

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

アルゼとの対立続くなか、自主再生案提出を断念

SNKが破産へ

矛盾する親会社の方針、とSNKは説明

親会社アルゼ(本社 東京、岡田和生社長)との対立が表面化した。SNK(本社大阪、北野一成社長)は、九月二



北野 一成社長



岡田 和生社長

十八日が提出期限となっていた再生計画案の提出を断念。大阪地裁は十月一日、再生手続き廃止を決定し、監督委員だった宮崎裕二弁護士を管財人に選任した。再生廃止決定が確定すると破産宣告と破産裁判所の下で破産手続きが進められることになる(資料参照)。SNKは七月八日、七月に親会社アルゼと設立されたTVゲーム機メーカーで、八六年に「エヌ・エヌ・ケイ」と改称した。エヌ・エヌ・ケイは、九〇年二月から業務用「ネオジオ」システムを発売し、これまで世界中に百万台以上出荷、専用ゲームカートリッジで「キング

グ・オブ・ファイター」シリーズなど多数ヒット作を生んだ。しかし株式公開をめざして事業幅を広げ、九八年からハンドヘルドTVゲーム機「ネオジオポケット」を展開、また九九年には屋内テマリパーク「ネオジオワールド東京ベイサイド」を開業した。これら多額の投資を要する事業が負担になるとともに、業界的な不況も影響し、SNKは七月八日、七月に親会社アルゼと設立されたTVゲーム機メーカーで、八六年に「エヌ・エヌ・ケイ」と改称した。エヌ・エヌ・ケイは、九〇年二月から業務用「ネオジオ」システムを発売し、これまで世界中に百万台以上出荷、専用ゲームカートリッジで「キング

ストラも間に合わなかった。同社は今年のAMショーにも出展していた。なお、SNKは七月八日、七月に親会社アルゼと設立されたTVゲーム機メーカーで、八六年に「エヌ・エヌ・ケイ」と改称した。エヌ・エヌ・ケイは、九〇年二月から業務用「ネオジオ」システムを発売し、これまで世界中に百万台以上出荷、専用ゲームカートリッジで「キング

真砂工業が事実上倒産

借入金負担重いの受注減が続いて

民間の信用調査会社調べによると、真砂工業(東京都足立区南花畑、真砂幸男社長)が十月五日、第一回不渡りを出すとともに事業を停止し、自己破産手続きに着手した。九日に第二回目を出した。負債約四十億円。観覧車などを手がけてお

「パケットのマガジ」として有名になった。七五年から遊園施設設計を始め、七八年には長島温泉に街返りコースターを建てるまでになった。遊園施設はコースターのほかに、観覧車などを手がけてお

リストラも間に合わなかった。同社は今年のAMショーにも出展していた。なお、SNKは七月八日、七月に親会社アルゼと設立されたTVゲーム機メーカーで、八六年に「エヌ・エヌ・ケイ」と改称した。エヌ・エヌ・ケイは、九〇年二月から業務用「ネオジオ」システムを発売し、これまで世界中に百万台以上出荷、専用ゲームカートリッジで「キング

グ・オブ・ファイター」シリーズなど多数ヒット作を生んだ。しかし株式公開をめざして事業幅を広げ、九八年からハンドヘルドTVゲーム機「ネオジオポケット」を展開、また九九年には屋内テマリパーク「ネオジオワールド東京ベイサイド」を開業した。これら多額の投資を要する事業が負担になるとともに、業界的な不況も影響し、SNKは七月八日、七月に親会社アルゼと設立されたTVゲーム機メーカーで、八六年に「エヌ・エヌ・ケイ」と改称した。エヌ・エヌ・ケイは、九〇年二月から業務用「ネオジオ」システムを発売し、これまで世界中に百万台以上出荷、専用ゲームカートリッジで「キング

「めん下」からの続き

提出期限までに再生計...

3 このような状況の中...

4 再生計画案提出...

5 アルゼの従業者は...

6 再生手続開始決定...

7 以上のようにより、再...

8 再生手続開始決定後...

9 再生手続開始決定後...

AMショー開会式で柿原会長

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原会長

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原会長

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原会長

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...



AMショー開会式で挨拶するJAPESA山田三郎会長(左)、JAMMA柿原彬会長(右)、亀井静香衆議院議員(右)、下はテープカット



AMショー開会式で挨拶するJAPESA山田三郎会長(左)、JAMMA柿原彬会長(右)、亀井静香衆議院議員(右)、下はテープカット

AMショー開会式で柿原会長

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原会長

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原会長

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

AMショー開会式で柿原...

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

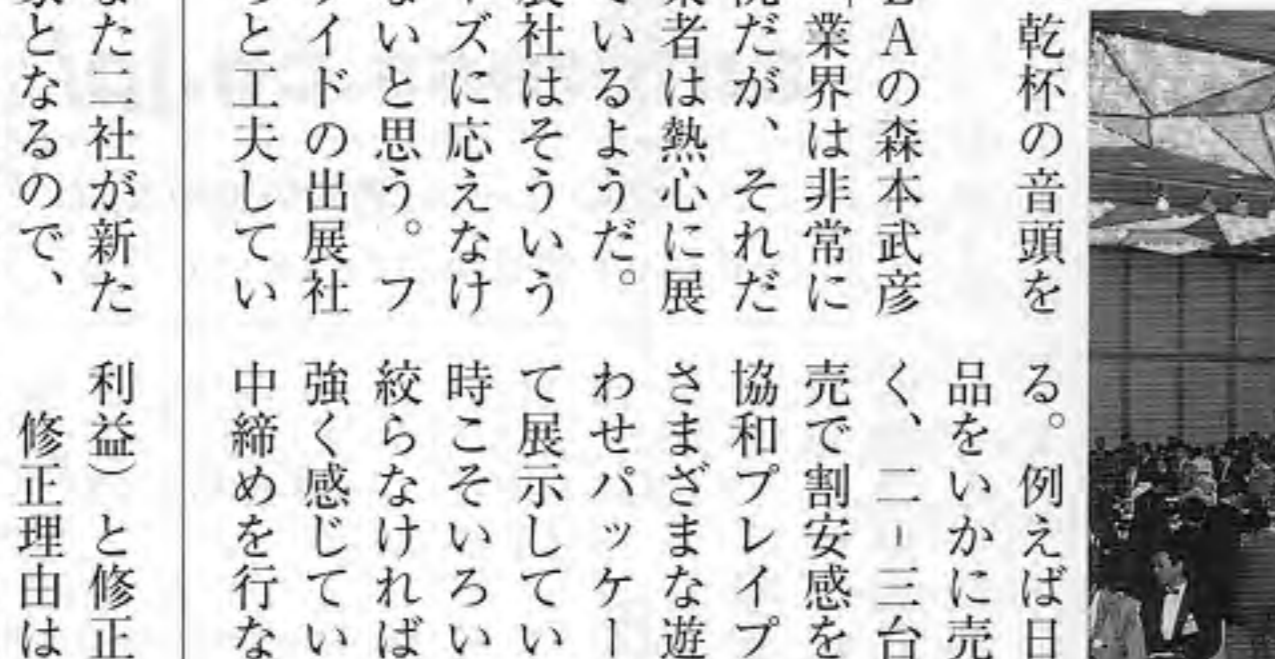
参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減

