

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

東京ディズニーシー、オープンに向け プレビュー開始

ホテルを含め投資額は3380億円に



アリエルと仲間たちのエピソードを、海の底から見上げるTDS「マーメイドラグーンシアター」から

東京ディズニーランドが九月四日の開園に向け、(TDL)、千葉県浦安市)八月一日から報道関係者の隣接地に建設された新テーマパーク「東京ディズニーシー」(TDS)

が九月四日の開園に向け、TDSはTDLとほぼ同規模の約七十一ヘクタりに二十三種のアトラクションの広さで、パークシ

ンボルの大きな火山の周りに配置。全体は南欧や米国の港町、アラビアンナイトなど物語の世界を再現した部分など七ゾーンに分かれてい

DLは二十、三十代の女性客が中心だが、TDSは中高年の男性の集客も期待されている。地方の遊園地やテーマパークが低迷する中、大阪のUSJとTDL/TDSの東西二強時代を迎えたといわれている。

サミー、セガ社家庭用の

SIE子会社に 画像処理チップも引き受け

画像処理チップも引き受け

サミー株式会社は八月二日、里見治社長は八月二日、セガ社子会社だった(株)エレクトロニクスが、TDLで禁止している酒類も販売する敷地内に直営ホテルもある。投資額はホテルを含め三千万円、年間入園者数はTDLと合わせて二千五百万人とTDLの昨年実績より八百万人乗せを見込む。T

サミー株式会社は八月二日、里見治社長は八月二日、セガ社子会社だった(株)エレクトロニクスが、TDLで禁止している酒類も販売する敷地内に直営ホテルもある。投資額はホテルを含め三千万円、年間入園者数はTDLと合わせて二千五百万人とTDLの昨年実績より八百万人乗せを見込む。T

セガ社で最大最強の開発陣
セガでも最大最強の開発陣
セガ社で最大最強の開発陣

任天堂が著作権訴訟

エンターブレインら三者を相手どって

任天堂(本社京都、山内溥社長)と(株)インテリジェントシステムズ(本社京都府宇治市、北西亮一社長)は七月二十五日、両社が開発、販売してきた家庭用ゲームソフト「ファイアーエムブレム」シリーズの著作権を侵害したとして、(株)エンターブレイン(本社東京、浜村弘一社長)と(株)ティールナック(本社京都、加賀昭三社長)と(株)ソニーゲーム(本社京都、加賀昭三社長)に訴えた。

任天堂は九月九日、エンターブレインら三者を相手どって、ファイアーエムブレムシリーズの著作権を侵害したとして、(株)エンターブレイン(本社東京、浜村弘一社長)と(株)ティールナック(本社京都、加賀昭三社長)と(株)ソニーゲーム(本社京都、加賀昭三社長)に訴えた。

任天堂は九月九日、エンターブレインら三者を相手どって、ファイアーエムブレムシリーズの著作権を侵害したとして、(株)エンターブレイン(本社東京、浜村弘一社長)と(株)ティールナック(本社京都、加賀昭三社長)と(株)ソニーゲーム(本社京都、加賀昭三社長)に訴えた。

任天堂は九月九日、エンターブレインら三者を相手どって、ファイアーエムブレムシリーズの著作権を侵害したとして、(株)エンターブレイン(本社東京、浜村弘一社長)と(株)ティールナック(本社京都、加賀昭三社長)と(株)ソニーゲーム(本社京都、加賀昭三社長)に訴えた。

任天堂は九月九日、エンターブレインら三者を相手どって、ファイアーエムブレムシリーズの著作権を侵害したとして、(株)エンターブレイン(本社東京、浜村弘一社長)と(株)ティールナック(本社京都、加賀昭三社長)と(株)ソニーゲーム(本社京都、加賀昭三社長)に訴えた。



「リ・ユースAM」サイト 業者用中古情報

会員登録で便利な工夫も

㈱セガ・ロジスティクスとスサービズ(SLS)、本社は、業務用AM機の中古で、SLSから売り手業者による売買をあっせんしている。会員登録制で、業者のみがIDとパスワードを入力できる。四月開設以来会員は約百社と増えた。

「リ・ユースAM」は、会員登録制で、業者のみがIDとパスワードを入力できる。四月開設以来会員は約百社と増えた。業者は、業務用AM機の中古で、SLSから売り手業者による売買をあっせんしている。会員登録制で、業者のみがIDとパスワードを入力できる。四月開設以来会員は約百社と増えた。



SLSの「リ・ユースAM」ホームページから

市場1兆円割れ

業務用カラオケ出荷大幅減

全国カラオケ事業者協会(梶真三郎会長)は、業務用カラオケに関する調査をまとめた「カラオケ自書2001」を七月六日発表した。

これはカラオケ業界の現状把握を目的に九六年から毎年この時期に同協会の発表してきたもので、今年が六回目となる。九九年四月二〇〇〇年三月の実績をもとに、カラオケボックス、店舗、機械台数はそれぞれ、前年比九割減となった。

キャラクターショーに ナムコなど55社

5万人以上が有料入場

キャラクターグッズなどを紹介する「東京キャラクターショー2001」(ニッポン放送主催)が七月二十一日、二十二日、幕張メッセで開かれ、A社で前回に比べ三社減つた。ナムコ、コナミ、アトラス、バンプレストなどが出展した。九、四割増となった。キャラクター商品市場の発展をめぐり九八年から毎年夏休み期間中に開かれており、今回で四回目となる。TVゲームやアニメ、コミックなどのキャラクターとその商品の紹介、展示即売するライセンシー募集も行なっていた。

コナミはキャラクターショップ「こなみるく」を設置、「ときめきモリアル2」のテレホンカードなどのグッズを中心に、携帯ゲームなど約百五十点を展示即売した。また同社小間とは別にカードゲームコーナーを設け、カードゲームの遊ばし方などを来場者に教えた。ナムコは「ナジャ」や「ナジャミ」などのグッズを展示即売し、またキャラクターのライセンシー募集も行なっていた。



東京キャラクターショーで、ナムコ(上)とコナミの小間のようす



東京キャラクターショーで、ナムコ(上)とコナミの小間のようす

次世代ホビーフェアの ゲームイベント

過去最高の15万人が来場

ゲームソフトやホビー商品を紹介する「第十四回次世代ワールドホビーフェア」が六月二十三日、二十四日、千葉の幕張メッセで開催され、AM業界関連ではセガ社、ナムコ、カプコン、バンプレストが協賛出展した。同フェアは小学館発行の子ども向け雑誌「コロコロ」が主催し、九四年に単独イベントとして第一開催、その後協賛企業を加え九六年から二年三回東京で、九七年から幕張メッセや全国四都市のドーム会場でも開催している。



次世代ワールドホビーフェアで上はセガ社、下はバンプレストの小間



次世代ワールドホビーフェアで上はセガ社、下はバンプレストの小間

CGで自動車の 教習所用を開発

セガ社、来春にも出荷予定

セガ社は七月十九日、自動車教習向けシミュレーターを開発し、二年春にも出荷する予定だと発表した。業務用CGDライブラリーを開発して培った技術、システムも「第一種自動車免許」ではすでにシミュレーター教習が導入されていることから、大きな需要が見込まれている。

ネット携帯電話使い ゲーム場で登録

ポイント貯めてサービス

セガ社は七月十九日、携帯電話を利用したゲーム機向け会員システム「セガモバイルフレックス」を、山田和司社長と共同開発したと発表した。インターネット接続ができるiモード、JISKEY、EZwebなどの携帯電話を使うことで、八月一日からセガシステムゲーム場で開始する。

論潮 アーケード

ゲーム場で使うゲーム機は「ゲーム機」ではなく「アーケード」だ。最近通称の会話で「ゲーム機」というと家庭用TVゲーム機本体を指す場合が多い。家庭用と区別するのには「アーケード」という傾向が最も多くなっている。「アーケード」はゲーム機が米国内に出現した約二十年前から、AMゲーム機やそのゲームソフトに限られている場合、問題がない。

これは完全な間違いである。例えばイトライなどTVスロットやTVボードでは決して「アーケード」ではない。日本とは異なる点の輸入は全面禁止になった。部門担当本部長(副会 長付本部長) 田代泰典

セガ社は七月十九日、携帯電話を利用したゲーム機向け会員システム「セガモバイルフレックス」を、山田和司社長と共同開発したと発表した。インターネット接続ができるiモード、JISKEY、EZwebなどの携帯電話を使うことで、八月一日からセガシステムゲーム場で開始する。

旭精工のコイン選別機(コインセレクター)は、あらゆる機器に対応できるよう各種取り揃えております。



信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15
PHONE:03-3401-6181
FAX:03-3408-7420
ホームページ: http://www.asahiseiko.com

旭精工のコイン払い出し機(コインホッパー)は、あらゆる機器に対応できるよう各種取り揃えております。



信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15
PHONE:03-3401-6181
FAX:03-3408-7420
ホームページ: http://www.asahiseiko.com

CAPCOM

NAOMI

ブッ壊ス。



この夏、危険因子が電脳空間へ侵入する。

この戦いは常に、イープンとは限らない。まず、状況を的確に把握し、敵の弱、位置関係、体力、武器、弾薬数を同時に確認、さらにフィールド内で遺物として使えそうなものをチェック。生き残るために、コマンドで判断を下げ。

HEAVY METAL NETWORK SYSTEM

HEAVY METAL

Geomatrix

ヘビーメタル ジオマトリックス

チームプレイでデスゲームに挑め!!

対戦か、チームか? 2人体で最大4人同時対戦! <1対1 (VS. MODE)> <1対2・2対2 (CPU (TAG MODE))> のマルチ対戦システム搭載! そして <1対CPU (1人プレイ MODE)> の3つのモードで状況を選ばない対戦形式を実現!

多彩な攻撃アクションによるハイスピードバトル! フィールド上の銃、剣、トラップ...etc. 多くの武器・アイテムを駆使し、多彩なバトルスタイルを組み立て敵に立ち向かえ!

世界最高峰のファンタジー・コミック・マガジンの

<HEAVY METAL>が電脳空間に新登場!!

<HEAVY METAL>のオーナー「ケビン・イーストマン」がストーリー原案とキャラのラフデザインを担当。そして同様の概念的アーティスト「サイモン・ヒズラー」が全てのキャラデザインを手掛け、CAPCOMがゲームを制作するという夢のタッグが実現。

本物の「重・金・屑サウンド」がバトルにピートを叩き込む!! メタル界のカリスマ的存在「メガス」や「ハルフォード」を始め超一流バンドがこのゲームのために集結、録音のバトル・サウンドを響かせる!

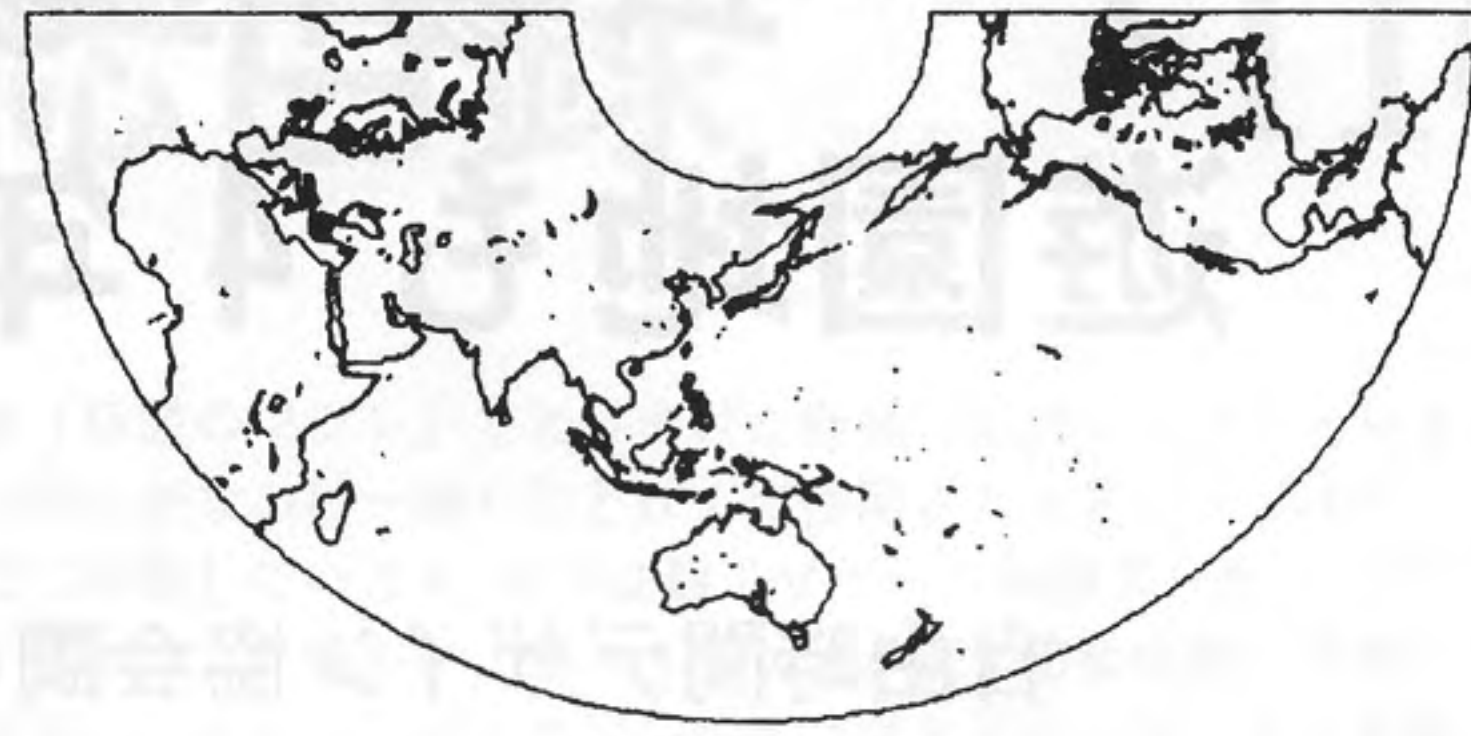


Heavy Metal is a trademark owned by Metal Mammoth Inc. Used with permission. Copyright, Trademark & Other Intellectual Property Rights Notices Heavy Metal TM and © 2001 Metal Mammoth, Inc. Simon Bisley TM and © 2001 Kevin Eastman Studios, Inc. © CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. 画面は開発中のもので、

株式会社カプコン <AM事業部販売チーム> 〒163-0411 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号 (新宿三井ビル11階) TEL. (03)3340-0730 FAX. (03)3340-0701 CAPCOM FAX 06-6947-4540 知りたい情報満載! 24時間いつでもお電話ください。<カプコンホームページ> http://www.capcom.co.jp/ <ヘビーメタルホームページ> http://www.heavymetalgeomatrix.com/

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



勢い失った香港AAE

I A A P A / A A M A 協力だが 派手な台湾T A M A ・ G T I と重なり

東南アジア総合A M 機 しかも A A M A に属する 展の A A E (エイシヤン・米国のリムフシヨング アミューズメント・エキ ーム機メーカーがなお熱 スポ) 01は七月十一日 三日、香港のコンベンシ ン。これらは可能性が大き いたが、将来どう発展する ヨンセンターで例年どお り開催されたが、出展規 模は小さくなり、訪れる 業者も激減した。A A E は前回はピークに急速に 衰退しつつあるが、中国 とインド市場に対する期 待だけは残っている。 A A E 01はシンガポ ールの展示会専門会社、テ ーラビ社が主催し、これ 国際団体の I A A P A と 米国の A A M A が加わり、 共催する形をとっている。 ラビン社が中心となっ ている。このため I A A P A に 所属する遊園施設関係の出 展は定着しており、派手さ はないが安定している。



写真はAAE01会場入口(上)と展示会場内(下)の様子



発表。売上高は前年同期 比一割減の五十九億七千 五百万ドルと横ばいで、 減速気味の米園景気を反 映するものとなった。 同社は七月二十三日に フォックス・フアミリー・ ワールドワイド社を三十 億ドルで買収した。しか し今年一月、ポータルサ イト「ゴ・コム」を閉 鎖したのに伴う株式の交 換、人員削減などのリス トラを進めている。この ため第三・四半期でも一 万ドルを計上。純利益は 二六%減の三億九千二百 万ドルとなった。

韓国ゲーム場の 新法9月施行に 韓国でゲーム機設置管 業に関する法律が九月二 十五日に施行される予定 で、従来できなかったシ ングルロケが可能になる ため、また未成年者が入 れない成人向け遊技場と、 一般ゲーム場にロケッ ションが区分されるとい う。資料入手し次第、詳 報の予定。

四半期黒字回復

米国デイズニー社

米国ウォルトデイズニ ー社(カリフォルニア州 ーバンク、マイケル・ 期(四・六ヶ月) 決算を

郡建設局が許可

「ディザートイン」解体

ステイブ・ウィン氏は 講演を行なう 購入したカジノホテル のデザートインは昨年 九月閉鎖されたが、解体 許可が六月末に出て、十 月ごろ解体されること になった。ゲーミング機 器のコンベンション「ワ ールドゲーミング・エキ スポ01」(十月十七・十九 日、ラスベガス)でウィ

ラスベガス市が含まれて いる。ウィン氏は五月 二十五日、アルゼとの共 同事業にアルゼの脱税問 題はなんら影響しないと した後、ずっと沈黙を守 っている。 観測筋によると、巨大 カジノの建設は〇三年夏 に始まり、〇五年春か〇 六年初めにオープンする 見込みで、建設費は十二 億と見られる。巨大カ ジノプロジェクトだけに、 具体的な計画発表が待たれ

International Trade Show

Table listing international trade shows with dates and locations.

パルク・アステリス社

欧州各地のパーク買収で

買収したのドルフイ ナリウムと、四万人級 のアボンツールンパーク で、レジャープラン社の 代表はグレバン・コンパ ーニ社の役員となる。 パルク・アステリス社 は九八年以来、ろう人 形館のミュージアム・グレバ ンやミュージアム・フラン ス、水族館などを次々と 取得しており、単にパルク・アステリス社だけの 会社ではなく、こうした 会社はさらに、こうした M & A (企業合併・買 収)を進めることから改

称したの。 韓国でゲーム機設置管 業に関する法律が九月二 十五日に施行される予定 で、従来できなかったシ ングルロケが可能になる ため、また未成年者が入 れない成人向け遊技場と、 一般ゲーム場にロケッ ションが区分されるとい う。資料入手し次第、詳 報の予定。

だっこちゃん

21世紀の新生だっこちゃんは、平和な地球の水の滴から誕生しました。7色のカラフルなボディカラーは、人の心の中にあるいろいろな夢や憧れを表現したものです。ちょっとあまえんぼなだっこちゃんは、なるべく誰かにくっついていたい性格。にぎやかな場所が大好きで、尖ったものや熱いものがちょっと苦手。趣味は人間観察と抱きつくこと。みんなが幸せになったらいいなっという願いがこめられています。



だっこちゃんぬいぐるみカーテンホルダー
昭和に大ヒットしただっこちゃんが、カラフルな7色のボディカラーで21世紀バージョンとして登場。7色全部集めたいくなるコレクション性の高いアイテムです。
SS1534 1期3週 発売予定
7種/56個入 OP価格 ¥30,000

※誌面の各商品は監修につき、デザイン・カラー・寸法など仕様変更になる場合がありますのでご了承ください。

お申し込みはお電話かFAX、または、インターネットでTEL 03-5951-6600 FAX 03-5951-3449
システムサービス株式会社 〒171-0014 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F
eコマースサイト: www.fans-web.com
FANSホームページ: WWW.fans.co.jp

Prize Forum

プライズフォーラム

杖に縋るとも、人に縋るな
コピー品に頼らず健全営業



店長、この間私が一押しした景品、とても評判よかったんですよ。そうだね、やっぱり若い子の好みは我々じゃもうひとつだからね。当たりにしては、その景品なんですけど、どうして同じ色が良く売るので、売れ筋の色だけを注文したんです。あれで在庫がなくなってしまったので、あれで似た景品を持って来た業者の注文したんです。あまり付き合いたくない業者じゃなかったのか? そうなんですけど、流行り物ってすぐ欲しいじゃないですか、それで機嫌に少しだけ仕入れたんです。その景品を機械に入れるときに気がついたんです、コピーライトって言うんですか、そういうのがついてないんです。それはだめだ。コピー品は絶対扱ってはいけません。私もそう思って連絡先に電話したんですけど、電話が通じないんです。それはおかしい明らかにお騙りされているね。でも、ブランド品のコピー品だってけっこうあるじゃないですか、流行り物って今だけだからいいじゃないですか? だめだよ、著作権違反はうちの業界でも大事なことです。そうすね、私もコピー品扱ったから腹が立ちますから。良くないとは思っているんです。コピー品かどうかわかんない目を持ってたんですけど、これにはあまり付き合いたくない業者は特に注意しないといけないよ。分かりました。これからは十分注意します。



EIKOH PRIZE NEWS

9月発売

昨年大好評だったハロウィンが、今度はレギュラーシリーズで登場! マシンの中の季節感を演出します。

かわいい横ストライプ柄のBIGぬいぐるみです。

約23cm
©76,99,01 SANRIO

約30cm
©76,96,01 SANRIO

約7cm
©76,96,98,01 SANRIO

約40cm
©76,96,01 SANRIO

サンリオハヴァハッピーハロウィンドール2
OP価格 **30,000円** 4種類 68個入
ハローキティ(黒猫)X22 ハローキティ(魔女)X10 ミミX24 ダニエルX12

サンリオストライプドールBIGタイプ
OP価格 **32,000円** 4種類 40個入
ハローキティ ミミ マイメロディ ポムポムプリンX各10

サンリオのりものキーホルダー
OP価格 **30,000円** 4種類 120個入

おはよう! スパイクBIGクッション
OP価格 **30,000円** 2種類 40個入

※商品仕様の変更がございます。ご了承ください。

EIKOH 株式会社 **エイコー AM販売部** 〒130-0004 東京都墨田区本所 1-3-13 TEL 03-3624-1183 FAX 03-3622-6235

Sega Prize!

ATLANTIS THE LOST EMPIRE

全世界待望の
スペクタクル・アドベンチャー巨編!

11月上旬 発売予定

11月中旬 発売予定

11月受注 締切り迫る!!
9月9日まで
sega-am.comにて
大好評受付中!!

●これらのアイテムは、sega-am.comのみでご注文をお受けするアイテムです。詳しくは担当セールスマンまでお問い合わせください。

●掲載の写真は開発中のものです。実際の商品と一部異なる場合がございます。また、商品名、入数、商品番号、OP価格等も予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

LIFOキャッチャー800プライズ	
ディズニーランドスーパースターズぬいぐるみ	D1159 38個入/OP価格30,000円
セザミストリートスーパースターズぬいぐるみ	J1137 38個入/OP価格30,000円
サンリオキャラクターマスコットBOX	H1104 38個入/OP価格30,000円
ルニー・チューンズスーパーボウエストクッション	H1105 38個入/OP価格30,000円
人形ゲームウォールクロック	H1106 38個入/OP価格30,000円

LIFOキャッチャーアワードプライズ	
おんくぬいぐるみ	B1278 80個入/OP価格30,000円
たまごペンシルキーサイズぬいぐるみ	B1277 100個入/OP価格30,000円
ずしあざらしタイルハンガー	B1279 80個入/OP価格30,000円
森チヨコボールキーホルダー 日本のお祝いぬいぐるみ	B1279 80個入/OP価格30,000円
セザミストリートエルモノイアぬいぐるみ	B1280 50個入/OP価格30,000円
ルニー・チューンズスリッパドール/ロックスティル	B1281 65個入/OP価格30,000円
スーパーヘッズぬいぐるみ 2002年秋の1クイズ	B1282 70個入/OP価格30,000円
サンリオキャラクターデントボード	D1222 70個入/OP価格30,000円
ずしあざらしエプロン	D1223 45個入/OP価格30,000円
パロ/UVティファーン	D1224 50個入/OP価格30,000円
アソビマンXロディンズマスコット	D1225 38個入/OP価格30,000円
ドラえもん ニットカバー/フェルトドール	D1226 54個入/OP価格30,000円

アトランティス フルークラス
OP価格 ¥30,000 製品番号 D1269 入数 4種68個入

アトランティス ゲストタオル
OP価格 ¥30,000 製品番号 D1270 入数 4種80個入

株式会社 **セガ** 東京都大田区東横町2-12-14 本社3号館 プライズ部 カスタマーリレーション課
電話 03 (5737) 7541 FAX 03 (5737) 7744
http://www.sega.com.jp/prize/

すしあざらし置き時計

セガ社
すしあざらしのキャラのイラストを配した円形(10号)の置き時計。単3乾電池1本使用。パッケージ入り。
3種類45個入りでOP価格3万円。8月発売。

ルニー・チューンズ・ムービーストラップ

セガ社
トゥイティ、バックスバニー、シルバスターのキャラが映画撮影スタッフに扮したフィギュア付き。パッケージ入り。
4種類92個入りOP価格3万円。8月発売。

PIKO コンパクトチュア

システムサービス
三脚タイプのミニチュア。コンパクトに畳んで専用ショルダーバッグに収納(高さ約50号)。レッドとオレンジの2色。40個入りOP価格3万円。8月発売。

アフロ犬ぬいぐるみPART3 BIG

システムサービス
アフロモヒカンなどの髪型をした犬のぬいぐるみ。髪型はマグネット式で取り替えることができる。高さ約35号。
4種類40個入りOP価格3万円。8月発売。

サンリオアーガイル風ドール

エイコー
ハローキティ2種、ミミとダニエル各1種がアーガイル柄の服を着たぬいぐるみ。高さ約19号。ポスター付き。4種類70個入りOP価格3万円。9月発売。

サンリオカントリードール

エイコー
ハローキティ、マイメロディ、ポムポムプリン、ダニエルのシックなスタイルのぬいぐるみ。高さ約20号。
60個入りでOP価格3万円。9月発売。

機動武闘伝Gガンダム 爆熱ゴッドフィンガーフィギュア

バンプレスト
ゴッドガンダムの必殺技を再現。背中スイッチで右手と胸が光る。通常とパワーアップ状態の2種類ある。
42個入りOP価格3万2千円。9月発売。

ポケットモンスター 3色フラッシュキーホルダー

バンプレスト
ピカチュウ、ビチュウ、新キャラのセレビなど5種類。揺れると赤、緑、黄色に交互に光る。長さ4.5号。
100個入りOP価格3万円。9月発売。

夏休み向けおすすめアイテム

映画も大人気! 2001年夏休み全国東映系ロードショー

7月 **ファイナルファンタジーX メタルプレート付携帯ストラップ**
■全5種 ■入数:108個 ■OP価格:30,000円

7月 **もへっと! おジャ魔女どれみ ダブルキーホルダー**
■全6種 ■入数:128個 ■OP価格:30,000円

7月 **デジモンテイマーズ アクションメタルキーホルダー**
■全4種 ■入数:118個 ■OP価格:30,000円

8月 **ファイナルファンタジーX ピクチャーロック**
■全4種 ■入数:61個 ■OP価格:30,000円

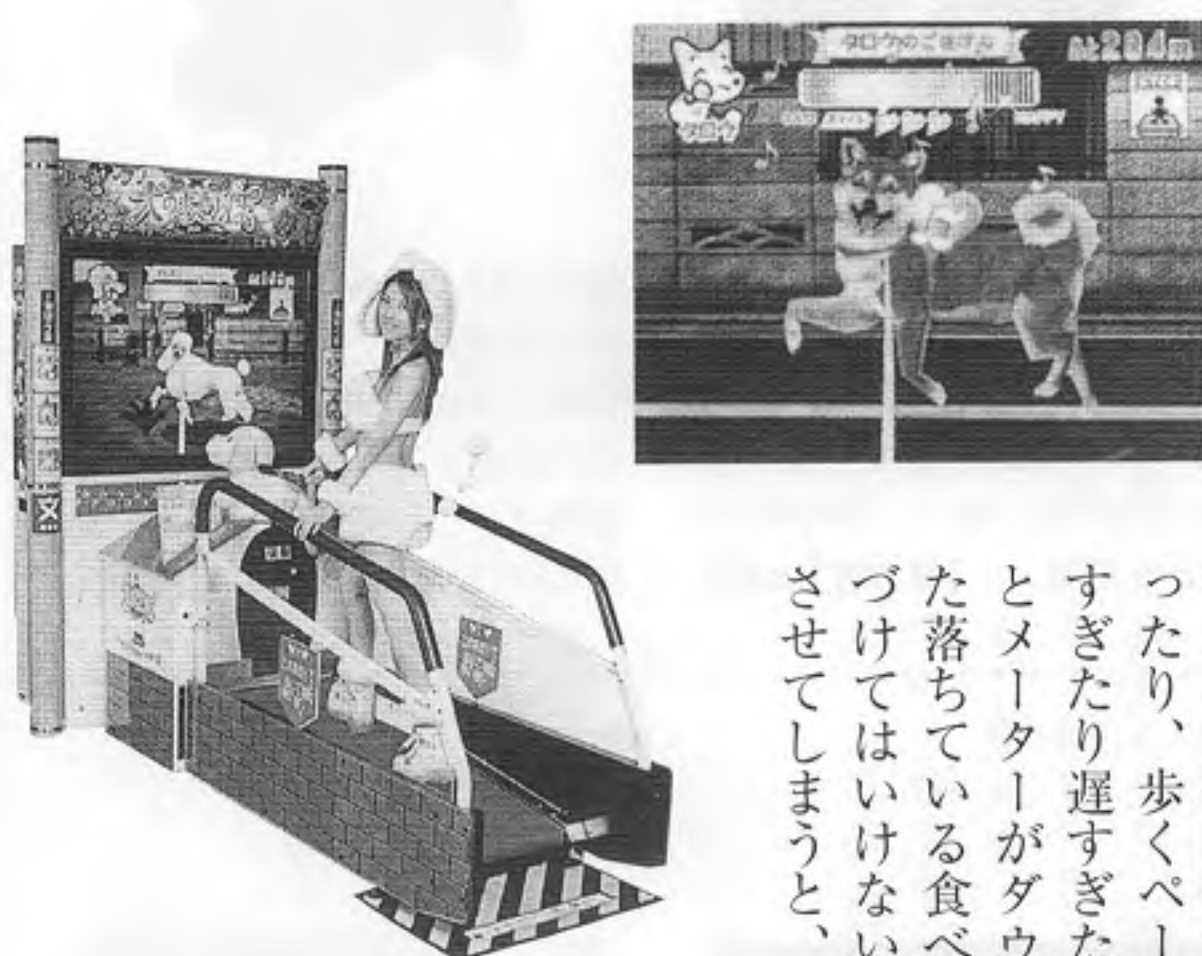
8月 **もへっと! おジャ魔女どれみぬいぐるみコレクション**
■全6種 ■入数:100個 ■OP価格:30,000円

8月 **DX デジモンテイマーズぬいぐるみ**
■全4種 ■入数:42個 ■OP価格:32,000円

株式会社 **バンプレスト** プライズ事業部 〒271-0092 千葉県市川市1230-1 ビア館4F PHONE 047-367-7131
http://www.banpresto.co.jp/

手綱を持ちフットベルト上に立って 犬を連れて歩く

セガ社からCGゲーム「犬のおさんぽ」



犬のおさんぽ

これは傾斜したフットベルト上に立って実際に犬を連れて歩くという新しい試みを採用したもので、ワウエンターテインメントが開発した犬をコントロールする。犬は歩く速度が少し早い大型犬や左右に動き回

パンプレスト「空中大回転」

宙返りで玉取る

「ポケモンドライブ」5台用も

「カブリチオサイクロン・ピュア」

機は傾斜したフットベルト上に立って実際に犬を連れて歩くという新しい試みを採用したもので、ワウエンターテインメントが開発した犬をコントロールする。犬は歩く速度が少し早い大型犬や左右に動き回



空中大回転

に固定されて設置され、プレイヤーがボタンを押すと宙返りを一回行なう。硬貨投入後、ボックス内の手前下部から六個のボールがエアで吹き上



ポケモンなかよしドライブ (5台セット)

パンチングマシン

人形を殴り続け

大平技研工業(本社)

投入で前へ起き上がって、プレイヤーはボクサー人形の上半身や顔など好



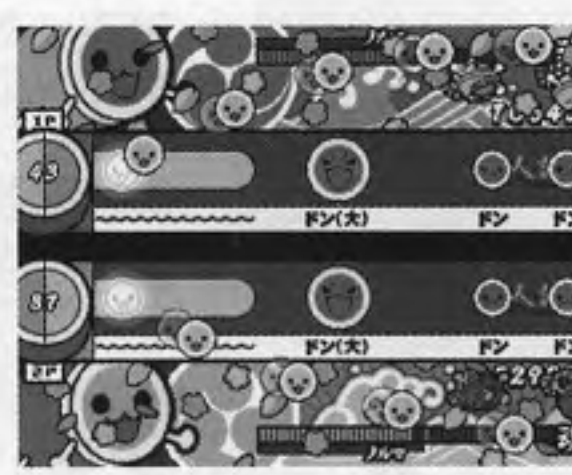
パンチダウン

きな所を殴り続けて得点を重ねると、一定得点以上でボクサー人形が一回ダウンして倒れ、再び起き上がってくる。タイミ

ナムコの音楽ゲーム「太鼓の達人 2」

収録曲の幅広げ

アイレムSEのメダル機「寿司屋の大将」も



太鼓の達人 2

「太鼓の達人2」は、収録曲を増やし新しいモードを追加するなど、バージョンアップした。プレイヤーネットのデザインおよび遊び方は前作と同じ。

寿司屋の大将

は同名の七号パスロ機構を得て使用。キャビネットはアイレムSEのオリジナル。回転寿司をモチーフにした異なるベルトコン



寿司屋の大将

タイターのクレールン機

メカ機能を向上

「カブリチオサイクロン・ピュア」



カブリチオサイクロン・ピュア

ヤッチャー部分のモーターや上下移動のシャフトなどに改良を加え、対応

パチンコメダルゲーム機

多くの新機能で

カトウ「エクセルラインPJ」



エクセルラインPJ

の確率や、これまでの東京、加藤栄子社長が

キャビネット下部のボルトを外すと下の台が外れ、高さを低くすることもできる。OPP価格四十六万八千円。

玉がチャッカーに入る液晶画面のスクリーンがスタート、その結果によりメダルが払い出されるメダル/硬貨(2ウエイ)投入時に表示する大当た

個に調整できる。十二台まで接続によるプログレッシブ機能(アナライザ)は親機となる一台のみ搭載)では、大当たりの機械以外にもメダルを分配するシステムを採用

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

Carnival Day

超アナログ!!

新感覚プライズゲーム機



パチンコとスマートボールがドッキング!! 景品は大型・中型・75φカプセルの3種類

ペンギンの贈菓子機



1回の原価約5円で高い利益率!! 料金や音響など各種設定が簡単!!

LuckyCrane

ラッキークレーンDXIII

リング1個から重量感ある景品まで、バケットの強弱設定が可能!!



tama puri

タマプリ

入ってみたいタマゴ形シール機アップと全身、CG調効果も自在!! 2カートリッジ式プリンターを搭載



話題のマシン

話題のマシン

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー.....エイブルコーポレーション

チャンスシリーズ第8弾

エイブル

スーパーライブボディ (メダルゲーム用汎用筐体)

セイタ/エイブル

エイブル

株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3 TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180 ★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

話題のマシン

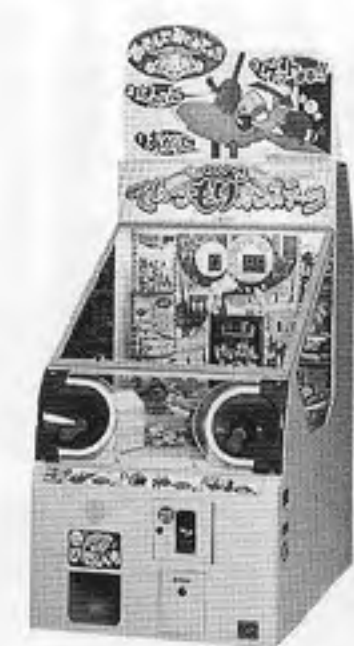
(第622号～第625号)



ラリーポイント2・エピソード2
レバーでボールを弾き機械側とラリーをするアーケードゲーム機。景品払い出しも。OP価格99万8千円、改造キット29万8千円。【IMS/アトラス】No.623



ぐるリンゲット
プライズマシン。大型景品を乗せた半円形パケットを、ルーレットの数字により傾けていき景品を落とす。OP価格68万円。【カプコン/ユウビス】No.622



てんこもり2 オンステー
プライズマシン。2つのスコップで菓子類をすくって皿に乗せると、皿が傾き振り落とされた後に残った景品を払い出す。OP価格49万8千円。【タイトー】No.622



筋肉番付フットボールマスター
サッカーゲーム機。ひも付きのボールを前方画面の展開に合わせ蹴る。ゲームモードはキックターゲットなど3種類。価格128万円。【コナミ】No.625



それいけ!アバンマンくれよんキッ
TV塗り絵ゲーム機。アバンマンの線面にタッチペンで色を塗っていく。完成すればA4版でプリントアウト。OP価格69万8千円。【バンプレスト】No.625



コンピニステーション
プライズマシン。スロットで絵柄を描くと皿の中にボールが転がり出て、皿の当たり穴に入ると景品を払い出す。OP価格98万円。【バンプレスト】No.625



ピカチュウのなみのり大冒険
ドライブゲーム機。ポケモンキャラクターをハンドルで操作し、回転ロールコースを進んでいく。キャラクターを払い出す。OP価格49万7千円。【サミー】No.624



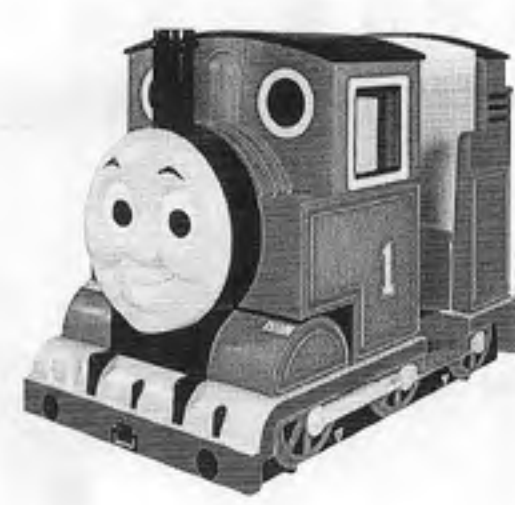
とれるまでチャレンジ
プライズマシン。ルーレットの数字によりランプが上昇、指定位置で止まればそこに示された景品を払い出す。価格87万2千5百円。【ナムコ】No.623



森のくまさんクレーン
プライズマシン。パケット形クレーンを左右へ移動させ、菓子類やミニカプセルなどをつかみ取るゲーム。OP価格36万円。【こまや】No.623



ちびっこ新幹線
定置型乗物機。新幹線の先頭車両をデザインしたコンパクトタイプ。レバーで音声が流れ、ボタンで汽笛が鳴る。2人乗りでOP価格47万円。【ホープ】No.623



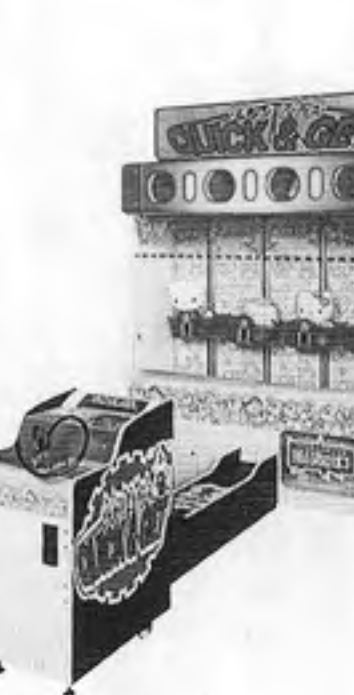
きかんしゃトーマスのゲームライド
定置型乗物機。内部にはレバーでトーマスのミニチュアを走らせるジオラマゲームを設置。2人乗りでOP価格138万円。【バンプレスト】No.621



のっけてケロ
メダルゲーム機。パッドを叩いて投入メダルを飛ばし、前方の小さな皿に乗せると、表示数字分のメダルを払い出す。OP価格29万8千円。【こまや】No.625



バックパーティー
「シューティングメダルシリーズ」3作目。銃でメダルを発射して転がし前方画面のキャラに当てていくゲーム。価格80万円。【ナムコ】No.625



クイック&ゲット
プライズガンゲーム機。ランダムに上昇する景品パケットを光線銃で撃って落とす。最上層に到達しないようにする。OP価格98万円。【エイコー】No.625



ポケットリフター
「ファンシーリフター」シリーズのミニタイプ。最上層にあるルーレットの数字により景品リフトを傾けていく。OP価格33万円。【カトウ製作所】No.625

総目録

No. 116

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で①明らかなコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①TVゲーム機②アーケードゲーム機(プライズマシンを含む)、③メダルゲーム機、④乗物機に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。(一部前回からの繰り越し)



ナスカーアーケード (2P)
同社同名機の2Pタイプ。数十台の自動車によるCGカーレースゲーム。他車と車体を擦り合わせながら追い抜く。標準価格222万5千円。【セガ社】No.622



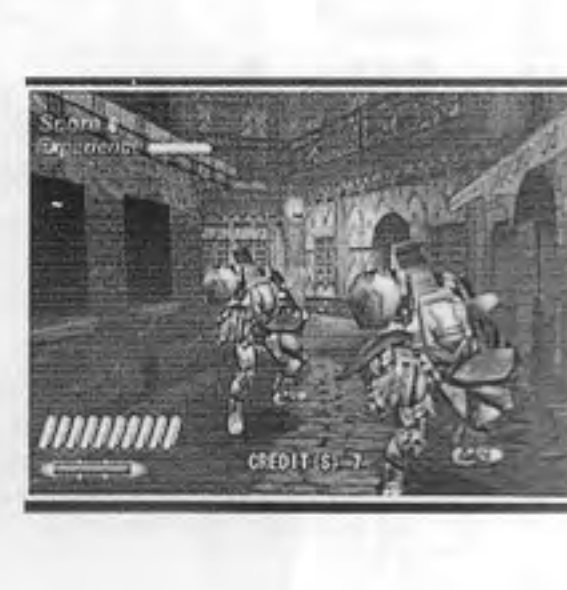
セガ・ストライクファイター(SD)
同社同名機の1画面タイプ。戦闘機によるCGカーレースゲーム。基本的な飛行訓練をする初心者用と、敵機撃墜などの実戦用がある。標準価格115万円。【セガ社】No.622



セガ・ストライクファイター(DX)
CGフライトシミュレーションゲーム機。空中戦のほか空中給油や空母への着艦も行う。ブラウン管を3つ使用。標準価格247万5千円。【セガ社】No.622



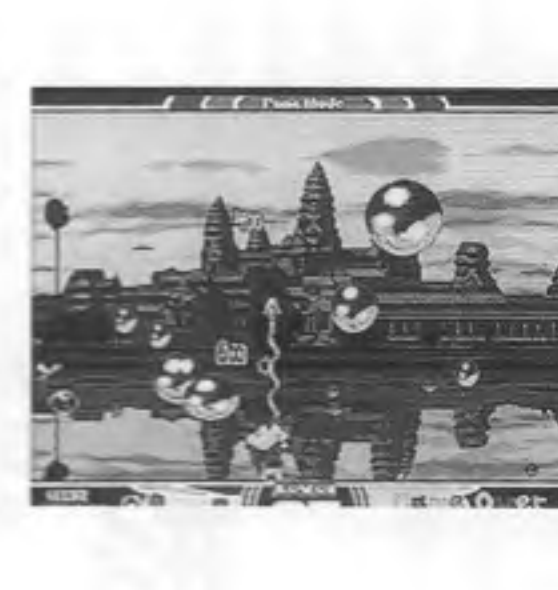
シャカッとタンパリン
TV音楽ゲーム機。画面指示とおりに音楽に合わせてタンパリンを叩いたり振ったりする。20曲収録し歌詞も表示される。標準価格160万円。【セガ社】No.623



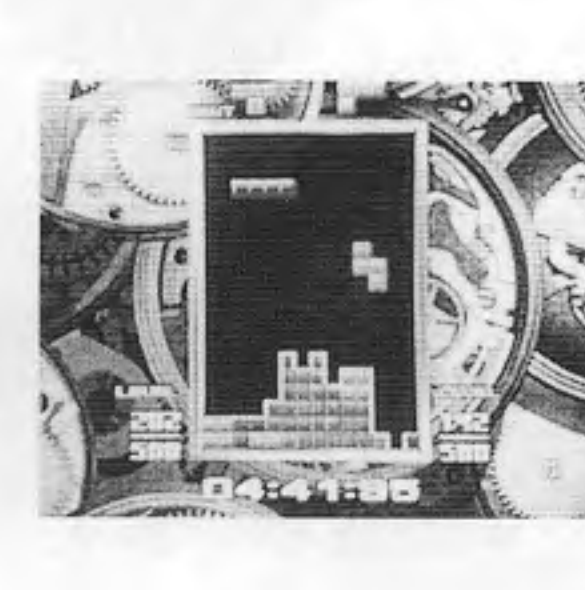
デスクリムソンX
CGガンゲーム機。改造人間やガイコツなど奇怪なキャラを撃破していく。「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2」用改造キット価格128万円。改造キット24万8千円。【セガ社】No.623



キーボードマニア 2nd M1X
TV音楽ゲーム機。24の鍵盤でメロディーを奏する。13の鍵盤を使う初心者モードを追加。価格128万円。改造キット24万8千円。【コナミ】No.622



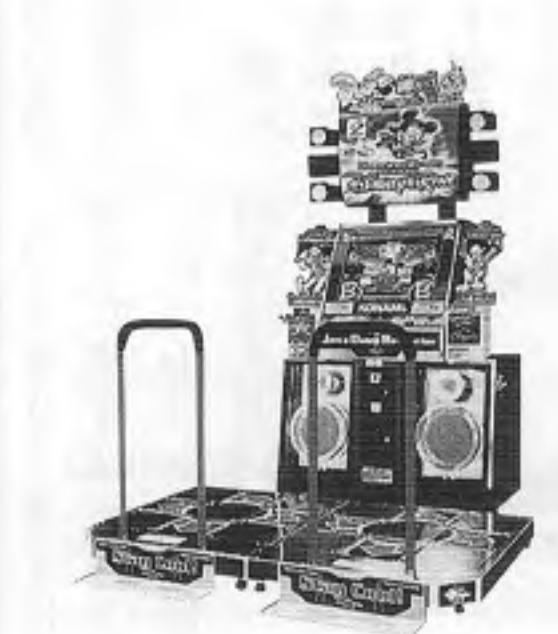
マイティ・パン
TV風船割りゲーム。ボンピングシリーズ続編。仕掛けが多彩なモードを追加。「CPS II」基板でOP価格12万8千円。【ミッCHEL/カプコン】No.622



テトリスT Aグランドマスター2
TV落ち物パズルゲーム。同一画面に1P側と2P側のブロックが落下し2人で協力プレイするモード追加。基板OP価格16万8千円。【アリカ/彩京】No.622



リジラーVアーケードバトル
「システム246」基板使用第1作のCGカーレースゲーム機。継続プレイを4回続けると5回目は無料のボーナスゲームとなる。価格185万円。【ナムコ】No.622



ダンシングステージ・フィーバー
「ダンスシリーズ」第3作目。ステージを一新。2人用では相性診断も。音楽を採用。改造キット価格24万8千円。【コナミ】No.624



ガンパリーナー
TVバラエティガンゲーム機でシリーズ3作目。ステージを一新。2人用では相性診断も。価格78万7千円。改造キット19万8千円。【ナムコ】No.624



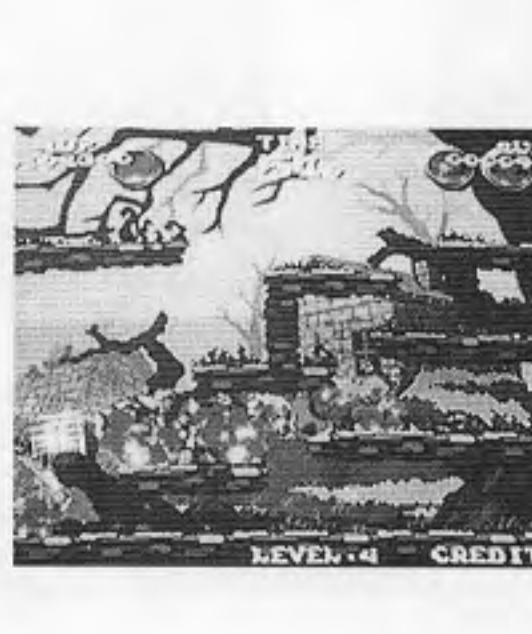
燃えろノジャスティス学園
TV格闘ゲーム。「私立ジャスティス学園」の続編。キャラ3人が同時に技を出す技を追加。「ナオミ」基板キットOP価格24万8千円。【カプコン】No.624



ポップンミュージック 5
TV音楽ゲーム機。叩くボタンの数を減らした初心者用など3モード追加。曲数は20曲追加し45曲収録。価格85万円。改造キットもある。【コナミ】No.623



ガンマニア・ゾーンプラス
TVガンゲーム機。銃でBB弾を発射し画面上の敵を倒す。新しく4ゾーンとエキスパートモードを追加した。改造キット価格9万8千円。【コナミ】No.623



ナイトメア・イン・ザ・ダーク
ネオジオソフトのアクションゲーム。墓場を舞台にモンスターやゾンビなどに炎を投げてやっつける。カートリッジOP価格6万8千円。【SNK】No.623

総目録索引

No.109 第604号 (00年2月15日)掲載
第586号 (99年5月1日) ~ 第590号 (99年7月1日)

No.110 第606号 (00年3月15日)掲載
第591号 (99年7月15日) ~ 第596号 (99年10月1日)

No.111 第615号 (00年8月1日)掲載
第597号 (99年10月15日) ~ 第601号 (99年12月15日)

No.112 第617号 (00年9月1日)掲載
第602号 (00年1月1日) ~ 第606号 (00年3月15日)

No.113 第623号 (00年12月1日)掲載
第607号 (00年4月1日) ~ 第610号 (00年5月15日)

No.114 第628号 (01年2月15日)掲載
第611号 (00年6月1日) ~ 第615号 (00年8月1日)

No.115 第633号 (01年5月1日)掲載
第616号 (00年8月15日) ~ 第621号 (00年11月1日)



はじめてブラレール・300系のぞみ号
レール走行式乗物機。トミーの玩具をデザイン。フロント部の大きな目玉が動く。2人乗り車両OP価格80万円。【大阪娯楽機製作所/伊藤忠産機】No.625



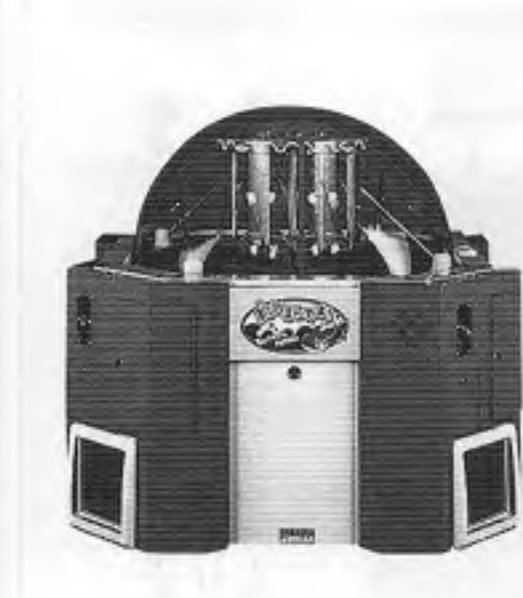
ピザバイク
定置型乗物機。ピザの宅配バイクをデザイン。ハンドルを回すと回転するウィンカーやクラクションなど遊べる。2人乗りでOP価格48万円。【真砂工業】No.625



機動パトカー
定置回転式乗物機。パトカーを円形にデザイン。ハンドルを回した方向へ車体が回転し、ボタンで揺れが変化。2人乗りでOP価格98万円。【日邦産業】No.625



ちびっこ機関車
定置型乗物機。カラフルな積み木の機関車をデザインしたコンパクトタイプ。音声が流れ汽笛音が出る。2人乗りでOP価格49万円。【ホープ】No.624



釣れるんです!
魚釣りプライズゲーム機。水に浮かぶ模型の魚の口に、垂らした重りを当てる磁石で釣り上げる。4人用。OP価格92万8千円。【大平技研工業/カプコン】No.621



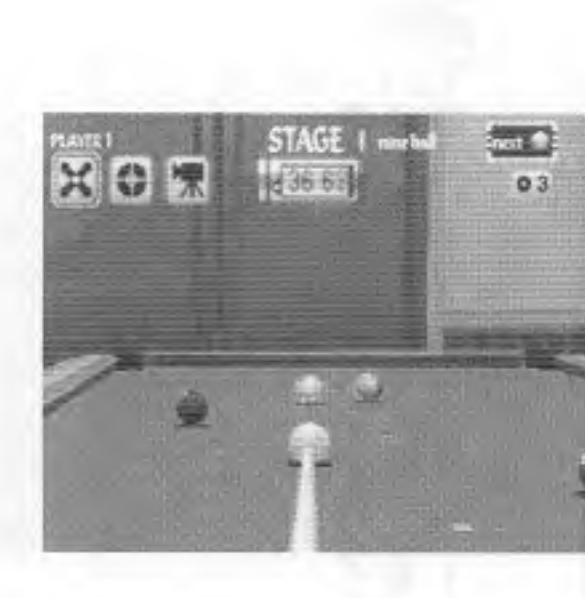
プラネットハリヤー
CGシューティングゲーム機。飛行する戦士キャラを操作。敵をロックオンして撃破。2人用では各体も。2P型で標準価格197万5千円。【セガ社】No.625



コンフィデンシャルミッション(UP)
同社同名機のアップライト型。ロープ銃でビルにロープをかけるなどミニゲームがあり、その結果によりストーリーが変わる。価格100万円。【セガ社】No.624



コンフィデンシャルミッション(DX)
2人用CGガンゲーム機。スパイアクションをモチーフとしたゲーム展開にスピード感がある。プロジェクター式50型標準価格172万5千円。【セガ社】No.624



続おてなみ拝見
「G-net」ソフト。将棋、ピリヤード、麻雀、パズル、チェスの5種類のゲームから選択。ゲームカードOP価格11万8千円。【サクセス/タイトー】No.624

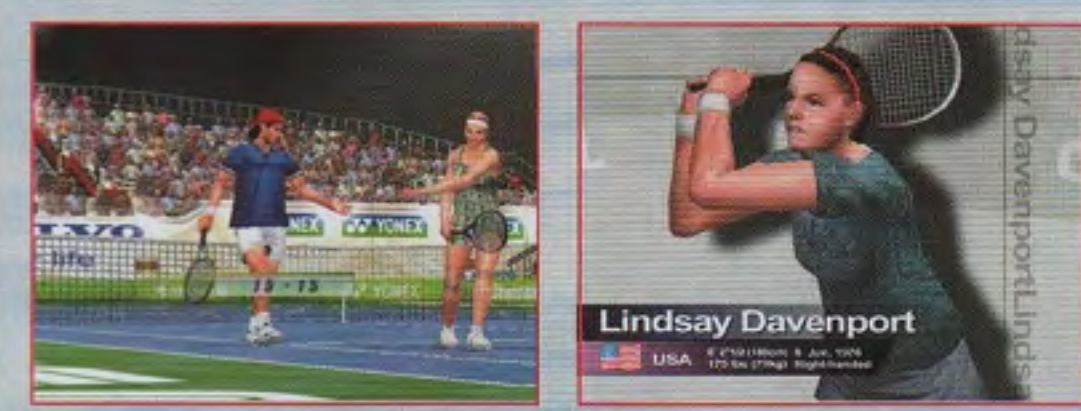


ビートマニア・コアリミックス
DJシミュレーションゲーム機。シリーズ10作目で従来種の人気曲を収録。リアルタイムに判定されるモードも。改造キット価格19万8千円。【コナミ】No.624



誰でも簡単にスーパープレイ!! 奥深い 駆け引きはすべての人を惹きつける!!

申込締切
9月26日
10月中旬発売予定
お試し販売 第5弾!!



前作同様、ジョイスティック&2ボタンの簡単操作であらゆるスーパープレイを誰でも楽しむことができるのももちろん、スライスショットの追加により、球種の打ち分けが多彩になり、より一層、試合の駆け引きがエキサイティングになっています。また、従来のシングル対戦に加え、ダブルスの協力も追加、待望の女子選手が使用できるようになるなど、遊びの幅を広げています。



待望の女子選手が登場!!

世界で大注目されているウィリアムズ姉妹をはじめとした待望の女子選手を迎え、男子選手においても世界のトップランカーが新たに参加しています。



ダブルスの協力プレイが可能!!

プレイヤー2名がダブルス・パートナーとして協力し、プレイすることができるようになりました! 男女ミックスマックスも選択可能です。

スライスショットを追加

前作のシンプルな操作性を継承しつつも、球種の選択肢を増やすことにより、高度で深みのあるゲームプレイを実現しました!



Original Game ©SEGA Hitmaker/SEGA, 2001



お客様とのコミュニケーションを大切に!
遊びはプライスマシン+雰囲気はカーニバルマシン。
新発想のカーニバルプライスマシン登場!!

大人連名ならではの最高エンターテインメント性を提供します。

一人のアダプターが複数人を相手に遊ばせることが可能。各機台に専用のコイン投入口があり、各機台の稼働状況が一目で確認できる。また、同時に10人までプレイ可能。

3,533(W)×4,583(D)×2,352(H)
AC100V 2,000W 10人用



本社3号館 東京都大田区東糀谷 2-12-14
電話 03(5737)7538 (国)
電話 03(5737)7541 (フ)
電話 03(5737)7544 (英)
電話 011(841)0250 直直
電話 06(6334)5336 直直
電話 092(452)6843 直直
電話 052(702)3003 直直

札幌販売 札幌市豊平区豊平五条 3-2-34
大阪府豊中市豊南町東 2-5-3
福岡販売 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5
名古屋販売 愛知県名古屋市中区区社 1-80-4

●ここに記載されている製品の価格は、予告なしに変更される場合がございます。ご了承下さい。

Konami Buys Hudson For ¥5,000 Million

Konami Corp., Tokyo, announced on July 26 that it will become a major (45.5%) shareholder of Hudson Soft Co., Ltd., Sapporo, home video game manufacturer, by investing ¥5,000 million in Hudson, and by having Hudson absorb part of Konami's subsidiary, until December.

Established in May 1973, Hudson is well known for its home videos such as "Momotaro Dentetsu" series. Its revenue for the fiscal year ended February 2001 was ¥7,295 million, while its ordinary loss was ¥780 million. To raise its funds, Hudson offered its stocks for public subscription to

Nasdaq Japan in December last year, but could not secure so much funds as expected.

By investing ¥5,000 million in Hudson, Konami will own 38.8% of Hudson's stocks on August 21. Furthermore, Konami will split its "Studio Sapporo" of its subsidiary Konami Computer Entertainment Studio, and Hudson will absorb it. Along with this, Hudson will give its new stocks to Konami, so that Hudson stocks owned by Konami will increase by 6.7% in December. Although it is Konami's intention to eventually own 45.5% of Hudson stocks, Konami will leave Hudson's operation to its present directors.

After making partial investment in Takara, a toy manufacturer, in April 2000, Konami bought over People (renamed Konami Sport), a major fitness business operator, from Mycal Group in January this year, thus endeavoring to stabilize its management. That Hudson was placed under Konami's influence, was reportedly carried out along such management stabilization line.

Konami and Hudson recognize that the current steps will be very benefi-

Nintendo Files Copyright Suit Against Enterbrain

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, and Intelligent Systems Ltd., Kyoto, brought a copyright lawsuit on July 25 before the Kyoto District Court against Enterbrain Inc., Tokyo, and Timanog Co., Kyoto, alleging that the copyright of the home video game software "Fire Emblem" developed by Nintendo and Intelligent Systems were infringed.

According to Nintendo, "Tear Ring Saga" developed by Timanog and sold by Enterbrain copied without permission the copyright-related elements such as the stage setting and basic screen makeup of "Fire Emblem". Additionally, they publicized under the title of "Emblem Saga", thus causing misunderstanding of products and constituting the violation of Unfair Competition Prevention Law.

Enterbrain is a publisher established in April last year by separating from Ascii, and issuing "Weekly Fami-Tsu". It is also engaged in home video software sales. According to "Weekly Fami-Tsu", more than 345,000 "Tear Ring Saga" units have already been shipped.

Nintendo and Intelligent Systems request prohibition of "Tear Ring Saga" sales and ¥158 million compensation for damages. On the other hand, Enterbrain and Timanog have not yet commented on this lawsuit at all.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

Yachiyo Bldg., 2-2-1,

Nakazaki-Nishi, Kita-ku,

Osaka, 530-0015 Japan

faxphone (81) 6-6314-3821

Email: editor@ampress.co.jp

Web site: http://www.ampress.co.jp/

© 2001 Amusement Press, Inc.

cial to them, since they can share the contents of game software, and Hudson can utilize Konami's sales network. Especially, since Hudson is a frontrunner in game software for cell phones, it will become a powerful partner for Konami, they explain.

SCE Suffers From Heavy Cost

Sony Corp., Tokyo, posted its first quarter results ended June 30, and its home video games division (i.e. Sony Computer Entertainment) shows ¥54,941 million in revenue, up 38.6% over the same period of last year, and ¥3,127 million in operation loss (vs. ¥18,005 million in the same period of last year). SCE has continued to incur an operation loss for 6 quarters in a row, but the loss margin is dwindling.

According to Sony, although sales of game software for "PS2" showed favorable results, console sales remained dull. In the USA and Europe both "PS2" console and game software sales grew favorably. However, since "PS2" consoles require heavy cost, they have not yet earned operation income.

Sammy Purchases Sega's HomeVid Sub, Graphic Chips

Sammy Corp., Tokyo, announced on August 2 that it purchased 90% of stocks of Sega's subsidiary, SI Electronics Ltd., Tokyo. At the same time, Sammy purchased about 3 million pieces of graphic engines for Sega home video console "Dream Cast" and is planning to utilize them in Sammy's

pachi-slot/pachinko. SI Electronics is a developer of electronic devices such as LSL, and has been fully owned by Sega. This time Sammy paid ¥160 million and acquired 90% of SI Electronics' stocks. Upon this basis, Yoshihiko Kodo, former president of SNK, was named as president of SI Electronics.

Sega has already withdrawn from "DC" production, having shifted its hardware development staff (about 40 persons) to SI Electronics. While Sega felt a loss about how to dispose of "DC" components, Sammy decided to effectively utilize them.

Sammy will use these graphic engines in liquid crystal displays for its pachinko/pachi-slot. Moreover, towards the "New Entertainment World of Sammy" business as its goal, Sammy will use them in a wide range of fields.

Sega R&D Sub. CRI Renamed "Sega-AM2"

CSK Research Institute (CRI), the Sega's largest R&D subsidiary, was renamed "Sega-AM2" on August 1. Nine other R&D subsidiaries were inaugurated in July last year, and the name of the 10th R&D subsidiary was fixed at last.

CRI was a research institute established in October 1983 by the late Isao Okawa. In February 2000, CRI absorbed "AM 2", the Sega's strongest R&D group, which has produced "Virtua Fighter". Since that time, Hisashi Suzuki, Sega's R&D top, has assumed office as president of CRT.

At the end of January this year, Sega decided to discontinue production of its home video console "Dream Cast", and to dispose of the huge loss, the late Isao Okawa gave away his personal assets to Sega, and his assets included CRI's stocks. Therefore, CRI became Sega's subsidiary and CRI's corporate color was nearly doomed to be wiped away.

FILLMORE GAMES FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)

!! DELUXE VIDEOS

& SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE

Visit our web site for more information

www.fillmoregames.com

tosh@fillmoregames.com

Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi,
Hyogo 666-0006, Japan.

Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933

namco

乗り遅れるな。
タイムリリース発動！新規・追加導入のチャンス！



鉄拳4 TEKKEN 4



太鼓の達人2 ゴルゴ13 銃声の鎮魂歌 料理の達人2 ホンネ発見キ ファンキューブ2 ハッピープラネット ヒーパニック ピラミッドミステリー エクセルラインPJ ジャックポットくす玉キット

ナムコのワンダーページ
インターネットで最新の製品情報をお届けています
<http://www.namco.jp/>

「遊び」を創造する
株式会社ナムコ

新製品続々登場！
ナムコ強力
ラインナップ

© 2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED