・ウェスラー会長）から映像シミュレーター「ライドフィルム」部門を買い取ることで、一挙に市場占有率を増やすことになる。シメックス社は八二年設立で東京とロンドンにも事務所がある。

アイマックス社のブランド名やバーバンク本社などはそのまま残る。両方の市場占有率を合わせることにより、世界的なマーケティングパワーを強める。

またシメックス社はカナダのアイマックス社（IMAX、オンタリオ州ミシソーガ、ブラッドリー・ウェスラー会長）から映像シミュレーター「ライドフィルム」部門を買い取ることで、一挙に市場占有率を増やすことになる。シメックス社は八二年設立で東京とロンドンにも事務所がある。

アイマックス社はアイワークス社を全部、またアイマックス社の「ライドフィルム」部門を買い取ることで、一挙に市場占有率を増やすことになる。シメックス社は八二年設立で東京とロンドンにも事務所がある。

英国BSグループ社 P店展開を計画
日本の東京プラザと提携

英国のドッグレース場運営会社、BSグループ（ウィルトシア州スウィンドン）はこのほど、パチンコ店などを経営する㈱東京プラザ（本社東京都中野区中野、大城東京プラザが七百八十万ポンドを受け取るというもので、欧州でのパチンコ店を開設して利益を上げることが大きなポイントとなる。

BSグループ社によると、「欧州初のパチンコ店は今回の取り引きから六カ月以内に、まずロンドンに開設される」予定だ。そのパチンコ店には日本の装飾が施され、日本食も用意されるという。一カ所にパチンコ遊技機三百台を置くほか、ドライブゲーム機やガンゲーム機もいくつか設けられる。また数百台のパチスロ遊技機の導入も図る。

BSグループ社がパチンコ／パチスロ遊技機を英国に導入するのは、英国でゲーミング機に関する規制法が緩和されたことによる。しかし実際に使用できるかどうかは分からない。また欧州初と言うが、ドイツで他社がパチンコ店を開設し、撤退した事例もある。

International Trade Show

TPFCA (Dubai, UAE)	Apr. 24-26
E3 (Los Angels, U.S.A.)	May. 17-19
TiLE (London, UK)	Jun. 12-15
Asian Amusement Expo'01 (Hong Kong)	Jul. 11-13
TAMA-GTI Expo (Taipei, Taiwan)	Jul. 12-15
Salex 2001 (Sao Paulo, Brazil)	Jul. 20-22
EXIME (Mexico City, Mexico)	Jul. 25-26
China Amusement Expo'01 (Beijing, China)	Aug. 1-4
Expolonia'01 (Warsaw, Poland)	Sept.11-13
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sept.20-22
FER Interazar'01 (Madrid, Spain)	Sept.26-28
AMOA Expo'01, Fun Expo (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 4-6
Preview 2002 (London, UK)	Oct. 10-12
29th ENADA (Rome, Italy)	Oct. 10-12
World Gaming Expo'01 (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 17-19
IAAPA 2001 (Orlando, U.S.A.)	Nov. 14-17
EELEX 2001 (Moscow, Russia)	Dec. 13-15
2002	
Interschau'02 (Dusseldorf, Germany)	Jan. 10-12
ATEI, ICE, Euro Show (London, UK)	Jan. 22-24

話題のマシン

コミカルなTVミニゲーム24種内蔵
独特レバー操作
ナムコから「GAHAHA・一発堂」

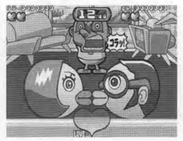
㈱ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）から、TVミニゲーム機「GAHAHA・一発堂」が三月上旬発売となった。

大きな目玉のようなデザインのアナログレバーを二本使用し、ゲーム内容に応じてレバーを上からつかんでグルグル回したり、押したり叩いたりするという操作方法に特徴がある。

すごろく状のコースがあり、ルーレットにより止まった個所に設定されたミニゲームをプレイする。ミニゲームは二十種類にボーナスゲーム四種類を加えた計二十四種類。

左レバーで照準、右レバーを上から押し込んで弾を発射しマフィアを倒していくゲーム、左右レバーを寄せるように倒し男女キャラにキスをさせるもの、左右レバーを外側へ回しながら平泳ぎをするもの、キャラが繰り出すパンチをひたすらかわすものなど多彩。

ノルマをクリアしないとライフが減り、全部なくなるとゲーム終了。ミニゲームは五種類で終了。価格八十一万円。



GAHAHA・一発堂

左右レバーを交互に操作
サルを上へ弾く
タイトー「さるとびジャンプ」

㈱タイトー（本社東京、西垣保男社長）から、プライズゲーム機「さるとびジャンプ」が二月上旬発売となった。

これはサルが木の枝から枝へ飛び移っていくようすをモチーフにしたもので、サルを描いた小さな円盤をパチンコ式レバーで弾いていくゲーム。

盤面の左右両端に四つずつレバーと木の枝があり、右下からスタート。左下の枝に円盤が乗れば、そのレバーで右側の二つ目の枝に弾き飛ばして乗せる。失敗すれば再スタート。こうして左右交互にレバーを操作し最上部のゴールに入れると、初めに二種類から選んだ景品が払い出される。ゲームはタイマー制。OP価格二十二万九千円。

さるとびジャンプ

2P型TVドライブゲーム
緊張感増す演出
コナミ「スリルドライブ2」

コナミ㈱（本社東京、上月景正社長）から、TVドライブゲーム機「スリルドライブ2」が三月中旬発売となった。

これは前作のバージョンアップ版で、選択できる車種を増やしコースを一新、また同ゲームの特徴ともなっている事故シーンの演出で、フロントガラスのひび割れやボンネットの歪みなど破損状況の表現が一段とリアルになった。

また霧の濃さが変化し視界を遮るシーンや、まぶしい夕陽で前方が見えにくい中を疾走するコース、暗闇の中の曲がりくねった道路をヘッドライトに映る対向車のライトに注意しながら走行するステージなど、運転の緊張感を増すような視覚的な演出が新しく盛り込まれた。

2Pタイプで価格百四十八万円。キット販売もあり、前作と「レーシングジャム」からの改造用が三十九万八千円、「GTIクラブ・コルソイタリアーノ」と「コードワンディスパッチ」からの改造用が十九万八千円。

スリルドライブ 2

日邦「ハローキティとドライブ」
メルヘン調乗物

日邦産業㈱（AM事業部愛知県岩倉市、岡屋裕造社長）から、定置型乗物機「ハローキティとドライブ」が昨年十一月以来出荷されている。

これはメルヘンチックな自動車をデザインしたもので、フロント部に大きな〝キティ〟の顔がレリーフ調にあしらってある。青とピンクを基調に花模様を配したカラフルな配色になっている。

作動中にメロディーが流れる中、ローリングの動きを楽しむシンプルなもので幼児向け。終了後に〝キティ〟キャラのカードが払い出される。OP価格六十五万円。

ハローキティとドライブ

プライズ インフォメーション

ハローキティ サンバイザードール
エイコー

花をあしらったサンバイザーをかぶったデザイン。“キティ”3種と“ミミィ”1種の計4種類。高さ約19㌢。70個入りOP価格3万円。5月発売。

©2001 SANRIO CO., LTD.

うさずきん 節句ぬいぐるみ
アミューズ

5月5日の子どもの日に向けてかぶとをかぶった“うさずきん”と鯉のぼりをデザイン。5種類あり、すべて吸盤付き。高さ23㌢。80個入りOP価格3万円。4月発売。

©AMUSE CO.

こげぱん 蓄光ぬいぐるみ
システムサービス

暗闇で光る蓄光素材を採用した“蓄光シリーズ”で“こげぱん”キャラのぬいぐるみ。焼け方としぐさにより3種類ある。高さ18㌢。60個入りでOP価格3万円。7月発売。

©2001 SAN-X CO., LTD.

こばむだコレクション 番外編こはむコレクションぬいぐるみ
セガ社

“こばむだ”の友だちの“こはむ”キャラを、アーミー風やウエスタン風、スケボーに乗ったデザインにしたもの。5種類。70個入りでOP価格3万円。5月発売。

©クーリア

サンリオキャラクター 双眼鏡ぬいぐるみ
バンプレスト

双眼鏡を内蔵した新タイプのぬいぐるみ。キャラ3種類を用意。チェーン付き。ぬいぐるみ部の高さ12㌢。42個入りOP価格3万2千円。7月発売。

©2001 SANRIO CO., LTD.

バス ピクニックランチ
アミューズ

ボックス入りのランチ食器で、大小の皿とテーブルクロス、カップとスプーン、フォークのセット。赤と緑。40個入りOP価格3万2千円。4月発売。

ハムスター倶楽部 ぬいぐるみフォトフレーム
システムサービス

左右の端にハムスターのぬいぐるみを配した写真フレーム。フレームの色は赤、ピンク、緑の3種類でキャラデザインはすべて異なる。60個入りOP価格3万円。7月発売。

©めで鯛・あおば出版

ドラえもん ドラ焼きコーム&ミラー
セガ社

ドラえもんの大好物のドラ焼きをデザインしたコンパクトタイプの鏡とくし。パッケージ入り。発売元はエポック社。92個入りOP価格3万円。5月発売。

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日

話題のマシン

セガ社大型プライズ機
回転寿司タイプ
「Sグルグルステーション」

㈱セガ社（本社東京、佐藤秀樹社長）から、大型プライズマシン「スーパーグルグルステーション」が四月下旬発売となる。

これは回転寿司のように皿に乗せて流れてくる景品を、アームで落とすというもので十人用。キャビネット中央部にスタッフ数人が入れるようになっており、プレイヤーとコミュニケーションを図りながら景品の入れ替えや補充、サービスができるのが特徴。

各席の前のボックス内に伸縮する棒状のアームが設置され、二つのボタンで上下と前方へ伸ばす操作をする。景品を向こう側へ落とせば、下部の払い出し口に出てくる。

もう一つボタンがあり、硬貨投入時に回転する数字ルーレット（アーム後部にある）を止める。出た数字が加算され、一定数になると横長のバーでブルドーザーのように景品を押し出すスペシャルアーム（棒状アームの下に装備）が使える。

なおスタッフの操作で上部ランプをルーレットとして使ってサービスしたり、タイマー制に変更することもできる。OP価格九百八十万円。

スーパーグルグルステーション

3人用プライズマシン
菓子類を荷台に
こまや「コスミック・ハンド」

㈱こまや（本社神戸市、尾上芳郎社長）から、三人用プライズマシン「コスミック・ハンド」が三月下旬発売となった。

これは菓子類をつかみ取るゲーム。レバーでクレーンを左右に回転させて、ボタンを押すとクレーンが下降してターンテーブル上の菓子類を挟むようにして取り上げた後、回転してコンテナの上へ移動、これをボタンで放して落とす。

これを繰り返し制限時間になるとコンテナが傾き、乗せた菓子類を落とし口へ落とす。操作部の高さが六十㌢と低く子ども用。十㌢高くするオプション台も用意。OP価格五十九万八千円。

コスミック・ハンド

カプコン／バンプレストが「ナオミ」で
2対2のバトル
「機動戦士ガンダム・連邦VSジオン」基板

㈱カプコン（本社大阪、辻本憲三社長）開発CGロボットバトルゲーム「機動戦士ガンダム・連邦VSジオン」が、㈱バンプレストから三月二十六日発売となった。

これはアニメ「ガンダム」で展開した〝一年戦争〟をモチーフにしたもの。四人まで通信対戦ができ、二対二で連邦軍とジオン軍に分かれて戦う。プレイヤーが三人以下の時は残りをコンピューターが担当。途中参加もできる。八方向レバーと四つのボタンを操作する。

キャラは連邦軍がガンダムやザクなど七体、ジオン軍がグフ、ドムなど六体から選択。遠方と近接用の武器、サブウェポン（いずれもキャラによって異なる）で攻撃。またジャンプボタンを押し続けての空中攻撃やダッシュ、またステップ回避などを駆使する。

ロックオンもでき、遠方のほかレーダーで画面外の敵をとらえることも可能で、ロックオンされた側は警告表示がある。

タイマーと戦力ゲージ制。「ナオミ」基板使用。基板セットOP価格二十五万八千円。

機動戦士ガンダム・連邦VSジオン

バンプレストのプライズ機
バットで飛球を
「ホームランスタジアム」

㈱バンプレスト（本社千葉県松戸市、伍賀槌太社長）から、「くみくみっくす」シリーズ二作目「ホームランスタジアム」が三月中旬発売となった。

これは野球ゲームで、ボックス内が球場になっており、バット形スイッチを引いて弾きボールを飛ばすゲーム。

バットスイッチを引くとバッターボックスのバットが連動し、中央部から転がり出てくるボールを打つ。グラウンドが斜面になっているため、タイミングよく打つとフライになって飛んでいく。後方の上段に入るとホームラン、下段はヒットとなり、入ったエリアに表示（ランダム）された数字が得点に加算。制限時間内に一定得点以上になれば、75㍉カプセル景品が払い出される。OP価格三十九万八千円。

ホームランスタジアム

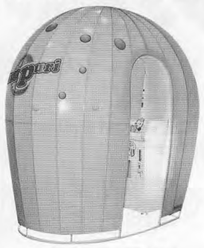
親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

CarnivalDay カーニバルデイ
超アナログ!!
新感覚プライズゲーム機
パチンコとスマートボールがドッキング!!
景品は大型・中型・75㌢カプセルの3種類

ぐるリンゲット!
揺らせてゲット！ 大型景品対応
新感覚プライズマシンが登場!!

LuckyCrane DXⅢ
ラッキークレーンDXⅢ
リング1個から重量感ある景品まで、
バケットの強弱設定が可能!!

tama puri
タマ プリ
入ってみたくなるタマゴ形シール機
アップと全身、CG調効果も自在!!
2カートリッジ式プリンターを搭載



YUBIS 株式会社ユウビス
本社 〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35 ☎06-6787-1881 FAX.06-6787-1952
東京営業所 〒105-0013 東京都港区浜松町2-10-11 浜喜ビル1F ☎03-5733-4355 FAX.03-5733-4351

まるちかめらあいず MULTI CAMERA EYES No.374

有田佐市

Ludus Tonalis〈21〉

音楽の本で言葉で音楽を描写しても、本当は全然描写しきれるものではない。まだ美術の場合がやはり描写しきれないとしても、音楽の場合よりも、ましである。

それほど音を言葉で捕らえるのは不可能に近い。たとえば音楽評論界きっての名文家と目されている吉田秀和が「音楽家の世界」の中で、クラシックを聴いている人であれば誰でも知っている作曲家の誰でも知っている名曲を、このように描写している。

――第一楽章は、ニ短調、四分の二拍子。「速すぎないアレグロ、やや荘厳に」。リルケが「マルテの手記」の中で、「この孤独な音楽家の上に、静かな空からきらきらと精気が舞い落ちる」といったのは、ここの冒頭をさしたのであろうか。第二ヴァイオリンとチェロが、静かに張った網の上に、微かな音が舞い落ちる。ヴァイオリンからヴィオラとコントラバスに、三度の音が抜けているので、長調か短調か分らない。寂寞たる荒野にひとり立つ如く心もとない。

たとえば音楽評論界きっての名文家と目されている吉田秀和が「音楽家の世界」の中で、クラシックを聴いている人であれば誰でも知っている作曲家の誰でも知っている名曲を、このように描写している。

――第一楽章は、ニ短調、四分の二拍子。「速すぎないアレグロ、やや荘厳に」。リルケが「マルテの手記」の中で、「この孤独な音楽家の上に、静かな空からきらきらと精気が舞い落ちる」といったのは、ここの冒頭をさしたのであろうか。第二ヴァイオリンとチェロが、静かに張った網の上に、微かな音が舞い落ちる。ヴァイオリンからヴィオラとコントラバスに、三度の音が抜けているので、長調か短調か分らない。寂寞たる荒野にひとり立つ如く心もとない。

やがて、全奏で荘大な二短調の第一主題が落下する。これも分散和音だが、尻についたはね返るような動きが、展開部で重要な役をする。結びの、半音階的に上下する低音の動きが、神秘的で印象に残る。ワグナーはこの楽章を、ファウストの深い懐疑にたとえている――

以上の文章によって、この文が描写している曲が何か分る人がどれほどいるのだろうか。

実はこれはベートーヴェンの第九交響曲第一楽章を描写したものであり、勿論この文は第二楽章、第三楽章へと延々と続いてゆくのであるが、空しいからここまでにしておく。

要するに音を言葉で知らせるということは非常に困難な作業であり、ちょっとは色気がないでもなかったが（当時なかなかそういう好意的な条件で仕事をくれる先は珍しかった）、音楽批評を断った人生の私の選択の中では珍しく正解であった。

今手元にある音楽に関する書、古本屋で買ったものが大部分であり、なぜかといえば音楽書はそれ専門の古書店以外で購入すれば二束三文の値で入手出来たからであるが、音楽書でも昭和二十年代、三十年代の古書には共通した特色がある。

鋭敏な直感でそういう加工がなされている本を膨大な本の山の中から見つけ出し横に除けてゆく。

多分まだ昭和二十年代から三十年代にかけては所謂大正教養主義時代の残滓が大きく残っていたので、教養の対象として音楽の勉強もしなければならないとおもう人が多かったのだろう。

当時は大卒の入社試験の問題に、音楽に関する問題を出題する企業もあった。

アルマンド、クーラント、サラバンド、ジーグなどを出題している企業の入社試験を見てたまらない感じがしたことをおぼえている。アルマンドとかが、ひとつ、ふたつ出題してあれば、舞踏曲の八種とでもいえばいいけど、舞踏曲の続いてあれば、書いてあるものしかないようだ。

グラモフォンという世界的な水準を誇るイギリスの音楽雑誌がわが国でも新潮社から出されたが、すぐに廃刊の憂き目に会うことになった。

なぜだろうか、その原因はグラモフォンの記事の大部分が、わが国でその月に発売される予定のCDに結びついていなかったからである。実用の役に立つ部分が少かったのだ。

イギリスの国内でクラシックを聴いている人たちは別にその月に発売されるCDをそうは問題にしなくても、たとえばプリテンの戦争レクイエムと文字で書いてあれば、自分の頭の中であるいは心の中で、自然にブリテンの戦争レクイエムが流れ出すのだろうが、わが国ではまだその水準にまで好楽家たちのレヴェルが達していなかったということだろう。

わが国で毎月発売されるCDと雑誌の記事が直結している「レコード芸術」は相変わらず、音楽雑誌の世界では独走を続けている。

しかし頑張るのにも限界があるようで、十数頁ぐらいまでで書きこみも傍線も終っていて、十数冊の本が後はみな真っ更である。

バッハの説明の途中あたりでみながみな本を投げ出してしまい、古書店に売ってしまっているのである。

音楽についての本で結局生き残れるのは、具体的即物的な音源と直結しているものしかないようだ。

グラモフォンという世界的な水準を誇るイギリスの音楽雑誌がわが国でも新潮社から出されたが、すぐに廃刊の憂き目に会うことになった。

なぜだろうか、その原因はグラモフォンの記事の大部分が、わが国でその月に発売される予定のCDに結びついていなかったからである。実用の役に立つ部分が少かったのだ。

イギリスの国内でクラシックを聴いている人たちは別にその月に発売されるCDをそうは問題にしなくても、たとえばブリテンの戦争レクイエムと文字で書いてあれば、自分の頭の中であるいは心の中で、自然にブリテンの戦争レクイエムが流れ出すのだろうが、わが国ではまだその水準にまで好楽家たちのレヴェルが達していなかったということだろう。

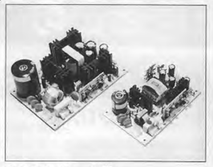
わが国で毎月発売されるCDと雑誌の記事が直結している「レコード芸術」は相変わらず、音楽雑誌の世界では独走を続けている。

ESDEN POWER SUPPLY 電源機器のパイオニア

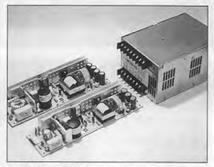
ESDEN は、各種電源トランス及びスイッチング電源・ドロッパー電源の設計・製造・販売メーカーです。
豊富な経験・豊かな実績・スピーディーなOEM設計と高まる信頼性、それがESDEN です。

【ISO-9001認証取得】

TÜV CERT
DIN EN ISO 9001
JIS Z 9901
Certificate: 01 100 008466

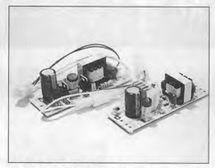


[KCシリーズ]
スイッチングレギュレータ
入　力：AC90～264V
2 出力：5V/12V
容　量：25W/40W/50W/60W/75W/90W
その他出力電圧製作可
JET認証取得済
No.0158-61010-002

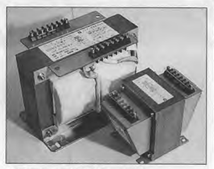


[ENCシリーズ]
スイッチングレギュレータ
入　力：AC90～132V
単出力：12V/24V
容　量：30W/50W/100W/120W/150W
その他出力電圧製作可
JET認証取得済
No.0158-61010-003

[ENC300シリーズ]
入　力：AC90-132V/AC180-264V
単出力：5V/12V/15V/24V/30V/36V/48V
容　量：300W　JET申請中



蛍光燈インバータ
入　力：AC24V
DC12V/24V
ローコストタイプ
[DPS-10] 15～20W
[DPS-8] 6～10W



[NEA/Bシリーズ]
ノイズエリミネータトランス
(ノイズ低減トランス)
屋内用乾式自冷式
入出力：AC100/200V切換可
単相・50/60Hz・B種
容量：100・200・300・500VA(NEA)
1K・2K・3KVA(NEB)

※納期・価格等詳細については、弊社担当(鈴木・佐野)迄お問い合せ下さい。

ESDEN
ESDEN INDUSTRIAL CO.,LTD
エスデン産業株式会社
本社：〒146-0092 東京都大田区下丸子4-7-18
TEL 03-3759-4580 FAX 03-3759-4596
工場：〒220-0203 神奈川県津久井郡根小屋1995
http://homepage2.nifty.com/esden/
E-mail: esden@nifty.ne.jp

APRIL 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機――ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名（メーカー名） MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	–	ストリートファイター ZERO 3 アッパー（カプコン／セガ社 Naomi） Street Fighter Zero 3 Upper (Capcom/Sega)	7.25
2	–	ミスタードリラー グレイト（ナムコ） Mr. Driller Great (Namco)	6.26
3	1	バーチャストライカー 2 バージョン2000（セガ社 Naomi） Virtua Striker 2 ver.2000 (Sega)	6.19
4	2	ギガウイング 2（タクミ／カプコン） Giga Wing 2 (Takumi/Capcom)	5.36
5	4	ギルティギア X（サミー Naomi） Guilty Gear X (Sammy)	5.17
6	3	パワースマッシュ（セガ社 Naomi） Virtua Tennis (Sega)	5.14
7	10	鉄拳タッグトーナメント（ナムコ） Tekken Tag Tournament (Namco)	4.94
8	9	バーチャストライカー 2 バージョン99（セガ社） Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)	4.92
9	13	パズループ 2（ミッチェル／カプコン） Puzz Loop 2 (Mitchell/Capcom)	4.77
10	8	カプコン VS SNK（カプコン Naomi） Capcom vs. SNK (Capcom)	4.74
11	7	ハイパービシバシチャンプ（コナミ） Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	4.70
12	17	すくすく犬福（ビデオシステム） Quiz Lucky Dog* (Video System)	4.69
13	11	ザ・キング・オブ・ファイターズ2000（SNKネオジオ） The King of Fighters 2000 (SNK)	4.48
14	6	ブラッディロア 3（エイティング／ナムコ） Bloody Roar 3 (Eighting/Namco)	4.45
15	–	蒼天龍（タイトーGネット） Sotenryu* (Taito)	4.38
16	20	続おてなみ拝見（サクセス／タイトーGネット） Otenami-Haiken 2* (Taito)	4.36
17	19	スポーツジャム（セガ社 Naomi） Sports Jam (Sega)	4.32
18	28	ダイナマイトベースボール 99（セガ社 Naomi） Dynamite Baseball 99 (Sega)	4.27
19	24	テトリスTAグランドマスター2（アリカ／彩京） Tetris TA Grand Master 2 (Arika/Psikyo)	4.25
20	12	ストリートファイター Ⅲサードストライク（カプコン） Street Fighter Ⅲ 3rd Strike (Capcom)	4.23
21	15	上海・昇龍再臨（タイトーGネット） Shanghai Climbing Dragon (Taito)	4.22
22	16	テトリス（セガ社） Tetris (Sega)	4.19
23	5	ミスタードリラー 2（ナムコ） Mr. Driller 2 (Namco)	4.16
24	29	対戦ホットギミック フォーエバー（彩京） Mahjong Hot Gimmick Forever* (Psikyo)	4.14
25	32	スーパーワールドスタジアム 2000（ナムコ） Super World Stadium 2000 (Namco)	4.12

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名（メーカー名） MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	–	太鼓の達人（ナムコ） Taiko no Tatujin (Namco)	8.71
2	1	ダービーオーナーズクラブ 2000（セガ社） Derby Owners Club 2000 (Sega)	8.36
3	5	東京バス案内（セガ社） Tokyo Bus Route (Sega)	7.38
4	3	ザ・警察官（コナミ） Police 911 [Police 24/7] (Konami)	7.29
5	6	エアトリックス（セガ社） Air Trix (Sega)	7.09
6	4	ビートマニアⅡDXフォーススタイル（コナミ） Beat Mania Ⅱ DX 4th Style (Konami)	6.88
7	–	ドラムマニア・フォースミックス（コナミ） Drum Mania 4th Mix (Konami)	6.80
8	7	ニンジャアサルト（ナムコ） Ninjya Assault (Namco)	6.59
9	8	コンフィデンシャルミッション（SD／DX）(セガ社) Confidential Mission (SD/DX) (Sega)	6.58
10	2	シャカっとタンバリン！（セガ社 Naomi） Syakatto-Tambourine (Sega)	6.53
11	10	バトルギア 2（タイトー） Battle Gear 2 (Taito)	6.47
12	9	リッジレーサーVアーケードバトル（ナムコ） Ridge Racer V Arcade Battle (Namco)	6.41
13	11	ドラムマニア・サードミックス（コナミ） Drum Mania 3rd Mix (Konami)	6.40
14	12	バーチャファイター 3tb（セガ社） Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega)	6.25
15	14	セガストライクファイター（セガ社） Sega Strike Fighter (Sega)	6.22
16	22	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2（DX／UP）(セガ社) The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)	6.08
17	13	タイムクライシス 2（SD／DX／S）（ナムコ） Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)	5.94
18	15	スリルドライブ（2P／SD／DX）(コナミ) Thrill Drive (2P/SD/DX) (Konami)	5.78

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

前回		機種名（メーカー名） MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	–	劇的美写（日立ソフトウェアエンジニアリング／セガ社） Gekitekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)	9.10
2	1	フラッシュショット（オムロン） Flash Shot (Omron)	8.73
3	–	チャオッピ！（オムロン） Chaopi (Omron)	8.64
4	2	キャンバスショット（オムロン） Canvas Shot (Omron)	8.40
5	3	フォト＆シール・クルクル（メイクソフトウェア） Photo & Seal Kuru Kuru (Make Software)	8.33
6	5	フォト＆シール・キララ 2（メイクソフトウェア） Photo & Seal Kilala 2 (Make Software)	7.41
7	4	Hitomi（アイエムエス） Hitomi (IMS)	7.17

評価 (RATING)　調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下（以下省略）

SEGA®

カードシステムの搭載で、新たな遊びが生まれる！

クラブカート

NAOMI™2 club kart.™ european session

予約締切
DX 5月10日
6月下旬発売予定
ツイン 5月24日
7月中旬発売予定

ツインタイプ
1,860(W)×1,700(D)×1,883(H)mm
AC100V 845W

YES NO

美しい南ヨーロッパを舞台に、レーシング・カートの世界を満喫。

最新基板NAOMI2によるカートを題材にしたドライブゲームです。カードシステムの「記録する」「記録した次の場面から始められる」という利点により、簡単なレベルから徐々に腕を磨いていくことが可能です。その為、色々なレベルのプレイヤーが長く楽しむ事ができます。

DXタイプ
1,344(W)×2,584(D)×2,210(H)mm
AC100V 520W

©SEGA 2001

遂に完成！あのゲームがパワーアップして堂々登場!!

Original Game ©SEGA
©SEGA / AMUSEMENT VISION,LTD.,2001

待望の新バージョン登場!!
圧倒的人気シリーズ

NAOMI™2

VIRTUA STRIKER 3

バーチャストライカー3

自由度の高いゲーム性で、現実のサッカー戦術を応用して楽しめる「バーチャストライカー」シリーズの最新作が、最新ボード使用により大幅クオリティアップで登場です！

adidas,the adidas logo and the Tango logo are registered trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission.
Trademarks owned by third parties are used with permission.

OFFICIAL GOODS
© 1995 J.F.A.
All Rights Reserved By JFA

あの、ダンシングフィーバーがゴールドに輝いて再び登場!!

SEGA
DANCING FEVER GOLD
ダンシングフィーバーゴールド

DANCE☆MAN appears courtesy of AVEX INC.

よりノリノリになったフィーバー曲はユーザーのプレイ意欲をさらに高め、高いリピート率を提供します。

リーチアクションが3倍増！ フィーバー曲が倍増！ そして「i-モード」などに対応！
リーチアクションが増え、プレイヤーのフィーバーに対する期待感が無限大に増加しました。また、フィーバー後に表示されるパスワードをゲットしてから、ホームページ「http://www.sega.co.jp/k/d_fever/」へアクセスすると「ダンス☆マン オリジナル壁紙」がもらえます。

1,370(W)×1,300(D)×2,045(H)mm 325kg AC100V 530W ©SEGA 2000,2001

回転寿司風のプレイフィールドとコーナーに配したサインタワーが、抜群のアイキャッチ効果を発揮。

お客様とのコミュニケーションを大切に！
遊びはプライズマシン＋雰囲気はカーニバルマシン、新発想のカーニバルプライズマシン登場!!

スーパー ジグジグ アミューズメント™

対人運営ならではの高いエンターテイメント性を提供します。

一人のアテンダントが多人数を相手に運営が可能なように一ケ所で難易度・各種イベントなどの集中コントロールができたり、プレイ中の様子を実況するなど、対人ならではのサービスが可能です。また、同時に10人までプレイ可能です。

キャビネット仕様:3,533(W)×4,583(D)×2,052(H) AC100V 700W 10人用

最新のJ-POP20数曲を新たに追加し、ますますノリノリ!! NAOMI GD-ROM SYSTEM

シャカっとタンバリン！
ニューバージョンキット

◆曲リスト◆
●恋愛レボリューション21
●ミニモニ。ジャンケンぴょん！
●BABY!恋にKNOCKOUT!
●らいおんハート
●evolution
●LOVE2000
●HOTEL PACIFIC
……他、全26曲収録

SEGA® 株式会社セガ

本社3号館 東京都大田区東糀谷2-12-14 電話03(5737)7539(国内販売部)
電話03(5737)7541(プライズ部 プライズ販売課)
電話03(5737)7544(海外販売部)
札幌販売 札幌市豊平区豊平5条3-2-34 電話011(841)0250(直通)
関西販売 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話06(6334)5336(直通)
九州販売 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 電話092(452)6843(直通)
名古屋販売 愛知県名古屋市名東区社が丘1-804 電話052(702)3003(直通)
●ここに記載されている製品の内容は、予告なしに変更される場合もございますので、ご了承下さい。

すべてのアミューズメント情報がここに。
sega-am.com
URL: http://www.sega-am.com

Capcom Deny Coin-Op Exit

In response to an article in the Nihon Keizai Shinbun (Nikkei) on March 19 that "Capcom will withdraw from the coin-op video business", Capcom Co., Ltd., Osaka, made a statement that "Although we will reduce the size of our coin-op department, we will not withdraw from the coin-op business". However, apart from this, Capcom gave no specific details.

On the same day, Nikkei News reported that Capcom will withdraw from the development, manufacture and sale of coin-op video games whose market is dwindling. According to Nikkei, Capcom's coin-op videos are developed utilizing a system based on Sega's home video console "Dream Cast" (in other words, the "Naomi System"). However, with Sega discontinuing production of "Dream Cast" from April, Capcom stopped the development of coin-op videos, according to the article. Nikkei also mentions that Capcom's revenue from coin-op games is less than 10% that of home videos.

Responding to this report in the Nikkei, Capcom simply explained that "From April onwards we'll reduce the size of the coin-op game division and expand the home video game division. We will continue to supply coin-op videos and will not withdraw."

Capcom's mid-term results (April ~ September 2000) show that coin-op game sales accounted for ¥3,354 million and an operating loss of ¥274 million, while the home video business enjoyed sales of ¥11,706 million, and operating income of ¥2,415 million. According to these figures, coin-op game sales are not less than 10% of home video sales. Nikkei is well known for often giving false reports, as it did this time.

Sega's Okawa Passes Away

Isao Okawa, 74, president & chairman of Sega Corp., died of heart failure on March 16 at a hospital in Tokyo. A funeral for near relatives only was held, with a company funeral to be held in the near future.

On March 21 Sega decided to promote Hideki Sato, vice president, to president, and named Yoshiji Fukushima, director of Sega and chairman of CSK, as chairman.

After graduating from Waseda university in 1948, Okawa founded Computer Service (present CSK) in 1968. In 1984 he assumed office as chairman of Sega when CSK purchased a major shareholding in Sega Enterprises (present Sega) from a subsidiary of Gulf + Western. In order to concentrate his full attention on the global strategy of selling "Dreamcast" as a network terminal, he stepped down as chairman of CSK in June 2000, becoming honorary chairman, and assumed office as president & chairman of Sega.

Okawa was a venture business investor which is still very rare in Japan and was known as a venture business pioneer. Although he had great expectations for the "DC" network business, when the decision was taken to discontinue production of "DC", he injected his own funds into Sega.

Hideki Sato, president of Sega, successor to Okawa, entered Sega in 1971. Specializing in research on hardware for coin-op games, he became director in 1989, executive director in 1993, and managing director in June 2000. From November 11, 2000, he assumed office as vice president with representative rights (COO).

Yoshiji Fukushima, chairman of Sega and successor to Okawa, entered Nomura Securities Co. after graduating from Shiga University in 1956. After assuming office as director in 1978, executive director in 1981 and managing director in 1983, he became president of Nomura Assets Co. in 1994. In 1996 he moved to CSK becoming president. From June 2000 he has served as chairman. He was also a director of Sega from 1996.

Konami Games On "I-Mode"

Konami Corp., Tokyo, started offering the game software "e-game center" on the NTT Docomo mobile phone service "i-mode" from March 5. Users can access this service for ¥200 per month.

Four types of games, including "Ranking Paradise", are available in the "e-game center". With "Ranking Paradise", arcade game hi-scores nationwide are updated every three days. This service will start on April 2.

The "Beatmania Audition" service allows users to download music from Konami's music videos as the ringing sound for mobile phones. In "New Game Information", Konami's new video games are introduced. In "i-Application", two video game titles "Bishi Bashi" and "Scramble" using Java technology are available. These three types of service began on March 5.

Konami's "e-game center" service allows arcade players to enjoy two video game titles on "i-mode" as well as giving information on new arcade video. This "helps expand the possibilities of coin-op video games," Konami explains.

Sony Ties Up With Connectix

Sony Computer Entertainment (SCE) and Connectix Corp., CA, U.S.A., announced on March 14 that they have agreed to cooperate in the field of emulator technology. Sony dismissed its lawsuit against Connectix in the US Courts.

Connectix has been developing, manufacturing and selling the emulator "Virtual Game Station" which enables "PS" game software to be used on the PC, and will continue to sell until June. SCE has complained that this emulator violates various property rights such as copyright. However, facing the fact that almost all of its complaints have been rejected in the US Courts, SCE abandoned its lawsuit.

Both companies decided to tie up in the field of emulator technology, and the technology relating to the "PS" will be purchased by SCE. However, the price is not shown.

Sony To Develop Net-Gen Chip

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), Tokyo, announced on March 12 that, it reached an agreement with IBM, USA, and Toshiba Corp., Tokyo, on the joint development of a processor (code name: CELL) which the parties predict will become the core chip for the next generation of broadband networks.

With an investment of over US$400 million, SCE, IBM and Toshiba will proceed with the development of "CELL" by collecting up to 300 engineers at IBM's facility in Austin, Texas, USA. The development period is expected to last five years, since the aim is to produce a micro processor higher in performance and lower in power consumption than IBM's super computer "Deep Blue". The new chip will make possible the development of consumer network terminals with quite amazing capacity", says Ken Kutaragi, president of SCE.

Asked whether "CELL" will be used for "PS3", the successor to "PS2", SCE explains merely that it will be used for a broadband network terminal. In other words, they have no idea about its use in "PS3".

SCE also announced on March 23 that shipments of "Play Station 2" (PS2) reached 10 million units. Since its initial shipment in Japan on March 4, 2000, cumulative domestic shipments reached 4.65 million units, those in North America 2.76 million units since October 26, 2000, and those in Europe 2.63 million since November 24, thus bringing the total to 10.04 million units.

Game Machine
Editor: *Masumi Akagi*
Amusement Press, Inc.
Yachiyo Bldg., 2-2-1,
Nakazaki-Nishi, Kita-ku,
Osaka, 530-0015 Japan
faxphone (81) 6-6314-3821
Email: editor@ampress.co.jp
Web site: http://www.ampress. co.jp/
© 2001 Amusement Press, Inc.

FILLMORE GAMES
FILLMORE GAMES
! VIDEO GAME PCBS (Used)
!! DELUXE VIDEOS
& SIMULATORS (Reconditioned)
FOR SALE
Visit our web site for more information
www.fillmoregames.com
tosh@fillmoregames.com
Fillmore Games
26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi,
Hyogo 666-0006, Japan.
Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933

TAITO®

タイトーのゲームは、どれも大好評。楽しさ満載です。

業界初! カースタントゲーム!
一発勝負の緊張感!

#A

STUNT TYPHOON!™
スタントタイフーン

従来のドライブゲームでは味わえない
ド派手なカーアクションの連続!!

インターネットランキングに対応!
http://www.taito.co.jp/gm/stunt/

ランクインするとネームエントリーができ、インターネットランキング登録のパスワードが出ます。登録することで、全国での自分の順位が確認できます。

●サイズ：W1004mm×D1562mm×H2016mm ●重量：248.5kg

中型・小型景品対応! カプリチオ プロ

CAPRICCIO PRO™

シリーズ最大のディスプレイフィールド

景品の取れ易さを演出するレバー方式!

大好評の回転式オリジナルキャッチャーメカ!

●サイズ：W1760mm×D892mm×H1973mm ●重量：約259kg

大型・中型景品対応! カプリチオ サイクロンSR

Capriccio Cyclone SR™

あらゆる形状の大型景品に対応

店舗に合わせたサウンド、ゲームモード、安全落とし設定が可能!

アームの強弱はドライバー1本で簡単に切替可能!

左右のアームそれぞれに3種類のバネを装備。

●サイズ：W1760mm×D895mm×H1975mm ●重量：約230kg

低価格でコンパクト、高インカムのメカ式プライズ機シリーズです。

タイトーチャレンジシリーズ

Sarutobi Jump™
さるとびじゃんぷ

遊び方は簡単!
てでレバーをひいて
パックをはじいて
ゴールをめざそう。

●サイズ：W476mm×D449mm×H1451mm ●重量：約46kg

優れたコストパフォーマンス!

けいひんゲット!

コロコロぴょん™

レバーでボールを打ち上げ
ハンドルでボールを転がし
ゴールをめざそう。

●サイズ：W476mm×D449mm×H1451mm ●重量：約48kg

株式会社タイトー®
〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 GM販売部／〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3-11-1 TEL.046-235-9510 FAX.046-235-5649
※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO Web Site http://www.taito.co.jp/

© TAITO CORP.2001