参加者は30%減



参加者が大幅に減った合同ショーパーティー会場のようす

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期上方修正

中間期は赤字に

中間期は赤字に

中間期は赤字に

中間期は赤字に

中間期は赤字に

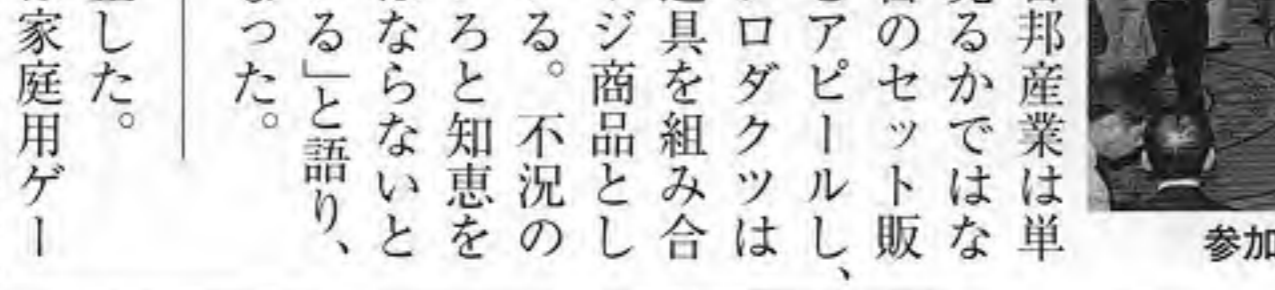
中間期は赤字に

中間期は赤字に

中間期は赤字に

中間期は赤字に

中間期は赤字に



参加者が大幅に減った合同ショーパーティー会場のようす

NSA例会

理事会決議説明

業界外からの景品に注目



NSA第54回例会（9月20日）の様子

日本SC遊園協会（N）方だ。またマイカルの破（S.A.内田博会長）は九（九）月二十日、東京ビッグ（八月分の入金）がなかつた伊藤で第五十四回例会を開き、理事會決議の説明、業界の状況は大変厳しい。業界外からの景品に注目。業界の状況は大変厳しい。業界外からの景品に注目。業界の状況は大変厳しい。業界外からの景品に注目。

船井総研セミナー

ゲーム場テーマに

11月下旬、東京と大阪で

経営コンサルタントの船井総合研究所は、ゲーム場の経営をテーマとしたセミナーを11月下旬に東京と大阪で実施する。船井総合研究所の船井総研は、ゲーム場の経営をテーマとしたセミナーを11月下旬に東京と大阪で実施する。

タイトー、得意先招き

遊覧船で感謝会

小島GM本部長が決意表明



タイト感謝会で、左はGM本部長、右は小島理一郎、中央はタイト専務部長。右は小島理一郎GM本部長。下は乗船の際の記念写真から



タイト感謝会、左はGM本部長、右は小島理一郎、中央はタイト専務部長。右は小島理一郎GM本部長。下は乗船の際の記念写真から

タイト感謝会、左はGM本部長、右は小島理一郎、中央はタイト専務部長。右は小島理一郎GM本部長。下は乗船の際の記念写真から

タイト感謝会、左はGM本部長、右は小島理一郎、中央はタイト専務部長。右は小島理一郎GM本部長。下は乗船の際の記念写真から

論潮

アルゼの目的

アルゼの目的。対立している以上、直接関係する情報は相手には知られたいくない。アルゼは、その目的を達成するために、様々な手段を講じている。

特許・実用新案

出願公告公開

（9月14日～30日）

特許庁で登録された特許、実用新案と、特許出願公開で、AM業界関係者の関心を集めている。出願公告公開の期間は9月14日から9月30日まで。

フエニックス

電機市場延期

フエニックス電機株式会社が、電機市場の延期を発表した。これは、業界全体の状況が厳しく、売上高が低下しているためと見られる。

人事異動

（10月1日）執行役員、小島理一郎氏が執行役員に異動した。これは、会社の業務拡大に伴う体制強化の一環と見られる。

東京ドーム、中間決算

遊園地部門 14%の減収

東京ドームの中間決算が発表された。遊園地部門は14%の減収を記録した。これは、景品の販売不振と見られる。

「ゲームマシン」のウェブサイト
http://www.ampress.co.jp/
ニュースリリース、資料の送り先は editor@ampress.co.jp

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー.....エイブルコーポレーション

AGELE CORP. LTD. 株式会社エイブルコーポレーション

TEL 171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3 TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180

http://www.able-corp.com

39th Amusement Machine Show



右の写真はセガ社「ナオミ2」基板使用のCGDラ イフゲーム機「頭文字D・アーケードステーション」

上の写真はセガ社の小間にて新TVゲーム機の大きなアビ ール看板を装飾に設置した展示部分のようす。下は同社 トレーラー走行ゲーム「キング・オブ・ルート66」



上はパソコンのキーボードを指示どおり 打つセガ社「ラ・キーボードデュ」



「ナオミ」用GD-ROMの「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。 「ラ・キーボードデュ」(セガ・ロッドユ) 月下半発売(同本号参照)。 「パワースマッシュ2」(同) テニスゲームで 女子選手やダブルソミ ドなどを追加。「ナオミ」 用GD-ROMで十月半 旬発売(同第64号参照)。 「ダービーオーナーズ クラブII」(同) 前方



「ナオミ」用GD-ROMの「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。 「ラ・キーボードデュ」(セガ・ロッドユ) 月下半発売(同本号参照)。 「パワースマッシュ2」(同) テニスゲームで 女子選手やダブルソミ ドなどを追加。「ナオミ」 用GD-ROMで十月半 旬発売(同第64号参照)。 「ダービーオーナーズ クラブII」(同) 前方



写真はいずれもタイトーの小間にて、上はシューティング ゲーム「式神の城」の展示部分、下は参考出品した韓国シ ャムライン社製の吊り下げ式体感ドライブゲーム機「VR レーサー」の外観と内部のようす(右)



「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。 「ラ・キーボードデュ」(セガ・ロッドユ) 月下半発売(同本号参照)。 「パワースマッシュ2」(同) テニスゲームで 女子選手やダブルソミ ドなどを追加。「ナオミ」 用GD-ROMで十月半 旬発売(同第64号参照)。 「ダービーオーナーズ クラブII」(同) 前方

サミ

ライフルで鹿を狙撃す 今月半旬に「ナオミ」用GD-ROMの「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。



「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。

「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。



「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。



「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。

39th Amusement Machine Show

AM通信社より 感謝をこめて



日本のAM機の開発は、とくにTVゲーム機を中心に世界的な影響を与えており、AMショーは今後のAM市場の動向を知る上で重要な展示会となっています。今回のショーでも多数の新作が発表され、ここに掲げる特集は、各出展社の新製品を中心とした主な出品内容と展示のようすを伝える写真で構成したものです。

なお掲載については紙面の都合により、本号では①業務用TVゲーム機分野と②メダルゲーム機を、次号で③その他アーケード機、④VRマシン、⑤AM自販機などを、⑥遊園施設・乗物機、⑦その他(部品、票、硬貨メカなど)を掲載します。その中で注目すべき製品は赤字で示しました。

さて小間の小間(上の写真)ではAMショー特集号(無料配布)を通じて、「ご購読申し込みを受け付けました。各地から多くの読者の方々から小間の小間にお立ち寄り下さり誠にありがとうございました。」(編集部)

各社出展内容

TVゲーム機

画像が一段とリアルに 一方でゲーム性追求も

TVゲーム機分野は、今更にはとくにメーカーの出展社が減り出品タイトルの数も大幅に減少した。しかし出展した大手メーカーの開発意欲は衰えていない。 段々向上させられリアルさを追求する傾向が強くなっているが、一方で画像表示よりもゲーム本来の面白さを重視する動きも出てきており、セガ社が趣向を凝らしたガンゲーム、タイトーが

Eイブル

これまでとは一味違うパズルゲームを出品した。 また新しい試みとして ナムコが人形と漫画をするの、コナミが実際に刀を振り回すような操作をする剣闘ゲームや画面全体が上下に動くガンゲームなどを出品した。このほかセガ・ロジスティクスサービス(SLS)と総商が、エアゾーリをバックグラウンドにした「剣闘ゲーム」を出品した。このほかセガ・ロジスティクスサービス(SLS)と総商が、エアゾーリをバックグラウンドにした「剣闘ゲーム」を出品した。

これまでとは一味違うパズルゲームを出品した。 また新しい試みとして ナムコが人形と漫画をするの、コナミが実際に刀を振り回すような操作をする剣闘ゲームや画面全体が上下に動くガンゲームなどを出品した。このほかセガ・ロジスティクスサービス(SLS)と総商が、エアゾーリをバックグラウンドにした「剣闘ゲーム」を出品した。



「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。



「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。

コナミ

「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。



「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。

「サ・キング・オブ・ルート66」(セガAM2 大型トレーラー) 月下半発売(同本号参照)。

サプライズに
新しい風が吹く。

2002年、春の新アイテム いっきよに公開!

Prize collaboration!

プライズ コラボレーション~2002年春の合同プライズ内見会~

3回目の開催が決定!!

開催日時及び会場

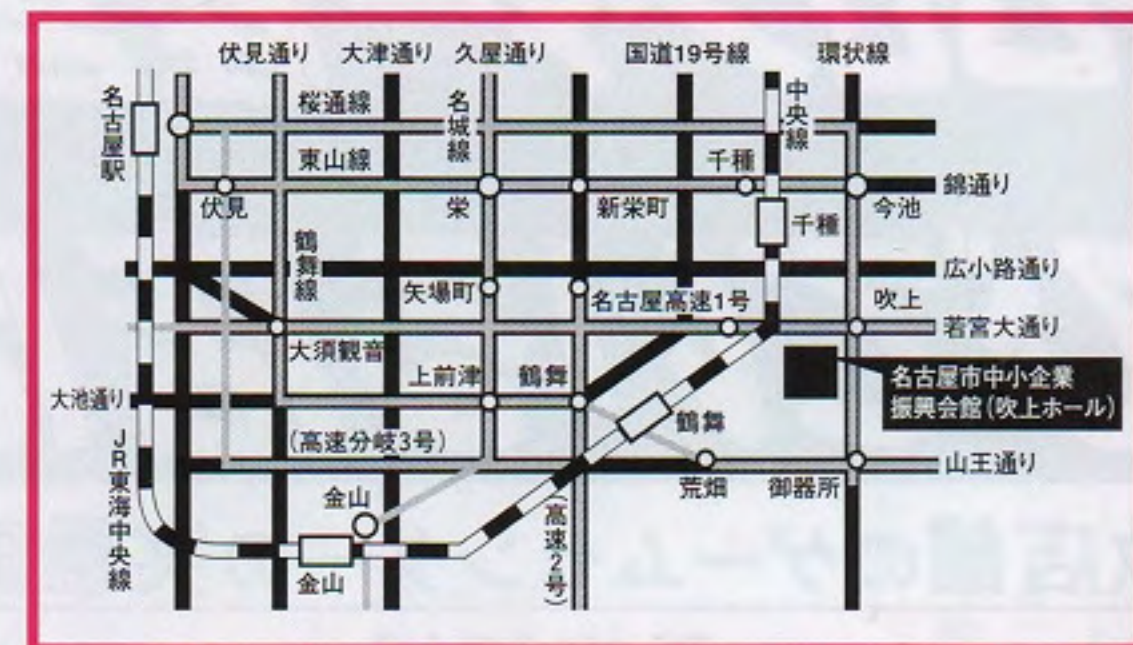
●東京 11/6(火) 10:00~17:00
「NSイベントホール 大ホール」
東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル 地下1階



●大阪 11/9(金) 10:00~17:00
「光明ホール 7Fホール」
大阪府大阪市中央区難波2-4-1 難波御堂筋ビル7F



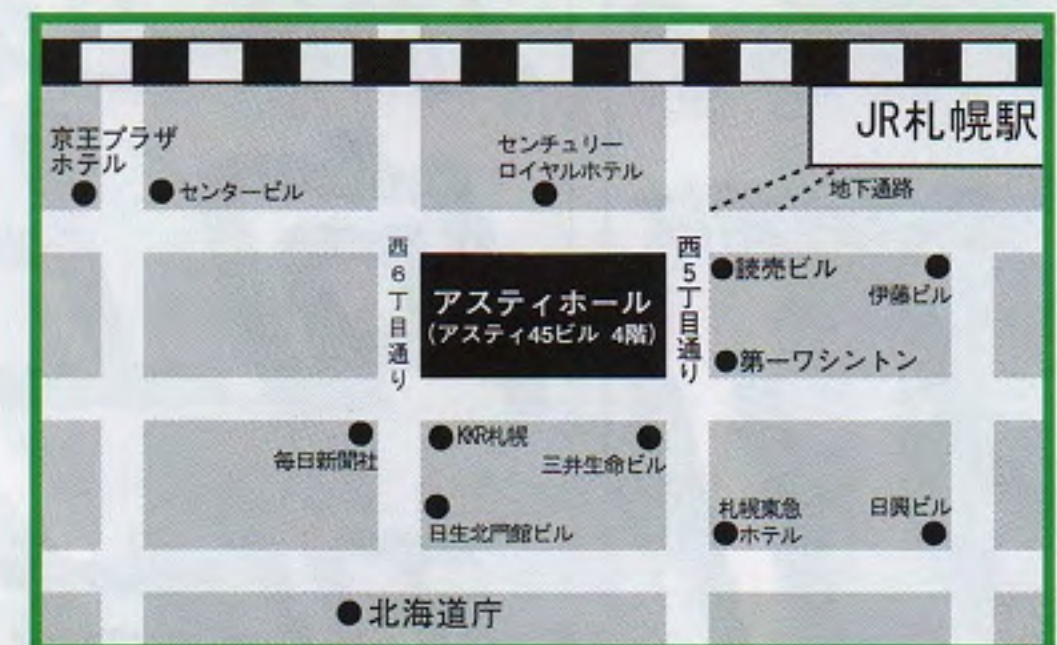
●名古屋 11/13(火) 13:00~17:00
「名古屋市中企業振興会館」2階第1ファッション展示場西
愛知県名古屋市中千種区吹上2-6-3



●福岡 11/16(金) 13:00~17:00
「県立中小企業振興センター 多目的大ホール」
福岡県福岡市博多区吉塚本町9-15



●札幌 11/22(木) 13:00~17:00
「アスティホール」
北海道札幌市中央区北4条東5丁目 アスティ45ビル 4F



●各社問い合わせ先

株式会社エイコー 東京都墨田区本所1-3-13 AM販売部 電話 03(3624)1183 FAX 03(3622)6235	システムサービス株式会社 東京都豊島区池袋2-43-1 信友山の手池袋ビル4F 電話 03(5951)6600 FAX 03(5951)3449	株式会社セガ 東京都大田区東糀谷2-12-14 本社3号館 プライズ部 カスタマーリレーション課 電話 03(5737)7541 FAX 03(5737)7744	株式会社タイトー 東京都千代田区平河町2-5-3 CTE事業部 電話 03(3222)4922 FAX 03(3222)4956
---	---	---	---

Prize Forum

プライズフォーラム

悪貨は良貨を駆逐する コピー品は諸悪の根源



— 店長、私が東京ビッグサイトのAMショーで見つけた景品ですか?
— 悪くないよ。ただ景品メーカーに偏りがあんじゃないか。
— そうですね。自分でもそう思います。いろいろな会社に分散している方がいいと思うけどね。
— そうなんですけど、どうしても誰でも知っているキャラクターを扱っている所について寄ってしまうんです。
— すいぶんミームーだね。
— 違いますよ。誰でも知っているキャラクターの景品を扱っている会社って、けっこう自社内でもオリジナルの景品も作っていて、それがけっこう良いんです。
— そういえばそうかもですね。
— そうですよ。やはり許諾を受けた景品は、すぐに飛びついてくれるかもしれないけれど、いろいろ考えて作ったオリジナル景品がゲーム業界発になったらうれし、みんな育ててくるって気がするじゃないですか?
— なかなか良いこと言うね。
— そうなると、やはりコピー品なんか腹が立つと思うんですね。自分で作らなくても愛着がありますからね。
— 景品のメーカーさんも日夜努力しているし、認められたら嬉しいと思うよ。
— それで、景品メーカーさんのオリジナル品を見てると、ついあれもこれも、もしかしたらこれ爆発的にヒットするかもなんて、そんな景品にはつい印をつけてしまっ、でも本当に流行するように思うくらいみんな良いんですよ。
— 自分で見て、選んでくると意気込みが違いますね。

天使犬 めいぐるみ
小さな耳が天使の羽の形をした赤ちゃん天使と迷子のひよこ"びっぴ"がめいぐるみで登場します。
SS1572 3月第2週 発売予定
4種/60個入 OP価格¥30,000

赤ちゃん天使犬と迷子のびっぴが織りなす、おぼかな冒険。
漫画家として4つの連載も開始され、ますますノリにノッているJINCOの最新キャラクター。迷子のひよこ"びっぴ"と、小さな耳が羽の形をした赤ちゃん天使犬のコミカルでほのほのとした冒険ストーリーです。

SYSTEM SERVICE CO.,LTD. お申し込みはお電話かFAX,またはインターネットで TEL 03-5951-6600 FAX 03-5951-3449
システムサービス株式会社 〒171-0014 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F
eコマースサイト: www.fans-web.com
FANSホームページ: WWW.fans.co.jp

人気絶頂!!『ミニモニ。』の9月10月アイテム大集合!!

9月 発売予定 CUTE 20cm
9月 発売予定 PRETTY 23cm
10月 発売予定 LOVELY 4cm

ミニモニ。めいぐるみ 全4種 入数:75個 OP価格:30,000
ミニモニ。リストウォッチ 全5種 入数:100個 OP価格:30,000
ミニモニ。ソフビマスコット 全4種 入数:560個 OP価格:30,000

株式会社 バンプレスト プライズ事業部 〒271-0092 千葉県市川市P1230-1 ビデオ館 PHONE 047-3677131 プライズ最新情報メール/プレゼントホームページ http://www.banpresto.co.jp/

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



新しいロゴ導入

遊園地分野の国際協会 IAAPA (インターナショナル・アムusement・産業・パーク・アソシエーション) が、このたびは新しいロゴを採用した。これまで「IAAPA」の歴史は古く、そのロゴは全米団体の代表者である。IAAPA (一九二〇年創立) は、一九二〇年創立の歴史を古く、そのロゴは全米団体の代表者である。



IAAPA

IAAPAの新ロゴ

International Trade Show		
World Gaming Expo'01 (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 17-19	
AMPFE'01 (Guangzhou, China)	Nov. 9-11	
IAAPA 2001 (Orlando, U.S.A.)	Nov. 14-17	
Kamex 2001 (Seoul, Korea)	Dec. 7-11	
EELLEX 2001 (Moscow, Russia)	Dec. 13-15	
2002		
Interschau'02 (Dusseldorf, Germany)	Jan. 10-12	
IMA'02 (Nurnberg, Germany)	Jan. 15-18	
ATEI, ICE, Euro Show'02 (London, UK)	Jan. 22-24	
AOU Amusement Expo'02 (Chiba, Japan)	Feb. 22-23	
Pachinko Pachi-Slot Industrial Fair (Chiba, Japan)	Feb. 27-Mar. 1	
IAAPI (Mumbai, India)	Mar. 1-3	
Am Ex 2002 (Dublin, Ireland)	Mar. 5-6	
ASI 2002 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 6-8	
ENADA Spring (Rimini, Italy)	Mar. 7-10	
TPFCS '02 (Dubai, UAE)	Apr. 23-25	
E3 2002 (Los Angeles, U.S.A.)	May. 23-25	
TILE 2002 (Berlin, Germany)	Jun. 11-13	
AMOA Expo/Fun Expo 2002 (Las Vegas)	Sep. 12-14	
JAMMA Show (Tokyo)	Sep. 19-21	

国際的 IAAPA

遊園地分野の国際協会 IAAPA (インターナショナル・アムusement・産業・パーク・アソシエーション) が、このたびは新しいロゴを採用した。

ミッドウエー資産のうち 卓上式はEcastに ネット対応機器としての活用図る

米国ミッドウエーゲームズ社(シカゴ、イール・ノースウエスト)は、七月に業務用から撤退、家庭用ゲームソフトに特化したことを明らかにしているが、業務用の資産のうち、卓上式ミニゲーム機「エキャスト」の権利をイーキャスト社(Ecast)が、サンフランシスコ、モリー・コーヘン会長兼CEOに売ったことが判明した。



イーキャスト社は九月九日、ミッドウエー社から購入したエキャストの権利をイーキャスト社(Ecast)が、サンフランシスコ、モリー・コーヘン会長兼CEOに売ったことが判明した。

イーキャスト社は九月九日、ミッドウエー社から購入したエキャストの権利をイーキャスト社(Ecast)が、サンフランシスコ、モリー・コーヘン会長兼CEOに売ったことが判明した。

ベコマ社が倒産し 資産80%を売却

オランダの遊園施設メーカー、ベコマ・インタラクティブ・エンターテインメント社(ベコマ社)が、九月十四日に倒産し、九月十七日には同社資産の80%が、建設会社の子会社に売却された。

無断使用と訴え

シユワルツエネッガー社は、IGT社スロットの無断使用と訴え。訴えによると、IGT社のスロットマシン「タムパ」について、シユワルツエネッガー社が、九月七日、ゲームセンターに「タムパ」を無断で使用しているとして、シユワルツエネッガー社に訴えを出した。

米国発売を延期

MS社「Xbox」の北米での発売を十一月八日から十五日へ一週間延期したと発表された。米国のゲーム機「Xbox」は北米での出荷時、十一月二十日同時発売と発表されたが、同日に発表された「Xbox」は北米での出荷時、十一月二十日同時発売と発表されたが、同日に発表された「Xbox」は北米での出荷時、十一月二十日同時発売と発表された。

米国「リプレイ」誌 プレイヤーズ・チョイス

10月号から

アップライト・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 トーナメント・ゴールデンティール・フォー2002トーナメント (インクレディブル・テクノロジー) 8.65	
2 トーナメント・ゴールデンティール・フォー (インクレディブル・テクノロジー) 8.21	
3 ゴールデンティール・フォー (インクレディブル・テクノロジー) 7.85	
4 インベージョン (ミッドウエー) 7.80	
5 ダークシルエット・サイレントスコープ 2 (コナミ) 7.69	
6 ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (セガ社) 7.30	
7 エリア51 (アタリゲームズ) 7.28	
8 マキシマムフォース (アタリゲームズ) 7.22	
9 サイレントスコープ (コナミ) 7.00	
10 パーチャコップ 2 (セガ社) 6.83	
11 ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社) 6.76	
12 サイトフォー (アタリゲームズ) 6.72	
13 カーニバル (ミッドウエー) 6.65	
14 ポイントブラック [ガンバレット] (ナムコ) 6.65	
15 ミズ・バックマン/キャラガ・リユニオン (ナムコ) 6.46	

ビデオ・ソフトウェア

機種名(メーカー名)	評価
1 テクケン [鉄拳] 4 (ナムコ) 8.67	
2 ターキーハンティングUSA (サミー) 8.23	
3 ビッグバックハンター (インクレディブル・テクノロジー) 8.23	
4 ディアハンティングUSA (サミー) 7.85	
5 マーヴルvsカプコン 2 (カプコン) 7.61	
6 カプコンvsSNK (カプコン) 7.30	
7 ライデン [雷電] ファイターズ 2 (セイル/ファブテック) 7.29	
8 ゴールデンティール・クラシック (インクレディブル・テクノロジー) 7.09	
9 メタルスラッグ 3 (SNKネオジオ) 7.00	
10 テクケン [鉄拳] タグトーナメント (ナムコ) 6.96	
11 マーヴルvsカプコン (カプコン) 6.87	
12 ストライカーズ1945 パートIII (彩京/ワールドワイド) 6.83	
13 ゴールデンティール 2K (インクレディブル・テクノロジー) 6.62	
14 メタルスラッグ X (SNKネオジオ) 6.62	
15 ワールドクラスボウリング (インクレディブル・テクノロジー) 6.61	

デラックス型・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 モーキャップボクシング (コナミ) 9.17	
2 ジャンボサファリ (セガ社) 8.40	
3 スマッシュドライブ (ガエルコ/ナムコ) 8.20	
4 ダンスダンスレボリューション (コナミ) 8.17	
5 アークティックサンダー (ミッドウエー) 8.00	
6 クレイジータクシー (セガ社) 8.00	
7 オーシャンハンター (セガ社) 8.00	
8 タイムクライシス II (ナムコ) 7.88	
9 クルーザーイグゾティカ (ミッドウエー) 7.85	
10 サンフランシスコ・ラッシュ: 2049 (アタリゲームズ) 7.78	
11 ポリス911 [ザ・警察官] (コナミ) 7.71	
12 ナスカアーケード (セガ社) 7.64	
13 スターウォーズ・トリロジー (セガ社) 7.55	
14 クライシスゾーン (ナムコ) 7.50	
15 ロストワールド・ジュラシックパーク (セガ社) 7.44	

フリッパー

機種名(メーカー名)	評価
1 メディーバル・マッドネス (ウィリアムズ) 7.20	
2 オースチンパワー (スターン) 7.00	
3 サウスパーク (セガ社/スターン) 6.92	
4 スターウォーズ・エピソードI (ウィリアムズ) 6.86	
5 アダムスファミリー (パリー) 6.78	

オールド・ビデオ

機種名(メーカー名)	評価
1 ザ・シンプソンズ (コナミ) 6.33	
2 サンセットライダーズ (コナミ) 6.09	
4 レボリューション X (ミッドウエー) 6.06	
4 ミズ・バックマン (ナムコ/ミッドウエー) 5.98	
5 スズカ8アワーズ (ナムコ) 5.93	

©2001 Replay Magazine (本紙特約) 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので種類など異なる点がある。日本語版に若干の機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ゲームセンター経営の新しい切り口 徹底解析

伸びている店はここが違う

100数店舗のゲームセンターの実態調査に基づき伸びているゲームセンターを船井流の切り口で徹底解析!! これから目指すべきゲームセンター経営のポイントをズバリ提言!!

<p>第一講座 目からウロコが落ちる ゲームセンター経営の重点課題はズバリこれだ!!</p>	<p>第二講座 人的サービス力・対応力の向上こそが利益に結びつく!!</p>	<p>第三講座 船井流 実践的手法の伝授 勝ち組のマーケティング論</p>
--	--	---

開催地	日程	参加料金
東京	11月26日(月)	21,000円(税込)
大阪	11月27日(火)	

詳しいご案内をご希望の方はこちらまで!

必ず店名・担当者名・TELをお知らせ下さい!
こちらから折り返しご連絡いたします!!

船井総合研究所 担当:官野(カンノ)
TEL:06-6377-4124 FAX:06-6377-4258
E-mail: space-age@funaisoken.co.jp

やる気が数字に変わる

多人数用TV競走馬育成ゲーム機

調教か出馬自由

セガ社「ダービーオーナーズクラブII」



ダービーオーナーズクラブII (上はサテライト、下はメインのレース画面)

これは「中国龍」シリーズ五作目で、背景にセ...



またレースに五つのレ...

話題のマシン

カプセルを弾く

「プチボンコレクション」

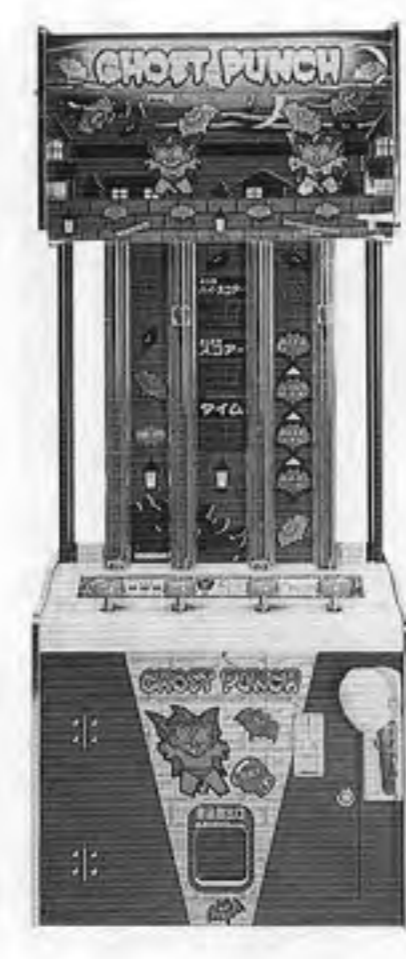


プチボンコレクション (左は男の子用)

これは四十景品カ...

ゴーストを退治

「ゴーストパンチ」



ゴーストパンチ

これはゴースト退治...

旭精工のコイン払い出し機(コインホッパー)は、あらゆる機器に対応できるよう各種取り揃えております。 COIN HOPPER



AsahiSeiko

旭精工株式会社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。

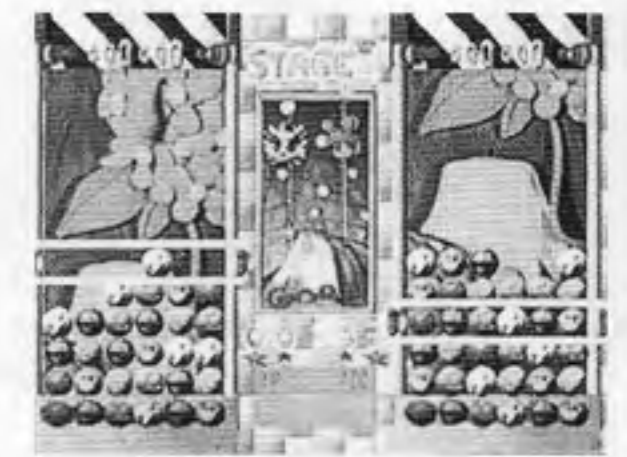


旭精工株式会社 本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15

「Gネット」でパズル「お天気ころりん」

玉を転がし消す

タイトーからプライズ機「バスケット」も



お天気ころりん

タクミコーポレーションが開発したパズルゲーム「お天気ころりん」が十月二十五日発売となる。

メトロ製TVパズルゲーム

2種類から選択

ナムコから「撃牌雀/雀スペース」



撃牌雀



雀スペース

これは「撃牌雀/雀スペース」の砲台から麻雀牌を一個ずつ発射し、上部に並べながら同じ牌を三つ、ま...

マニア向け充実

「マンボ・ア・ゴゴ」基板も

コナミ(株)が九月下旬、Iシミュレーションゲーム「ビートマニアII DX」...



ビートマニアII DX 6thスタイル



マンボ・ア・ゴゴ(基板タイプ)



バスケット

旭精工のコイン選別機(コインセレクター)は、あらゆる機器に対応できるよう各種取り揃えております。 COIN SELECTOR



AsahiSeiko

旭精工株式会社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。



旭精工株式会社 本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15

NOVEMBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

TVゲーム機—ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

Table with 3 columns: Rank, Title, Rating. Lists top 25 TV game software titles including Mobile Suit Gundam, Virtua Fighter, and Tekken.

完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

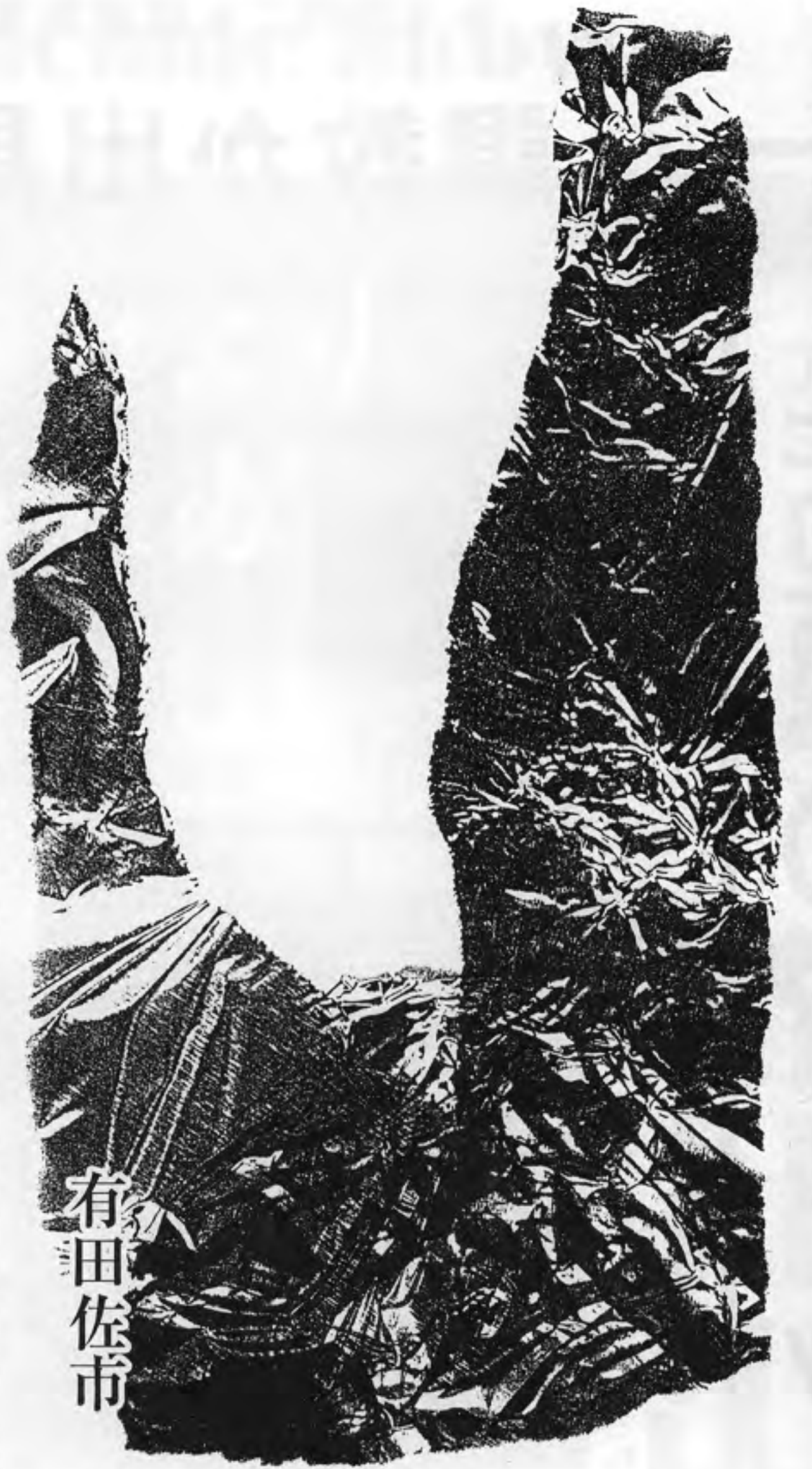
Table with 3 columns: Rank, Title, Rating. Lists top 25 dedicated video game titles including Taiko no Tatsujin, Drum Mania, and Virtua Fighter.

その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

Table with 3 columns: Rank, Title, Rating. Lists top 7 arcade game titles including Gekiteki Bisyua and Photo & Seal Hatena.

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したものを...

まるちカメラあいず No.384



Ludus Tonalis <31>

古今東西を問わず、これほど思われる(音楽史)は宇宙の音、星の音から音楽の歴史がはじまっている。宇宙の音の次にくるのは、吉田秀和著「LP三百選」ではグレゴリオ聖歌である。

要としているのだということがよく分る。それがどうしたと即座に言われかねないのは、今私たちが生活している社会の中では、みんなが自分という存在を確かなら生きてゆくだけの暇のちあわせがない。TV、新聞、週刊誌など、その時々の利那に味増も兼ねた混雑して流されてしまったその問題が置かれてい

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

Advertisement for Yubis arcade games featuring Fortuneteller, Carnival Day, Penguin's Candy, and Lucky Crane. Includes images of the machines and promotional text.

YUBIS 株式会社 ユウビス 本社 577-0063 東大阪市川俣3-1-35 06-6787-1881 FAX.06-6787-1952 東京営業所 105-0013 東京都港区浜松町2-10-11 浜島ビル1F 03-5733-4355 FAX.03-5733-4351

SEGA®

あらゆる年齢層のユーザーにアピール!

アニメーション映像をふんだんに使用することで、リアルなグラフィックだけでなく、

12月中旬発売予定

ルパン三世 THE SHOOTING

ガンシューティングゲームの新機軸 登場!!

プレイヤーはすべての世代に人気のルパン三世と、その仲間 次元大介となり、ルパンの世界を駆け巡ります。アニメ版をフューチャーしているので、当時の声優のボイスやテレビ映像、映画映像をふんだんに使用しており、今までのゲームにない新鮮な画面構成で進行していきます。連射や命中精度を競うものなど各ステージでのゲームのクリア条件が異なるなど、多彩な要素でプレイヤーを楽しませます。

DXタイプ仕様: 1.400(W)X1.734(D)X2.248(H)mm アップライトタイプ仕様: 800(W)X890(D)X2.044(H)mm
247kg AC100V 396W 50Hz電源プロセッサ: NTSC 180kg AC100V 281W 20Hzモニター

UFO CATCHER 7

UFOキャッチャー7

よりオペレーター様の満足度を重視してリニューアル!!

仕様標準

5くらくくデザイン変更! ピンク系のビルボード + ブルー系のビルボード、そしてクリアポケットの3つが標準装備!

5くらくく難易度設定可能!

ビルボードにつきましては、様々な要求にお答えします!

① お店のロゴなどを自由に設定できる、カスタムオーダーメイドをお受けいたします。
② オプションで今後、様々なビルボードの発売も予定しております。

※クリアポケットとは?
筐体上部3箇所使用するクリアファイルの様な部材、プラスボスターやお客様が作成したポップなどを組み込むことにより、低コストで手軽にデザインチェンジが可能です。掲示期間が短いポスター類や複数の種類が必要なメッセージポップなどへの利用には効果的です。

キャビネット仕様:
1,680(W)X860(D)X1,970(H)mm

知名度抜群のあのアニメがいよいよブッシャーゲームに!

銀河鉄道999 GALAXY EXPRESS

連続ジャックポットシステム搭載! 1000枚以上の払い出しも夢じゃない!

発売元: (株)ハコフレ
製造・販売: (株)セガ
© 松本零士・東映アニメーション

キャビネット仕様: 1,710(W)X1,700(D)X2,000(H)mm 約52kg AC100V 750W

お客様とのコミュニケーションを大切に! 遊びはプライズマシン+雰囲気はカーニバルマシン。新発想のカーニバルプライズマシン登場!!

スーパーオビジブオマージュ

3,530(W)X4,560(D)X2,350(H) AC100V 700W 10人用

SEGA® 株式会社セガ

本社3号館 東京都大田区東糀谷2-12-14

札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
関西販売 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
九州販売 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5
名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区社が丘1-804

電話03(5737)7539 国内販売部
電話03(5737)7541 海外販売部
電話03(5737)7544 海外販売部
電話011(841)0250 直営店
電話06(6334)5336 直営店
電話092(452)8843 直営店
電話062(702)3003 直営店

すべてのアミューズメント情報がここに! [sega-am.com](http://www.sega-am.com)

Aruze Tactics Cause SNK To Go Bankrupt

SNK Corp., Osaka, has been forced to proceed with bankruptcy procedures. The company had filed for protection under the bankruptcy law before the Osaka District Court on April 2, and had to file its draft for reconstruction by September 28. However, due to the blocking tactics of its parent company Aruze, SNK failed to file the draft before the Court. As a result, on October 1 the Osaka District Court decided to cancel the procedures based on the bankruptcy law.

SNK is a coin-op video game manufacturer which was founded in 1978 as Shin Nihon Kikaku and changed its name in 1986. It shipped more than one million units of the coin-op video game system "NEO-GEO" around the world since 1990, and many game cartridges such as "King of Fighters", "Samurai Shodown", and "Metal Slug" series. Although the "NEO-GEO" coin-op system enjoyed good results, SNK's former president, Eikichi Kawasaki, felt compelled by its impending stock exchange listing to broaden its lines of business. As a result, SNK began to market the hand-held video system "NEO-GEO Pocket" in 1998 and also opened the indoor amusement park "NEO-GEO World Tokyo Bayside" in 1999. Both of these projects which required huge investment and risk, failed.

After receiving a ¥5,000 million investment from Aruze, SNK became Aruze's subsidiary in January 2000, with 50.9% being owned by Aruze. Accordingly, based on both companies' decision to cooperate towards reconstruction, SNK began selling pachi-slot machines purchased from Aruze to pachinko operators from April 2000. However, due to the huge debts owed to five banks and Aruze, the company filed an application for special reconciliation before the Osaka Summary Court in March 2001. Although this reconciliation was intended to ask the banks and Aruze to temporarily shelve the huge debt, it failed because one bank rejected it, and the time for clearing that bank's check was on March 30.

According to SNK, although it had the funds necessary to pay the bill at that time, it passed its first bad check on the instructions of Masao Okada, president of Aruze. SNK then filed for protection under the bankruptcy law

on April 2. Okada reportedly explained to Kazunari Kitano, present president of SNK, that it would be unfair to pay only one creditor. Thereafter, both companies decided to cooperate towards reconstruction.

However, at a meeting on April 5 with a supervisory commissioner named by the Osaka District Court, Aruze changed its policy by declaring, "We cannot cooperate based on the bankruptcy law, unless SNK makes 100% payment to Aruze." Aruze stopped supplying pachi-slot machines to SNK, and seized about ¥2,700 million worth of SNK stock which was stocked at Aruze's factory.

Although SNK was forced to reconstruct with Aruze's cooperation, since Aruze did not pay royalties for pachi-slot machines developed by SNK and then marketed by Aruze, SNK even prepared a lawsuit against Aruze. Several tens of thousands of these pachi-slot machines were also sold by Aruze itself. In these circumstances, SNK moved its head office back again to Osaka, and its Tokyo branch office

also left from the building in which Aruze is operating. At SNK's ordinary general meeting of stockholders held on June 28, Aruze opposed almost all bills in an attitude of all-out confrontation.

Furthermore, by bringing a lawsuit before the Tokyo District Court, Aruze held SNK's extraordinary general meeting of stockholders, and initiated an absolute majority at the board of directors by adding 10 Aruze employees as SNK directors. Aruze's tactics even went as far as sending out invitations to an extraordinary general meeting of SNK stockholders on October 11.

SNK's reconstruction procedures at the Osaka District Court were scheduled so that a reconstruction plan be submitted by September 28, accepted at a meeting of creditors in mid-October, and authorized by the Osaka District Court. However, predicting that Aruze would block the reconstruction plan drafted by SNK's present directors, SNK gave up and held an explanatory meeting for creditors. The Osaka District court urged SNK to discontinue its reconstruction program and start bankruptcy procedures.

SNK is now set to initiate bankruptcy procedures, place all assets under an administrator's control, and, after being calculated, to pay back the proceeds to creditors (payback ratio is thought to be about 2-3%). Since the parent company Aruze loses its stock-

holder rights, it becomes a mere creditor. Aruze, therefore, announced that it had suspended the extraordinary general meeting of stockholders.

Whether or not SNK's bankruptcy is completely finalized remains unknown. Because SNK and its licensees have been developing "NEO-GEO" game software, this is still likely to be shipped through a certain route. For example, "King of Fighters 2001" is expected to be completed soon and shipped. It is also thought that intellectual properties owned by SNK are large and it is not so easy to dispose of them. Accordingly, stories surrounding SNK "NEO-GEO" are likely to continue for some time to come.

Masago Ind. Goes Bankrupt

Masago Industrial Co., Ltd., Chiba, an amusement park facility manufacturer, bounced its first check and has closed its doors. The company has already initiated bankruptcy procedures and its total debt is estimated at about ¥4,000 million. The company exhibited at the JAMMA Show in September this year.

Founded in 1956 and incorporated in 1958, Masago Industrial was originally a construction machinery manufacturer and subsequently entered the amusement park facility business in 1975. Its main business has been the design and construction of major rides such as roller coasters, as well as the development of ride attractions. During its heyday, it also owned many direct-run locations.

Although its revenue for the fiscal year ended March 1997 was ¥4,936 million, orders since then decreased sharply. The company shut down its direct-run locations and its revenue for the fiscal year ended March 2001 dropped to ¥3,039 million. In the end, its large debts proved too much to bear.

Namco Revises Forecast Up

Namco Ltd., Tokyo, revised its forecast of mid-term and fiscal year results on October 2. The post-revision forecast of consolidated revenue for the mid-term ending September is ¥68,800 million and net income is ¥950 million. Namco previously forecast ¥65,400 million in revenue and ¥500 million in net loss on May 23.

Since its arcade operation regained stability, and coin-op games and home videos sold well, mid-term results exceeded forecasts and are likely to lead to a profit. However, Namco's prediction for the second half of the year is

gloomy with the company predicting the global economy will slow down even more as a result of international terrorism.

The post-revision forecast of consolidated revenue for the fiscal year ending March 2002 is ¥151,000 million and net income is ¥1,900 million. Namco originally forecast ¥155,200 million in revenue and ¥2,600 million in final net income.

Tecmo Revises Results Down

Tecmo Ltd., Tokyo, revised its forecast of mid-term results on October 9. The post-revision forecast of consolidated revenue for the mid-term ending September is ¥2,786 million and net loss is ¥221 million. Tecmo originally forecast ¥3,540 million in revenue and ¥20 million in net income.

According to Tecmo, the revision is due to delays in the release of "Monster Farm Advance" for GBA and also due to a special loss of ¥200 million caused by the return of many pre-March 2001 shipments. The company will not revise the fiscal year forecast, since it will ship "Dead or Alive 3" for Xbox.

FILLMORE GAMES

FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBs (Used)

!! DELUXE VIDEOS & SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE

Visit our web site for more information
www.fillmoregames.com
tosh@fillmoregames.com

Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi,
Hyogo 666-0006, Japan.

Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933

namco

ゆがいなアクション! かわいいリアクション!

回転する3羽の小鳥に
おやつをあげよう!



じゃんけんケン太君と
ジャンケン3本勝負だ!



後ろを向いたハムスターの中から
どんぐりを隠しているコを当てよう!



おやつちょうだい!

じゃんけんしょうよ!

どんぐりどこだ?

NEW ナムコ・キッズプライズシリーズ **3機種** 同時発売!!

新製品続々登場! ナムコ強カラインナップ!!



ナムコ・オンラインサービス
インターネットで最新の製品情報をお届けしています
<http://www.namco.co.jp/>

遊ぶをクワイエットする
株式会社ナムコ

本社 〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21 TEL. 03(3756)2311 (大田)
AMUSE 本部 〒146-8656 東京都大田区多摩川19-8-5 TEL. 03(3756)8552 (大田)
(大田) 〒264-0803 大塚野吹田市江崎町1-21-26 TEL. 08(336)0911 (大田)
(福岡) 〒812-0005 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL. 092(474)5005 (大田)
© 2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED